GAME BOY ADVANCE

ゲームボーイ アドバンス。完璧攻略シリーズ⑯

Monster Farm ADVANCE 2™

モンスターファームアドバンス2

最強ブリーダーズガイド

育てる、鍛える、
そして勝てる！
強くなるための
すべてがココにある!!

編著　ファイティングスタジオ

ゲームボーイ アドバンス

モンスターファームアドバンス2 最強ブリーダーズガイド

双葉社

GAME BOY ADVANCE

ゲームボーイ アドバンス 完璧攻略シリーズ⑯

Monster Farm ADVANCE 2™

モンスターファームアドバンス2

最強ブリーダーズガイド

育てる、鍛える、
そして勝てる!
強くなるための
すべてがココにある!!

編著 ファイティングスタジオ

ゲームボーイアドバンス完璧攻略シリーズ

- ■ファイヤープロレスリングA完全データファイル
- ■チューチューロケット！プレイヤーズBOOK
- ■ぼくは航空管制官完全攻略ガイド
- ■ドカポンQ モンスターハンター！必勝攻略法
- ■ゾイドサーガ必勝攻略法
- ■サンサーラ ナーガ1×2必勝攻略法
- ■モンスターファームアドバンス最強モンスター育成書
- ■スナップキッズ必勝攻略法
- ■シャイニング・ソウル必勝攻略法
- ■ファイナルファイヤープロレスリング～夢の団体運営！～ファイティングガイド
- ■ファイナルファイヤープロレスリング～夢の団体運営！～アルティメットガイド
- ■コンバットチョロQアドバンス大作戦公式完全ガイド
- ■メダロットG必勝攻略法
- ■ガチャステ！ダイナデバイス必勝攻略法
- ■プロ野球チームをつくろう！アドバンス完全ガイドブック

ゲームボーイ完璧攻略シリーズ

- ■カービィのきらきらきっず必勝攻略法
- ■ゲームボーイギャラリー必勝攻略法
- ■ポケットモンスター赤・緑・青 必勝攻略法
- ■ポケットモンスターピカチュウ必勝攻略法
- ■ワリオランド2～盗まれた財宝～必勝攻略法
- ■ゼルダの伝説～夢をみる島DX～必勝攻略法
- ■マリオゴルフGB必勝攻略法
- ■ハムスターパラダイス2完ペキ育成BOOK
- ■ワリオランド3♪不思議なオルゴール必勝攻略法
- ■コロコロカービィ必勝攻略法
- ■ハムスターパラダイス3（ちゅり～）完ペキ育成BOOK
- ■ポケットキング必勝攻略法
- ■ゾイド～白銀の獣機神ライガーゼロ～必勝攻略法
- ■ハムスターパラダイス4完ペキ育成BOOK

NINTENDO64完璧攻略シリーズ

- ■スーパーマリオ64必勝攻略法
- ■ウェーブレース64必勝攻略法
- ■マリオカート64必勝攻略法
- ■スターフォックス64必勝攻略法
- ■ヨッシーストーリー必勝攻略法
- ■テン・エイティ スノーボーディング必勝攻略法
- ■F-ZERO X必勝攻略法
- ■ポケモンスタジアム必勝攻略法
- ■バンジョーとカズーイの大冒険必勝攻略法
- ■ポケモンスタジアム2必勝攻略法
- ■大乱闘スマッシュブラザーズ必勝攻略法
- ■マリオゴルフ64必勝攻略法
- ■オウガバトル64究極の攻略 システムアナライズ&総合戦略・戦術講座
- ■カスタムロボ必勝攻略法
- ■ドンキーコング64必勝攻略法
- ■星のカービィ64必勝攻略法
- ■マリオテニス64必勝攻略法
- ■マリオストーリー必勝攻略法
- ■カスタムロボV2必勝攻略法
- ■ロックマンDASH 鋼の冒険心必勝攻略法

スーパーファミコン完璧攻略シリーズ

- ■ファイアーエムブレム聖戦の系譜必勝攻略法
- ■スーパードンキーコング3謎のクレミス島必勝攻略法
- ■糸井重里のバス釣りNO.1必勝攻略法

Monster Farm ADVANCE 2™

モンスターファームアドバンス 2

最強ブリーダーズガイド

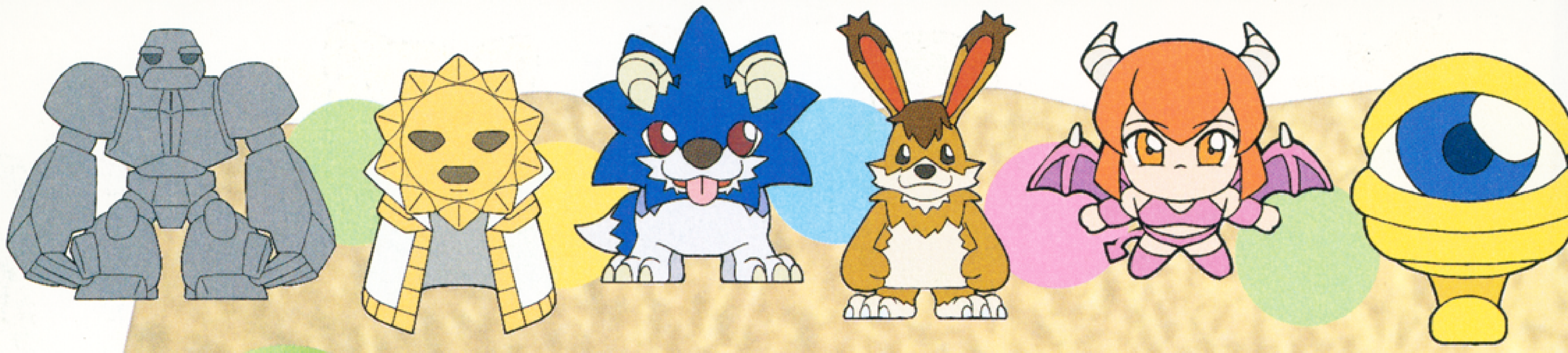
育てる、鍛える、
そして勝てる!
強くなるための
すべてがココにある!!

編著　ファイティングスタジオ

Monster Farm ADVANCE 2™

モンスターファームアドバンス2

最強ブリーダーズガイド



もくじ

CONTENTS

ようこそ！モンスターファームの世界へ！ ……P4
エージ島で暮らす人たち ……P6

基礎編（P9～）

操作方法とゲームの遊びかた ……P10
タウンでできること ……P12
ファームでできること ……P16
データ画面の見かた ……P18
バトル画面の見かた ……P20

育成編（P21～）

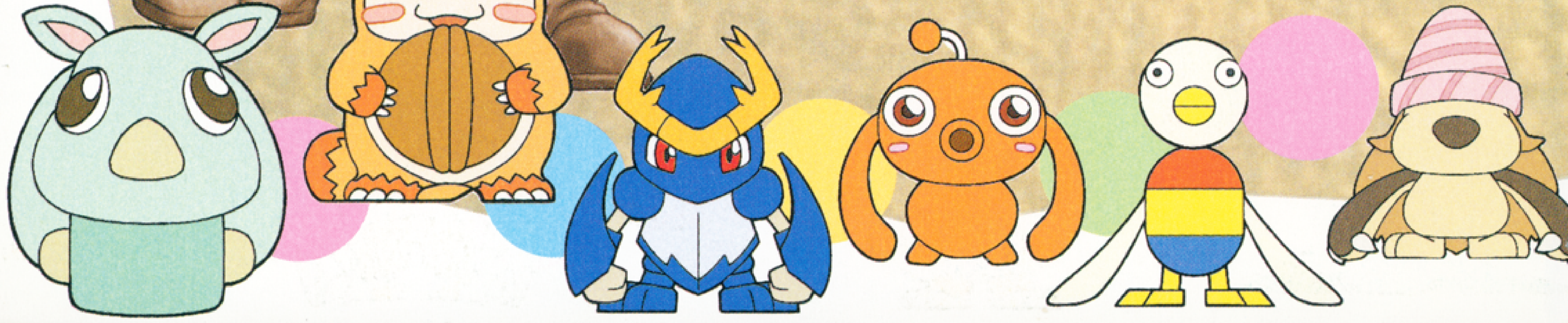
育成のシステム ……P22
育成の方法 ……P26
バトルの基礎 ……P30
マブダチシステム ……P34
探検システム ……P36
エンペラーカップ獲得への道 ……P40
最強モンスター育成方法 ……P44

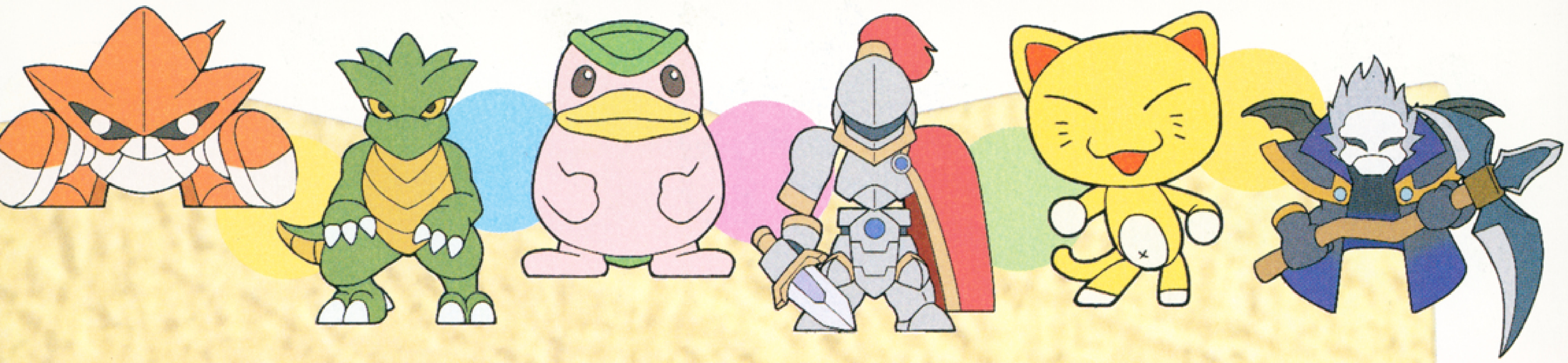
大会編（P49～）

大会必勝法 ……P50
大会情報 ……P52
敵モンスターデータリスト ……P68

イベント編（P85～）

ランク別イベント紹介 ……P86
レアモンスター出現イベント ……P90





モンスター編（P97～）

モンスター全種族データ解説 ……………………………P98

ピクシー系…………P100
ゴーレム系…………P106
ニャー系……………P112
モッチー系…………P118
ドラゴン系…………P124
アローヘッド系………P130
スエゾー系…………P136
ダックン系…………P141
ロードランナー系……P147
ライガー系…………P152
ナーガ系……………P158
タコピ系……………P163
モギィ系……………P169
サイローラ系………P175
デュラハン系………P180
ジョーカー系………P186
モモ系………………P190
レシオネ系…………P195
ザン系………………P200
アントラン系………P205
ハム系………………P210
スズリン系…………P215
ヘンガー系…………P221
ライデン系…………P226
ギタン系……………P231
ガリ系………………P237
ラクガキ系…………P240
モノリス系…………P243
ヒノトリ系…………P248
ガルゥ系……………P251

おすすめ技セット紹介 ……………………………P256

データ編（P257～）

特徴データ ……………………………P258
AGIMAコーチリスト ……………………………P262
全アイテムリスト ……………………………P264
おもしろキーワード紹介 ……………………………P268
能力別ランキング ……………………………P270

MFA2の基礎情報は
9ページ から
操作法や画面の見かたなど基本をしっかり学ぼう！

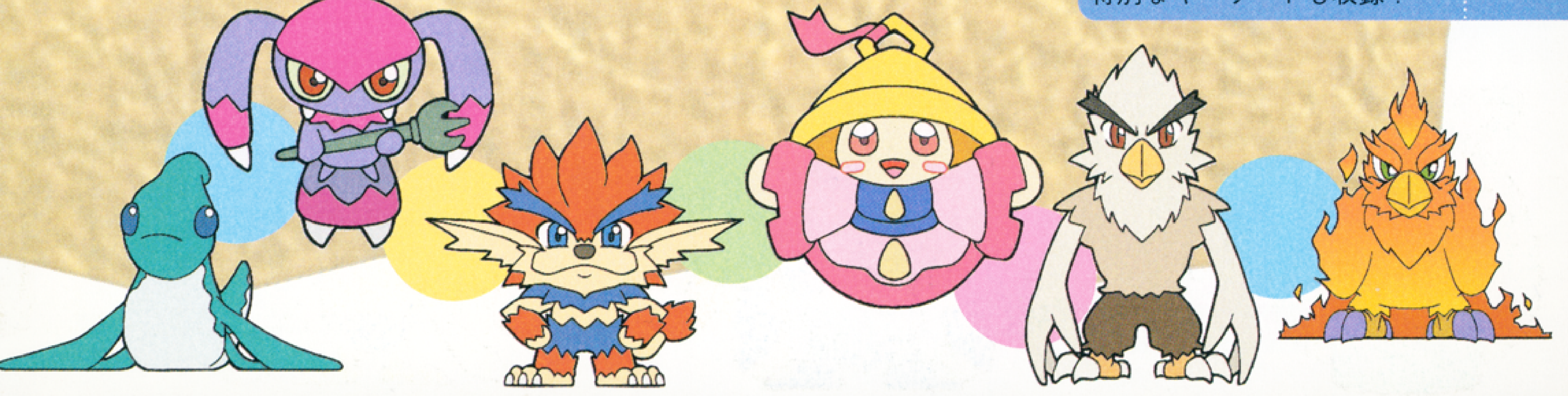
モンスターの育成情報は
21ページ から
経営、探検、そして999への育成法を伝授するぞ！

ランク別の大会情報は
49ページ から
全ランクの大会情報と出場モンスターのデータ公開！

発生するイベント情報は
85ページ から
基本のイベントからレアモンスターの解放まで！

全種族のモンスター情報は
97ページ から
全30種512体のモンスターを完璧コンプリート！

アイテムなどデータ情報は
257ページ から
さまざまなデータを揃え、特別なキーワードも収録！

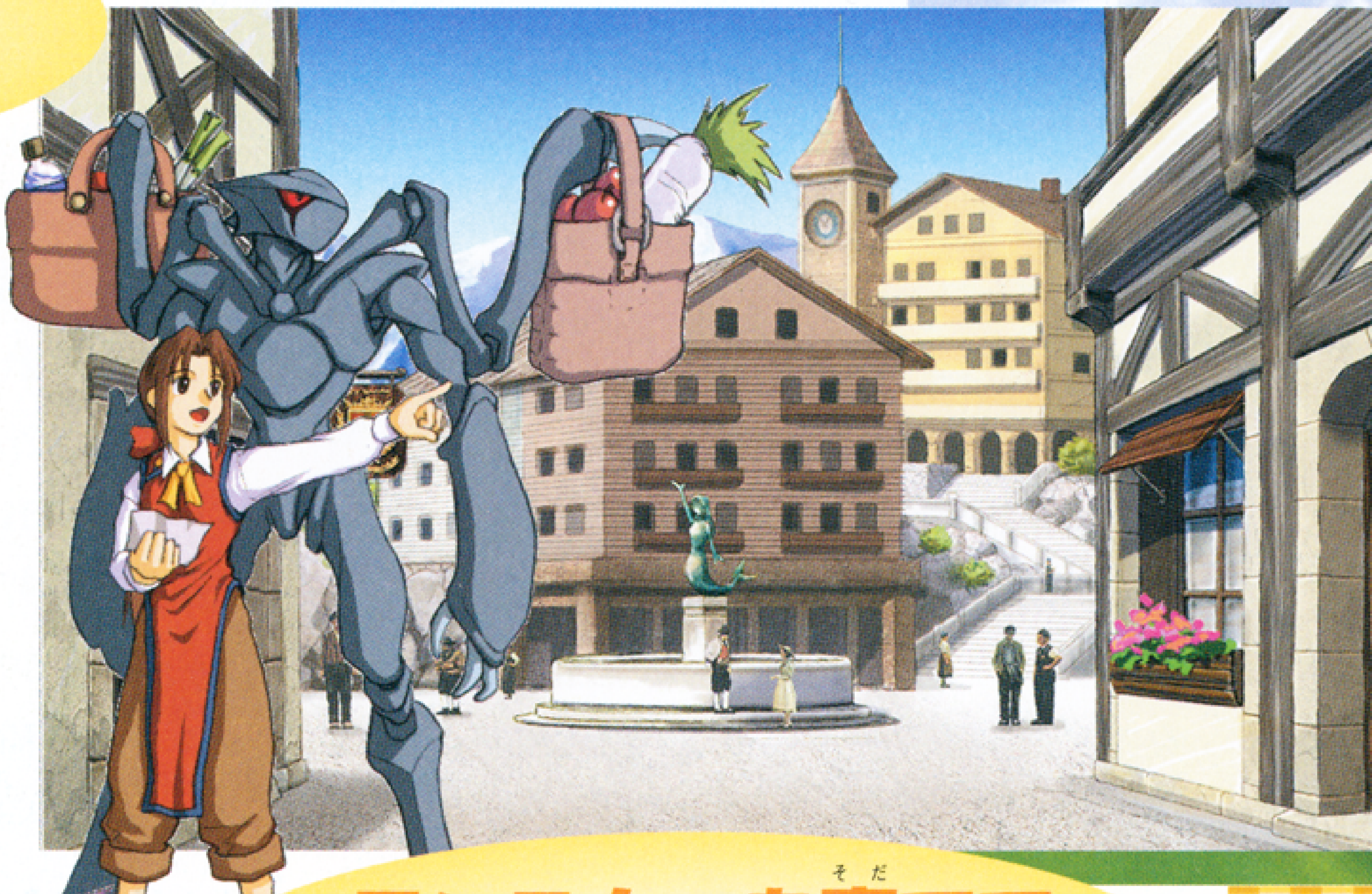


ようこそ！モンスターファームの世界へ！

大陸から離れた小さな島「エージ島」。多くのモンスターとブリーダーたちで栄えるこの島が『モンスターファームアドバンス2』の舞台よ。どんな素敵な出会いが待っているのかしら？

人とモンスターが共に暮らす世界

この世界にある神殿では、「文字盤」という古代文字の刻まれた不思議な石からモンスターを再生することができるの。その再生されたモンスターは、ブリーダーと呼ばれる人間に育てられ、強く育っていくわ。彼らと人間はともに仲良しで、一緒に生活をしているのよ。



モンスターを育てて各大会に出場だ！

ブリーダーになれば、自分のファームでモンスターを育成することができるわ。もちろん、ただ育てるだけじゃなくて、ファーム自体を経営していかなければならないけどね。自分で鍛えたりコーチに教わりながら育ったモンスターは、バトル大会に出たり遺跡を発掘したりして、さらに強さを磨き、そして最強モンスターの座を目指すのよ。

新人ブリーダーとしての第一歩をふみ出そう！

ここは、人とモンスターたちが
仲良く暮らすエージ島。
ブリーダーとして将来を有望視されるキミは
「AGIMA（モンスター協会）」の会長も
注目するほどの存在だ。
そんなある日、キミのもとに
「優秀な助手が見つかったので来てほしい」
と会長から連絡が入った。
ついに明日からブリーダーとして
活躍する日々が始まるのだ！

世界のモンスター協会

モンスター協会はいくつか存在し、それぞれに独自の神殿がある。協会同士の交流もさかんだ。

IMa

FIMBAを手本として作られた団体。石版で他大陸のモンスターをコピーするなど、高い技術力を誇る。

AGIMA

エージ島では、人間とモンスターの関係が他の地域よりも深い。誰でもすぐブリーダーになれるのだ。

FIMBA

世界で最初のモンスター協会。その歴史は古く、モンスターに関する研究も積極的に行われている。

エージ島で暮らす人たち

エージ島に住むブリーダーたちや、ブリーダーを助けてくれるさまざまな人たちを紹介するよ。

ホリィ

キミをアシストしてくれる元ベテランブリーダー

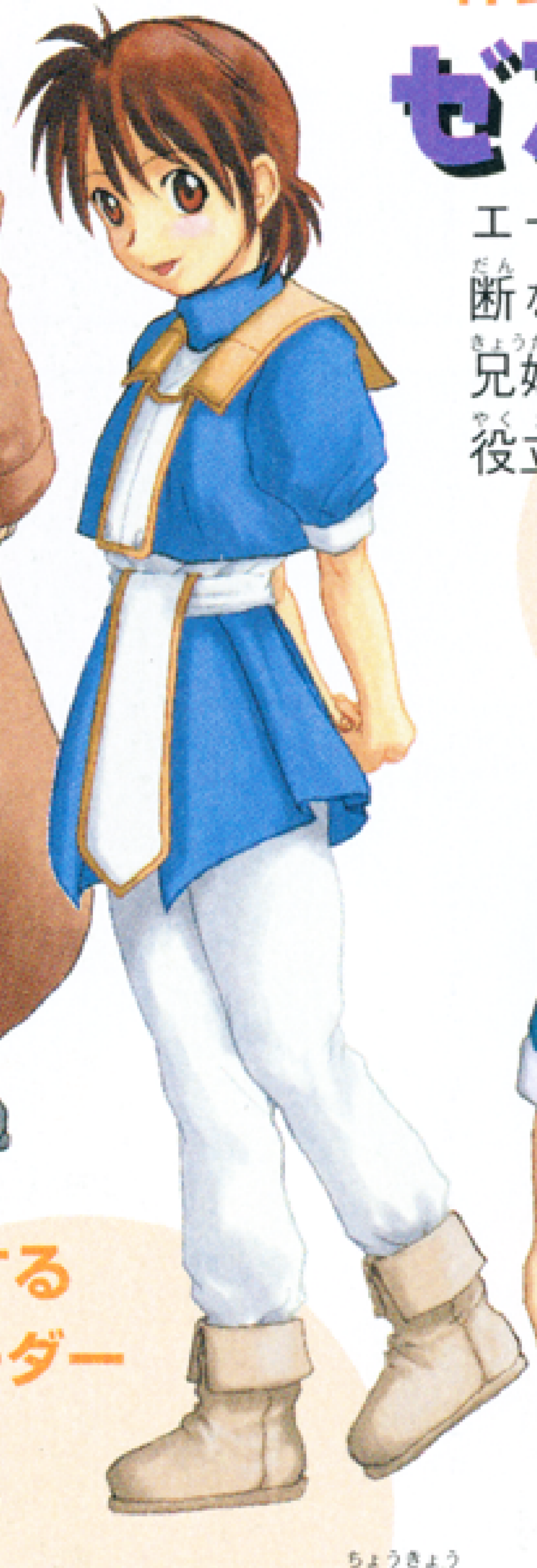
FIMBAでも有名なブリーダーだった彼女だが、何を思ったのかアシスタントとしてAGIMAにやってきた。性格は優しいが負けず嫌い!?

▲元ブリーダーだけあって、モンスターの知識はさすが。とても頼もしい相棒なのだ

ライバルとなるブリーダー

正体不明の最強ブリーダー
カヌート

まったく正体不明だが、すさまじい実力を持った謎のブリーダー。突然ファームに現われたり、大会に乱入したりしている。



兄妹げんかの絶えない仲良しブリーダーコンビ
ゼスト・アロマ

エージ島に住む、マジメで優柔不断な兄と、勝気な妹のブリーダー兄妹。ときどきファームを訪れて、役立つ情報などを教えてくれる。

AGIMA最強を夢見る熱血少年ブリーダー
ハンター

いきなりファームに押しかけて対戦を申し込んだあげく、勝手にホリィたちのライバルに。まだまだ未熟だが、将来有望。

IMaに所属するトップブリーダー
コルト

『モンスターファーム2』では調教助手だったコルトも、現在ではIMaを代表するブリーダーだ。

街ではたらく人々

ブリーダーたちを見守るAGIMAの会長さん

マードック

AGIMAの会長。若いブリーダーを温かく見守りつつ、協会発展に力を注ぐ。

AGIMAの受付から大会案内まで大活躍

フランチェスカ

AGIMAの庶務を一手にこなすおねえさん。密かに慕うファンが多い。

神殿を管理するマジメな青年

ボルゾイ

AGIMAの機械施設担当官。厳格な性格で不正を嫌う。少々無愛想なところも。

モンスター管理は彼女におまかせ

シャモア

工房にいてモンスターの冬眠や合体を請け負う。優しいおばさんなのだ。

モンスターの健康を守る名医

バラック

どんな病気でもすぐに治してくれる、エージ島一の名医。こまめに診察してもらおう。

バラックを助ける頑張り屋

タルト

バラックの助手をしながら、一人前の医者を目指す白衣の天使。ひかえめな女の子だ。

顔はコワイけど世話好きなおじさん

ガボン

ホリィたちのファームに居候することになった、放浪のブリーダー。育成のテクニックを教えてくれたりもする。

マントに身を包んだ謎のアイテム屋

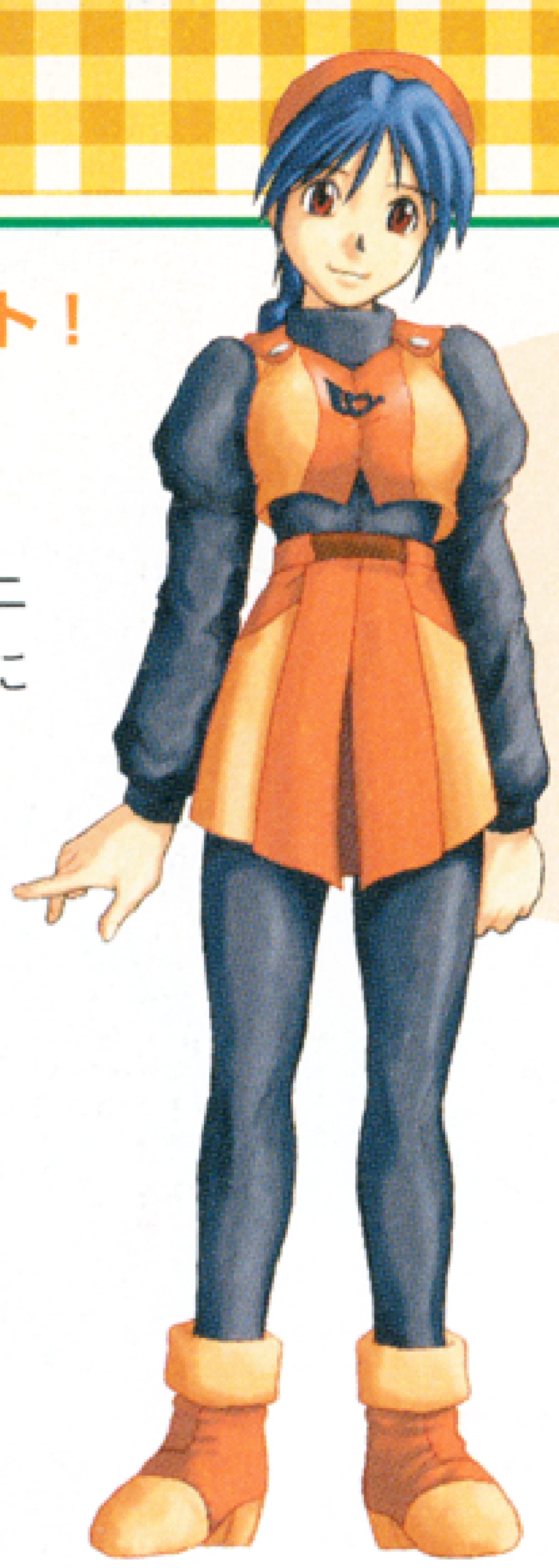
カラス

そもそも人間かどうかもわからないアイテム屋。怪しいアイテムが店先に並ぶことも多い。

遺跡探検のスペシャリスト！

カルナボ

実はFIMBAの会長で遺跡マニア。いつもホリィたちを探検につきあわせようとする。



島中へ荷物を運ぶ
かわいい郵便屋さん

アヤセ

AGIMAから発送される郵便を届けてくれる。実はマードックのひとり娘。

気まぐれに現れる
放浪の商人

ムック

タウンの広場にぶらりと出現する旅の商人。バトルで勝利すると割引してくれる。

仕事の早い大工のオヤジ

ピント

どんな厩舎でも一週間で建て替えてくれる凄腕大工。ホリィとは顔なじみ。

「レジェンド」の
異名を持つ
ホリィのお師匠さん

テスカ

穏やかな印象とは裏腹に、伝説と語られる最強のブリーダーのひとりだ。

法外な手術費を取る
闇の名医

コハク

ごくまれに病院で会うことができる裏ドクター。超一流の腕前を持つ。

ガンコで短気なコルトの師匠

パブス

テスカと同世代で、IMaを代表するブリーダーのひとり。コルトの師匠だがちょっと怒りっぽい!?

まずはしっかり学ぼう！
基礎編
操作法の確認から、ファームやタウンでの基本行動、画面の見かたなど、プレイ前に基本を学ぼう！

操作方法とゲームの遊びかた

ボタン配置はゲームの基本。スムーズに楽しむため、まずはボタンの機能を把握しておこう。

各ボタンの役割

育成とバトルで役割がちがうよ

ボタン	育成時	バトル時
Aボタン	決定	攻撃
Bボタン	キャンセル	カウンターモード
十字ボタン（上下）	メニューの選択	技パネル切り替え
十字ボタン（左右）	メニューの選択	モンスターの移動
Lボタン	会話の巻き戻し 図鑑のページ逆送り	味方にタッチ （タッグバトルのみ）
Rボタン	図鑑のページ順送り	ふきとばし
スタートボタン	データ画面の呼び出し	ギブアップ
セレクトボタン	ヘルプの呼び出し	なし

ゲームの始めかた

いよいよゲームスタートだ！

タイトル画面で「はじめから」を選べば、ゲームがスタートするぞ。最初は無名のブリーダーだけど、相棒となるモンスターを育て上げ、ランクを上げていこう。目指すは最高のブリーダーだ。前回セーブしたところから遊ぶときは「つづきから」を選べばOK。

◀おなじみの画面からファーム経営開始

はじめから	ゲームを最初から始める
つづきから	前回セーブしたところから遊ぶ
つうしん	友達とトレードや対戦をする

ゲームを始める前の注意

セーブデータはひとつだけ！

この『モンスターファームアドバンス2』でセーブできるデータはひとつだけ。つまり1本のソフトでは1人分のデータしか記録できないのだ。また、前作にあったオートセーブ機能はないので、ゲームをやめるときは「システム」から「セーブ」するのを忘れずに。

「つうしん」するときはソフトを人数分用意！

▲「つうしん」ではそれぞれのソフトに記録されているデータで遊ぶので、やはり人数分のソフトが必要だぞ。ケーブルの接続を確認したら、電源を入れてスタート！

場所の移動について

プレイヤーはモンスターを育てる「ファーム」と、モンスター再生やコーチの登録を行う「タウン」を移動する。できる行動を把握しよう。

タウン

モンスターを誕生させるには？ P12

コーチを雇ったり探検するには？ P13

冬眠や合体の方法は？ P14

探検ポイントを探るには？ P36

ファームを改築するには？ P15

病気を治してもらうには？ P15

ファーム

モンスターの育成方法は？ P22

各大会に出場して勝つには？ P50

強くなるためのトレーニング方法は？ P40

タウンでできること

文字盤の再生や冬眠、合体など、モンスターに関することを全般的に行う場所と考えよう。

文字盤の再生や、育成の準備をしよう

モンスター協会の本部「AGIMA」や、AGIMA独自の文字盤によるモンスター再生を行う「神殿」があるエージ島の首都ヴィズリー。観光地として、そしてモンスターバトルの中心地として栄える街だ。モンスターの育成に関する施設が集中しているぞ。

◀とにかくモンスターがいないと始まらない。神殿へ行こう!

神殿　文字盤の再生や、育成の準備をしよう

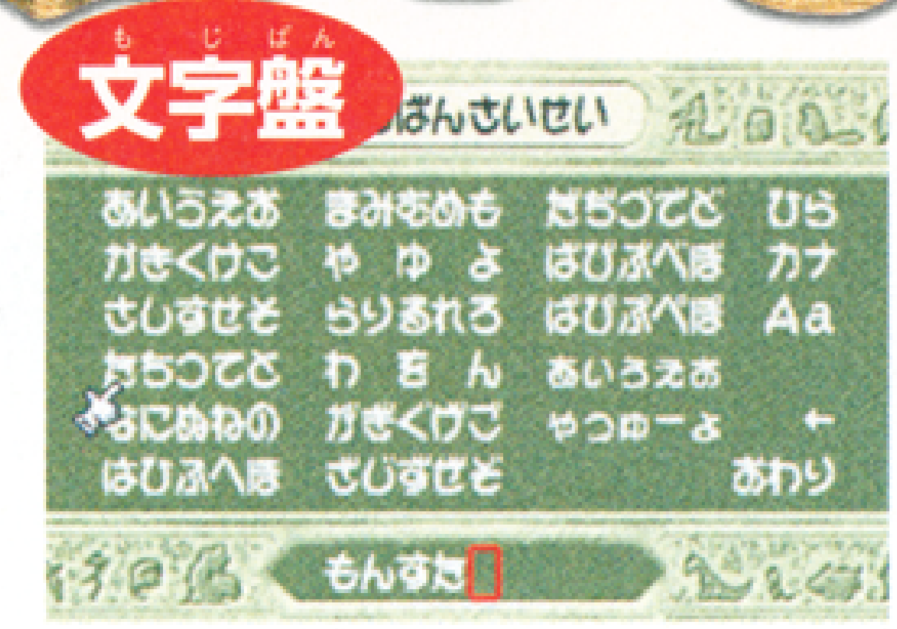
神殿に着いたら、さっそく文字盤を再生してモンスターを誕生させよう。入力する文字はどんなものでもいいが、文字数には制限がある。文字数はブリーダーランクが上がるごとに増え、最初は4文字、最大では8文字まで増える。

▲文字を入れたらモンスターが生まれるのを待つだけ

再生の方法は２種類

一度、文字盤で再生されたモンスターは図鑑に登録され、いつでも再生できる。また図鑑をコンプリートするのもひとつの目標だ。

文字盤



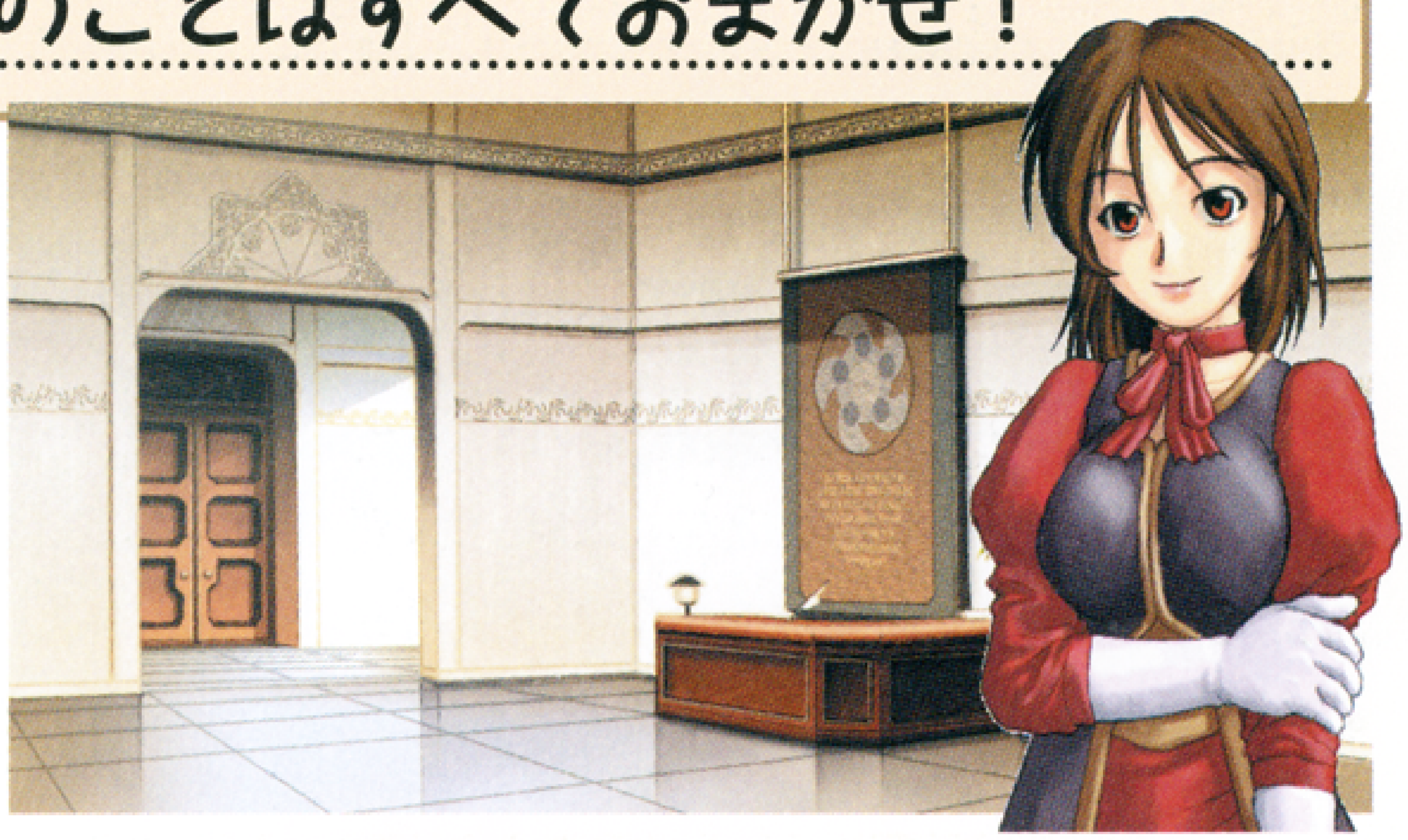
▲どんなキーワードでもモンスターは生まれるぞ！

図鑑

▲気に入ったモンスターは何度でも育てたいよね

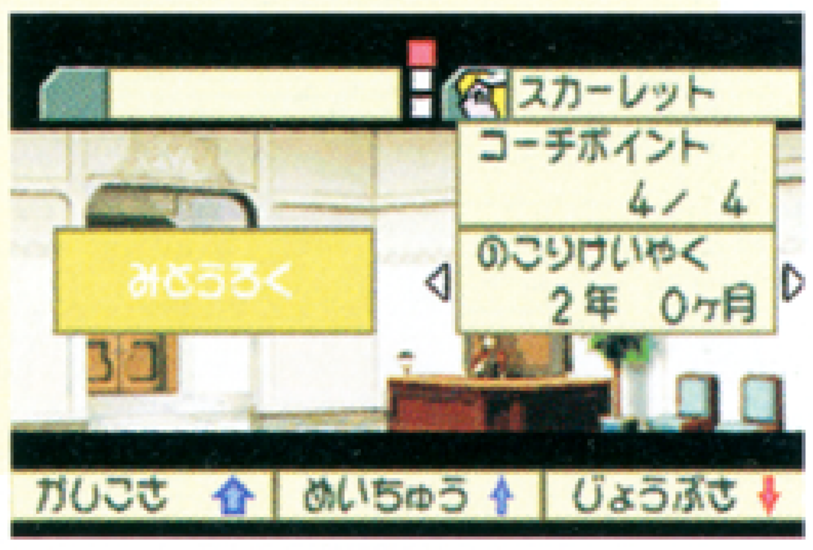
AGIMA モンスターのことはすべておまかせ！

会長であるマードックの秘書、フランチェスカが出迎えてくれるエージ島モンスター協会の本部。コーチの登録のほか、探検するための届け出やモンスターの引退などもここで受け付けてくれるぞ。



担当割り 契約コーチの担当メニューを決定

契約の済んでいるコーチに、どのトレーニングを担当してもらうかを決める。せっかく契約を結んでも、担当を決めておかないとモンスターのトレーニングを見てもらえないので注意。



▶できるだけ得意な種目を担当させよう

コーチ AGIMAコーチ以外にも自分のモンスターをコーチに

AGIMAに登録されているコーチと契約したり、自分のモンスターをコーチに登録できる。一度登録したモンスターは大会などに出場できなくなるので、よく考えて登録しよう。

▶契約を結んだら、すぐ担当割りを決めよう

引退 戦いの日々を終えてモンスターを野に帰す

連れているモンスターを手放し、育成を終了させる。引退したモンスターがどこに行くかはわからず、二度と会うこともない。事実上、ゲーム内からモンスターを消してしまうのだ。

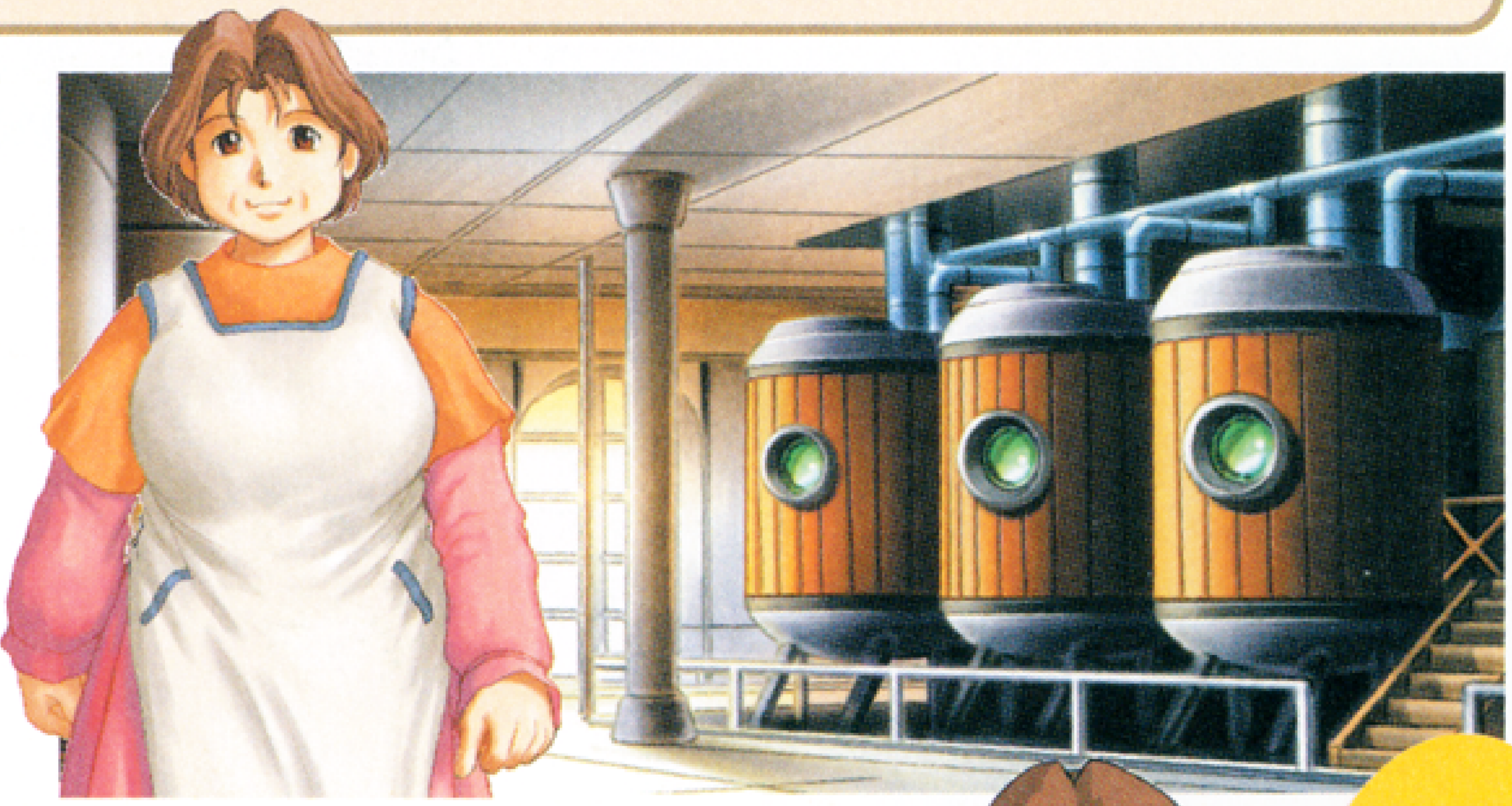
▶工房の「削除」と似たようなコマンドだ

探検 古代の遺跡へとお宝を求めて出発！

カルナボの案内で島で発見された遺跡を探検する。探検には費用と期間があり、1ヵ月は帰ってこれない。戻ってきたら目的の大会が終わっていた、ということのないように注意しよう。

▶ある程度のランクがないと許可が下りない

工房 育てたモンスターを合体させよう！



木製のカプセルがズラリと並ぶ、モンスターを管理する施設。モンスターの保管、合体、または削除などを行うことができる。複数のモンスターたちを扱うようになってから、たびたびお世話になる場所だ。

冬眠 モンスターを冷凍して保存！

連れているモンスターをカプセルに入れて氷浸けにすることで、寿命の減少、能力の低下もなくそのままの状態で保管しておける。2体以上のモンスターを育成するときなどに必要だ。最大保管数は全8体。保管したモンスターは忘れないように。

復活 冬眠から解凍！

冬眠させたモンスターを起こすコマンド。あっという間に元気になるので、復活させたその日からトレーニングをバッチリ再会できるぞ。

通信 友達と合体だ！

冬眠中のモンスターを友達のモンスターと合体させる。生まれるモンスターは友達と自分、両方に1体ずつ現れるので、ちょっとお得だ。

削除 モンスターを消去

冬眠中のモンスターを消してしまうコマンド。あっけなく削除されてしまうので、絶対に間違えて実行することのないように注意しよう。

合体 計画的に世代交代だ！

2体を合体させて新しいモンスターを誕生させる。合体元のランクが高いほど、初期能力が高くなるぞ。

特徴の引き継ぎ

合体で生まれるモンスターは、元となるモンスターの特徴を受け継ぐ。継承できない特徴もあるので、258ページからのデータで確認だ。

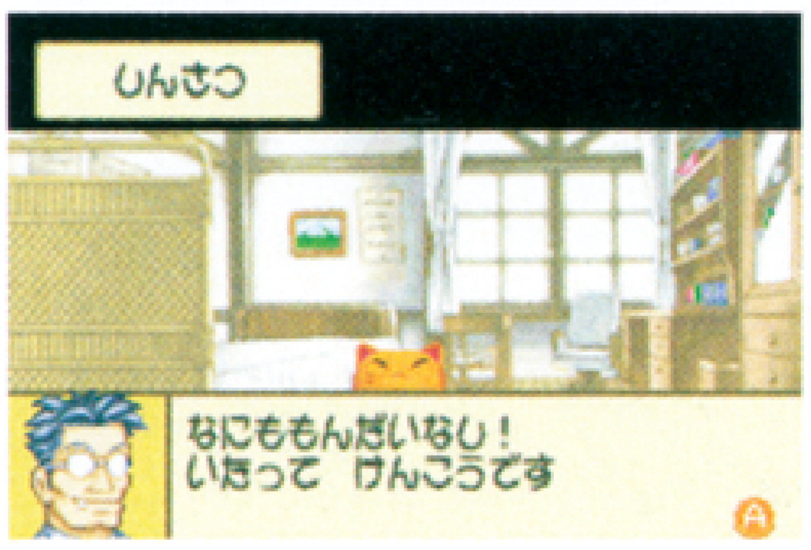
▲うまくすれば誕生時から狙った特徴を覚えることが可能

病院　どんな病気もたちどころに完治

人間ではなくモンスターのための病院だ。どんな病気もしっかり治してくれるほか、いらない特徴も手術で取ってくれるのだ。ただし、それなりのお金は取られるぞ。

診察　健康状態をチェック！

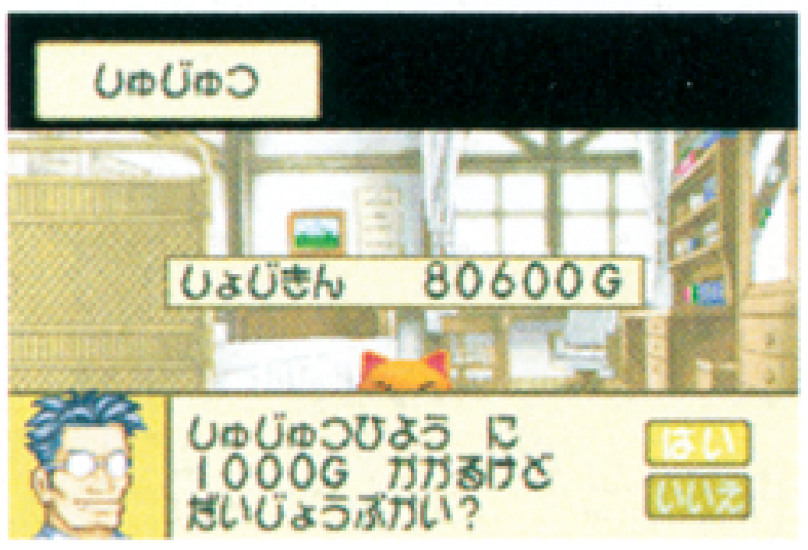
モンスターの体の調子を診てもらい、悪いところがないかを調べる。もし何かの病気が発見されたら、ある程度のお金はかかるが治療してもらった方がいい。病気は育成の妨げになる。



▶治療は有料だが、診察だけはタダなのだ

手術　不利な特徴を削除

必要のない特徴を手術によって削除してもらうコマンド。普通の特徴だけでなく「こういしょう」など完全にマイナス効果のものも取り除ける。金額は一律1000G。スッキリしよう。



▶持てる特徴は最大6個。効率よく付けたい

広場　いろいろな人が集まる憩いの場

大工　ファームの厩舎を増築しよう

棟梁のビントを呼び、ファームにある厩舎を増築してもらえる。体の大きなモンスターは大きなサイズの厩舎にしていないと連れて帰れないことがあるので、できるだけ早くお金を貯めて、厩舎を大きく建てかえておきたい。

初期状態

20000G

80000G

行商人とバトル！

広場には、たまに行商人のムックがいることがある。その彼の連れているサイローラ「マッカー」に勝てば、高価なアイテムを半額で購入できてしまうのだ。

▲マッカーの強さは、こちらのランクによって変化する

ファームでできること

育てるモンスターが決まったら、いざファームで育成開始。ブリーダーの腕の見せ所だぞ！

強いモンスターに育て上げよう！

キミは新人ブリーダーとはいえ、マードック会長のお墨付き。AGIMAから与えられたファームでいきなり育成を開始することができるぞ。最初はモンスターのパラメータを確認し、適性値の高い能力からじっくり伸ばしていこう。さあブリーダー生活の始まりだ！

◀ファームとモンスター。最強を目指す大事なパートナーだ

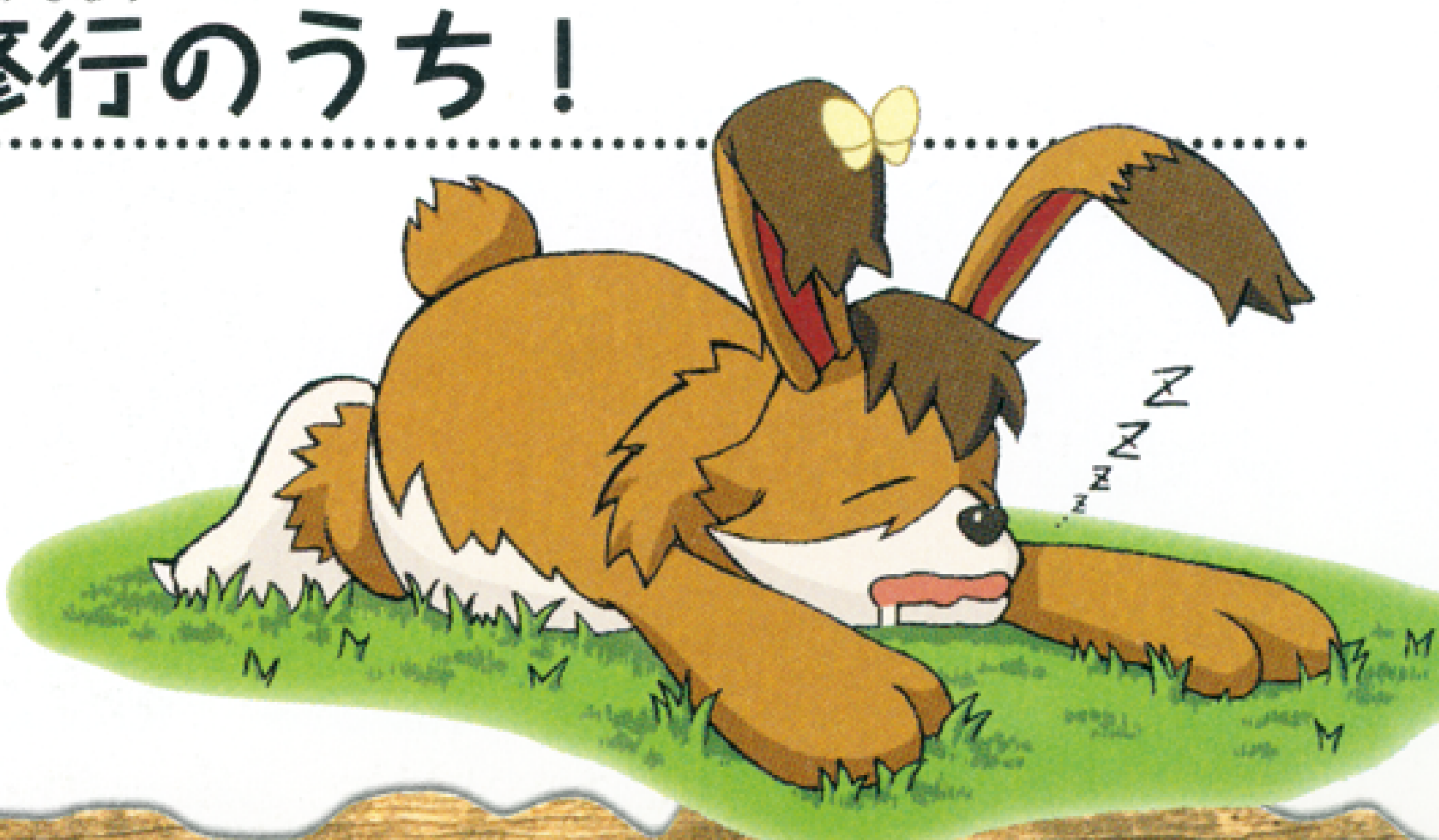
育成　地道なトレーニングが勝利の秘訣だ

大きな岩を押す、長距離を走るなど、全18種目のトレーニングからモンスターを鍛えていくコマンド。種目は大きく分けて、ひとりで行う簡単な「自主トレ」と、契約したコーチに見てもらう「コーチトレーニング」がある。信頼度が30くらいに上がるまでは、簡単な自主トレをさせよう。

▶長所を伸ばすか？　または弱点を鍛えるか？

休む　休息も大切な修行のうち！

モンスターを１週間休ませる。疲れた状態で無理に訓練しても、効果が薄いどころか病気になってしまう危険アリ。調子を見てこまめに休ませよう。



スパーリング　先生を相手に実戦トレーニング！

先生モンスターと戦い、実戦形式の訓練を行う。1ヵ月間使って、パワーやタフネスなど5コースからひとつを選び、みっちりと鍛えることができるのだ。

▲希望のコースを選んでバトル。勝てばもちろんパラメータの上昇が大きいぞ！

新しい技を習得せよ！

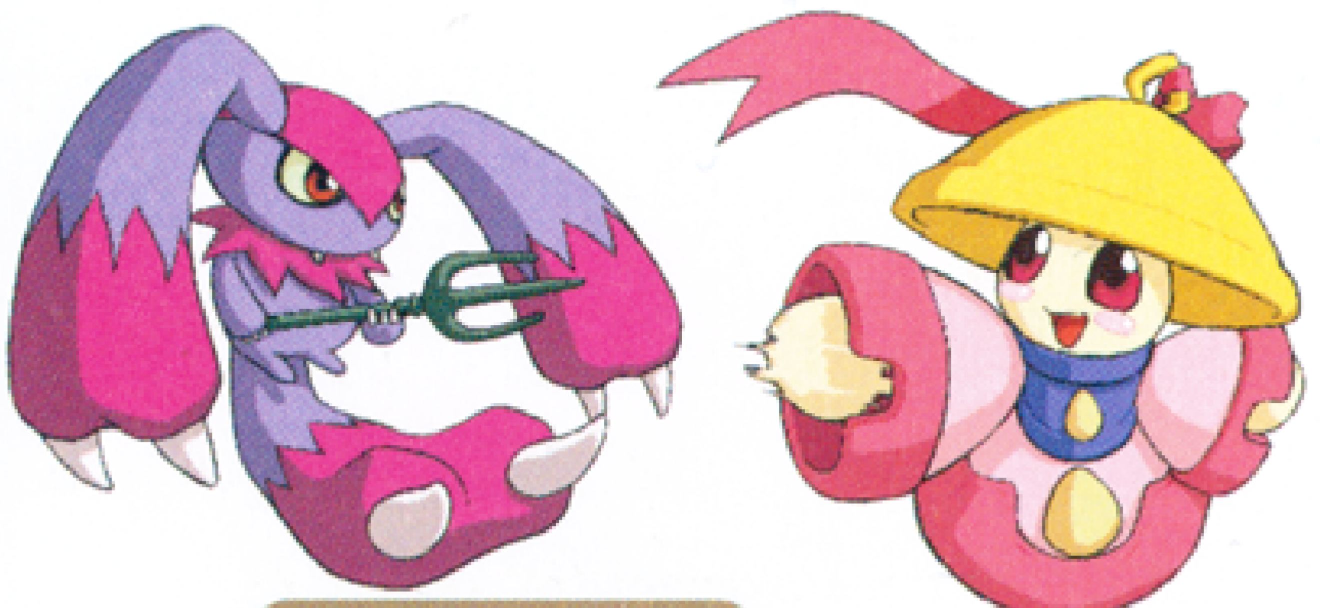
スパーリングでは、能力アップのほかに新技を覚えることがある。習得する確率は、直前のフランチェスカのセリフを見ればわかるぞ。セリフに対する確率は右のとおり。

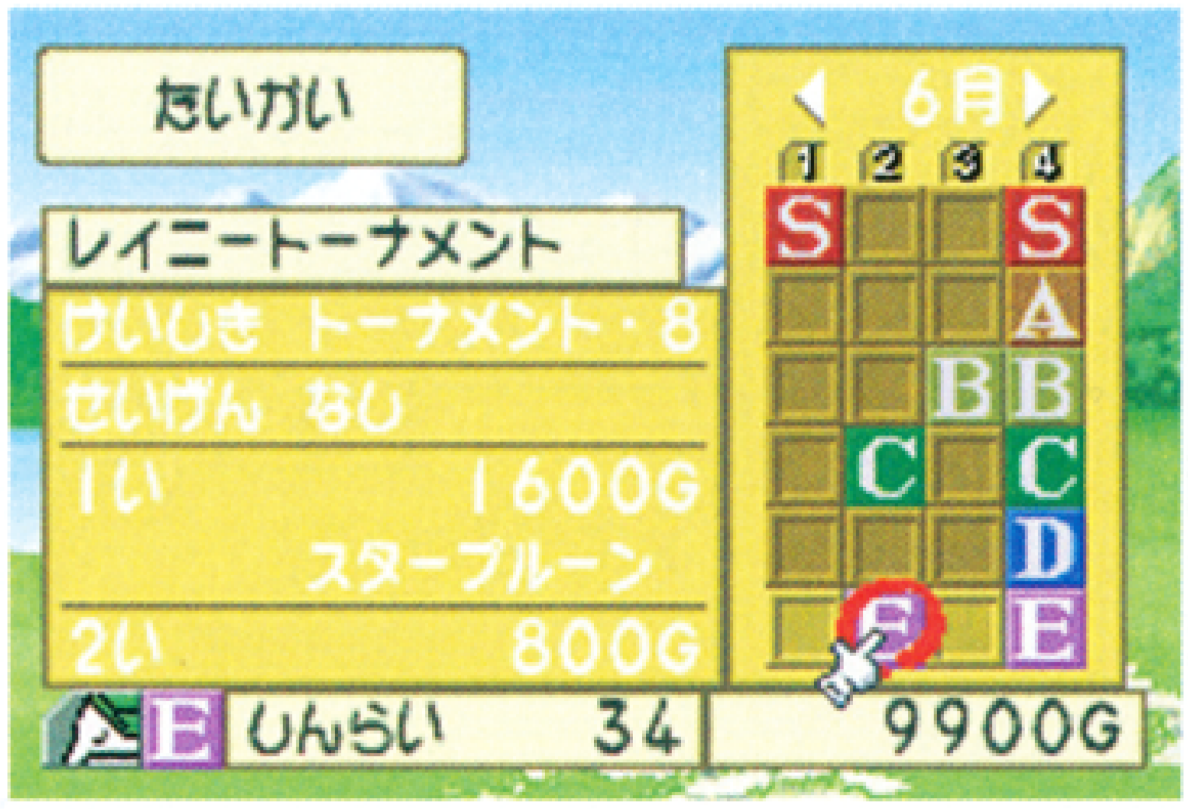
フランチェスカのセリフ

可能性	セリフ
高	覚えることができるでしょう
↑	十分期待できます
可能性	覚えられる可能性があります
↓	覚えるのは難しいでしょう
低	覚えるのはムリでしょう

大会　日ごろの成果を試すときがきた！

定期的に大会に参加し、モンスターの実力を試そう。出場する場合はカレンダーから出たい大会を選ぶだけでOKだ。





◀前もって選んでおくと当日ホリィが知らせてくれる

アイテム　育成に役立つ道具がもりだくさん

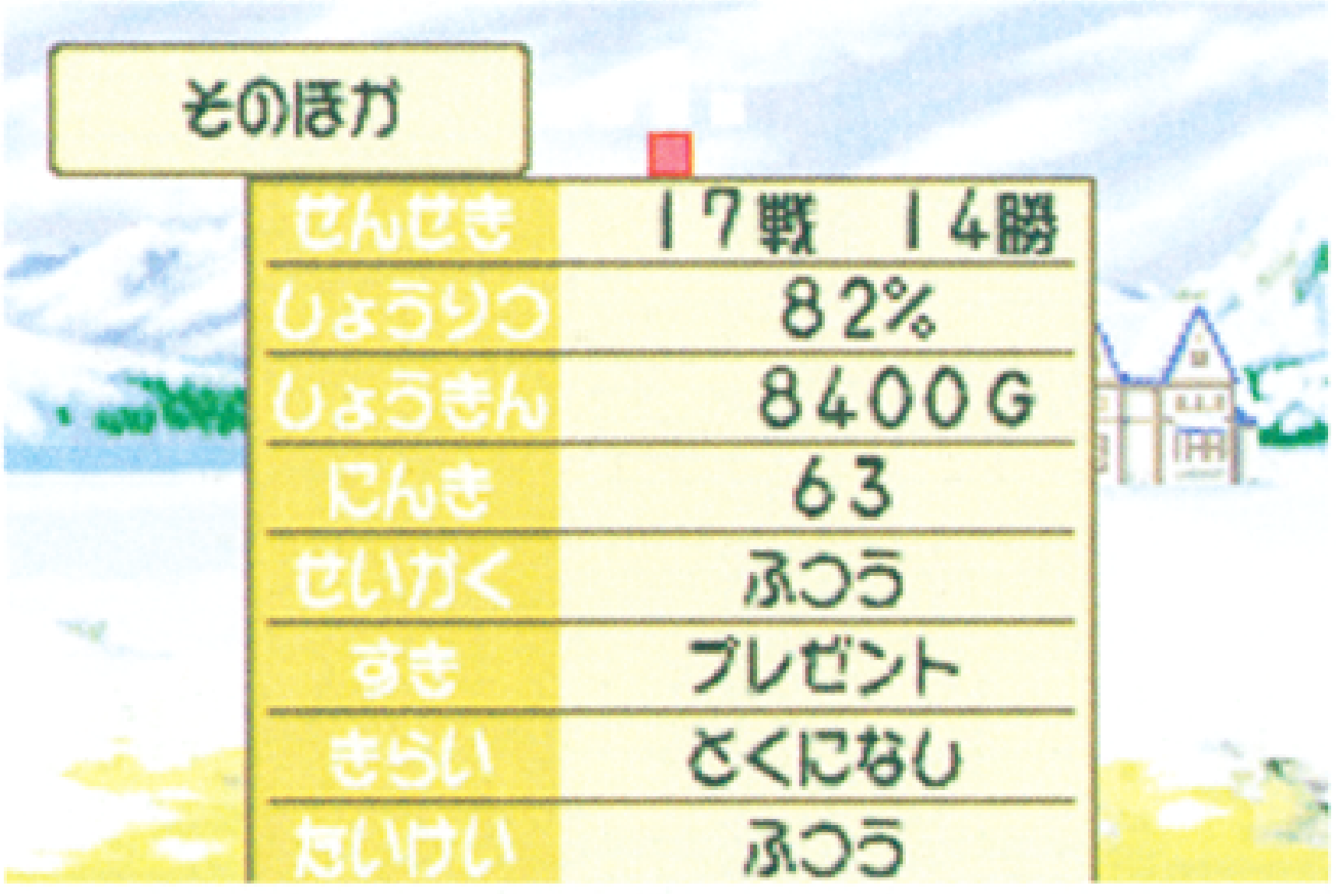
手持ちのアイテムを使ったり、お店に行ってアイテムの売買ができる。育成の役に立つ品物ばかりなので、なくなる前に補充しておくといい。探検などで得た高価な品物はここでお金に替えられるぞ。

データ画面の見かた

モンスターのデータはもちろん、自分のブリーダーとしての成績も細かく確認できるぞ！

データを元に効率よく育成しよう

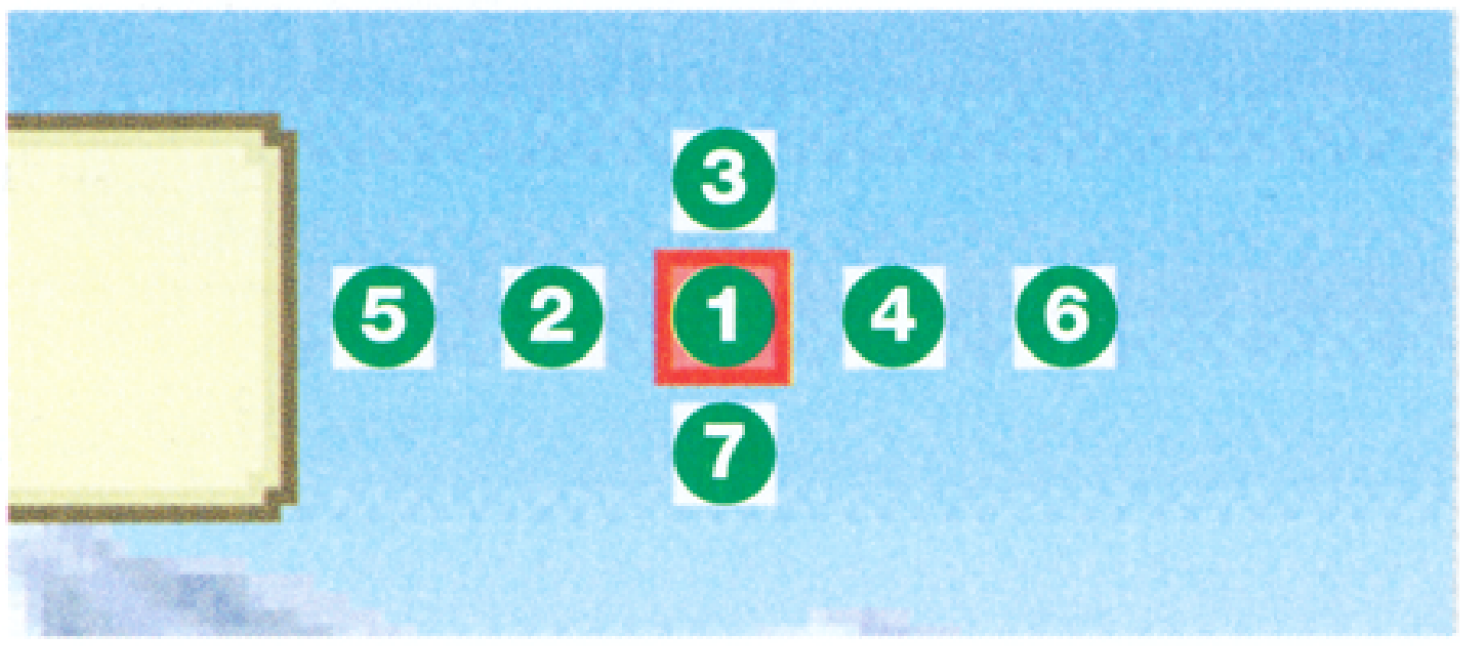
タウンやファームのメニュー画面でスタートボタンを押すと「モンスター」「ブリーダー」「ずかん」の3項目の詳細なデータを見ることができる。特にモンスターのデータは育成がうまくいっているかを確認するためにも、定期的に開くクセをつけておくといい。



◀体型の確認や技のセットなど、ここでしかできないこともある

モンスターデータ

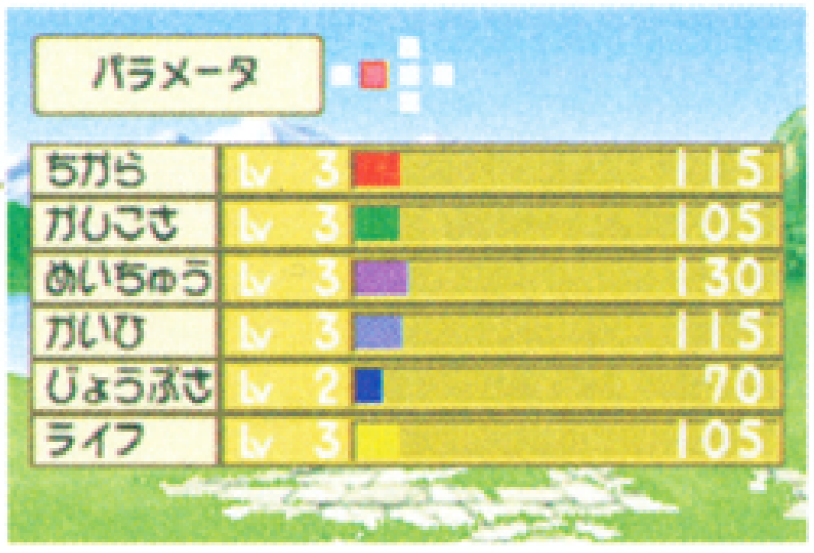
モンスターのデータは、7つの項目に分けて表示される。見たい場所を十字ボタンで選べば、各項目が詳細に確認できるぞ。



❶ モンスター

名前、ランク、育成期間、信頼度、育成の傾向が表示される。育成傾向とは、モンスターをどれだけ厳しく育てているかを言葉で表したものだ。

❷ パラメータ

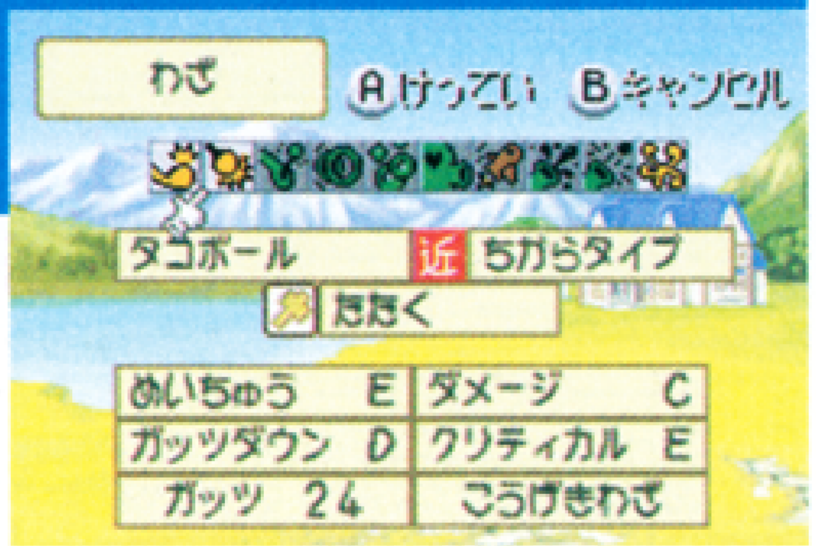


力、賢さ、命中、回避、丈夫さ、ライフの6つの基本能力を数値とメーターで表示。こまめに確認して、育成のぐあいをチェックしよう。

❸ 技

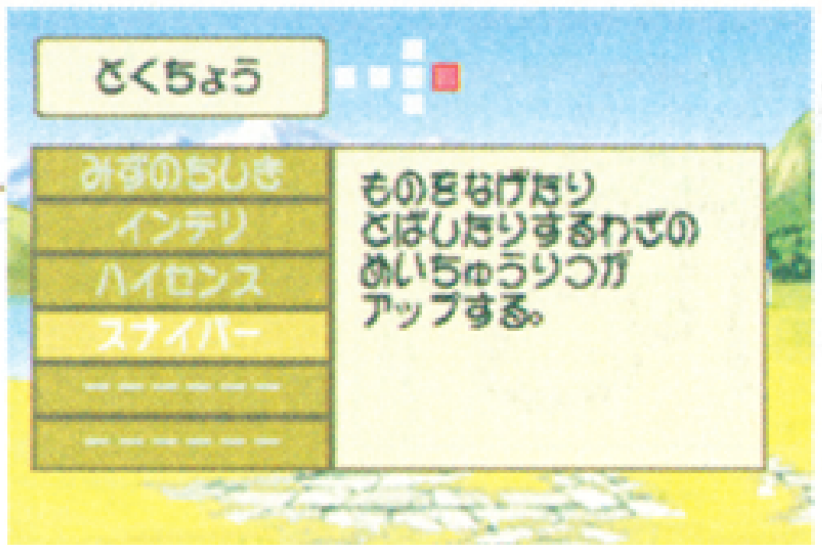
現在セットされている技の種類と性能が表示される。Aボタンを押してほかの技を選べば、すでに習得している技と交換することが可能だ。

新しい技は必ずセット！



スパーリングで習得した技は、ここでセットしないとバトルで使えない。新技を覚えたら、すぐにデータ画面を開いて確認しておこう。

4 特徴

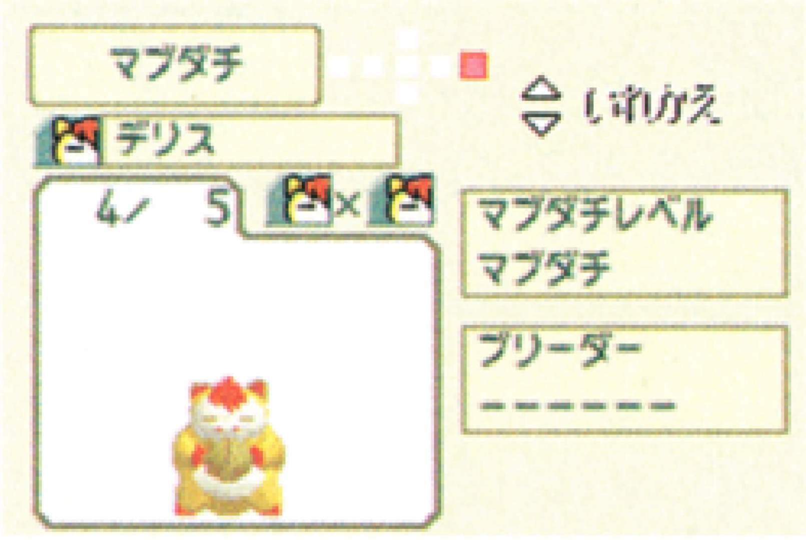


覚えている特徴を表示する。またカーソルを合わせれば、その特徴の説明も一緒に確認。数に制限があるので、いらないものは手術で取ろう。

5 家系図

合体の歴史を過去2代までさかのぼって確認できる。世代ごとに合体のメインとサブが表示されるので、計6体の先祖がひとめでわかるぞ。

6 マブダチ



マブダチになったモンスターとブリーダー名が表示される。マブダチは20体までしか登録できず、以降は古い順に削除されてしまう。

7 その他

1～6以外の細かなデータが確認できる。育成中のモンスターの性格や好き嫌い、体型はここでしか見られない、意外と貴重な情報なのだ。

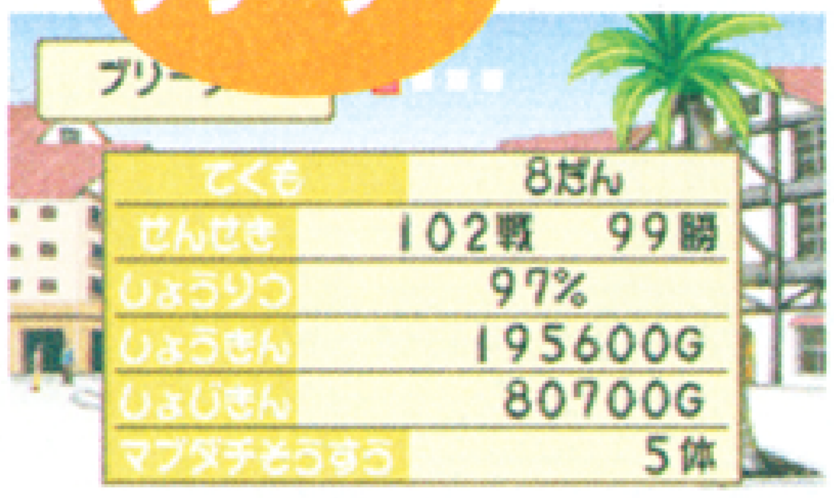
ブリーダーデータ

キミがブリーダーとして今までにあげた成績が表示される。モンスターデータほど育成に関係する情報はないが、いろいろなデータが確認できるので、たまには自分の功績を振り返ってみてもいいだろう。

育成数

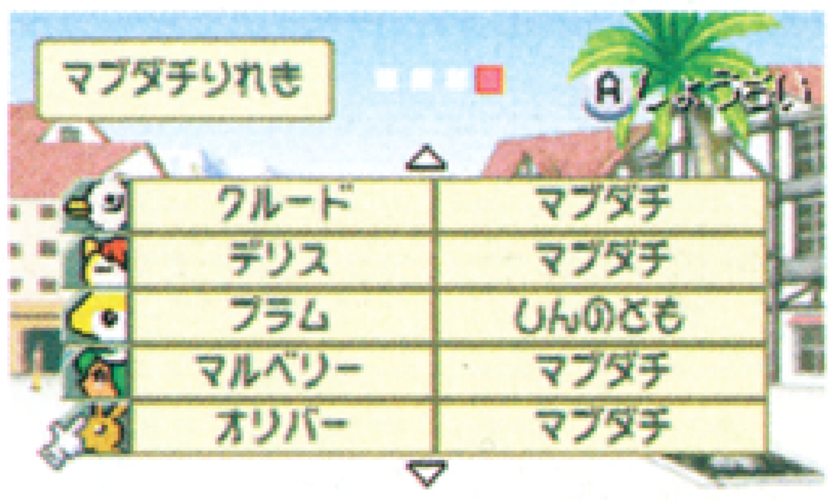
◀今まで育成したモンスターの到達ランクを表示

ブリーダー



▲ランクや勝率、獲得賞金の総額などが表示される

マブダチ履歴



▲Aボタンを押すとさらに細かい情報が表示される

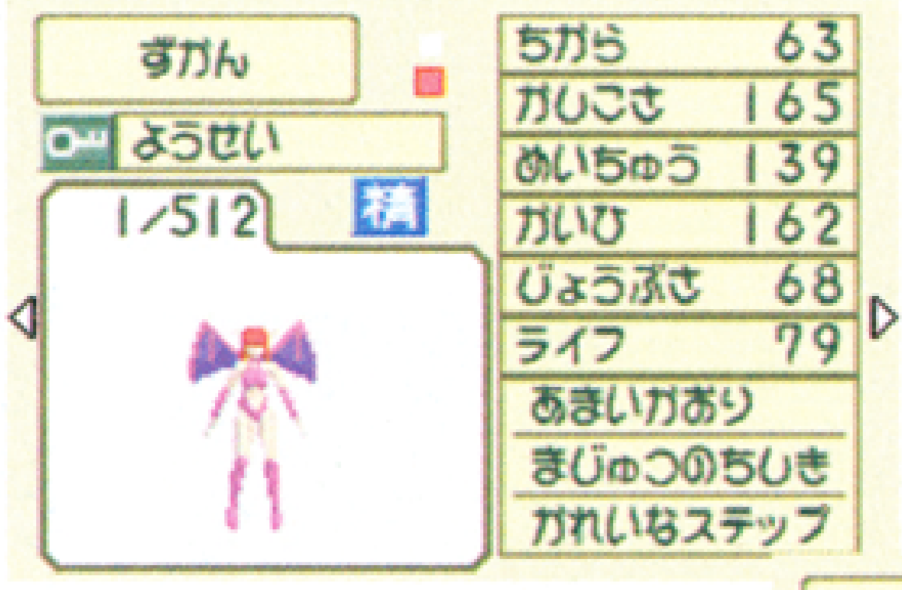
優勝

▶優勝経験のある大会の、優勝カップが並ぶ

図鑑

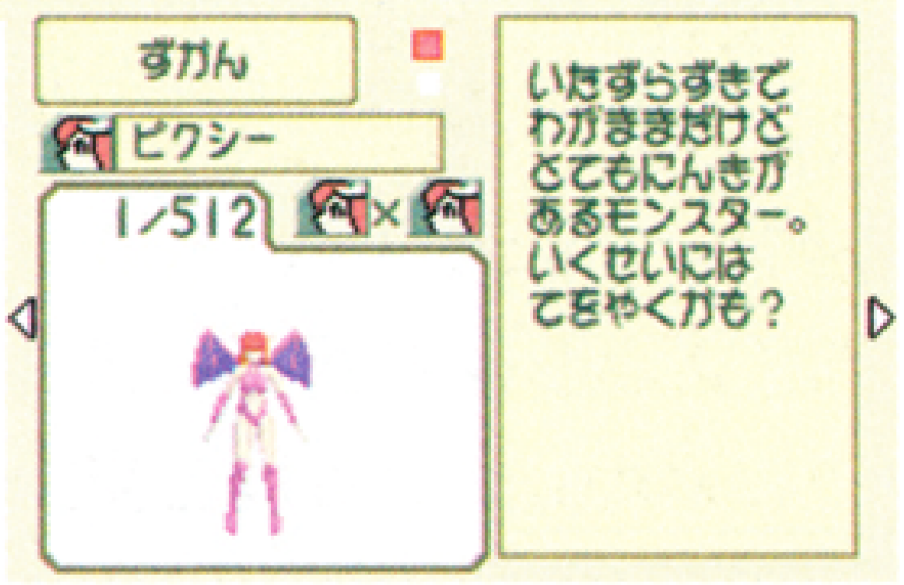
今までに神殿で再生したり、合体で誕生させたモンスターが確認できる。育成をしなくても、出現させた時点で次々に登録されていく。神殿で開ける図鑑と内容は同じものだが、当然ながらこちらでは再生することはできないぞ。

基本パラメータ



◀図鑑に登録したモンスターの能力と特徴だ

プロフィール

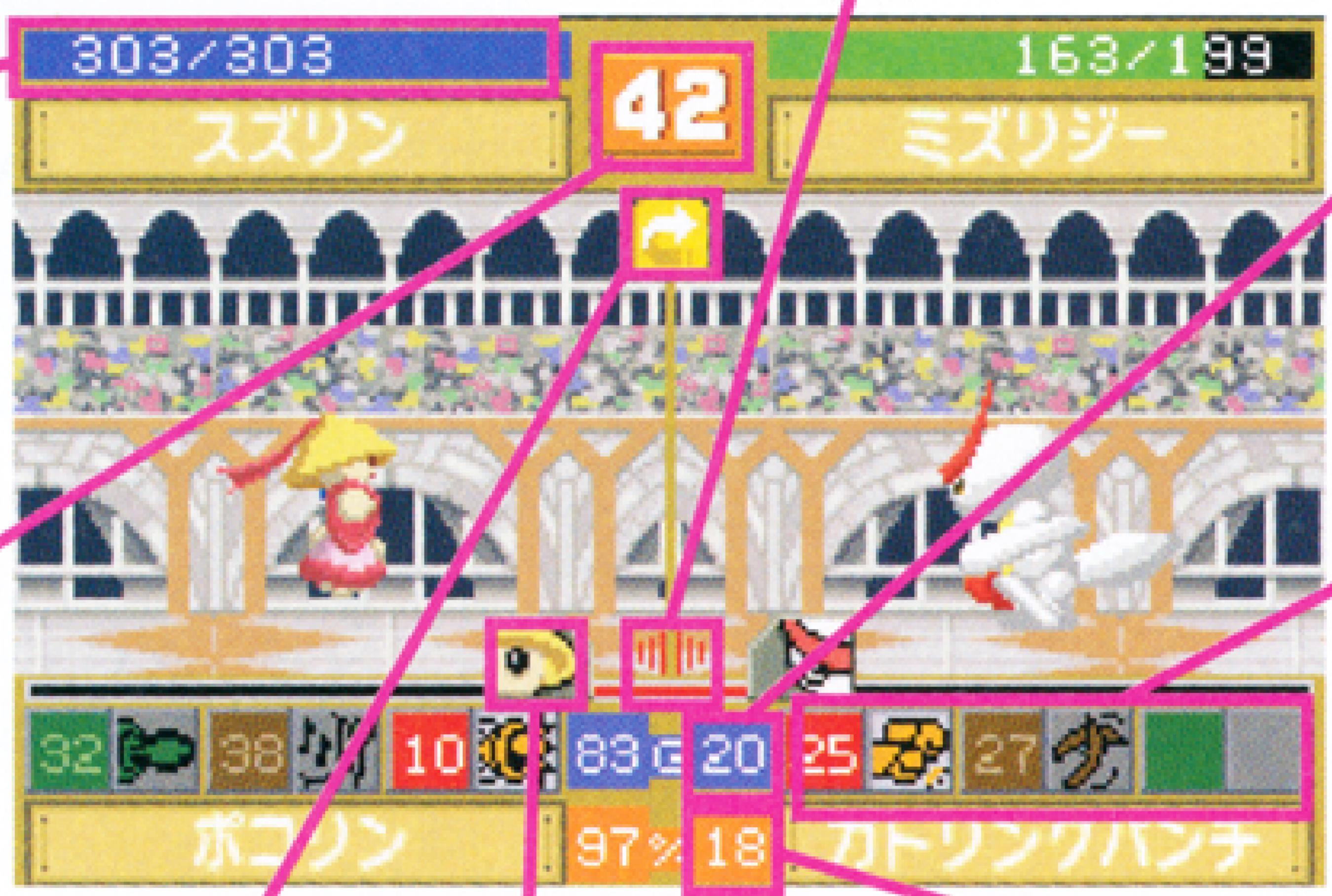


▶全512体すべてにエピソードがついている

バトル画面の見かた

リアルタイムで刻々と移り変わる状況を、画面内の情報を見て瞬時に判断できるようになろう。

表示データ解説



ライフ

モンスターの残り体力。減るごとに色が変化し、0になるとノックアウト、つまり負けだ

時間

試合の残り時間。0になっても決着がつかなかった場合は、ライフの減少率(%)が少ないほうの判定勝ちとなる

カウンターマーク

Bボタンで使用する、一発逆転のカウンターモードの状態を示すアイコン。詳しくは32ページを見よう

距離幅メーター

お互いの間合いを示す。移動速度が速いほど間合いを調整しやすい。出せる技は距離によって違うので、得意な間合いをキープしよう

ふきとばしマーク

お互いに密着すると表示され、Rボタンで間合いを一気に離せる。吹き飛んでいる途中では技を出せないぞ

ガッツ

バトルのキモとなる、お互いのガッツ量を表示。時間とともに回復し、技の演出中も増え続ける。最大値は99

技パネル

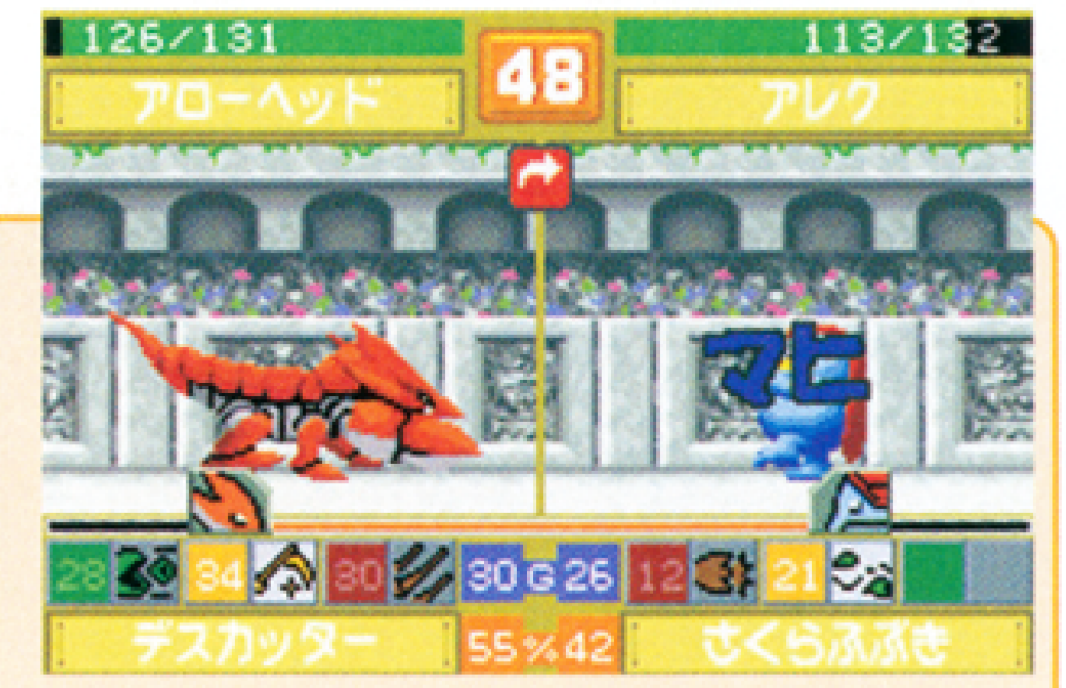
セットされている技。十字ボタンの上下で技パネルⅠとⅡを交換しよう。間合いの調節と併用して最も有効な技の選択が迫られるぞ

命中率

選択されている技がヒットする確率。お互いのガッツ量や選択中の技、状態によってリアルタイムに変わる。攻撃する前に確認しておこう

◆◆「状態変化」に注意しよう◆◆

追加効果を持つ技がヒットしたり特定の条件を満たすと「マヒ」や「がまん」といった文字が表示される。これを「状態変化」と呼び、状態に合わせてモンスターの能力が一時的に変化。いろいろな種類があるので、33ページの一覧で確認しておこう。



▲有利になる状態変化を狙い、積極的に起こす戦略も考えられるぞ

◆◆闘技場には「端」がある◆◆

バトル中、モンスターの姿は常に画面の中央に表示されるためにわかりにくいが、闘技場は無限の広さがあるわけではない。特に遠距離での戦いを得意とするモンスターの場合、端に追いつめられると戦いにくくなってしまう。下がりすぎに注意しよう。

▲「ふきとばし」を有効に使い、得意な間合いをキープしたい

最強のモンスターを育てよう！
育成編
最強モンスターへの育成法を中心に、新システム探検をマップ＆データ付きで完全サポート！

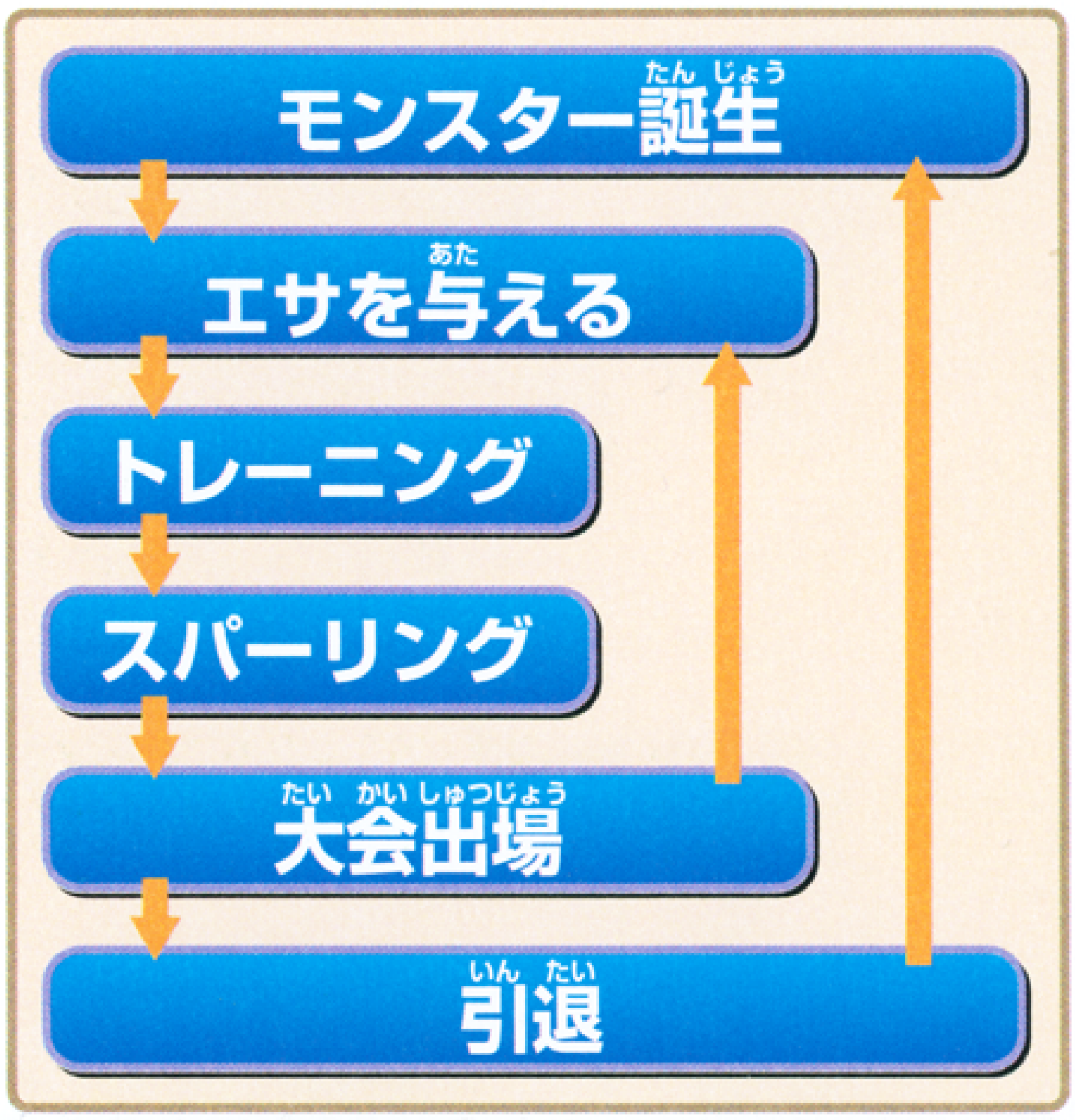
育成のシステム

モンスターたちはキミと一緒に歩んでいく大切なパートナー。その育成方法を確認しておこう。

育成の流れとポイント

モンスターの育成は、まずモンスターを誕生させるところから始まる。プレイヤーはそのモンスターをトレーニングで鍛え、各大会で好成績を修めていくことで、トップブリーダーを目指すのだ。

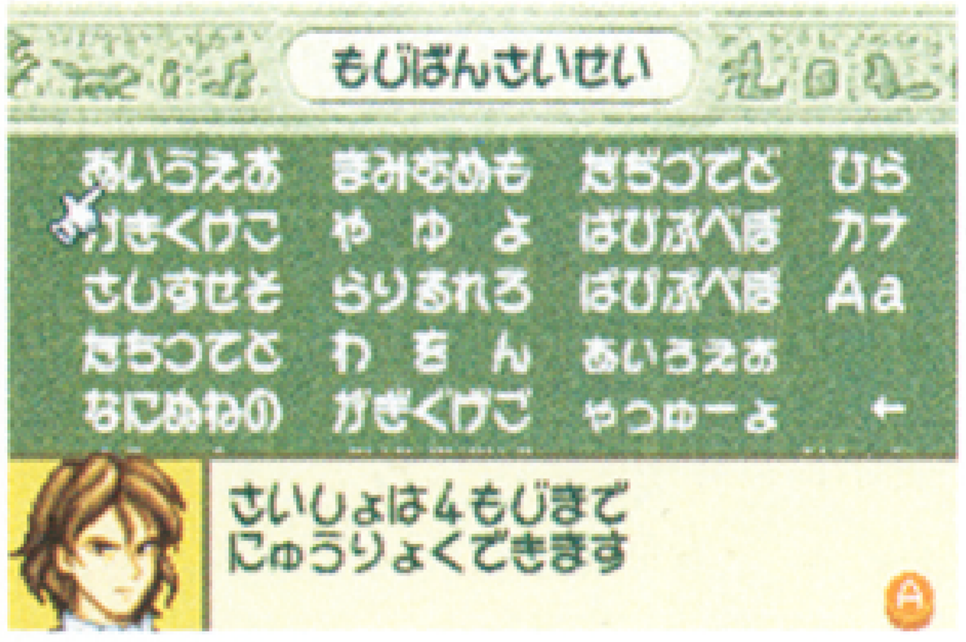
◀育成にはお金も必要。大会に出場して賞金を稼ごう



再 生

文字盤再生

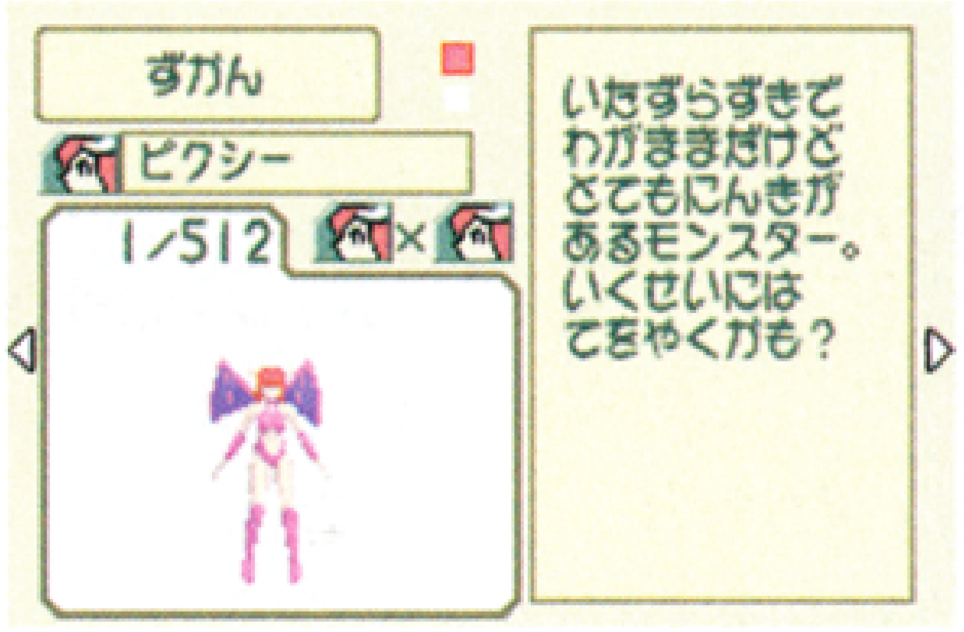
文字盤に好きな文字を入力してモンスターを再生させる基本の再生法。ランクアップすると文字数が増える。



▲最初の入力文字数は4文字。最大8文字まで増えていくぞ！

図鑑再生

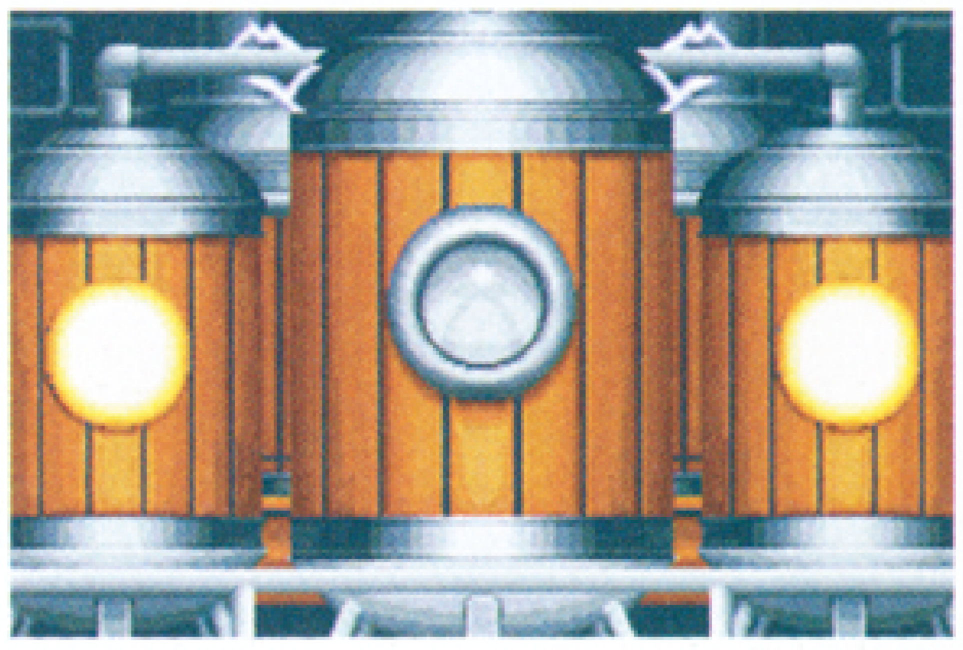
一度再生させたモンスターは図鑑に登録される。その図鑑からモンスターを選んで再生させるのがこれだ。



▲目的のモンスターが確実に入手できるので、合体にも便利だ

工房での合体

冬眠中の2体のモンスターを合体し、新たなモンスターを再生させる。合体でしか再生しないものもいるぞ。

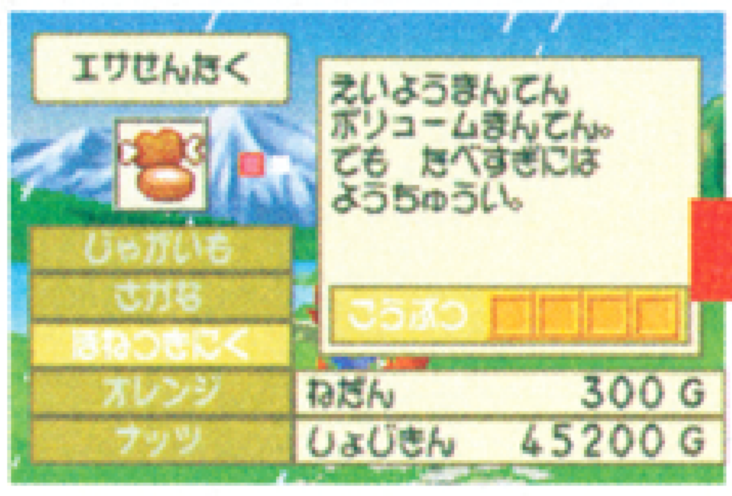


▲それぞれの相性によって、パラメータが変化することもある

エサ

満腹の度合いを調節しよう

エサを与えるからには、モンスターのお腹がふくれなければ意味がない。体型に気をつけつつ、食欲を満たしてあげよう。

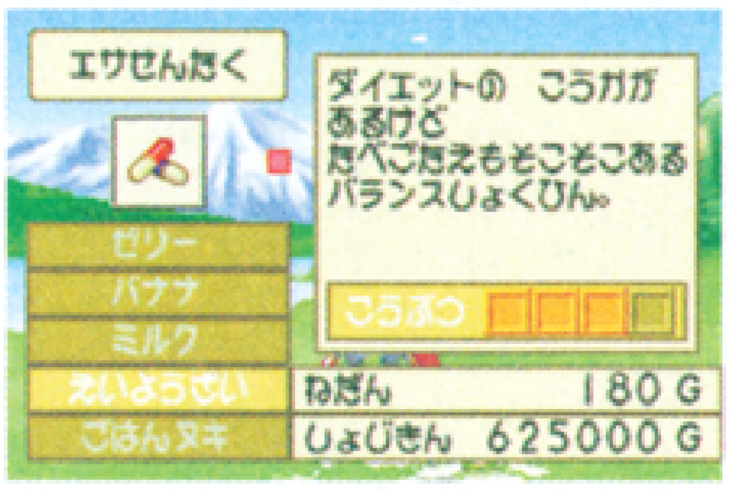


▲ただし、高カロリーのエサを与え続けると……

▲太ってしまい、疲れがたまりやすくなるぞ

好き嫌いにも気を配ること

「こうぶつ」ゲージを見れば、好き嫌いを判別できる。できるだけ好物をあげつつ、体型は「ふつう」を維持させること。



▲種族によって、食べ物の好き嫌いはバラバラだ

▲嫌いなものをあげると信頼度が下がってしまう

各エサの効果

品名	価格	満腹度
じゃがいも	100G	中
さかな	250G	大
ほねつきにく	300G	特大
オレンジ	150G	中
ナッツ	80G	小
ゼリー	50G	小
バナナ	150G	大
ミルク	100G	中
えいようざい	180G	中
ごはんヌキ	0G	−

体調

疲労とストレス

モンスターの疲労やストレスがたまると、育成に大きな影響を及ぼす。トレーニングの失敗率が高くなり、選手寿命も短くなるのだ。さらにバトル時には全能力が減少する。大会前は必ず休ませて体調を整えよう。

◀ホリィが体調を教えてくれるので、注意して無理はさせない

ストレスを減少させるには

疲労とストレスは、休むことで減少させられる。ただしスケジュール的に休めない場合は「ニトロベリー」や「ミントのはっぱ」などのアイテムも効果的だ。

病気

モンスターの様子がおかしいときは、病気にかかっている恐れあり。ホリィが症状を教えてくれたら病院で診察だ。病気は育成やバトルに悪い影響を生むので、お早めに。

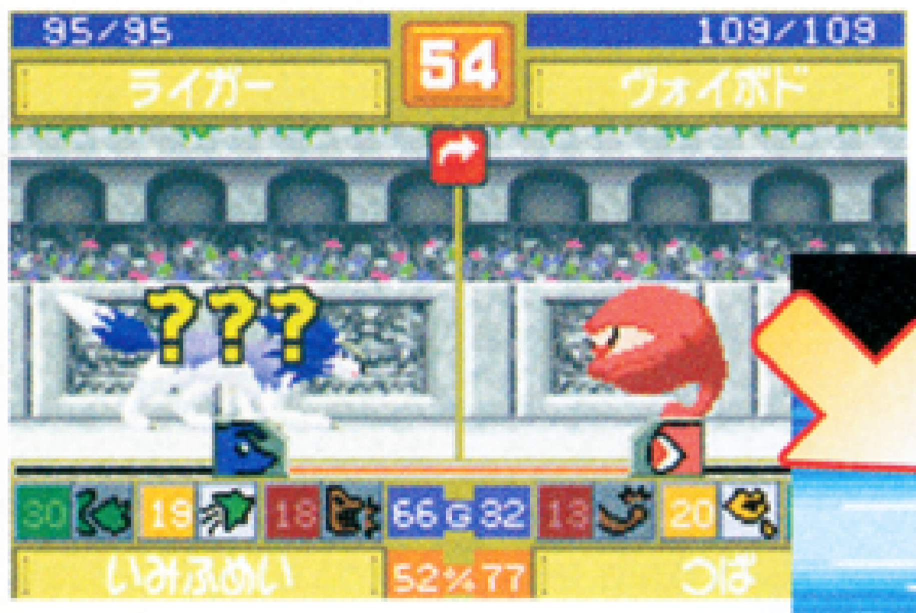
病気は6種類

病名	症状
頭痛	賢さが他の能力値よりも高いとかかりやすい。ただし肩こり中はかからない
肩こり	丈夫さや命中の能力値が高いとかかりやすい。頭痛もちだと高確率でかかる
ねんざ	力、回避、ライフの値が高かったりトレーニングミスするとかかりやすい
ストレス性胃痛	ストレスが高い状態が続いたり、大会成績が悪いまま低迷しているとかかる
貧血	満腹度の低い食べ物を長期間与えていたり、エサ抜きの状態が続くとかかる
寄生虫	「にく」や「さかな」など動物系食料を与えると極まれにかかることがある

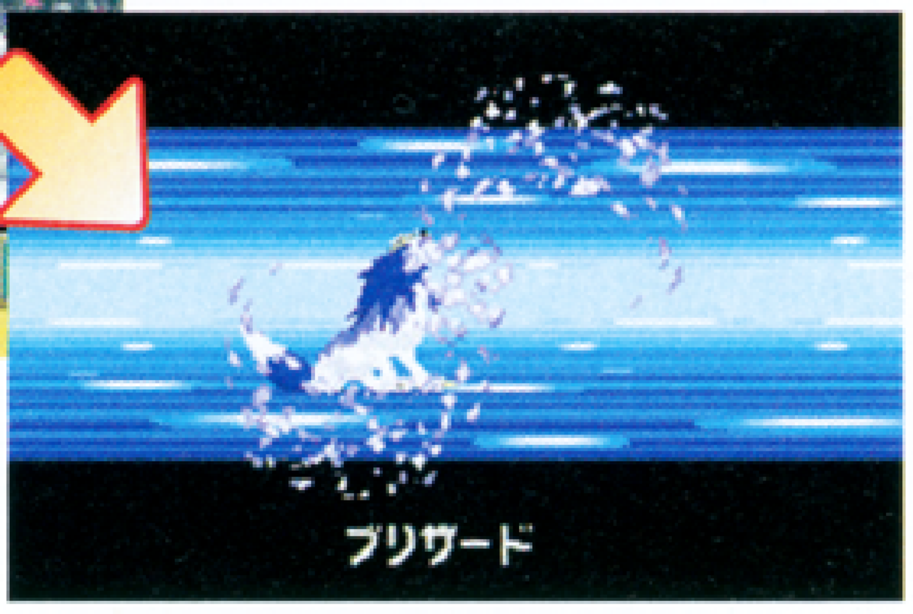
信頼度

バトルで大切な信頼度

モンスターがどれだけブリーダーを信頼しているかの目安となる信頼度。これが低いとバトルのときに「???」となり、指示を聞いてくれない場合がある。育成序盤でしっかり上げておくこと。



◀「???」中は回避力が低下しているので危険



▶信頼度が高ければ確実に技を出してくれるぞ！

アイテムを使って感情を調整

右で紹介されている3つのアイテムを使えば、モンスターの甘え度を調整できる。「かぜぶえ」と「かぜだいこ」は、両方持っていると効果を打ち消すぞ。

▲「できあい」状態は「イモリのくろやき」で解消だ

甘え度の増減がポイント

甘え度はモンスターを甘やかすと増え、厳しくすると減る。甘え度が低いと真面目にトレーニングをするが、ストレスがたまりやすい。

▲逆に甘え度が高いとストレスはたまらないが、サボリやすくなるのだ

効果のあるアイテム

アイテム名	効果
イモリのくろやき	甘え度ダウン
かぜぶえ	毎週甘え度が増加
かぜだいこ	毎週甘え度が減少

人気度

大会出場後に増加する人気度は、モンスターの活躍に応じてアップしていく。人気が高くてもモンスターの育成に役立つことはないが、活躍の目安と考えれば気持ちがいい。注目度の高い大会などは一気上がるぞ！

▲KO勝利なら大きくアップ。しかし負けてしまうとダウン必至だ

▲人気度は最高100。これだけの人気モンスターに育って嬉しい！

人気は活躍の目安だよ！

寿命

第二の役割を考えよう

モンスターには寿命がある。それぞれのモンスターによって異なるが、平均的には3～4年。選手寿命に達するとそこからは一切成長しなくなってしまう。

▲引退の時期が訪れると、ホリィがそれを知らせてくれる

寿命が減少する原因

時間の経過によるものだけでなく、右上に表記した要因も寿命を縮める。特に疲労とストレスには注意。これらをためてしまうと一気に寿命が短くなるぞ。

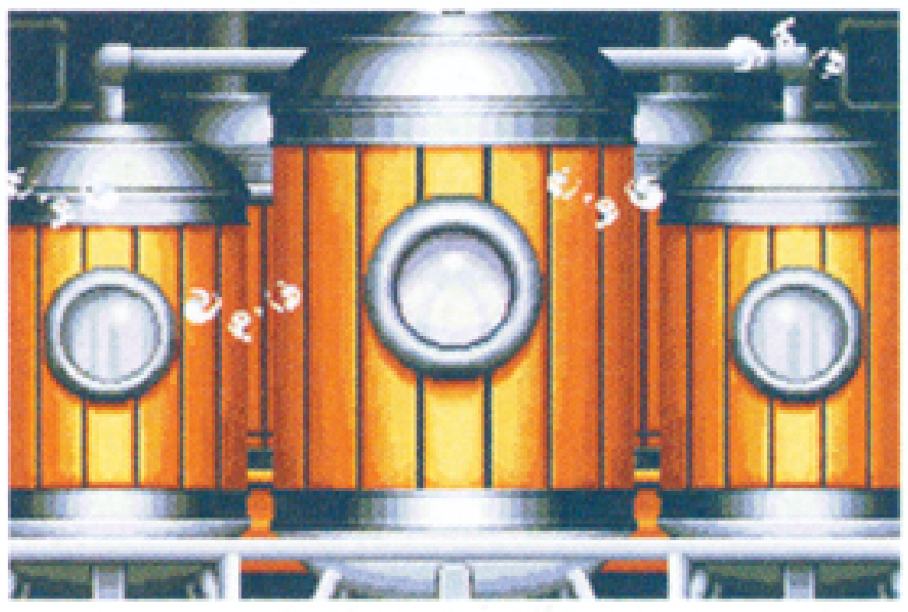
▲KO負けも寿命短縮の原因。ときには棄権する勇気も必要

寿命減少の要因

疲労がたまる	大会への出場
ストレス増加	大会での敗退

冬眠させれば延命可能

ファームで育成していく限り、モンスターの寿命は減る。しかし、これは冬眠で止めることが可能だ。能力はそのまま維持されるので、大会出場への調整にも使えるぞ。



◀新たなモンスターの育成に役立てよう

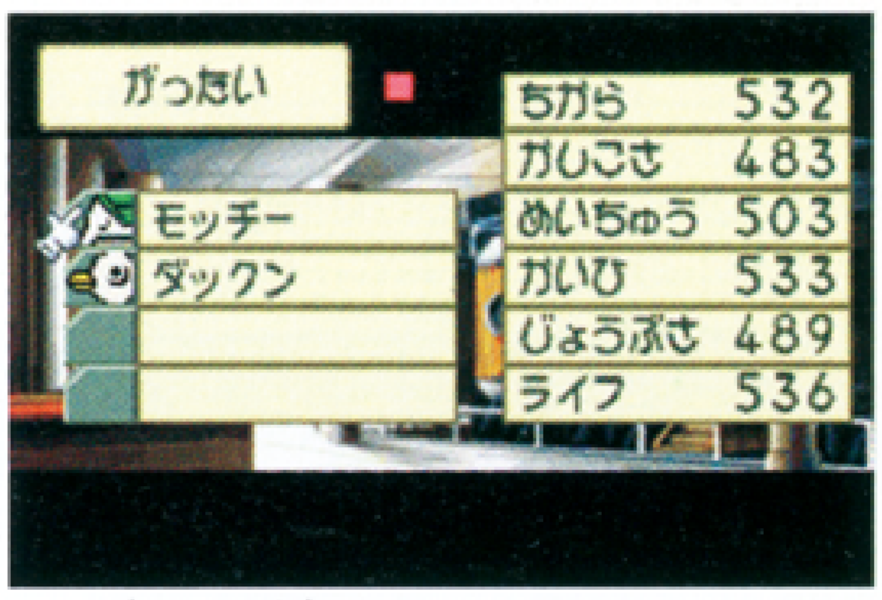
寿命後の進退

培った能力を次世代に託す

寿命をまっとうして成長が止まったモンスターには、まだコーチや合体といった大事な役目がある。今までの努力を無駄にしないためにも、新しい世代の育成にもうひと頑張りしよう。ちなみにコーチも永遠ではなく、数年経つと引退してしまうぞ。

合体

文字盤や図鑑からではなく、最初から強いモンスターを誕生させるために、寿命のモンスターを使うのもいい。



▲2体の強いモンスターがいれば初期値アップは確実だ！

コーチ

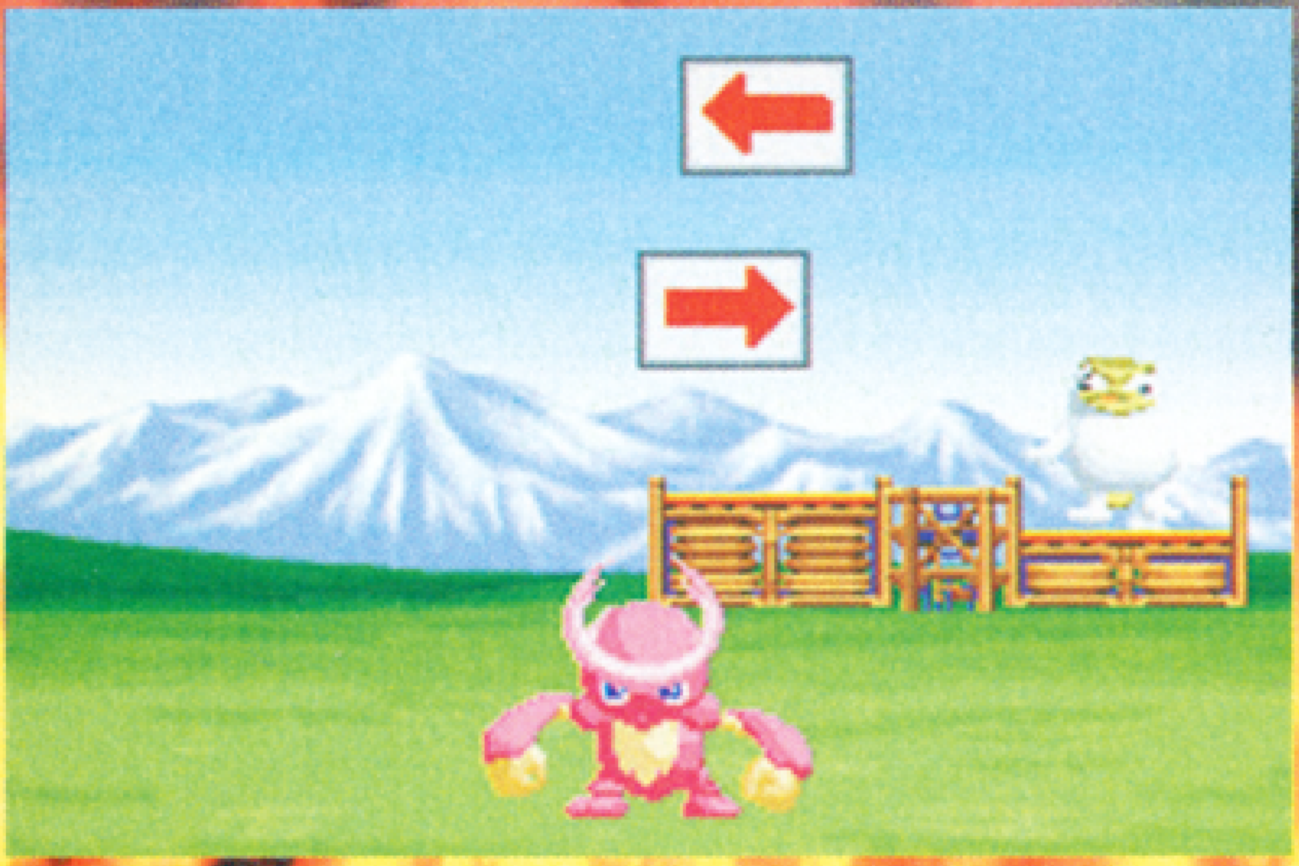
能力の高いモンスターならコーチとして優秀に働ける。必要な能力を確認して現在のコーチと交代させよう。

▲現役から退いて後進の指導に。スポーツ選手のようだ

引退

今までの結果だけを残して去っていくのが引退。コーチや合体に使うほどでもないモンスターが歩む道である。

▲ちょっと寂しいけど仕方がない。今までありがとう…



育成の方法

モンスターの育成に必要不可欠なトレーニング。
ここではその方法と効果を詳しく紹介するぞ。

トレーニング方法は2種類

自主トレーニング

コーチに頼らず、モンスター自身が単体でできるトレーニング。能力が大きくアップすることはないが、必要な能力だけに集中し、確実に鍛えることができる。

◀能力の上昇が少ないだけに、ストレスの増加も比較的少なめ

コーチトレーニング

AGIMAで登録したコーチによるトレーニング。2つの能力を同時にアップできるが、ダウンしてしまう能力も。疲労の増加が激しいので気をつけよう。

◀上から、大きく上昇、少し上昇、少し減少の3パターンだ

効果は大きく3種類

だいせいこう

普段の体調やストレスの有無、成長の伸びる時期など、万全であれば見られる可能性が高い、最高の結果だ。

▲「せいこう」よりも能力が大きく上昇だ。連続で出したい!

せいこう

トレーニングが成功すれば、確実に能力がアップしていく。休みも入れて、成功させるように導くことが大事。

▲確実に成功させることが、強くなるための大前提だ

しっぱい

能力がダウンしてしまうことはないが、まったく上昇することもない。ただの骨折り損で疲労だけがたまる。

▲失敗後の判断は、甘え度や疲労、ストレスなどに影響する

自主トレーニング

好みの能力をアップできる

モンスターが1体だけで行う自主トレーニングはひとつの能力しか鍛えられないが、その他の能力のダウンを心配しなくていいのが最大のメリット。疲労の増加も少なめで効率の良い鍛え方ができる。全部で6種類あるトレーニングはそれぞれ各能力に対応しているので、まずは試してみよう。

◀休ませるほどでもなく、少し疲れているだけなら大丈夫だ

休養も大事

トレーニングに疲労はつきもの。鍛えた効果をより高めるには休養による疲労回復が必要だ。疲労したままだと失敗の確率が高くなり、病気になる可能性も増える。さらに大会出場時には能力が落ちるぞ。

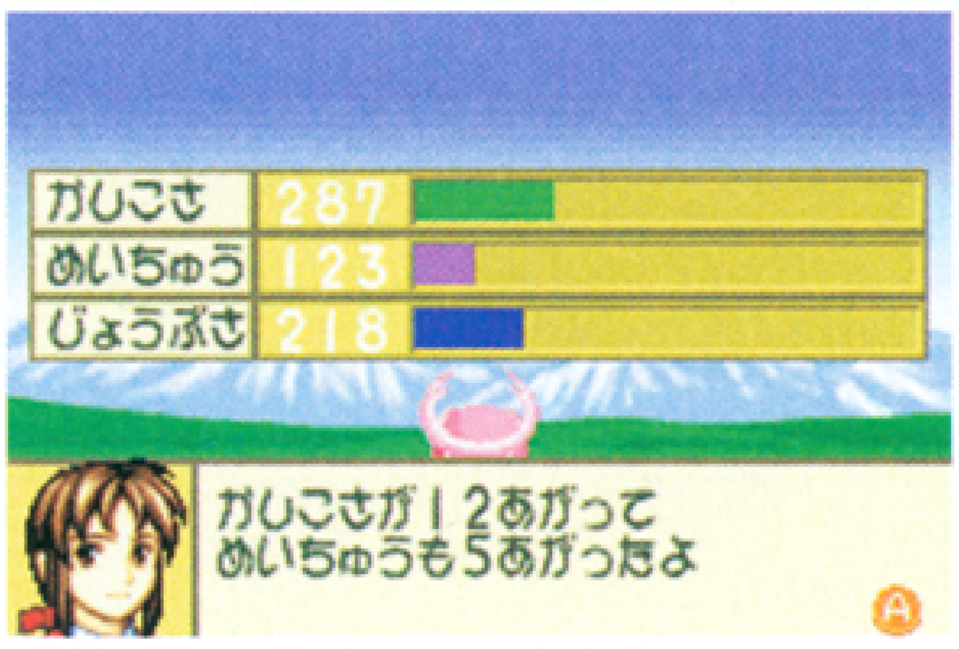
▲休むだけではなく「はちみつアメ」などのアイテムでも回復可能

失敗の2つの理由

失敗理由	しかる	しからない
うまくできなかった	甘え度減少、ストレス増加	甘え度増加、信頼度増加
サボった	甘え度減少、信頼度増加	甘え度増加、信頼度減少

適性と成長時期を見極めよう

能力の効率的なアップには、育成するモンスターの適性と成長時期を見極める必要がある。97ページから紹介している「モンスター編」を見て、どの能力に適性があるのかを確認してからトレーニングを選んでいこう。またホリィが教えてくれる成長のピークを見逃さないことも大切だ。



▲適性が低い場合には、コーチトレーニングでも増加は少量

▲ピーク時は能力上昇率がとても高い。計画的に鍛え上げよう

コーチトレーニング

練習に合ったコーチを選択

コーチトレーニングは、そのコーチの能力によって効果が大きく変わる。序盤は難しいが、なるべく早い段階で能力の高いコーチを揃えていくことが重要だ。

▲高いトレーニング効果が見込めるコーチに教えてもらおう

能力の低下も覚悟すること

2つの能力が上がるかわりに、必ずひとつの能力が下がるコーチトレーニング。育成したいモンスターの適性の低い能力だけがダウンするようにしよう。

▲力と賢さなど、どちらかをあきらめるという決断も必要

序盤に役立つおすすめコーチ

序盤は当然AGIMA所属のコーチと契約することになる。おすすめのコーチは下の2体。ストロングは、あとで仲間になるリキとタイプが同じなのでやめておこう。

ゴヨー

◀賢さ、回避、命中を上げたい場合に有効

スカーレット

▶どの能力も平均している。契約金も安い

スパーリング

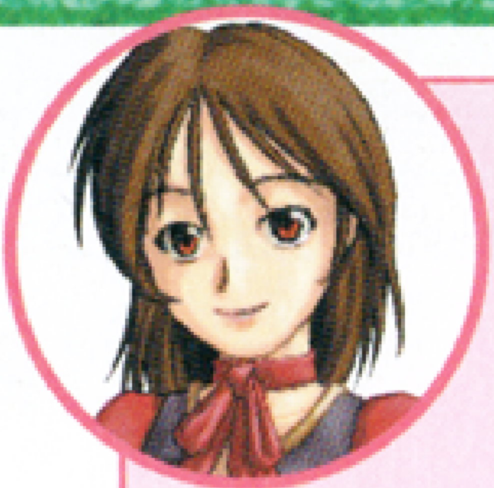
新技を修得することも

3000Gを支払って行うスパーリングは、能力の上昇だけでなく新技の修得も期待できる。フランチェスカに高い可能性を指摘されたらチャレンジだ！

▲先生に勝てば能力が大幅アップ。負けても十分上がるぞ

スパーリング内容

スパーリング名	上昇する能力	
パワー	ちから（大）	ライフ（小）
センス	かしこさ（大）	ライフ（小）
テクニック	めいちゅう（大）	ライフ（小）
スピード	かいひ（大）	ライフ（小）
タフネス	じょうぶさ（大）	ライフ（小）



フランチェスカのアドバイス

スパーリングをより多くの方にご利用してもらうため、AGIMAでは不定期キャンペーンとして、通常3000Gのところ1000Gに値下げ致しております。期間中はチラシをお送りしていますので、ぜひともご利用ください。

◀不定期なのでチラシに注目しよう！

練習方法一覧

能力の上昇・下降を確認

下に紹介する2つの表は、各トレーニングによる能力の増減を表したもの。コーチトレーニングによる能力の減少は、担当コーチの対象能力が高ければ、多少だが抑えることが可能。つまりまんべんなく育て、欠点のないモンスターほど優秀なコーチになるのである。

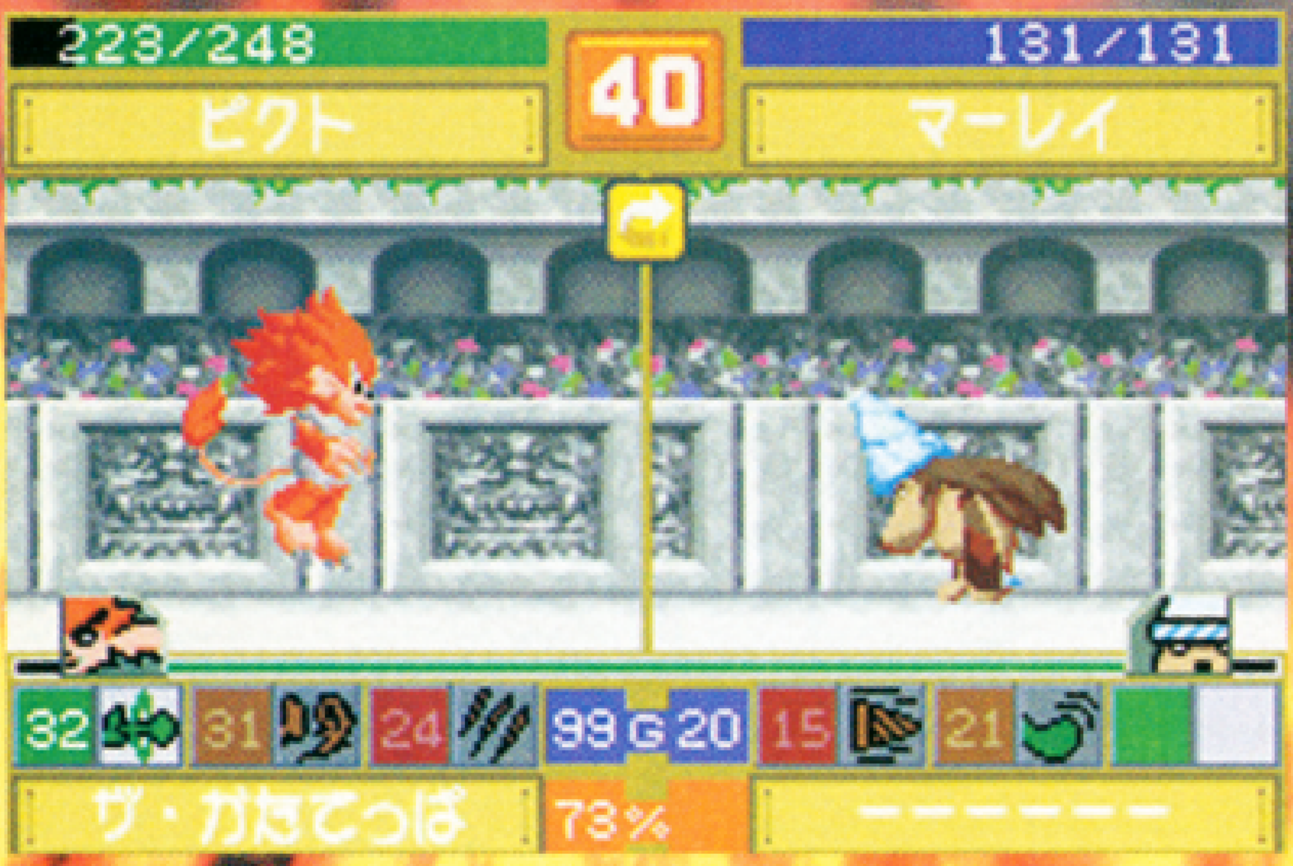
◀減少する能力のフォローが強さに影響してくるぞ

自主トレーニング

名称	力	命中	丈夫さ	賢さ	回避	ライフ
きょせきおし	↑	—	—	—	—	—
しゃてき	—	↑	—	—	—	—
たいあたり	—	—	↑	—	—	—
めいそう	—	—	—	↑	—	—
いわよけ	—	—	—	—	↑	—
はんぷくよことび	—	—	—	—	—	↑

コーチトレーニング

名称	力	命中	丈夫さ	賢さ	回避	ライフ
いわくだき	⬆	—	↑	↓	—	—
うちこみ	—	⬆	—	↑	↓	—
いわがえし	↑	—	⬆	—	↓	—
もんどう	—	↑	↓	⬆	—	—
しじかいひ	—	—	↓	↑	⬆	—
おもりひき	↑	—	—	↓	—	⬆
サンドバッグ	⬆	↑	—	—	↓	—
せいみつしゃてき	↑	⬆	↓	—	—	—
らんどり	—	—	⬆	↓	—	↑
はいごより	↓	—	—	⬆	—	↑
まるたよけ	↓	—	—	—	⬆	↑
はしりこみ	—	—	↑	—	↓	⬆

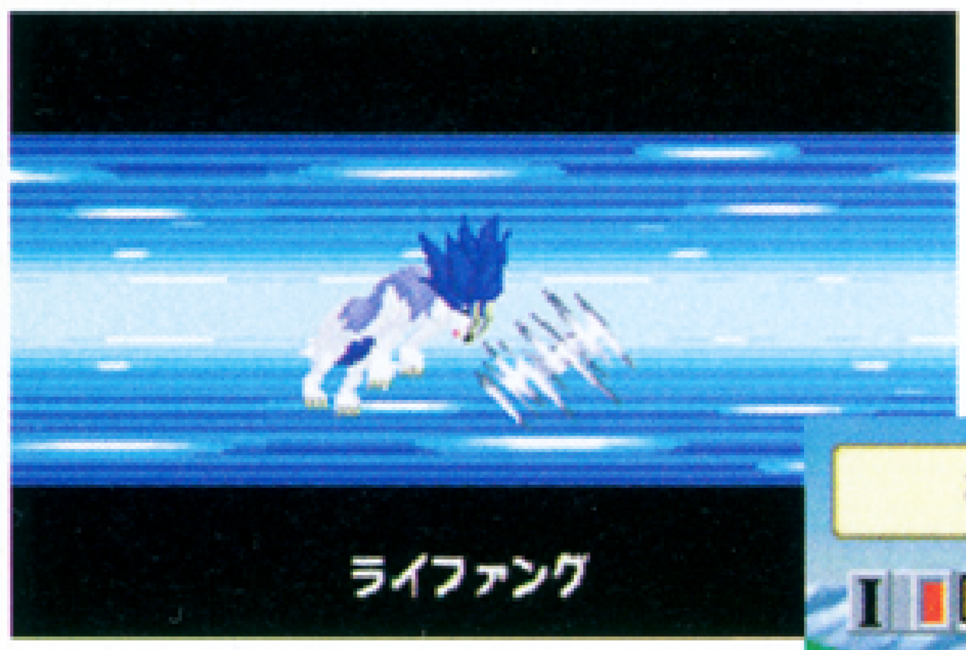


バトルの基礎

大会への出場やノラモンとの戦いなどで発生するバトル。基本を理解して完全勝利を目指そう。

バトルには「技」が必要だ

バトルは必ずモンスター同士1対1の戦いとなる。そのときモンスターに対してブリーダーができるのは、技の種類を選び、出すタイミングを教えてあげることだけ。各技がどんな性質を持っているのかを理解して勝利につなげよう。



◀対戦する相手に合わせて技を選ぶことも重要

▶バトルの前に技をセッティングをしておこう

勝利条件

バトルの勝利条件は少々細かい。一番分かりやすいのは制限時間内にKOすること。判定の場合はライフやガッツの量が結果に繋がるぞ。以下の条件をチェックだ。

- ●相手をKO
- ●60秒が経過したときは
  - ・ライフの減少率が相手より低い場合に勝利
  - ・ライフの減少率が同じ場合は消費したガッツ、攻撃命中率、総ダメージ量などで判定

属性と距離の関係を考えよう

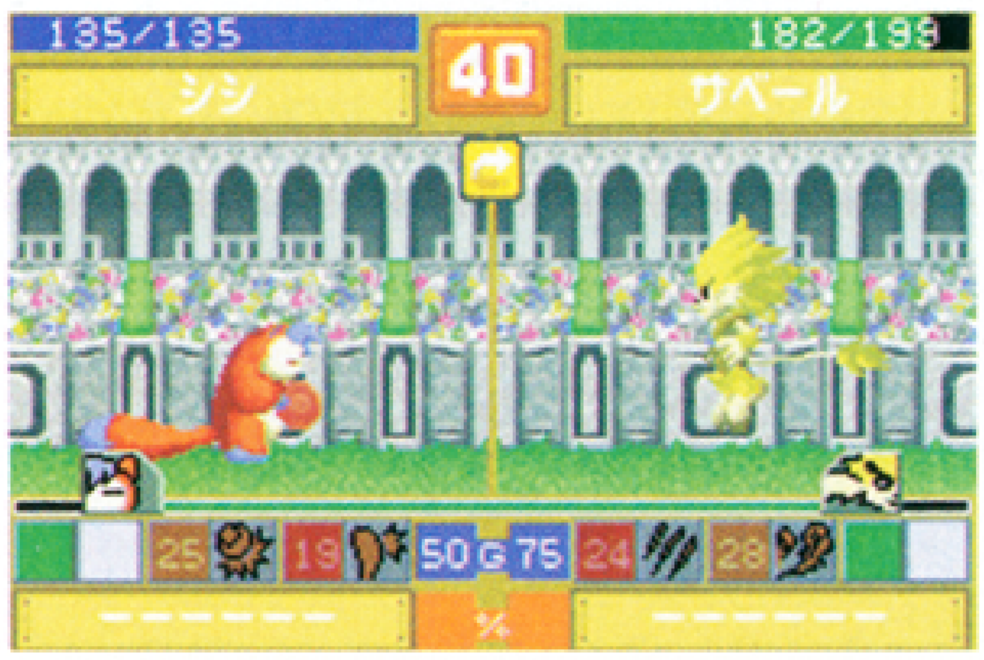
属性

技がどんな属性を持っているのかを表す技属性には、基本となる技属性と細分化された技属性の2つがある。属性の抵抗力があるモンスターには同属性の技は不利なのだ。

◀例えば炎属性の抵抗を持つ相手に炎攻撃はあまり効かない

距離

各技が属性とともに持っているのが適性距離。近距離技は近距離、遠距離技は遠距離とセット位置が決まっているのだ。距離に合う技がない場合は戦略がしぼられるぞ。

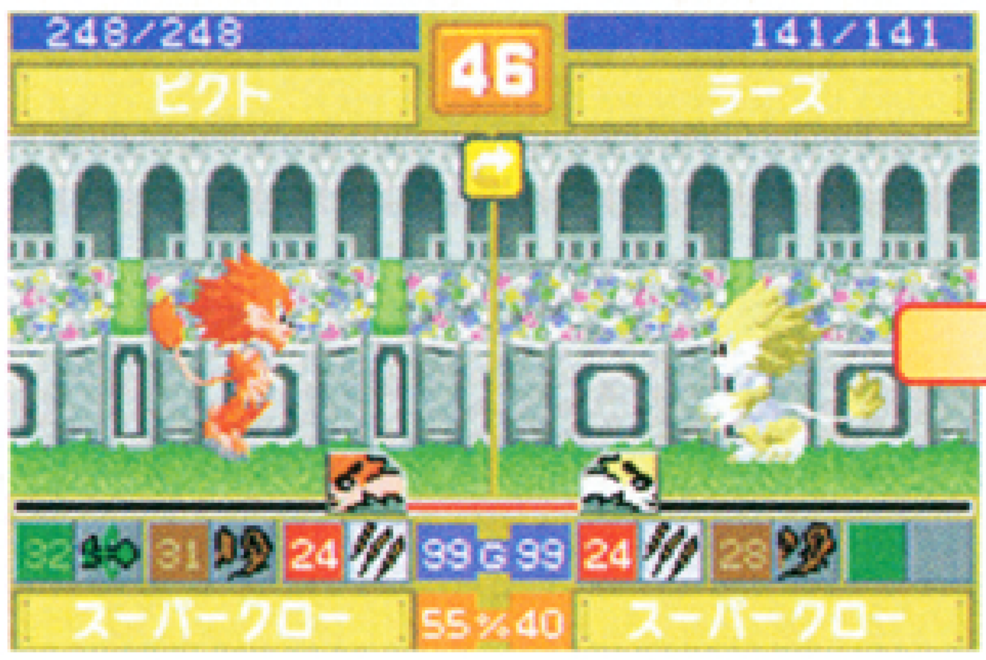


◀遠距離戦をしたくても遠距離技がないので空欄のままだ……

技の出し方

相手との間合いを計ろう

バトルの基礎は間合いにあると言っても過言ではない。相手の技の射程から逃げ、そして相手を自分の技の射程に引き込む。そんなに簡単にはいかないが、相手の技ゲージも確認しながら戦うことが重要。



▲射程内の技は明るく表示される。

時には間合いから逃げる必要も…

技パネルを確認して技を選ぼう

自分の技を選ぶ場合には、距離に合わせるだけでなく、技パネルを切り替えて別の技を選択することもできる。1つのパネルには攻撃力重視、もう1つのパネルには命中率重視など、状況に合わせて選べるようにしておけば完璧だ。

▲対戦相手の回避が高ければ攻撃から命中重視にチェンジ

▲力と賢さなど、異なるタイプを振り分けるのがベスト

バトルの基本テクニック

ふきとばしを使おう

近距離から遠距離に素早く移動できるふきとばし。一気に射程外に逃げたいときに、わざと急接近して発動だ。

▲一気に近づき一気に下がる。逃げきりたいときにも便利だ

???を見逃すな

相手が「???」状態のときは命中率が一気に上昇。これを見逃すな！　逆に自分が「???」の場合は注意。

▲この表示を見たら、素早く確実に攻撃することが大事

ガッツを大切に

ガッツは多ければ多いほど命中率が上がり、少なければ少ないほど回避率が下がる。ガッツの無駄遣いは禁物。

▲相手のガッツを減らし、自分のガッツは温存していこう

相手の攻撃を把握

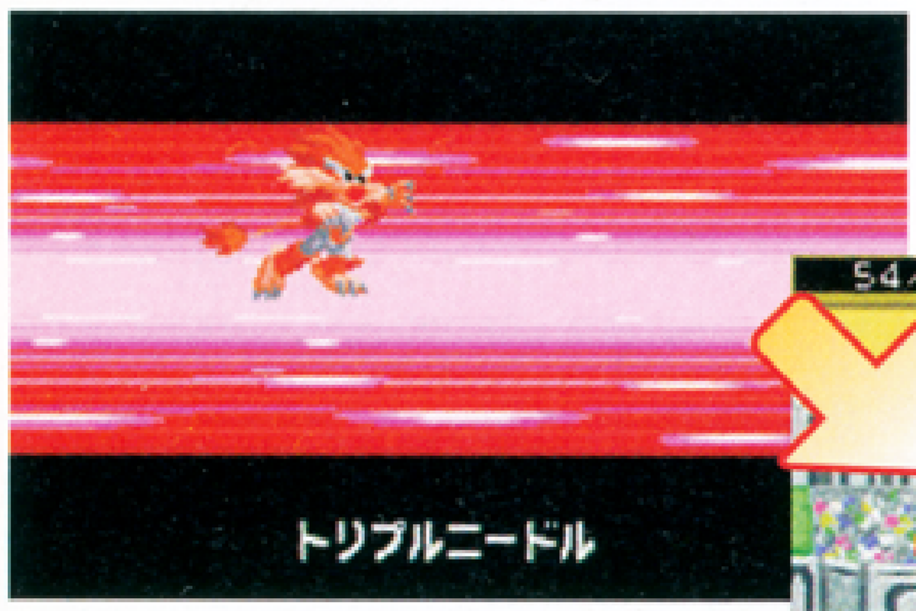
相手の技の命中率とダメージ量を把握することがバトルの重要ポイント。自分の有利なポジションを探せ！

▲入っても大丈夫なのは、命中率の低い技などの間合いだ

カウンター

一発逆転可能もリスクは高い

相手の攻撃に対し、その技をギリギリで避けながら攻撃を繰り出すカウンター攻撃。成功すれば相手に大ダメージを与えることができるが、失敗すると逆に大ダメージを受けてしまう。一発逆転は狙えるがリスクは高い。狙いどころを見極めよう。

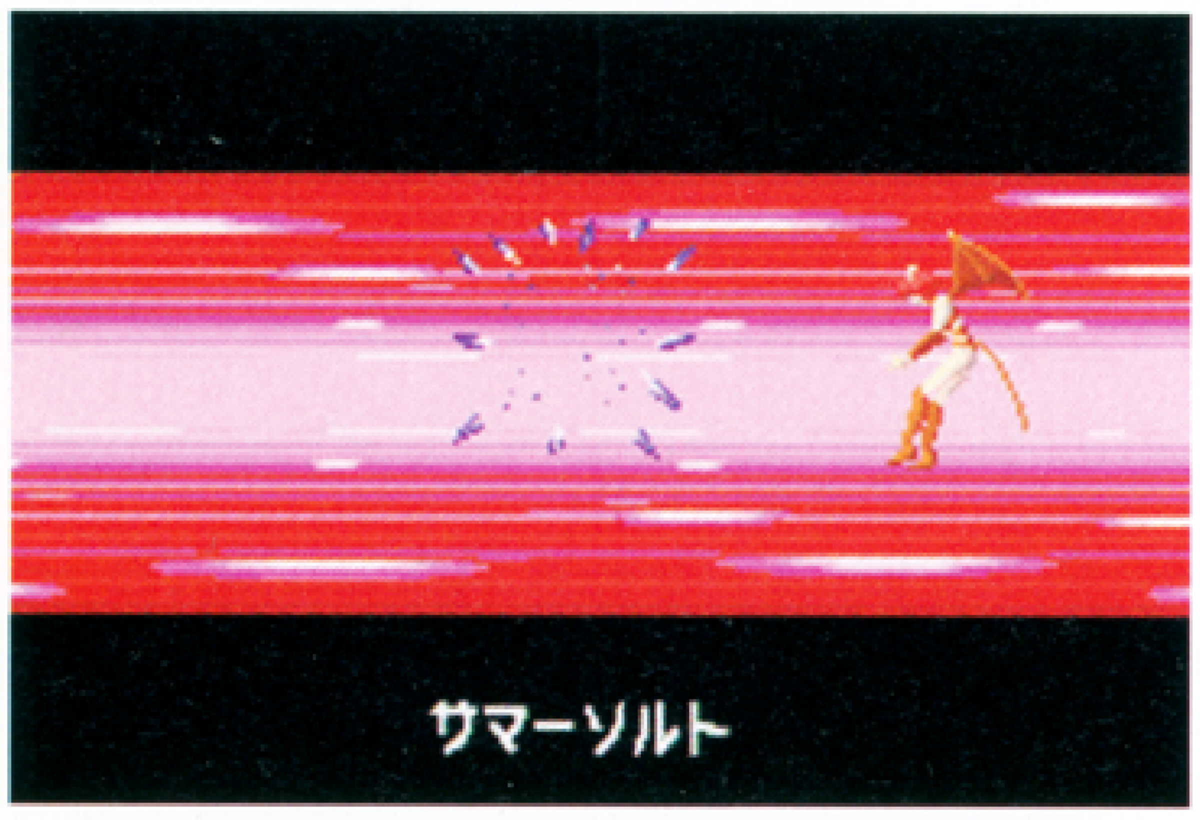


◀時間が少なく逆転がほぼ無理なときに冒険だ！

▶KO負けは寿命が短くなるので避けたい

こんな場面で使っていこう

通常の技でも十分に勝てる場合は使う必要はないが、相手よりもライフ消費率が高く時間が少なくなってしまった場合には、積極的にカウンター攻撃を狙ってみよう。大きな大会で結果を出したいときなど、重要なバトルなら迷う必要はなしだ。



◀威力は相手の技と同じ。リスクが高いほど見返りも大きいぞ

ガッツによる技威力の変化

段階	ガッツ	攻撃力
0	0～29	使用不可
1	30～59	カウンター対象技×1.0
2	60～89	カウンター対象技×1.25
3	90～99	カウンター対象技×1.5

カウンターモードの操作

カウンター攻撃は、バトル中に通常のモードからカウンターモードに切り替えて狙っていくことになる。そのため、その間は相手の攻撃を防ぐことは不可能。もちろんカウンターモードから通常モードに戻すことは可能なので、KO負けの危険を感じたら解除しよう。

◀カウンターマークが黄色なら切替可能

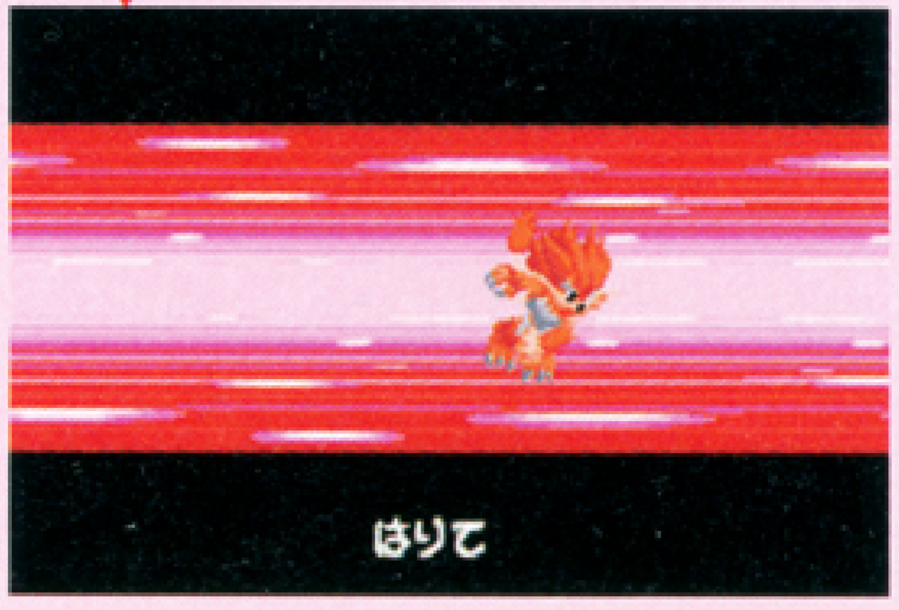
カウンターモード

◀モードに入ると、マークが緑に変わる

カウンター待機モード

◀マークが青で待機。相手の技を待つだけ

カウンター発動！



◀カウンター成功で相手に大ダメージ！

状態変化

状態変化を利用しよう

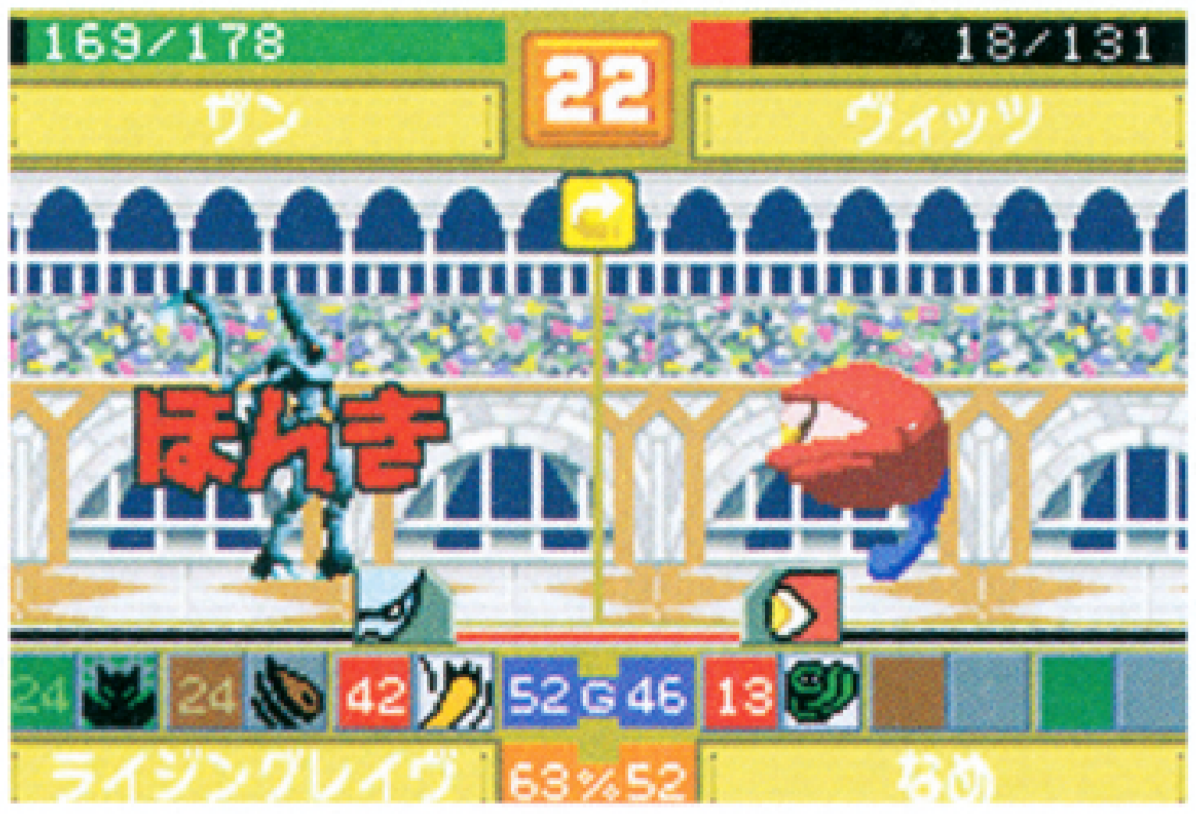
バトル中に起こる状態変化。しかし意味不明となる「???」とは異なり、すべてがダメなわけではない。大逆転を狙えるものもあるので、ワザと喰らう手もアリだ。

◀ライフが少ないと状態変化「そこぢから」が発動

▶移動速度が早くなり、攻撃力までアップするぞ！

種族限定の状態変化

メリットとデメリットのある状態変化だが、すべてのモンスターが発動できるわけではない。特に「ほんき」は、主系統がザン、ジョーカー、ギタン、ナーガの4種族のモンスターのみが発動可能。またそれぞれの状態変化によって、種族や性格などで威力にも差が出るぞ。



◀弱った相手に全力でトドメをさす恐ろしい状態変化

各状態変化のメリットとデメリット

状態名	概要	メリット	デメリット
ほんき	ライフが少なくなり弱った相手に全力でトドメをさす	移動速度、ガッツ回復速度など各パラメータが上昇	仕留め損なうと力を使い果たし逆に弱体化してしまう
そこぢから	火事場の底力。残る力をふりしぼり次の一撃に賭ける	移動速度が最速化し、攻撃力が約1.5倍にアップ	ガッツのダメージ量が、通常の約1.5倍となってしまう
げきど	沸き立つ怒りに任せて、気迫に満ちた攻撃を繰り出す	相手のガッツを減らし、さらに命中率も2倍となる	ガッツの消費量が、通常の約1.5倍となってしまう
ふんばり	ガッツが残り少なくなってしまった時に、突然発動	丈夫さが2倍となり、ガッツ回復速度も最速化する	特になし
ノリノリ	調子に乗って体が軽やかに。だが手痛い目にあうことも	回避が約2倍となり、移動スピードも最速化される	技を喰らったときのダメージが2倍となってしまう
がまん	持てる力のすべてを防御にまわし、その場をしのぐ	ダメージが軽減され、ガッツの回復速度も最速に	回復に専念しているため、攻撃力が低下してしまう
かんでん	雷系の技で発生。身体がしびれてガードが甘くなる	特になし	移動速度がとても遅くなり、丈夫さと回避が半分になる
マヒ	毒系などの技で発生。身体が動かなくなり攻撃力低下	特になし	移動速度がとても遅くなり、攻撃力が大きくダウンする
こんらん	心系の技で発生。モンスターが言う事を聞かなくなる	特になし	丈夫さと回避が低下し、技の発動率も大きくダウン
こんじょう	ライフが少なくなった場合に強制的に発動される	相手の攻撃によるダメージが通常よりも軽減される	特になし
どこんじょう	KOされたときに、低い確率だが復活することがある	すべてのライフの1%だけを得て、華やかに復活する	特になし

マブダチシステム

モンスター同士が友達になる新システム・マブダチ。このおかげでさらに楽しみが広がったぞ。

マブダチってなんだろう？

マブダチイベント発生

ブリーダーランクが上がってくると、アロマがマブダチ実験をしようと言ってくる。このイベントが終了すると準備完了。遺跡の探索や通信を使って、どんどんモンスター同士をマブダチにしよう。

◀マブダチ技は技セット画面でセットしないと使えないぞ

マブダチ技は3種類

攻撃系

力の能力が高いモンスターに多い。基本的にマブダチ技は大会中に1回しか使えない。一発逆転のチャンスに。

防御系

丈夫さなどの能力が高いモンスターが多く持つ。バトルのスタート時に使って、防御効果を上げておくと安心。

回復系

ライフなどの能力が高いモンスターに多い技。ライフとともに状態異常まで回復してくれる、非常に頼もしい技だ。

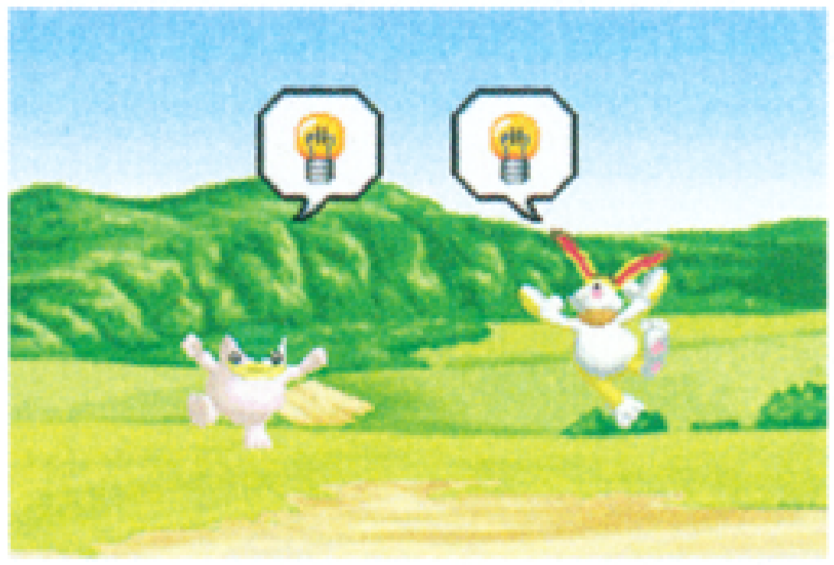
遺跡でマブダチに

遺跡で出会ったモンスターともマブダチになれる。36ページで遺跡モンスターをチェックして積極的に仲間を増やそう。

◀自分に足りない性質を持つモンスターを仲間にするといい

通信でもマブダチに

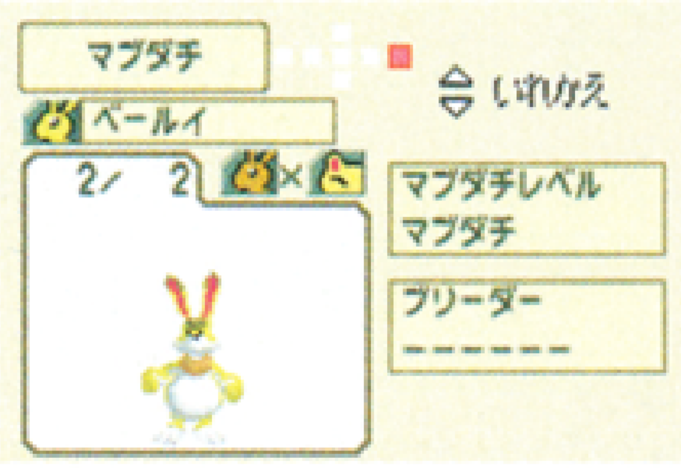
友達と自分のモンスターを通信ケーブルを使って出会わせると、マブダチ同士になれるぞ。友達に協力してもらおう。



◀プレイしている友達が多いほど、楽しさが広がるのだ

登録できるのは10体まで

それぞれのモンスターのマブダチは最大10体まで登録が可能。それを超えると取捨選択が必要になるぞ。



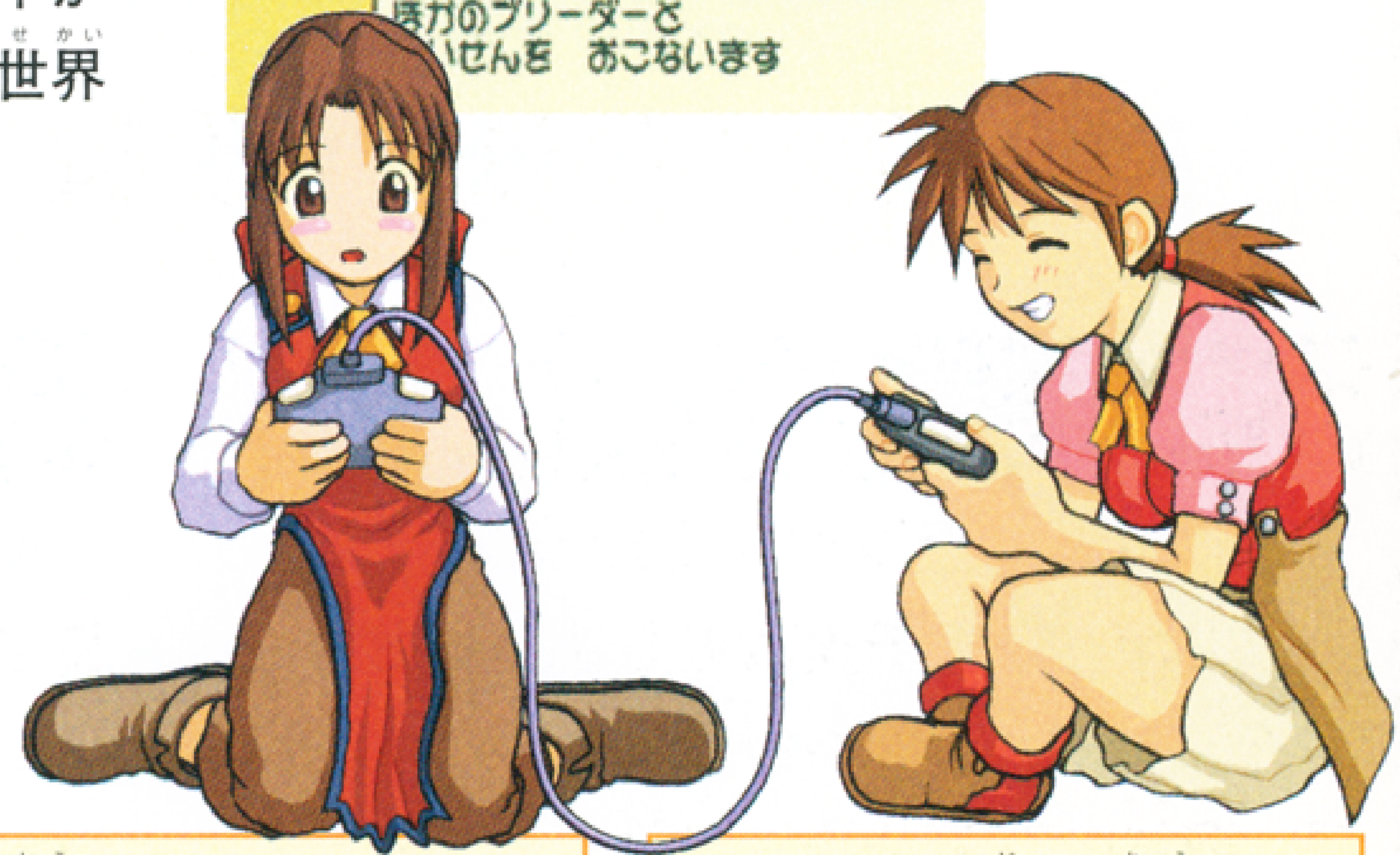
▲新モンスターには新しいマブダチが必要

通信の方法

通信でMFA2の世界が広がる

通信ケーブルを使ってゲームボーイアドバンス同士をつなぐことで、マブダチだけでなく対戦やトレードなど、様々なプレイが可能になる。『モンスターファーム』の世界が、さらに広がること間違いなし！

◀タイトル画面で「つうしん」を選ぶとメニューが表示される



接続方法

すべての本体の電源がOFFになっていることを確認

↓

各本体にカートリッジをセット

↓

通信ケーブル同士を接続し、各本体の外部拡張コネクタに接続

↓

すべての本体の電源をONにする

用意するもの

- ゲームボーイアドバンス
- 『モンスターファームアドバンス2』のカートリッジ（プレイする人数分の台数）
- ゲームボーイアドバンス専用通信ケーブル

プレイ時の注意

- 専用通信ケーブルを使う
- 通信ケーブルをしっかりと奥まで接続する
- 通信中には通信ケーブルを抜き差ししないこと
- 本体の接続は4台まで

通信を使えばこんなことができる

対戦

友達と自分のモンスターで対戦。2～4人の「たいせん」と2人で数体を参加させる「だんたい」がある。

▲タッグバトルは、モンスターの交代が勝敗のカギを握るぞ

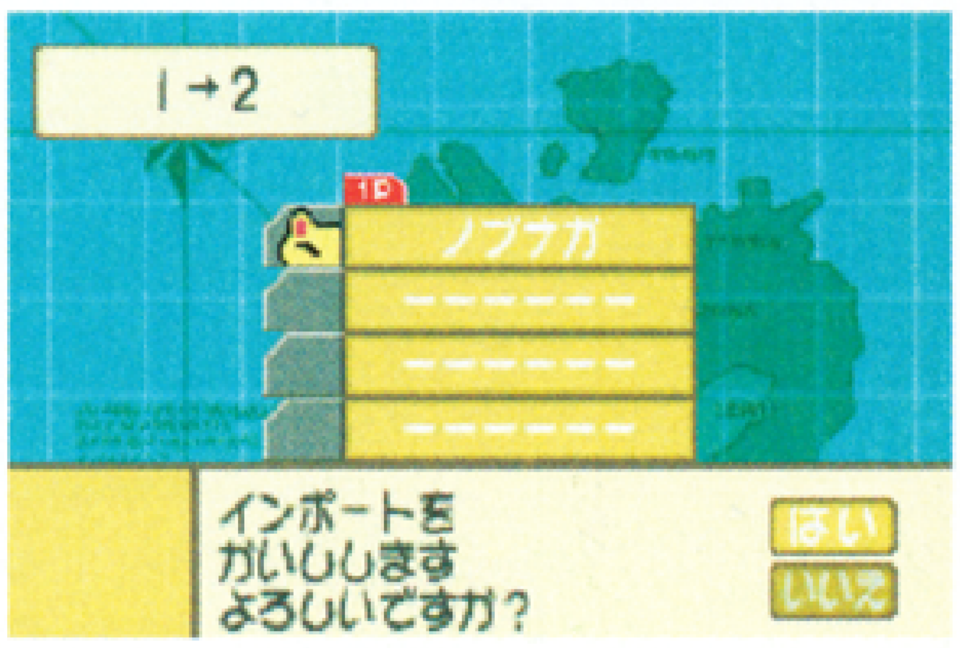
トレード

友達のモンスターと自分のモンスターを交換。しかし相手モンスターとのランク差は1以内が条件なのだ。

▲友達と自分の要求が一致したら、積極的にトレードしよう

1→2

前作で育てたモンスターを本作『2』に転生できる。0歳からのスタートなので、初期値も充実の可能性アリ。



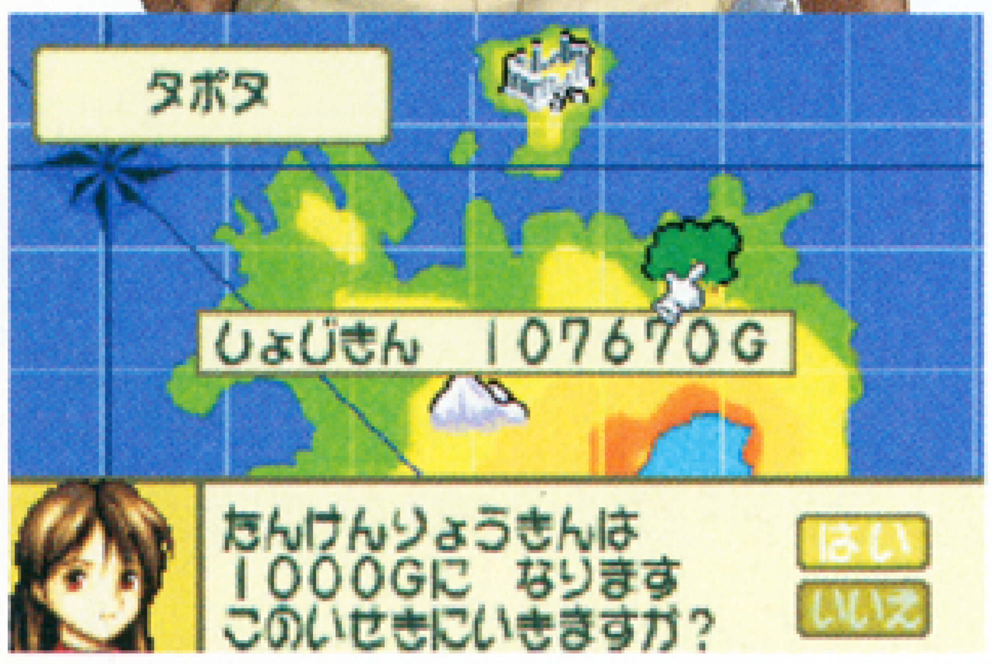
▲まったく同じ姿で転生するとは限らないので覚悟しておこう

探検システム

今作から加わった探検システムは、遺跡を探検しながらイベントを体験できる新システムだ。

リスクは大きいがメリットもあるぞ

エージ島に点在する３つの遺跡は、ブリーダーランクが上がると探検が可能になる。しかし遺跡ではレアアイテム入手の可能性がある反面、運悪く遭難してしまうとしばらく育成ができなくなる危険性も！　メリットとデメリットが共存する難しいシステムなのだ。



◀管理費を支払うことによって探検が可能になる

移動

◀限度を超えないようにしよう

調査

◀探索ポイントで調査が可能に

遺跡内で出現するモンスターたち

名前	種族	ランク	名前	種族	ランク	名前	種族	ランク
アトランダ	ゴーレム系	E	コユキ	スエゾー系	C	シュニィン	サイローラ系	B
リンゴ	ニャー系	E	アリエス	モモ系	C	チコリ	レシオネ系	A
ポポン	ダックン系	E	デリス	モモ系	C	アンディ	ライガー系	A
ヘッドルーム	ロードランナー系	E	プラム	スズリン系	C	クルード	ダックン系	A
ウェンディ	ピクシー系	E	ノエル	ピクシー系	C	ヴィジョン	アローヘッド系	A
マッケイガン	ナーガ系	E	トレボー	ゴーレム系	C	ラオシン	レシオネ系	A
ハンバル	タコピ系	E	アヅマ	モギィ系	B	ウォーキン	アントラン系	A
リオン	ガルゥ系	E	グラハム	モッチー系	B	ラス	スエゾー系	A
バッドヘッド	アローヘッド系	D	トミー	ナーガ系	B	ベールイ	ハム系	A
ピンバイス	サイローラ系	D	マッドサック	ゴーレム系	B	ウィーヴァー	アローヘッド系	A
マルベリー	ピクシー系	D	スカイ	ゴーレム系	B	マーフィー	ダックン系	A
ボネット	ロードランナー系	D	ディオリ	ゴーレム系	B	ラピルーナ	ハム系	A
チエリ	スズリン系	D	カルチーニャ	ニャー系	B	ペインド	ガルゥ系	A
グリエール	アントラン系	D						

詳しいステータスはP69,70に掲載！

熱帯のジャングル タポタ

探検料金
1000G

初めての探検に行こう

　ブリーダーランクが上がるとファームにカルナボが現われ、タポタの探検が可能になる。探検料金が安いので最初に訪れる遺跡となるが、だからといって甘く見てはダメ。残りの行動力に注意しながら、アイテムを持ち帰るために再びスタート地点を目指そう。ここで探索の基本をマスターしておくといいだろう。

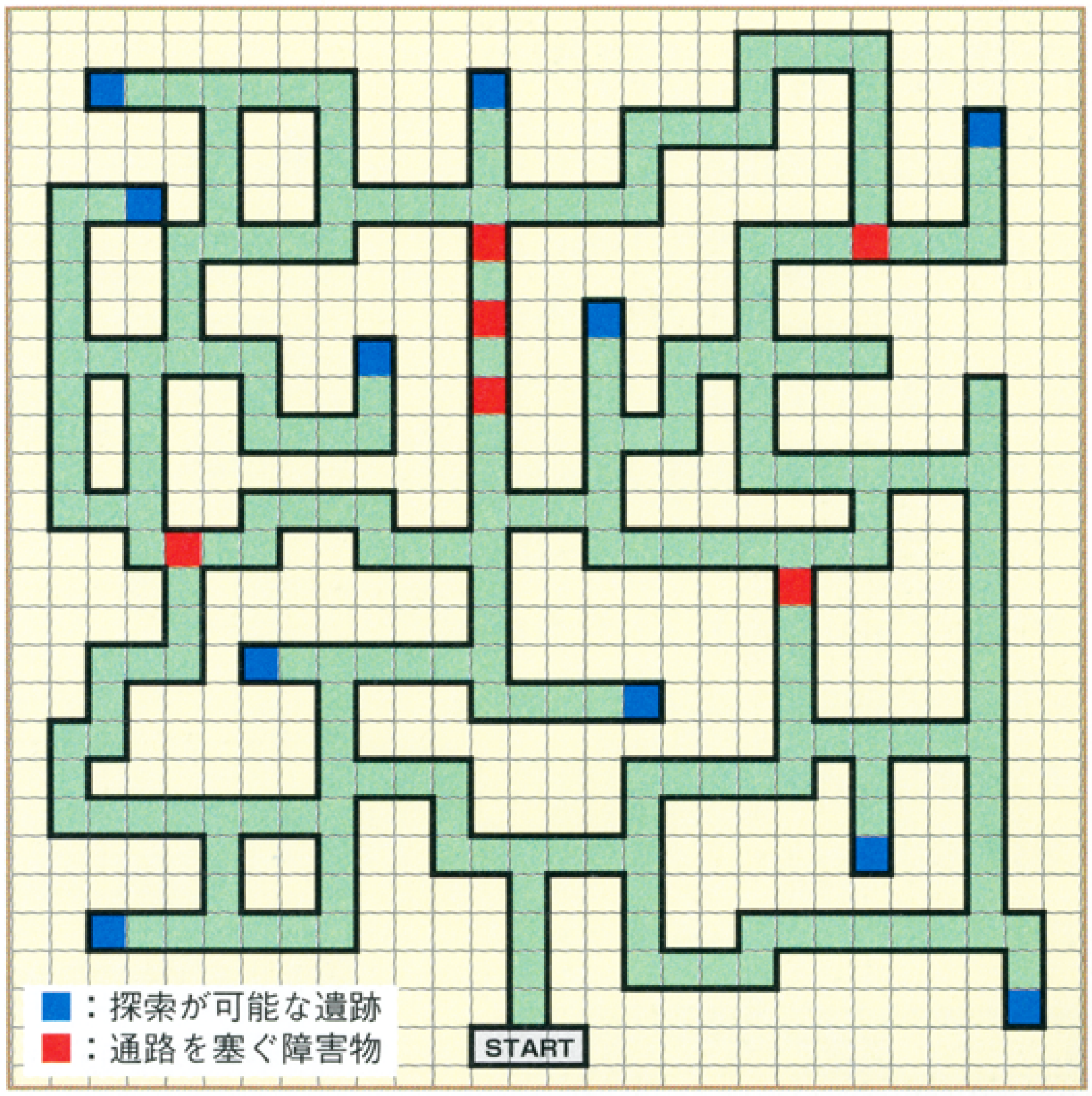
◀道をふさぐ岩は力がないとダメ

▲ジャングル特有の蒸し暑さが襲ってくる。あまり広くはない遺跡だ

発生イベント一覧

ジョーカー解放
モノリス解放
ラクガキ解放

※イベント内容はP94～



発見可能アイテムリスト

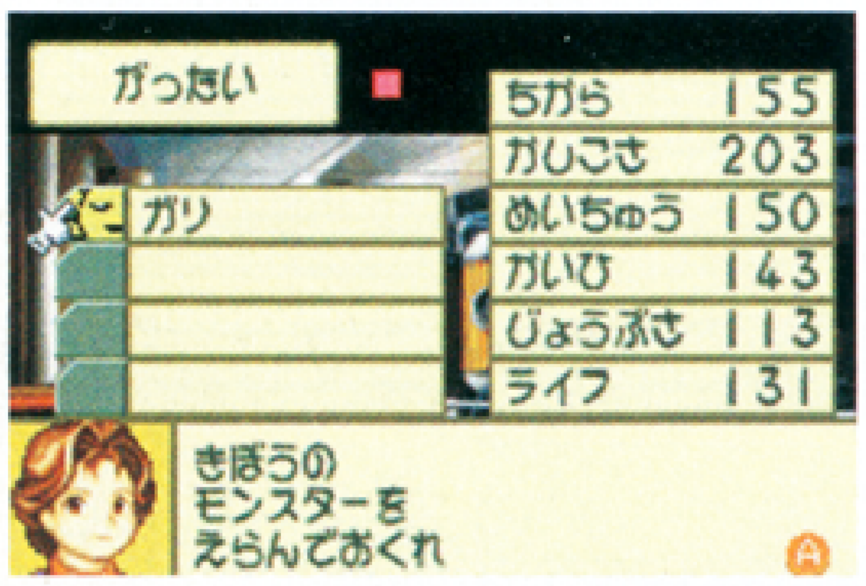
アイテム名	効果
はちみつアメ	疲労度が少しダウン
オイリーオイル	疲労度がかなりダウン
ニトロベリー	ストレスダウン
ミントのはっぱ	ストレスダウン
ミントのアメ	ストレスダウン
イモリのくろやき	甘え度ダウン
スタープルーン	体型デブに近づく・人気上昇
ぎんのかたまり	売却用
きれいなはな	嗜好品
モンジャラシ	嗜好品
こううんのかけら	合体用（「こううんのほし」付加）
みきりのまきもの	合体用（「しんがん」付加）
タフガイのしるし	合体用（「てつのしんぞう」付加）
クラッチリング	合体用（「しょうぶづよい」付加）
イーグルアイズ	合体用（「どうたいしりょく」付加）
せんしのあかし	インビテーションマッチ参加証
りゅうのあかし	インビテーションマッチ参加証
しのびのあかし	インビテーションマッチ参加証
くろいせきばん	合体用（モノリス誕生）

雪に閉ざされた秘境 マルクト

探検料金
2000G

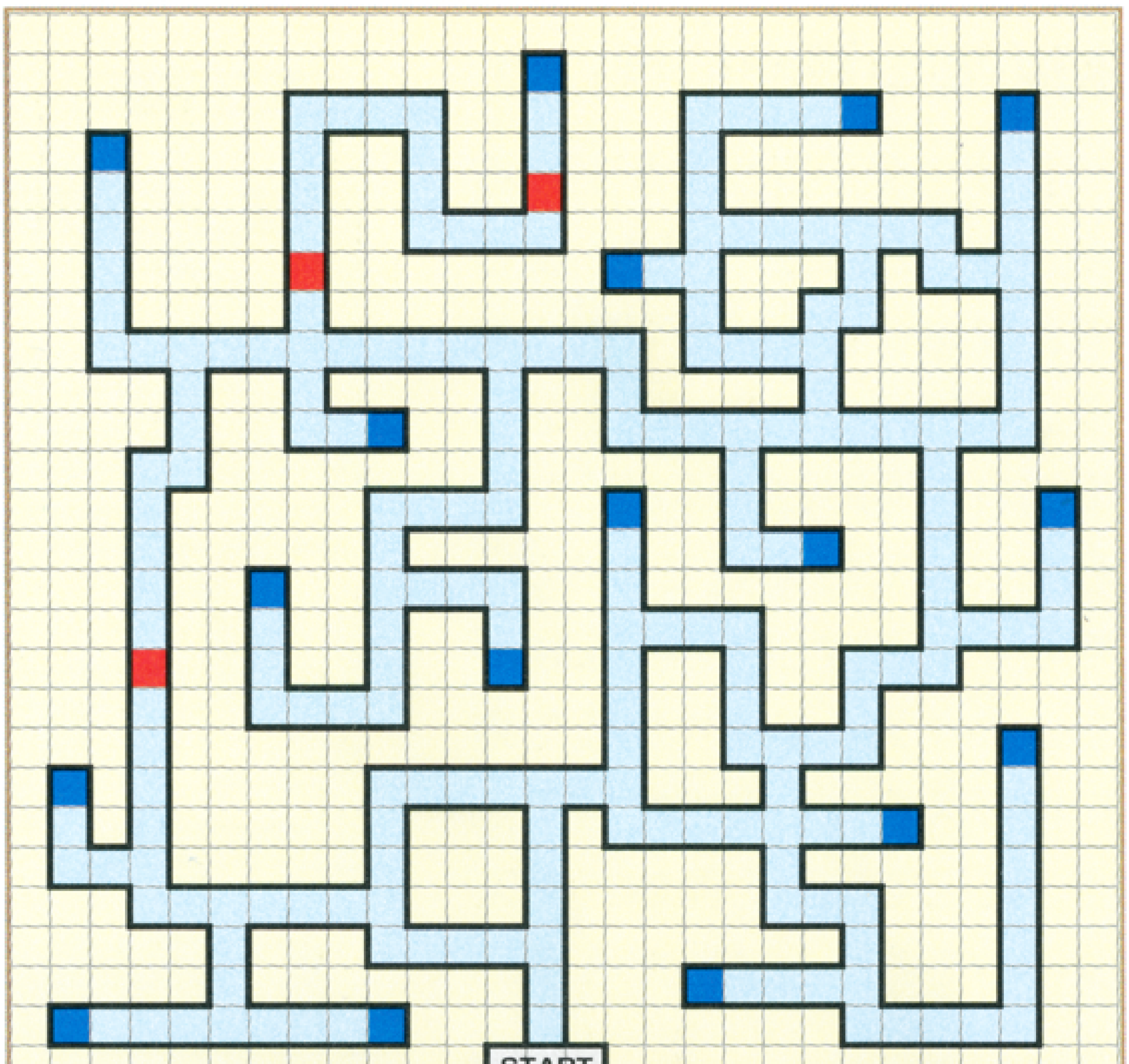
白銀の世界には何が？

マルクトに初めて訪れたときには、必ずイベントが発生する。それはゲラスの登場。遺跡に入ろうとするとゲラスが登場し、そのままバトルに突入してしまう。このバトルはオートで必ず勝利できるが、危険との理由で探検隊もそのまま撤退。改めて次の機会に探検を挑むことに。ただし探検料金は取られなくて済む。



◀レアモンスターを続々と解放だ！

▲遺跡の探検に出かける前には、必ずモンスターを休養させておこう



発生イベント一覧

ゲラス登場
フランケン解放
ガリ解放
ヘンガー解放
モッチーオーブ

※イベント内容はP87～

発見可能アイテムリスト

アイテム名	効果
オイリーオイル	疲労度大幅ダウン
ミントのはっぱ	ストレスダウン
ミントのアメ	ストレスダウン
イモリのくろやき	甘え度ダウン
スタープルーン	体型デブに近づく・人気上昇
きんのかたまり	売却用
ぎんのかたまり	売却用
エメラルド	売却用
ダイヤモンド	売却用
ちからのいし	合体用（力アップ）
ちせいのいし	合体用（賢さアップ）
はやてのいし	合体用（命中アップ）
しゅんそくのいし	合体用（回避アップ）
うけみのいし	合体用（丈夫さアップ）
せいめいのいし	合体用（ライフアップ）
こううんのかけら	合体用（「こううんのほし」付加）
みきりのまきもの	合体用（「しんがん」付加）
タフガイのしるし	合体用（「てつのしんぞう」付加）
クラッチリング	合体用（「しょうぶづよい」付加）
イーグルアイズ	合体用（「どうたいしりょく」付加）
ガラクタぶひん	ヘンガー解放イベント用
ガラクタきかい	ヘンガー解放イベント用
カラクリボディ	ヘンガー解放イベント用
カラクリヘッド	ヘンガー解放イベント用
カラクリロボット	ヘンガー解放イベント用

海のそばの楽園 プロミアス

探検料金 3000G

未開の遺跡を行く!

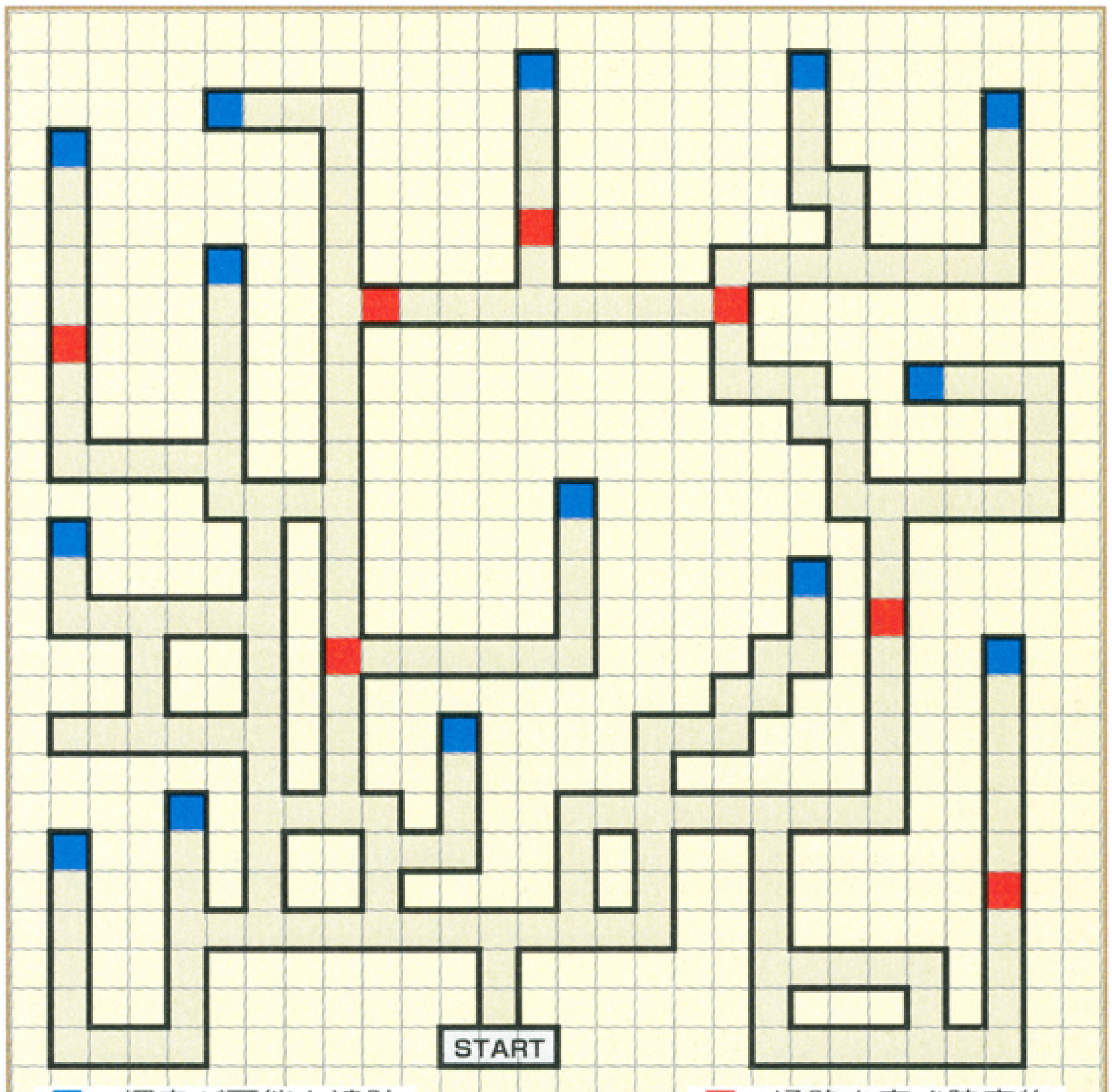
探検料金が高く、ゲームをクリアしてブリーダーランクが「めいじん」にならないと探索の許可が降りない、エージ島最高難度の未開の遺跡。数多くのイベントが発生することからもわかるように、最も攻略が難しい。特に貴重なレアモンスターを解放するイベントが多く発生するので、クリア後に何度も訪れることになる。レアモンの解放のしかたに関しては本書90ページからのガイドをチェック!

▲一度ゲームをクリアしてからでないと、入ることさえできないのだ!

発生イベント一覧

- ヴァルキリー解放
- ゴビ解放
- カンパネルラ解放
- メフィスト解放
- ヒノトリ解放
- ライガーオーブ
- チョーク(ラクガキ解放)

※イベント内容はP91～



■:探索が可能な遺跡　■:通路を塞ぐ障害物

発見可能アイテムリスト

アイテム名	効果
はちみつアメ	疲労が少しダウン
オイリーオイル	疲労度大幅ダウン
ミントのはっぱ	ストレスダウン
ミントのアメ	ストレスダウン
イモリのくろやき	甘え度ダウン
スタープルーン	体型デブに近づく・人気上昇
きんのかたまり	売却用
ぎんのかたまり	売却用
エメラルド	売却用
ダイヤモンド	売却用
きれいなはな	嗜好品
モンジャラシ	嗜好品
ちからのいし	合体用(力アップ)
ちせいのいし	合体用(賢さアップ)
はやてのいし	合体用(命中アップ)
しゅんそくのいし	合体用(回避アップ)
うけみのいし	合体用(丈夫さアップ)
せいめいのいし	合体用(ライフアップ)
こううんのかけら	合体用(「こううんのほし」付加)
みきりのまきもの	合体用(「しんがん」付加)
タフガイのしるし	合体用(「てつのしんぞう」付加)
クラッチリング	合体用(「しょうぶづよい」付加)
イーグルアイズ	合体用(「どうたいしりょく」付加)
フレリアのぞう	合体用(ライフと賢さアップ)
ガダモンのぞう	合体用(力と丈夫さアップ)
ブラグマのぞう	合体用(回避と命中アップ)

エンペラーカップ獲得への道

最高位の大会「エンペラーカップ」。その獲得までの育成スケジュール例をまとめて紹介。

実例を踏まえたスケジュールを紹介

エンペラーカップで勝つためには、どんな育成方法が有効なのか？　最高難度の大会だけにある程度の準備は必要だが、実は基本値のモンスターでも十分に獲得できるのだ。それを今から解説しよう。

◀優秀なコーチ陣と効率的な育成の流れ

オススメモンスターはこれ

力で攻めるなら…

一撃必殺の攻撃をウリとするタイプ。育成方針が極めて明確なので、とにかく力と命中を鍛え上げていこう。

代表的なモンスター ゴーレム、ドラゴン、ナーガ、ライデンなど

賢くいきたいなら…

状態変化技を駆使する変則タイプ。バトル中の指示はもちろん、戦略に必要な特殊技を揃える必要がある。

代表的なモンスター ピクシー、ジョーカー、スエゾー、ギタンなど

寿命の長さなら…

時間をかけて育てるタイプがコレ。1年は長く育成できるので、余裕を持ったスケジュールが組めるのだ。

代表的なモンスター モッチー、デュラハン、アローヘッドなど

育成のめやすスケジュール

4月1週に誕生させたライデンの育成スケジュール。キミが挑戦するときの参考にしてほしい。

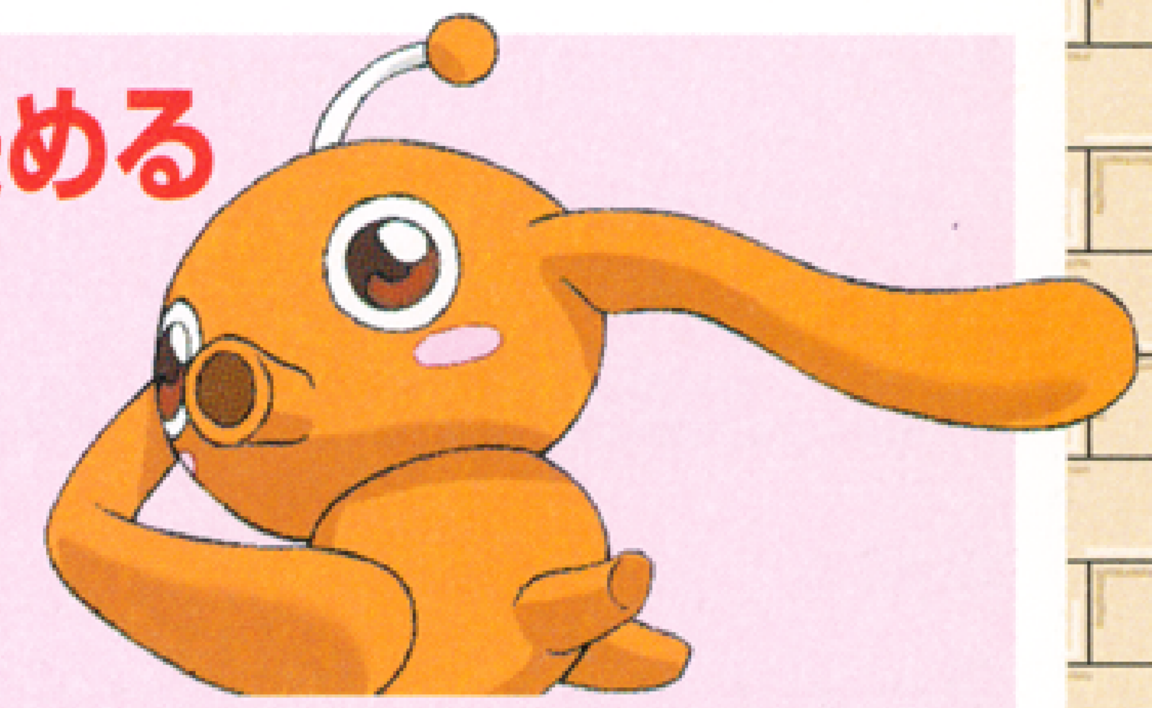
1年目

月	1週	2週	3週	4週
4月	きょせきおし	きょせきおし	きょせきおし	きょせきおし
5月	やすむ	しゃてき	しゃてき	しゃてき
6月	しゃてき	やすむ	きょせきおし	きょせきおし
7月	きょせきおし	きょせきおし	やすむ	きょせきおし
8月	きょせきおし	きょせきおし	きょせきおし	やすむ
9月	いわよけ	いわよけ	いわよけ	いわよけ
10月	やすむ	きょせきおし	きょせきおし	AGIMA公式戦E
11月	やすむ	サンドバッグ	サンドバッグ	サンドバッグ
12月	やすむ	せいみつしゃてき	せいみつしゃてき	せいみつしゃてき

獲得するための下準備

全ブリーダーの目標となる大会だけに、準備もなしに獲得するのは少々難しい。コーチやアイテムなど、ブリーダーの腕だけでは補えない部分を前もって準備しておくことは大切だ。これはどのモンスターを選んでも当てはまるぞ。

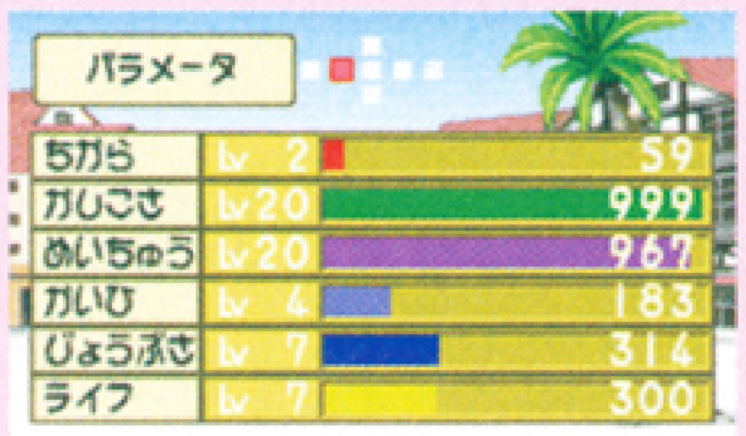
準備その1 どのモンスターで行くのか決める



育成方法のトレーニング種目は、選んだモンスターによって異なる。モンスターそれぞれの特徴や適性を、97ページからの「モンスター編」で把握し、自分はどの種族を育てて挑戦したいのか決めよう。

準備その2 専用コーチを作る！

コーチは、あれこれとたくさん作る必要はない。自分のモンスターで重視して鍛えたい能力に対しての専用コーチだけ作ればOK。もちろんスーパーコーチがひとりでもいれば安心だ。



▶求めるコーチは必要な能力だけが高ければ、それで十分

準備その3 アイテム購入

アイテムによる補助も忘れてはならない。下に挙げたものなどを買い込んで多用しよう。

準備したい消費アイテム	
オイリーオイル	1000G
ミントのアメ	800G
ミントのはっぱ	500G
イモリのくろやき	500G

準備その4 どうしてもダメな場合は…

どうしても獲得できないときは、高ランクまで成長させたモンスター同士を合体させよう。合体前のランクが高ければ高いほど、初期値が高いので育成もラク。

ここではライデンでいくぞ！

例として初登場モンスターのライデンを使おう。力と命中に優れるぞ。

2年目

	1週	2週	3週	4週
1月	やすむ	スパーリング（パワー）	→	→
2月	→	やすむ	せいみつしゃてき	AGIMA公式戦D
3月	やすむ	おもりひき	おもりひき	おもりひき
4月	やすむ	スパーリング（タフネス）	→	→
5月	→	やすむ	まるたよけ	まるたよけ
6月	まるたよけ	やすむ	サンドバッグ	AGIMA公式戦C
7月	やすむ	いわくだき	いわくだき	いわくだき
8月	やすむ	いわくだき	いわくだき	いわくだき
9月	やすむ	スパーリング（パワー）	→	→
10月	→	やすむ	らんどり	AGIMA公式戦B
11月	やすむ	まるたよけ	まるたよけ	まるたよけ
12月	やすむ	はしりこみ	はしりこみ	はしりこみ

前半ではどのように進める？

4月から始めてエンペラーカップを獲得するためには、10月から連続で公式大会に出場し続ける必要がある。まずは探検やスパーリングを控え、大会の合間に得意とする各能力を入念に鍛えよう。

◀不要な招待状は無視するのだ

Eランクのススメ 公式戦への参加までに信頼度を上げておく

最初はとにかくモンスターとの信頼関係を築くのが先決。信頼度が低いと大会で「???」を連発するうえに、トレーニングでも成功できない。失敗しても気にせずに、地道に自主トレを繰り返そう。大会に出るまでには最低でも信頼度30は欲しい。

▲「うまくできなかった」場合は叱ってしまうと逆効果だぞ

Cランクのススメ 厳しい時期を乗り越え的確な育成プランを

ライデンは晩成タイプのため、まだ成長期が来ず、能力値の伸びが追いつかないので苦しい。「まるたよけ」や「おもりひき」を行い、防御系の能力もできるだけ上げておこう。成長期のモンスターならば伸び盛りなので、得意な能力をガンガン鍛えろ！

▲ここを越えれば成長期だ。間合いを調整して勝ちを拾おう

Dランクのススメ 主要な能力に絞って優先的に伸ばそう

信頼度がある程度高まったところで、コーチトレーニングによる能力アップに入る。モンスターが習得できる技、適性の高い能力のアップを考え、力と賢さ、回避と丈夫さのそれぞれの比率を変えよう。また命中は必ず鍛える。今回はライデンなので力と命中を重視だ。

▲順調に育っていれば、コーチトレーニングもできるはず

3年目

	1週	2週	3週	4週
1月	やすむ	まるたよけ	まるたよけ	せいみつしゃてき
2月	せいみつしゃてき	やすむ	せいみつしゃてき	AGIMA公式戦A
3月	やすむ	いわくだき	いわくだき	いわくだき
4月	やすむ	まるたよけ	まるたよけ	まるたよけ
5月	やすむ	せいみつしゃてき	せいみつしゃてき	やすむ
6月	せいみつしゃてき	せいみつしゃてき	やすむ	AGIMA公式戦S
7月	せいみつしゃてき	やすむ	まるたよけ	まるたよけ
8月	まるたよけ	やすむ	まるたよけ	まるたよけ
9月	まるたよけ	やすむ	せいみつしゃてき	せいみつしゃてき
10月	やすむ	E-1グランプリ	サンドバッグ	サンドバッグ
11月	サンドバッグ	やすむ	らんどり	らんどり
12月	らんどり	やすむ	ウィナーズカップ	やすむ

後半で成すべきことは？

成長期によって飛躍的に能力が上がるものの、相手モンスターもどんどん強くなる。早めに主力となる技を覚え、時間を可能な限り能力アップに使いたい。先はまだまだ長いので、気は抜けないぞ。

◀成長期の活用が勝利のカギだ

Bランクのススメ

成長期の育成次第で先の展望が変わる

成長期に入ると、適性の低い能力も大きく伸びるようになる。ライデンならば、力や命中をさらに伸ばすことも大切だが、回避や丈夫さ、ライフにも気を配った育成を行いたい。成長期の効果もあり、Bランク公式戦ではラクな戦いができるだろう。この調子を維持だ。

▲Cランク戦での苦戦がウソのように、あっさり優勝できた

Aランクのススメ

相手の強さに合わせて、足りない能力を再強化

能力のバランスは取れてきたが、敵モンスターの能力もかなり高まってきている。強さを底上げするため、主要な能力を大台の900以上に、また弱点の補強と必要な技の獲得に動いておこう。目前に迫っているSランクへは、万全の体勢でいきたい。

▲必要な技が揃ったら、強化トレーニングに集中していこう

Sランクのススメ

最終局面に向けて理想のモンスター像を描け！

無事にSランク公式戦を勝利したら、あとは四大大会を残すのみ。特に最後の3戦、グレイテスト3以降は連続となるので、4年目の3月までには能力を完成させておくこと。タイミングが合わなかった場合は「オイリーオイル」などで調整しよう。

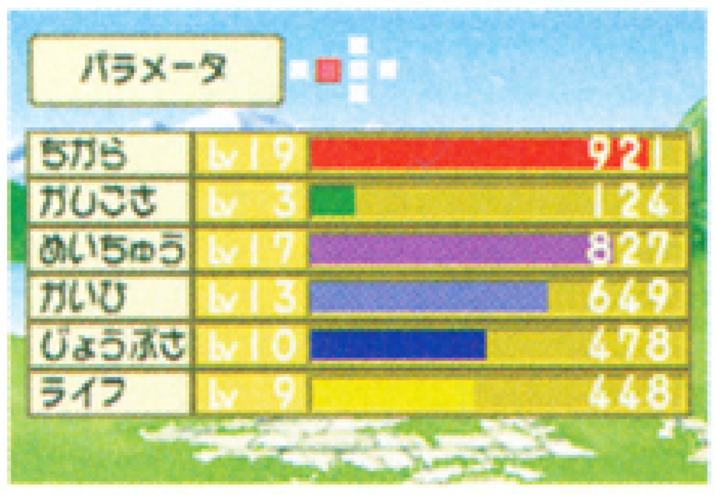
▲ついに最終決戦。エンペラーカップ勝利に向けて突き進め！

4年目

月	1週	2週	3週	4週
1月	らんどり	らんどり	らんどり	やすむ
2月	サンドバッグ	サンドバッグ	サンドバッグ	サンドバッグ
3月	やすむ	いわくだき	グレイテスト3	やすむ
4月	いわくだき	いわくだき	いわくだき	やすむ
5月	らんどり	エージモンスターズカップ	やすむ	らんどり
6月	らんどり	らんどり	やすむ	らんどり
7月	エンペラーカップ（優勝）	やすむ	ー	ー
8月	ー	ー	ー	ー
9月	ー	ー	ー	ー

結果！

下の写真が最終的な能力値。主要な能力はガッチリ鍛えられているのが分かる。



最強モンスター育成方法

超一流ブリーダーの証明である最強モンスター。能力オール999になるための育成法を伝授！

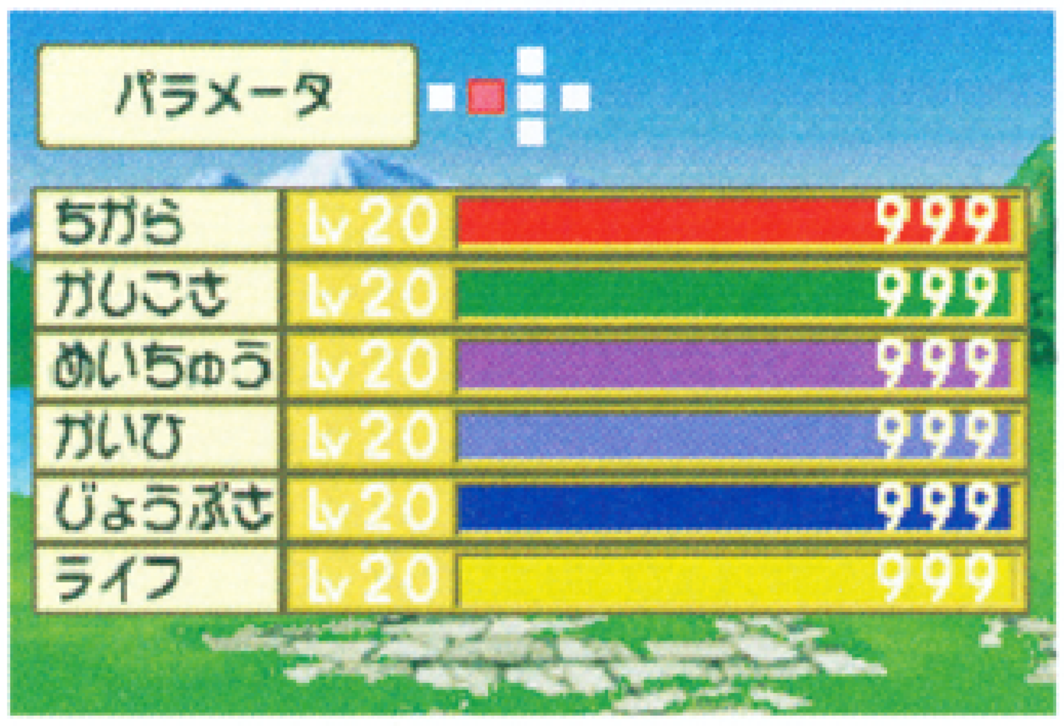
能力オール999を育成しよう

弱点のない最強のモンスター。それは全能力が999のモンスターだ。一見、不可能にも思えるが計画的に育成していけば無理ではない！　みんなに自慢できるモンスターをキミの手で育ててみよう。

◀モンスターの選択から最強への道は始まっている

これが目指すモンスターだ！

ここではガルゥを育てて最強モンスターを目指すぞ。もちろんガルゥ以外の種族でもすべての能力を999にすることは可能なので、これを目標に育てていこう。



◀こんなモンスターがキミの仲間になるのだ

最強モンスター育成のための4つの要素

コーチ

優秀なコーチがいないと、モンスターを効率良く育てることはできない。まずはコーチの育成、選択から始めよう。

▶P45

能力継承

合体を行うことで、様々な能力を継承できる。できるだけ強いモンスターを育て、合体させて初期能力をアップ。

▶P46

アイテム

無駄のないトレーニングで能力を上げ、レベルの高い大会で優勝する。そのためには効果的なアイテムも必要だ。

▶P47

能力調整

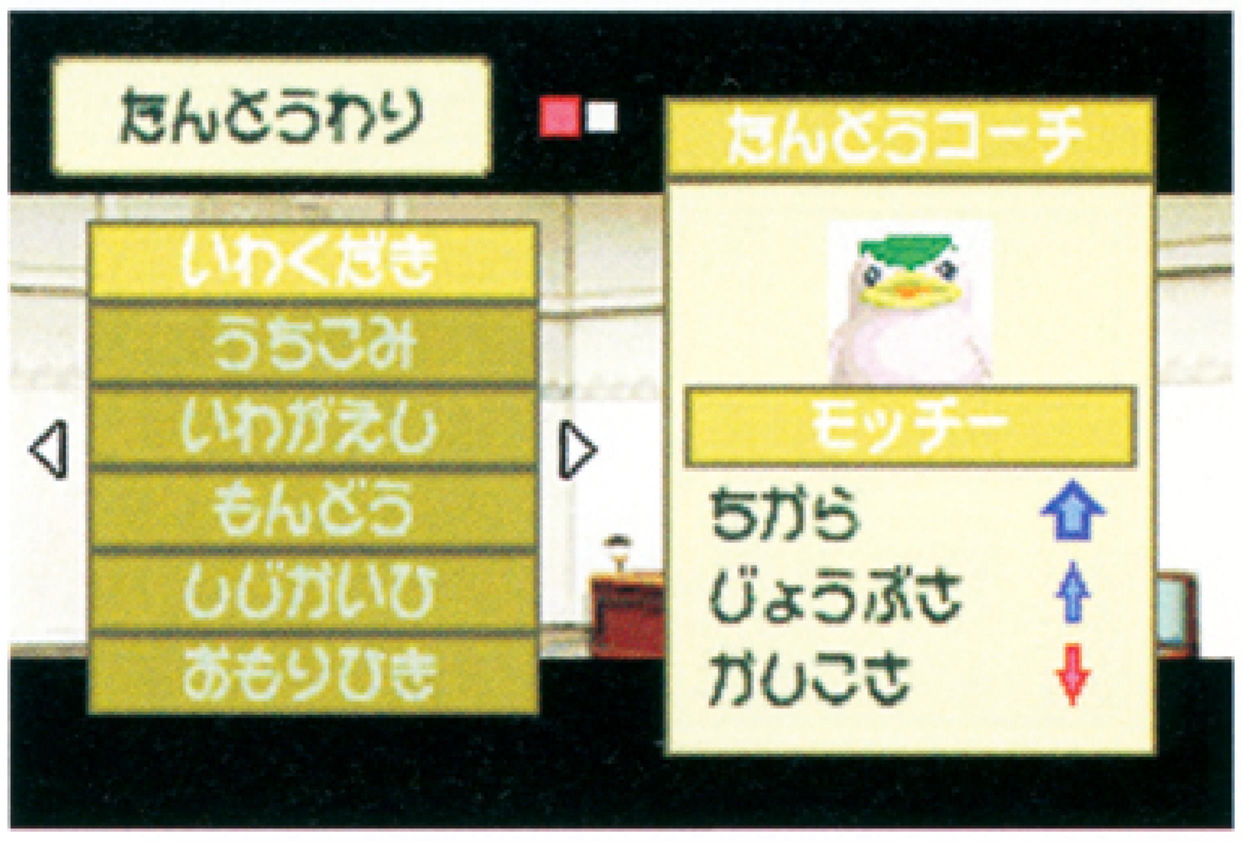
いくつかの能力が999に到達したら、残りの能力は自主トレでコツコツ上げる。この地道な努力が最強への関門。

▶P48

優れたコーチを準備

対象能力999のコーチを用意

自主トレよりもコーチの方が能力アップを見込めるため、主にトレーニングはコーチにお願いすることになる。しかしコーチ自身の能力が低ければ、思うほどの成果が期待できない。最強モンスターを育てる前に、まずそのモンスターに教えるための能力の高いコーチから育成しよう。もちろん、能力ごとに複数のコーチが必要となるので、コーチ育成だけでもそれなりの労力が必要となるぞ。



▲増加値、減少値ともにそれぞれの能力が999のコーチを用意するのが必須事項だ

各能力適性の高いモンスター

能力	モンスター	能力	モンスター
力	ボルカヌス／ゴーレム系 グレンデル／ナーガ系 エンマ／ジョーカー系	賢さ	カーミラ／ピクシー系 ディアボロス／ドラゴン系 ルナボール／スエゾー系
命中	カゲネコ／ニャー系 ダークラベンダー／ザン系 オールブルー／ライデン系	回避	ザンネン／ダックン系 ケルベロス／ライガー系 クロロ／モモ系
丈夫さ	グラスホッパー／アローヘッド系 ケルマディクス／デュラハン系 ジゾーリン／スズリン系	ライフ	レシピ／タコピ系 グラップラー／サイローラ系 ビハクリュウ／レシオネ系

コーチの育成方法とは？

コーチは育成対象となる能力だけが高ければよいので、そこを集中的に鍛えること。もちろんトレーニングの増加対象だけではなく、減少対象の能力も999にしておくこと。そうしておけば減少率が低くなるので、トレーニング時のデメリットを最小限に抑えることができる。各能力に最適合したモンスターを選択し、優秀なコーチにすべく英才強化をほどこす。それを各能力ごとに揃えれば、第一段階の完成だ！

◀最低でも2つの能力が999になっていることが条件だぞ

▶大会で優秀な成績を残したモンスターをコーチにする手も

合体で最強の素質を

四大大会を制覇したもの同士を合体

四大大会を制覇したモンスター同士を合体させると「エリート」という特徴を持ったモンスターが誕生することがある。これはトレーニング時の能力の上昇をさらに伸ばしてくれるものだ。最強を目指すうえでは、ぜひとも欲しい特徴である。

◀四大大会を制覇したら冬眠させておくこと

▶2体目も制覇したら、工房で合体させてみよう

エリートへの過程

1体目が四大大会制覇
↓
冬眠
↓
2体目が四大大会制覇
↓
冬眠
↓
工房でその2体を合体
↓
低確率でエリートが付加

オール999を目指すモンスターの誕生！

エリートを育て上げよう

「エリート」という特徴をモンスターが持っていても、その能力を合体で次のモンスターに継承することはできない。そう、「エリート」は一代限りのものなのだ。しかも、一度バトルに負けただけで消えてしまう希少な存在。むやみに大会に出場させず、トレーニングによる訓練を中心に育てた方が安全だろう。

◀大会への参加はひかえめに…

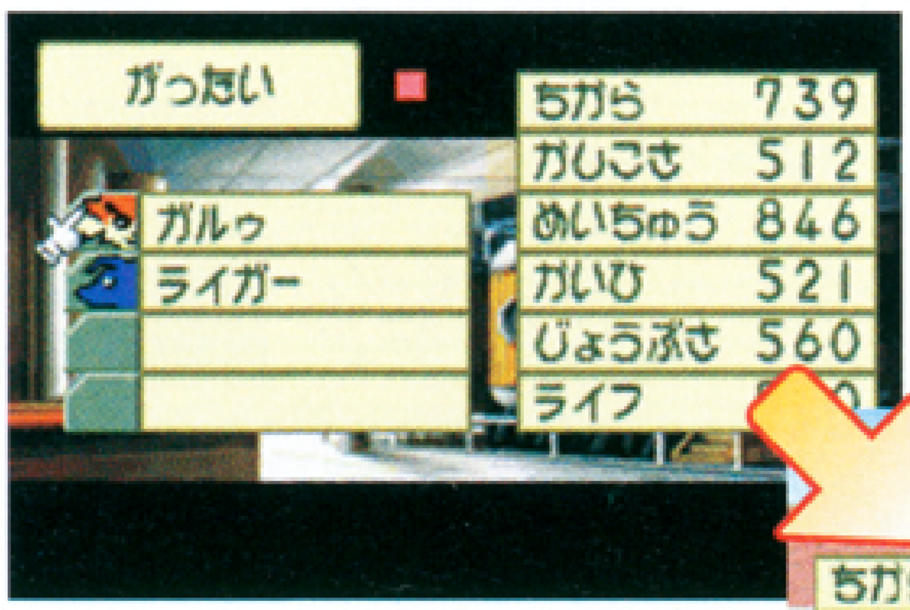
エリート以外のおすすめ

ハイパワー
ハイタフネス
ハイテクニック
ハイスピード
ハイセンス

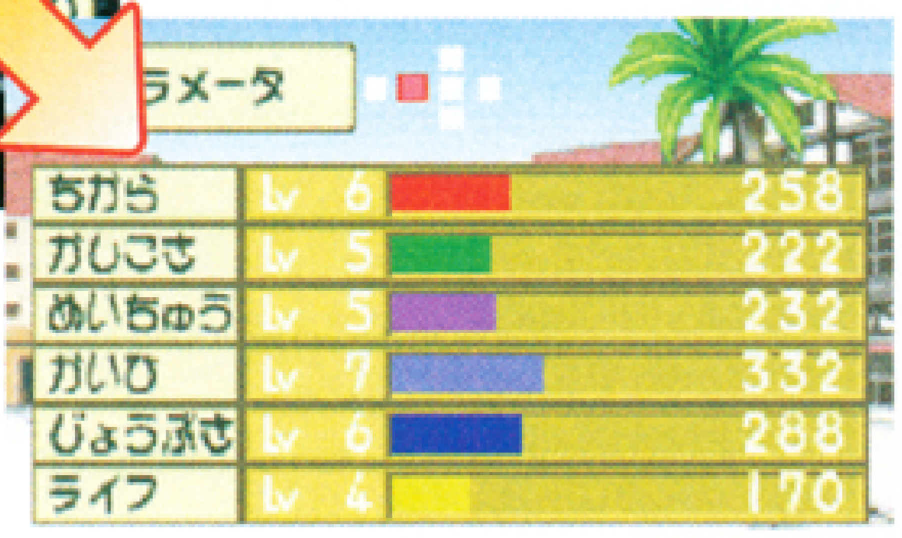
上に紹介した5つの特徴を持っていると、賢さや命中、ライフなど、対応する各能力が成長しやすくなるのだ。

合体のタイミングはいつ？

合体させるモンスターが強ければ強いほど、誕生するモンスターが強くなる可能性は高い。四大大会を制覇していなくても、一定以上に育っているのが前提だ。何度か合体を繰り返してベースとなるモンスターを作り、そのモンスターで四大大会を制覇。それを2度繰り返したところで、オール999に挑むのがベストだ。



◀合体させるモンスターが強ければ強いほど…



▶初期値の優れたモンスターが誕生するのだ！

アイテムを使ってスムーズに育成

本格育成を前にアイテムを準備

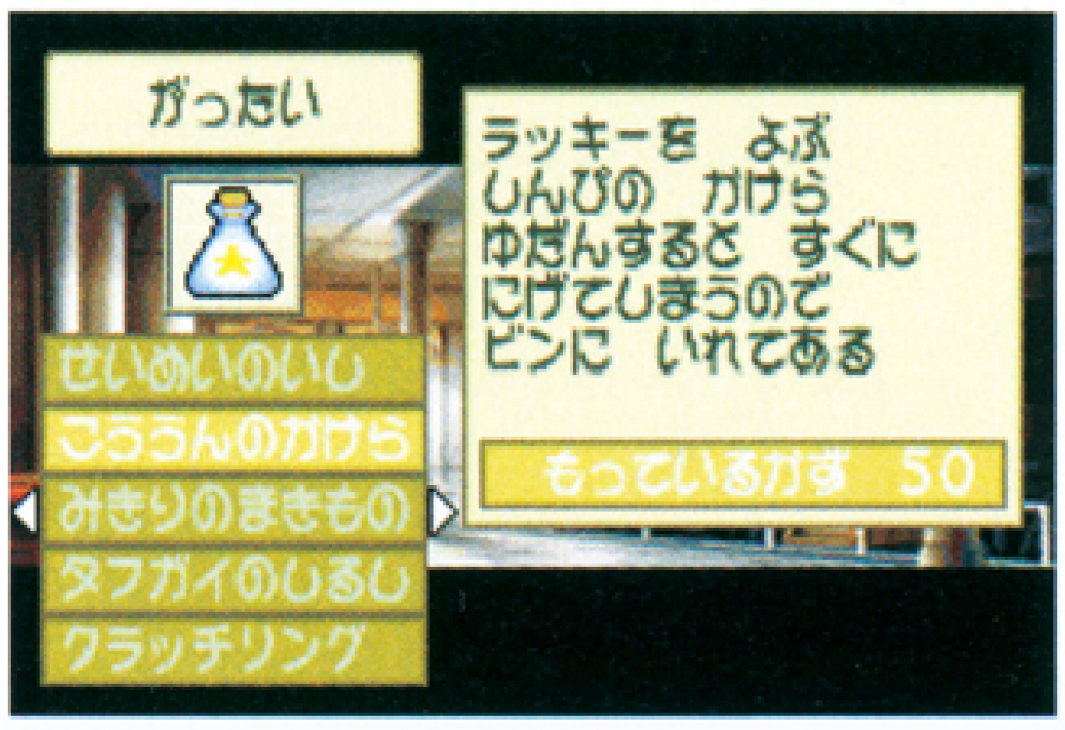
最強に備えたコーチ陣、最強を目指すモンスターの誕生、そして本格的な育成開始。と、その前に、必要なアイテムを用意しておこう。持っているだけで疲労が減る「せいなるさかずき」や、休みの効果がアップする「アロマポット」は基本中の基本。さらに「オイリーオイル」を用意して休む回数を減らし、育成日数を増やそう。

◀値段が高いだけに、その効果はかなりのもの

用意したいアイテム例 アイテム名	効果
せいなるさかずき	毎週疲労が大きく取れる
アロマポット	休むに大きな効果がある
かがやきいし	毎週ストレスが大きく下がる
かぜだいこ	毎週甘え度が減る

合体用アイテムを使って能力強化

アイテムの中には合体時に使うことで、誕生するモンスターの能力に影響を及ぼすものがある。それらを使えば、好きなパラメータを初期段階から伸ばしておくことが可能なのだ。さらに、特徴を加えてくれるものまであるぞ。合体時に使えば「こううんのほし」や「てつのしんぞう」といった、お得な特徴が付加できるのだ！



◀惜しむ必要はない。どんどん使っていこう

合成したいアイテム例 アイテム名	効果
こううんのかけら	特徴「こううんのほし」が付加される
タフガイのしるし	特徴「てつのしんぞう」が付加される
イーグルアイズ	特徴「どうたいしりょく」が付加される
クラッチリング	特徴「しょうぶづよい」が付加される

信頼度と新技もポイント

まず信頼度を上げよう

忘れてはならないのが信頼度。初期段階から信頼度をグングン上げていくことが大事だ。トレーニング失敗の対応はもちろんのこと、アイテムによって甘え度と恐れ度を操作することも必要になるぞ。

▲とりあえずの目標は信頼度30。達成したら次の目標へ

早めに新技を覚える

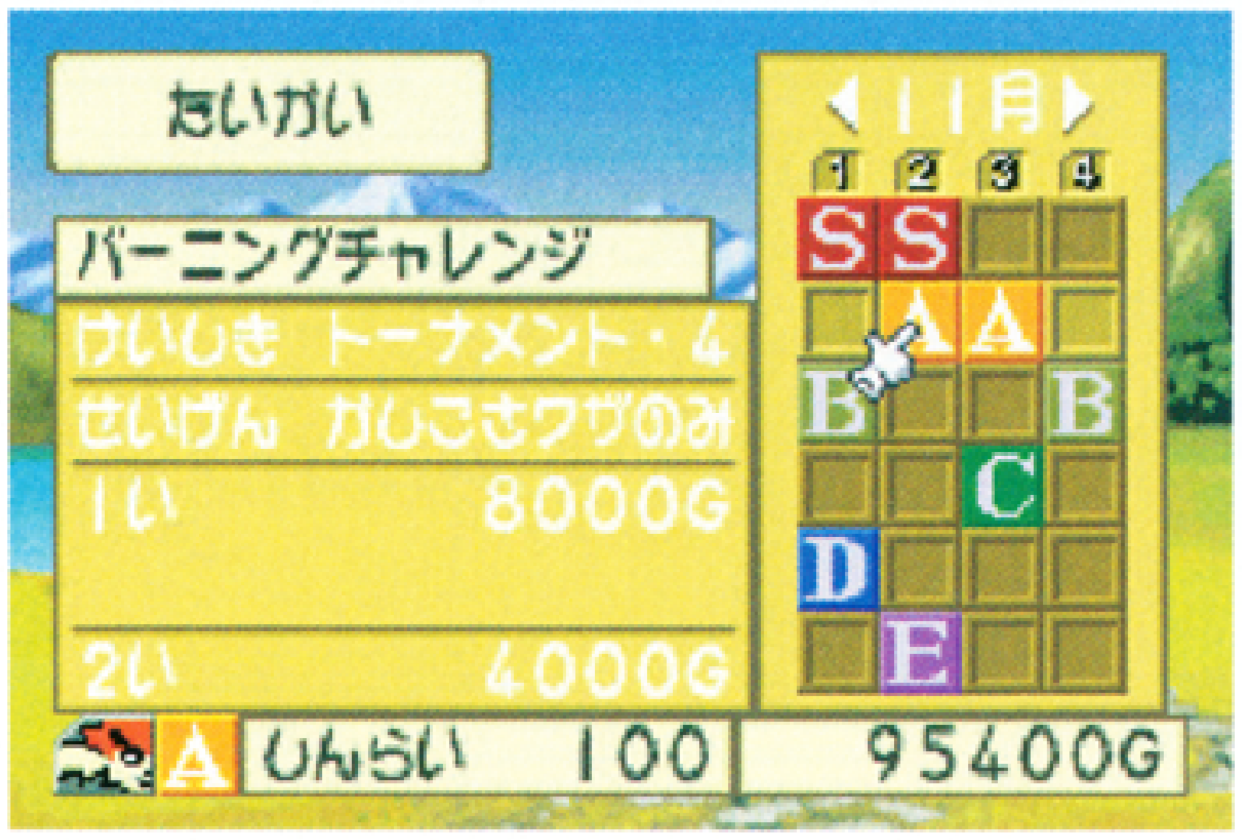
信頼度がアップしたら次は新技を修得。「エリート」の場合はもちろんだが、それ以外の場合でも大会で負けている時間はない。スパーリングを繰り返して新技を覚え、大会に備えることが大切だ。

▲新技を最初に覚えておけば、後半は大会に集中できるぞ！

足りない能力を調整

大会に優勝して一気に能力アップ

大会に出場すると能力がアップするのはすでに知っていると思うが、結果が優勝ならそのアップ率はさらに高いものとなる。つまり、最強を目指すには大会での優勝は必須条件なのだ。絶対に負けないよう、しっかりと準備を整えて挑もう。



◀とにかく負けは許されない。背水の陣で大会に臨み、ランクアップを決めろ！

高ランク大会が能力アップの早道

優勝したときに獲得できる能力値は、大会のレベルが高いほどに高い。低ランクにいつまでいても意味はないので、可能な限り早い段階で上位ランクに進もう。

そのために冬眠を駆使しよう

レベルの高い大会は毎週開かれているわけではない。そこで大会と大会の間は冬眠してしまう手もある。限りある寿命を大切にするための知恵、飛び石連休だ。

さらにトレーニングで能力アップ

順調に成長していき、各能力で999の能力が出始めたら、残りの能力を微調整していこう。大会での優勝はもちろんだが、ダウン項目のない自主トレで少しずつアップさせる地道な育成も、最後には必要となる。

◀疲労の回復は忘れないようにする

疲労回復アイテムを使おう

疲労ぎみでの無理なトレーニングは、寿命に悪影響を与える。ここまできたら下記のような回復アイテムは出し惜しみせず、どんどん使って疲労やストレスをなくそう。

はちみつアメ
オイリーオイル
ニトロベリー
ミントのはっぱ

完成 これが最強モンスターだ！

ついに完成した最強モンスター！　すべての能力が999で、弱点は一切見つからない。このモンスターならどんな大会に挑んでも負けない自信があるぞ。ここに到達できるようにキミも頑張れ！

◀並の敵では相手にならないぞ

▶技の威力は超強烈！一撃KOだ

優勝目指して前進あるのみ！

大会編

各ランクの大会からエンペラーカップ、そして出場する全モンスターのデータをここに収録！

大会必勝法

大会を勝ち抜いていくためには、テクニックだけでなく、大会に対する知識も必要となるぞ。

試合形式を把握しよう

それぞれの大会は試合形式が異なっているほか、大会によってはルールが設定されているものもある。大会形式を把握して出場大会を選択。育成計画に取り組んでいこう。

▲公式戦は、基本的にすべて総当り戦で行われる

参加モンスターは2～8体

大会に出場するモンスターは形式によって数が異なる。1対1なら2体、そのほか4～8体と規模はさまざま。

大会形式

総当り戦

出場するすべてのモンスターと対戦し、勝ち星の数を競う形式。公式戦もこれだ。

◀単純に試合数が多い大会だ

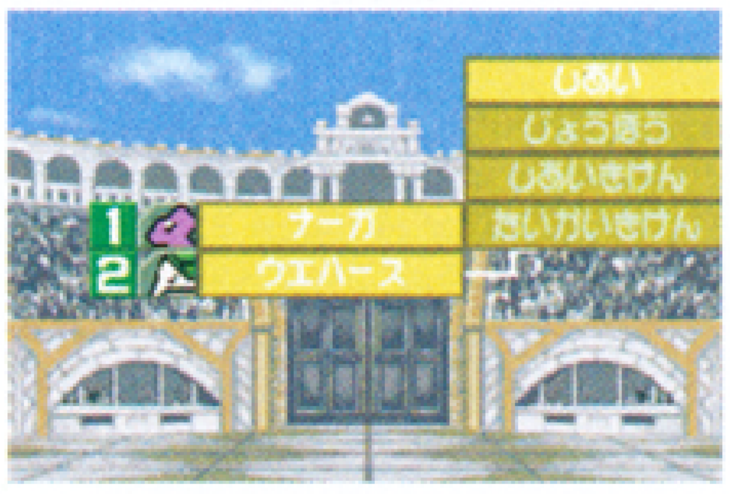
トーナメント

一回戦、準決勝、決勝と勝ち抜いていく大会。負けたら終わりの厳しい形式だ。

◀3位決定戦も行われるぞ

1対1

待ち受けているモンスターと1対1での勝負。1試合だけなので大会時間が短い。



◀1対1はバトルの基本である

試合限定形式

技制限大会

力タイプ、賢さタイプの技のみ使用の限定大会。賢さ技の大会ならその技以外は使えない。セットしている技を確認しよう。

種族別大会

同じ種族のモンスターだけが出場する大会。プレイヤーのモンスターがモッチー系なら、相手もモッチー系だけが参加する。

グループ別大会

霊、精、造、獣、妖、それぞれのグループに所属するモンスターだけの大会。自分が精グループならガルゥなどが出場する。

ひっさつ大会

KOでの勝利が条件となっている大会で、時間切れによる判定がない。KO負けは寿命が短くなるので、リスクの高い形式だ。

バトルの基本は技

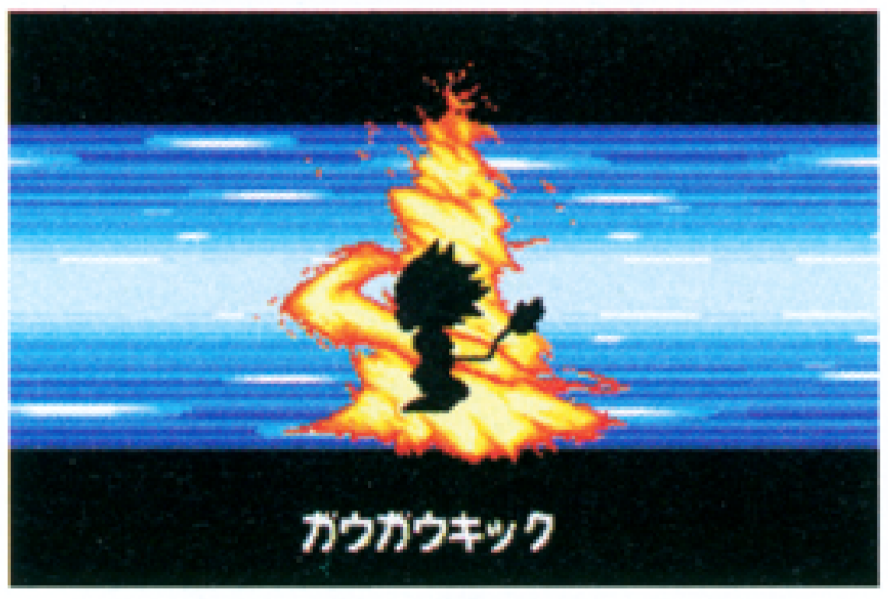
必要な技をセッティング

大会の形式を理解したら、次はバトルの基本をマスターしよう。まずは技について理解すること。威力だけでなく属性や抵抗など、それぞれの技はさまざまな能力を持つ。相手に合わせて最も有効な技が選択できるように技の特性を覚えておこう。

◀バトルを有利に進めるため、技を考えよう

技属性を理解しよう

各技は属性を持っており、モンスターが持つ特徴は、この技属性に関係してくる。例えば「かたいヨロイ」という特徴は「斬」や「叩」という技属性に影響するのだ。属性が複数あるほどに良い技だぞ。



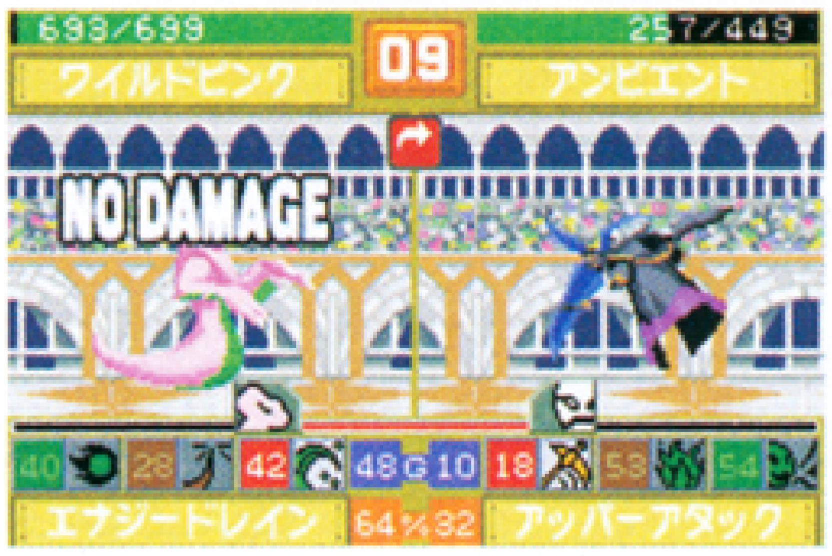
▲自分の技属性と相手の特徴とを考えて技を選択しよう

技属性、抵抗、特徴の関係

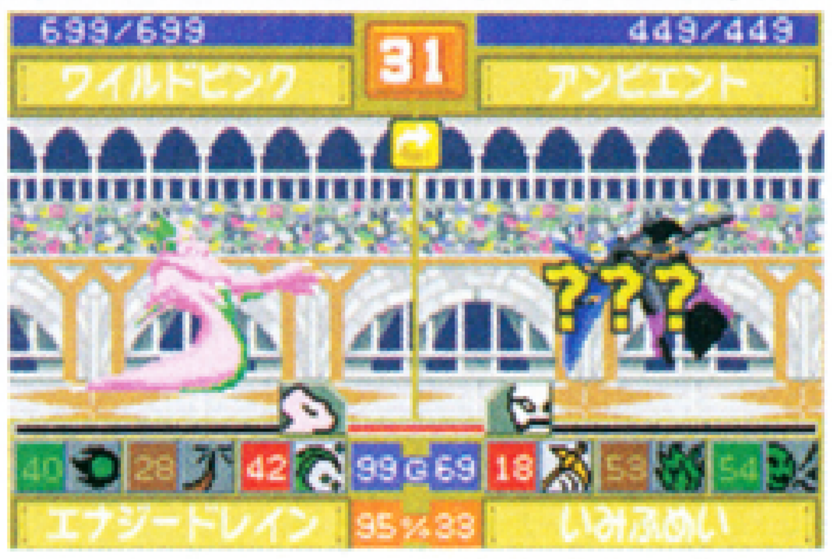
技属性は主に基本属性と補助属性とがある。基本属性はモンスターの属性抵抗力に対応し、補助属性は無関係。ただし特徴に対しては両方の属性が影響している。

バトルに勝つためには

相手をKOするか、タイムアップ時の判定で上回ることが勝利の条件。そのためにはガッツに気を配ることが大事。ガッツが残っていれば、終盤に技を連続で繰り出したり、カウンターを狙うことができる。相手よりガッツが多ければ命中率も上がるぞ。



▲ガッツの量は自分の命中率を上げ、相手を減少させる

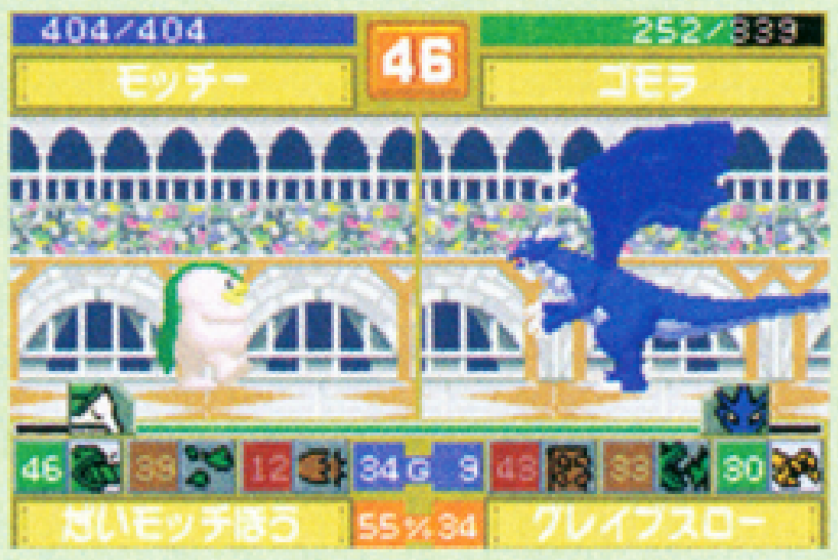


▲相手の「???」時に攻撃すればさらに命中アップ

さらに勝利を目指すのなら

技の切り替えを駆使しよう

ランクの高い大会になってくると、少しの戦略差が勝敗を分けることも。セットしておく技を通常用と緊急用に振り分け、敗色濃厚の場合に備えたり、相手の系統によって替えることも必要になるだろう。



カウンターに勝機を見い出せ

試合後の判定で不利な場合は、思い切ってカウンターを狙ってもいい。しかし失敗したときはかなり痛い。相手は意外とカウンターを多用するので、小技を連発して相手のカウンターミスを誘う手もある。

大会情報

各大会は開催スケジュールがしっかり決まっている。それぞれの大会の詳細を確認しておこう。

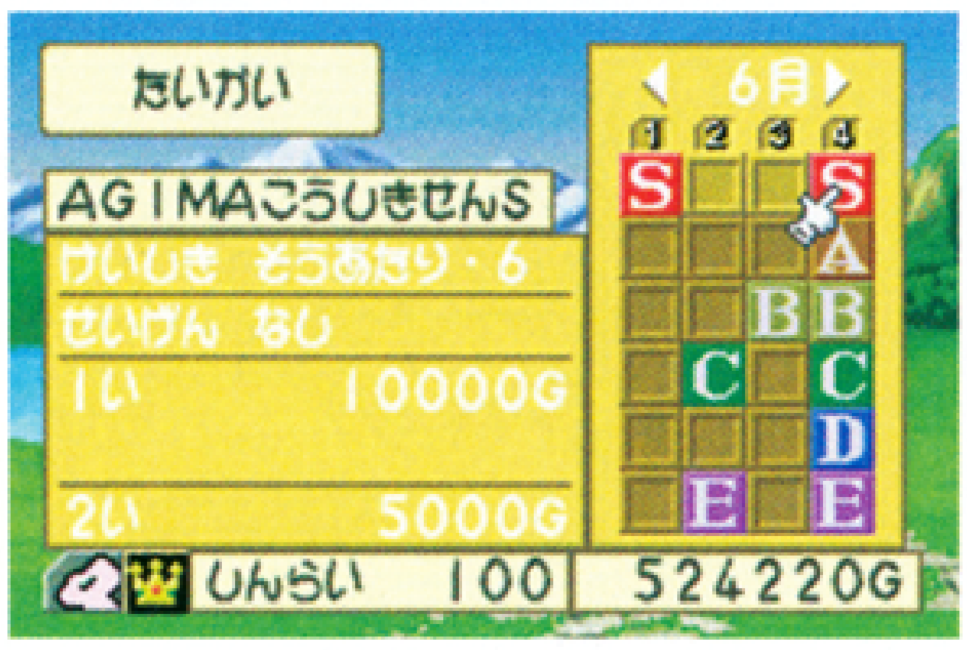
大会は3種類

それぞれの大会にはランクが設定され、ブリーダーは自分のランクの大会にのみ出場できる。ランクアップを目指す公式戦、賞金とレベルアップを狙う一般試合、勝者にのみ出場が許される招待試合などがあるぞ。

◀積極的に参加しよう。目指すは全大会制覇だ！

公式戦

優勝するとモンスターランクが1ランク上がる、重要なAGIMAの公式戦。毎年3回開催されている。



▲各ランクでの公式戦は2月、6月、10月の第4週に開催する

一般試合

賞金の獲得、モンスターの育成に最適な一般大会。さまざまな試合形式があり、ブリーダーの力が試される。

▲優勝賞品が提供される大会もある。優勝だけを狙っていこう

招待試合

特別な条件を満たした場合にのみ出場が可能な大会。AGIMAから招待状が届いたら、必ず参加しよう。

▲ひっさつ大会やインビテーションマッチなどが代表的な大会

大会データの見かた

1. エンブレム：大会のシンボルマークとなるエンブレム
2. 正式名称：大会の正式なタイトル
3. 形式：その大会の対戦がどんな形式で行われるか。トーナメントや総当たり、1vs1などがある
4. 制限：種族やグループ限定、技タイプなどの大会制限
5. 賞金：1位の賞金と副賞、2位の賞金

年間スケジュール

下のスケジュールを見ながら、年間の出場大会を考えておけば効率的にモンスターを育成することができる。しかし初プレイ時にはイベントの発生と重なって、出場できないときもある。

全大会日程表

月週	1月				2月				3月				4月			
ランク	1週	2週	3週	4週	1週	2週	3週	4週	1週	2週	3週	4週	1週	2週	3週	4週
S				1				公式戦	1	2	3		1	2		
A				2	1				4				3	4		
B			3			2						5	5			
C			4	5	3						6	7				6
D			6		4							8				
E		7				5			9						7	
大会名	1. ジェネラルカップ 2. ミストラルカップ 3. カプリコンカップ 4. クリスタルトーナメント 5. しんしゅんさいきねん 6. ジャニュアリーカップ 7. クロッカストーナメント				1. FIMBA しんぜんじあい 2. ダイアモンドトーナメント 3. ひっさつ 4. アクエリアスカップ 5. プリンセスカップ				1. スピリットカップ 2. エレメントカップ 3. グレイテスト3 4. ダイナミックカップ 5. スパルタクスカーニバル 6. ライザー4 7. フラワートーナメント 8. ブロッサムトーナメント 9. サプライズカップ				1. マスターカップ 2. キングX 3. でんどうはい 4. ひっさつ 5. あおばオープン 6. レイクイラきねん 7. ヤングモンスターズカップ			

月週	5月				6月				7月				8月			
ランク	1週	2週	3週	4週	1週	2週	3週	4週	1週	2週	3週	4週	1週	2週	3週	4週
S		1		2	1			公式戦	1				1		2	3
A	3		4	5						2	3				4	5
B		6		7			2		4		5		6		7	
C			8			3			6			7				
D	9		10								8			8		
E	11					4			9				9			
大会名	1. エージモンスターズカップ 2. プライマリ8 3. キングダムカップ 4. インビテーションマッチ（ドラゴン） 5. ストライクカップ 6. ひっさつ 7. エメラルドカップ 8. ファルコンカップ 9. ゴルドールカップ 10. ガーディアンカップ 11. はるかぜきねん				1. アルタイルトーナメント 2. パールカーニバルきねん 3. アスピアきねん 4. レイニートーナメント				1. エンペラーカップ 2. コロナクラシック 3. しおかぜオープン 4. シリウスカップ 5. はまかぜオープン 6. サマークラシック 7. ヴィズリーカップ 8. しらなみオープン 9. ライジングサンカップ				1. ディグニティカップ 2. インビテーションマッチ（ザン） 3. たいようはい 4. IMa しんぜんじあい 5. ツイスターカップ 6. サンフラワーカップ 7. タポタカップ 8. カロタトーナメント 9. ルーキーカップ			

月週	9月				10月				11月				12月			
ランク	1週	2週	3週	4週	1週	2週	3週	4週	1週	2週	3週	4週	1週	2週	3週	4週
S			1			1		公式戦	1	2			1		2	
A			2		2					3	4			3	4	
B				3					5			6			5	
C		4				3	4				7					6
D		5	6						8				7		8	
E		7			5					9						9
大会名	1. ストロンゲストカップ 2. サザンクロスカップ 3. ストームカップ 4. ワイルドカップ 5. アイランドさいきねん 6. オータムカップ 7. しょうりゅうさい				1. E-1 グランプリ 2. マルクトカップ 3. スキラーズカップ 4. タキオン4 5. ネオエージアンチャレンジ				1. アルテマカップ 2. ザ・フィスト 3. バーニングチャレンジ 4. トライデントオープン 5. ブリリアント8 6. トライブカップ 7. こうようさいきねん 8. トレジャーカップ 9. スプラウトカップ				1. フロストカップ 2. ウィナーズカップ 3. インビテーションマッチ（デュラハン） 4. じゅひょうさいきねん 5. サジタリウスオープン 6. カウントダウンカップ 7. ニューエナジーカップ 8. ウィンターカップ 9. ジュニアオープン			

Eランク大会

	1位賞金	2位賞金
一般大会	1600G	800G
公式戦	2000G	1000G

相手の「???」時に攻撃せよ

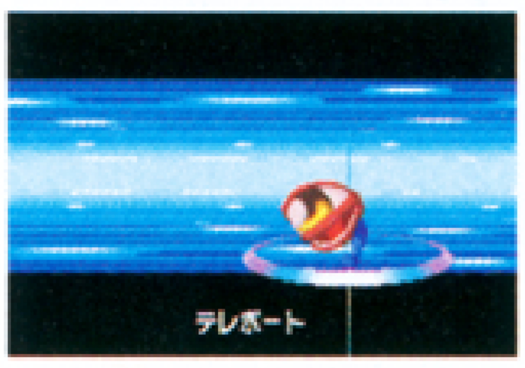
最低ランクの大会だけあり、出場する相手モンスターの信頼度はあまり高くない。約30〜50くらいなので、かなり頻繁に「???」状態におちいる。この意味不明のときは回避率が極端に下がっているので、すかさず攻撃だ。ただし自分の信頼度も低いので注意すること。

◀基本は待ち。相手が「???」になったら連続で攻め上げろ！

要注意モンスター&技

ヴィッツ／テレポート

スエゾー系のEランク最強技。賢さが高いので威力もある。



ビティ／さくらふぶき

技の命中率が高いので避けづらい。賢さもそこそこあるぞ。

カート／ガウガウアッパー

力があるので、かなりの威力。ただし命中が低いのが救いだ。

1月

1週
2週 — クロッカストーナメント
3週
4週

クロッカストーナメント

形式	賞金	
トーナメント・8	1位	1600G
制限		スターブルーン
なし	2位	800G

2月

1週
2週 — プリンセスカップ
3週
4週 — AGIMA公式戦E

プリンセスカップ

形式	賞金	
トーナメント・4	1位	1600G
制限	なし	
なし	2位	800G

AGIMA公式戦E

形式	賞金	
総当たり・6	1位	2000G
制限	なし	
なし	2位	1000G

3月

1週 — サプライズカップ
2週
3週
4週

サプライズカップ

形式	賞金	
総当たり・4	1位	1600G
制限	なし	
種族別	2位	800G

4月

1週
2週
3週 — ヤングモンスターズカップ
4週

ヤングモンスターズカップ

形式	賞金	
トーナメント・4	1位	1600G
制限	なし	
なし	2位	800G

大会編

5月1週　春風記念

形式	賞金	
総当たり・4	1位	1600G
制限		なし
なし	2位	800G

6月2週　レイニートーナメント

形式	賞金	
トーナメント・8	1位	1600G
制限		スタープルーン
なし	2位	800G

6月4週　AGIMA公式戦E

形式	賞金	
総当たり・6	1位	2000G
制限		なし
なし	2位	1000G

7月1週　ライジングサンカップ

形式	賞金	
トーナメント・4	1位	1600G
制限		なし
種族別	2位	800G

8月1週　ルーキーカップ

形式	賞金	
トーナメント・4	1位	1600G
制限		なし
なし	2位	800G

9月2週　昇竜祭

形式	賞金	
総当たり・4	1位	1600G
制限		なし
なし	2位	800G

10月1週　ネオエージアンチャレンジ

形式	賞金	
総当たり・4	1位	1600G
制限		なし
種族別	2位	800G

10月4週　AGIMA公式戦E

形式	賞金	
総当たり・6	1位	2000G
制限		なし
なし	2位	1000G

11月2週　スプラウトカップ

形式	賞金	
トーナメント・4	1位	1600G
制限		なし
なし	2位	800G

12月4週　ジュニアオープン

形式	賞金	
総当たり・4	1位	1600G
制限		なし
なし	2位	800G

Dランク大会

	1位賞金	2位賞金
一般大会	2400G	1200G
公式戦	3200G	1600G

最初の強敵、ハンターを倒せ！

事前に挑戦予告をしてきたとおり、ハンターは公式戦に現れる。しかも必ず全勝してくるぞ。つまり、こちらも全勝もしくはせめて1敗で進まなければ優勝できないのだ。公式戦Dの適性能力値は平均250～300前後。実力的に足りないと思う場合は鍛えてからにするといい。

◀ハンターの指示は積極的。ガッツをためずに次々に攻撃してくる

要注意モンスター＆技

キャッスル／ダブルストレート

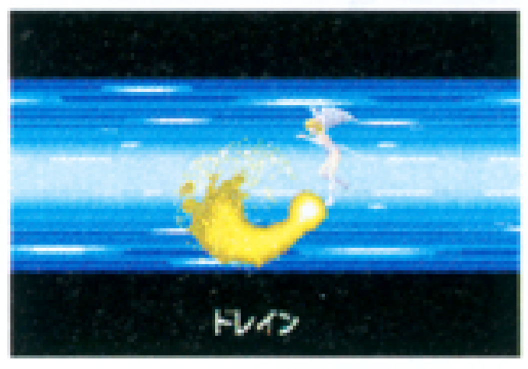
命中率が高い。さらに力があるためダメージも大きいのだ。

エイトビーツ／ディグ

果敢に攻めてくるモンスター。遠距離技が強いので接近せよ。

レイン／ドレイン

ダメージを与えて自分は回復するといういやらしい技に注意。



スケジュール

- 1月 1週
- 1月 2週
- 1月 3週 ― ジャニュアリーカップ
- 1月 4週
- 2月 1週 ― アクエリアスカップ
- 2月 2週
- 2月 3週
- 2月 4週 ― AGIMA公式戦D
- 3月 1週
- 3月 2週
- 3月 3週
- 3月 4週 ― ブロッサムトーナメント
- 4月 1週
- 4月 2週
- 4月 3週
- 4月 4週

ジャニュアリーカップ

形式	賞金	
トーナメント・4	1位	2400G
制限	なし	
グループ別	2位	1200G

アクエリアスカップ

形式	賞金	
トーナメント・4	1位	2400G
制限	なし	
種族別	2位	1200G

AGIMA公式戦D

形式	賞金	
総当たり・6	1位	3200G
制限	なし	
なし	2位	1600G

ブロッサムトーナメント

形式	賞金	
トーナメント・4	1位	2400G
制限	なし	
なし	2位	1200G

5月 1週 ゴルドールカップ

形式	賞金	
総当たり・4	1位	2400G
制限	なし	
なし	2位	1200G

5月 3週 ガーディアンカップ

形式	賞金	
トーナメント・8	1位	2400G
制限	木の宝箱	
グループ別	2位	1200G

6月 4週 AGIMA公式戦D

形式	賞金	
総当たり・6	1位	3200G
制限	なし	
なし	2位	1600G

7月 3週 白波オープン

形式	賞金	
総当たり・4	1位	2400G
制限	なし	
種族別	2位	1200G

8月 2週 カロタトーナメント

形式	賞金	
トーナメント・4	1位	2400G
制限	なし	
なし	2位	1200G

9月 2週 アイランド祭記念

形式	賞金	
総当たり・4	1位	2400G
制限	なし	
なし	2位	1200G

9月 3週 オータムカップ

形式	賞金	
トーナメント・8	1位	2400G
制限	なし	
グループ別	2位	1200G

10月 4週 AGIMA公式戦D

形式	賞金	
総当たり・6	1位	3200G
制限	なし	
なし	2位	1600G

11月 1週 トレジャーカップ

形式	賞金	
トーナメント・4	1位	2400G
制限	木の宝箱	
種族別	2位	1200G

12月 1週 ニューエナジーカップ

形式	賞金	
トーナメント・4	1位	2400G
制限	なし	
なし	2位	1200G

12月 3週 ウィンターカップ

形式	賞金	
総当たり・4	1位	1600G
制限	なし	
なし	2位	800G

Cランク大会

	1位賞金	2位賞金
一般大会	4000G	2000G
公式戦	4800G	2400G

参加するまでが一苦労…

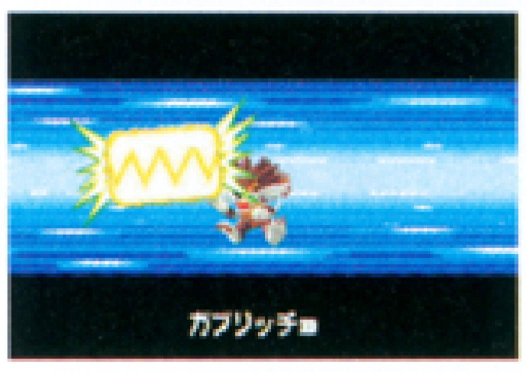
Cランク公式戦の直前では、必ずハンターが現れてバトルとなる。これに負けると100％ケガをしてしまい、しかも勝つまで公式戦の直前で障害となるのだ。Cランク戦の適性能力は300～350くらい。できればマルクト探しイベントの前に全体的に能力アップを図りたい。

◀ハンターに勝てるなら、大会でも問題なく優勝できるはずだ

要注意モンスター＆技

ヴェルガ／ガブリッチョ

「するどいキバ」を持っているので、ダメージが大きい！



アラーミー／よくみてズドーン

特徴はないものの、高い賢さによって威力が上がっている。

モディリアニ／せんすい

命中、ダメージが高い強力な技。中距離は避けた方がいい。

1月

1週 / 2週 / 3週 / 4週

1月3週 クリスタルトーナメント

形式	賞金	
トーナメント・8	1位	4000G
制限	なし	
なし	2位	2000G

1月4週 新春祭記念

形式	賞金	
トーナメント・4	1位	4000G
制限	なし	
種族別	2位	2000G

2月

1週 / 2週 / 3週 / 4週

2月1週 必殺

形式	賞金	
総当たり・6	1位	0G
制限	なし	
KO	2位	0G

2月4週 AGIMA公式戦C

形式	賞金	
総当たり・6	1位	4800G
制限	なし	
なし	2位	2400G

3月

1週 / 2週 / 3週 / 4週

3月3週 ライザー4

形式	賞金	
トーナメント・4	1位	4000G
制限	なし	
なし	2位	2000G

3月4週 フラワートーナメント

形式	賞金	
トーナメント・8	1位	4800G
制限	鉄の宝箱	
なし	2位	2400G

4月

1週 / 2週 / 3週 / 4週

4月4週 レイクイラ記念

形式	賞金	
総当たり・4	1位	4000G
制限	なし	
なし	2位	2000G

大会編

5月 3週

ファルコンカップ

形式	賞金	
トーナメント・8	1位	4000G
制限	なし	
なし	2位	2000G

6月 2週

アスピア記念

形式	賞金	
トーナメント・8	1位	4000G
制限	なし	
なし	2位	2000G

6月 4週

AGIMA公式戦C

形式	賞金	
総当たり・6	1位	4800G
制限	なし	
なし	2位	2400G

7月 1週

サマークラシック

形式	賞金	
総当たり・6	1位	6000G
制限	木の宝箱	
なし	2位	3000G

7月 4週

ヴィズリーカップ

形式	賞金	
トーナメント・4	1位	4000G
制限	なし	
なし	2位	2000G

9月 2週

ワイルドカップ

形式	賞金	
総当たり・6	1位	6000G
制限	なし	
なし	2位	3000G

10月 2週

スキラーズカップ

形式	賞金	
総当たり・4	1位	4000G
制限	なし	
グループ別	2位	2000G

10月 3週

タキオン4

形式	賞金	
トーナメント・4	1位	4000G
制限	なし	
種族別	2位	2000G

10月 4週

AGIMA公式戦C

形式	賞金	
総当たり・6	1位	4800G
制限	なし	
なし	2位	2400G

11月 3週

紅葉祭記念

形式	賞金	
トーナメント・4	1位	4000G
制限	なし	
なし	2位	2000G

12月 4週

カウントダウンカップ

形式	賞金	
トーナメント・8	1位	4800G
制限	なし	
なし	2位	2400G

Bランク大会

	1位賞金	2位賞金
一般大会	6000G	3000G
公式戦	6400G	3200G

ガボンが公式大会に参戦！

公式戦では、ブリーダーに一時転向したガボンが相手になる。使用モンスターのメタルバッドは当然のように力が強く、命中もそれなりにあるため、ほかのゴーレム系と一緒にすると痛い目に合う。つねに相手の力技だけは封じるつもりで、低威力の賢さ技に距離を合わせよう。

◀平均能力値はだいたい350～400くらい。しっかり上げよう

要注意モンスター&技

クライムペイズ／サイコキネシス

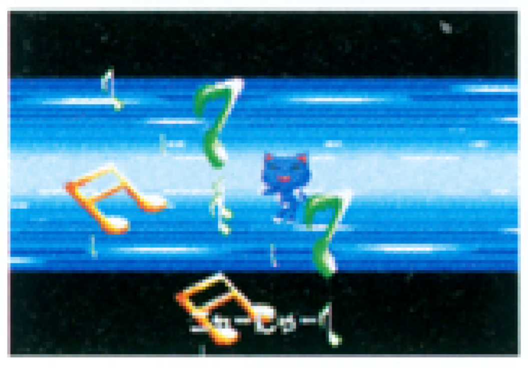
「スエビーム」には劣るが、かなりの攻撃力を秘めている。

ルクルブス／れいきだん

「ブリザード」も含めて、クリティカル率の高さが怖いぞ。

ミード／ニャーにゃー

力技が危険だが、気を取られすぎると、ガッツを減らされる。



1月 1週 / 2週 / 3週 / 4週

2月 1週 / 2週 / 3週 / 4週

3月 1週 / 2週 / 3週 / 4週

4月 1週 / 2週 / 3週 / 4週

カプリコンカップ（1月3週）

形式	賞金	
トーナメント・8	1位	6000G
制限	なし	
なし	2位	3000G

ダイアモンドトーナメント（2月2週）

形式	賞金	
トーナメント・4	1位	6000G
制限	なし	
なし	2位	3000G

AGIMA公式戦B（2月4週）

形式	賞金	
総当たり・6	1位	6400G
制限	なし	
なし	2位	3200G

スパルタクスカーニバル（3月4週）

形式	賞金	
総当たり・6	1位	7200G
制限	なし	
なし	2位	3600G

青葉オープン（4月1週）

形式	賞金	
トーナメント・4	1位	6000G
制限	なし	
なし	2位	3000G

5月2週　必殺

形式	賞金
総当たり・6	1位 0G
制限	なし
KO	2位 0G

5月4週　エメラルドカップ

形式	賞金
総当たり・4	1位 6000G
制限	なし
種族別	2位 3000G

6月3週　パールカーニバル記念

形式	賞金
トーナメント・8	1位 6000G
制限	なし
グループ別	2位 3000G

6月4週　AGIMA公式戦B

形式	賞金
総当たり・6	1位 6400G
制限	なし
なし	2位 3200G

7月1週　シリウスカップ

形式	賞金
トーナメント・4	1位 6000G
制限	なし
力タイプ技のみ	2位 3000G

7月3週　浜風オープン

形式	賞金
トーナメント・4	1位 6000G
制限	なし
なし	2位 3000G

8月1週　サンフラワーカップ

形式	賞金
総当たり・4	1位 6000G
制限	なし
グループ別	2位 3000G

8月3週　タポタカップ

形式	賞金
総当たり・4	1位 6000G
制限	なし
なし	2位 3000G

9月4週　ストームカップ

形式	賞金
トーナメント・8	1位 6400G
制限	銀の宝箱
なし	2位 3200G

10月4週　AGIMA公式戦B

形式	賞金
総当たり・6	1位 6400G
制限	なし
なし	2位 3200G

11月1週　ブリリアント8

形式	賞金
トーナメント・8	1位 6400G
制限	鉄の宝箱
なし	2位 3200G

11月4週　トライブカップ

形式	賞金
総当たり・4	1位 6000G
制限	なし
種族別	2位 3000G

12月3週　サジタリウスオープン

形式	賞金
総当たり・4	1位 6000G
制限	なし
なし	2位 3000G

Aランク大会

	1位賞金	2位賞金
一般大会	8000G	4000G
公式戦	8000G	4000G

ブリーダーの名にかけて勝負！

ゲラスのモンスターはナーガのジグラット。能力のバランスは力が最も高く、ほかは平均的。スクリューダイブが怖いが、ほとんど使わないので警戒する必要はないだろう。Aランク公式戦を勝ち上がるには、平均400～500ぐらいの値が求められる。長所より短所の克服を。

◀ここで優勝すれば、いよいよ最高のSランク大会に突入だ！

要注意モンスター&技

アンドリュー／キッス

命中が高いため、連発されると技を出せずに終わることも。

フリードマン／タコスミ

追加効果の「マヒ」に注意。賢さが高いので威力もなかなか。

パーシー／じばく

ものすごい威力。絶対に近寄らず、遠距離から攻めよう。

1月
1週
2週
3週
4週 — ミストラルカップ

ミストラルカップ

形式	賞金
トーナメント・8	1位 8000G
制限	銀の宝箱
なし	2位 4000G

2月
1週
2週
3週
4週 — AGIMA公式戦A

AGIMA公式戦A

形式	賞金
総当たり・6	1位 8000G
制限	なし
なし	2位 4000G

3月
1週 — ダイナミックカップ
2週
3週
4週

ダイナミックカップ

形式	賞金
総当たり・4	1位 8000G
制限	なし
種族別	2位 4000G

4月
1週 — 殿堂杯
2週 — 必殺
3週
4週

殿堂杯

形式	賞金
トーナメント・4	1位 8000G
制限	なし
なし	2位 4000G

必殺

形式	賞金
総当たり・6	1位 0G
制限	なし
KO	2位 0G

5月

1週　キングダムカップ

形式	賞金
総当たり・4	1位　8000G
制限	なし
なし	2位　4000G

4週　ストライクカップ

形式	賞金
トーナメント・8	1位　8000G
制限	銀の宝箱
なし	2位　4000G

6月

4週　AGIMA公式戦A

形式	賞金
総当たり・6	1位　8000G
制限	なし
なし	2位　4000G

7月

2週　コロナクラシック

形式	賞金
総当たり・6	1位　8800G
制限	なし
なし	2位　4400G

3週　潮風オープン

形式	賞金
トーナメント・4	1位　8000G
制限	なし
なし	2位　4000G

8月

4週　ツイスターカップ

形式	賞金
トーナメント・4	1位　8000G
制限	なし
グループ別	2位　4000G

9月

3週　サザンクロスカップ

形式	賞金
総当たり・6	1位　8000G
制限	なし
なし	2位　4000G

10月

1週　マルクトカップ

形式	賞金
総当たり・4	1位　8000G
制限	なし
なし	2位　4000G

4週　AGIMA公式戦A

形式	賞金
総当たり・6	1位　8000G
制限	なし
なし	2位　4000G

11月

2週　バーニングチャレンジ

形式	賞金
トーナメント・4	1位　8000G
制限	なし
賢さタイプ技のみ	2位　4000G

3週　トライデントオープン

形式	賞金
トーナメント・4	1位　8000G
制限	黒い槍
なし	2位　4000G

12月

3週　樹氷祭記念

形式	賞金
トーナメント・4	1位　8000G
制限	なし
グループ別	2位　4000G

Sランク大会

	1位賞金	2位賞金
一般大会	10000G	5000G
公式戦	10000G	5000G

ついに最高位の大会に出場だ

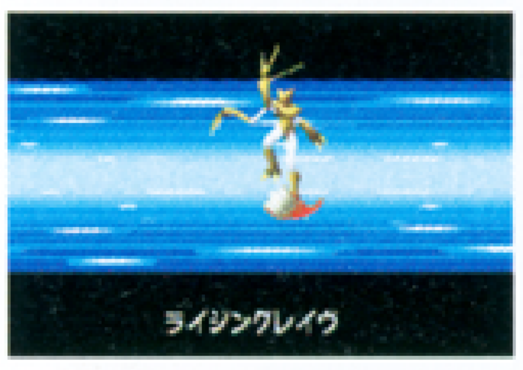
さすがはSランク、出場するモンスターはすべて強敵揃いだ。平均値は500～600だが、主要な能力は700は欲しいところ。バトルの前には必ず相手を確認し、どこが弱点か、どういう立ち回りが有効なのか、を考えてから戦うこと。むやみに負け続けると寿命がくるぞ。

◀技を出すタイミング、状態変化などのスキを見逃さないように！

要注意モンスター&技

スキッド／ライジングレイヴ

まさに必殺の破壊力を持った技。近距離は死の間合いだ！

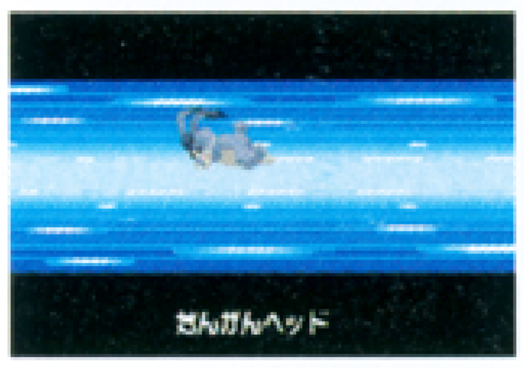


ガレット／インフェルノ

命中が高いので、よほどの回避がないと避けられないぞ。

リンキン／だんがんヘッド

力も賢さも並程度だが、技性能が良く攻撃面にスキがない。



1月 1週 / 2週 / 3週 / 4週
2月 1週 / 2週 / 3週 / 4週
3月 1週 / 2週 / 3週 / 4週
4月 1週 / 2週 / 3週 / 4週

ジェネラルカップ（1月4週）

形式	賞金	
トーナメント・8	1位	10000G
制限	なし	
なし	2位	5000G

AGIMA公式戦S（2月4週）

形式	賞金	
総当たり・6	1位	10000G
制限	なし	
なし	2位	5000G

スピリットカップ（3月1週）

形式	賞金	
トーナメント・4	1位	10000G
制限	なし	
種族別	2位	5000G

エレメントカップ（3月2週）

形式	賞金	
トーナメント・8	1位	10000G
制限	なし	
グループ別	2位	5000G

マスターカップ（4月1週）

形式	賞金	
総当たり・6	1位	10000G
制限	金の宝箱	
なし	2位	5000G

キングX（4月2週）

形式	賞金	
トーナメント・4	1位	10000G
制限	なし	
種族別	2位	5000G

大会編

5月

4週 プライマリ8

形式	賞金	
トーナメント・8	1位	10000G
	なし	
制限		
力タイプ技のみ	2位	5000G

6月

1週 アルタイルトーナメント

形式	賞金	
トーナメント・4	1位	10000G
	なし	
制限		
グループ別	2位	5000G

4週 AGIMA公式戦S

形式	賞金	
総当たり・6	1位	10000G
	なし	
制限		
なし	2位	5000G

7月

8月

1週 ディグニティカップ

形式	賞金	
トーナメント・8	1位	10000G
	なし	
制限		
グループ別	2位	5000G

4週 太陽杯

形式	賞金	
トーナメント・4	1位	10000G
	なし	
制限		
賢さタイプ技のみ	2位	5000G

9月

3週 ストロンゲストカップ

形式	賞金	
トーナメント・8	1位	10000G
	銀の宝箱	
制限		
なし	2位	5000G

10月

4週 AGIMA公式戦S

形式	賞金	
総当たり・6	1位	10000G
	なし	
制限		
なし	2位	5000G

11月

1週 アルテマカップ

形式	賞金	
トーナメント・4	1位	10000G
	なし	
制限		
なし	2位	5000G

2週 ザ・フィスト

形式	賞金	
総当たり・6	1位	10000G
	なし	
制限		
グループ別	2位	5000G

12月

1週 フロストカップ

形式	賞金	
トーナメント・4	1位	10000G
	なし	
制限		
種族別	2位	5000G

招待試合

ここで紹介する大会は、一定の条件を満たして招待状を貰わないと参加が許されないぞ。

親善試合

各モンスター協会（AGIMA、IMa、FIMBA）の交流大会。協会の威信をかけた戦いなのだ。

FIMBA親善試合

2月1週　Aランク

形式	賞金	
1vs1	1位	0G
制限	なし	
なし	2位	0G

ホリィの師匠であるテスカが相手。キーネは力が強いものの、賢さは並以下だ。技は中距離が賢さ技なので、この距離で戦えば難なく勝てるはず。

キーネ ドラゴン系			
力	484	回避	385
賢さ	241	丈夫さ	365
命中	363	ライフ	384

IMa親善試合

8月3週　Aランク

形式	賞金	
1vs1	1位	0G
制限	なし	
なし	2位	0G

なつかしのブリーダー、コルトが相手だ。ウエハースは攻撃よりも命中、丈夫さ、ライフが高い。威力の大きい技を出して、ゴリ押しで倒そう。

ウエハース モッチー系			
力	378	回避	314
賢さ	318	丈夫さ	384
命中	399	ライフ	408

インビテーションマッチ

特別モンスターの再生許可を得るための試合。「研修」のクリアが参加条件となる。

インビテーションマッチ（ドラゴン）

5月3週　Aランク

形式	賞金	
1vs1	1位	0G
制限	ドラゴンのキバ	
なし	2位	0G

クルーガーは回避の低さが弱点。ガッツダウン攻撃を連発して、大技を封じてしまおう。この試合に勝てば、合体でドラゴンを作れるようになる。

クルーガー ドラゴン系			
力	433	回避	303
賢さ	387	丈夫さ	357
命中	361	ライフ	362

インビテーションマッチ（デュラハン）

12月2週　Aランク

形式	賞金	
1vs1	1位	0G
制限	もろはのつるぎ	
なし	2位	0G

力、丈夫さ、ライフが高い、肉を切らせて骨を絶つタイプだ。攻撃されると危険なので、クルーガーのときと同じようにガッツダウン技を連発だ。

ディープ デュラハン系			
力	469	回避	203
賢さ	209	丈夫さ	549
命中	248	ライフ	487

インビテーションマッチ（ザン）

8月3週　Sランク

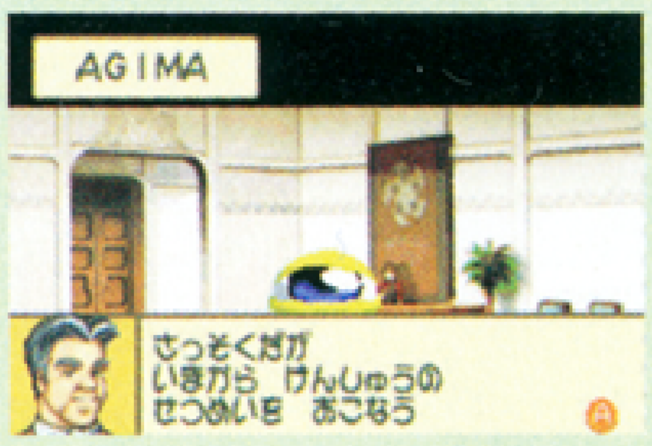
形式	賞金	
1vs1	1位	0G
制限	しのびのしょ	
なし	2位	0G

回避が高く、攻撃がヒットしても高い丈夫さで防がれてしまう。命中が高く、なおかつ威力のある技で攻めなければ、勝つのは難しいだろう。

ナギ ザン系			
力	528	回避	523
賢さ	378	丈夫さ	569
命中	339	ライフ	413

研修クリアで資格を獲得

インビテーションマッチに参加するには、研修に合格しなければならない。研修とは、インビテーションマッチの2ヵ月前に、指定された遺跡で課題アイテムを探し出す試験のことだ。それほど難しくはないぞ。



四大大会

参加する大会に関係なく、アロマ、ゲラス、アロマ、ハンターの順番でライバルが登場。決勝で対決だ。

グレイテスト3

3月3週　Sランク

形式	賞金
総当たり・4	1位 20000G
制限	なし
なし	2位 10000G

エージモンスターズカップ

5月2週　Sランク

形式	賞金
総当たり・4	1位 20000G
制限	なし
なし	2位 10000G

1回目のライバル・アロマ

公式戦Sを勝利後に予告されたように、アロマとの対戦。プルーフは回避が高いので、命中の高い技を中心に使おう。

プルーフ レシオネ系			
力	585	回避	629
賢さ	549	丈夫さ	485
命中	562	ライフ	585

2回目のライバル・ゲラス

ゲラスは命中の高いナーガ系を連れてくる。ジャックスは斬、雷属性に弱いので弱点属性を狙って先制攻撃しよう。

ジャックス ナーガ系			
力	693	回避	632
賢さ	473	丈夫さ	511
命中	571	ライフ	500

3回目のライバル・アロマ

再びアロマの登場。1回目とは違い、賢さが高くなっている。「つなみ」の威力が強烈なので距離を詰めて戦おう。

プルーフ レシオネ系			
力	539	回避	562
賢さ	607	丈夫さ	585
命中	585	ライフ	605

4回目のライバル・ハンター

何よりも怖いのは必殺の威力を誇る「ゼロ・カウンター」だ。ガッツダウン攻撃で相手のガッツを30以上にするな。

クロウリー ライガー系			
力	607	回避	695
賢さ	601	丈夫さ	570
命中	571	ライフ	521

E-1グランプリ

10月2週　Sランク

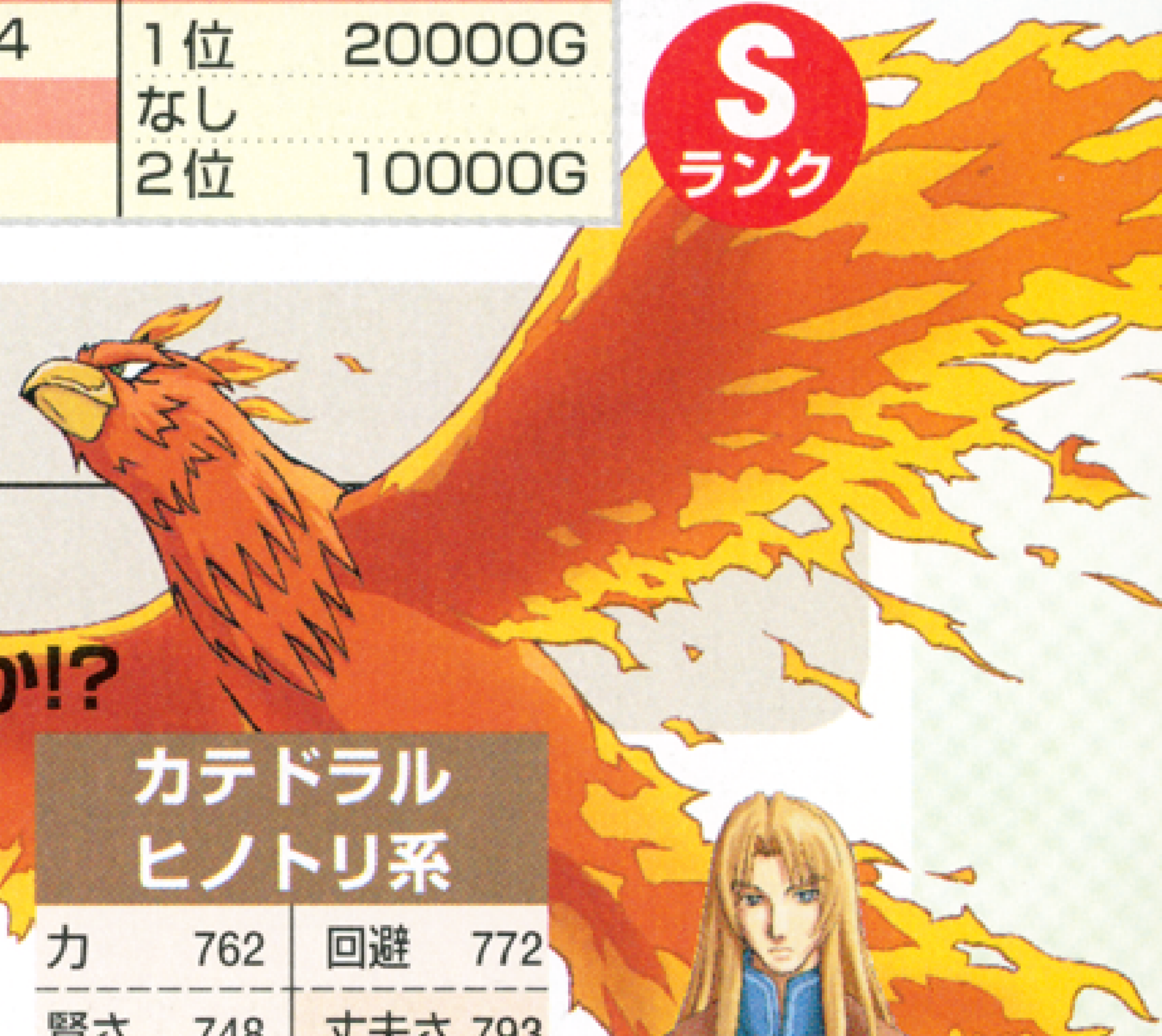
形式	賞金
総当たり・4	1位 20000G
制限	なし
なし	2位 10000G

ウィナーズカップ

12月3週　Sランク

形式	賞金
総当たり・4	1位 20000G
制限	なし
なし	2位 10000G

エンペラーカップ



7月1週

ついにカヌートとの対決だ！
キミは試練を乗り越えられるか!?

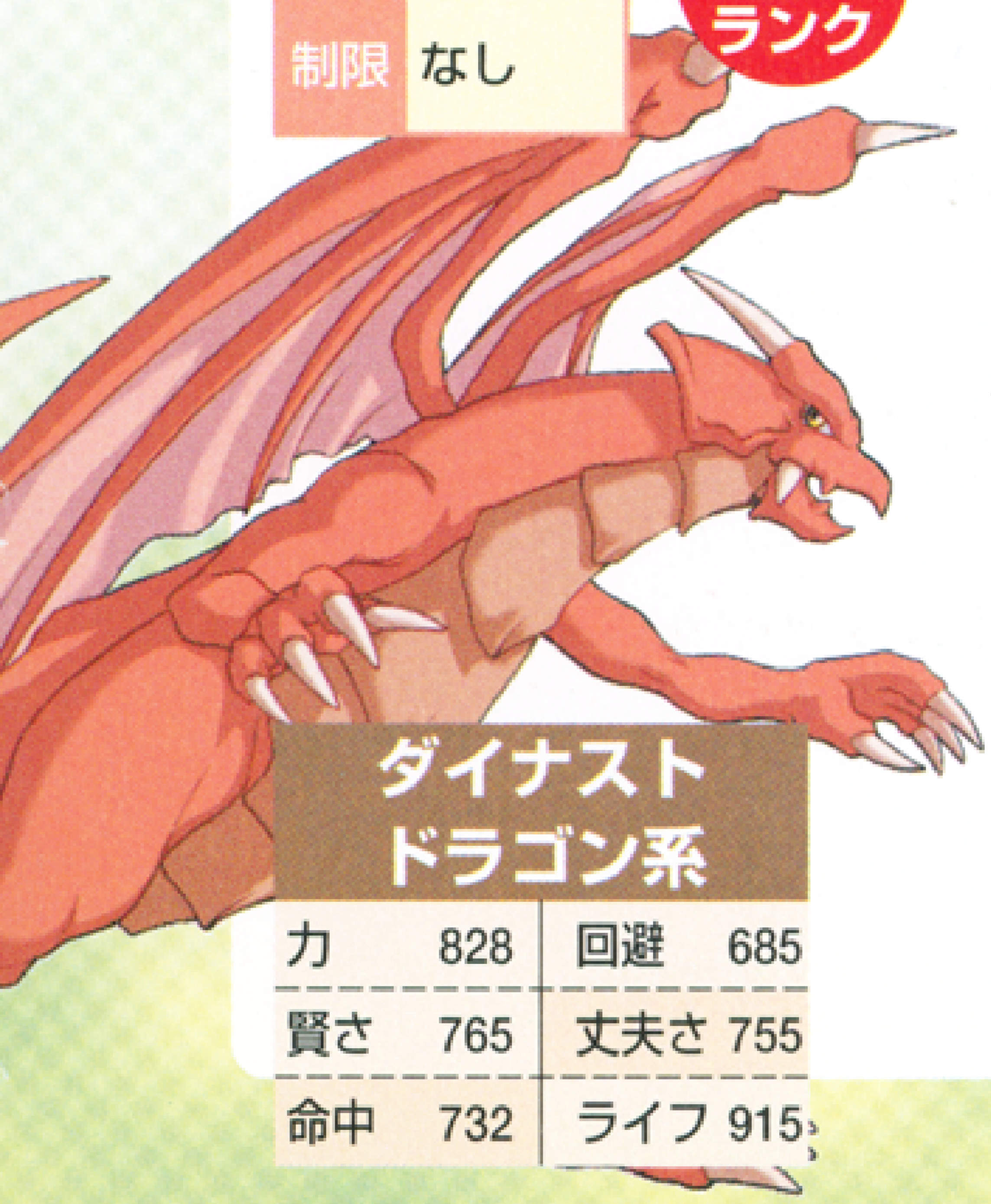
形式	1vs1
制限	なし

Sランク

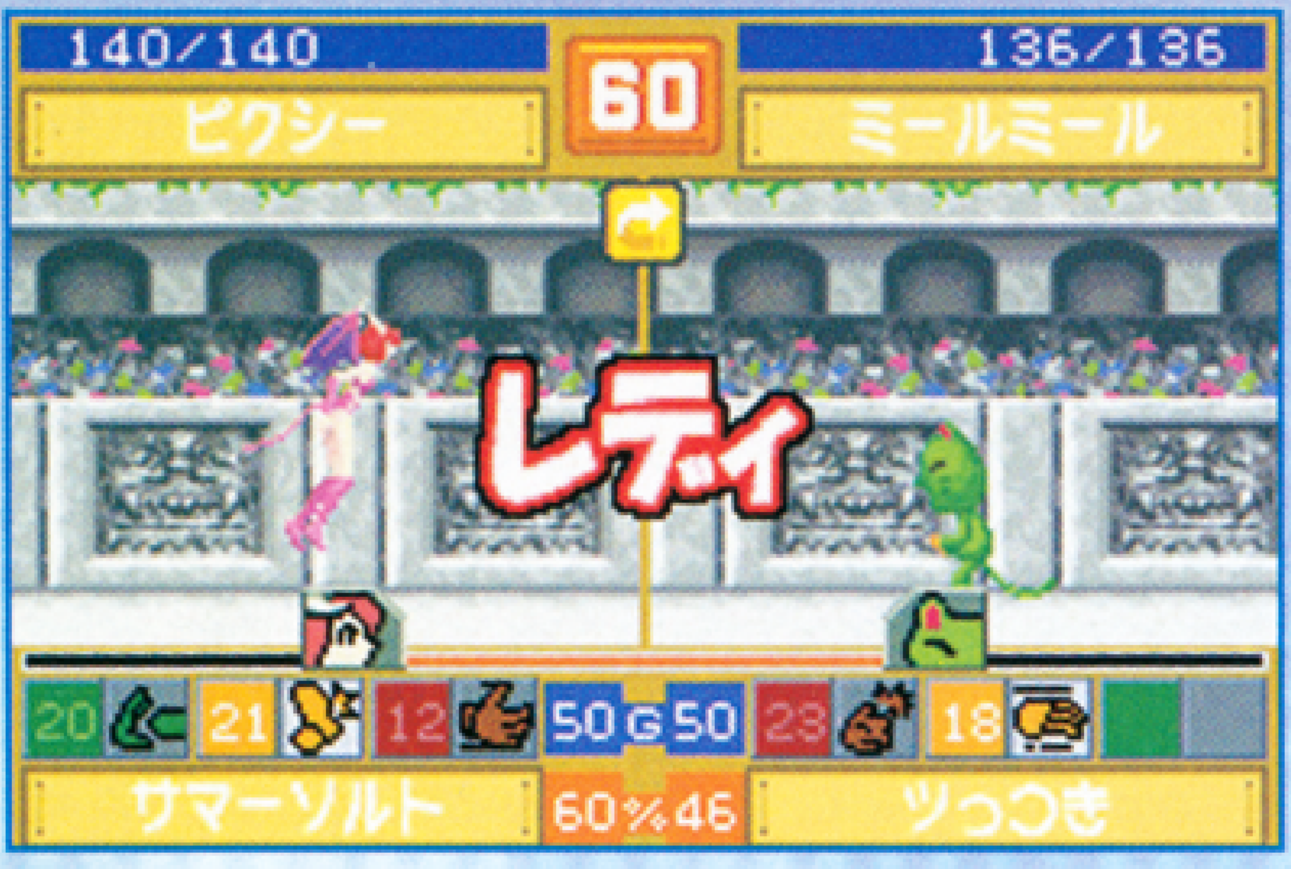
四大大会を制覇したモンスターだけが挑戦できる、皇竜ダイナストとの決戦。ところが、乱入したカヌートがヒノトリでダイナストを倒してしまい、なんとヒノトリと戦うことに。カテドラルはすべて700以上の能力を誇り、ハンパなモンスターではダメージを与えることすらできない。培ったすべてを出して戦おう！

カテドラル ヒノトリ系			
力	762	回避	772
賢さ	748	丈夫さ	793
命中	793	ライフ	730

▲突然現れ、ダイナストを倒してしまうカヌートのヒノトリ



ダイナスト ドラゴン系			
力	828	回避	685
賢さ	765	丈夫さ	755
命中	732	ライフ	915



敵モンスターデータリスト

各大会に出現する相手モンスターをランク別に掲載。招待試合やノラモンまですべて網羅だ。

並み居る敵を蹴散らせ！

ゲーム中に登場する敵モンスターたちは大きく分けて３種類あり、それぞれで勝利後の特典が違ってくる。原則として逃げることができないので、どのみち出現した敵とは戦うことになるが、勝利後に何をもらえるのかを知っておいた方が、バトルにも力が入るぞ。

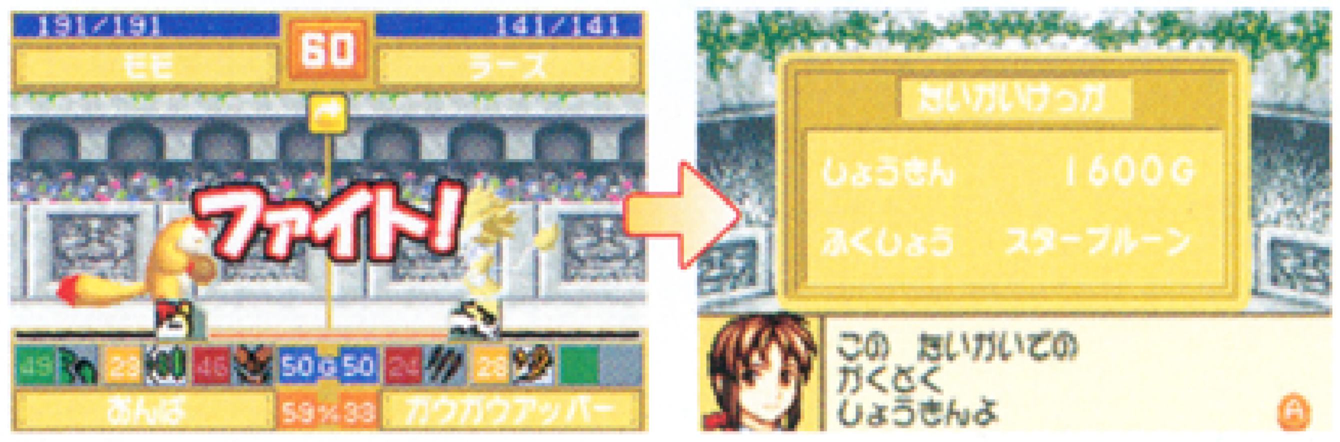
◀マブダチがほしいときは遺跡に行けばいい

大会モンスター

各ランクの大会に出現するモンスターだ。1体にだけ勝っても何もないが、見事優勝すれば賞金と、大会によっては副賞のアイテム、それに公式戦ならランクアップという大きな特典がある。

勝利後のごほうび
ランクUP+賞金

高ランクを目指すのなら、どんどん参加しよう

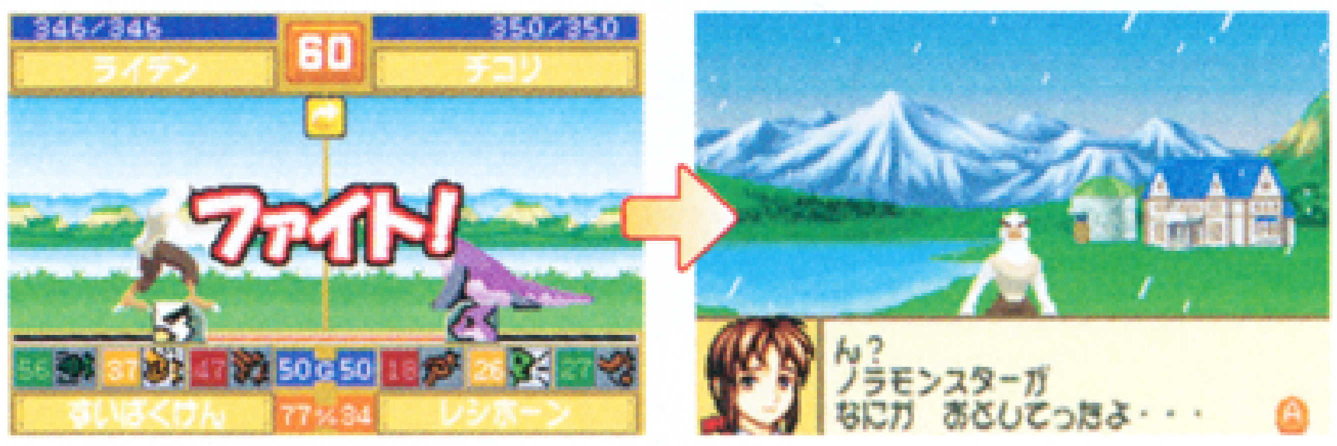


ノラモン（ファーム）

突然ファームに現れるノラモンは、倒すとランダムでアイテムを落とす。相手の強さは現在育成中のモンスターランクに比例して強くなる。いつ襲われるか分からないので、こまめに休ませよう。

処理後のごほうび
アイテム

入手できるアイテムについては、267ページを参照

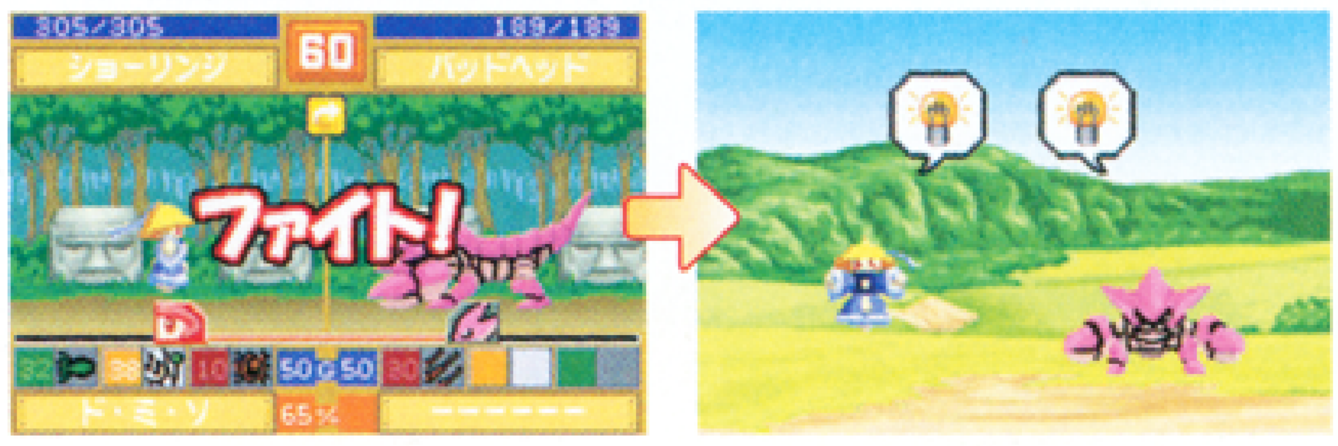


ノラモン（遺跡）

遺跡の探索中にも、多くのノラモンたちが現れる。これはファームのノラモンとは違い、アイテムの代わりにマブダチとなってくれるぞ。ノラモンの強さは、やはりモンスターのランクに依存する。

勝利後のごほうび
マブダチ

遺跡ではアイテムとマブダチが増えることになる



データの見かた

アヅマ ❶											
モギィ系 ❷						命中が高く「スクラッチ」を連発されると何もできないぞ ❸					
力	210	賢さ	190	命中	230	❹回避	250	丈夫さ	190	ライフ	210

❶名前：敵モンスターの名称
❷種族：モンスターの基本種族
❸戦略：戦うときのアドバイスなど
❹能力：6項目それぞれの能力値

ノラモンスター

ファームや遺跡に現れるノラモンの能力だ。強さは自分のランクに比例するので、強敵が出ることはない。

名前	系統	コメント	力	賢さ	命中	回避	丈夫さ	ライフ
アヅマ	モギィ系	命中が高く「スクラッチ」を連発されると何もできないぞ	210	190	230	250	190	210
アトランダ	ゴーレム系	ランクが低いので、力や丈夫さはそれほど脅威ではない	205	99	159	165	215	220
アリエス	モモ系	かなり弱い部類に入る。たびたび「???」になるのだ	144	162	205	192	134	188
アンディ	ライガー系	賢さは低いものの、雷属性攻撃の感電効果には注意したい	225	167	210	210	176	236
ウィーヴァー	アローヘッド系	どの距離にも強力な技を持つ。能力勝ちしていないと危険	499	212	478	482	581	508
ヴィジョン	アローヘッド系	アローヘッド系らしく力と防御が高い。遠距離から攻めろ	323	201	218	194	311	316
ウェンディ	ピクシー系	攻撃が少々当たりにくいので、「???」を待つといい	145	232	198	245	167	220
ウォーキン	アントラン系	力だけでなく命中も高い。接近戦は自殺行為に近いぞ	255	246	289	210	282	289
カルチーニャ	ニャー系	かなり強いニャー系。勝つにはAランク以上の力が必要だ	480	415	579	560	380	483
グラハム	モッチー系	それほど強くはないため、自分の得意技でガンガンいこう	186	192	231	228	202	210
グリエール	アントラン系	回避のうまいアントラン系。力もそこそこ強く厄介な相手	398	260	309	395	340	313
クルード	ダックン系	命中が高いので、ガッツダウン技を出されるとキビしいぞ	218	262	311	298	217	283
コユキ	スエゾー系	チャンスを待ちすぎてはダメ。ガッツを減らされるだけだ	101	192	165	134	145	230
シュニィン	サイローラ系	全能力が492。比較的弱い近距離に絞り、地道に削ろう	492	492	492	492	492	492
スカイ	ゴーレム系	絶え間なく攻めてくる。距離を取らないと危険な相手だ	431	288	264	308	389	390
チエリ	スズリン系	能力が総じて高い。賢さ技は間合いを詰めてやり過ごせ	248	448	350	370	392	453
チコリ	レシオネ系	ライフだけはあるが、それ以外は並以下。大技で叩こう	212	184	184	182	178	350
ディオリ	ゴーレム系	とにかく一発が怖い。威力の高い技で早く決着をつけたい	403	389	240	256	400	370
デリス	モモ系	かなりすばしっこい相手。接近して基本技で少しずつ攻撃	260	260	230	300	240	300
トミー	ナーガ系	ナーガ系にしては非力だ。ただし技が強いので油断するな	218	194	307	244	271	348
トレボー	ゴーレム系	力だけでなく賢さも高い。回避が低いと勝ち目はないぞ	648	649	379	400	539	551
ノエル	ピクシー系	かなり強いピクシー系。弱点が乏しく、正攻法しかない	218	635	593	573	290	380

モンスター	系統	解説	力	賢さ	命中	回避	丈夫さ	ライフ
バッドヘッド	アローヘッド系	力がやや高いものの、威力のある技を出せば勝てるだろう	192	123	186	176	220	189
ハンバル	タコビ系	力が高いが、セットしてあるのは賢さ技ばかりなので安心	400	245	421	301	210	481
ピンバイス	サイローラ系	意外と回避が高い。ひたすら「???」を待つのも有効	187	156	201	198	156	200
プラム	スズリン系	高い賢さが脅威。接近戦にするか、必殺技で一気に勝負だ	177	418	264	287	212	228
ペインド	ガルゥ系	力、命中が高い。しかしこのガルゥ系は積極性が少ないぞ	506	448	573	450	438	450
ベールイ	ハム系	能力がそれなりに高いハム系だが、信頼度は低いようだ	330	321	310	350	320	398
ヘッドルーム	ロードランナー系	回避よりも丈夫さが高い。ハンパな技は通用しないだろう	174	128	148	172	231	195
ボネット	ロードランナー系	状態変化技を駆使して、高い命中を無効化させるのも手だ	212	217	241	211	199	195
ポポン	ダックン系	中距離の「アイビーム」を避けるため、遠距離で勝負せよ	192	192	192	192	192	192
マーフィー	ダックン系	総合的な能力が高い。得意な間合いを維持しないと負ける	492	491	493	492	492	492
マッケイガン	ナーガ系	近づくと力技の餌食に。必ず距離を取って戦うようにする	240	148	232	168	173	188
マッドサック	ゴーレム系	遠距離で威力のある技があれば、それだけで勝てるだろう	423	178	188	172	342	316
マルベリー	ピクシー系	それほど強くはないが、むやみに攻めずチャンスを活かせ	202	143	245	222	123	200
ラオシン	レシオネ系	全体的に能力が高め。近距離で戦うと比較的安全だろう	271	287	283	281	292	255
ラス	スエゾー系	ガッツを減らされる前に、主力の高威力技を連発しよう	238	398	386	302	287	438
ラビルーナ	ハム系	「びっくり」などの、いやらしい技を使わせないように	510	318	538	548	370	562
リオン	ガルゥ系	ガッツをためて命中を上げないと避けられる可能性が高い	350	290	360	360	280	380
リンゴ	ニャー系	回避がダントツに高い。おとなしくチャンスを見極めろ	125	158	142	257	128	177

Eランク大会モンスター

最低ランクのモンスターだけあり、どれも弱い。相手の「???」を狙って攻撃すれば問題なく勝てるだろう。

モンスター	系統	解説	力	賢さ	命中	回避	丈夫さ	ライフ
アイリス	ピクシー系	回避は高いが丈夫さがないので、強引に攻めれば倒せる	130	184	143	173	78	101
アスカ	ピクシー系	カウンターを狙うよりも、自分の技で攻撃した方が確実だ	110	181	134	199	68	110
アスフォート	サイローラ系	中距離の大技「キャノンボール」が危険。距離に注意を！	164	81	123	131	81	145
アレク	モッチー系	クリティカルが出る「もんた」に注意して遠距離で戦おう	120	121	134	141	134	132

名前	系統	コメント	力	賢さ	命中	回避	丈夫さ	ライフ
アレックス	モモ系	混乱効果とガッツダウンの「おんぱ」にだけ注意しよう	121	81	159	154	101	94
イングウェイ	アローヘッド系	とにかく固い。離れて削りながら判定勝ちに持ち込もう	124	135	124	133	199	120
ヴァイパー	アローヘッド系	消費ガッツの少ない近～中距離攻撃が怖い。離れて戦おう	135	107	113	132	184	134
ヴォイボド	スエゾー系	全距離に技を持つが、ライフが低いので力押しで攻めろ！	142	162	142	103	101	109
エニグマ	スエゾー系	遠距離の技を持たないので、距離を取って有利に戦おう	143	176	141	110	115	113
オフスプ	ロードランナー系	技を「とびげり」に変えてきたらクリティカルに注意だ	155	95	145	143	105	115
カメロット	タコピ系	中距離の「タコピッピ」に注意し、近距離か遠距離で戦え	141	110	135	121	90	121
キリーク	ライガー系	近距離の「ライファング」は強烈。中～遠距離を保ちたい	127	123	164	171	85	97
ジョバーニ	モモ系	中距離の「おんぱ」の混乱効果とガッツダウンが強力だ	121	96	161	181	111	100
スタンダー	タコピ系	混乱がかかる技などを使ってくる。技のない遠距離で戦え	135	140	160	150	105	130
ストラディン	ガルゥ系	ライフが高く、近～中距離の技が痛い。距離を十分取ろう	175	120	120	113	143	154
チェインズ	ナーガ系	接近戦は不利。遠距離戦に持ち込んで判定勝ちを狙おう	170	121	153	134	121	134
ネザーラム	ハム系	「しんがん」で回避が非常に高い。判定負けに気をつけろ	157	121	131	225	47	115
アングラ	レシオネ系	Eランクではレシオネ系最強。中距離が比較的安全かも	117	131	132	112	105	154
インフレイ	アントラン系	近距離の技しかないので、離れてしまえばこっちのものだ	165	110	145	125	145	120
ヴィッツ	スエゾー系	離れるほど不利に。つば攻撃は気分も悪いので接近戦だ	141	179	149	134	121	131
ウド	ゴーレム	唯一の技「パンチ」はちょっと痛い程度。楽勝の相手だ	177	123	120	101	157	113
オズボーン	ゴーレム系	近距離の「パンチ」のみ。離れて戦えばまず負けないはず	167	100	110	97	149	135
カート	ガルゥ系	中距離の「ガウガウアッパー」は強力なので注意しよう	180	110	130	150	165	130
ガンマ	ダックン系	回避率は高くないので、手数を多く出して小刻みに削ろう	106	131	99	141	151	195
ジャッカル	ライガー系	回避率が高いので、手数を出すかカウンター狙いがいい	131	123	164	171	112	113
シルベス	ライガー系	丈夫さとライフが低めなので、短期決戦を狙ってみよう	131	123	156	166	97	95
ストライパー	アローヘッド系	丈夫さは高いが、遠距離を中心に戦えば問題ないだろう	135	145	121	132	174	123
ダークシード	ナーガ系	近～中距離の打撃のみ。離れてしまえば怖い相手ではない	161	132	161	133	121	132
テスラ	レシオネ系	ライフはEランクでトップクラス。「ソーレ」には注意だ	131	121	141	135	102	176
ノクタール	ニャー系	遠距離攻撃を持たないので、離れた場所から攻撃しよう	143	156	167	178	130	110

名前	系	力	賢さ	命中	回避	丈夫さ	ライフ	コメント
ハーディ	ダックン系	115	155	115	155	145	100	ガッツを減らされるがダメージは大したことない。楽勝。
バーニャー	サイローラ系	155	97	155	140	99	132	「ドリフタン」はガッツを大幅に減らされ、かなりイヤだ
パールジャム	レシオネ系	139	141	131	127	121	164	遠距離「ソーレ」が怖い。技がない中距離だけで戦おう
パフュー	モッチー系	121	137	164	157	143	150	回避とライフが高いので長期戦は不利。遠距離から叩け
ハンジィ	ロードランナー系	134	99	145	156	121	131	攻守のバランスが取れた強敵だ。遠距離のほうが安全
パンテラ	アントラン系	145	101	132	101	145	132	中距離の「クロスブレード」はクリティカルが出やすい
ヒステリア	サイローラ系	154	99	135	156	101	165	「ドリフタン」でガッツを減らされる前に積極的にいこう
ビティ	モッチー系	132	155	167	151	143	123	命中率の高い「もんた」を使うので、近距離は避けたい
ピュール	ニャー系	145	130	160	154	115	120	ガッツの消費が少ない技をたくさん使って早めに倒そう
ファジー	ハム系	165	125	140	123	99	160	中距離は技なし、近距離の技も弱め。距離を詰めれば楽勝
フーファイ	タコピ系	130	135	170	160	100	132	混乱やドレイン効果の技を使うので、遠距離から攻めよう
フォーン	スズリン系	97	131	132	134	145	105	ステータス、技とも最弱レベル。どう戦っても勝てるぞ
フレイディア	ピクシー系	103	176	142	178	99	105	全距離で戦えるが、近距離の「はりて」はあまり痛くない
ペインキラー	ナーガ系	163	118	156	155	123	131	近距離の「ヘビーパンチ」を避けるために距離を取ろう
ペニーワイズ	ロードランナー系	151	104	154	156	143	117	スキが無い強敵。近～中距離は危険なので、遠距離が無難
ベル	スズリン系	105	134	131	127	141	104	お笑いキャラ。これに負けるようでは、この先きびしいぞ
ポイニー	スズリン系	96	146	131	136	174	114	丈夫さが高い。技の威力は低いが油断すると負けるかも
ボビー	モモ系	119	84	157	176	91	101	命中率は低いが威力が高い「ダンク」には十分注意したい
マーキュリー	モギィ系	171	136	154	123	90	123	混乱技の「スクラッチ」に注意。近距離戦がオススメだ
マーレイ	モギィ系	161	137	141	131	121	131	「スクラッチ」に注意しながら、技のない遠距離で戦おう
ミールミール	ニャー系	151	127	154	143	112	136	遠距離を維持し、中距離技の「ツっつき」を避けていこう
ミック	モギィ系	145	143	131	123	88	120	すべての距離で技を使える。「スクラッチ」には要注意だ
ミルワ	ダックン系	111	131	115	161	134	93	命中率と威力が高い「ドリブルアタック」は危険な存在
ラーズ	ガルゥ系	158	127	154	134	164	141	するどいキバとツメが武器だ。ライフも高い手強い相手だ
ライオット	アントラン系	139	97	121	110	154	132	技は近距離の「サンダーファング」だけ。離れれば楽勝
ランワーフ	ハム系	166	84	95	211	91	131	「しんがん」で回避が上がっている。とにかく連続攻撃を

ワスプ
ゴーレム系
力の強さと丈夫さが特徴。重いパンチで攻撃してくるぞ

力	賢さ	命中	回避	丈夫さ	ライフ
189	101	99	67	158	123

Dランク大会モンスター

まだそれほど強敵は現れない。技が揃っていないモンスターが相手なら、相手の空白に合わせるだけでいい。

アーチェ
スズリン系
全体的に能力が低いので、得意技の連発で勝てるだろう

力	賢さ	命中	回避	丈夫さ	ライフ
164	195	193	167	197	197

アギト
アントラン系
強い攻撃を持たないが、防御が堅いので持久戦になる

力	賢さ	命中	回避	丈夫さ	ライフ
179	184	193	213	231	254

アモット
ライガー系
回避が高く丈夫さが低い。基本技でチクチクと攻め込め

力	賢さ	命中	回避	丈夫さ	ライフ
199	176	186	211	174	167

ウィーガー
ダックン系
丈夫さとライフが低いので、攻撃が当たれば勝てるぞ

力	賢さ	命中	回避	丈夫さ	ライフ
221	165	220	220	195	213

ウルヴィー
アントラン系
能力のバランスはいいが、技が少ない。手数で押し切れる

力	賢さ	命中	回避	丈夫さ	ライフ
221	165	220	220	195	213

エレジー
ゴーレム系
パンチ系の技で固めている。「叩」に弱い種族はつらいぞ

力	賢さ	命中	回避	丈夫さ	ライフ
223	169	199	123	210	230

ギブソン
ゴーレム系
力が強く丈夫だ。回避が低いので、強気で攻めても大丈夫

力	賢さ	命中	回避	丈夫さ	ライフ
279	160	184	154	232	198

キャビー
ニャー系
丈夫さが低く、回避もあまり高くない。悩まずとも当たる

力	賢さ	命中	回避	丈夫さ	ライフ
189	176	223	219	154	187

クロエ
レシオネ系
低い命中と回避しかない。高威力の技を強引にいけるぞ

力	賢さ	命中	回避	丈夫さ	ライフ
210	198	147	145	183	231

クロスパッド
モギィ系
命中は高いものの、攻撃能力は低め。守らなければ勝てる

力	賢さ	命中	回避	丈夫さ	ライフ
176	184	221	176	191	201

アウトレイジ
ゴーレム系
力は高いが、ゴーレムにしては丈夫さが低いので楽勝だ

力	賢さ	命中	回避	丈夫さ	ライフ
233	189	214	130	200	245

アクセル
ナーガ系
バランスがいい反面、長所がない。得意な技で勝負しよう

力	賢さ	命中	回避	丈夫さ	ライフ
197	178	211	210	210	145

アントニオ
タコピ系
意外と回避が高いので、命中が高めの技で戦う必要アリ

力	賢さ	命中	回避	丈夫さ	ライフ
199	173	163	199	213	178

ウィリアム
スエゾー系
回避、丈夫さともに低いので、簡単に攻撃が当たるだろう

力	賢さ	命中	回避	丈夫さ	ライフ
199	234	190	160	160	190

エイトビーツ
モギィ系
遠距離の「ディグ」が怖い。距離を詰めて戦う方がいい

力	賢さ	命中	回避	丈夫さ	ライフ
203	210	198	201	213	207

カルホーン
モッチー系
持ち技が少ない相手。中～遠距離で攻撃を制限してやろう

力	賢さ	命中	回避	丈夫さ	ライフ
177	208	203	214	223	210

キャッスル
ナーガ系
力はすこぶる高いが、防御面が弱い。休まずに攻め続けろ

力	賢さ	命中	回避	丈夫さ	ライフ
268	175	187	173	199	168

キャロ
スズリン系
スズリン系にしては貧弱な丈夫さ。威力重視でKO可能

力	賢さ	命中	回避	丈夫さ	ライフ
140	203	221	187	188	234

クローム
ダックン系
攻撃面が高いので攻められると危ない。先制攻撃がいい

力	賢さ	命中	回避	丈夫さ	ライフ
202	178	198	167	145	198

サベール
ガルゥ系
力、賢さが高い。先に攻撃しないと一気に負ける可能性も

力	賢さ	命中	回避	丈夫さ	ライフ
221	232	197	154	173	199

モンスター	系	解説	力	賢さ	命中	回避	丈夫さ	ライフ
シールド	ナーガ系	攻撃力があまり高くない。遠距離を保てばカンペキだ	215	155	194	182	201	176
シャッター	アントラン系	アントラン系にしては珍しく回避が高い。命中を重視せよ	195	195	165	197	175	186
シリンダル	サイローラ系	裏に「キャノンボール」を隠し持つ。出される前に倒そう	231	124	197	221	181	203
シルバー	ライガー系	攻撃能力が貧弱。命中を重視し、少しずつ追いつめよう	162	162	217	192	228	178
スヌーカ	タコピ系	賢さ技で攻められると危ない。間合いを詰めて短期決戦だ	187	213	260	203	193	164
セパルトゥラ	アローヘッド系	ガッツダウン攻撃を連発して、技を出させないのが理想	204	156	176	134	223	210
ダッドリー	ロードランナー系	賢さ重視のロードランナー系だ。近距離で戦うのが基本	165	192	197	188	197	193
ティト	レシオネ系	防御、攻撃ともに優秀。自分の得意な間合いで堅実にいけ	198	178	190	190	213	199
ディムボガー	アローヘッド系	遠距離技を持っていない。離れて戦えば手も足も出ないぞ	256	143	197	185	256	167
ティモシー	モモ系	賢さ技を得意とする。ライフが少ないのでKOを狙える	177	259	197	212	195	178
ドーベル	ライガー系	攻めに長けたライガー系だ。距離を取って遠距離技で攻撃	203	187	183	191	193	221
ナッシュ	タコピ系	丈夫さが最低。威力のある技で一気に決めてしまえる相手	211	167	187	174	132	260
バージル	スエゾー系	力・賢さ技の両方を使いこなす。長期戦になるとつらいぞ	215	215	168	168	155	187
ハーディ	ガルゥ系	これといった長所がない。中距離以外なら負けないだろう	198	198	178	175	190	210
バイス	ダックン系	かなり攻撃に特化している。先手を取って攻め立てよう	213	215	197	187	156	179
パッキン	ニャー系	距離を取らないと危険だ。遠距離から少しずつ攻撃したい	223	145	189	189	165	216
パック	モッチー系	遠距離技を持たないので、距離を取れば苦戦はしないはず	173	153	234	264	187	220
バルポッド	サイローラ系	近距離戦が強いので、十分に間合いを離すようにすること	197	143	173	234	167	231
パンクス	モギィ系	モギィ系なのに丈夫さが異様に高い。威力重視で戦おう	193	213	187	164	243	223
ファニー	スズリン系	遠距離をキープすれば、何もさせずに勝つことができる	123	218	175	198	213	201
ブラッシー	ロードランナー系	タフだが攻撃力は低め。回避は気にせず、大技を叩き込め	151	169	207	193	233	273
フリッツ	ガルゥ系	力技が必殺の威力。絶対に近寄らず、遠距離技で戦いたい	255	132	210	213	165	154
ボーパル	ハム系	命中が低いので、大技は当たりにくい。堅実に攻めよう	223	179	145	190	210	223
ホッティ	モモ系	能力的には特徴はない。主力技の連続攻撃がオススメだ	199	199	185	187	209	210
マスタン	サイローラ系	「バックスピン」の連発が怖い。遠距離戦は絶対に禁物	210	160	160	220	200	190
マッケーシ	モッチー系	ライフが高いうえ、小技は「みだれざくら」で治されてしまう	167	187	188	179	169	202

名前	系統	コメント	力	賢さ	命中	回避	丈夫さ	ライフ
ミールフェーム	ピクシー系	回避だけがすごく高い。接近して基本技を確実に当てろ	137	233	192	240	130	260
ミュウ	ニャー系	命中の高い遠距離技があれば、それだけで勝てることも	213	168	163	213	156	232
メイビア	スエゾー系	攻撃能力がズバ抜けている。長引かせずに短期決戦がいい	267	253	156	170	170	169
ユナイテッド	アローヘッド系	「トリプルニードル」連発が強力。近距離戦はさけること	220	168	173	197	243	187
ライリー	モモ系	ガッツダウンに気をつけ、接近して戦うといい展開になる	164	210	204	202	213	187
ラフィム	ピクシー系	攻撃を重視したピクシー。強い技が当たればすぐに勝てる	121	213	265	199	146	210
ランロップ	ハム系	命中は高いが、威力のある技がないので苦戦しないだろう	178	189	234	165	147	207
リーガル	ロードランナー系	危険な中距離戦はやめて、威力が高めの技で勝負をかけろ	177	154	213	187	211	203
ルーティ	レシオネ系	「レシホーン」が痛い。できるだけ近距離に持ち込もう	251	215	201	212	198	165
レイン	ピクシー系	近距離技は「はりて」しかない。近づけば大技はこないぞ	165	268	195	265	156	234
レッキス	ハム系	丈夫さが弱点。大きい技が当たれば問題なく勝てるはずだ	213	197	187	268	105	201

Cランク大会モンスター

そろそろ一筋縄ではいかなくなってくる。試合前に相手の弱点を見極め、自分の得意な間合いで戦おう。

名前	系統	コメント	力	賢さ	命中	回避	丈夫さ	ライフ
アラート	スエゾー系	攻撃能力が高い。賢さだけでなく力技にも注意すること	264	267	229	224	187	223
アラーミー	スズリン系	丈夫さよりもライフが高い。高威力の技で一気に決めよう	155	299	221	193	212	255
ヴェルガ	ガルゥ系	自分が得意な間合いより、相手の不得意な距離で戦おう	256	231	251	236	224	221
オースチン	サイローラ系	中～遠距離ではダメージAの技を使うので、接近戦がいい	245	198	222	240	187	254
オコーナー	ダックン系	とにかく命中が低いので、わりとラクに攻撃をかわせる	213	266	165	223	232	210
オルカーネル	レシオネ系	力と賢さが高めだが、回避の低さを狙って小技を重ねよう	273	266	188	197	223	230
カルゴッチ	ナーガ系	力の高さだけは相当なもの。賢さ技の間合いを見切ろう	312	155	234	221	145	212
ギャス	ガルゥ系	丈夫さが低いので、命中の高い技を確実にヒットさせたい	234	255	211	209	175	249
クリッパー	モモ系	すべての能力が並以上。力技で押し込むのが安全策である	187	255	232	232	211	245
クリトル	タコピ系	高いライフが厄介だ。判定に持ち込まれると不利になるぞ	232	187	242	242	201	299

名前	系統	解説	力	賢さ	命中	回避	丈夫さ	ライフ
コルベット	ロードランナー系	攻撃能力に長けるが、丈夫さが甘い。技が当たれば勝てる	233	233	215	215	177	290
ジャド	スエゾー系	賢さタイプの攻撃技に注意。間合いをズラして封じ込めろ	176	299	240	240	190	212
ステイシー	タコピ系	ズバ抜けたライフの高さ。だが、低い丈夫さをつけばいい	215	199	232	213	177	321
スプラング	レシオネ系	ライフは高いが回避が苦手。大技狙いで一気に決めれるぞ	233	245	201	199	256	311
ダルトン	タコピ系	「みずのちしき」を持っているので、中距離の戦いは危険	266	215	220	234	198	288
ネルソン	ロードランナー系	丈夫さの低さが弱点。しっぽを使った攻撃に十分注意だ	245	242	231	233	190	284
ハットン	モモ系	防御能力に優れる。受け身にならず、終わりまで攻めよう	199	235	245	231	188	260
ハンスリック	ガルゥ系	力とライフが高い。防御面の甘さをついて攻撃あるのみだ	288	165	211	199	234	261
ビヨンド	モギィ系	中途半場な能力値だ。得意技で攻めればなんなく勝てる	216	219	220	212	178	268
ファトゥ	モッチー系	平均的な強さを持つ。ライフが高いので威力重視の技で	234	198	210	210	219	266
ブラッシー	ナーガ系	命中と回避が高い。攻撃をヒットさせるまでが問題だろう	299	172	255	255	178	243
プルーム	スズリン系	賢さタイプの技がかなり強力。接近戦に持ちこめば有利だ	163	258	215	239	253	247
ベンチュラー	ナーガ系	平均的な能力を持つナーガ系。賢さ技が弱点となるだろう	245	199	232	232	202	245
シャープエッジ	ライガー系	「キバ」と「いなづま」を使った攻撃が強力。中距離重視	266	199	245	253	178	233
シュタイナー	サイローラ系	力、回避が高いので、受けに回ると少々危険。速攻でいけ	273	181	212	265	200	260
ストンプ	モギィ系	丈夫さが低いので、高威力の技で体力をガリガリ削ろう	232	221	219	201	198	250
ダッチ	ハム系	ハム系のわりにライフが高い。だが、それ以外は並以下だ	212	230	234	177	199	299
トリッシュ	ニャー系	強力技「ポカポカポン」を出される前に倒してしまいたい	253	188	232	213	187	234
ハート	ニャー系	ライフはそこそこ高めだが、丈夫さが低いので大技で叩け	265	213	212	223	198	266
ハメット	ゴーレム系	ライフと丈夫さが高いので、高威力の技を選択しておこう	232	189	188	199	246	298
ビットレー	サイローラ系	かなりの命中を誇る。間合い調節で相手の大技を封じろ	233	178	266	198	210	240
ビルシード	アローヘッド系	回避が低いので、大ダメージを狙った戦法が効果的だぞ	277	155	233	136	303	288
ブライアン	ゴーレム系	力タイプは基本技でも危険。距離を取ってライフを減らせ	287	153	223	198	269	267
ブリッジ	アントラン系	遠距離タイプの技を持たないので、間合いを離して戦え	277	197	212	235	255	212
ヘッドフィールド	ゴーレム系	力が高く、命中もそこそこある強敵。ガッツを減らそう	253	174	221	178	223	254
ホークアイ	スエゾー系	力とライフが高いので、一撃の破壊力が勝負の分かれ目に	288	191	213	177	201	260

名前	系統	コメント	力	賢さ	命中	回避	丈夫さ	ライフ
マーテル	モッチー系	中距離の「もっちゃん」はかなりの威力。接近戦でいこう	213	215	245	232	212	210
マチスルパス	モモ系	ライフは高いが丈夫さが低め。回避重視で判定勝ちを狙え	278	248	199	221	181	277
ミズリジー	アントラン系	ライフが少なく、遠距離攻撃を持たない。間合いを考えろ	221	223	235	244	267	199
ミレーヌ	ピクシー系	回避が高いので、命中を上げておかないと苦戦は必至だ	221	213	197	257	231	241
メーミ	ピクシー系	高い賢さと回避が厄介な相手。接近戦で基本技を繰り出せ	198	285	235	260	187	220
モディリアニ	レシオネ系	バランスのいい能力値。接近して賢さ技を防ぐのが得策	211	215	233	224	218	260
ラモーファ	ハム系	力は強いが、命中に難あり。回避を強化して攻撃をかわせ	264	209	178	290	185	235
ルパス	ハム系	丈夫さが低いのでわりとラク。クリティカルだけは要注意	251	221	271	210	164	260
ロメロ	ニャー系	命中と回避を重視したニャー系。たいしたことはないぞ	212	212	234	245	168	245

Bランク大会モンスター

大会制覇の挑戦もここで中盤戦。制限のかかった特別試合が増えるので、出場前にしっかり確認すること。

名前	系統	コメント	力	賢さ	命中	回避	丈夫さ	ライフ
アーネスト	モモ系	賢さ技が主体。意外と回避が高いので、命中の高い技で	231	315	295	281	231	311
アルバート	ガルゥ系	力に特化したガルゥ系。命中率が低いので強気で攻めよう	288	165	211	199	234	261
アンドレー	ゴーレム系	さすがはゴーレム系、力と丈夫さが高い。かなりの強敵	405	211	280	187	401	298
ウッド	ガルゥ系	低いライフが弱点だ。命中の高い技で確実に叩いておこう	256	231	251	236	224	221
エイトボール	タコピ系	裏に命中の高い技がセットしてある。勝負は切り替える前	267	255	289	264	223	312
エイブリー	モモ系	全体の能力は低め。相手の技は運が悪くなければ外れるぞ	201	278	245	245	255	299
オンプ	スズリン系	極端に力が低い。接近戦に持ち込んで賢さ技を封じ込めろ	197	339	259	264	297	289
ギンガ	ライガー系	力と命中に秀でる。さらに「ワンツー」には注意すること	312	254	299	290	232	284
クライムペイズ	スエゾー系	賢さ技の威力は本物。常に近づいて近距離技で勝負を挑め	212	399	255	261	232	277
クラッシュエム	ロードランナー系	能力は並だが、技が充実している。高いライフも厄介だ	266	278	234	245	245	355
クリスティ	レシオネ系	攻撃よりのレシオネ系。防御が弱いので無難に勝てるはず	300	329	273	288	187	287
クローガー	モギィ系	ライフが高いこと以外は平均的な能力。優勢に戦おう	266	269	270	262	232	312

ケビン	モモ系	力、賢さが高いが、命中はやや低め。回避が高いと有利だ	力 312	賢さ 319	命中 234	回避 265	丈夫さ 221	ライフ 301
シナジー	ハム系	ハム系の攻撃タイプ。威力よりも命中の高い技で攻めよう	力 312	賢さ 271	命中 257	回避 260	丈夫さ 199	ライフ 312
シュタルク	ニャー系	バランスが良い。丈夫さが低めなので命中の高い技がいい	力 275	賢さ 223	命中 232	回避 245	丈夫さ 213	ライフ 299
シンリジー	アントラン系	回避と丈夫さが高い防御タイプ。ただし攻撃能力は並程度	力 261	賢さ 263	命中 285	回避 301	丈夫さ 312	ライフ 269
ソーカ	レシオネ系	高い命中で放つ「せんすい」が脅威。距離を詰めて戦おう	力 276	賢さ 276	命中 291	回避 264	丈夫さ 256	ライフ 311
ディングル	レシオネ系	全体的に能力が高い。得意技で全力で攻めるしかないかも	力 293	賢さ 299	命中 306	回避 246	丈夫さ 299	ライフ 245
トータルカオス	ナーガ系	力と回避が高いぞ。先に攻撃がヒットすればなんとかなる	力 355	賢さ 232	命中 246	回避 300	丈夫さ 223	ライフ 278
フォイルゲン	スエゾー系	攻撃能力に優れるが、技が弱い。高威力の技を連発せよ	力 312	賢さ 356	命中 319	回避 278	丈夫さ 255	ライフ 264
ベイダー	アローヘッド系	力がかなり高い。力技のない遠距離を保って勝負しよう	力 399	賢さ 201	命中 265	回避 311	丈夫さ 281	ライフ 261
マーダーキル	アントラン系	命中に特化している。ガッツダウン技があれば有効に使え	力 291	賢さ 231	命中 333	回避 231	丈夫さ 234	ライフ 318
マロツィア	ダックン系	常に近距離で戦い、賢さ技を使わせないようにすること	力 234	賢さ 299	命中 295	回避 217	丈夫さ 305	ライフ 261
ミルクレイジ	モッチー系	並程度の強さ。技が充実しているため、距離をうまく調節	力 234	賢さ 254	命中 267	回避 256	丈夫さ 275	ライフ 267
ラナレーン	ピクシー系	丈夫さが低いので、命中の高い技を中心に攻撃すれば安心	力 258	賢さ 325	命中 275	回避 320	丈夫さ 199	ライフ 260
コフィン	ナーガ系	力が高いので要注意。接近せずに遠距離の賢さ技で勝負	力 301	賢さ 213	命中 298	回避 278	丈夫さ 265	ライフ 288
シャフィ	スズリン系	賢さに特化したスズリン系。近距離だけで戦わないと危険	力 213	賢さ 312	命中 297	回避 232	丈夫さ 255	ライフ 335
シルヴェストル	ダックン系	能力は並だが、技が強力。長引くほど不利になる相手だ	力 278	賢さ 289	命中 250	回避 223	丈夫さ 235	ライフ 328
スケアクロウ	アローヘッド系	近距離技2つが高威力。必ず中距離以上で戦うようにする	力 356	賢さ 212	命中 231	回避 212	丈夫さ 345	ライフ 278
ターボ	サイローラ系	「デカローラー」はかなりの命中率。中距離は危険だぞ	力 299	賢さ 256	命中 245	回避 291	丈夫さ 212	ライフ 340
テッドバレット	アローヘッド系	低めの回避が弱点。とにかく威力の高い技で攻撃すべし	力 314	賢さ 199	命中 236	回避 199	丈夫さ 355	ライフ 356
ネピュラ	ピクシー系	攻撃能力、技ともに強い。高威力、高命中の技で短期決戦	力 356	賢さ 365	命中 235	回避 324	丈夫さ 187	ライフ 256
フラット	スズリン系	攻撃が高いので小技の「ポコリン」でも痛い。技を封じろ	力 312	賢さ 312	命中 221	回避 256	丈夫さ 215	ライフ 311
ヘルファング	ライガー系	防御を捨てて攻撃を鍛えたライガー系。スキのない強敵だ	力 310	賢さ 311	命中 323	回避 311	丈夫さ 215	ライフ 213
マリク	ガルゥ系	能力は低いが、技が強力。命中の低い近距離で戦うといい	力 234	賢さ 255	命中 211	回避 209	丈夫さ 175	ライフ 249
ミード	ニャー系	能力は平均よりやや低い。力技の一発に注意して戦おう	力 273	賢さ 203	命中 299	回避 246	丈夫さ 213	ライフ 253
ラクリモール	ハム系	回避が高いため、適当な技では当たらないことが多い	力 278	賢さ 278	命中 256	回避 297	丈夫さ 184	ライフ 312
リフレクター	アントラン系	距離によるスキはないので、ガッツを減らさないように	力 323	賢さ 245	命中 314	回避 255	丈夫さ 267	ライフ 299

ルクルブス	ライガー系	力、賢さともに高い。状態変化技もあるので注意が必要だ	力 328	賢さ 339	命中 264	回避 254	丈夫さ 249	ライフ 287
レミントン	ダックン系	回避は高いが防御が低め。威力のある技で勝負をかけよう	力 299	賢さ 301	命中 254	回避 301	丈夫さ 221	ライフ 315
ロダンバック	タコピ系	近距離で戦えば「タコスミ」「タコビーム」を受けないぞ	力 256	賢さ 288	命中 291	回避 225	丈夫さ 256	ライフ 356
レイブン	ハム系	近～中距離技を得意とする。距離を取って戦った方が無難	力 314	賢さ 261	命中 231	回避 255	丈夫さ 286	ライフ 268
ローラード	ロードランナー系	「グレートファイア」のガッツダウンが怖い。接近しよう	力 287	賢さ 297	命中 231	回避 233	丈夫さ 190	ライフ 364
ロッキロッキ	ゴーレム系	威力勝負よりも、こまめにガッツダウン技を当て続けよう	力 395	賢さ 195	命中 234	回避 199	丈夫さ 346	ライフ 356

Aランク大会モンスター

どんどん敵も強力になり、平均値は約350～450あたりに。ハンパな強さでは勝ち残れないぞ！

アナイアレイ	ジョーカー系	丈夫さとライフは低いが、その他は恐ろしいパラメータだ	力 419	賢さ 402	命中 451	回避 455	丈夫さ 269	ライフ 265
イルルン	ニャー系	近距離技「ポッキ」に注意。ガッツがたまるとすぐに出す	力 404	賢さ 274	命中 362	回避 382	丈夫さ 325	ライフ 304
ウォーワーズ	アントラン系	丈夫さは低いが、力と賢さでその弱点をカバーしているぞ	力 412	賢さ 419	命中 318	回避 321	丈夫さ 297	ライフ 369
ガーメラ	ドラゴン系	命中を筆頭に能力が高い。何度も技を出し積極的に攻撃	力 367	賢さ 355	命中 407	回避 345	丈夫さ 357	ライフ 382
クルツ	ライデン系	すべてが平均的なパラメータ。技のダメージも大きいのだ	力 371	賢さ 384	命中 335	回避 337	丈夫さ 383	ライフ 374
コラーム	ニャー系	「ポカポカポン」を軽快に繰り出しつつ技を回避しまくる	力 380	賢さ 330	命中 460	回避 380	丈夫さ 360	ライフ 337
ジャッパー	ガルゥ系	近距離は彼の間合い。できるだけ遠距離で戦う必要がある	力 351	賢さ 353	命中 347	回避 325	丈夫さ 363	ライフ 350
スクリプト	ロードランナー系	「かみちぎり」や「グレートファイア」は威力満点で危険だ	力 408	賢さ 253	命中 404	回避 420	丈夫さ 349	ライフ 352
アンドリュー	スエゾー系	命中が高く的確に技を当ててくる。しかし丈夫さは低い	力 331	賢さ 378	命中 355	回避 477	丈夫さ 291	ライフ 372
ヴァーゴ	ハム系	力とライフが高いので、戦う場合には慎重さが必要となる	力 405	賢さ 262	命中 380	回避 330	丈夫さ 325	ライフ 381
エイゾー	ライガー系	全能力が平均して高い。近距離での戦いを重視しよう	力 361	賢さ 361	命中 459	回避 347	丈夫さ 401	ライフ 330
ギャラガー	スエゾー系	高い命中を武器に技を出してくる。丈夫さの低さが狙いめ	力 306	賢さ 395	命中 385	回避 461	丈夫さ 248	ライフ 327
コーン	ナーガ系	回避が高くこちらの技を避けまくる。近距離で戦いたい	力 434	賢さ 272	命中 483	回避 416	丈夫さ 354	ライフ 311
ジェスター	ゴーレム系	ゴーレム系らしく力と丈夫さが高い。遠距離から攻撃だ	力 457	賢さ 199	命中 217	回避 169	丈夫さ 444	ライフ 389
シロー	タコピ系	ガッツを減少させる「タコスミ」が厄介。ライフは低めだ	力 384	賢さ 404	命中 341	回避 382	丈夫さ 402	ライフ 285
ストロムブロッド	デュラハン系	高い能力の力で「レップウ」などの強力な技を繰り出す	力 501	賢さ 221	命中 266	回避 271	丈夫さ 407	ライフ 373

大会編

モンスター	系統	解説	力	賢さ	命中	回避	丈夫さ	ライフ
セーバー	ロードランナー系	命中の高さが特徴。「ヒーローキック」を必ず出してくる	382	362	371	404	328	316
ターナー	ロードランナー系	力だけなら誰にも負けない。しかも命中も高い能力を誇る	451	209	347	383	362	327
タイラー	ナーガ系	力は高いがライフは低い。「エナジードレイン」が厄介だ	406	382	383	337	319	262
チャド	レシオネ系	すべてのパラメータが高いので、弱点はほぼ見つからない	365	369	364	368	371	351
デルク	ガルゥ系	賢さが高く、その他も平均以上。回避の高さも気になるぞ	356	430	382	373	364	348
ナデシコ	ピクシー系	力は低いが、力の関係ない中遠距離技は高い威力を誇る	163	462	362	375	227	409
パーシー	ダックン系	自分もダメージを喰らう「じばく」を惜しげもなく使う	251	547	471	253	481	278
ビュビュ	モモ系	混乱を引き起こす「おんぱ」を使い、さらに回避も高いぞ	363	409	249	501	441	284
フォートレス	アローヘッド系	「デスカッター」「トリプルニードル」など技が強力だ	427	229	345	347	409	306
プニャリン	モッチー系	遠距離技の「ローリンモッチ」はあまり当たらないが強力	347	337	351	439	356	381
フリードマン	タコピ系	力と賢さ以外は平均的。近距離攻撃を数多く繰り出そう	269	469	357	359	399	380
ブロウアップ	アントラン系	近距離技「サンダーファング」は、「かんでん」まで喰らう	421	327	304	321	305	339
マリソン	スエゾー系	「サイコキネシス」などを使ってくるが、命中率は低い	382	420	328	506	225	357
セントール	ハム系	力まかせの技を次々と繰り出す。回避を必ず上げておこう	448	338	334	376	337	350
タイケット	ゴーレム系	回避も命中も低いので、こちらの攻撃が当たりやすいぞ	354	354	234	212	315	235
ダフ	ダックン系	「じばく」されると命中が高いので非常に危険なことに…	304	528	483	262	405	291
ディード	ピクシー系	「ブレス」や「レイ」などが強力。賢さ限定大会にも登場	243	428	375	370	203	373
トゥー	アントラン系	すべてが高パラメータ。中距離から遠距離で慎重に戦おう	433	435	321	331	321	395
ノーフィー	サイローラ系	丈夫さとライフが高いので、地道にライフを奪っていこう	373	361	365	362	392	415
ハノイ	レシオネ系	ライフが突出しているが、他のパラメータも高い部類だ	345	343	351	361	381	430
フィンガー	ライデン系	「ほうおうけん」など技が強力だ。弱点は見当たらない	415	311	298	303	407	354
プッチ	モモ系	ライフが高く、混乱効果のある「おんぱ」を多用してくる	372	363	261	371	349	433
プライズ	ガルゥ系	消費ガッツの多い技ばかりなので、その隙を突いていこう	370	370	330	319	308	384
プリメーラ	スズリン系	賢さ限定大会にも出場してくるほど、賢さの数値が高いぞ	270	403	388	331	306	415
ヘリオン	デュラハン系	中距離の「レップウ」がとにかく強力。なかなか勝てない	464	215	431	181	501	401
ミャリュム	ニャー系	強力な技「メーム」や「ポカポカポン」などを当ててくる	362	362	406	406	285	269

モンスター	系統	コメント	力	賢さ	命中	回避	丈夫さ	ライフ
ミンク	スズリン系	「よくみてズドーン」などに注意しつつ、間合いを見切れ	285	430	350	355	388	339
モチレーニ	モッチー系	攻撃、防御ともにバランスがいい。距離に関係なく攻めろ	382	371	361	382	362	394
モムル	モモ系	すべての能力が高いイヤな相手。先手必勝で勝利を狙おう	411	372	375	375	361	363
ラビィ	モギィ系	すべてが平均的な値。回転の早い「ディグ」が厄介か	362	369	383	329	315	371
ランバート	アローヘッド系	丈夫さが高いのでこちらの技が当たっても効かない	351	206	447	229	541	328
レイピッド	ハム系	丈夫さは低いが回避は高い。当たれば大ダメージを奪える	381	385	401	370	247	380
ロギンズ	ギタン系	「ほのおのいき」は強力。ライフが高く、判定になりがち	290	434	312	234	393	432
ムスティン	ナーガ系	力が高いので、こちらの防御面を鍛えておかないと危険だ	483	263	422	361	301	290
モトサイコ	アローヘッド系	「じらいしん」などを使い、命中も高いので攻守バッチリ	275	267	551	265	528	413
ラウドネス	モギィ系	力と賢さの高さが特徴的。反面、命中が低いので安心だ	421	439	305	264	381	341
ラモーン	サイローラ系	すべてが平均以上のサイローラ系。「デカローラー」が痛い	383	381	375	366	338	381
ルビオン	モッチー系	ライフを回復してしまう「みだれざくら」がいやらしい	357	367	419	353	379	369
レザリオ	タコピ系	「タコスミ」でガッツを減らされる。近距離戦を挑もう	304	362	371	363	405	311
ロリエーン	スズリン系	賢さ限定大会に登場。「ド・ミ・ソ」などの技を使うぞ	403	382	312	372	263	384

Sランク大会モンスター

最強クラスのモンスターたちだ。負けてもランクは落ちないので、用意周到のうえで各大会に挑戦しよう。

モンスター	系統	コメント	力	賢さ	命中	回避	丈夫さ	ライフ
アクセプト	デュラハン系	力、命中、丈夫さが高く技も強い。ほぼ最強クラスの敵だ	654	371	591	351	632	421
インペリット	ザン系	力と命中がものすごい。並の能力では相手にされないぞ	525	401	551	495	465	547
ヴィンス	レシオネ系	おなじみの技「レシホーン」に気をつけないとやられるぞ	484	519	538	453	494	504
ガルシン	ロードランナー系	命中と回避が高い、やや防御よりの相手。堅実な攻撃を	495	378	547	526	496	481
イット	ジョーカー系	攻撃面は比較的弱めのジョーカー系。ライフと命中が高い	471	482	552	583	471	506
ウィロー	ダックン系	賢さ技が中心。回避が高いなら近距離、ダメなら遠距離だ	481	517	506	508	451	447
カストル	ロードランナー系	「ヒーローキック」は絶対避けたい。当たると大ダメージ	529	368	462	588	527	514
カルマ	ギタン系	中～遠距離技が強力だ。防御が弱いので接近戦で倒そう	666	666	521	511	453	532

大会編

名前	系統	解説	力	賢さ	命中	回避	丈夫さ	ライフ
ガレット	ドラゴン系	命中の高い、厄介なドラゴン系。賢さもあってスキがない	501	541	612	489	503	462
ギャトリング	アントラン系	攻撃重視のアントラン系。技も強力なものが揃っている	533	531	482	464	405	482
コテツ	アントラン系	丈夫さの高さはさすが。力もあるので間合いの調節が必要	551	519	418	421	561	501
コロハ	モッチー系	「みだれざくら」「だいモッチほう」が怖いので接近戦だ	473	491	521	462	534	533
サイプレス	ライデン系	高威力の技で固めている。防御、ライフが少ないと絶望的	532	433	445	429	527	527
ジーゼット	アローヘッド系	力がすさまじく高い。遠距離で賢さ技を受けた方がましだ	621	349	496	486	638	437
ジャスミン	ニャー系	力に特化したニャー系。注意すべきは「ポカポカポン」	560	424	462	428	447	464
ジョヴィ	モモ系	能力と技のバランスがとても良く、スキが見当たらないぞ	472	529	589	440	562	434
スキッド	ザン系	「ライジングレイヴ」などの高威力技に十分注意すること	629	328	539	527	409	507
スケーティ	サイローラ系	能力は並以下で嬉しい。「ぐるるんパ」の一発には注意	487	462	461	472	449	519
ステアー	モモ系	間合いを調節し、強力な賢さ技の回避に徹するのが得策	463	509	403	601	541	381
ストンブル	ライデン系	それほど高くはない力を、技の性能がカバーしているぞ	535	395	462	488	437	465
ゼラム	ロードランナー系	丈夫さが高いので、他のロードランナーと同じに思うな	471	429	510	571	557	493
ゾディアック	アローヘッド系	命中は高いが技の威力は低い。ダメージを恐れず強気で	425	304	605	415	583	563
ゾナタ	ナーガ系	かなりの力と命中を持つ。基本技でもライフを削られるぞ	643	423	521	581	462	450
ダコタ	ガルゥ系	能力が平均して高い。Aランクの技を喰らうとキビしい	585	562	560	547	527	584
チュルン	スズリン系	賢さと命中が鍛えられている。しかし防御は意外ともろい	349	563	504	401	362	481
ティア	ピクシー系	賢さは高いが、回避は普通。あまり避けられる心配はない	262	593	540	535	306	538
デイトナ	アントラン系	力と丈夫さが高い。大ダメージを与える技で勝負しよう	561	409	442	362	565	462
ドーズ	サイローラ系	サブに強力な技が多い。セットを変えられる前に倒したい	491	489	528	588	517	459
トムムン	モッチー系	タフなモッチー系だ。ガッツをためるときは接近すべし	467	457	471	479	526	501
ノルバーナ	モギィ系	異常なほど回避力が高い。基本技でじっくりと攻め立てろ	370	351	577	839	401	402
バーンナウト	ガルゥ系	万能な相手に見えるが、近距離は苦手。離れずにくっつけ	500	501	460	448	447	514
ハヤテ	ライガー系	バランス型のライガー系。クリティカル率の高い技に注意	521	521	569	507	501	397
バルト	アローヘッド系	丈夫だが近距離でしか力が発揮されない。遠くから攻撃だ	501	306	597	349	622	478
ハルフォード	デュラハン系	力、命中、丈夫さのガチンコタイプ。賢さ技が有効的か	606	363	629	371	641	382

名前	系統	コメント	力	賢さ	命中	回避	丈夫さ	ライフ
ファンキュア	ジョーカー系	遠距離戦はまず危険。できるだけくっついて大技を防ごう	539	522	597	581	369	434
フィフネラ	スズリン系	スズリン系らしくなく丈夫さが頼りない。普通の技で十分	501	521	447	531	397	561
ブラウン	ギタン系	命中と回避が育っている。怖いのは「ほのおのいき」だ	426	501	573	577	437	405
ブリーズ	ハム系	やや命中が不足ぎみ。思い切って中距離で戦うといいぞ	531	505	521	470	497	447
ブルース	ライデン系	攻撃力に加えて回避力も高い。命中の下がる遠距離で勝負	585	464	581	604	485	591
プルラン	モッチー系	すべて並以下の能力。ただし状態変化だけは気をつけろ	482	471	461	482	462	438
プレッツェ	タコビ系	「タコスミ」「あわおどり」のガッツダウン効果がイヤだ	451	484	481	471	517	469
ヘッケラー	ゴーレム系	とにかくパワーがあって堅固。遠距離の高威力技がほしい	833	397	412	355	781	597
ポピー	ニャー系	能力は平均的。中距離の「ポカポカポン」が少々うるさい	453	487	429	503	524	514
マイン	スエゾー系	「インテリ」があるので、得意の賢さ技を受けると痛い	456	583	421	570	441	413
マオ	ライガー系	攻撃面が貧弱だがすばしっこい。状態変化をうまく使おう	377	389	629	610	458	522
マリン	スズリン系	賢さが突出している。近づいて戦う方が有利になるだろう	385	530	450	455	488	462
マルーザ	ダックン系	回避にすぐれたダックン系。ガッツダウン技に気をつけろ	454	538	583	605	417	406
ラーヴァ	スエゾー系	賢さだけでなく回避も高い。力技しかない中距離で戦え	451	639	562	620	447	482
ラウディ	モギィ系	遠距離技が高威力なので、近づいて確実に攻めたいところ	462	441	465	548	381	399
ランワイルド	サイローラ系	標準的なサイローラ系。中距離戦は相手の得意な間合いだ	482	565	438	529	462	406
リピュー	ガルゥ系	今ひとつパッとしない能力の持ち主。無難に勝てるはず	473	483	462	437	473	462
リンキン	ハム系	このハム系は「しんがん」の効果で数値以上の回避を持つ	555	512	530	381	475	531
ルソン	スエゾー系	怖い「スエビーム」はないが、状態変化技に注意すること	510	504	481	604	449	382
レックス	レシオネ系	攻撃能力が非常に高い。距離を考えて絶対に大技を避けろ	549	562	504	514	381	441

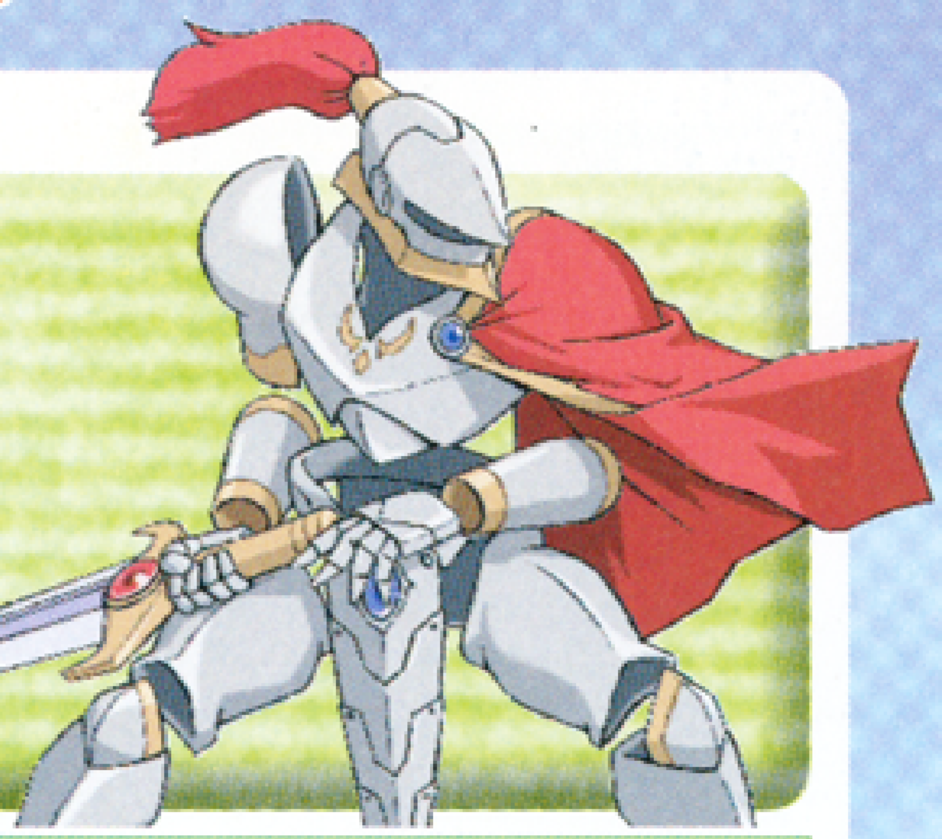
親善試合

IMaとFIMBAの代表としてエージ島にやってくるモンスターだ。なつかしいブリーダーに会えるぞ。

名前	系統	コメント	力	賢さ	命中	回避	丈夫さ	ライフ
ウエハース	モッチー系	特筆すべき能力はない。技の性能で多少強引に攻めて良し	378	318	399	314	384	408
キーネ	ドラゴン系	ドラゴン系らしからぬ低い賢さが弱点。中距離で戦うこと	484	241	363	385	365	384

インビテーションマッチ

ドラゴン・デュラハン・ザン、3種族の再生免許を受ける試合。クリア前にすべてをパスしておきたい



名前	種族	コメント	力	賢さ	命中	回避	丈夫さ	ライフ
クルーガー	ドラゴン系	回避が低いので、ガッツダウン攻撃が面白いように当たる。	433	387	361	303	357	362
ディープ	デュラハン系	ガッツダウンを多めに使い、大技を使わせないように。	469	209	248	203	549	487
ナギ	ザン系	命中と威力の高い必殺技にすべてをかけ、狙いをしぼろう。	528	378	339	523	569	413

四大大会

ライバル以外の出場モンスターたち。ランクで考えるとS以上の実力を持つため、どれも強敵揃いだ。

名前	種族	コメント	力	賢さ	命中	回避	丈夫さ	ライフ
アーガスト	ドラゴン系	賢さ系のドラゴンだ。思い切って接近戦に持ち込んで殴れ	462	604	601	462	605	583
アンビエント	ジョーカー系	攻撃の3能力＋回避が高い。遠距離戦は相手の思うツボ	647	680	691	683	423	449
カルマ	ギタン系	付け入るスキがない。技の威力よりもガッツダウンに注意	666	666	521	511	453	532
ダコタ	ガルゥ系	強いが積極性が少なめなので、畳み掛けるように攻めろ	585	562	560	547	527	584
ディアーネ	ピクシー系	命中が少し低めなので、受けに回らず強気で攻めること	365	794	562	629	365	627
パルス	ライガー系	種族の例に漏れず素早い。近距離の強い技がないと厄介	562	565	578	647	529	516
ブルース	ライデン系	高威力技はもちろん。追加効果のある技にも気を配ること	585	464	581	604	485	591
ボリィ	ゴーレム系	驚異的な力と丈夫さ。大技を重視しないと歯が立たないぞ	841	385	451	383	703	551
マノウォー	デュラハン系	力がズバ抜けている。「ソウキャク」でもけっこう痛い	805	506	650	581	651	460
ミッドギア	ザン系	特筆すべき点はないが強い。得意な間合いで戦うのが一番	573	551	574	597	567	639
ラーヴァ	スエゾー系	回避が少ないと、ガッツを下げられ続けて終わることも	451	639	562	620	447	482
リアルダント	ドラゴン系	回避がそこそこあるので、ガッツダウン戦法が通じにくい	561	511	503	554	601	674

いろんな出会いが待っている！

イベント編

通常のイベントはもちろん、全レアモンスターの解放イベントをフローチャート付きで紹介！

ランク別イベント紹介

ここではゲーム中に発生するイベントと、クリア後のイベントを発生条件つきで紹介しよう。

イベントは大きく分けて3種類

まずはクリアまでに発生するシナリオイベントを紹介。そしてクリア後に起こるオマケイベントだ。最後にレアモンスターを開放させる方法も教えるぞ。キミは全部のイベントを見られるか？

◀イベント発生の条件をすべて満たそう

招待試合

普通は出場できない特別な試合

下の表にあるいくつかの大会は、必要ランクに達していても招待状がないと出場できない。招待試合を自分の育成スケジュールに入れる場合は、出場権を満たせるかどうかも確認しよう。

◀招待状が到着！ 持ってきてくれた郵便配達員アヤセの吉報に感謝だ

▶まず特定のランクに昇格し、次いで条件にかかる大会をクリアするのだ

招待状が届く条件

大会名	時期	条件
必殺（Cランク）	1月1週	3月4週、7月1週、9月2週、12月4週の大会のうち2つを制覇
必殺（Bランク）	4月2週	9月4週、11月1週、3月4週の大会のうち2つを制覇
必殺（Aランク）	3月2週	5月4週、7月2週、1月4週の大会のうち2つを制覇
四大大会・グレイテスト3	2月3週	Sランク公式戦で優勝
四大大会・エージモンスターズカップ	4月2週	Sランク公式戦で優勝
四大大会・E-1グランプリ	9月2週	Sランク公式戦で優勝
四大大会・ウィナーズカップ	11月3週	Sランク公式戦で優勝
エンペラーカップ	6月1週	四大大会を制覇しモンスター育成中
インビテーションマッチ（ドラゴン）	4月3週	Aランクモンスター育成中で、3月の研修をパス
インビテーションマッチ（デュラハン）	11月2週	Aランクモンスターを育成中で、10月の研修をパス
インビテーションマッチ（ザン）	7月3週	Sランクモンスターを育成中で、6月の研修をパス
FIMBA親善試合	1月1週	Aランクモンスター育成中
IMa親善試合	7月3週	Aランクモンスター育成中

一発逆転「カウンター」伝授

前回の主役だったアロマとゼストが現れ、カウンターのやり方を教えてくれるぞ。運の要素が強いが、決まったときの威力はすごい。

ゲームスタートから
5週間経過

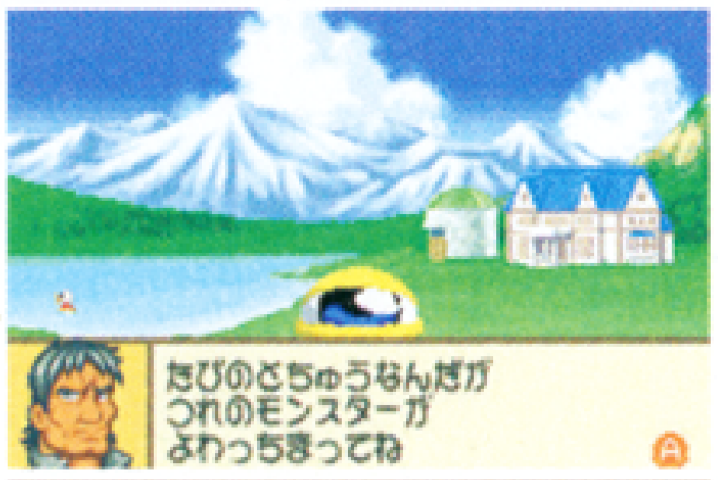
謎のブリーダー・カヌート

キミが初段に昇格すると、カヌートが現れてバトルに！　勝てはしないものの、キミの可能性を認めるとオーブを残して去っていく。

Dランク昇格直後

雇われトレーナー・ガボン

小汚い格好をした男が現れ、休ませてほしいといってくる。数日後、体を休めたガボンは自分のモンスターをコーチとして差し出すぞ。



Dランク昇格から
1カ月後

熱血ライバル・ハンター

ハンターは、キミと同じ新人のブリーダー。世間から「期待のルーキー」ともてはやされるキミに、公式戦での勝負を申し込んでくる。

昇格から3カ月後

探検じいさん・カルナボ

FIMBAの会長カルナボが、タポタの探索を手伝ってほしいという。このイベント以降はAGIMAへ行けば、タポタで探検できる。

次の公式戦の直前

ハンターの挑戦

公式戦Dに参加すると、宣言どおりハンターが待っている。彼は全勝で勝ち上がってくるので、頑張らないとCランク昇格は厳しいぞ。

1回目の公式戦D

まっとうなブリーダー

ガボンがCランク以上の招待試合「ひっさつ」の説明をしてくれる。タイムアップがなく、どちらかがKOされるまで戦う激しい試合だ。

Cランク昇格直後

トモダチはマブダチ

アロマがやってきて、「マブダチ」について教えてくれる。しかも、アロマが連れてきたハム系のオリバーとは初マブダチになれるぞ。

ブリーダーランク
2段に昇格した直後

こりないじいさん

カルナボが再び現れ、2つめの遺跡、マルクトを探しに行こうと言い出す。1カ月かかるが、一度は行って場所を確認しておこう。

次の公式戦直前

ゲラスの悪だくみ

極寒の遺跡マルクトへ行くと、ゲラスが現れて襲いかかってくる。このバトルには必ず勝てるが、今後ゲラスはキミを目の敵にする。

マルクト初来訪時

闘志を燃やすハンター

遺跡探しで育成をしていなかったキミたちを、ハンターが非難しにくる。しかもバトルを挑まれ、負けると必ずケガをしてしまうぞ。

マルクト帰還後の公式戦前

ガボンの決心

ガボンが「ここは居心地がよすぎる」といって去っていく。その後、ハンターがカヌートに大敗したことを、アヤセが教えてくれる。

ブリーダーランク3段に昇格した直後

お買い物大作戦

ハンターの一件で、カヌートの強さを思い知り元気のないホリィ。そんな彼女を元気づけるため、アロマが町へ買い物に誘うが……。

3段昇格から1カ月後

思いがけない挑戦状

ガボンはしばらくの間、ブリーダーをすることにしたようだ。しかも、ホリィたちと勝負する気らしい。場所は次のBランク公式戦だ。

Bランク公式戦の前

親善試合への招待

珍しくマードック会長がファームをおとずれ、2つの親善試合への出場を勧められる。親善試合では、懐かしいあのキャラに会えるぞ。

4段に昇格した直後

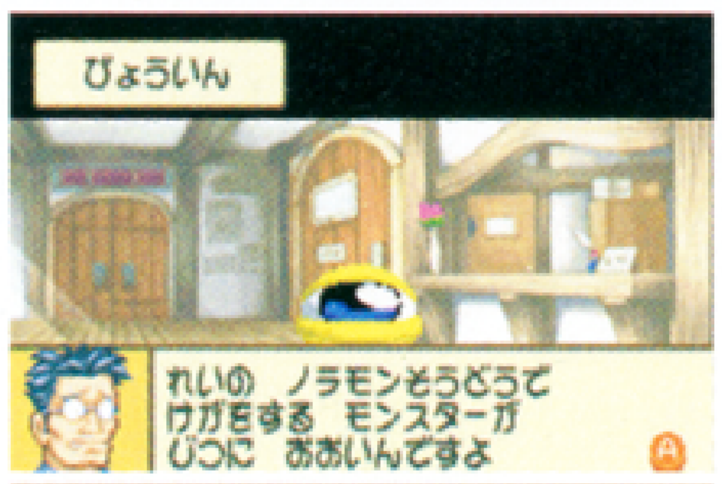
野生のモンスター

ノラモンによるファーム襲撃の噂が流れてくる。しかも、大会の優勝候補がよく狙われるという。やはりゲラスの仕業だろうか……。

4段に昇格して1週間後

病院大繁盛・アイテム価格高騰

ゲラスの悪行のせいで、アイテムの価格は通常の1.5倍になり、病院はケガをさせられたモンスターで大混雑。早く止めなくては!



ゲラスイベント中に病院・ショップを訪問

ゲラスの野望を止めろ

ゲラスとの直接対決のとき。AGIMAのためにも負けられない戦いだぞ。ゲラスはハンターたちと違い、負けるまで何度も出場する。

Aランク公式戦

最強タッグ誕生!?

カヌートに負けて以来、行方不明になっていたハンターが、ガボンと一緒に登場。しかも新必殺技「ゼロ・カウンター」を習得していた。

5段昇格1カ月後

Sランクで逢いましょう

アヤセたちが現れ、今後の対戦を約束する。Sランクの公式戦を突破したら、島全体での最強モンスターを決める試合に出場するのだ。

Sランク昇格後

第3の遺跡・プロミアス

カヌートに勝ってしばらくすると、3つめの遺跡が解放される。プロミアスは特別なイベントが発生する、最も重要な遺跡なのだ。

名人に昇格した
3ヵ月後

ハンターの再出発

広場を訪れると、運が良ければハンターに会える。カヌートに破れ、そしてキミにも負けた彼は、エージ島を離れることを決意する。

クリア後、広場で
ランダムに発生

アヤセとホリィの両親

前作にもあった、アヤセの親子ゲンカから続くイベントだ。今回は主役のホリィも巻き込み、どんな騒動に発展するのだろうか？

クリア後の4月1週

フランチェスカの長い1日

前作で一目ぼれして以来、フランチェスカへの想いを秘めていたカラスがついに行動に出る。「ジークンドー」解放イベントに続くぞ。

アイテム屋に行っていれば、クリア後に発生

マードックのヅラ疑惑

前作にもあったマードック会長のカツラ疑惑第2弾だ。アロマたちがマードックのカツラを取ろうと、あの手この手を使い奮闘する。

「アヤセとホリィの両親」から1年後

恋するアヤセ

なかなかうまく行かないゼストとアヤセの仲を取り持とうと、アロマがバーベキューを計画する。しかし、肝心のゼストの態度は…。

「マードックのヅラ疑惑」
発生後の8月1週

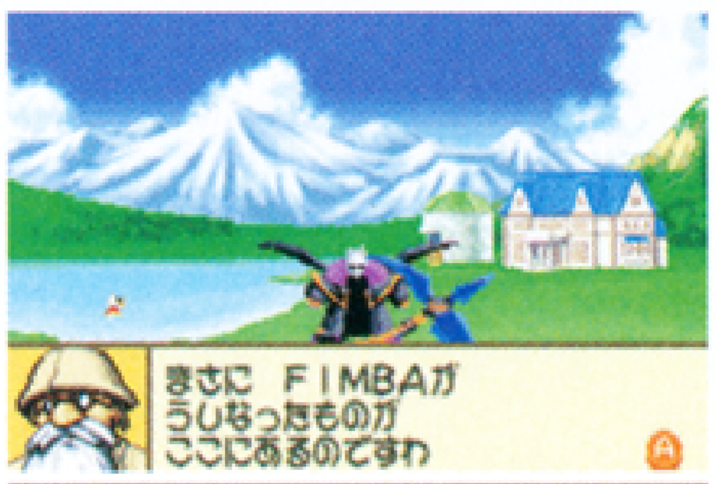
ファームナンバーワン

ついにAGIMAの頂点に到達したキミたち。そこへ、目標を失っていないかとマードックが様子を見にくる。もっと上を目指すのだ。

ダイナスト戦後
7月～12月

嘆きのカルナボ

カルナボの話によると、最近のFIMBAは長い歴史の中で柔軟性を失い、かつての勢いがないらしい。会長として嘆いているようだ。



クリア済みで、
ジョーカー解放済み

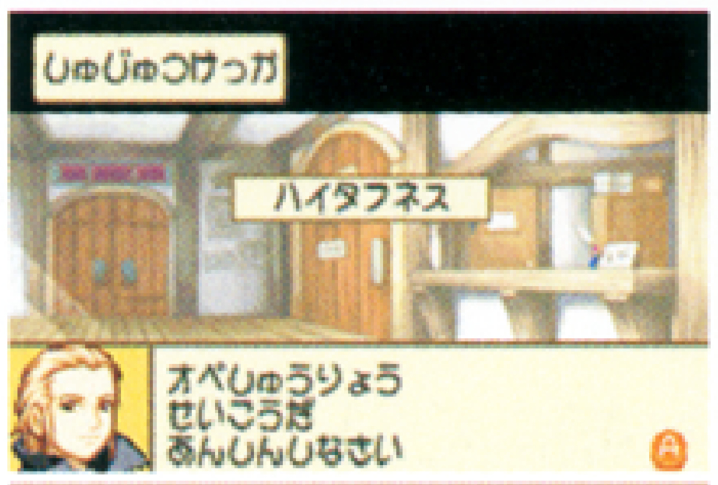
マードック会長の昔話

カルナボの話その2。現在AGIMAの会長であるマードックは元はFIMBAの人間で、行き詰まり、改新を求めて島にきたらしい。

「嘆きのカルナボ」から
5週以降

スーパードクターコハク

気が向いたときにフラリと現れる、スゴ腕の医者。バラックのように特徴を取るのではなく、法外な報酬で特徴を付けてくれるのだ。



クリア後に毎週低確率
で発生

レアモンスター出現イベント

インビテーションマッチ以外の、条件付きレアモンスターのイベントを紹介。

ディーヴァ　ドラゴン系

ついにダイナストと対決だ！

1回目のエンペラーカップはカヌートに乱入されてしまうが、エンディング後もゲームを続けて1年が経てば、今度こそ伝説の皇竜ダイナストと戦うことができる。見事勝利すると、2週間後以降にAGIMAから再生許可の手紙が届き、晴れてディーヴァのキーワードを教えてもらえる。

データは128ページ

▲限られたブリーダーにしか与えられないキーワード

- 1回目のエンペラーカップ（7月1週）で勝利
- ↓
- Sランク公式戦で勝ったモンスターを育成すると、6月1週に招待状が届く
- ↓
- 2回目のエンペラーカップでも勝利
- ↓
- AGIMAから手紙が届く

ミミニャー　ニャー系

賢さ技の限定大会を制覇！

ニャー系の形状変化種で、賢さ技限定の大会を制覇すれば再生できるようになる。賢さ技限定大会はAランクの11月2週とSランク8月4週の2大会だけ。

- ニャー系で11月2週のバーニングチャレンジに出場して勝利
- ↓
- 同じモンスターを使い、8月4週の太陽杯でも優勝する
- ↓
- AGIMAから手紙が届く

データは116ページ

フランケン　ヘンガー系

魂の宿った人造兵器

すでにパーツを集め、ヘンガーを再生していることが条件。賢さが600以上のヘンガー系を連れてマルクト遺跡に行き、石碑を調査すればイベント発生。

- すでにヘンガーを再生している
- ↓
- 賢さが600以上あるヘンガー系を連れて、マルクト遺跡を探索
- ↓
- 石碑を調べるとイベントが発生

データは224ページ

ドラリン　スズリン系

力技の限定大会を勝ち抜こう

スズリン系の形状変化、ドラリンの解放条件は、力技限定の大会を勝ち抜くこと。スズリン系のモンスターを用意し、そのまま7月1週のシリウスカップ（Bランク）、5月4週のプライマリ8（Sランク）を、同じモンスターで優勝すると、条件クリアだ。先にAランクに上がらないように注意。

データは218ページ

▲シリウスカップを忘れたままランクを上げないこと

- スズリン系のモンスターを用意
- ↓
- 7月1週シリウスカップで優勝
- ↓
- 5月4週プライマリ8で優勝
- ↓
- AGIMAから手紙が届く

ヴァルキリー　ピクシー系

女神像に隠されたメッセージ

ピクシー系の形状変化、ヴァルキリーを再生するためには、まずカヌートを倒してゲームを一度クリアする必要がある。ピクシー系とデュラハン系を再生した状態で、プロミアス遺跡に純血種のピクシーを連れて行く。そして遺跡の中央にある女神像を調査すれば、キーワード発見だ。

データは103ページ

▲遺跡の中心部にある女神像にはやっぱり秘密があったのだ

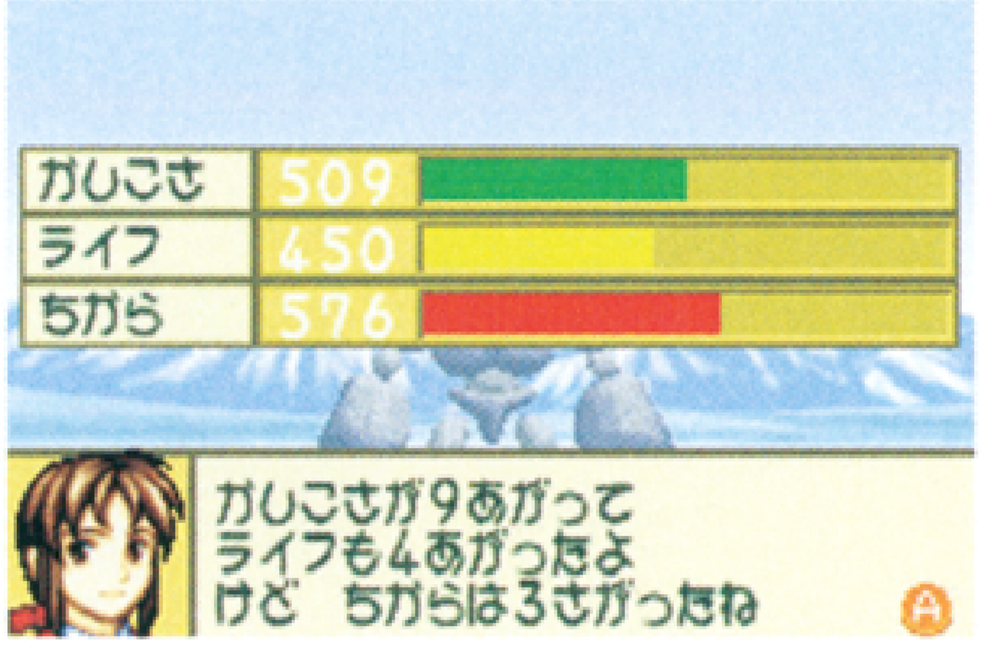
- プロミアス遺跡に行ける状態にする
- ↓
- 12月2週インビテーションマッチに勝ち、デュラハンを解放済み
- ↓
- 純血種のピクシーでプロミアスへ
- ↓
- 女神像を調査する

ゴビ　ゴーレム系

賢さを鍛えてゴビを解放！

ゲームをクリアしてプロミアス遺跡に行けるようになったら、ゴーレムを再生して賢さ中心に鍛えよう。ランクはいくつでもいいので、賢さが500を越えたらプロミアスに行き、北西にある遺跡を調査。偶然に古代人のメッセージと、ゴビを開放するためのキーワードを発見できるぞ。

データは109ページ



▲ゴーレムが何かするわけではないが、賢さは500以上必要だぞ

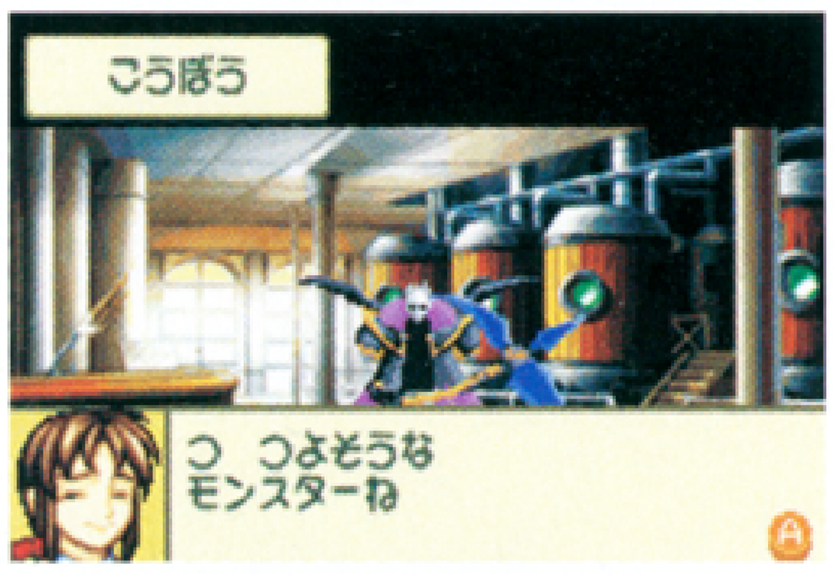
- プロミアス遺跡に行ける状態にする
- ↓
- ゴーレム系のモンスターを再生する
- ↓
- 賢さが500を越えるまで育成する
- ↓
- プロミアスの北西にあるポイントを調査

メフィスト　ジョーカー系

ジョーカーと女神像に向かえ

プロミアスの女神像には、ヴァルキリーのイベント以外にも秘密が隠されている。ジョーカーの解放イベント（ジョーカーマスク）を終わらせてから、純血種のジョーカーを連れてプロミアスの女神像を調査。さらに隠されたメッセージとともに、メフィストのキーワードを発見できる。

データは187ページ



▲さすがはカルナボ、メッセージについて詳しく解説してくれる

- ヴァルキリーのイベントを終了させる
- ↓
- ジョーカーのイベントも終了させ、再生する
- ↓
- ジョーカーを連れてプロミアス遺跡へ
- ↓
- 中央にある女神像を調査する

ジークンドー　ライデン系

カラスの助言で戦うお姉さんに！

体調不良をカラスに相談したフランチェスカ。「運動するといい」と言われ、なんと東洋の武術を習うことに。しばらくすると師範の教えをほぼマスターし、秘密の「言霊」を教えられて戻ってくる。それこそが、レアモンスター「ジークンドー」を解放するためのキーワードなのだ。

データは229ページ

▲しばらくすると、カラスを紹介したお礼にと言霊を教えてくれる

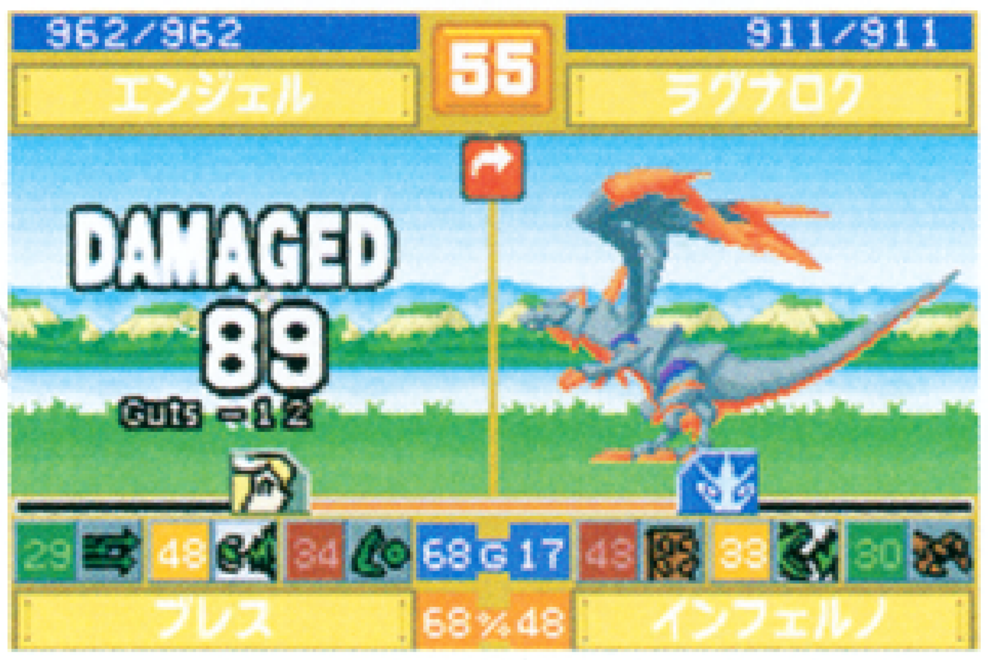
イベント「フランチェスカの長い1日」を終えている
↓
フランチェスカが武道を習い始める
↓
4週ごとにフランチェスカ関係のイベント
↓
4ヵ月後、フランチェスカが戻り言霊イベント

ラグナロク　ドラゴン系

伝説のドラゴン、ラグナロク

1回目のエンペラーカップでカテドラル、2回目でダイナストを倒し、ディーヴァのキーワードを手に入れて再生する。10月にイベントが発生し、翌年の4月、エンジェルかウルトライデン育成中にラグナロクが現れるぞ。そこで負けても、また育て直せば、次の年に再び現れる。

データは127ページ



▲勝てそうにないときは、4月1週だけ冬眠させるのもありだ

エンペラーカップを2回制覇（ダイナストに勝利）し、ディーヴァを再生済み
↓
100週経過した10月1週にイベント
↓
4月1週にエンジェルかウルトライデンを育成すると登場
↓
勝てばイベント達成

レインボウ　ラクガキ系

小屋に描かれたラクガキくん

ラクガキを再生する必要があるので、かなり厳しい条件だ。さらに、ピックルも再生し、今までのマブダチ総数が50体を越えていなければならない。とにかく探検あるのみ。

すでにラクガキを再生している
↓
ピックルを再生して1週間以上が経過している
↓
マブダチの総数が50体を突破している

データは241ページ

オボロ　ザン系

音速の暗殺者・朧

Sランクのインビテーションマッチで勝利し、ザンを再生していることが条件。Sランクを突破したモンスターを育成していると、音もなくオボロがノラモンとして現れるのだ。

インビテーションマッチ（Sランク・8月3週）を制覇し、ザンを再生している
↓
Sランク以上のモンスターを育成
↓
現れたオボロを倒す

データは203ページ

ブレイズ　ヒノトリ系

蒼い炎は超高熱の証

ゲームを一度クリアして、ヒノトリ関連のイベントをこなしていることが条件。Sランク以上のヒノトリを育成中に、まれにブレイズがノラモンとして登場するので撃退しよう。

データは249ページ

エンペラーカップを制覇し、ヒノトリも再生している
↓
Sランク以上のヒノトリ系を育成中
↓
ノラモンとしてブレイズが登場

イフリート　ライガー系

燃え上がる闘争本能の塊

まずはライガーの派生種「シロ」を再生する。(キーワード例：セガサターン)。Aランク以上まで育てて待てば、イフリートがファームに現れる。倒して「かみきれ」を入手しよう。

データは156ページ

ライガーの派生種である「シロ」をすでに再生している
↓
ランクA以上のシロを育成中、ノラモンとして登場→撃退
↓
「かみきれ」ゲット

コンガリー　ダックン系

日に焼けた謎のオモチャ

特に厳しい条件はなく、必要なのは根気と強い運だけ。何でもいいのでモンスターをBランク以上に育てる。低確率だが、運が良ければファームにコンガリーが出現する。

データは144ページ

Bランク以上のモンスターを育成中
↓
まれにノラモンとして「コンガリー」が出現→撃退
↓
「かみきれ」ゲット

メタコピ　タコピ系

白銀に輝く豪華なタコピ

こちらも強い運だけが必要なレアモンスターだ。タコピ系をBランク以上に育てたら、あとはひたすら待つ。辛抱強く待ち、ピカピカに輝くメタリックなタコピをゲットしよう。

データは167ページ

タコピ系でBランク以上のモンスターを育成している
↓
ノラモンとして「メタコピ」が出現するので撃退
↓
「かみきれ」ゲット

ガリ　ガリ系

遺跡に隠された神を発見！

マルクト遺跡に入れるようになったら、遺跡の南東にあるガリの碑文をチェックしよう。AGIMAに戻ったあと、もう一度マルクト遺跡に向かうと、クレバスの向こうに渡れるようになる。クレバスの奥にある祭壇を調査すれば、ガリ合体アイテム「ガリマスク」が手に入るのだ。

データは238ページ

▲遺跡の奥で「ガリマスク」を入手！　さっそく合体に使おう

マルクト遺跡解放
↓
賢さ400以上のモンスターで碑文調べ
↓
AGIMAでマードックと会話
↓
賢さ400以上のモンスターで祭壇を調査
↓
ガリマスク入手後、タウンで会話

ヘンガー

ヘンガー系

古代の技術が生んだ万能兵器

2つの遺跡を探検していると、次々に機械の部品のようなものが見つかる。とりあえずシャモアおばさんに預けておくと、さらに「カラクリボディ」をゲット。最後の「カラクリヘッド」を手に入れたら、工房ですべてのパーツを組み立てて「カラクリロボット」ヘンガーの完成だ。

データは224ページ

▲出来上がったら、合体時に使えばヘンガーが誕生するのだ

「ガラクタぶひん」「ガラクタきかい」をゲットする
↓
工房に持ち帰る
↓
2ヵ月後、ファームでイベント発生「カラクリボディ」入手
↓
マルクト遺跡で「カラクリヘッド」を入手し、工房へ

ジョーカー

ジョーカー系

マードックに過去の話を聞く

ジョーカーを解放するためには、Aランクの研修に参加していることが必要だ。研修の招待状が届いたら、モンスターを連れて必ずAGIMAを訪れよう。マードック会長から野生化したジョーカーの逸話や、なぜインビテーションマッチが必要か、などの話を聞くことができるぞ。

▶まずはAランクの研修に参加だ

◀条件を満たせばスカウトされる

暴れる死神をやっつけろ！

研修参加後の12月になると、アヤセからジョーカー討伐隊に関する情報を聞くことができる。討伐隊に参加するためには、すべての能力値が200以上、人気90以上、Aランク以上という条件を満たしていなければならない。そしてタポタ遺跡に向かうと、ジョーカーと対決だ。

▶石切り場にノラジョーカー出現！

◀マスクでジョーカーを再生できる

データは187ページ

Aランク昇格後、AGIMAの研修に参加
↓
マードックに研修制度が採用された、長い経緯を聞く
↓
12月にアヤセから討伐隊の話を聞く
↓
1月にマードックがファームを来訪
↓
審査を経て、討伐隊に参加
↓
カルナボと一緒にタポタ遺跡へ
↓
タポタの石切り場でジョーカー発見
↓
ジョーカーに勝利
↓
AGIMAでジョーカーマスクを入手

カーミラ　ピクシー系

バラックとタルトの健康診断

カーミラを解放するためには、クリアから4年という時間が必要になる。とはいえ3年目までは、10月2週にバラックとタルトによって行われる健康診断を受けるだけ。年々実力をアップしていくタルト。そしてついに3年目、バラックから単独での回診を許可されるのだ。

▶タルトの頑張りはバラックも絶賛

◀タルトの実力にホリィもびっくり

タルトの頑張りにピクシー感激

解放の条件は、成長したタルトが単独で回診に来ることと、回診時にピクシー系を育成していること。さらに育成中のピクシー系が賢さ700以上でなければならない。3つの条件を満たしていれば、カーミラ再生に必要な文字が記された紙切れを、手に入れることができる。

▶回診終了後タルトにピクシーが…

◀カーミラ再生の文字をゲット！

データは103ページ

- クリア後の10月2週。AGIMAの依頼でバラックの回診スタート
- ↓ タルトの診断にミスが発覚。バラックの指摘で診察終了
- ↓ 翌年10月2週に2度目のバラック回診
- ↓ タルトの成長をうかがわせるコメント
- ↓ 回診3回目。タルトが診断に成功し、翌年から独り立ち
- ↓ 回診4回目から、タルトがファームに
- ↓ 育成中のモンスターがピクシー系で、賢さが700以上ある
- ↓ ピクシーがタルトに紙切れを渡す

モノリス　モノリス系

タポタの大神殿で石板ゲット

タポタ遺跡が解放されたら、賢さ400以上のモンスターと北西の石切り場へ。石板に関するメッセージを確認したら遺跡の北の大神殿を探索。発見した石版で、モノリス再生だ。

- タポタ遺跡を解放
- ↓ 賢さ400以上のモンスターでタポタ遺跡の石切り場を調査
- ↓ 賢さ400以上のモンスターでタポタ遺跡の大神殿を調査
- ↓ 合体アイテム「くろいせきばん」を獲得

データは246ページ

ラクガキ　ラクガキ系

落書きにしか見えない種族

ラクガキ以外の全種族を誕生させたあと、プロミアスで「チョーク」を、タポタで「なぞのチョーク」をゲット。これを合体の素材として使えば、最後の種族ラクガキが誕生する。

- ラクガキ以外の純血種をすべて再生
- ↓ プロミアス遺跡で、「チョーク」ゲット
- ↓ 純血種のガルゥでタポタへ行き「なぞのチョーク」を入手

データは241ページ

ヒノトリ

ヒノトリ系

オーブをすべて集めよう!

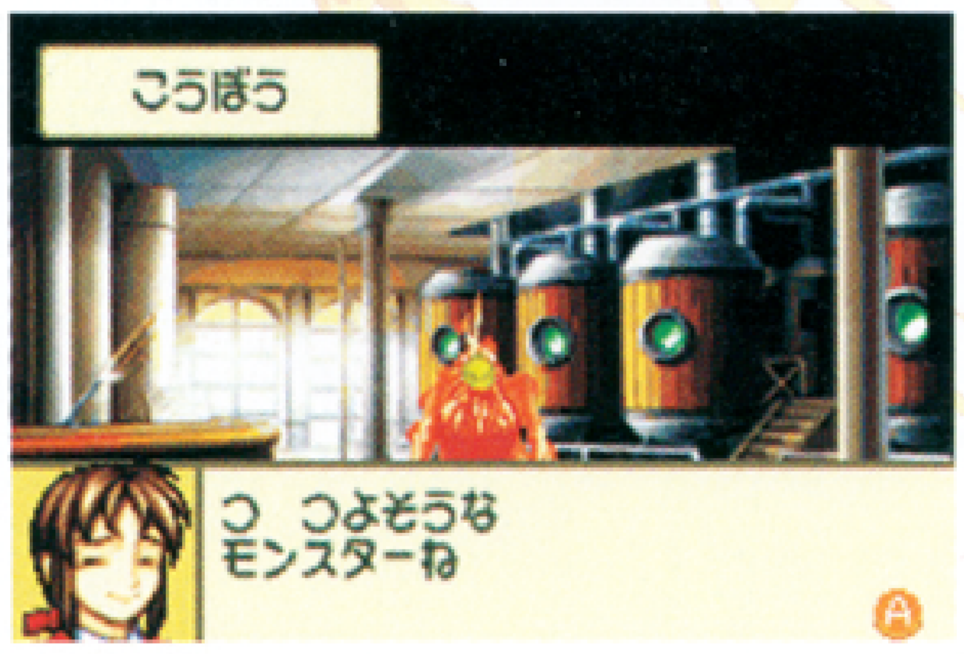
エンペラーカップ後の1月1週、テスカがファームを訪れてマグナ（カヌート）の過去を語る。このイベントを進めるには、モッチー、ライガー、スエゾー、ゴーレム、ハムの各オーブを集めなければならないのだ。

▶まずはゲームをクリアする必要がある

◀5種類のオーブ集めはかなり大変だ

よみがえる不死鳥・ヒノトリ

5種のオーブを集めると、次の1月にマードックが現れ、いよいよプロミアスの祭壇を調査することに。祭壇に行くと、ヒノトリが現れてバトルに突入！勝てばヒノトリ再生アイテム「ヒノトリのハネ」が手に入る。



▶合体素材に使えばヒノトリが誕生する

1回目のエンペラーカップに勝った翌年の1月1週、ファームにテスカ来訪
↓
ジョーカー・ガリ・ヘンガー・モノリスを再生済み
↓
5種類のオーブがすべて揃っている
↓
1月1週にマードックが登場。プロミアス探検に出発
↓
祭壇でヒノトリ登場。倒すと「ヒノトリのハネ」を入手

データは249ページ

5種類のオーブ

ゴーレムオーブ

純正種のゴーレムをAランクまで育ててひたすら待とう。しばらくするとノラモンのゴーレムが現れるので、倒す。1回目は何ももらえないのだが、2回目でオーブをゲットできるのだ。

Aランク以上のゴーレムを育成する
↓
ノラのゴーレム出現→撃退
↓
2回目を倒すとオーブ入手

モッチーオーブ

Aランク以上まで育った純血種のモッチーを、マルクト遺跡に連れて行こう。ほこらを調査すると、同じ純血モッチーが登場し、バトルに。これに勝てばオーブが手に入る。

Aランク以上のモッチーでマルクトへ
↓
ほこらを調べるとモッチー登場→撃退
↓
オーブを入手

ハムオーブ

Sランクのハムを育成中、ファームにビントが現れるイベントが発生。そのまま戦闘し、オーブを入手。

ビントに会ったことがある
↓
Sランクのハム育成中イベント発生
↓
バトル勝利でオーブを入手

ライガーオーブ

純血種のライガーをAランクまで育て、プロミアス遺跡へと行く。神殿を調査すると、オーブを発見。

Aランクのライガーとプロミアスへ
↓
神殿を探索
↓
イベント後、オーブを入手

スエゾーオーブ

スエゾーオーブは特に難しいイベントはない。クリア後にスエゾーを育てていれば、そのうちにもらえる。

スエゾーを再生、育成する
↓
プレゼントとしてオーブをくれる

全30種の情報ガバッチリ！
モンスター編
512体のモンスターの能力をスミからスミまで大公開！　さらに全技のデータも解説付き。

モンスター全種族データ解説

登場する全512体のモンスターデータを収録！
各種族の能力、特徴がひと目でわかるぞ!!

登場するモンスターの総数は512体！

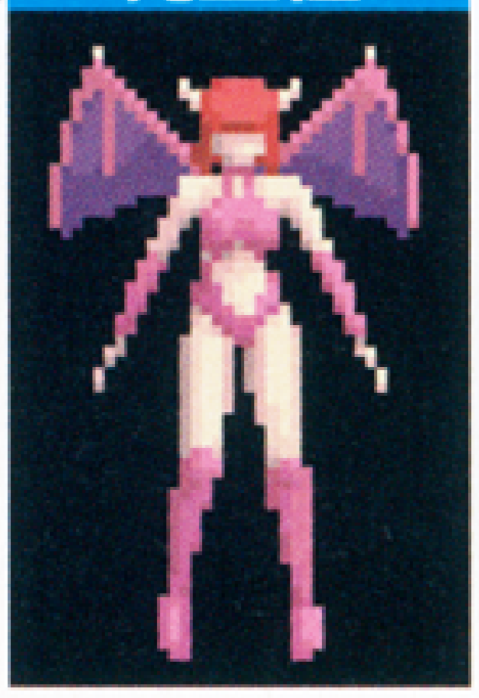
前作を大きく上回り、ついに総数が500体を越えたモンスターたち。合体のためのサブモンスターが「SP（特殊）」であるレアモンスターの数も、種族によってさまざま。中には種族そのものがレア扱いのものまで登場している。モンスターを育成するときは最初にデータを確認し、そのモンスターにはどんな特性があり、どういった育成方法が有効なのかを考え、計画的に進めていこう。

▲図鑑を見てもわからない、パラメータ適性や抵抗力などの細かい情報まで完全網羅！

純血種と派生種、そして形状変化

モンスターを区別するには、まず「獣」「精」などの「グループ」があり、そこからピクシーやスエゾーといった「種族」に分かれる。さらに、異なる種族同士をかけ合わせた「派生種」や、特殊な方法でしか誕生しない「形状変化」と呼ばれるモンスターがいる。純血種は文字どおり純粋なモンスターであるのに対し、派生種は合体させた2体の特性を併せ持って生まれてくるのだ。

純血種



ピクシー

派生種

ビーナス

形状変化

ヴァルキリー

全30種族一覧

ピクシー系	ジョーカー系
ゴーレム系	モモ系
ニャー系	レシオネ系
モッチー系	ザン系
ドラゴン系	アントラン系
アローヘッド系	ハム系
スエゾー系	スズリン系
ダックン系	ヘンガー系
ロードランナー系	ライデン系
ライガー系	ギタン系
ナーガ系	ガリ系
タコピ系	ラクガキ系
モギィ系	モノリス系
サイローラ系	ヒノトリ系
デュラハン系	ガルゥ系

モンスターデータの見かた

各モンスターのデータは、まず1ページ目で種族全体に対する育成のアドバイスなどを解説し、2ページ目から各派生種の紹介、技の紹介と続く。256ページにある「おすすめ技セット」も、育成時の参考にしてほしい。

◀技選びで迷ったときは256ページだ

モンスター個別データ

1. 名前：モンスターの名前
2. 合体の組み合わせ：左がベース、右がサブモンスター
3. グラフィック：モンスターの姿
4. 成長タイプ：成長期が訪れるタイミングを表す
5. 寿命：モンスターの寿命の長さ
6. 移動：バトル時の移動速度
7. ガッツ回復：バトル中のガッツ回復速度
8. 属性：そのモンスターが持つ属性。対応していない、または相反する特徴は習得できない
9. 基本能力：生まれたときの元になるパラメータ
   - ちから：力タイプの技の威力に影響する
   - かしこさ：賢さタイプの技の威力に影響する
   - めいちゅう：技の命中率に影響する
   - かいひ：相手の技の回避率に影響する
   - じょうぶさ：技を受けたときのダメージに影響する
   - ライフ：相手の攻撃に耐えるための数値。0になるとKOされる
10. 適性：各パラメータが成長する早さ。SからEの6段階があり、Sは伸びが良く、Eは伸びが悪い
11. 技属性抵抗力：各属性攻撃に対する抵抗（防御）力。SからEの6段階があり、Sは抵抗が高く、Eは抵抗が低い
12. 特徴：生まれたときから持っている特徴。ランダムで追加される場合もある
13. 技：生まれたときから習得している技

種族別技データ

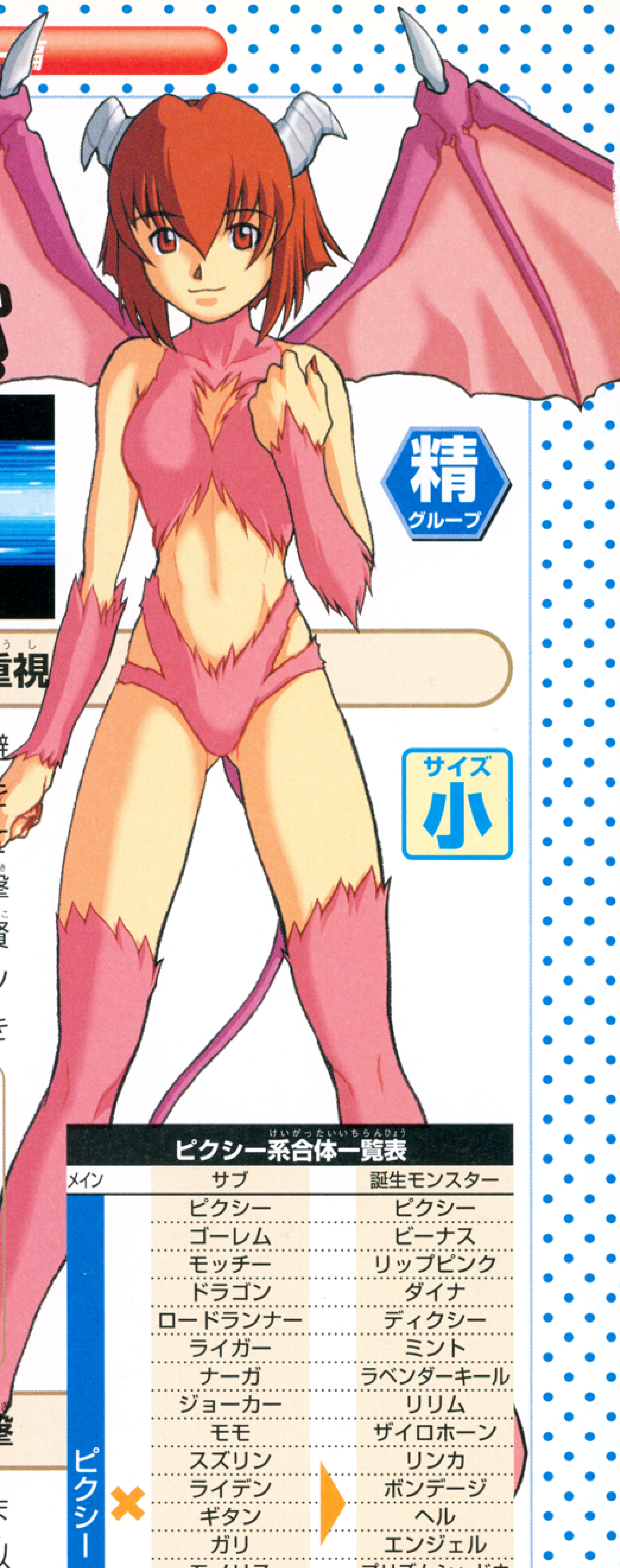
1. 距離：その技がどの間合いで使えるかを表す
2. 名前：技の名称
3. タイプ：威力が「ちから」と「かしこさ」のどちらに影響されるかを表す
4. ランク：その技を習得するために必要なランク
5. 効果：ヒットしたときに相手に与える状態変化、もしくは特殊効果
6. 属性：特徴などに影響される属性を表す
7. 消費G：使うために必要なガッツ量
8. 命中：どのくらいヒットしやすいかを表す
9. ダメージ：技の威力を表す
10. Gダウン：ヒット時に相手のガッツに与えるダメージ
11. クリティカル：クリティカルヒットする割合を表す
12. 習得コース：スパーリングのどのコースで習得できるかを表す
13. 難易度：習得の難しさ。高いほど多くのパラメータが必要

※各技の能力はSからEの6段階で表している。Sが一番高く、Eが一番低い

賢さとスピードを活かしたテクニカルな攻めを展開！

ピクシー系

PIXIE Type



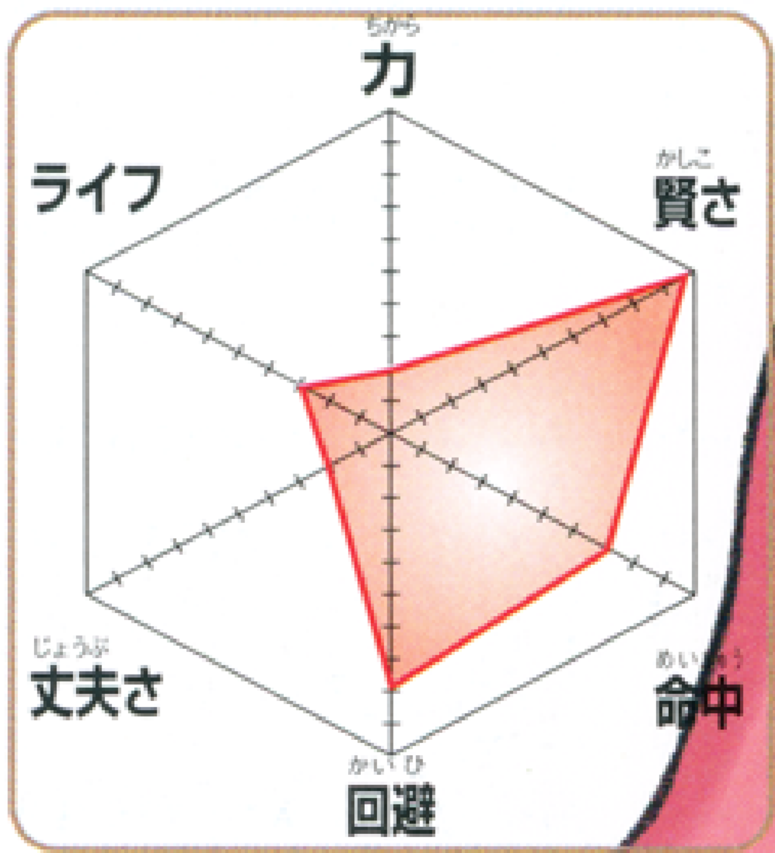
▶敵の命中率に注目。どんな攻撃も、避けてしまえば大丈夫

精 グループ

サイズ 小

育成ポイント 丈夫さを捨ててでも回避を重視

ピクシー系の持ち味は賢さと回避力の高さ。初期値が低く適性も少ない丈夫さを無理に上げるよりは、むしろ敵の攻撃をすべて避けるくらいの気持ちで回避を伸ばそう。攻撃面では、賢さタイプの技を多く覚えるので、賢さを重視した方向で。ただし、賢さ技はガッツの消費が激しいため、なかなか連続使用ができない。「なげキッス」や「シャドウネイル」を駆使して相手の状態変化を狙い、攻撃されないように試合のペースを握りながらガッツを溜めていこう。



おすすめ特徴 魔属性の技を主軸にして攻撃

4つの技が魔属性を持つため「まじゅつのちしき」は必ず覚えさせたい。それ以外は「レイ」を強化する「スナイパー」や「なげキッス」の効果を上げる「あまいかおり」など、使用頻度の高い技に特徴を付ける。

- まほうのごくい
- まじゅつのちしき
- ハイスピード
- スナイパー
- あまいかおり

ピクシー系合体一覧表

メイン		サブ		誕生モンスター
ピクシー	×	ピクシー	▶	ピクシー
		ゴーレム		ビーナス
		モッチー		リップピンク
		ドラゴン		ダイナ
		ロードランナー		ディクシー
		ライガー		ミント
		ナーガ		ラベンダーキール
		ジョーカー		リリム
		モモ		ザイロホーン
		スズリン		リンカ
		ライデン		ボンデージ
		ギタン		ヘル
		ガリ		エンジェル
		モノリス		プリズムシャドウ
		SP		カーミラ
		SP		サンダーウーマン
		SP		ストリーム
		SP		ヴァルキリー
		SP		アヤネ
		SP		セラフィム
		SP		アプサラス
		SP		カーリー

ピクシー系

001 ピクシー

ピクシー×ピクシー

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
超早熟	普通	速い	最速	ヒフ

基本能力			適性
ちから	Lv. 2	80	C
かしこさ	Lv. 4	170	A
めいちゅう	Lv. 3	130	B
かいひ	Lv. 4	150	A
じょうぶさ	Lv. 2	65	E
ライフ	Lv. 2	80	D

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
E	D	C	B	E	A	B	C	B	A	E

特徴		技		
特徴1	あまいかおり	技1	サマーソルト	中
特徴2	まほうのちしき	技2	レイ	遠
		技3	-	

002 ビーナス

ピクシー×ゴーレム

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
超晩成	普通	標準	最速	岩

基本能力			適性
ちから	Lv. 2	95	C
かしこさ	Lv. 4	165	A
めいちゅう	Lv. 3	125	C
かいひ	Lv. 3	140	B
じょうぶさ	Lv. 2	90	C
ライフ	Lv. 2	85	D

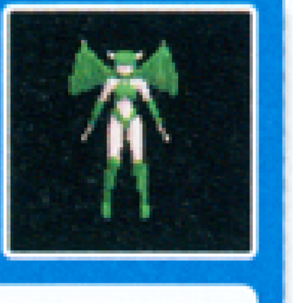
技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
E	C	C	A	E	B	B	C	B	A	E

特徴		技		
特徴1	いわのはだ	技1	サマーソルト	中
特徴2	-	技2	レイ	遠
		技3	-	

003 リップピンク

ピクシー×モッチー



成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
普通	短め	速い	最速	ヒフ

基本能力			適性
ちから	Lv. 2	80	C
かしこさ	Lv. 4	170	A
めいちゅう	Lv. 3	140	B
かいひ	Lv. 3	150	A
じょうぶさ	Lv. 2	70	E
ライフ	Lv. 2	85	D

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
E	D	C	B	E	A	A	C	B	A	E

特徴		技		
特徴1	あまいかおり	技1	サマーソルト	中
特徴2	みわくのひとみ	技2	レイ	遠
		技3	-	

004 ダイナ

ピクシー×ドラゴン

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
普通	短め	速め	最速	ヒフ

基本能力			適性
ちから	Lv. 2	90	C
かしこさ	Lv. 4	170	A
めいちゅう	Lv. 3	130	B
かいひ	Lv. 3	150	B
じょうぶさ	Lv. 2	70	D
ライフ	Lv. 2	88	D

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
E	D	C	D	E	B	C	C	A	C	E

特徴		技		
特徴1	かたいヒフ	技1	サマーソルト	中
特徴2	-	技2	レイ	遠
		技3	-	

005 ディクシー

ピクシー×ロードランナー

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
普通	普通	速い	最速	ウロコ

基本能力			適性
ちから	Lv. 2	85	D
かしこさ	Lv. 4	170	A
めいちゅう	Lv. 3	135	B
かいひ	Lv. 3	150	A
じょうぶさ	Lv. 2	65	E
ライフ	Lv. 2	80	D

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
E	D	A	B	E	A	B	C	B	B	D

特徴		技		
特徴1	かたいカラ	技1	サマーソルト	中
特徴2	-	技2	レイ	遠
		技3	-	

006 ミント

ピクシー×ライガー

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
早熟	短め	速い	最速	ヒフ

基本能力			適性
ちから	Lv. 2	85	C
かしこさ	Lv. 4	170	A
めいちゅう	Lv. 3	140	B
かいひ	Lv. 4	165	A
じょうぶさ	Lv. 2	65	E
ライフ	Lv. 2	80	D

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
D	D	C	B	E	A	B	B	B	A	E

特徴		技		
特徴1	こころのちしき	技1	サマーソルト	中
特徴2	-	技2	レイ	遠
		技3	-	

ピクシー系

ピクシー系

007 ラベンダーキール

ピクシー × ナーガ

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
早熟	短め	速い	最速	ヒフ

基本能力			適性
ちから	Lv. 2	95	C
かしこさ	Lv. 4	170	A
めいちゅう	Lv. 3	140	B
かいひ	Lv. 3	150	A
じょうぶさ	Lv. 2	65	E
ライフ	Lv. 2	85	D

技属性抵抗力

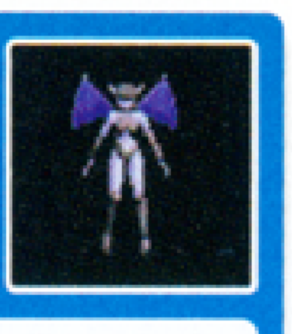
刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
D	D	C	B	E	A	B	B	B	A	E

特徴	
特徴1	あまいかおり
特徴2	おんそくのつめ

技		
技1	サマーソルト	中
技2	レイ	遠
技3	-	

008 リリム

ピクシー × ジョーカー



成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
持続	短め	速い	最速	ヒフ

基本能力			適性
ちから	Lv. 2	85	C
かしこさ	Lv. 4	175	A
めいちゅう	Lv. 3	140	B
かいひ	Lv. 3	150	B
じょうぶさ	Lv. 2	65	D
ライフ	Lv. 2	80	D

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
E	D	C	C	E	B	C	C	C	A	E

特徴	
特徴1	あまいかおり
特徴2	まじゅつのちしき

技		
技1	サマーソルト	中
技2	レイ	遠
技3	ドレイン	中

009 ザイロホーン

ピクシー × モモ

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
晩成	普通	速い	最速	ヒフ

基本能力			適性
ちから	Lv. 2	80	D
かしこさ	Lv. 4	165	A
めいちゅう	Lv. 3	140	B
かいひ	Lv. 4	160	A
じょうぶさ	Lv. 2	65	E
ライフ	Lv. 2	75	D

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
E	D	C	B	E	A	B	B	B	B	E

特徴	
特徴1	かれいなステップ
特徴2	-

技		
技1	サマーソルト	中
技2	レイ	遠
技3	-	

010 リンカ

ピクシー × スズリン

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
超早熟	普通	速い	最速	ヒフ

基本能力			適性
ちから	Lv. 2	80	D
かしこさ	Lv. 4	170	A
めいちゅう	Lv. 3	130	B
かいひ	Lv. 3	150	A
じょうぶさ	Lv. 2	65	E
ライフ	Lv. 2	80	D

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
E	D	C	B	E	A	B	C	B	A	E

特徴	
特徴1	あまいかおり
特徴2	みわくのひとみ

技		
技1	サマーソルト	中
技2	レイ	遠
技3	-	

011 ボンデージ

ピクシー × ライデン

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
超早熟	普通	速い	最速	ヒフ

基本能力			適性
ちから	Lv. 2	70	D
かしこさ	Lv. 4	170	A
めいちゅう	Lv. 3	140	B
かいひ	Lv. 3	140	A
じょうぶさ	Lv. 2	70	E
ライフ	Lv. 2	85	D

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
E	D	C	B	E	A	B	C	B	A	

特徴	
特徴1	みわくのひとみ
特徴2	-

技		
技1	サマーソルト	中
技2	レイ	遠
技3	-	

012 ヘル

ピクシー × ギタン

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
超早熟	短め	速い	最速	ヒフ

基本能力			適性
ちから	Lv. 2	75	D
かしこさ	Lv. 4	165	A
めいちゅう	Lv. 3	140	B
かいひ	Lv. 3	125	A
じょうぶさ	Lv. 2	65	E
ライフ	Lv. 2	70	D

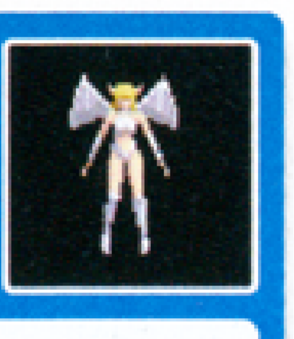
技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
E	D	C	B	E	A	B	C	B	A	E

特徴	
特徴1	まじゅつのちしき
特徴2	-

技		
技1	サマーソルト	中
技2	レイ	遠
技3	-	

013 エンジェル



ピクシー × ガリ

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
超早熟	普通	速い	最速	ヒフ

基本能力			適性
ちから	Lv. 2	80	D
かしこさ	Lv. 4	175	A
めいちゅう	Lv. 3	135	B
かいひ	Lv. 3	150	A
じょうぶさ	Lv. 2	70	E
ライフ	Lv. 2	80	D

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
E	D	C	B	E	A	B	C	B	A	E

特徴		技		
特徴1	ちょうかいふく	技1	サマーソルト	中
特徴2	-	技2	レイ	遠
		技3	-	

014 プリズムシャドウ

ピクシー × モノリス

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
超早熟	普通	速い	最速	ヒフ

基本能力			適性
ちから	Lv. 2	80	D
かしこさ	Lv. 4	170	A
めいちゅう	Lv. 3	130	B
かいひ	Lv. 3	150	A
じょうぶさ	Lv. 2	65	D
ライフ	Lv. 2	80	D

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
E	D	C	B	E	A	B	C	B	A	E

特徴		技		
特徴1	みわくのひとみ	技1	サマーソルト	中
特徴2	-	技2	レイ	遠
		技3	-	

015 カーミラ

ピクシー × SP

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
超早熟	短め	速い	最速	ヒフ

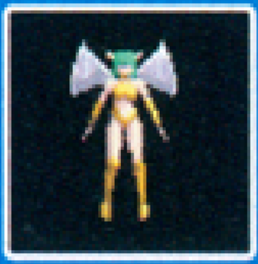
基本能力			適性
ちから	Lv. 2	60	E
かしこさ	Lv. 4	185	S
めいちゅう	Lv. 3	120	B
かいひ	Lv. 4	170	A
じょうぶさ	Lv. 2	90	C
ライフ	Lv. 2	90	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A

特徴		技		
特徴1	あまいかおり	技1	サマーソルト	中
特徴2	みわくのひとみ	技2	レイ	遠
		技3	-	

016 サンダーウーマン



ピクシー × SP

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
普通	普通	速い	最速	ヒフ

基本能力			適性
ちから	Lv. 1	40	E
かしこさ	Lv. 4	185	S
めいちゅう	Lv. 3	130	B
かいひ	Lv. 3	130	B
じょうぶさ	Lv. 3	110	D
ライフ	Lv. 3	100	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
E	D	C	B	C	A	S	B	B	A	E

特徴		技		
特徴1	かみなりのちしき	技1	サマーソルト	中
特徴2	-	技2	レイ	遠
		技3	-	

017 ストリーム

ピクシー × SP

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
持続	普通	速め	最速	ヒフ

基本能力			適性
ちから	Lv. 2	85	E
かしこさ	Lv. 4	170	A
めいちゅう	Lv. 3	130	B
かいひ	Lv. 3	145	A
じょうぶさ	Lv. 2	80	C
ライフ	Lv. 2	80	D

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
E	D	B	B	D	A	B	C	B	A	E

特徴		技		
特徴1	まじゅつのちしき	技1	サマーソルト	中
特徴2	-	技2	レイ	遠
		技3	-	

018 ヴァルキリー

ピクシー × SP

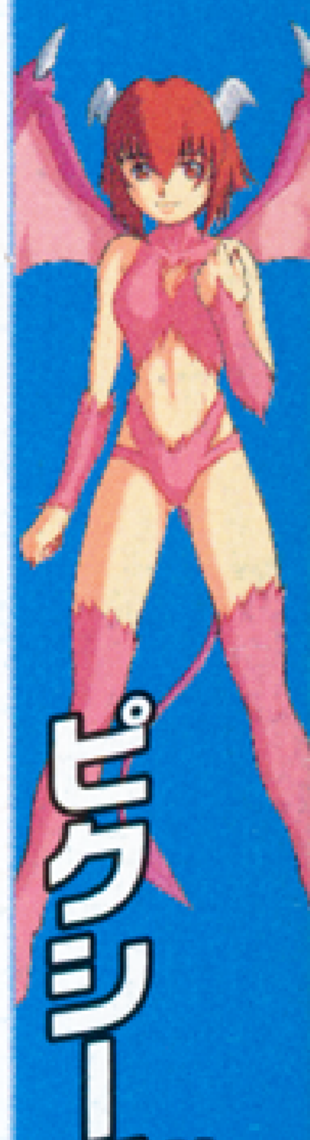
成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
普通	普通	速め	最速	ヨロイ

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	130	C
かしこさ	Lv. 4	165	A
めいちゅう	Lv. 3	120	B
かいひ	Lv. 3	150	B
じょうぶさ	Lv. 2	90	D
ライフ	Lv. 2	70	C

技属性抵抗力

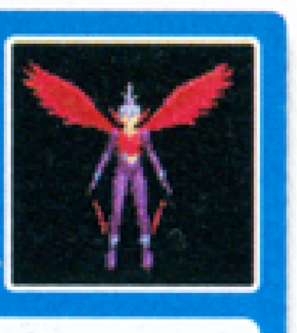
刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
E	D	B	B	D	A	B	C	B	A	E

特徴		技		
特徴1	あまいかおり	技1	サマーソルト	中
特徴2	かたいヨロイ	技2	レイ	遠
		技3	-	



019 アヤネ

ピクシー × SP



成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
晩成	短め	速め	最速	ヒフ

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	120	C
かしこさ	Lv. 4	170	A
めいちゅう	Lv. 3	120	B
かいひ	Lv. 4	155	A
じょうぶさ	Lv. 2	80	D
ライフ	Lv. 2	80	D

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
E	D	B	B	D	A	B	C	B	A	E

特徴	
特徴1	どうたいしりょく
特徴2	-

技		
技1	はりて	近
技2	サマーソルト	中
技3	レイ	遠

020 セラフィム

ピクシー × SP

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
持続	普通	速め	最速	ヒフ

基本能力			適性
ちから	Lv. 2	85	D
かしこさ	Lv. 4	175	S
めいちゅう	Lv. 3	130	B
かいひ	Lv. 3	145	A
じょうぶさ	Lv. 2	80	D
ライフ	Lv. 2	85	E

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
E	D	B	B	D	A	B	C	B	A	E

特徴	
特徴1	ひのちしき
特徴2	-

技		
技1	サマーソルト	中
技2	レイ	遠
技3		

021 アプサラス

ピクシー × SP

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
持続	普通	速め	最速	ヒフ

基本能力			適性
ちから	Lv. 2	85	D
かしこさ	Lv. 4	170	A
めいちゅう	Lv. 3	130	B
かいひ	Lv. 3	150	A
じょうぶさ	Lv. 2	80	D
ライフ	Lv. 2	80	E

技属性抵抗力

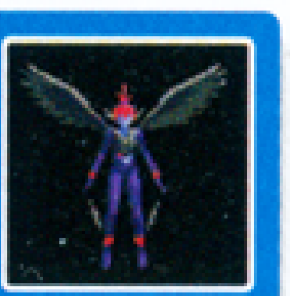
刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
E	D	B	B	D	A	B	C	B	A	E

特徴	
特徴1	かれいなステップ
特徴2	-

技		
技1	サマーソルト	中
技2	レイ	遠
技3	-	

022 カーリー

ピクシー × SP



成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
持続	短め	速め	最速	ヨロイ

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	125	B
かしこさ	Lv. 4	170	A
めいちゅう	Lv. 3	140	C
かいひ	Lv. 3	145	C
じょうぶさ	Lv. 2	85	C
ライフ	Lv. 2	90	D

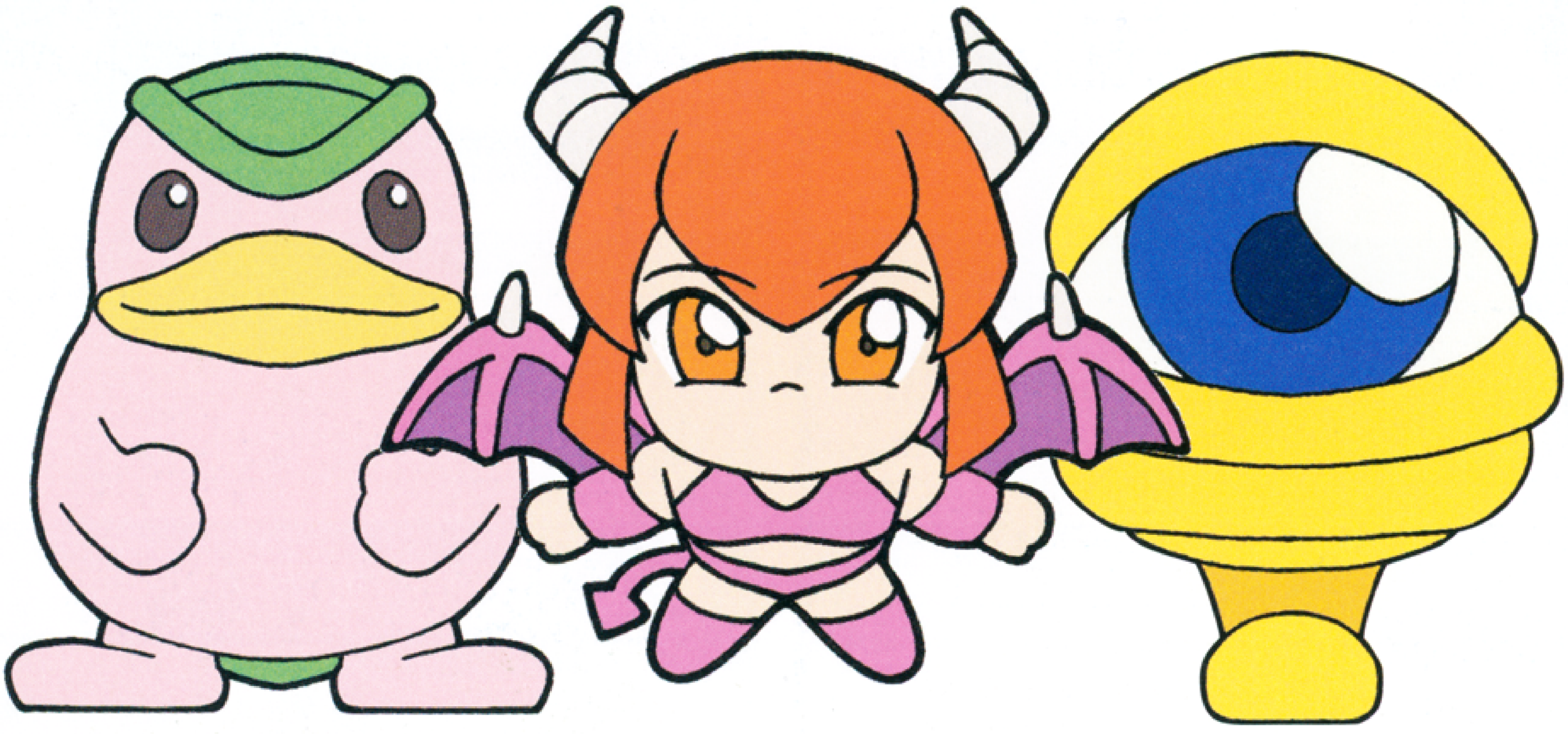
技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
E	D	B	B	D	A	B	C	B	A	E

特徴	
特徴1	かたいヨロイ
特徴2	-

技		
技1	はりて	近
技2	サマーソルト	中
技3	レイ	遠

ピクシー系(けい)



ピクシー系モンスター修得技一覧

近 はりて　タイプ 力　ランク E

効果	-	属性	叩	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
12	S	D	E	E
修得コース	難易度	基本的な力タイプ技。ピクシーは賢さ重視なのであまりあてにできない技だが、最初はガマンだ。		
スピード	低い			

近 シャドウネイル　タイプ 力　ランク B

効果	マヒ	属性	斬、爪	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
32	C	C	E	E
修得コース	難易度	「マヒ」効果を持っている技だが、ガッツ消費が多い力タイプ。余裕があるときだけ習得しよう。		
パワー	普通			

近 ビッグバン　タイプ 賢さ　ランク A

効果	-	属性	魔、炎	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
34	C	B	C	E
修得コース	難易度	ピクシーの主力技その2。こちらはガッツのダメージがある。「メガレイ」と使い分けていこう。		
センス	高め			

中 サマーソルト　タイプ 力　ランク E

効果	-	属性	叩、足	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
21	B	C	E	E
修得コース	難易度	命中、威力が高くガッツ消費も少ないが、所詮は力タイプ。成長するまでのつなぎ技と考えよう。		
すべて	低い			

中 なげキッス　タイプ 賢さ　ランク D

効果	こんらん	属性	心、魅了	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
28	B	E	A	E
修得コース	難易度	「こんらん」効果を持つ賢さタイプの技。命中率が高く、たとえ混乱しなくてもガッツを減らせる。		
センス	普通			

中 ドレイン　タイプ 賢さ　ランク C

効果	HPドレイン	属性	魔、踊	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
34	D	C	E	E
修得コース	難易度	中程度のダメージを与えると同時に、自分のライフを回復する便利な技だ。終盤で大きな力となる。		
タフネス	高め			

中 ブレス　タイプ 賢さ　ランク A

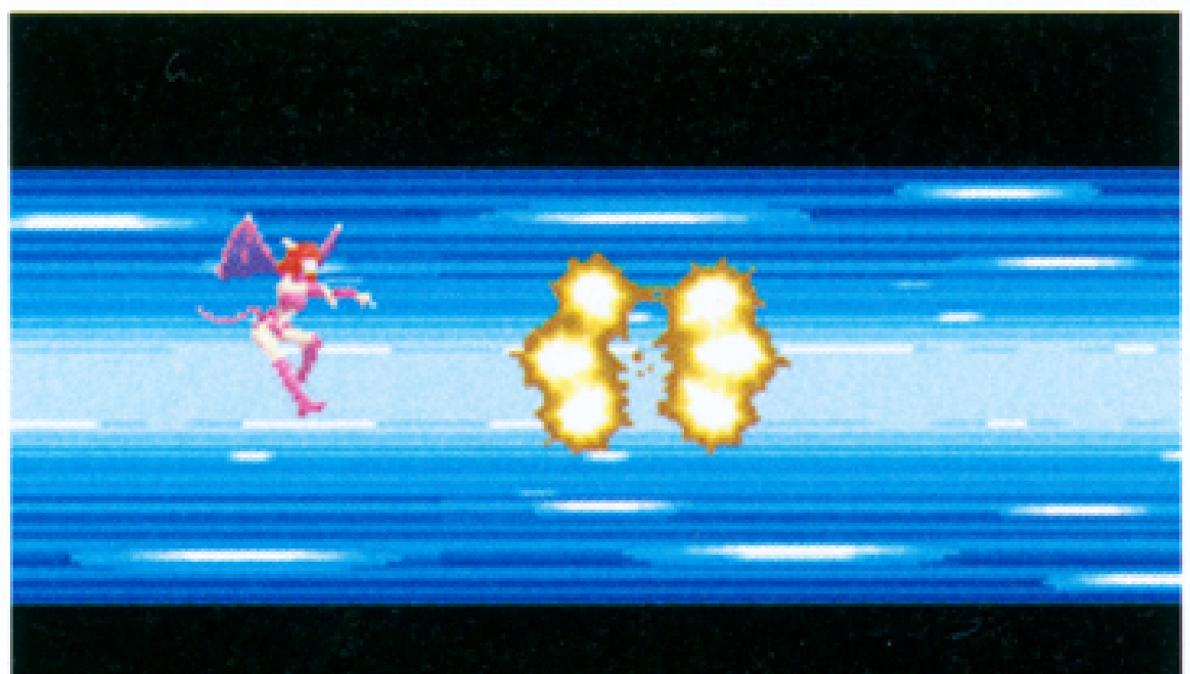
効果	-	属性	炎、息	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
50	D	A	D	D
修得コース	難易度	ピクシーの技で最高の威力を誇る技。消費ガッツがかなり多いので、使いどころを見極める必要がある。		
センス	高い			

遠 レイ　タイプ 賢さ　ランク E

効果	-	属性	魔	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
20	C	D	E	B
修得コース	難易度	使いやすい遠距離攻撃技だ。できるだけ早く覚えて、序盤はこの技をメインに戦略を立てるといい。		
すべて	低い			

遠 メガレイ　タイプ 賢さ　ランク C

効果	-	属性	魔、ビーム	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
29	C	D	E	S
修得コース	難易度	ピクシーの主力技その1。威力では「ビッグバン」に劣るものの、クリティカルヒットが期待できる。		
テクニック	高め			


メガレイ

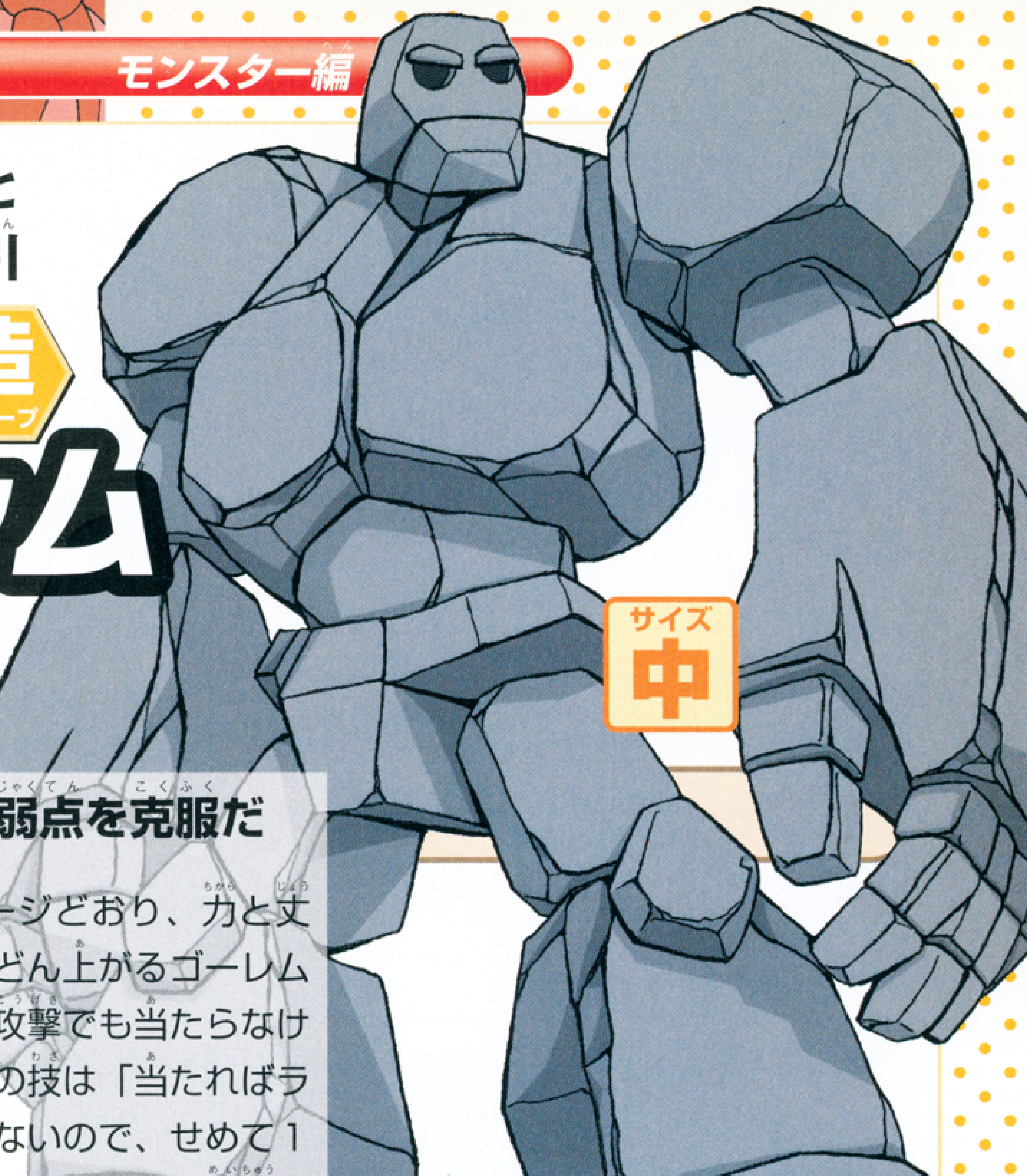
ピクシー系

圧倒的なタフネスとパワーで相手を強引にねじふせろ！

造 グループ

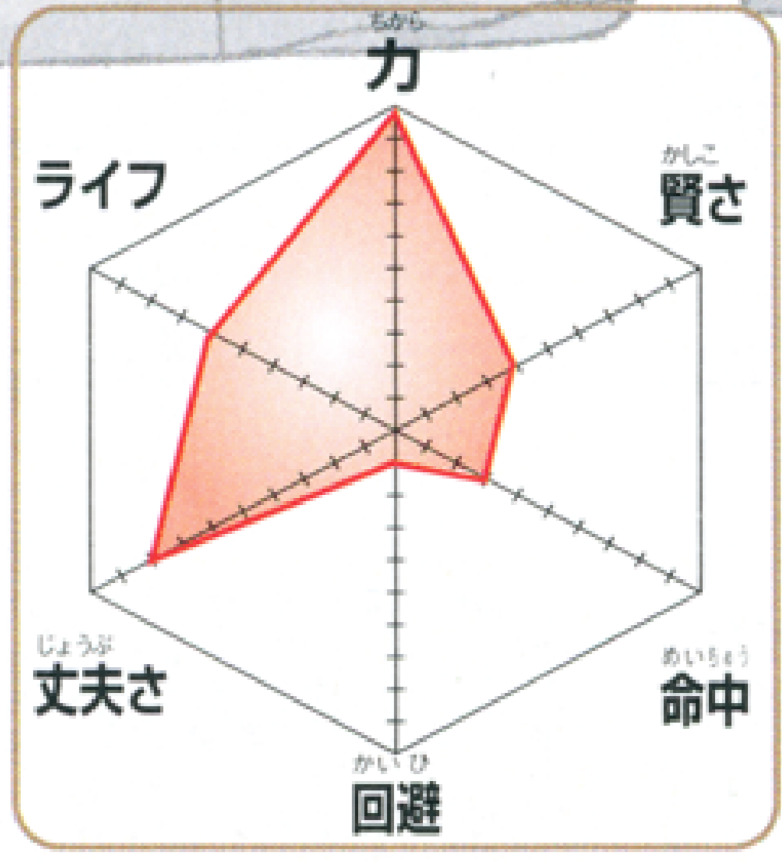
ゴーレム系 GOLEM Type

サイズ 中



育成ポイント 命中を鍛えて弱点を克服だ

見た目のイメージどおり、力と丈夫さ、それにライフがどんどん上がるゴーレム系。しかし、いくら強力な攻撃でも当たらなければ意味がない。ゴーレムの技は「当たればラッキー」程度の命中率しかないので、せめて1試合に1～2回はヒットできるように、命中を鍛えておこう。ただし適性が低めなので、特徴やスパーリングといった効果的な強化方法が望ましい。攻撃が当たるようにさえなれば、あとは一撃の破壊力で相手のライフをゴッソリと削るだけだ。



▶命中はついでに上げる程度で。1試合に1発でOKなのだ

おすすめ特徴 一撃必殺の打撃を身に付けさせろ

拳属性の技が多いので「おうじゃのこぶし」は必須。また全体的に風属性に弱いため、防御で「かぜのちしき」を付けるのも有効だ。上がりにくい命中を伸ばすには、できれば「ハイテクニック」を揃えたいところ。

- おうじゃのこぶし
- かぜのちしき
- ハイテクニック
- フルアーマー
- ろうがん

ゴーレム系合体一覧表

メイン		サブ		誕生モンスター
ゴーレム	×	ゴーレム	▶	ゴーレム
		アローヘッド		ダゴン
		スエゾー		タイタン
		ロードランナー		グランドバンカー
		ナーガ		マーブルガイ
		モギィ		ジオ
		サイローラ		ヒポギガス
		ジョーカー		アンゴルモア
		ザン		プリズンガード
		アントラン		オーガ
		ガリ		アメンホテプ
		ガルゥ		トゥールハンマー
		SP		ボルカヌス
		SP		タロス
		SP		ドロタボウ
		SP		ゴビ
		SP		プリースト
		SP		ゴグマゴグ
		SP		ゴビマリーネ

023 ゴーレム

ゴーレム × ゴーレム

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
超晩成	長い	遅い	遅い	岩

基本能力	Lv.	値	適性
ちから	Lv. 4	170	A
かしこさ	Lv. 2	80	D
めいちゅう	Lv. 2	65	D
かいひ	Lv. 1	50	E
じょうぶさ	Lv. 3	150	A
ライフ	Lv. 3	110	B

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
E	A	C	A	C	E	C	C	C	C	C

特徴	
特徴1	いわのはだ
特徴2	-

技		
技1	キック	近
技2	アッパー	近
技3	-	

024 ダゴン

ゴーレム × アローヘッド

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
普通	普通	遅い	遅い	岩

基本能力	Lv.	値	適性
ちから	Lv. 4	170	A
かしこさ	Lv. 2	80	D
めいちゅう	Lv. 2	65	D
かいひ	Lv. 1	50	E
じょうぶさ	Lv. 4	160	A
ライフ	Lv. 3	110	B

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
D	A	C	B	B	C	D	B	B	D	D

特徴	
特徴1	いわのはだ
特徴2	-

技		
技1	キック	近
技2	アッパー	近
技3	-	

025 タイタン

ゴーレム × スエゾー

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
早熟	普通	遅い	遅い	岩

基本能力	Lv.	値	適性
ちから	Lv. 4	170	A
かしこさ	Lv. 2	90	C
めいちゅう	Lv. 2	70	D
かいひ	Lv. 1	50	E
じょうぶさ	Lv. 3	150	A
ライフ	Lv. 3	110	B

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
E	A	C	A	C	E	C	C	B	C	C

特徴	
特徴1	いわのはだ
特徴2	どうたいしりょく

技		
技1	キック	近
技2	パンチ	近
技3	-	

026 グランドバンカー

ゴーレム × ロードランナー

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
普通	普通	遅め	遅い	岩

基本能力	Lv.	値	適性
ちから	Lv. 4	170	A
かしこさ	Lv. 2	80	D
めいちゅう	Lv. 2	70	C
かいひ	Lv. 2	70	D
じょうぶさ	Lv. 3	150	B
ライフ	Lv. 3	110	B

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
D	A	C	A	C	E	C	C	C	D	B

特徴	
特徴1	いわのはだ
特徴2	-

技		
技1	キック	近
技2	アッパー	近
技3	-	

027 マーブルガイ

ゴーレム × ナーガ

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
早熟	普通	遅い	遅い	岩

基本能力	Lv.	値	適性
ちから	Lv. 4	170	A
かしこさ	Lv. 2	85	E
めいちゅう	Lv. 2	75	C
かいひ	Lv. 2	55	E
じょうぶさ	Lv. 3	150	A
ライフ	Lv. 3	115	B

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
D	A	C	A	C	E	C	C	C	C	C

特徴	
特徴1	いわのはだ
特徴2	-

技		
技1	キック	近
技2	アッパー	近
技3	-	

028 ジオ

ゴーレム × モギィ

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
早熟	普通	遅い	遅い	岩

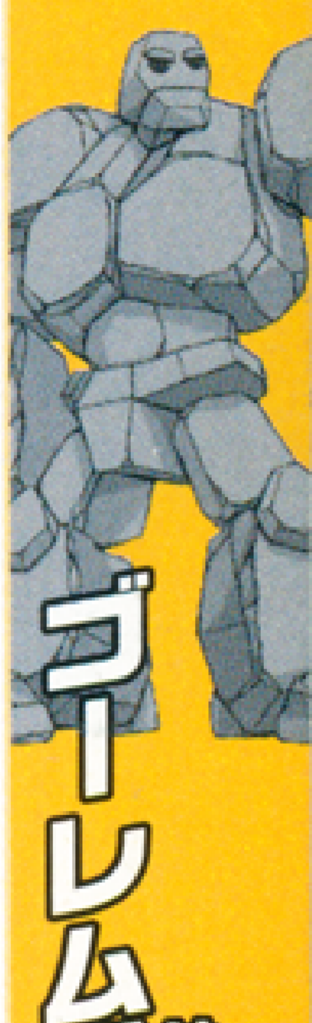
基本能力	Lv.	値	適性
ちから	Lv. 4	170	A
かしこさ	Lv. 2	80	C
めいちゅう	Lv. 2	70	D
かいひ	Lv. 1	50	E
じょうぶさ	Lv. 3	145	B
ライフ	Lv. 3	110	B

技属性抵抗力

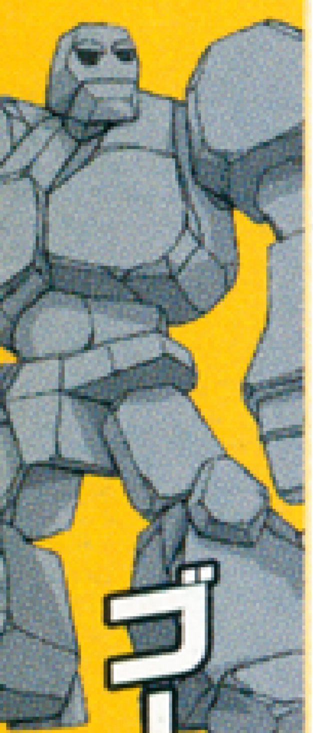
刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
E	A	C	S	B	E	C	C	D	C	C

特徴	
特徴1	いわのはだ
特徴2	つちのちしき

技		
技1	アッパー	近
技2	パンチ	近
技3	-	



ゴーレム系(けい)



029 ヒポギガス

ゴーレム × サイローラ

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
早熟	長い	遅め	遅い	岩

基本能力			適性
ちから	Lv. 4	170	A
かしこさ	Lv. 2	75	D
めいちゅう	Lv. 2	65	D
かいひ	Lv. 2	55	E
じょうぶさ	Lv. 3	145	B
ライフ	Lv. 3	115	B

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
E	A	C	A	C	E	C	C	C	C	C

特徴	
特徴1	いわのはだ
特徴2	つちのちしき

技		
技1	アッパー	近
技2	パンチ	近
技3	-	

030 アンゴルモア

ゴーレム × ジョーカー

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
持続	普通	遅い	遅い	岩

基本能力			適性
ちから	Lv. 4	170	A
かしこさ	Lv. 2	95	C
めいちゅう	Lv. 2	75	C
かいひ	Lv. 2	55	E
じょうぶさ	Lv. 3	150	A
ライフ	Lv. 3	110	B

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
E	A	C	B	C	E	C	C	C	C	C

特徴	
特徴1	いわのはだ
特徴2	まじゅつのちしき

技		
技1	アッパー	近
技2	パンチ	近
技3	-	

031 プリズンガード

ゴーレム × ザン

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
普通	短め	遅め	遅い	岩

基本能力			適性
ちから	Lv. 4	170	A
かしこさ	Lv. 2	80	D
めいちゅう	Lv. 2	80	C
かいひ	Lv. 2	65	D
じょうぶさ	Lv. 3	150	B
ライフ	Lv. 3	110	C

技属性抵抗力

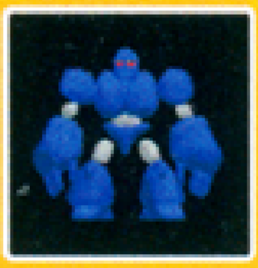
刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
D	A	C	A	B	D	B	B	B	B	C

特徴	
特徴1	いわのはだ
特徴2	-

技		
技1	キック	近
技2	アッパー	近
技3	-	

032 オーガ

ゴーレム × アントラン



成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
晩成	長め	遅い	遅い	岩

基本能力			適性
ちから	Lv. 4	170	A
かしこさ	Lv. 2	75	D
めいちゅう	Lv. 2	65	C
かいひ	Lv. 1	50	E
じょうぶさ	Lv. 3	150	A
ライフ	Lv. 3	110	B

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
E	A	C	A	C	E	C	C	C	C	C

特徴	
特徴1	いわのはだ
特徴2	-

技		
技1	アッパー	近
技2	パンチ	近
技3	-	

033 アメンホテプ

ゴーレム × ガリ

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
超晩成	長め	遅い	遅い	岩

基本能力			適性
ちから	Lv. 4	170	B
かしこさ	Lv. 2	80	C
めいちゅう	Lv. 2	65	D
かいひ	Lv. 1	50	E
じょうぶさ	Lv. 3	150	B
ライフ	Lv. 3	110	B

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
E	A	C	A	C	E	C	C	C	C	C

特徴	
特徴1	いわのはだ
特徴2	こころのちしき

技		
技1	キック	近
技2	アッパー	近
技3	-	

034 トゥールハンマー

ゴーレム × ガルゥ

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
超晩成	長め	遅い	遅い	岩

基本能力			適性
ちから	Lv. 4	170	S
かしこさ	Lv. 2	80	D
めいちゅう	Lv. 2	65	D
かいひ	Lv. 1	50	E
じょうぶさ	Lv. 3	150	A
ライフ	Lv. 3	110	B

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
E	A	C	A	C	E	C	C	C	C	C

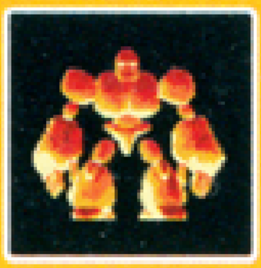
特徴	
特徴1	いわのはだ
特徴2	-

技		
技1	キック	近
技2	アッパー	近
技3	-	

ゴーレム系

035 ボルカヌス

ゴーレム × SP



成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
超晩成	長め	遅い	遅い	岩

基本能力			適性
ちから	Lv. 4	195	S
かしこさ	Lv. 2	65	D
めいちゅう	Lv. 2	65	D
かいひ	Lv. 1	40	C
じょうぶさ	Lv. 4	160	A
ライフ	Lv. 2	100	B

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
D	A	C	S	E	E	C	E	S	C	C

特徴	
特徴1	いわのはだ
特徴2	ひのちしき

技		
技1	キック	近
技2	パンチ	近
技3	-	

036 タロス

ゴーレム × SP

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
超晩成	長い	遅い	遅い	岩

基本能力			適性
ちから	Lv. 4	165	A
かしこさ	Lv. 3	135	B
めいちゅう	Lv. 2	90	D
かいひ	Lv. 2	55	E
じょうぶさ	Lv. 5	220	S
ライフ	Lv. 3	115	B

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
E	A	C	C	C	B	C	C	C	C	C

特徴	
特徴1	いわのはだ
特徴2	まじゅつのちしき

技		
技1	キック	近
技2	パンチ	近
技3	-	

037 ドロタボウ

ゴーレム × SP

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
超晩成	長め	遅い	遅い	岩

基本能力			適性
ちから	Lv. 4	170	S
かしこさ	Lv. 2	80	D
めいちゅう	Lv. 2	65	D
かいひ	Lv. 1	50	E
じょうぶさ	Lv. 3	150	A
ライフ	Lv. 3	110	B

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
E	A	C	A	C	E	C	C	C	C	C

特徴	
特徴1	いわのはだ
特徴2	-

技		
技1	キック	近
技2	アッパー	近
技3	-	

038 ゴビ

ゴーレム × SP

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
超晩成	普通	遅い	遅い	岩

基本能力			適性
ちから	Lv. 4	175	S
かしこさ	Lv. 2	80	D
めいちゅう	Lv. 2	65	D
かいひ	Lv. 1	50	D
じょうぶさ	Lv. 3	150	S
ライフ	Lv. 3	110	B

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
E	A	C	B	C	D	C	D	B	C	C

特徴	
特徴1	いわのはだ
特徴2	-

技		
技1	キック	近
技2	アッパー	近
技3	-	

039 プリースト

ゴーレム × SP

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
超晩成	長め	遅い	遅い	岩

基本能力			適性
ちから	Lv. 4	170	B
かしこさ	Lv. 2	85	C
めいちゅう	Lv. 2	65	C
かいひ	Lv. 1	50	E
じょうぶさ	Lv. 3	150	B
ライフ	Lv. 3	110	B

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
D	A	C	B	C	D	C	C	C	C	C

特徴	
特徴1	いわのはだ
特徴2	-

技		
技1	キック	近
技2	パンチ	近
技3	-	

040 ゴグマゴグ

ゴーレム × SP

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
超晩成	普通	遅い	遅い	岩

基本能力			適性
ちから	Lv. 4	165	A
かしこさ	Lv. 2	80	D
めいちゅう	Lv. 2	65	C
かいひ	Lv. 2	55	E
じょうぶさ	Lv. 3	150	A
ライフ	Lv. 3	110	B

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
E	A	C	B	C	C	C	C	C	C	C

特徴	
特徴1	いわのはだ
特徴2	-

技		
技1	キック	近
技2	アッパー	近
技3	-	

041 ゴビマリーネ

ゴーレム × SP

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
超晩成	普通	遅い	遅い	岩

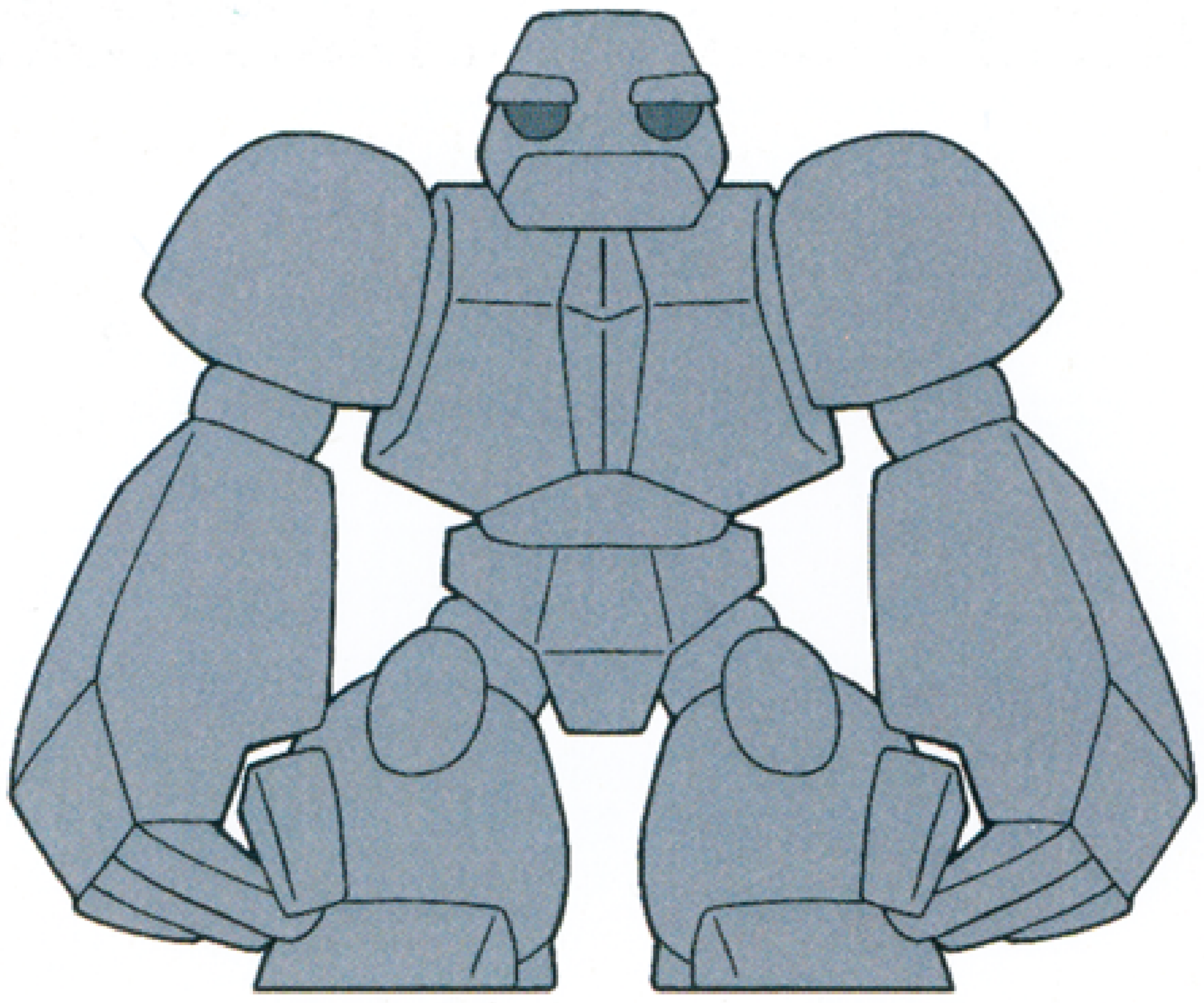
基本能力			適性
ちから	Lv. 4	170	A
かしこさ	Lv. 2	80	E
めいちゅう	Lv. 2	65	D
かいひ	Lv. 1	50	D
じょうぶさ	Lv. 3	150	A
ライフ	Lv. 3	110	B

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
E	A	C	B	A	D	D	C	C	C	C

特徴	
特徴1	いわのはだ
特徴2	-

技		
技1	キック	近
技2	アッパー	近
技3	-	

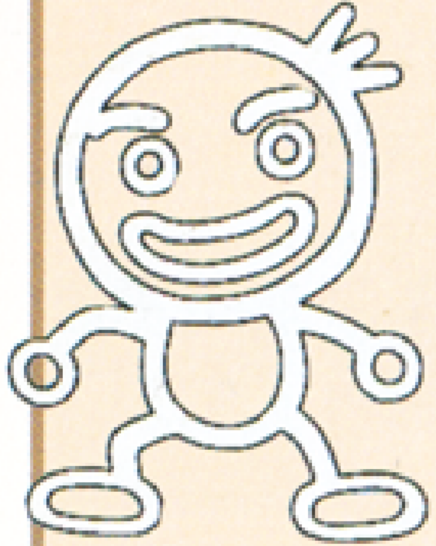


ホリィとお悩み人のQ&A 教えてガリ先生!!

今日のお悩み人 モッチーさん

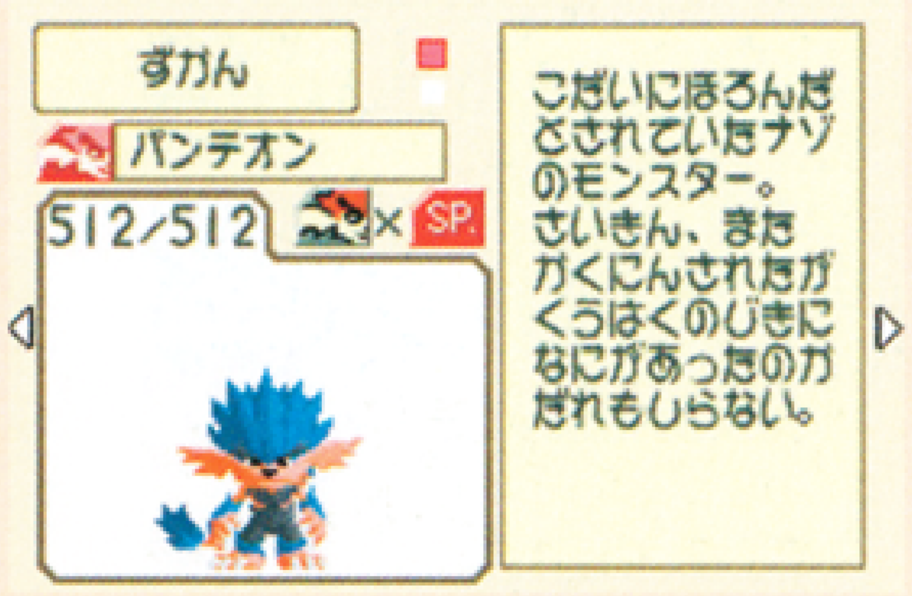
同種族で能力値が違うのはナゼ？

この前、オイラと同じ純血のモッチーと会ったモチ。でも、オイラとは力や賢さなど数値がちょっと違ってたモチ。トレーニングを全然していないのにナゼ？



ラクガキくんの思いつきご意見

それホント？　でもさ、同じモッチーだったんだよね？　同じモンスターなら能力値だって同じはず。だって同じ生き物なんだもん。この本にだって全モンスターの初期値がバッチリ載ってるぜ～。



◀モンスターの種類は全512体。つまり能力値のパターンも512種類で当たってるはずじゃないの？

Mr.ガリ先生のためになるお言葉

当然です。同じモンスターでも初期値はすべて違います。これは個性の表れ。この本のデータはあくまで基本値であり、実際には皆少しずつ違うのです。あなたという存在はあなただけなのですよ。

◀神殿に行って異なるキーワードからまったく同じモンスターを誕生させてみれば、スグにわかりますよ

ゴーレム系

ゴーレム系モンスター修得技一覧

近 キック（タイプ：力／ランク：E）

効果	属性
-	叩、足

消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
12	E	C	D	C

修得コース	難易度
すべて	低い

基本技にも関わらず、命中率がEと低い。序盤から命中率の低さを思い知らされることになる技。

近 パンチ（タイプ：力／ランク：E）

効果	属性
-	叩、拳

消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
18	D	D	E	C

修得コース	難易度
すべて	低い

「キック」「アッパー」よりは威力で劣るものの、命中がやや高い。最初はこちらをメインで使おう。

近 アッパー（タイプ：力／ランク：E）

効果	属性
-	叩、拳

消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
28	E	B	D	C

修得コース	難易度
すべて	低い

3種類の近距離技の中で、最も高威力な技。相変わらず命中は低いが、低ランク時代の決め技となる。

中 ぐるぐるアタック（タイプ：力／ランク：C）

効果	属性
-	叩

消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
40	D	A	B	B

修得コース	難易度
パワー	高め

消費ガッツ、威力、命中すべてがそこそこな技。つなぎに使い、高ランクの技を覚えたら切り替え。

中 フライングプレス（タイプ：力／ランク：A）

効果	属性
じばく	叩

消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
36	E	S	S	B

修得コース	難易度
タフネス	高い

当たれば必殺の威力があるにも関わらず、消費ガッツが低めで嬉しい。だが命中の低さは相変わらず。

遠 ダブルチョップ（タイプ：力／ランク：D）

効果	属性
-	叩

消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
26	C	D	C	B

修得コース	難易度
テクニック	普通

ガッツ消費が増えているわりに、威力、命中は「パンチ」とほぼ変わらず。遠距離からの奇襲として。

遠 マグニフィスト（タイプ：賢さ／ランク：D）

効果	属性
マヒ	土

消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
26	C	C	E	E

修得コース	難易度
スピード	普通

わりと早い段階で覚えられる賢さタイプ。ダメージを期待するのではなく「マヒ」効果を狙うべし。

遠 ロケットパンチ（タイプ：賢さ／ランク：B）

効果	属性
-	叩、投射、拳

消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
49	D	A	S	B

修得コース	難易度
センス	高め

威力、命中が高いものの賢さ技なのが残念。ガッツダメージを期待するなら、使う意味は十分ある。

遠 たつまきアタック（タイプ：力／ランク：A）

効果	属性
-	叩、拳

消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
52	C	S	B	B

修得コース	難易度
パワー	高い

力自慢のゴーレムの中でも、最も威力の高い技。相手をマヒさせたらすかさず叩き込んでいきたい。

ゴーレム系

ぬいぐるみの体に溢れるパワー！　中距離以内でポカポカ殴れ！

サイズ **小**

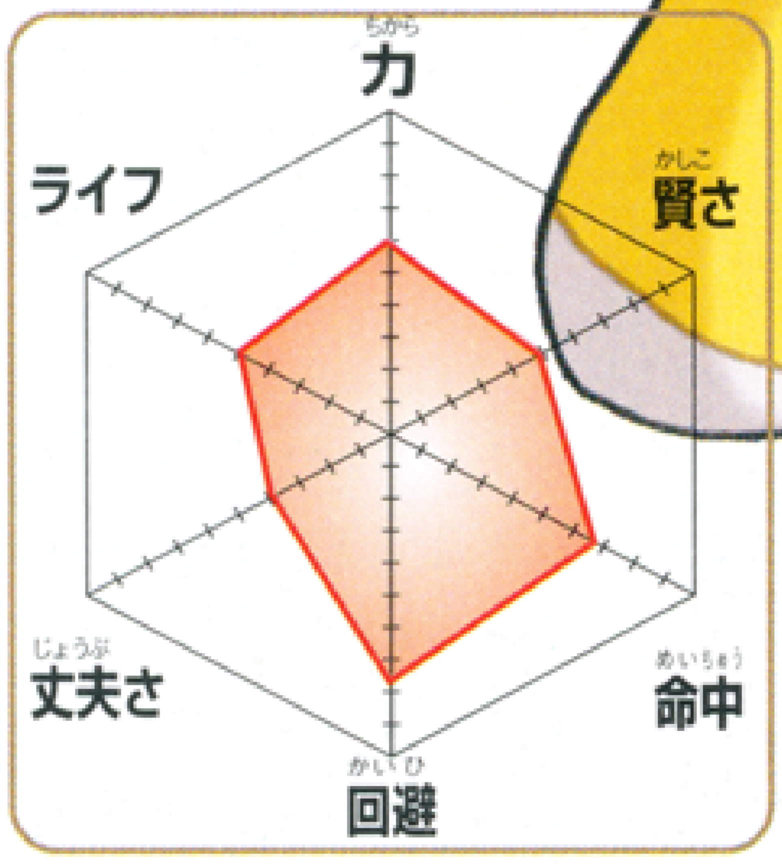
ニャー系

MEW Type

造 グループ

育成ポイント　命中と回避をメインに強化

命中と回避の適性が高いニャー系だが、それ以外の能力も過不足なく上昇するのでクセがなくて育てやすい。このふたつをさらに伸ばしつつ、力とライフを強化するといいだろう。バトル中は、ガッツ回復の速さを生かして消費ガッツが低く命中率の高い「ごっちゃん」を軸にした接近戦がセオリーとなる。長所さえしっかりと鍛えておけば、相手の攻撃を避けつつジワジワと相手のライフを削る戦法が採れるぞ。ハデさには欠けるが、小技も積もれば大きいのである。



▶とりあえず、最初は力を中心に伸ばせば間違いないぞ

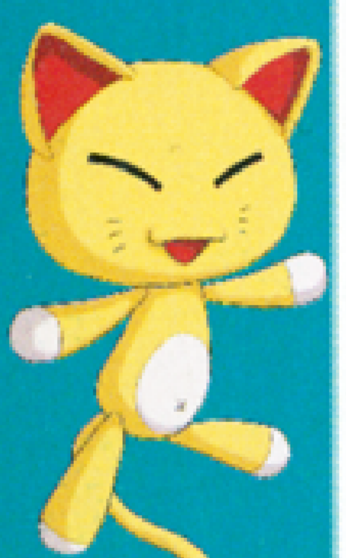
ニャー系合体一覧表

メイン	サブ	誕生モンスター
ニャー	ピクシー	ママニャー
	ゴーレム	イワニャー
	ニャー	ニャー
	モッチー	モチニャン
	ロードランナー	ランニャー
	ライガー	ワン
	タコピ	タコーニャ
	サイローラ	ネコミント
	デュラハン	メタルニャン
	ジョーカー	マジョーニャ
	モモ	モモンニャ
	ザン	カゲネコ
	ヘンガー	ニャンガー
	ガリ	バステトニャ
	モノリス	ネコマタ
	ガルゥ	シシニャー
	SP	ニャッパライ
	SP	シロニャー
	SP	ミミニャー
	SP	シルバニオ
	SP	ケットシー
	SP	ブロッサム

おすすめ特徴　「ニャーにゃー」がポイントだ

ほとんどのニャー系モンスターが持っている「おおごえ」を生かすため、いち早く「ニャーにゃー」を習得したい。これでバトルがグッとラクになる。あとは弱点である火属性に備えて、「ひのちしき」を付けよう。

おおごえ
ハイパワー
おうじゃのこぶし
ひのちしき
こころのちしき



042 ママニャー

ニャー × ピクシー

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
超早熟	普通	速い	速い	ヒフ

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	110	C
かしこさ	Lv. 3	125	B
めいちゅう	Lv. 3	130	B
かいひ	Lv. 3	140	A
じょうぶさ	Lv. 2	80	E
ライフ	Lv. 2	95	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
E	A	C	C	B	B	C	C	E	B	D

特徴	
特徴1	おおごえ
特徴2	ゴールデンヒップ

技		
技1	ごっちゃん	近
技2	ポッキ	近
技3	-	

043 イワニャー

ニャー × ゴーレム

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
超晩成	長め	遅い	速い	岩

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	130	B
かしこさ	Lv. 3	105	C
めいちゅう	Lv. 3	125	C
かいひ	Lv. 3	120	C
じょうぶさ	Lv. 2	95	B
ライフ	Lv. 2	100	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
E	A	C	B	A	D	C	C	D	C	C

特徴	
特徴1	おおごえ
特徴2	いわのはだ

技		
技1	ツッつき	中
技2	ポッキ	近
技3	-	

044 ニャー

ニャー × ニャー

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
持続	長い	標準	速い	ヒフ

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	115	C
かしこさ	Lv. 3	110	C
めいちゅう	Lv. 3	130	B
かいひ	Lv. 3	130	B
じょうぶさ	Lv. 2	85	C
ライフ	Lv. 2	100	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
E	A	C	C	A	C	C	C	E	C	C

特徴	
特徴1	おおごえ
特徴2	-

技		
技1	ごっちゃん	近
技2	ぺったん	中
技3	-	

045 モチニャン

ニャー × モッチー

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
普通	長め	標準	速い	柔

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	115	C
かしこさ	Lv. 3	110	C
めいちゅう	Lv. 3	140	B
かいひ	Lv. 3	135	B
じょうぶさ	Lv. 2	90	C
ライフ	Lv. 3	105	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
E	B	C	C	A	C	B	C	E	C	C

特徴	
特徴1	おおごえ
特徴2	-

技		
技1	ごっちゃん	近
技2	ツッつき	中
技3	-	

046 ランニャー

ニャー × ロードランナー

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
普通	長い	速め	速い	ヒフ

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	120	C
かしこさ	Lv. 3	110	C
めいちゅう	Lv. 3	135	B
かいひ	Lv. 3	140	B
じょうぶさ	Lv. 2	85	C
ライフ	Lv. 2	100	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
E	A	C	C	A	C	C	C	E	D	B

特徴	
特徴1	おおごえ
特徴2	かたいヒフ

技		
技1	ツッつき	中
技2	ポッキ	近
技3	-	

047 ワン

ニャー × ライガー

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
早熟	普通	速め	速い	ヒフ

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	120	C
かしこさ	Lv. 3	110	C
めいちゅう	Lv. 3	140	B
かいひ	Lv. 3	145	A
じょうぶさ	Lv. 2	80	D
ライフ	Lv. 2	100	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
D	A	C	C	A	C	C	B	E	C	D

特徴	
特徴1	おおごえ
特徴2	かみなりのちしき

技		
技1	ごっちゃん	近
技2	ツッつき	中
技3	-	

ニャー系

048 タコーニャ

ニャー × タコピ

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
晩成	長め	遅め	速い	ヒフ

基本能力	Lv.	値	適性
ちから	Lv. 3	115	B
かしこさ	Lv. 3	110	C
めいちゅう	Lv. 3	135	B
かいひ	Lv. 3	130	B
じょうぶさ	Lv. 2	80	E
ライフ	Lv. 2	100	B

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
E	A	C	C	S	C	C	C	E	C	C

特徴	
特徴1	おおごえ
特徴2	みずのちしき

技		
技1	ごっちゃん	近
技2	ツッつき	中
技3	-	

049 ネコミント

ニャー × サイローラ

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
早熟	長め	速め	速い	ヒフ

基本能力	Lv.	値	適性
ちから	Lv. 3	120	B
かしこさ	Lv. 3	105	D
めいちゅう	Lv. 3	130	B
かいひ	Lv. 3	130	B
じょうぶさ	Lv. 2	80	E
ライフ	Lv. 3	105	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
E	A	C	C	A	C	C	C	E	C	C

特徴	
特徴1	おおごえ
特徴2	つちのちしき

技		
技1	ごっちゃん	近
技2	ツッつき	中
技3	-	

050 メタルニャン

ニャー × デュラハン

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
持続	長い	遅め	速い	ヨロイ

基本能力	Lv.	値	適性
ちから	Lv. 3	120	C
かしこさ	Lv. 3	110	C
めいちゅう	Lv. 3	130	B
かいひ	Lv. 3	125	B
じょうぶさ	Lv. 2	100	C
ライフ	Lv. 2	100	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
E	A	B	C	A	C	C	C	D	C	C

特徴	
特徴1	おおごえ
特徴2	かたいヨロイ

技		
技1	ツッつき	中
技2	ポッキ	近
技3	-	

051 マジョーニャ

ニャー × ジョーカー

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
持続	普通	標準	速い	ヒフ

基本能力	Lv.	値	適性
ちから	Lv. 3	120	B
かしこさ	Lv. 3	125	B
めいちゅう	Lv. 3	140	B
かいひ	Lv. 3	135	B
じょうぶさ	Lv. 2	85	C
ライフ	Lv. 2	100	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
E	A	C	C	B	C	C	C	E	C	C

特徴	
特徴1	まじゅつのちしき
特徴2	ゴールデンヒップ

技		
技1	ごっちゃん	近
技2	ツッつき	中
技3	-	

052 モモンニャ

ニャー × モモ

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
晩成	普通	速め	速い	ヒフ

基本能力	Lv.	値	適性
ちから	Lv. 3	115	C
かしこさ	Lv. 3	105	C
めいちゅう	Lv. 3	140	B
かいひ	Lv. 3	145	A
じょうぶさ	Lv. 2	85	C
ライフ	Lv. 2	100	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
E	A	C	C	A	C	B	B	E	C	C

特徴	
特徴1	おおごえ
特徴2	かぜのちしき

技		
技1	ごっちゃん	近
技2	ツッつき	中
技3	-	

053 カゲネコ

ニャー × ザン

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
普通	短め	速め	速い	ヒフ

基本能力	Lv.	値	適性
ちから	Lv. 3	125	B
かしこさ	Lv. 3	110	D
めいちゅう	Lv. 3	145	A
かいひ	Lv. 3	145	A
じょうぶさ	Lv. 2	85	C
ライフ	Lv. 2	100	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
D	A	C	C	A	B	B	B	D	B	C

特徴	
特徴1	おおごえ
特徴2	-

技		
技1	ツッつき	中
技2	ポッキ	近
技3	-	

ニャー系(けい)

054 ニャンガー

ニャー × ヘンガー

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
持続	長い	標準	速い	ヒフ

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	115	C
かしこさ	Lv. 3	110	C
めいちゅう	Lv. 3	130	B
かいひ	Lv. 3	130	B
じょうぶさ	Lv. 2	85	C
ライフ	Lv. 2	100	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
E	A	C	C	A	C	C	C	E	C	C

特徴	
特徴1	おおごえ
特徴2	-

技		
技1	ツっつき	中
技2	ポッキ	近
技3	-	

055 バステトニャ

ニャー × ガリ

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
持続	長め	標準	速い	ヒフ

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	115	C
かしこさ	Lv. 3	110	C
めいちゅう	Lv. 3	130	B
かいひ	Lv. 3	130	B
じょうぶさ	Lv. 2	85	C
ライフ	Lv. 2	100	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
E	A	C	C	A	C	C	C	E	C	C

特徴	
特徴1	こころのちしき
特徴2	-

技		
技1	ツっつき	中
技2	ポッキ	近
技3	-	

056 ネコマタ

ニャー × モノリス

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
持続	長い	標準	速い	ヒフ

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	115	C
かしこさ	Lv. 3	110	C
めいちゅう	Lv. 3	130	B
かいひ	Lv. 3	130	B
じょうぶさ	Lv. 2	85	C
ライフ	Lv. 2	100	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
E	A	C	C	A	C	C	C	E	C	C

特徴	
特徴1	おおごえ
特徴2	-

技		
技1	ツっつき	中
技2	ポッキ	近
技3	-	

057 シシニャー

ニャー × ガルゥ

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
持続	長い	標準	速い	ヒフ

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	115	C
かしこさ	Lv. 3	110	C
めいちゅう	Lv. 3	130	B
かいひ	Lv. 3	130	B
じょうぶさ	Lv. 2	85	C
ライフ	Lv. 2	100	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
E	A	C	C	A	C	C	C	E	C	C

特徴	
特徴1	おおごえ
特徴2	-

技		
技1	ツっつき	中
技2	ポッキ	近
技3	-	

058 ニャッパライ

ニャー × SP

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
晩成	長め	標準	速い	ヒフ

基本能力			適性
ちから	Lv. 4	165	A
かしこさ	Lv. 2	100	C
めいちゅう	Lv. 4	155	B
かいひ	Lv. 3	115	B
じょうぶさ	Lv. 3	125	C
ライフ	Lv. 4	170	D

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
E	A	C	C	A	C	S	C	E	C	C

特徴	
特徴1	おおごえ
特徴2	-

技		
技1	ごっちゃん	近
技2	ポッキ	近
技3	-	

059 シロニャー

ニャー × SP

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
早熟	普通	標準	速い	ヒフ

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	115	B
かしこさ	Lv. 4	175	A
めいちゅう	Lv. 4	155	C
かいひ	Lv. 4	170	C
じょうぶさ	Lv. 3	120	C
ライフ	Lv. 3	115	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
E	A	C	C	A	C	C	C	E	S	C

特徴	
特徴1	おおごえ
特徴2	いしあたま

技		
技1	ごっちゃん	近
技2	ポッキ	近
技3	-	

ニャー系(けい)

060 ミミニャー

ニャー × SP

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
早熟	普通	標準	速い	ヒフ

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	115	B
かしこさ	Lv. 4	175	A
めいちゅう	Lv. 4	155	B
かいひ	Lv. 4	170	B
じょうぶさ	Lv. 3	120	D
ライフ	Lv. 3	115	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
E	A	C	C	A	C	C	C	E	S	C

特徴	
特徴1	おおごえ
特徴2	-

技		
技1	ごっちゃん	近
技2	ポッキ	近
技3	-	

061 シルバニオ

ニャー × SP

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
早熟	長め	標準	速い	ヒフ

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	115	B
かしこさ	Lv. 4	175	B
めいちゅう	Lv. 4	155	B
かいひ	Lv. 4	170	B
じょうぶさ	Lv. 3	120	D
ライフ	Lv. 3	115	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
E	A	C	C	A	C	C	C	E	S	C

特徴	
特徴1	おおごえ
特徴2	-

技		
技1	ごっちゃん	近
技2	ポッキ	近
技3	-	

062 ケットシー

ニャー × SP

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
早熟	普通	標準	速い	ヒフ

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	115	B
かしこさ	Lv. 4	175	A
めいちゅう	Lv. 4	155	C
かいひ	Lv. 4	170	C
じょうぶさ	Lv. 3	120	C
ライフ	Lv. 3	115	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
E	A	C	C	A	C	C	C	E	S	C

特徴	
特徴1	おおごえ
特徴2	-

技		
技1	ごっちゃん	近
技2	ポッキ	近
技3	-	

063 ブロッサム

ニャー × SP

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
早熟	普通	標準	速い	ヒフ

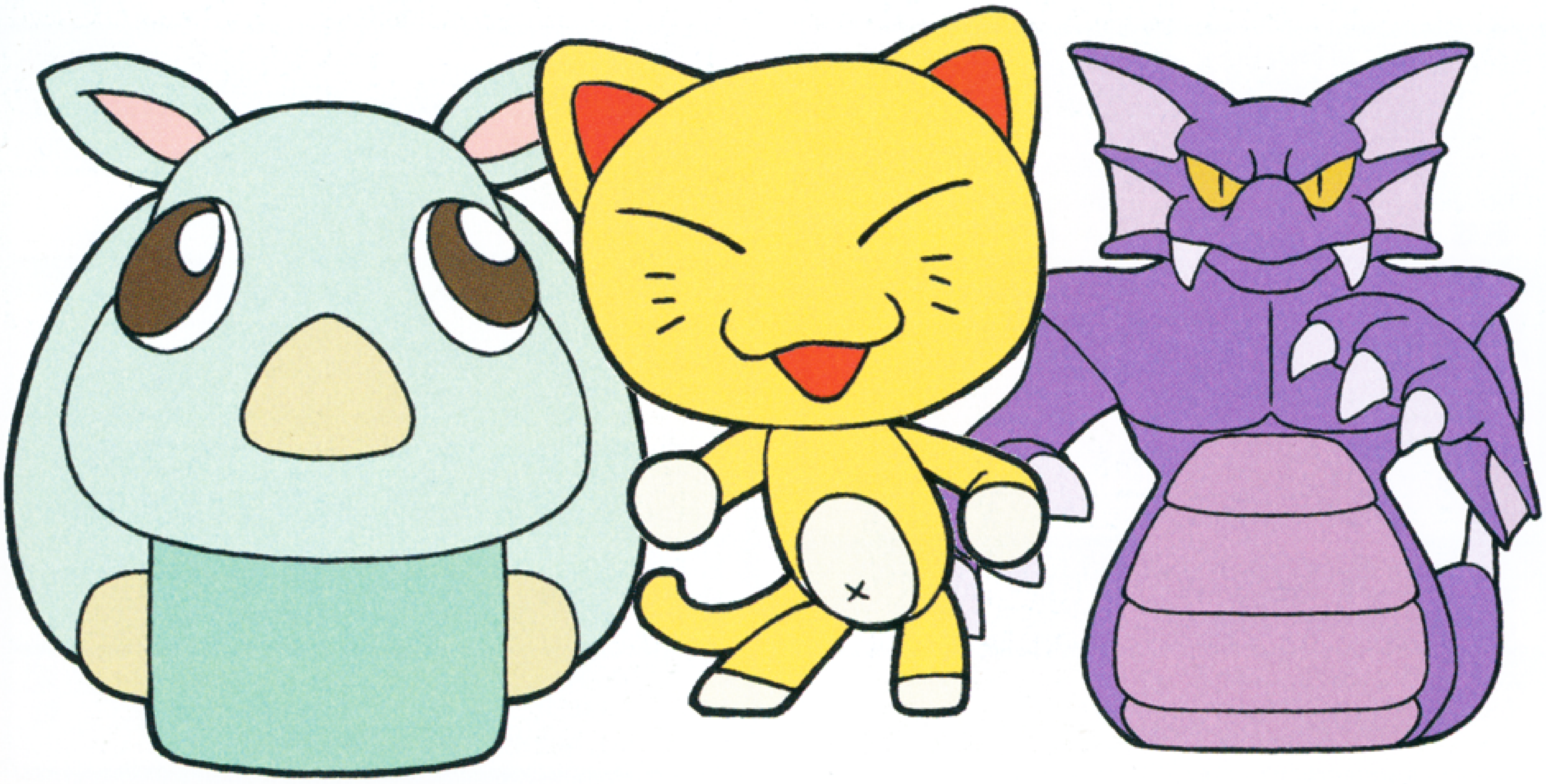
基本能力			適性
ちから	Lv. 3	115	B
かしこさ	Lv. 4	175	A
めいちゅう	Lv. 4	155	B
かいひ	Lv. 4	170	C
じょうぶさ	Lv. 3	120	C
ライフ	Lv. 3	115	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
E	A	C	C	A	C	C	C	E	S	C

特徴	
特徴1	おおごえ
特徴2	-

技		
技1	ごっちゃん	近
技2	ポッキ	近
技3	-	



ニャー系モンスター修得技一覧

近 ポッコ　タイプ カ　ランク E

効果	-	属性	叩、拳	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
15	B	E	E	E
修得コース	難易度	最も消費ガッツが少なく、命中率が高い低ランク時の主力技。連続ヒットさせてライフを削ろう。		
すべて	低い			

近 ごっちゃん　タイプ カ　ランク E

効果	-	属性	叩、頭	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
23	B	E	E	B
修得コース	難易度	Eランク技としては消費ガッツが高め。クリティカル率が高いとはいえ、威力はいまひとつだ。		
テクニック	普通			

近 ポッキ　タイプ カ　ランク D

効果	-	属性	叩、足	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
36	D	B	E	D
修得コース	難易度	「ポッコ」の高威力版と考えていい。覚えた時点でこれに交換するのがオススメ。		
パワー	普通			

中 ツっつき　タイプ カ　ランク E

効果	-	属性	突、爪	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
18	D	D	E	D
修得コース	難易度	「ポッコ」よりやや威力が高いが、命中では劣る。相手が「いみふめい」になったスキに叩きこもう。		
すべて	低い			

中 ぺったん　タイプ カ　ランク D

効果	-	属性	叩、尻	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
26	D	C	E	D
修得コース	難易度	お尻で攻撃するかわいい技。ガッツ消費とダメージのバランスが良いので、気兼ねなく使っていける。		
タフネス	低い			

中 ポカポカポン　タイプ カ　ランク C

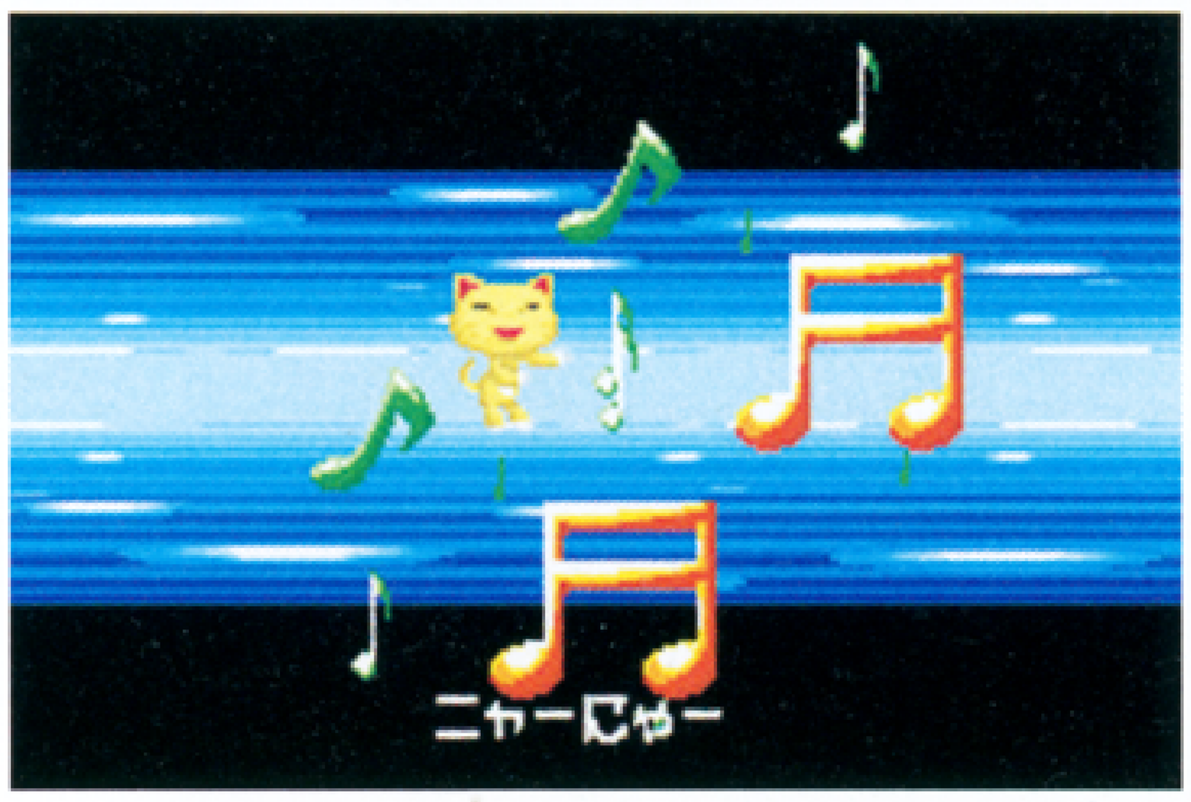
効果	-	属性	叩、拳	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
49	A	B	C	D
修得コース	難易度	最も命中率が高く、威力も申し分ない。特に回避の高い相手と戦う場合に、大活躍してくれる技。		
スピード	高め			

遠 ニャーにゃー　タイプ 賢さ　ランク B

効果	こんらん	属性	心、声	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
31	B	E	S	E
修得コース	難易度	ガッツダメージが高く、運が良ければ「こんらん」も狙える。これで防御と回避を下げてから攻撃だ。		
センス	普通			

遠 メーム　タイプ 賢さ　ランク A

効果	-	属性	魔、ビーム	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
55	D	S	B	D
修得コース	難易度	ニャー系の技で最大の威力がある。賢さ技なので、打撃耐性の高い相手への奥の手として使おう。		
すべて	高い			



見た目に似合わずバランスタイプ
的確な攻撃で堅実に勝ち上がれ！

モッチー系

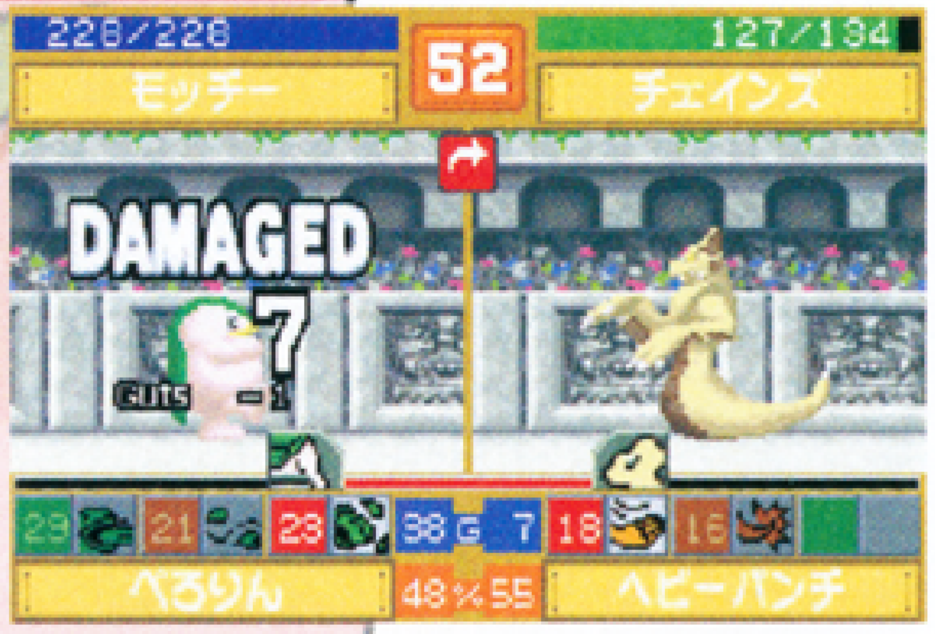
MOCCHI Type

妖 グループ

育成ポイント 丈夫さと命中の２本柱を重点的に

どの能力もまんべんなく上がっていくバランスタイプ。丈夫さの適性が頭ひとつ抜き出ているので、回避よりも命中を一緒に伸ばすのがオススメだ。余裕が出てきたらライフを上げて、打たれ強いモンスターに育てよう。また、バトル中に使う頻度の多い技のタイプに合わせて、序盤は力を重点的に鍛え、「みだれざくら」や「モッチほう」を覚える中盤以降は、賢さを上げるのがベター。全体的に寿命が長いので、じっくりトレーニングを積み重ねられるのが嬉しい。

サイズ 小



▶まずは相手の攻撃を受け止め、ガッツで優位に立とう

モッチー系合体一覧表

メイン	サブ	誕生モンスター
モッチー ×	ゴーレム	アンコロン
	モッチー	モッチー
	ドラゴン	ミタラシ
	スエゾー	ワラビ
	ダックン	クチバシトガリ
	ロードランナー	マリモッチ
	ライガー	ペンギンダマシ
	デュラハン	ヨロイモッチー
	ジョーカー	ヘルファット
	レシオネ	マリンモッチー
	アントラン	ナマズバンチョ
	ハム	コットン
	ヘンガー	ロボチッチ
	ライデン	ヒヨコッチ
	ガリ	シラタマ
	SP	スッチー
	SP	マシュマロッチ
	SP	オニッチ
	SP	アオオニッチ
	SP	アカオニッチ
	SP	ミドリオニッチ
	SP	シロオニッチ

おすすめ特徴 弱点克服でさらに粘り強く

丈夫さを活かし、弱点の叩属性をカバーするために「フルアーマー」を覚えさせたい。また「モッチほう」や「だいモッチほう」を覚えたら、命中率を上げる「はいかつりょう」は欠かさずに付けておこう。

- フルアーマー
- はいかつりょう
- あまいかおり
- ハイパーチャージ
- みわくのひとみ

064 アンコロン

モッチー × ゴーレム

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
超晩成	普通	遅い	普通	柔

基本能力	Lv.	値	適性
ちから	Lv. 3	115	B
かしこさ	Lv. 3	105	C
めいちゅう	Lv. 3	135	C
かいひ	Lv. 3	120	E
じょうぶさ	Lv. 3	140	A
ライフ	Lv. 3	120	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
D	D	C	B	C	D	A	C	C	C	C

特徴		技		
特徴1	やわらかボディ	技1	もんた	近
特徴2	-	技2	ローリンモッチ	遠
		技3	-	

065 モッチー

モッチー × モッチー

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
普通	長め	標準	普通	柔

基本能力	Lv.	値	適性
ちから	Lv. 2	100	B
かしこさ	Lv. 3	110	C
めいちゅう	Lv. 3	140	C
かいひ	Lv. 3	130	C
じょうぶさ	Lv. 3	130	B
ライフ	Lv. 3	120	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	E	C	C	C	C	A	C	C	C	C

特徴		技		
特徴1	やわらかボディ	技1	もんた	近
特徴2	-	技2	もちき	近
		技3	-	

066 ミタラシ

モッチー × ドラゴン

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
普通	短め	遅め	普通	柔

基本能力	Lv.	値	適性
ちから	Lv. 3	110	B
かしこさ	Lv. 3	120	B
めいちゅう	Lv. 3	140	C
かいひ	Lv. 3	130	D
じょうぶさ	Lv. 3	135	B
ライフ	Lv. 3	125	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	E	C	D	C	C	B	C	B	D	C

特徴		技		
特徴1	やわらかボディ	技1	もんた	近
特徴2	ひのちしき	技2	もちき	近
		技3	-	

067 ワラビ

モッチー × スエゾー

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
早熟	普通	遅め	普通	柔

基本能力	Lv.	値	適性
ちから	Lv. 3	105	C
かしこさ	Lv. 3	120	B
めいちゅう	Lv. 3	140	C
かいひ	Lv. 3	130	C
じょうぶさ	Lv. 3	130	B
ライフ	Lv. 3	120	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	E	C	C	C	C	A	C	B	C	C

特徴		技		
特徴1	やわらかボディ	技1	もんた	近
特徴2	どうたいしりょく	技2	ぺろりん	近
		技3	-	

068 クチバシトガリ

モッチー × ダックン

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
持続	普通	標準	普通	柔

基本能力	Lv.	値	適性
ちから	Lv. 2	100	C
かしこさ	Lv. 3	115	B
めいちゅう	Lv. 3	140	C
かいひ	Lv. 3	135	C
じょうぶさ	Lv. 3	130	B
ライフ	Lv. 3	115	D

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	D	C	C	D	B	B	B	C	C	C

特徴		技		
特徴1	やわらかボディ	技1	もんた	近
特徴2	-	技2	もちき	近
		技3	-	

069 マリモッチ

モッチー × ロードランナー

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
普通	長め	速め	普通	柔

基本能力	Lv.	値	適性
ちから	Lv. 3	105	B
かしこさ	Lv. 3	110	C
めいちゅう	Lv. 3	140	C
かいひ	Lv. 3	140	C
じょうぶさ	Lv. 3	130	B
ライフ	Lv. 3	120	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	E	C	C	C	C	A	C	C	D	B

特徴		技		
特徴1	やわらかボディ	技1	もんた	近
特徴2	-	技2	さくらふぶき	中
		技3	-	

070 ペンギンダマシ

モッチー × ライガー

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
早熟	普通	速め	普通	柔

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	105	C
かしこさ	Lv. 3	110	C
めいちゅう	Lv. 3	150	B
かいひ	Lv. 3	145	B
じょうぶさ	Lv. 3	125	C
ライフ	Lv. 3	120	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	E	C	C	C	C	A	B	C	C	D

特徴	
特徴1	やわらかボディ
特徴2	かみなりのちしき

技		
技1	もんた	近
技2	ローリンモッチ	遠
技3	-	

071 ヨロイモッチー

モッチー × デュラハン

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
持続	長め	遅め	普通	ヨロイ

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	105	B
かしこさ	Lv. 3	110	C
めいちゅう	Lv. 3	140	C
かいひ	Lv. 3	125	C
じょうぶさ	Lv. 3	145	A
ライフ	Lv. 3	120	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	E	B	C	C	C	A	C	C	C	C

特徴	
特徴1	かたいヨロイ
特徴2	-

技		
技1	もんた	近
技2	ローリンモッチ	遠
技3	-	

072 ヘルファット

モッチー × ジョーカー

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
持続	短め	標準	普通	柔

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	105	B
かしこさ	Lv. 3	125	B
めいちゅう	Lv. 3	150	B
かいひ	Lv. 3	135	C
じょうぶさ	Lv. 3	130	B
ライフ	Lv. 3	120	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	E	C	C	C	C	B	C	C	C	C

特徴	
特徴1	やわらかボディ
特徴2	まじゅつのちしき

技		
技1	もんた	近
技2	もちき	近
技3	-	

073 マリンモッチー

モッチー × レシオネ

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
晩成	普通	遅め	普通	柔

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	105	C
かしこさ	Lv. 3	110	C
めいちゅう	Lv. 3	140	C
かいひ	Lv. 3	130	C
じょうぶさ	Lv. 3	130	B
ライフ	Lv. 3	130	B

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	E	C	C	C	C	A	C	C	C	C

特徴	
特徴1	やわらかボディ
特徴2	みずのちしき

技		
技1	もんた	近
技2	もちき	近
技3	-	

074 ナマズバンチョ

モッチー × アントラン

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
晩成	普通	標準	普通	柔

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	105	B
かしこさ	Lv. 3	105	C
めいちゅう	Lv. 3	140	C
かいひ	Lv. 3	130	C
じょうぶさ	Lv. 3	135	B
ライフ	Lv. 3	120	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	E	C	C	C	C	B	C	C	C	C

特徴	
特徴1	やわらかボディ
特徴2	-

技		
技1	もんた	近
技2	さくらふぶき	中
技3	-	

075 コットン

モッチー × ハム

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
普通	長め	標準	普通	柔

基本能力			適性
ちから	Lv. 2	100	B
かしこさ	Lv. 3	110	C
めいちゅう	Lv. 3	140	C
かいひ	Lv. 3	130	C
じょうぶさ	Lv. 3	130	B
ライフ	Lv. 3	120	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	E	C	C	C	C	A	C	C	C	C

特徴	
特徴1	やわらかボディ
特徴2	-

技		
技1	もんた	近
技2	もちき	近
技3	-	

モッチー系（けい）

076 ロボチッチ

モッチー × ヘンガー

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
普通	長め	標準	普通	ヨロイ

基本能力			適性
ちから	Lv. 2	100	C
かしこさ	Lv. 3	110	C
めいちゅう	Lv. 3	140	B
かいひ	Lv. 3	130	C
じょうぶさ	Lv. 3	130	B
ライフ	Lv. 3	120	C

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	E	C	C	C	C	A	C	C	C	C

特徴	
特徴1	かたいヨロイ
特徴2	-

技		
技1	もんた	近
技2	もちき	近
技3	-	

077 ヒヨコッチ

モッチー × ライデン

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
普通	長め	標準	普通	柔

基本能力			適性
ちから	Lv. 2	100	C
かしこさ	Lv. 3	110	C
めいちゅう	Lv. 3	140	C
かいひ	Lv. 3	130	C
じょうぶさ	Lv. 3	130	B
ライフ	Lv. 3	120	C

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	E	C	C	C	C	A	C	C	C	C

特徴	
特徴1	やわらかボディ
特徴2	-

技		
技1	もんた	近
技2	ぺろりん	近
技3	-	

078 シラタマ

モッチー × ガリ

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
普通	長め	標準	普通	柔

基本能力			適性
ちから	Lv. 2	100	C
かしこさ	Lv. 3	110	C
めいちゅう	Lv. 3	140	C
かいひ	Lv. 3	130	C
じょうぶさ	Lv. 3	130	B
ライフ	Lv. 3	120	C

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	E	C	C	C	C	A	C	C	C	C

特徴	
特徴1	やわらかボディ
特徴2	こころのちしき

技		
技1	もんた	近
技2	もちき	近
技3	ローリンモッチ	遠

079 スッチー

モッチー × SP

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
早熟	長い	標準	普通	柔

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	110	C
かしこさ	Lv. 3	115	A
めいちゅう	Lv. 3	140	B
かいひ	Lv. 3	135	C
じょうぶさ	Lv. 3	120	B
ライフ	Lv. 3	125	C

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	E	C	C	C	A	A	C	C	C	C

特徴	
特徴1	やわらかボディ
特徴2	スイートボイス

技		
技1	もんた	近
技2	もちき	近
技3	-	

080 マシュマロッチ

モッチー × SP

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
晩成	長め	標準	普通	柔

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	110	C
かしこさ	Lv. 3	125	C
めいちゅう	Lv. 3	130	C
かいひ	Lv. 4	155	C
じょうぶさ	Lv. 3	140	B
ライフ	Lv. 3	120	C

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	E	C	C	C	C	A	S	E	C	C

特徴	
特徴1	やわらかボディ
特徴2	こおりのちしき

技		
技1	もんた	近
技2	もちき	近
技3	さくらふぶき	中

081 オニッチ

モッチー × SP

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
晩成	長め	標準	普通	柔

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	110	B
かしこさ	Lv. 3	120	C
めいちゅう	Lv. 3	150	C
かいひ	Lv. 3	140	C
じょうぶさ	Lv. 3	140	B
ライフ	Lv. 3	115	C

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	B	C	B	D	D	S	C	E	C	C

特徴	
特徴1	やわらかボディ
特徴2	-

技		
技1	もんた	近
技2	ぺろりん	近
技3	-	

082 アオオニッチ

モッチー × SP

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
晩成	長め	標準	普通	柔

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	105	B
かしこさ	Lv. 3	140	C
めいちゅう	Lv. 3	140	C
かいひ	Lv. 3	130	C
じょうぶさ	Lv. 3	130	B
ライフ	Lv. 3	110	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	B	C	C	C	C	A	C	E	C	C

特徴		技		
特徴1	やわらかボディ	技1	もんた	近
特徴2	-	技2	ぺろりん	近
		技3	-	

083 アカオニッチ

モッチー × SP

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
晩成	長め	標準	普通	柔

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	120	B
かしこさ	Lv. 3	100	C
めいちゅう	Lv. 4	155	C
かいひ	Lv. 4	155	C
じょうぶさ	Lv. 3	120	B
ライフ	Lv. 3	120	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	B	C	C	D	C	S	C	E	C	C

特徴		技		
特徴1	やわらかボディ	技1	もんた	近
特徴2	-	技2	ぺろりん	近
		技3	-	

084 ミドリオニッチ

モッチー × SP

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
晩成	長め	標準	普通	柔

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	110	B
かしこさ	Lv. 3	130	C
めいちゅう	Lv. 4	160	B
かいひ	Lv. 3	120	C
じょうぶさ	Lv. 3	150	B
ライフ	Lv. 3	125	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	B	C	C	D	C	S	C	E	C	C

特徴		技		
特徴1	やわらかボディ	技1	もんた	近
特徴2	-	技2	ぺろりん	近
		技3	-	

085 シロオニッチ

モッチー × SP

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
晩成	普通	標準	普通	柔

基本能力			適性
ちから	Lv. 2	95	B
かしこさ	Lv. 3	135	C
めいちゅう	Lv. 4	165	C
かいひ	Lv. 3	120	C
じょうぶさ	Lv. 3	140	B
ライフ	Lv. 3	120	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	B	C	C	C	C	A	C	E	C	C

特徴		技		
特徴1	やわらかボディ	技1	もんた	近
特徴2	-	技2	ぺろりん	近
		技3	-	

モッチー系

モッチー系の形状変化

オニッチの作りかた

ザン再生の資格を取ろう

　モッチー系のレアモンスター・オニッチを作るには、それぞれの家系図が全てモッチー系のモッチーと、全てザン系のザンが必要だ。合体後の選択肢に、通常のザン派生種のリョクのほかに、オニッチが現れるはずだ。

純血種モッチー

＋

純血種ザン

＝

オニッチ誕生！

モッチー系モンスター修得技一覧

近 もんた
タイプ 力 ランク E

効果	-	属性	叩

消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
12	S	D	E	D

修得コース	難易度	
すべて	低い	消費ガッツと命中はトップクラス。ただし威力は最低ランクなので、頑丈な敵には効かないことも。

近 もちき
タイプ 力 ランク E

効果	-	属性	叩、頭

消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
25	C	C	D	D

修得コース	難易度	
すべて	低い	威力はあるものの、消費ガッツは「もんた」の倍以上。「いしあたま」があれば有効な技になる。

近 ぺろりん
タイプ 賢さ ランク D

効果	-	属性	心、舌

消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
23	C	E	S	E

修得コース	難易度	
すべて	低い	注目すべきはガッツダメージの高さだ。ゴーレムなどガッツ回復が遅い相手は何もできなくなるぞ。

中 さくらふぶき
タイプ 賢さ ランク E

効果	-	属性	風、魅了

消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
21	D	D	D	B

修得コース	難易度	
テクニック	普通	桜の花びらを巻きながら風を起こす、モッチーを代表する技。賢さを優先している場合の定番技だ。

中 もっちゃん
タイプ 力 ランク C

効果	-	属性	叩

消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
30	D	B	C	D

修得コース	難易度	
タフネス	普通	体を丸くして飛び上がり、相手を押しつぶす。モッチーの中では、威力が高い部類に入る技だ。

中 みだれざくら
タイプ 賢さ ランク B

効果	HPドレイン	属性	風、魅了

消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
39	C	A	E	E

修得コース	難易度	
テクニック	高め	ライフダメージが高く、なおかつ相手のライフを吸い取る。「かぜのちしき」などでさらに強化だ。

遠 ローリンモッチ
タイプ 力 ランク C

効果	-	属性	叩

消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
30	D	C	D	A

修得コース	難易度	
パワー	普通	すべての数値が平均的な技。モッチーの力タイプ技の中では、クリティカル率が最も高い技だ。

遠 モッチほう
タイプ 賢さ ランク B

効果	-	属性	炎、ビーム、息

消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
29	S	D	D	D

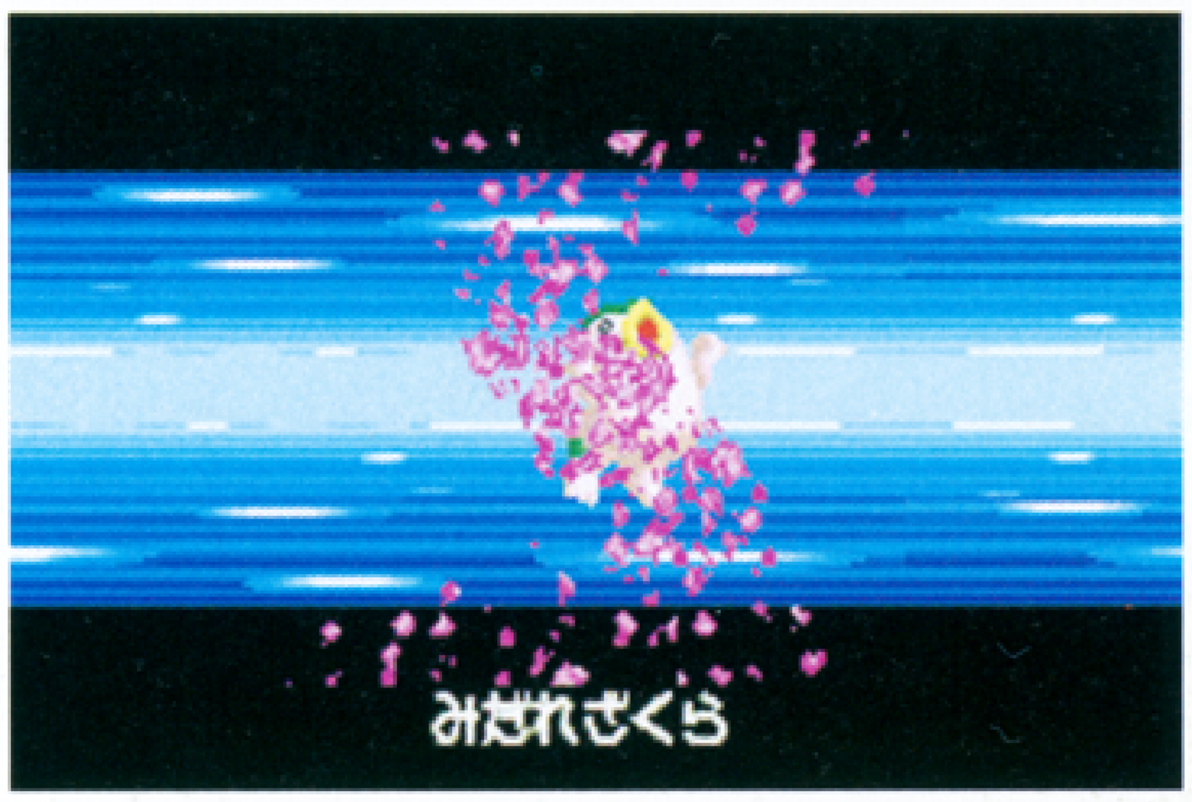
修得コース	難易度	
スピード	高め	高い命中率が光る賢さ技。賢さを重視して育てている場合には、最初から最後まで使っていける。

遠 だいモッチほう
タイプ 賢さ ランク A

効果	-	属性	炎、ビーム、息

消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
46	D	A	B	C

修得コース	難易度	
センス	高い	「モッチほう」の強化版。ダメージとクリティカル率が上がっているので、切り札として使おう。

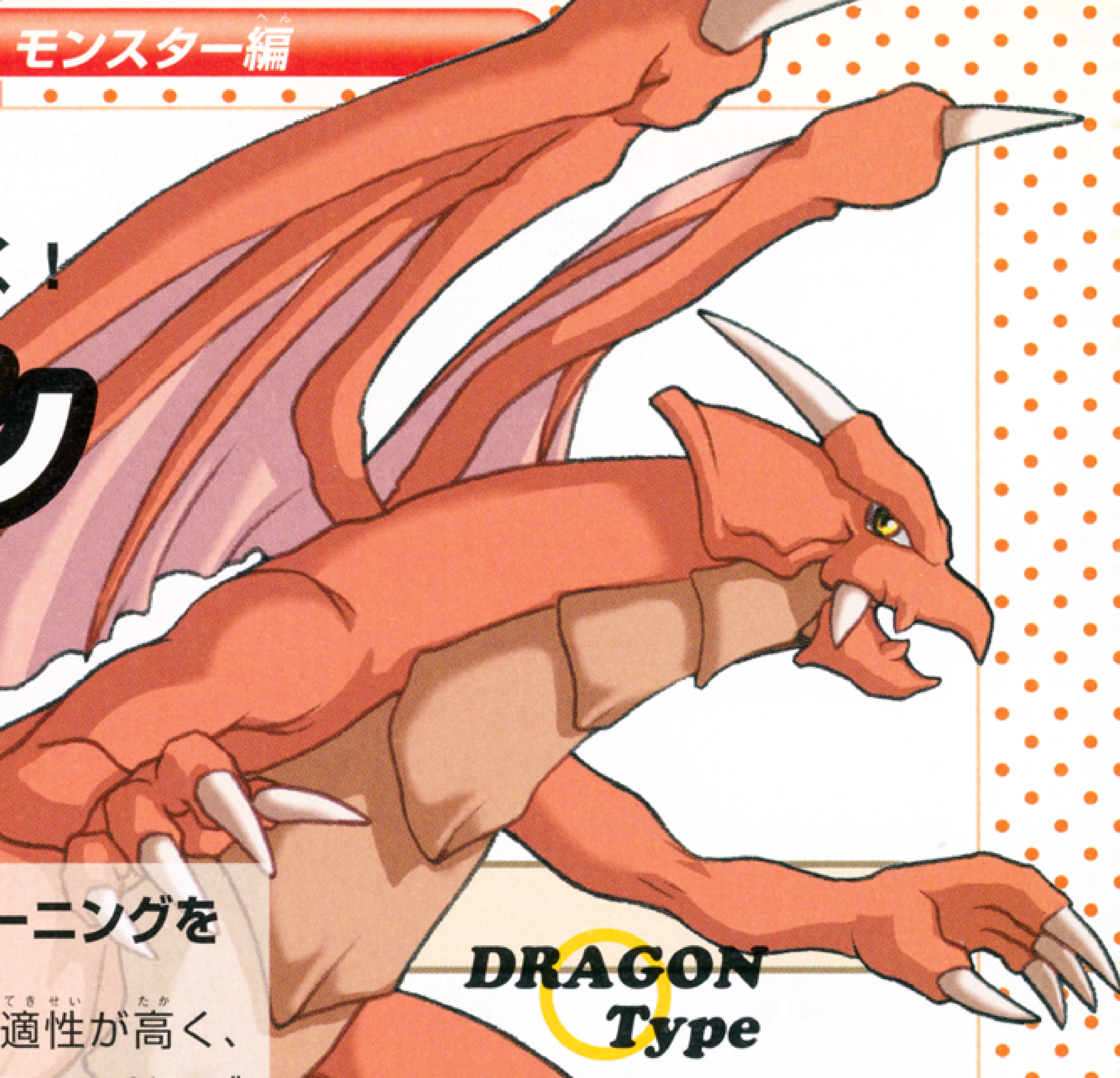


モッチー系

強大な攻撃力を背景に 真っ向勝負で相手を叩く！

ドラゴン系

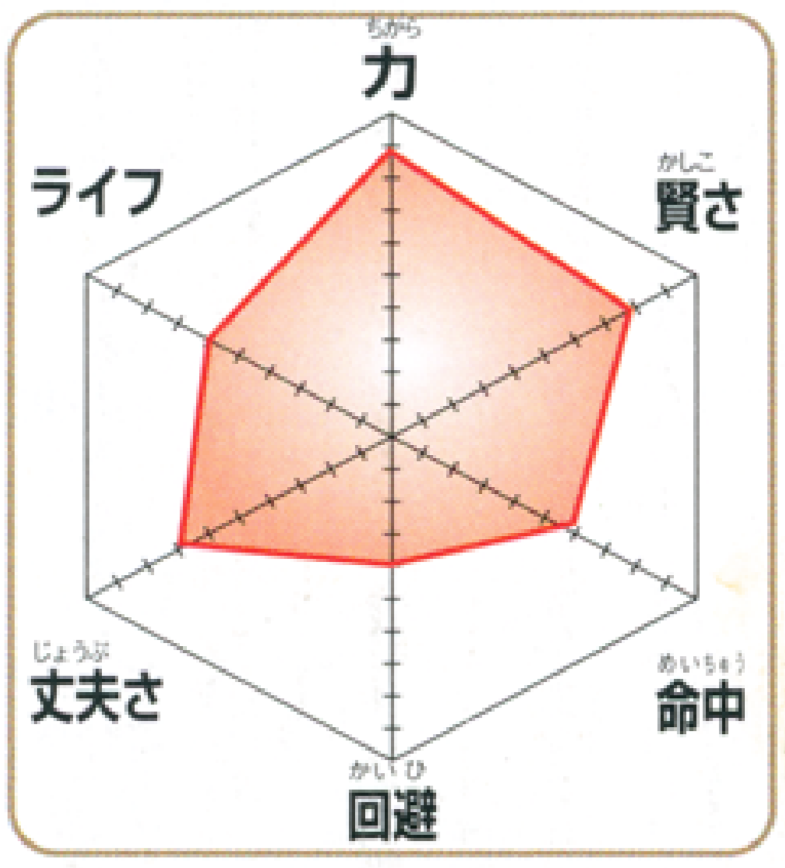
霊グループ



DRAGON Type

育成ポイント 命中を軸にしたトレーニングを

力と賢さの初期値と適性が高く、攻撃面に関しては文句なく最強クラスのドラゴン系。見た目どおり丈夫さの適性もあるので、バトルでは回避など考えず、ガンガン接近戦を挑むことになる。とはいえ、ガッツの回復が全種族中で一番遅いという点は見逃せない。つまり、実のところ限られた攻撃チャンスを確実にモノにするため、命中の強化が優先されるのである。命中率の高い賢さ技を覚えたあとは、中距離から一撃必殺を狙っていく戦法に切り替えるといい。



サイズ 大

▲力技重視だが、賢さタイプの技も強力なものばかりだ

おすすめ特徴 必中を狙って万全を期すこと

使いやすい「ウイングストーム」と強力な「ウイングブレード」を当てやすくするため、頑張って「はがねのつばさ」を付けたいところ。あとは「つちのちしき」と「こころのちしき」で防御を固めれば万全だ。

- はがねのつばさ
- おんそくのつめ
- つちのちしき
- こころのちしき
- どうたいしりょく

ドラゴン系合体一覧表

メイン		サブ		誕生モンスター
ドラゴン	×	ゴーレム	▶	ジハード
ドラゴン	×	ニャー	▶	ドラグカッツェ
ドラゴン	×	ドラゴン	▶	ドラゴン
ドラゴン	×	ライガー	▶	クレバス
ドラゴン	×	ナーガ	▶	ニーズヘッグ
ドラゴン	×	タコピ	▶	オクトゴン
ドラゴン	×	サイローラ	▶	クエレブレ
ドラゴン	×	ジョーカー	▶	ディアボロス
ドラゴン	×	アントラン	▶	ヴィーヴル
ドラゴン	×	ハム	▶	ハムスタン
ドラゴン	×	スズリン	▶	フェアリフェザー
ドラゴン	×	ギタン	▶	カオスヘッド
ドラゴン	×	ガリ	▶	ガリエル
ドラゴン	×	ガルゥ	▶	ゲートキーパー
ドラゴン	×	SP	▶	ヴリドラ
ドラゴン	×	SP	▶	リンドブルム
ドラゴン	×	SP	▶	ドラゴクリスタル
ドラゴン	×	SP	▶	ラグナロク
ドラゴン	×	SP	▶	フェザーゴールド
ドラゴン	×	SP	▶	ワイバーン
ドラゴン	×	SP	▶	ディーヴァ

086 ジハード
ドラゴン × ゴーレム

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
超晩成	短め	遅い	最低	岩

基本能力			適性
ちから	Lv. 4	170	A
かしこさ	Lv. 3	145	B
めいちゅう	Lv. 3	110	C
かいひ	Lv. 2	75	E
じょうぶさ	Lv. 3	140	A
ライフ	Lv. 3	120	B

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	B	C	D	C	C	C	C	A	E	B

特徴		技		
特徴1	ひのちしき	技1	ドラゴンテイル	近
特徴2	いわのはだ	技2	ドラゴンバイツ	近
		技3	-	

087 ドラグカッツェ
ドラゴン × ニャー

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
持続	短め	遅め	最低	ウロコ

基本能力			適性
ちから	Lv. 4	155	A
かしこさ	Lv. 3	150	A
めいちゅう	Lv. 3	120	C
かいひ	Lv. 2	90	E
じょうぶさ	Lv. 3	130	C
ライフ	Lv. 3	120	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	B	C	C	B	C	D	C	B	E	B

特徴		技		
特徴1	ひのちしき	技1	ドラゴンテイル	近
特徴2	おおごえ	技2	ドラゴンバイツ	近
		技3	-	

088 ドラゴン
ドラゴン × ドラゴン

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
普通	短め	遅め	最低	ウロコ

基本能力			適性
ちから	Lv. 4	155	A
かしこさ	Lv. 3	150	B
めいちゅう	Lv. 3	115	C
かいひ	Lv. 2	85	D
じょうぶさ	Lv. 3	130	C
ライフ	Lv. 3	120	B

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	C	C	E	C	C	C	C	A	E	B

特徴		技		
特徴1	ひのちしき	技1	ドラゴンテイル	近
特徴2	-	技2	ドラゴンバイツ	近
		技3	-	

089 クレバス
ドラゴン × ライガー

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
早熟	短い	標準	最低	ウロコ

基本能力			適性
ちから	Lv. 4	155	A
かしこさ	Lv. 3	150	B
めいちゅう	Lv. 3	125	B
かいひ	Lv. 2	100	C
じょうぶさ	Lv. 3	125	D
ライフ	Lv. 3	120	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
B	C	C	E	C	C	C	B	A	E	C

特徴		技		
特徴1	かたいカラ	技1	ドラゴンバイツ	近
特徴2	かみなりのちしき	技2	ウイングストーム	中
		技3	-	

090 ニーズヘッグ
ドラゴン × ナーガ

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
早熟	短め	遅め	最低	ウロコ

基本能力			適性
ちから	Lv. 4	160	A
かしこさ	Lv. 3	150	B
めいちゅう	Lv. 3	125	B
かいひ	Lv. 2	90	D
じょうぶさ	Lv. 3	130	B
ライフ	Lv. 3	125	B

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
B	C	B	E	C	C	C	B	A	E	B

特徴		技		
特徴1	ひのちしき	技1	ドラゴンテイル	近
特徴2	おんそくのつめ	技2	ドラゴンバイツ	近
		技3	-	

091 オクトゴン
ドラゴン × タコピ

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
晩成	短め	遅め	最低	ウロコ

基本能力			適性
ちから	Lv. 4	155	A
かしこさ	Lv. 3	150	B
めいちゅう	Lv. 3	120	B
かいひ	Lv. 2	85	E
じょうぶさ	Lv. 3	125	C
ライフ	Lv. 3	120	B

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	C	C	E	B	C	C	C	A	E	B

特徴		技		
特徴1	みずのちしき	技1	ドラゴンバイツ	近
特徴2	-	技2	ウイングストーム	中
		技3	-	

092 クエレプレ

ドラゴン × サイローラ

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
早熟	短め	標準	最低	ウロコ

基本能力			適性
ちから	Lv. 4	155	A
かしこさ	Lv. 3	145	A
めいちゅう	Lv. 3	115	C
かいひ	Lv. 2	90	C
じょうぶさ	Lv. 3	125	C
ライフ	Lv. 3	125	B

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	C	B	E	C	C	C	C	A	E	B

特徴	
特徴1	つちのちしき
特徴2	-

技		
技1	ドラゴンバイツ	近
技2	ウイングストーム	中
技3	-	

093 ディアボロス

ドラゴン × ジョーカー

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
持続	短い	遅め	最低	ウロコ

基本能力			適性
ちから	Lv. 4	155	A
かしこさ	Lv. 4	165	A
めいちゅう	Lv. 3	125	C
かいひ	Lv. 2	90	D
じょうぶさ	Lv. 3	130	C
ライフ	Lv. 3	120	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	C	C	C	C	B	C	C	B	E	B

特徴	
特徴1	ひのちしき
特徴2	まじゅつのちしき

技		
技1	ドラゴンバイツ	近
技2	ウイングストーム	中
技3	-	

094 ヴィーヴル

ドラゴン × アントラン

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
晩成	短め	遅め	最低	ウロコ

基本能力			適性
ちから	Lv. 4	155	A
かしこさ	Lv. 3	145	B
めいちゅう	Lv. 3	115	C
かいひ	Lv. 2	85	D
じょうぶさ	Lv. 3	135	B
ライフ	Lv. 3	120	B

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	C	C	E	C	C	C	C	A	E	C

特徴	
特徴1	かたいカラ
特徴2	-

技		
技1	ドラゴンバイツ	近
技2	ウイングストーム	中
技3	-	

095 ハムスタン

ドラゴン × ハム

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
普通	短め	標準	最低	ウロコ

基本能力			適性
ちから	Lv. 4	160	B
かしこさ	Lv. 3	125	C
めいちゅう	Lv. 3	125	B
かいひ	Lv. 2	100	C
じょうぶさ	Lv. 3	110	C
ライフ	Lv. 2	100	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	C	C	D	C	B	C	C	A	E	B

特徴	
特徴1	かたいカラ
特徴2	-

技		
技1	ドラゴンテイル	近
技2	ドラゴンバイツ	近
技3	-	

096 フェアリフェザー

ドラゴン × スズリン

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
普通	短め	遅め	最低	ウロコ

基本能力			適性
ちから	Lv. 4	155	A
かしこさ	Lv. 3	150	A
めいちゅう	Lv. 3	115	C
かいひ	Lv. 2	85	D
じょうぶさ	Lv. 3	130	C
ライフ	Lv. 3	120	B

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	C	C	D	C	B	C	C	A	E	B

特徴	
特徴1	かたいカラ
特徴2	-

技		
技1	ドラゴンテイル	近
技2	ドラゴンバイツ	近
技3	-	

097 カオスヘッド

ドラゴン × ギタン

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
普通	短め	遅め	最低	ウロコ

基本能力			適性
ちから	Lv. 4	155	A
かしこさ	Lv. 3	150	A
めいちゅう	Lv. 3	115	C
かいひ	Lv. 2	85	D
じょうぶさ	Lv. 3	130	B
ライフ	Lv. 3	120	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	C	C	E	C	C	C	C	A	E	B

特徴	
特徴1	かたいカラ
特徴2	まじゅつのちしき

技		
技1	ドラゴンテイル	近
技2	ドラゴンバイツ	近
技3	-	

098 ガリエル

ドラゴン × ガリ

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
普通	短め	遅め	最低	ウロコ

基本能力			適性
ちから	Lv. 4	155	B
かしこさ	Lv. 3	150	A
めいちゅう	Lv. 3	115	C
かいひ	Lv. 2	85	D
じょうぶさ	Lv. 3	130	B
ライフ	Lv. 3	120	B

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	C	C	D	C	B	C	C	A	E	B

特徴	
特徴1	かたいカラ
特徴2	こころのちしき

技		
技1	ドラゴンテイル	近
技2	ドラゴンバイツ	近
技3	-	

099 ゲートキーパー

ドラゴン × ガルゥ

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
普通	短め	遅め	最低	ウロコ

基本能力			適性
ちから	Lv. 4	155	A
かしこさ	Lv. 3	150	A
めいちゅう	Lv. 3	115	C
かいひ	Lv. 2	85	D
じょうぶさ	Lv. 3	130	B
ライフ	Lv. 3	120	B

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	C	C	E	C	C	C	C	A	E	B

特徴	
特徴1	かたいカラ
特徴2	-

技		
技1	ドラゴンテイル	近
技2	ドラゴンバイツ	近
技3	-	

100 ヴリドラ

ドラゴン × SP

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
晩成	長め	遅め	最低	ウロコ

基本能力			適性
ちから	Lv. 4	170	S
かしこさ	Lv. 3	140	A
めいちゅう	Lv. 3	120	B
かいひ	Lv. 2	90	C
じょうぶさ	Lv. 3	110	B
ライフ	Lv. 3	120	B

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
A	A	C	E	A	A	E	B	D	E	B

特徴	
特徴1	みずのちしき
特徴2	-

技		
技1	ドラゴンテイル	近
技2	ウイングストーム	中
技3	-	

101 リンドブルム

ドラゴン × SP

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
普通	短め	標準	遅い	ウロコ

基本能力			適性
ちから	Lv. 4	155	B
かしこさ	Lv. 4	160	B
めいちゅう	Lv. 3	140	B
かいひ	Lv. 2	100	B
じょうぶさ	Lv. 3	110	C
ライフ	Lv. 3	125	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
B	B	B	E	E	S	A	C	A	E	B

特徴	
特徴1	かぜのちしき
特徴2	-

技		
技1	ドラゴンテイル	近
技2	ウイングストーム	中
技3	-	

102 ドラゴクリスタル

ドラゴン × SP

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
普通	短め	遅め	最低	ウロコ

基本能力			適性
ちから	Lv. 4	155	A
かしこさ	Lv. 4	165	A
めいちゅう	Lv. 2	95	B
かいひ	Lv. 2	90	B
じょうぶさ	Lv. 3	135	B
ライフ	Lv. 3	140	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	C	C	C	C	C	C	C	B	C	B

特徴	
特徴1	かたいカラ
特徴2	-

技		
技1	ドラゴンテイル	近
技2	ドラゴンバイツ	近
技3	-	

103 ラグナロク

ドラゴン × SP

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
普通	短め	遅め	最低	ウロコ

基本能力			適性
ちから	Lv. 4	155	S
かしこさ	Lv. 3	150	A
めいちゅう	Lv. 3	115	D
かいひ	Lv. 2	85	D
じょうぶさ	Lv. 3	130	B
ライフ	Lv. 3	120	B

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	C	C	E	C	C	C	D	S	D	B

特徴	
特徴1	ひのちしき
特徴2	かたいカラ

技		
技1	ドラゴンテイル	近
技2	ドラゴンバイツ	近
技3	-	

104 フェザーゴールド

ドラゴン × SP

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
普通	短め	遅め	最低	ウロコ

基本能力			適性
ちから	Lv. 4	155	B
かしこさ	Lv. 3	150	A
めいちゅう	Lv. 3	115	C
かいひ	Lv. 2	85	D
じょうぶさ	Lv. 3	130	B
ライフ	Lv. 3	120	B

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	C	C	E	C	C	C	D	A	D	B

特徴	
特徴1	ひのちしき
特徴2	-

技		
技1	ドラゴンテイル	近
技2	ドラゴンバイツ	近
技3	-	

105 ワイバーン

ドラゴン × SP

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
普通	短め	遅め	最低	ウロコ

基本能力			適性
ちから	Lv. 4	155	A
かしこさ	Lv. 3	150	B
めいちゅう	Lv. 3	115	C
かいひ	Lv. 2	85	C
じょうぶさ	Lv. 3	130	B
ライフ	Lv. 3	120	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	C	C	E	C	C	C	D	A	D	B

特徴	
特徴1	ひのちしき
特徴2	-

技		
技1	ドラゴンテイル	近
技2	ドラゴンバイツ	近
技3	-	

106 ディーヴァ

ドラゴン × SP

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
普通	普通	遅め	遅い	ウロコ

基本能力			適性
ちから	Lv. 4	180	A
かしこさ	Lv. 3	150	A
めいちゅう	Lv. 3	125	C
かいひ	Lv. 3	120	D
じょうぶさ	Lv. 3	140	B
ライフ	Lv. 3	125	C

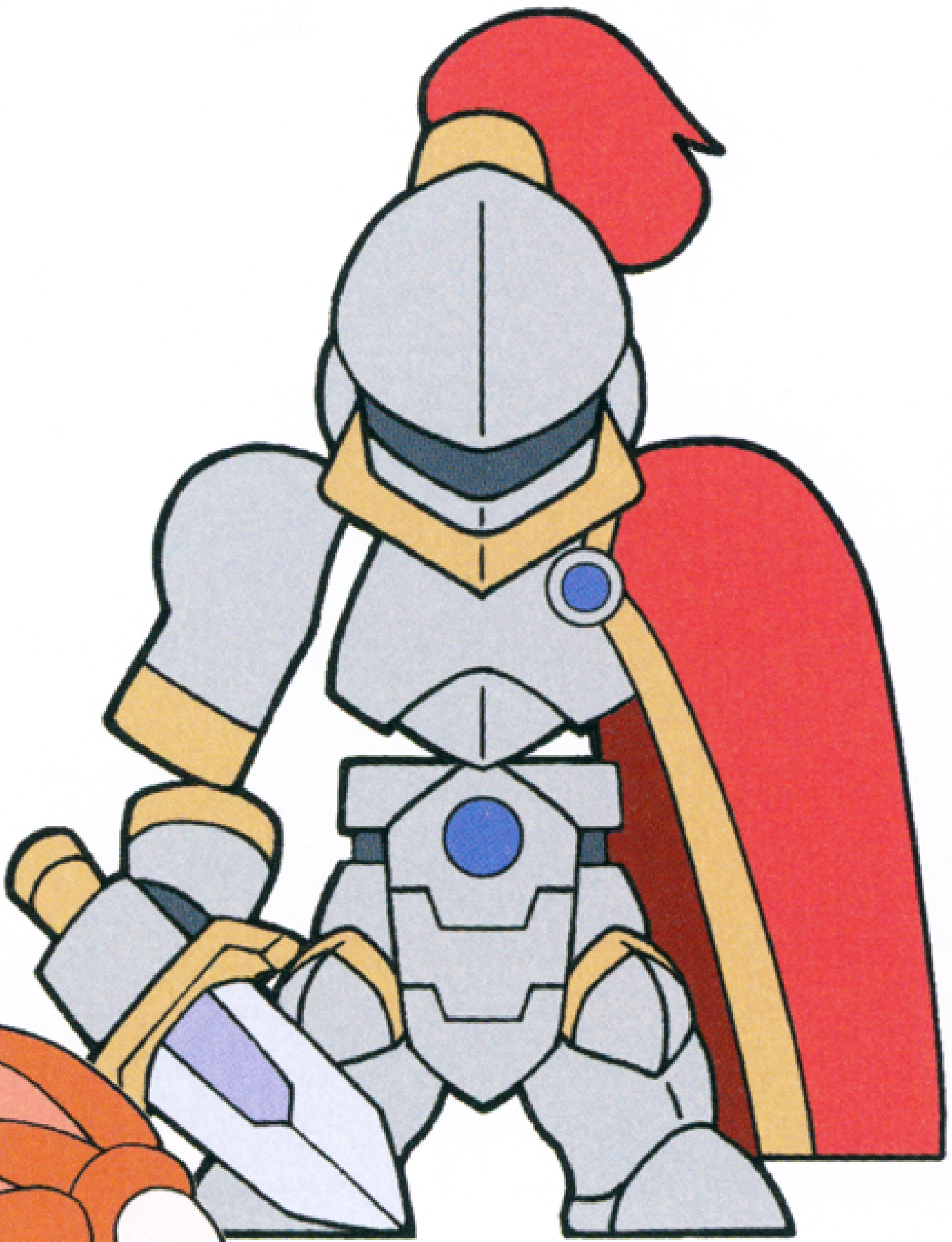
技属性抵抗力

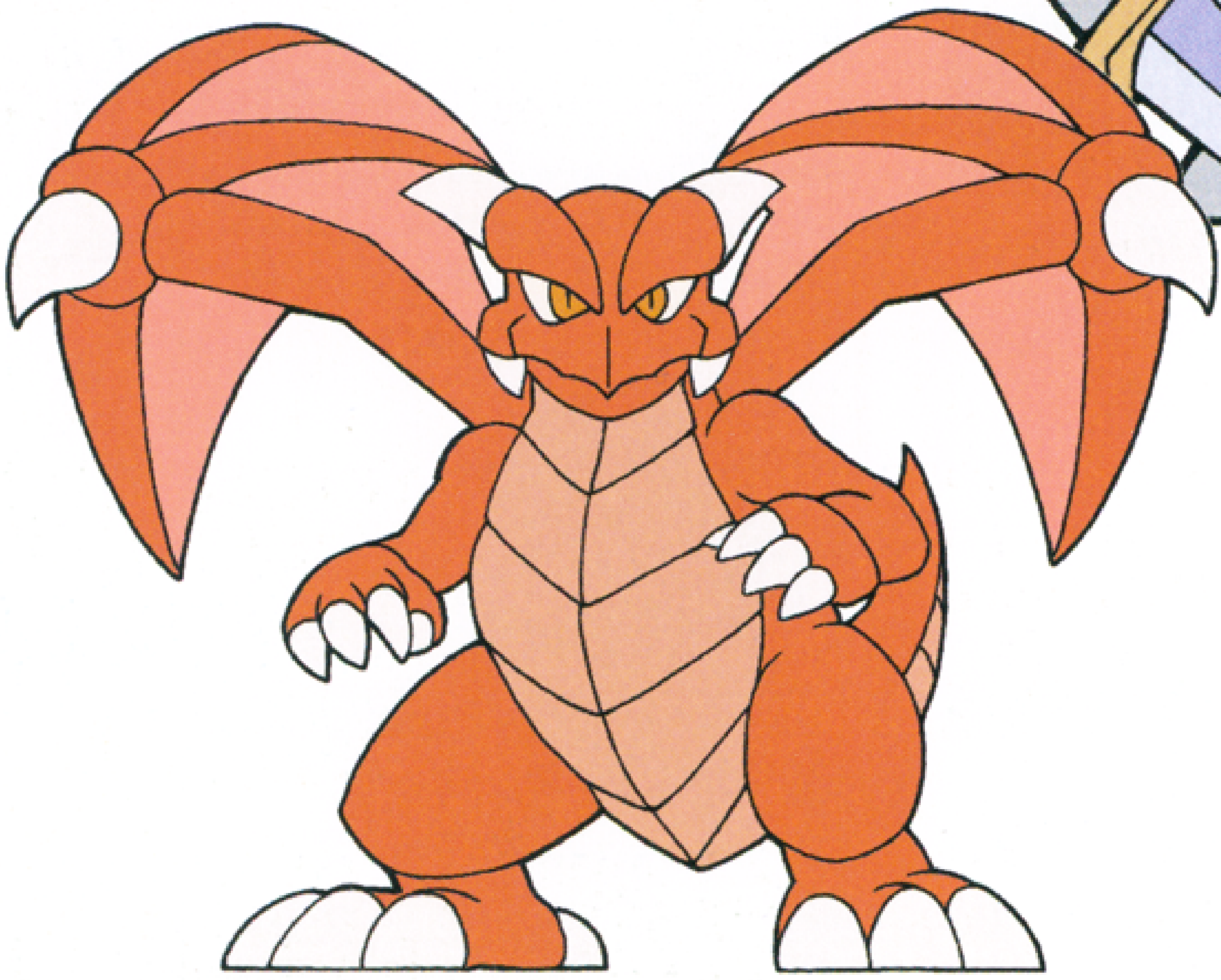
刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	C	C	E	C	C	C	D	S	D	B

特徴	
特徴1	ひのちしき
特徴2	-

技		
技1	ドラゴンテイル	近
技2	ドラゴンバイツ	近
技3	-	

ドラゴン系





ドラゴン系モンスター修得技一覧

近 ドラゴンテイル

タイプ	力	ランク	E	
効果	-	属性	叩、尻尾	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
17	D	D	E	D
修得コース	難易度			
すべて	低い			

ドラゴンはガッツ回復が遅いので重宝する技。威力の低さは力を鍛え上げて、うまくカバーしよう。

近 ドラゴンバイツ

タイプ	力	ランク	E	
効果	-	属性	刺、爪	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
23	D	B	D	D
修得コース	難易度			
すべて	低い			

するどいキバで噛みつく技。低ランクから使用でき、消費ガッツと威力のバランスが取れている。

近 クローアタック

タイプ	力	ランク	B	
効果	-	属性	刺、爪	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
43	D	A	B	A
修得コース	難易度			
パワー	高め			

相手のライフを減らしつつ、同時にかなりのガッツを奪う。ただし消費ガッツが多いのが難点か。

近 ウイングブレード

タイプ	力	ランク	A	
効果	-	属性	斬、翼	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
38	A	B	C	A
修得コース	難易度			
スピード	高い			

命中、クリティカル率が高い。同じような性能を持つ技「サラマンダー」との使い分けが難しい。

中 ウイングストーム

タイプ	賢さ	ランク	E	
効果	-	属性	風、翼	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
29	S	D	D	D
修得コース	難易度			
すべて	低い			

翼で風を起こして攻撃する。命中がかなり高いので、いざというときのためにセットしておこう。

中 メガスタンプ

タイプ	力	ランク	D	
効果	-	属性	土、足	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
34	C	C	B	A
修得コース	難易度			
タフネス	普通			

巨大な足で相手を踏みつぶす土属性の技。ライフとともにガッツにも大きなダメージを与えるぞ。

中 インフェルノ

タイプ	賢さ	ランク	C	
効果	マヒ	属性	炎、息	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
33	S	C	D	D
修得コース	難易度			
センス	高め			

炎のブレスで攻撃する賢さ技。威力と命中率が高く、運が良ければ相手をマヒさせることも可能。

遠 グレイブスロー

タイプ	力	ランク	C	
効果	-	属性	斬、爪	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
30	D	A	E	D
修得コース	難易度			
パワー	普通			

素速く近づき、ツメで相手を切り刻む技。必要ランクが低いわりに、性能的にはAランク並だ。

遠 サラマンダー

タイプ	力	ランク	B	
効果	-	属性	斬、翼	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
34	A	C	E	S
修得コース	難易度			
テクニック	高め			

なんといってもクリティカル率の高さが強み。安定したダメージではないが、切り札として使える。

アローヘッド系

ARROW HEAD Type

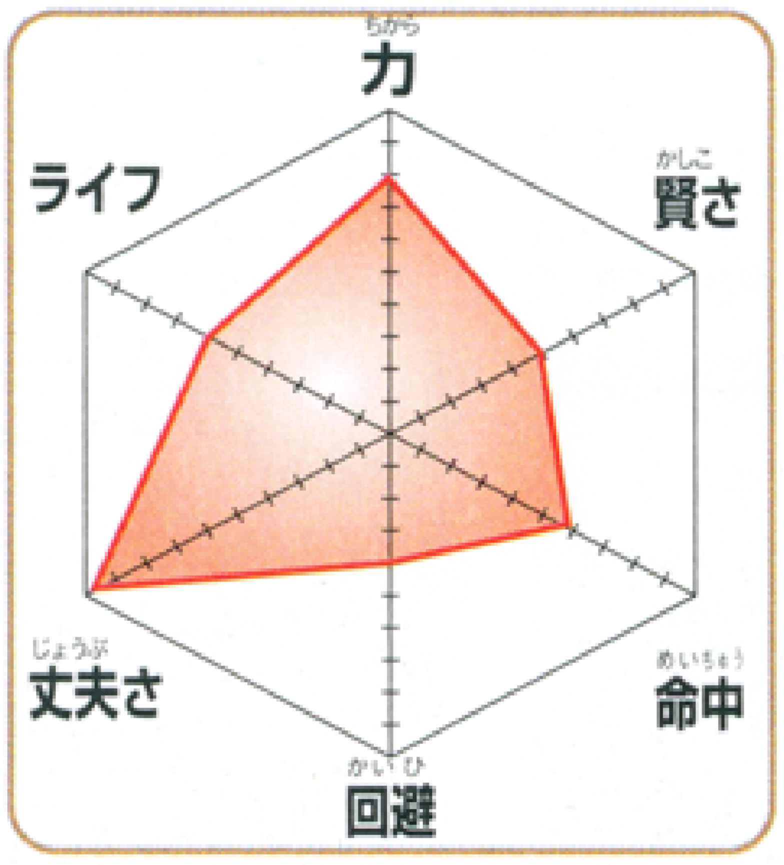
頑丈な身体でじっと勝機を伺い、重たい一撃を見舞う！

造 グループ

サイズ 中

育成ポイント 相手の攻撃に動じない身体作りを！

ほとんどのモンスターが「かたいカラ」を持ち、初期値だけならゴーレムをもしのぐ丈夫さが特徴。序盤からダメージ量を気にせずにドンドン押していける、数少ない種族だ。普段は「らんどり」や「はしりこみ」で長所を伸ばしつつ、ライフも一緒に上げていこう。攻撃に関しては、賢さ技をあまり使わないので、力を重点的に強化。バトル中は相手との間合いを近～中距離に保ち、「パンチ」の連続攻撃や「デスカッター」で一気に勝負だ！



▲相手のガッツではなく、ライフをドンドン減らすのだ！

アローヘッド系合体一覧表

メイン		サブ		誕生モンスター
アローヘッド	×	ピクシー	▶	カロー
アローヘッド	×	ニャー	▶	ニャーヘッド
アローヘッド	×	モッチー	▶	ローズリバー
アローヘッド	×	ドラゴン	▶	ファイアギア
アローヘッド	×	アローヘッド	▶	アローヘッド
アローヘッド	×	ナーガ	▶	サーペントアロー
アローヘッド	×	タコピ	▶	カナロア
アローヘッド	×	モギィ	▶	ランドダイバー
アローヘッド	×	デュラハン	▶	プロテクトアロー
アローヘッド	×	モモ	▶	ナットアロー
アローヘッド	×	レシオネ	▶	アクアニードル
アローヘッド	×	ザン	▶	シゾー
アローヘッド	×	ハム	▶	ランドシャーク
アローヘッド	×	スズリン	▶	タビチェト
アローヘッド	×	ガリ	▶	セイントアロー
アローヘッド	×	モノリス	▶	イシスガード
アローヘッド	×	SP	▶	グラスホッパー
アローヘッド	×	SP	▶	アイアンシザース
アローヘッド	×	SP	▶	セルケト
アローヘッド	×	SP	▶	スコルピオン
アローヘッド	×	SP	▶	ギルタブ
アローヘッド	×	SP	▶	バビルサグ

おすすめ特徴 一撃の重みが増す特徴をチョイス

クリティカル率の高い「デスカッター」をはじめ、尻尾攻撃を多く持つので「しなやかなしっぽ」は是非とも付けたい。遠距離攻撃を使わないなら「きんがん」を覚悟して「どうたいしりょく」を付けるのも面白い。

- しなやかなしっぽ
- どうたいしりょく
- フルアーマー
- つちのちしき
- こおりのちしき

107 カロー

アローヘッド × ピクシー

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
超早熟	長め	速め	遅い	カラ

基本能力	Lv.	値	適性
ちから	Lv. 3	115	C
かしこさ	Lv. 3	120	B
めいちゅう	Lv. 2	100	C
かいひ	Lv. 2	90	C
じょうぶさ	Lv. 4	165	B
ライフ	Lv. 2	85	D

技属性抵抗力

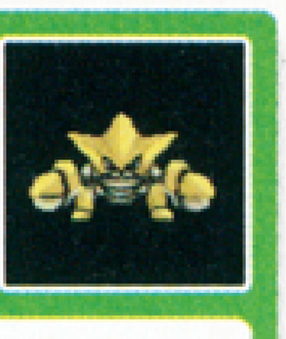
刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
B	C	C	E	D	B	C	E	A	B	D

特徴	
特徴1	ぶあついカラ
特徴2	-

技		
技1	パンチ	近
技2	ファイナルボム	中
技3	-	

108 ニャーヘッド

アローヘッド × ニャー



成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
持続	普通	遅め	遅い	カラ

基本能力	Lv.	値	適性
ちから	Lv. 3	120	B
かしこさ	Lv. 3	105	C
めいちゅう	Lv. 2	100	C
かいひ	Lv. 2	85	D
じょうぶさ	Lv. 4	170	A
ライフ	Lv. 2	90	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
B	B	C	E	B	C	C	E	B	C	C

特徴	
特徴1	ぶあついカラ
特徴2	-

技		
技1	パンチ	近
技2	デスカッター	中
技3	-	

109 ローズリバー

アローヘッド × モッチー

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
普通	普通	遅め	遅い	カラ

基本能力	Lv.	値	適性
ちから	Lv. 3	120	B
かしこさ	Lv. 3	105	C
めいちゅう	Lv. 3	105	C
かいひ	Lv. 2	85	C
じょうぶさ	Lv. 4	170	A
ライフ	Lv. 2	95	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
A	D	C	E	C	C	B	E	A	C	C

特徴	
特徴1	ぶあついカラ
特徴2	-

技		
技1	ファイナルボム	中
技2	デスカッター	中
技3	-	

110 ファイアギア

アローヘッド × ドラゴン

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
普通	短め	遅め	遅い	カラ

基本能力	Lv.	値	適性
ちから	Lv. 3	130	A
かしこさ	Lv. 3	115	B
めいちゅう	Lv. 2	95	C
かいひ	Lv. 2	80	E
じょうぶさ	Lv. 4	170	A
ライフ	Lv. 2	95	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
B	C	C	E	C	C	C	E	S	D	C

特徴	
特徴1	ぶあついカラ
特徴2	ひのちしき

技		
技1	パンチ	近
技2	デスカッター	中
技3	-	

111 アローヘッド

アローヘッド × アローヘッド

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
普通	長い	遅め	遅い	カラ

基本能力	Lv.	値	適性
ちから	Lv. 3	120	B
かしこさ	Lv. 3	105	C
めいちゅう	Lv. 2	95	C
かいひ	Lv. 2	80	C
じょうぶさ	Lv. 4	170	A
ライフ	Lv. 2	90	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
A	C	C	E	C	C	C	E	A	C	C

特徴	
特徴1	ぶあついカラ
特徴2	-

技		
技1	パンチ	近
技2	デスカッター	中
技3	-	

112 サーペントアロー

アローヘッド × ナーガ

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
早熟	短め	遅め	遅い	カラ

基本能力	Lv.	値	適性
ちから	Lv. 3	135	B
かしこさ	Lv. 3	110	D
めいちゅう	Lv. 3	105	C
かいひ	Lv. 2	85	D
じょうぶさ	Lv. 4	170	A
ライフ	Lv. 2	95	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
A	C	C	E	C	C	C	D	A	C	C

特徴	
特徴1	ぶあついカラ
特徴2	-

技		
技1	パンチ	近
技2	デスカッター	中
技3	-	

113 カナロア

アローヘッド × タコピ

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
晩成	普通	遅め	遅い	柔

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	120	B
かしこさ	Lv. 3	105	C
めいちゅう	Lv. 2	100	C
かいひ	Lv. 2	80	D
じょうぶさ	Lv. 4	165	B
ライフ	Lv. 2	90	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
A	C	C	E	B	C	C	E	A	C	C

特徴		技		
特徴1	やわらかボディ	技1	ファイナルボム	中
特徴2	みずのちしき	技2	デスカッター	中
		技3	-	

114 ランドダイバー

アローヘッド × モギィ

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
早熟	普通	遅め	遅い	カラ

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	130	B
かしこさ	Lv. 3	105	C
めいちゅう	Lv. 2	100	C
かいひ	Lv. 2	80	D
じょうぶさ	Lv. 4	170	A
ライフ	Lv. 2	90	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
A	C	C	D	B	D	C	E	B	C	C

特徴		技		
特徴1	ぶあついカラ	技1	ファイナルボム	中
特徴2	-	技2	デスカッター	中
		技3	-	

115 プロテクトアロー

アローヘッド × デュラハン

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
持続	長め	遅め	遅い	ヨロイ

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	125	B
かしこさ	Lv. 3	105	D
めいちゅう	Lv. 2	95	C
かいひ	Lv. 2	75	D
じょうぶさ	Lv. 4	170	A
ライフ	Lv. 2	90	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
A	C	B	D	C	C	C	E	A	C	C

特徴		技		
特徴1	かたいヨロイ	技1	パンチ	近
特徴2	-	技2	デスカッター	中
		技3	-	

116 ナットアロー

アローヘッド × モモ

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
晩成	普通	標準	遅い	カラ

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	120	B
かしこさ	Lv. 2	100	C
めいちゅう	Lv. 3	105	C
かいひ	Lv. 2	95	C
じょうぶさ	Lv. 4	170	A
ライフ	Lv. 2	90	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
A	C	C	E	C	C	B	D	A	C	C

特徴		技		
特徴1	ぶあついカラ	技1	ファイナルボム	中
特徴2	かぜのちしき	技2	デスカッター	中
		技3	-	

117 アクアニードル

アローヘッド × レシオネ

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
晩成	普通	遅め	遅い	カラ

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	125	B
かしこさ	Lv. 3	105	C
めいちゅう	Lv. 2	95	C
かいひ	Lv. 2	80	D
じょうぶさ	Lv. 4	170	A
ライフ	Lv. 2	100	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
A	C	C	C	A	C	D	B	E	C	C

特徴		技		
特徴1	ぶあついカラ	技1	ファイナルボム	中
特徴2	みずのちしき	技2	デスカッター	中
		技3	-	

118 シゾー

アローヘッド × ザン

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
普通	短め	標準	遅い	カラ

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	130	B
かしこさ	Lv. 3	105	E
めいちゅう	Lv. 3	110	B
かいひ	Lv. 2	95	C
じょうぶさ	Lv. 4	170	A
ライフ	Lv. 2	90	D

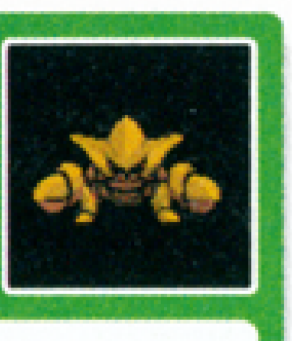
技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
S	C	C	D	B	B	B	D	A	B	C

特徴		技		
特徴1	ぶあついカラ	技1	パンチ	近
特徴2	-	技2	デスカッター	中
		技3	-	

119 ランドシャーク

アローヘッド × ハム



成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
普通	長め	遅め	遅い	カラ

基本能力	Lv.	値	適性
ちから	Lv. 3	120	B
かしこさ	Lv. 3	105	C
めいちゅう	Lv. 2	95	C
かいひ	Lv. 2	80	D
じょうぶさ	Lv. 4	170	A
ライフ	Lv. 2	90	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
A	C	C	E	C	C	C	E	A	C	C

特徴	
特徴1	ぶあついカラ
特徴2	-

技		
技1	パンチ	近
技2	デスカッター	中
技3	-	

120 タビチェト

アローヘッド × スズリン

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
普通	長め	遅め	遅い	カラ

基本能力	Lv.	値	適性
ちから	Lv. 3	120	B
かしこさ	Lv. 3	105	C
めいちゅう	Lv. 2	95	C
かいひ	Lv. 2	80	D
じょうぶさ	Lv. 4	170	A
ライフ	Lv. 2	90	C

技属性抵抗力

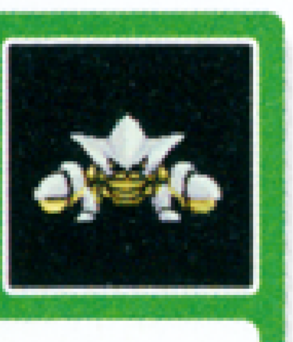
刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
A	C	C	E	C	C	C	E	A	C	C

特徴	
特徴1	ぶあついカラ
特徴2	-

技		
技1	パンチ	近
技2	デスカッター	中
技3	-	

121 セイントアロー

アローヘッド × ガリ



成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
普通	長め	遅め	遅い	カラ

基本能力	Lv.	値	適性
ちから	Lv. 3	120	B
かしこさ	Lv. 3	105	C
めいちゅう	Lv. 2	95	B
かいひ	Lv. 2	80	D
じょうぶさ	Lv. 4	170	A
ライフ	Lv. 2	90	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
A	C	C	E	C	C	C	E	A	C	C

特徴	
特徴1	ぶあついカラ
特徴2	こころのちしき

技		
技1	パンチ	近
技2	デスカッター	中
技3	-	

122 イシスガード

アローヘッド × モノリス

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
普通	長め	遅め	遅い	カラ

基本能力	Lv.	値	適性
ちから	Lv. 3	110	B
かしこさ	Lv. 2	100	C
めいちゅう	Lv. 2	95	C
かいひ	Lv. 2	75	D
じょうぶさ	Lv. 4	180	A
ライフ	Lv. 2	90	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
A	C	C	E	C	C	C	E	A	C	C

特徴	
特徴1	ぶあついカラ
特徴2	-

技		
技1	パンチ	近
技2	デスカッター	中
技3	-	

123 グラスホッパー

アローヘッド × SP

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
早熟	長め	遅め	遅い	カラ

基本能力	Lv.	値	適性
ちから	Lv. 3	145	B
かしこさ	Lv. 2	100	C
めいちゅう	Lv. 3	115	C
かいひ	Lv. 3	125	C
じょうぶさ	Lv. 4	185	A
ライフ	Lv. 3	125	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
A	C	C	E	C	C	C	E	S	C	C

特徴	
特徴1	ぶあついカラ
特徴2	-

技		
技1	パンチ	近
技2	ファイナルボム	中
技3	-	

124 アイアンシザース

アローヘッド × SP

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
超早熟	長め	遅め	遅い	カラ

基本能力	Lv.	値	適性
ちから	Lv. 3	135	B
かしこさ	Lv. 3	110	C
めいちゅう	Lv. 3	140	B
かいひ	Lv. 1	50	E
じょうぶさ	Lv. 2	100	A
ライフ	Lv. 3	115	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
A	C	C	E	C	C	C	E	A	C	S

特徴	
特徴1	ぶあついカラ
特徴2	-

技		
技1	パンチ	近
技2	ファイナルボム	中
技3	-	

125 セルケト

アローヘッド × SP

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
普通	普通	遅め	遅い	カラ

基本能力	Lv.	値	適性
ちから	Lv. 3	145	B
かしこさ	Lv. 3	110	C
めいちゅう	Lv. 2	70	C
かいひ	Lv. 2	80	D
じょうぶさ	Lv. 4	160	S
ライフ	Lv. 2	85	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
A	B	C	E	C	C	C	E	B	C	C

特徴	
特徴1	ぶあついカラ
特徴2	-

技		
技1	ファイナルボム	中
技2	デスカッター	中
技3	-	

126 スコルピオン

アローヘッド × SP

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
持続	長め	遅め	遅い	カラ

基本能力	Lv.	値	適性
ちから	Lv. 4	170	S
かしこさ	Lv. 2	90	D
めいちゅう	Lv. 2	100	C
かいひ	Lv. 2	85	C
じょうぶさ	Lv. 3	150	S
ライフ	Lv. 2	80	D

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
A	B	B	B	C	C	B	E	A	C	C

特徴	
特徴1	ぶあついカラ
特徴2	-

技		
技1	ファイナルボム	中
技2	デスカッター	中
技3	-	

127 ギルタブ

アローヘッド × SP

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
持続	短め	遅め	遅い	カラ

基本能力	Lv.	値	適性
ちから	Lv. 3	125	B
かしこさ	Lv. 3	120	C
めいちゅう	Lv. 3	105	B
かいひ	Lv. 2	85	D
じょうぶさ	Lv. 4	170	B
ライフ	Lv. 2	90	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
B	B	C	E	C	C	C	E	B	C	C

特徴	
特徴1	ぶあついカラ
特徴2	-

技		
技1	ファイナルボム	中
技2	デスカッター	中
技3	-	

128 パビルサグ

アローヘッド × SP

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
晩成	長い	遅め	遅い	カラ

基本能力	Lv.	値	適性
ちから	Lv. 3	125	B
かしこさ	Lv. 3	120	B
めいちゅう	Lv. 3	105	C
かいひ	Lv. 2	85	D
じょうぶさ	Lv. 4	170	A
ライフ	Lv. 2	90	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
A	B	C	E	C	C	C	E	B	C	C

特徴	
特徴1	ぶあついカラ
特徴2	-

技		
技1	ファイナルボム	中
技2	デスカッター	中
技3	-	

アローヘッド系の形状変化

セルケトの作りかた

ジョーカーをBランクにアップ

まずは家系図に他の種族が含まれていないアローヘッド系を用意。次にジョーカー系をBランク以上に育てよう。2体を用意したら、工房で合体すれば、アローヘッド系の形状変化、セルケトを誕生させることができる。

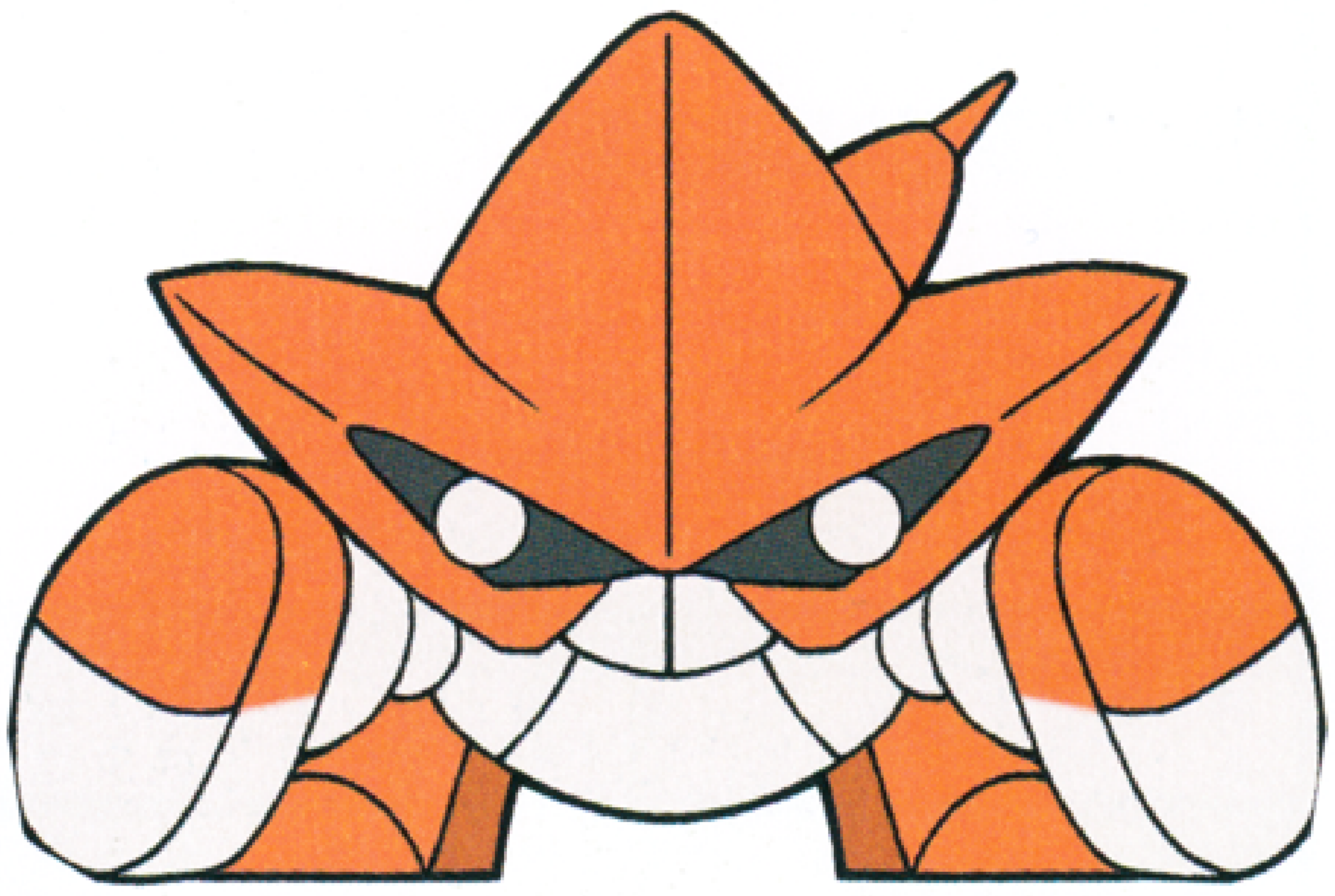
純血種アローヘッド

＋

ジョーカー系(Bランク)

＝

セルケト誕生！



アローヘッド系モンスター修得技一覧

近 パンチ　タイプ カ　ランク E

効果	-	属性	叩、拳	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
15	A	D	E	E
修得コース	難易度			
すべて	低い	消費ガッツが少なく、威力も低い基本技。命中の高さを活かす使い方をしよう。唯一の叩属性だ。		

近 テイルアタック　タイプ カ　ランク D

効果	-	属性	刺、尻尾	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
26	B	C	D	A
修得コース	難易度			
テクニック	普通	「デスカッター」によく似た尻尾攻撃。クリティカル率が高いという利点まで似ている。		

近 トリプルニードル　タイプ カ　ランク D

効果	-	属性	刺、尻尾	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
30	B	C	E	D
修得コース	難易度			
スピード	普通	「テイルアタック」よりクリティカル率が低く、なおかつ消費ガッツが高い。少々使いづらい技だ。		

中 ハサミ　タイプ カ　ランク E

効果	-	属性	刺	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
16	B	D	E	E
修得コース	難易度			
すべて	低い	中距離戦の基本となる技。近距離の「パンチ」よりもダメージが大きいが、そのかわり命中が低め。		

中 デスカッター　タイプ カ　ランク B

効果	-	属性	斬、尻尾	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
34	C	C	D	S
修得コース	難易度			
パワー	高め	クリティカル率が群を抜いて高い、必殺の威力を秘めた技。通常ヒットのダメージも悪くはないぞ。		

中 ファイナルボム　タイプ 賢さ　ランク A

効果	-	属性	火	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
38	D	S	C	D
修得コース	難易度			
センス	高い	アローヘッド系で最強の技。ほかの技と比べると命中の低さが気になるが、ダメージはケタ違いだ。		

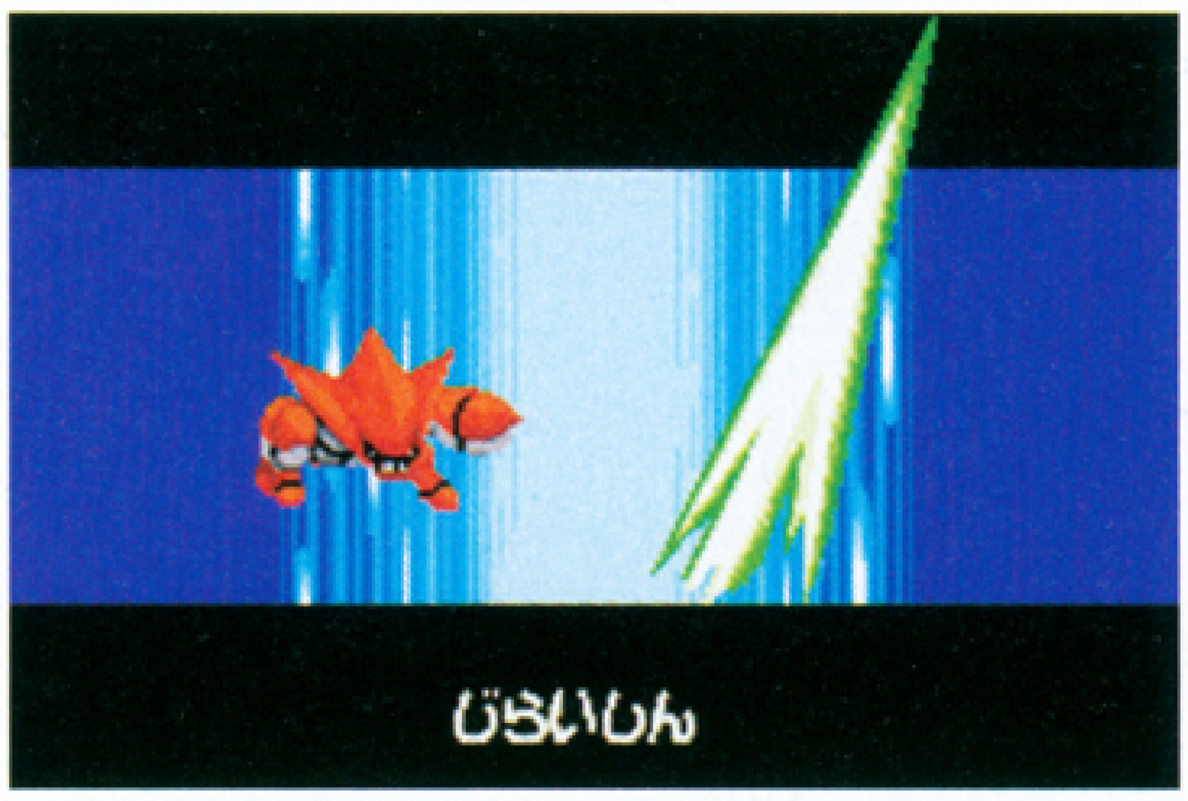
遠 かいこうだん　タイプ 賢さ　ランク C

効果	マヒ	属性	魔、投射	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
28	A	D	B	D
修得コース	難易度			
センス	普通	アローヘッドの中では珍しく、相手のガッツを大きく下げる技。同時にマヒさせることもあるぞ。		

遠 じらいしん　タイプ 賢さ　ランク B

効果	-	属性	刺、尻尾	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
36	S	C	D	C
修得コース	難易度			
タフネス	高め	かなり高い確率でヒットする賢さタイプの技。賢さを少しでも伸ばしているなら十分使っていける。		

デスカッター


じらいしん

アローヘッド系

高い賢さと命中率を活かし、知能的な戦いを展開する！

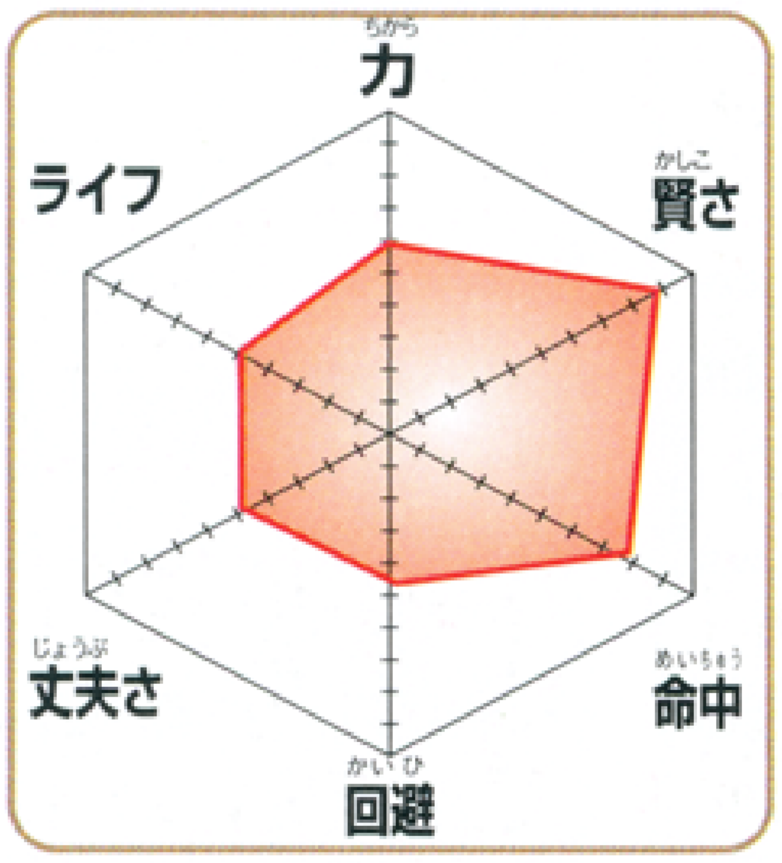
スエゾー系

SUEZO Type

妖 グループ　サイズ 小

育成ポイント　賢さを上げてバトルの主導権を握ろう

その珍妙な姿とは裏腹に、優れた賢さを誇るスエゾー系。命中の伸びが良いうえに、命中率が高めの技が揃っているのも大きなポイントだ。ファームではこの2つを中心に鍛えていこう。もちろん、バトルでは賢さ技を多用。どの距離からでも混乱を与えられるため、常に相手の状態を変化させ続けることを前提に、攻撃の先手を取りにいこう。なお、防御面だが、初期値と適性がほとんど同じ回避と丈夫さだけに、プレイヤーの好みでどちらを重視してもOKだ。



◀もちろん、回避と丈夫さの両方を伸ばすのがベストだ

おすすめ特徴　心属性の技をとことん強化！

特殊効果付きでクリティカル率の高い「テレパシー」のほか、心属性の技を強化する「こころのちしき」は必須。あらかじめ持っているモンスターもいるが、「どうたいしりょく」が付けられれば、まさに文句なし！

こころのちしき
しなやかなしっぽ
さとり
どうたいしりょく
にまいじた

スエゾー系合体一覧表

メイン		サブ		誕生モンスター
スエゾー	×	ピクシー	▶	ピンキー
		ニャー		ネコメ
		ドラゴン		アカマル
		アローヘッド		エビゾー
		スエゾー		スエゾー
		ダックン		ツカレメ
		ロードランナー		メロンボ
		ライガー		ツノマル
		ナーガ		ノリゾー
		モギィ		アースアイ
		デュラハン		メタルスエ
		ジョーカー		アクダマ
		レシオネ		フカゾー
		スズリン		チェリー
		ライデン		トリメ
		ガリ		オリオン
		SP		ルナボール
		SP		ナイトビジョン

129 ピンキー

スエゾー × ピクシー

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
超早熟	短め	速め	普通	ヒフ

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	115	C
かしこさ	Lv. 4	165	A
めいちゅう	Lv. 3	135	B
かいひ	Lv. 3	105	B
じょうぶさ	Lv. 2	85	E
ライフ	Lv. 2	90	D

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
D	D	C	C	D	B	C	C	A	B	D

特徴	
特徴1	あまいかおり
特徴2	-

技		
技1	つば	中
技2	キッス	近
技3	-	

130 ネコメ

スエゾー × ニャー

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
持続	普通	遅め	普通	ヒフ

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	120	C
かしこさ	Lv. 3	150	A
めいちゅう	Lv. 3	135	B
かいひ	Lv. 2	100	C
じょうぶさ	Lv. 2	90	C
ライフ	Lv. 2	95	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
D	C	C	C	C	C	C	C	B	C	C

特徴	
特徴1	おおごえ
特徴2	-

技		
技1	しっぽ	近
技2	テレポート	遠
技3	-	

131 アカマル

スエゾー × ドラゴン

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
普通	短め	遅め	普通	ヒフ

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	130	B
かしこさ	Lv. 4	155	A
めいちゅう	Lv. 3	130	B
かいひ	Lv. 2	95	D
じょうぶさ	Lv. 2	95	C
ライフ	Lv. 2	100	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	D	C	D	D	C	C	C	S	D	C

特徴	
特徴1	ひのちしき
特徴2	-

技		
技1	しっぽ	近
技2	テレポート	遠
技3	-	

132 エビゾー

スエゾー × アローヘッド

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
普通	短め	遅め	普通	カラ

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	125	C
かしこさ	Lv. 3	150	A
めいちゅう	Lv. 3	130	B
かいひ	Lv. 2	90	D
じょうぶさ	Lv. 2	100	B
ライフ	Lv. 2	95	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
B	D	C	D	D	C	C	B	S	C	C

特徴	
特徴1	ぶあついカラ
特徴2	-

技		
技1	つば	中
技2	しっぽ	近
技3	-	

133 スエゾー

スエゾー × スエゾー

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
早熟	普通	遅め	普通	ヒフ

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	120	C
かしこさ	Lv. 3	150	A
めいちゅう	Lv. 3	130	B
かいひ	Lv. 2	95	C
じょうぶさ	Lv. 2	90	C
ライフ	Lv. 2	95	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	D	C	C	D	C	C	C	A	C	C

特徴	
特徴1	どうたいしりょく
特徴2	-

技		
技1	つば	中
技2	しっぽ	近
技3	-	

134 ツカレメ

スエゾー × ダックン

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
持続	普通	遅め	普通	ヒフ

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	120	C
かしこさ	Lv. 3	150	A
めいちゅう	Lv. 3	130	B
かいひ	Lv. 2	100	C
じょうぶさ	Lv. 2	95	C
ライフ	Lv. 2	90	E

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	D	C	C	D	B	C	B	A	C	C

特徴	
特徴1	しなやかなシッポ
特徴2	-

技		
技1	つば	中
技2	テレポート	遠
技3	-	

スエゾー系

135 メロンボ
スエゾー×ロードランナー

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
普通	長め	標準	普通	ヒフ

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	125	C
かしこさ	Lv. 3	150	B
めいちゅう	Lv. 3	135	B
かいひ	Lv. 3	105	C
じょうぶさ	Lv. 2	90	C
ライフ	Lv. 2	95	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	D	C	C	D	C	C	C	A	D	B

特徴	
特徴1	しなやかなシッポ
特徴2	-

技		
技1	しっぽ	近
技2	テレポート	遠
技3	-	

136 ツノマル
スエゾー×ライガー

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
早熟	普通	標準	普通	ヒフ

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	125	C
かしこさ	Lv. 3	150	A
めいちゅう	Lv. 3	140	B
かいひ	Lv. 3	110	B
じょうぶさ	Lv. 2	85	D
ライフ	Lv. 2	95	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	D	C	C	D	C	C	B	A	C	D

特徴	
特徴1	かみなりのちしき
特徴2	-

技		
技1	つば	中
技2	しっぽ	近
技3	-	

137 ノリゾー
スエゾー×ナーガ

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
早熟	普通	遅め	普通	ヒフ

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	135	B
かしこさ	Lv. 3	150	B
めいちゅう	Lv. 3	140	B
かいひ	Lv. 2	100	C
じょうぶさ	Lv. 2	90	C
ライフ	Lv. 2	100	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	D	C	C	D	C	C	C	A	C	C

特徴	
特徴1	しなやかなシッポ
特徴2	-

技		
技1	しっぽ	近
技2	テレポート	遠
技3	-	

138 アースアイ
スエゾー×モギィ

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
早熟	普通	遅め	普通	ヒフ

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	130	B
かしこさ	Lv. 3	150	A
めいちゅう	Lv. 3	130	B
かいひ	Lv. 2	95	C
じょうぶさ	Lv. 2	85	C
ライフ	Lv. 2	95	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	D	B	A	C	D	C	C	B	C	C

特徴	
特徴1	つちのちしき
特徴2	-

技		
技1	つば	中
技2	しっぽ	近
技3	-	

139 メタルスエ
スエゾー×デュラハン

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
持続	普通	遅め	普通	ヨロイ

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	125	C
かしこさ	Lv. 3	150	B
めいちゅう	Lv. 3	130	B
かいひ	Lv. 2	90	C
じょうぶさ	Lv. 3	105	C
ライフ	Lv. 2	95	D

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	D	B	C	C	C	C	C	A	C	C

特徴	
特徴1	かたいヨロイ
特徴2	-

技		
技1	しっぽ	近
技2	テレポート	遠
技3	-	

140 アクダマ
スエゾー×ジョーカー

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
持続	短め	遅め	普通	ヒフ

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	125	B
かしこさ	Lv. 4	165	A
めいちゅう	Lv. 3	140	B
かいひ	Lv. 2	100	C
じょうぶさ	Lv. 2	90	C
ライフ	Lv. 2	95	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	B	C	C	D	C	C	C	B	C	C

特徴	
特徴1	まじゅつのちしき
特徴2	-

技		
技1	つば	中
技2	しっぽ	近
技3	-	

141 フカゾー
スエゾー × レシオネ

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
晩成	普通	遅め	普通	ヒフ

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	125	C
かしこさ	Lv. 3	150	A
めいちゅう	Lv. 3	130	B
かいひ	Lv. 2	95	C
じょうぶさ	Lv. 2	90	C
ライフ	Lv. 3	105	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	D	C	C	D	C	C	C	A	C	C

特徴		技		
特徴1	みずのちしき	技1	つば	中
特徴2	-	技2	しっぽ	近
		技3	-	

142 チェリー
スエゾー × スズリン

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
早熟	普通	遅め	普通	ヒフ

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	120	C
かしこさ	Lv. 3	150	B
めいちゅう	Lv. 3	130	B
かいひ	Lv. 2	95	C
じょうぶさ	Lv. 2	90	C
ライフ	Lv. 2	95	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	D	C	C	D	C	C	C	A	C	C

特徴		技		
特徴1	みわくのひとみ	技1	つば	中
特徴2	-	技2	しっぽ	近
		技3	-	

143 トリメ
スエゾー × ライデン

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
早熟	普通	遅め	普通	ヒフ

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	120	C
かしこさ	Lv. 3	150	A
めいちゅう	Lv. 3	130	B
かいひ	Lv. 2	95	C
じょうぶさ	Lv. 2	90	C
ライフ	Lv. 2	95	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	D	C	C	D	C	C	C	A	C	C

特徴		技		
特徴1	マッチョ	技1	つば	中
特徴2	-	技2	テレポート	遠
		技3	-	

144 オリオン
スエゾー × ガリ

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
早熟	普通	遅め	普通	ヒフ

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	120	C
かしこさ	Lv. 3	150	A
めいちゅう	Lv. 3	130	B
かいひ	Lv. 2	95	C
じょうぶさ	Lv. 2	90	C
ライフ	Lv. 2	95	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	D	C	C	D	C	C	C	A	C	C

特徴		技		
特徴1	こころのちしき	技1	つば	中
特徴2	-	技2	テレポート	遠
		技3	-	

145 ルナボール
スエゾー × SP

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
晩成	短め	遅め	普通	ヒフ

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	130	B
かしこさ	Lv. 4	180	S
めいちゅう	Lv. 4	175	B
かいひ	Lv. 3	140	C
じょうぶさ	Lv. 3	135	C
ライフ	Lv. 3	135	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	D	C	C	D	C	C	A	A	C	C

特徴		技		
特徴1	こおりのちしき	技1	つば	中
特徴2	-	技2	しっぽ	近
		技3	テレポート	遠

146 ナイトビジョン
スエゾー × SP

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
持続	普通	遅め	普通	ヒフ

基本能力			適性
ちから	Lv. 4	185	B
かしこさ	Lv. 4	155	B
めいちゅう	Lv. 4	180	C
かいひ	Lv. 3	125	C
じょうぶさ	Lv. 4	165	B
ライフ	Lv. 3	150	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	D	C	C	D	C	C	C	A	C	S

特徴		技		
特徴1	こころのちしき	技1	つば	中
特徴2	-	技2	テレポート	遠
		技3	-	

スエゾー系モンスター修得技一覧

近 しっぽ

タイプ 力 ランク E

効果	-	属性	叩、尻尾	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
13	D	D	E	E
修得コース	難易度	命中が低い分、消費ガッツもごくわずか。相手の出かたをうかがうときに、牽制技として出そう。		
パワー	低い			

近 なめ

タイプ 賢さ ランク E

効果	-	属性	心、舌	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
13	B	E	C	E
修得コース	難易度	消費ガッツが少なく、命中率が高いため気軽に出せるのがうれしい。ただし、威力はそれなりに低い。		
センス	普通			

近 キッス

タイプ 賢さ ランク C

効果	こんらん	属性	心、魅了	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
27	C	D	B	E
修得コース	難易度	相手のライフよりもガッツを減らすために出そう。追加で「こんらん」の効果が出ればしめたもの。		
タフネス	普通			

中 つば

タイプ 力 ランク E

効果	-	属性	水、投射	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
20	C	D	D	E
修得コース	難易度	命中が若干高いだけで、それ以外の性能は並程度。相手が水属性に弱いときには意外と頼りになる。		
すべて	低い			

中 テレパシー

タイプ 賢さ ランク C

効果	こんらん	属性	心	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
24	C	D	D	A
修得コース	難易度	目を引くのはクリティカル率の高さ。命中率に不安はあるものの、追加の「こんらん」に期待大。		
テクニック	普通			

遠 テレポート

タイプ 力 ランク D

効果	-	属性	叩、尻尾	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
23	A	D	D	E
修得コース	難易度	ヒットさせやすいのが強み。ライフとガッツの両方にダメージを与えられる、尻尾属性の技だ。		
すべて	低い			

遠 サイコキネシス

タイプ 賢さ ランク D

効果	-	属性	心	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
29	B	C	E	E
修得コース	難易度	命中、ライフダメージ、消費ガッツと三拍子揃った優秀技。低ランク時のメインとして活躍するぞ。		
スピード	高め			

遠 うたう

タイプ 賢さ ランク B

効果	こんらん	属性	心、声	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
38	A	E	S	C
修得コース	難易度	相手のガッツを下げて行動を封じる、スエゾー系には欠かせない技。「こんらん」のオマケ付きだ。		
センス	高め			

遠 スエビーム

タイプ 賢さ ランク A

効果	-	属性	魔法、ビーム	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
43	C	S	E	D
修得コース	難易度	ヒットすれば相手ライフをごっそり奪える決め技だ。命中を上げるため、ガッツをためて撃て！		
すべて	高い			

サイコキネシス

見た目はオモチャでも知性は一品 もろい体をどうカバーする？

ダックン系

造 グループ

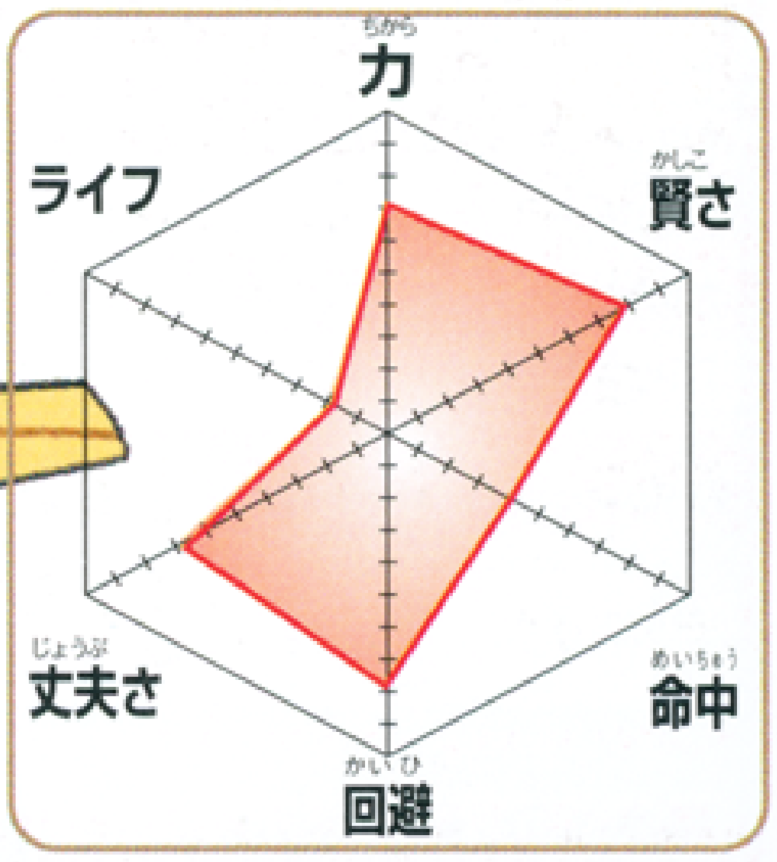
サイズ 小

▶ガッツを大きく下げる「ビックリバコ」も大きな戦力だ

DUCKEN Type

育成ポイント　序盤から賢さを伸ばして攻撃力アップ

ダックン系の使いやすい技は賢さタイプが多いので、序盤から「ダックミサイル」中心に賢さを鍛えていこう。安定したダメージを与えられるようになったら、命中と回避を交互に上げていく。ライフが少ないのでKO勝ち以外は難しく、頼みの綱は必殺の「じばく」。まさに命がけの技なので、外すわけにはいかないぞ。ヘタに丈夫さを上げるよりは「じばく」の威力と命中率UPに時間を割く方が良い。ライフが追い込まれる前に勝負を決めろ！



おすすめ特徴　主力技をとことんパワーアップ

まず「じばく」と「ビックリバコ」を強化する特徴は外せない。決定的な弱点である水属性へのフォローも忘れずに。もしライフを強引に増やすなら、必ず「ハイタフネス」で適性を上げてからにすること。

こころのちしき
ひのちしき
スナイパー
みずのちしき
ハイタフネス

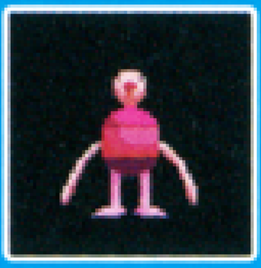
ダックン系合体一覧表

メイン	サブ	誕生モンスター
ダックン	ピクシー	ピーカン
	ゴーレム	ブロックン
	ニャー	キンクン
	ドラゴン	ヒックン
	アローヘッド	アロックン
	ダックン	ダックン
	ロードランナー	ユズックン
	サイローラ	サイクン
	ジョーカー	ボウクン
	ザン	ザンネン
	アントラン	キューカン
	ハム	オレオックン
	スズリン	ドラッグン
	ギタン	ドックン
	ガリ	ウズラックン
	ガルゥ	レオックン
	SP	オフランス
	SP	コンガリー
	SP	ナスックン

ダックン系

147 ピーカン

ダックン × ピクシー



成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
超早熟	短め	速い	速め	-

基本能力			適性
ちから	Lv. 2	85	C
かしこさ	Lv. 3	135	A
めいちゅう	Lv. 2	90	C
かいひ	Lv. 3	145	A
じょうぶさ	Lv. 3	120	C
ライフ	Lv. 2	75	E

技属性抵抗力

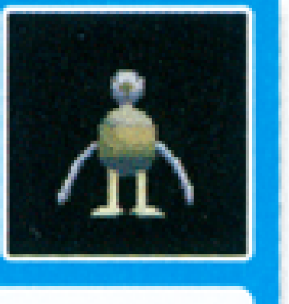
刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
D	C	D	C	E	A	C	B	C	B	D

特徴	
特徴1	こころのちしき
特徴2	はれおとこ

技		
技1	ビタビタビンタ	近
技2	ダックミサイル	遠
技3	-	

148 ブロックン

ダックン × ゴーレム



成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
超晩成	短め	遅い	速め	岩

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	115	A
かしこさ	Lv. 3	115	B
めいちゅう	Lv. 2	80	D
かいひ	Lv. 3	125	C
じょうぶさ	Lv. 3	135	A
ライフ	Lv. 2	80	E

技属性抵抗力

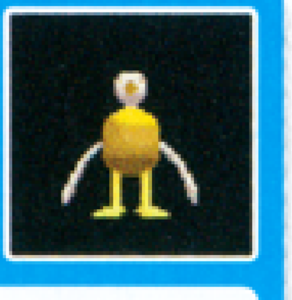
刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
D	C	D	B	E	B	C	B	C	C	C

特徴	
特徴1	いわのはだ
特徴2	-

技		
技1	ビタビタビンタ	近
技2	ダックミサイル	遠
技3	-	

149 キンクン

ダックン × ニャー



成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
持続	短め	標準	速め	-

基本能力			適性
ちから	Lv. 2	90	B
かしこさ	Lv. 3	120	B
めいちゅう	Lv. 2	90	C
かいひ	Lv. 3	135	B
じょうぶさ	Lv. 3	125	B
ライフ	Lv. 2	80	E

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
D	C	D	C	D	B	C	B	D	C	C

特徴	
特徴1	しんがん
特徴2	-

技		
技1	ビタビタビンタ	近
技2	ダックミサイル	遠
技3	-	

150 ヒックン

ダックン × ドラゴン

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
普通	短め	遅め	速め	ウロコ

基本能力			適性
ちから	Lv. 2	100	B
かしこさ	Lv. 3	130	A
めいちゅう	Lv. 2	85	C
かいひ	Lv. 3	135	B
じょうぶさ	Lv. 3	130	B
ライフ	Lv. 2	85	E

技属性抵抗力

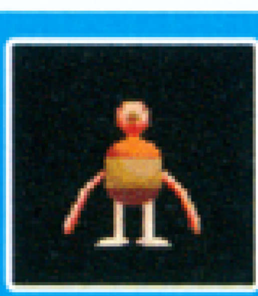
刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	D	D	D	E	B	C	B	B	D	C

特徴	
特徴1	ひのちしき
特徴2	-

技		
技1	ビタビタビンタ	近
技2	ダックミサイル	遠
技3	-	

151 アロックン

ダックン × アローヘッド



成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
普通	普通	遅め	速め	カラ

基本能力			適性
ちから	Lv. 2	95	B
かしこさ	Lv. 3	120	B
めいちゅう	Lv. 2	85	C
かいひ	Lv. 3	130	B
じょうぶさ	Lv. 3	135	A
ライフ	Lv. 2	80	E

技属性抵抗力

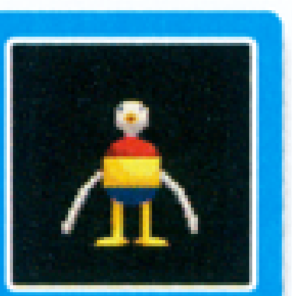
刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
B	D	D	D	E	B	C	A	B	C	C

特徴	
特徴1	かたいカラ
特徴2	-

技		
技1	ビタビタビンタ	近
技2	ダックミサイル	遠
技3	-	

152 ダックン

ダックン × ダックン



成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
持続	普通	標準	速め	-

基本能力			適性
ちから	Lv. 2	90	B
かしこさ	Lv. 3	120	B
めいちゅう	Lv. 2	85	C
かいひ	Lv. 3	135	B
じょうぶさ	Lv. 3	125	B
ライフ	Lv. 2	80	E

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	D	D	C	E	B	C	B	C	C	C

特徴	
特徴1	こころのちしき
特徴2	-

技		
技1	ビタビタビンタ	近
技2	ダックミサイル	遠
技3	-	

153 ユズックン
ダックン × ロードランナー

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
普通	長め	速め	速め	ウロコ

基本能力			適性
ちから	Lv. 2	95	B
かしこさ	Lv. 3	120	B
めいちゅう	Lv. 2	90	C
かいひ	Lv. 3	140	B
じょうぶさ	Lv. 3	125	B
ライフ	Lv. 2	80	E

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	D	D	C	E	B	C	B	C	D	B

特徴	
特徴1	かれいなステップ
特徴2	-

技		
技1	ビタビタビンタ	近
技2	ダックミサイル	遠
技3	-	

154 サイクン
ダックン × サイローラ

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
早熟	普通	速め	速め	-

基本能力			適性
ちから	Lv. 2	95	B
かしこさ	Lv. 3	115	B
めいちゅう	Lv. 2	85	C
かいひ	Lv. 3	135	A
じょうぶさ	Lv. 3	120	C
ライフ	Lv. 2	85	E

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	D	C	C	E	B	C	B	C	C	C

特徴	
特徴1	つちのちしき
特徴2	-

技		
技1	ビタビタビンタ	近
技2	ダックミサイル	遠
技3	-	

155 ボウクン
ダックン × ジョーカー

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
持続	短め	標準	速め	-

基本能力			適性
ちから	Lv. 2	95	B
かしこさ	Lv. 3	135	B
めいちゅう	Lv. 2	95	C
かいひ	Lv. 3	135	B
じょうぶさ	Lv. 3	125	B
ライフ	Lv. 2	80	E

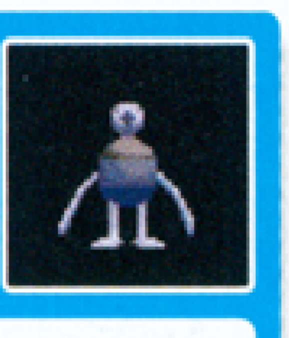
技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	D	D	C	E	B	C	B	C	C	C

特徴	
特徴1	まじゅつのちしき
特徴2	-

技		
技1	ビタビタビンタ	近
技2	ダックミサイル	遠
技3	-	

156 ザンネン
ダックン × ザン



成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
普通	短め	速め	速め	-

基本能力			適性
ちから	Lv. 2	100	B
かしこさ	Lv. 3	120	C
めいちゅう	Lv. 2	100	B
かいひ	Lv. 3	150	A
じょうぶさ	Lv. 3	125	B
ライフ	Lv. 2	80	E

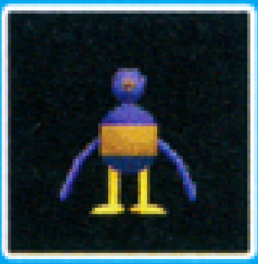
技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
B	C	C	C	D	A	B	A	B	B	C

特徴	
特徴1	こころのちしき
特徴2	-

技		
技1	ビタビタビンタ	近
技2	ダックミサイル	遠
技3	-	

157 キューカン
ダックン × アントラン



成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
晩成	普通	標準	速め	-

基本能力			適性
ちから	Lv. 2	95	B
かしこさ	Lv. 3	115	B
めいちゅう	Lv. 2	85	C
かいひ	Lv. 3	135	B
じょうぶさ	Lv. 3	130	A
ライフ	Lv. 2	80	E

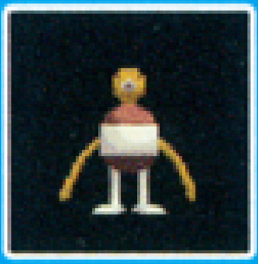
技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	D	D	C	E	B	C	B	C	C	C

特徴	
特徴1	あいきょう
特徴2	-

技		
技1	ビタビタビンタ	近
技2	ダックミサイル	遠
技3	-	

158 オレオックン
ダックン × ハム



成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
持続	普通	標準	速め	-

基本能力			適性
ちから	Lv. 2	90	B
かしこさ	Lv. 3	120	B
めいちゅう	Lv. 2	85	D
かいひ	Lv. 3	135	B
じょうぶさ	Lv. 3	125	B
ライフ	Lv. 2	80	D

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	D	D	C	E	B	C	B	C	C	C

特徴	
特徴1	あいきょう
特徴2	-

技		
技1	ビタビタビンタ	近
技2	ダックミサイル	遠
技3	-	

ダックン系

159 ドラッグン

ダックン × スズリン

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
持続	普通	標準	速め	-

基本能力			適性
ちから	Lv. 2	90	B
かしこさ	Lv. 3	120	B
めいちゅう	Lv. 2	85	C
かいひ	Lv. 3	135	B
じょうぶさ	Lv. 3	125	B
ライフ	Lv. 2	80	E

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	D	D	C	E	B	C	B	C	C	C

特徴	
特徴1	こころのちしき
特徴2	-

技		
技1	ビタビタビンタ	近
技2	ダックミサイル	遠
技3	-	

160 ドックン

ダックン × ギタン

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
持続	普通	標準	速め	-

基本能力			適性
ちから	Lv. 2	90	B
かしこさ	Lv. 3	120	B
めいちゅう	Lv. 2	85	C
かいひ	Lv. 3	135	B
じょうぶさ	Lv. 3	125	B
ライフ	Lv. 2	80	E

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	D	D	C	E	B	C	B	C	C	C

特徴	
特徴1	まじゅつのちしき
特徴2	-

技		
技1	ビタビタビンタ	近
技2	ダックミサイル	遠
技3	-	

161 ウズラックン

ダックン × ガリ

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
持続	長め	標準	速め	-

基本能力			適性
ちから	Lv. 2	90	C
かしこさ	Lv. 3	120	B
めいちゅう	Lv. 2	85	C
かいひ	Lv. 3	135	B
じょうぶさ	Lv. 3	125	B
ライフ	Lv. 2	80	E

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	D	D	C	E	B	C	B	C	C	C

特徴	
特徴1	こころのちしき
特徴2	-

技		
技1	ビタビタビンタ	近
技2	ダックミサイル	遠
技3	-	

162 レオックン

ダックン × ガルゥ

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
持続	長め	標準	速め	-

基本能力			適性
ちから	Lv. 2	90	B
かしこさ	Lv. 3	120	B
めいちゅう	Lv. 2	85	C
かいひ	Lv. 3	135	B
じょうぶさ	Lv. 3	125	B
ライフ	Lv. 2	80	E

技属性抵抗力

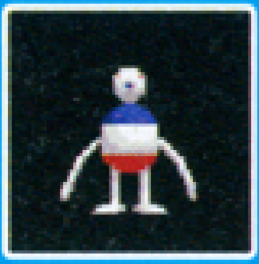
刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	D	D	C	E	B	C	B	C	C	C

特徴	
特徴1	かんさつがん
特徴2	-

技		
技1	ビタビタビンタ	近
技2	ダックミサイル	遠
技3	-	

163 オフランス

ダックン × SP



成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
普通	普通	標準	速め	-

基本能力			適性
ちから	Lv. 2	100	C
かしこさ	Lv. 3	115	B
めいちゅう	Lv. 4	170	C
かいひ	Lv. 4	200	B
じょうぶさ	Lv. 3	150	B
ライフ	Lv. 3	115	D

技属性抵抗力

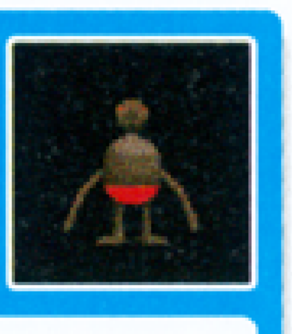
刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
B	D	D	B	E	B	C	B	B	B	B

特徴	
特徴1	しんがん
特徴2	ハイテクニック

技		
技1	ビタビタビンタ	近
技2	ダックミサイル	遠
技3	-	

164 コンガリー

ダックン × SP



成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
晩成	長め	標準	速め	-

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	115	B
かしこさ	Lv. 4	175	A
めいちゅう	Lv. 3	120	C
かいひ	Lv. 4	155	B
じょうぶさ	Lv. 3	140	B
ライフ	Lv. 2	90	E

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	D	D	C	C	B	A	B	C	C	C

特徴	
特徴1	ひのちしき
特徴2	-

技		
技1	ビタビタビンタ	近
技2	ダックミサイル	遠
技3	-	

165 ナスックン

ダックン × SP

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
晩成	長め	標準	速め	-

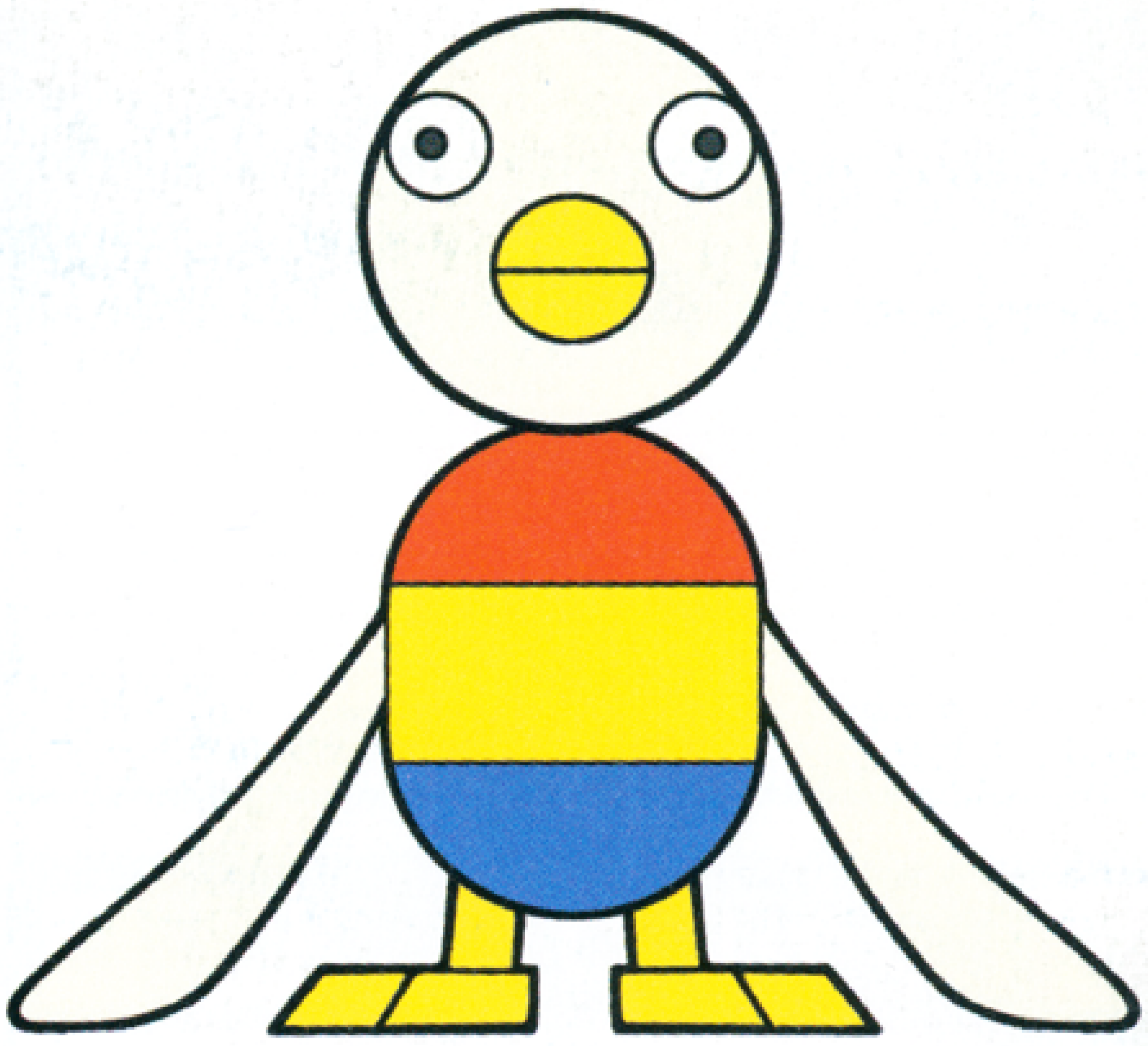
基本能力			適性
ちから	Lv. 3	115	C
かしこさ	Lv. 4	175	A
めいちゅう	Lv. 3	120	C
かいひ	Lv. 4	155	B
じょうぶさ	Lv. 3	140	A
ライフ	Lv. 2	90	D

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	D	D	C	C	B	A	B	C	C	C

特徴	
特徴1	ひのちしき
特徴2	-

技		
技1	ビタビタビンタ	近
技2	ダックミサイル	遠
技3	-	

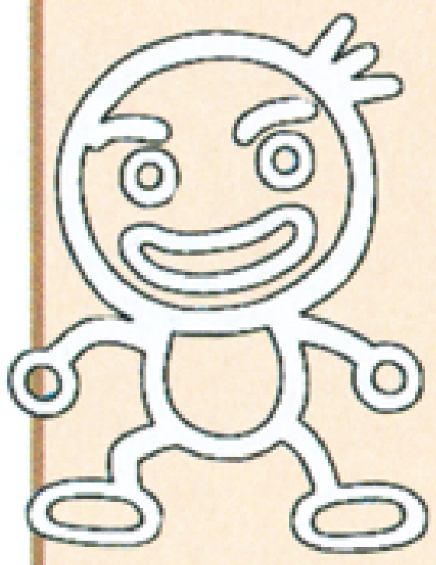


ホリィとお悩み人のQ&A 教えてガリ先生!!

今日のお悩み人 タコピさん

性格や好き嫌いによってなにかあるの？

モンスターってそれぞれ好き嫌いや性格があるけど、それって成長とかに何か関係してくるのかなぁ。ボクは将来、いったいどんなモンスターに成長するんだろう。



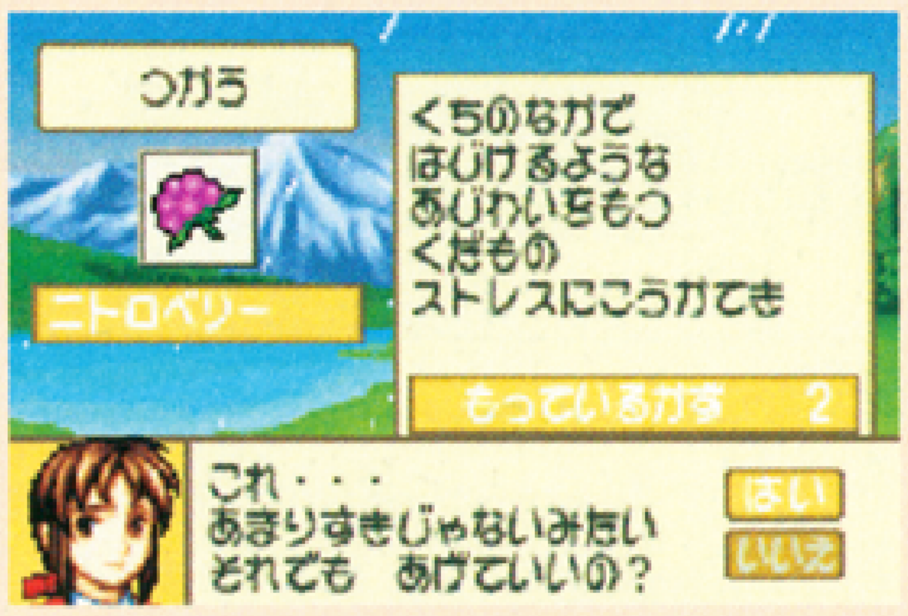
ラクガキくんの思いつきご意見

もちろん、大いに関係するぜ。特に性格ってのはバトルの優劣に関わるから、オレみたいに強気じゃないと勝ち残れないだろうな。お前みたいに弱気で寝ることが好きなやつは、強くなれないよ。

◀バトルに参加するからには、ガンガン攻める強気な性格じゃなきゃダメ。強くなりたいなら鬼になれ！

Mr.ガリ先生のためになるお言葉

ラクガキくんの意見は「当たらずとも遠からず」ですね。たとえ弱気でも強くなる可能性は十分あります。性格は技の発動率やマブダチとの相性、特徴を覚える確率などに微妙に影響するのです。



◀好きや嫌いは、おもにストレスに影響します。嫌いなことを無理に続けると、病気になってしまいますよ

ダックン系

ダックン系モンスター修得技一覧

近 ビタビタビンタ　タイプ 力　ランク E

効果	-	属性	叩、翼	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
18	C	E	D	D
修得コース	難易度			
すべて	低い	消費ガッツが少ないので、近距離での基本技として使える。連続で攻撃し、手早く主導権をつかめ。		

近 パラダンス　タイプ 賢さ　ランク E

効果	こんらん	属性	心、踊	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
21	D	E	C	D
修得コース	難易度			
すべて	低い	ダメージではなく「こんらん」狙いで。消費ガッツが少ないので連発して意地でも混乱にさせてみよう。		

近 ビックリバコ　タイプ 賢さ　ランク B

効果	-	属性	心	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
27	C	E	S	E
修得コース	難易度			
センス	普通	驚くほど相手のガッツを減らしてくれる技。大技がきそうなときに、素速く近づいてヒットさせろ。		

近 じばく　タイプ 賢さ　ランク A

効果	じばく	属性	火	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
49	C	S	C	D
修得コース	難易度			
タフネス	高い	ダックンの最終兵器。命中率は高いとはいえないが、当たったときのダメージはとにかく大きいぞ。		

中 ドリブルアタック　タイプ 力　ランク D

効果	-	属性	叩、尻	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
38	A	C	E	E
修得コース	難易度			
スピード	普通	多くのガッツを必要とするが、それに見合うだけの威力と命中がある。決め手として期待できる技。		

中 くうばく　タイプ 賢さ　ランク C

効果	-	属性	火、投射	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
32	D	C	C	C
修得コース	難易度			
すべて	普通	ライフとガッツの両方にダメージを与えることができる。オイシイ技だが、よけられる可能性高し。		

中 アイビーム　タイプ 賢さ　ランク B

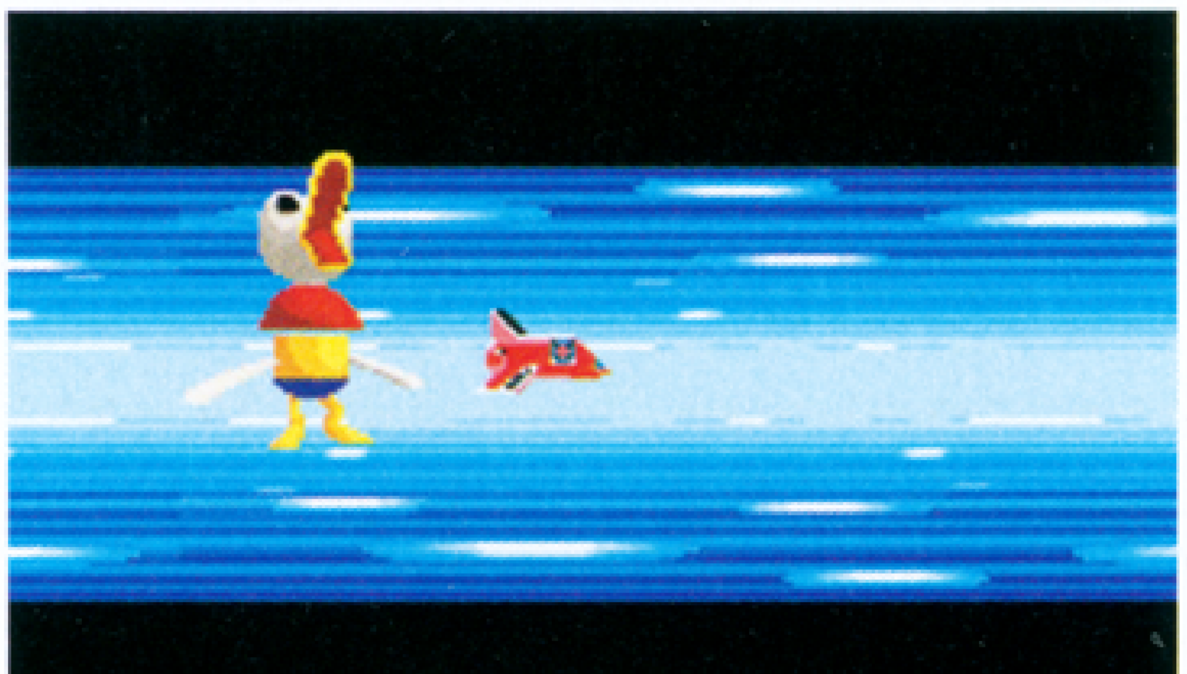
効果	-	属性	魔、ビーム	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
44	C	A	D	E
修得コース	難易度			
センス	高め	クリティカル率こそ低いが、純粋に多くのダメージを与えられる。バトル終盤でトドメに使おう。		

遠 ダックミサイル　タイプ 賢さ　ランク D

効果	-	属性	火、投射	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
25	A	E	C	E
修得コース	難易度			
すべて	低い	ガッツダメージが高いので、相手の大技を封じたいときに使おう。命中精度も高く、信頼感がある。		

遠 みずのみアタック　タイプ 力　ランク C

効果	-	属性	刺、頭	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
24	C	D	E	B
修得コース	難易度			
テクニック	普通	命中、クリティカル率に優れた遠距離技。間合いを取った状態で、相手の出かたをうかがうときに。		



ダックミサイル

ダックン系

獣 グループ

確実なダメージで体力を削る！ どんな相手とも平均以上の戦いが可能

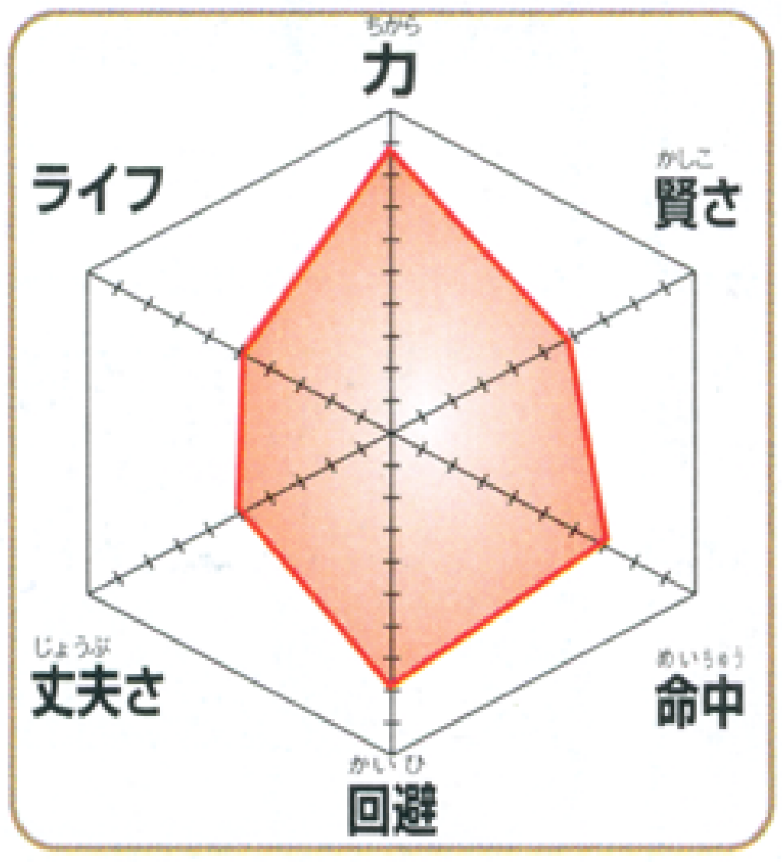
ロードランナー系

ZUUM Type

サイズ 小

育成ポイント 自慢の脚力をめいっぱい引き出せ！

能力チャートを見るとどれも並以上のパラメータを持っている種族だが、決定打となる技がないのがタマにキズ。状態変化を起こす技もまったくないため、確実にダメージを当てながらジワジワ相手のライフを減らしていく戦いがメインとなる。そのためにも、適性の高い力と命中はもちろんのこと、判定を有利にするためにライフや丈夫さも上げておきたい。賢さタイプのファイア系の技は命中が高いもののの威力はイマイチ。力タイプにしぼる方が賢明と言えるだろう。



▲クリティカル狙いで「とびげり」を出し続ける冒険もアリだ

おすすめ特徴 発達したうしろ足と尻尾が命綱

最高の威力を持つ「とつげき」と「かみちぎり」が、それぞれ頭・牙属性のため、メインとなる攻撃はどちらかにしぼらざるを得ない。攻撃力を補うためにも、バトル系の特徴をできるだけ多く付けておきたい。

- しなやかなシッポ
- いしあたま
- するどいキバ
- こころのちしき
- ハイタフネス

ロードランナー系合体一覧表

メイン		サブ		誕生モンスター
ロードランナー	×	ドラゴン	▶	サラマンドラ
		アローヘッド		クラブランナー
		ロードランナー		ロードランナー
		モギィ		アースロッド
		サイローラ		サイロード
		デュラハン		ガントレット
		ジョーカー		バジリスク
		アントラン		スピードスター
		ハム		エプタメロン
		スズリン		ミルキーウェイ
		ヘンガー		メカロード
		ライデン		ゴモランナー
		ギタン		コカドリーユ
		ガリ		ロードガリニクス
		SP		サーモジュラス
		SP		コガネトカゲ
		SP		アスリート

ロードランナー系

166 サラマンドラ

ロードランナー × ドラゴン

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
普通	短め	標準	速め	ウロコ

基本能力	Lv.	数値	適性
ちから	Lv. 3	140	A
かしこさ	Lv. 2	95	C
めいちゅう	Lv. 3	135	C
かいひ	Lv. 3	140	C
じょうぶさ	Lv. 3	105	C
ライフ	Lv. 3	110	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	C	C	C	C	D	C	C	B	E	A

特徴	
特徴1	しなやかなシッポ
特徴2	ひのちしき

技		
技1	しっぽアタック	近
技2	ファイアボール	遠
技3	-	

167 クラブランナー

ロードランナー × アローヘッド

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
普通	普通	標準	速め	ウロコ

基本能力	Lv.	数値	適性
ちから	Lv. 3	130	B
かしこさ	Lv. 2	85	D
めいちゅう	Lv. 3	135	C
かいひ	Lv. 3	135	C
じょうぶさ	Lv. 3	110	B
ライフ	Lv. 3	105	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
B	C	C	C	C	D	C	B	B	E	A

特徴	
特徴1	しなやかなシッポ
特徴2	-

技		
技1	しっぽアタック	近
技2	タックル	中
技3	-	

168 ロードランナー

ロードランナー × ロードランナー

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
普通	長め	速め	速め	ウロコ

基本能力	Lv.	数値	適性
ちから	Lv. 3	130	B
かしこさ	Lv. 2	85	C
めいちゅう	Lv. 3	135	C
かいひ	Lv. 3	140	C
じょうぶさ	Lv. 2	100	C
ライフ	Lv. 3	105	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	C	C	B	C	D	C	C	C	E	A

特徴	
特徴1	しなやかなシッポ
特徴2	-

技		
技1	しっぽアタック	近
技2	タックル	中
技3	-	

169 アースロッド

ロードランナー × モギィ

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
早熟	普通	速め	速め	ウロコ

基本能力	Lv.	数値	適性
ちから	Lv. 3	140	B
かしこさ	Lv. 2	85	C
めいちゅう	Lv. 3	135	C
かいひ	Lv. 3	140	C
じょうぶさ	Lv. 2	95	C
ライフ	Lv. 3	105	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	C	C	A	B	E	C	C	D	E	A

特徴	
特徴1	しなやかなシッポ
特徴2	-

技		
技1	とびげり	近
技2	タックル	中
技3	-	

170 サイロード

ロードランナー × サイローラ

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
早熟	普通	速め	速め	ウロコ

基本能力	Lv.	数値	適性
ちから	Lv. 3	135	A
かしこさ	Lv. 2	80	D
めいちゅう	Lv. 3	135	C
かいひ	Lv. 3	140	B
じょうぶさ	Lv. 2	95	D
ライフ	Lv. 3	110	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	C	C	B	C	D	C	C	C	D	A

特徴	
特徴1	しなやかなシッポ
特徴2	つちのちしき

技		
技1	とびげり	近
技2	タックル	中
技3	-	

171 ガントレット

ロードランナー × デュラハン

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
持続	長め	標準	速め	ヨロイ

基本能力	Lv.	数値	適性
ちから	Lv. 3	130	B
かしこさ	Lv. 2	85	C
めいちゅう	Lv. 3	135	B
かいひ	Lv. 3	135	C
じょうぶさ	Lv. 3	115	B
ライフ	Lv. 3	105	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	C	B	B	C	D	C	C	C	E	A

特徴	
特徴1	しなやかなシッポ
特徴2	かたいヨロイ

技		
技1	しっぽアタック	近
技2	タックル	中
技3	-	

ロードランナー系

172 バジリスク
ロードランナー × ジョーカー

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
持続	普通	速め	速め	ウロコ

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	130	B
かしこさ	Lv. 2	100	C
めいちゅう	Lv. 3	145	B
かいひ	Lv. 3	140	C
じょうぶさ	Lv. 2	100	C
ライフ	Lv. 3	105	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	C	C	B	C	D	C	C	C	E	A

特徴	
特徴1	しなやかなシッポ
特徴2	まじゅつのちしき

技		
技1	とびげり	近
技2	ファイアボール	遠
技3	-	

173 スピードスター
ロードランナー × アントラン

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
晩成	普通	速め	速め	ウロコ

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	135	B
かしこさ	Lv. 2	80	D
めいちゅう	Lv. 3	135	C
かいひ	Lv. 3	140	C
じょうぶさ	Lv. 3	105	B
ライフ	Lv. 3	105	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	C	C	B	C	D	C	C	C	D	B

特徴	
特徴1	しなやかなシッポ
特徴2	-

技		
技1	とびげり	近
技2	タックル	中
技3	-	

174 エプタメロン
ロードランナー × ハム

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
普通	長め	速め	速め	ウロコ

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	120	B
かしこさ	Lv. 3	110	C
めいちゅう	Lv. 3	135	B
かいひ	Lv. 3	140	C
じょうぶさ	Lv. 2	100	C
ライフ	Lv. 3	110	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	C	C	B	C	D	C	C	C	E	A

特徴	
特徴1	しなやかなシッポ
特徴2	-

技		
技1	しっぽアタック	近
技2	タックル	中
技3	-	

175 ミルキーウェイ
ロードランナー × スズリン

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
普通	長め	速め	速め	ウロコ

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	130	B
かしこさ	Lv. 2	85	D
めいちゅう	Lv. 3	135	C
かいひ	Lv. 3	140	C
じょうぶさ	Lv. 2	100	B
ライフ	Lv. 3	105	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	C	C	B	C	D	C	C	C	E	A

特徴	
特徴1	しなやかなシッポ
特徴2	-

技		
技1	しっぽアタック	近
技2	タックル	中
技3	-	

176 メカロード
ロードランナー × ヘンガー

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
普通	長め	速め	速め	ウロコ

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	130	B
かしこさ	Lv. 2	100	D
めいちゅう	Lv. 3	135	C
かいひ	Lv. 2	100	B
じょうぶさ	Lv. 3	120	B
ライフ	Lv. 3	120	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	C	C	B	C	D	C	C	C	E	A

特徴	
特徴1	しなやかなシッポ
特徴2	-

技		
技1	しっぽアタック	近
技2	タックル	中
技3	-	

177 ゴモランナー
ロードランナー × ライデン

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
普通	長め	速め	速め	ウロコ

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	135	A
かしこさ	Lv. 2	85	D
めいちゅう	Lv. 3	135	B
かいひ	Lv. 3	140	C
じょうぶさ	Lv. 2	100	C
ライフ	Lv. 3	105	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	C	C	B	C	D	C	C	C	E	A

特徴	
特徴1	しなやかなシッポ
特徴2	おうごんのあし

技		
技1	しっぽアタック	近
技2	タックル	中
技3	-	

178 コカドリーユ

ロードランナー × ギタン

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
普通	長め	速め	速め	ウロコ

基本能力	Lv.	値	適性
ちから	Lv. 3	125	B
かしこさ	Lv. 2	90	C
めいちゅう	Lv. 3	135	C
かいひ	Lv. 3	140	C
じょうぶさ	Lv. 2	100	C
ライフ	Lv. 3	105	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	C	C	B	C	D	C	C	C	E	A

特徴	
特徴1	しなやかなシッポ
特徴2	まじゅつのちしき

技		
技1	しっぽアタック	近
技2	ファイアボール	遠
技3	-	

179 ロードガリニクス

ロードランナー × ガリ

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
普通	長め	速め	速め	ウロコ

基本能力	Lv.	値	適性
ちから	Lv. 3	125	B
かしこさ	Lv. 2	100	A
めいちゅう	Lv. 3	120	C
かいひ	Lv. 3	135	C
じょうぶさ	Lv. 2	90	C
ライフ	Lv. 2	100	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	C	D	B	D	C	B	C	C	D	A

特徴	
特徴1	しなやかなシッポ
特徴2	こころのちしき

技		
技1	しっぽアタック	近
技2	タックル	中
技3	-	

180 サーモジュラス

ロードランナー × SP

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
持続	普通	速め	速め	ウロコ

基本能力	Lv.	値	適性
ちから	Lv. 3	125	B
かしこさ	Lv. 2	90	C
めいちゅう	Lv. 3	150	B
かいひ	Lv. 3	150	B
じょうぶさ	Lv. 2	70	C
ライフ	Lv. 2	100	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	C	C	B	C	D	C	C	C	E	A

特徴	
特徴1	しなやかなシッポ
特徴2	てつのしんぞう

技		
技1	しっぽアタック	近
技2	かみちぎり	近
技3	-	

181 コガネトカゲ

ロードランナー × SP

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
普通	長め	速め	速め	ウロコ

基本能力	Lv.	値	適性
ちから	Lv. 4	165	A
かしこさ	Lv. 4	165	C
めいちゅう	Lv. 3	140	C
かいひ	Lv. 3	145	C
じょうぶさ	Lv. 3	115	B
ライフ	Lv. 3	125	B

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	C	C	B	C	D	A	C	C	E	A

特徴	
特徴1	しなやかなシッポ
特徴2	ハイスピード

技		
技1	しっぽアタック	近
技2	かみちぎり	近
技3	-	

182 アスリート

ロードランナー × SP

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
普通	長め	速め	速め	ウロコ

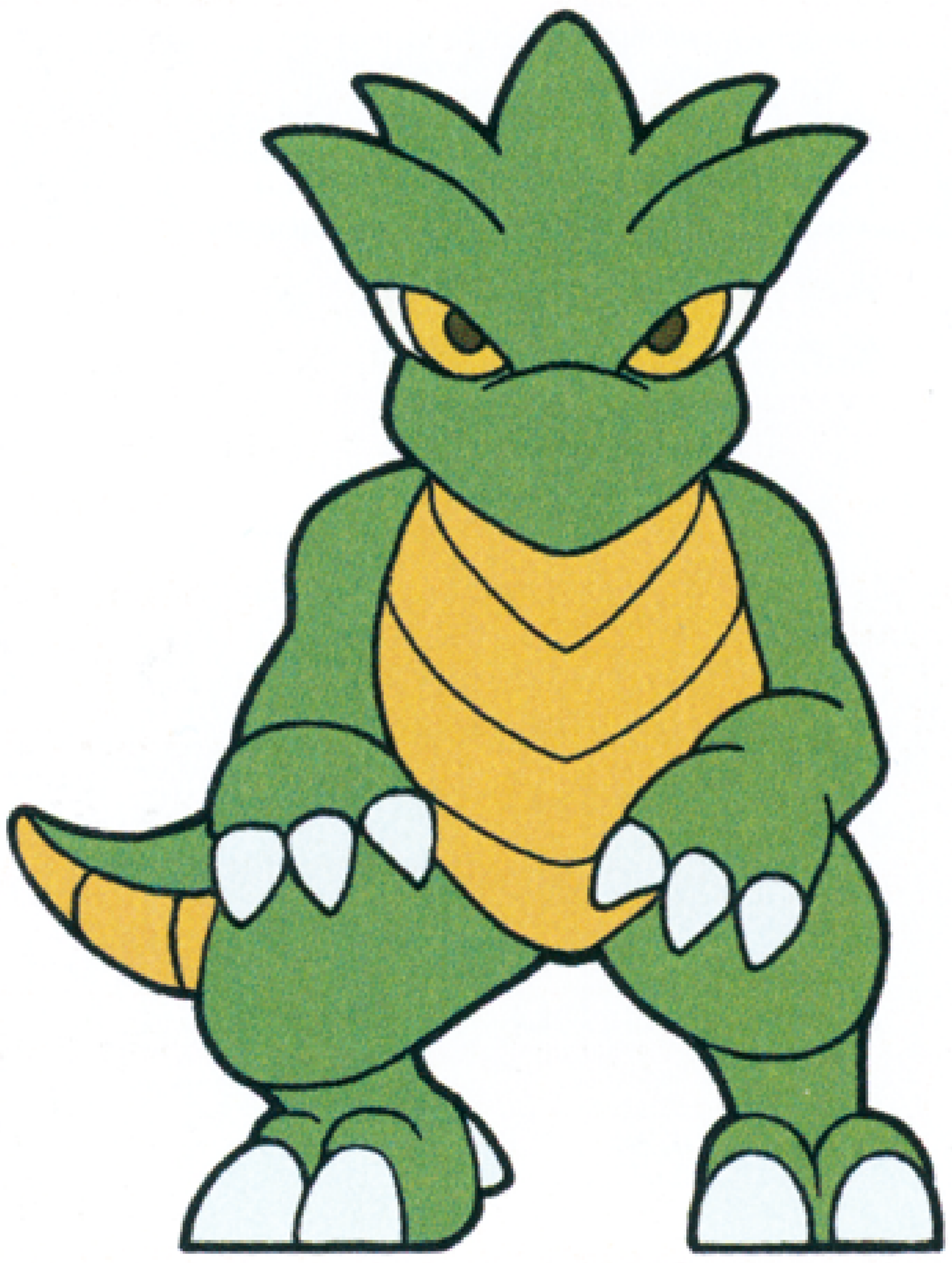
基本能力	Lv.	値	適性
ちから	Lv. 3	135	B
かしこさ	Lv. 1	50	E
めいちゅう	Lv. 4	160	B
かいひ	Lv. 4	160	B
じょうぶさ	Lv. 3	130	B
ライフ	Lv. 3	125	B

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	C	C	B	C	C	C	C	C	E	E

特徴	
特徴1	しなやかなシッポ
特徴2	ハイスピード

技		
技1	しっぽアタック	近
技2	かみちぎり	近
技3	-	



ロードランナー系(けい)

ロードランナー系モンスター修得技一覧

近 しっぽアタック　タイプ 力　ランク E

効果	-	属性	叩、尻尾	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
19	C	D	E	E
修得コース	難易度			
すべて	低い	最初から持っている「しなやかなシッポ」のおかげで、掲載されている性能以上の成果が期待できる。		

近 とびげり　タイプ 力　ランク D

効果	-	属性	叩、足	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
22	D	D	D	B
修得コース	難易度			
すべて	低い	クリティカル率が少し高めの技。普段から使っていると、思わぬときに大ダメージを与えることも。		

近 かみちぎり　タイプ 力　ランク B

効果	-	属性	刺、牙	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
38	D	A	D	C
修得コース	難易度			
パワー	普通	命中は低いが、ライフダメージの高さが魅力と言えるだろう。「とつげき」よりも使いやすい技だ。		

中 タックル　タイプ 力　ランク E

効果	-	属性	叩	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
23	D	C	E	D
修得コース	難易度			
すべて	低い	ランクが低いだけあり、特に目立つ長所が見当たらない。可もなく不可もなく無難だが、そこ止まり。		

中 スピンテイル　タイプ 力　ランク D

効果	-	属性	叩、尻尾	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
33	A	C	E	D
修得コース	難易度			
スピード	高め	命中の高い、使いやすい技だ。Dランクになったら早めに習得して、主力として使いたい。		

中 とつげき　タイプ 力　ランク C

効果	-	属性	叩、頭	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
50	C	A	E	D
修得コース	難易度			
タフネス	普通	ダメージ自体は高いのだが、消費ガッツが多いわりに命中に不安がある。ガッツに差をつけて使おう。		

中 ヒーローキック　タイプ 力　ランク A

効果	-	属性	叩、足	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
40	E	S	E	C
修得コース	難易度			
パワー	高い	「かみちぎり」と同じような性能だ。影響する特徴が特にないようなら、好みで使い分けてもいい。		

遠 ファイアボール　タイプ 賢さ　ランク E

効果	-	属性	火、息	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
26	B	D	D	E
修得コース	難易度			
スピード	普通	ロードランナーは賢さよりも力技よりなので、少々使いづらい。命中はそれなりに高いのだが……。		

遠 しっぽあびせ　タイプ 力　ランク C

効果	-	属性	叩、尻尾	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
38	C	C	D	C
修得コース	難易度			
テクニック	普通	遠距離技で唯一、尻尾属性を持つ技。性能も悪くないので、遠い間合いではこの技を出すといいぞ。		

遠 グレートファイア　タイプ 賢さ　ランク B

効果	-	属性	火、息、投射	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
38	B	E	A	B
修得コース	難易度			
センス	高め	「ファイアボール」の強化版。相手のライフではなく、ガッツにダメージを与えてくれる大技だ。		

ロードランナー系

獣グループ

俊敏な動作と確実な攻撃で
華麗な戦いを見せる!

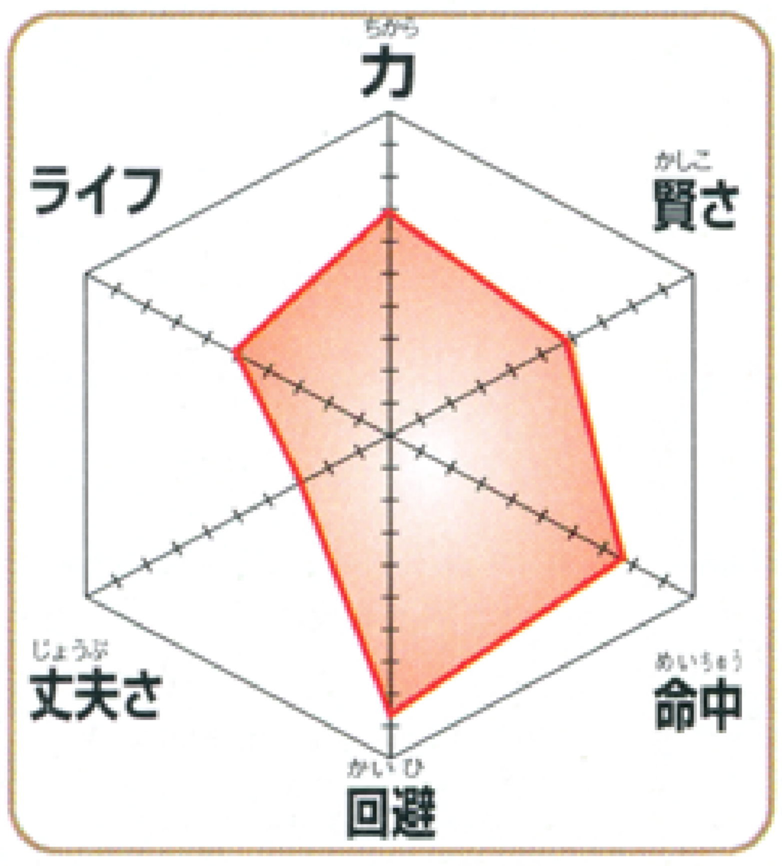
ライガー系

サイズ 小

TIGER Type

育成ポイント 回避と命中を第一に考えよう

回避と命中に秀でるライガー系は、移動速度が速く、技の命中率も全体的に高いので、素早く確実な攻撃ができる。あとは力と賢さをバランス良く上げていけば、常勝を望める種族だ。だが、丈夫さが伸びないために打たれ弱いので、ライフを忘れずに強化したい。バトルでは「らいげき」や「とおぼえ」で相手の能力を下げ、中〜遠距離からチクチクとダメージを与えていくのが効果的。消費ガッツの低い技が多く、何度も攻撃チャンスが巡ってくるのは心強い利点だ。



▶回避能力の高さは折り紙付き。その姿もカッコイイ!

おすすめ特徴 すべての技を強化するつもりで

ほとんどのモンスターがあらかじめ「かみなりのちしき」を持っているのが強み。残りの技の威力を上げるために、「おんそくのつめ」や「はいかつりょう」などを付けると、どの技もまんべんなく強化できる。

- おんそくのつめ
- はいかつりょう
- こころのちしき
- スイートボイス
- ハイスピード

ライガー系合体一覧表

メイン		サブ		誕生モンスター
ライガー	×	ゴーレム	▶	トウテツ
ライガー	×	アローヘッド	▶	ヴォルグ
ライガー	×	ダックン	▶	バンダースナッチ
ライガー	×	ロードランナー	▶	デトナレックス
ライガー	×	ライガー	▶	ライガー
ライガー	×	ナーガ	▶	ケルベロス
ライガー	×	サイローラ	▶	エメラルド
ライガー	×	ジョーカー	▶	バーゲスト
ライガー	×	モモ	▶	ヘイゼル
ライガー	×	アントラン	▶	ボルティー
ライガー	×	ハム	▶	ハムライガー
ライガー	×	スズリン	▶	スカーレット
ライガー	×	ヘンガー	▶	ライボット
ライガー	×	ライデン	▶	スレイプニル
ライガー	×	モノリス	▶	テラードッグ
ライガー	×	SP	▶	ヘルハウンド
ライガー	×	SP	▶	ユキカゼ
ライガー	×	SP	▶	キリン
ライガー	×	SP	▶	シロ
ライガー	×	SP	▶	イフリート
ライガー	×	SP	▶	カーシー

ライガー系

183 トウテツ

ライガー × ゴーレム

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
超晩成	普通	遅め	普通	ヒフ、岩

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	135	B
かしこさ	Lv. 2	100	C
めいちゅう	Lv. 3	145	B
かいひ	Lv. 4	155	B
じょうぶさ	Lv. 2	90	C
ライフ	Lv. 2	95	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	B	C	B	C	D	C	A	C	D	E

特徴	
特徴1	かみなりのちしき
特徴2	いわのはだ

技		
技1	ライファング	近
技2	ライスパイク	中
技3	-	

184 ヴォルグ

ライガー × アローヘッド

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
普通	長め	標準	普通	ヒフ、カラ

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	125	C
かしこさ	Lv. 3	105	C
めいちゅう	Lv. 3	150	B
かいひ	Lv. 4	160	B
じょうぶさ	Lv. 2	90	C
ライフ	Lv. 2	95	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
A	C	C	D	C	C	C	S	B	D	E

特徴	
特徴1	かみなりのちしき
特徴2	-

技		
技1	ライファング	近
技2	ライスパイク	中
技3	-	

185 バンダースナッチ

ライガー × ダックン

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
持続	長め	速め	普通	ヒフ

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	120	C
かしこさ	Lv. 3	110	B
めいちゅう	Lv. 3	150	B
かいひ	Lv. 4	165	A
じょうぶさ	Lv. 2	85	C
ライフ	Lv. 2	90	D

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
B	C	C	C	D	B	C	A	C	D	E

特徴	
特徴1	かみなりのちしき
特徴2	-

技		
技1	ライスパイク	中
技2	ライサンダー	近
技3	-	

186 デトナレックス

ライガー × ロードランナー

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
普通	長め	速め	普通	ヒフ

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	125	C
かしこさ	Lv. 3	105	C
めいちゅう	Lv. 3	150	B
かいひ	Lv. 4	165	A
じょうぶさ	Lv. 2	80	D
ライフ	Lv. 2	95	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
B	C	C	C	C	C	C	A	C	E	D

特徴	
特徴1	かみなりのちしき
特徴2	-

技		
技1	ライファング	近
技2	ライスパイク	中
技3	-	

187 ライガー

ライガー × ライガー

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
早熟	普通	速め	普通	ヒフ

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	120	C
かしこさ	Lv. 3	105	C
めいちゅう	Lv. 3	150	B
かいひ	Lv. 4	165	A
じょうぶさ	Lv. 2	80	D
ライフ	Lv. 2	95	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
B	C	C	C	D	C	B	A	D	D	D

特徴	
特徴1	かみなりのちしき
特徴2	おんそくのつめ

技		
技1	ライスパイク	中
技2	らいげき	遠
技3	-	

188 ケルベロス

ライガー × ナーガ

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
早熟	普通	速め	普通	ヒフ

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	135	C
かしこさ	Lv. 3	110	C
めいちゅう	Lv. 4	155	A
かいひ	Lv. 4	165	A
じょうぶさ	Lv. 2	80	D
ライフ	Lv. 2	100	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
B	C	C	C	C	C	B	A	C	C	C

特徴	
特徴1	かみなりのちしき
特徴2	するどいキバ

技		
技1	ライファング	近
技2	ライスパイク	中
技3	-	

189 エメラルド

ライガー × サイローラ

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
早熟	普通	速め	普通	ヒフ

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	125	C
かしこさ	Lv. 2	100	C
めいちゅう	Lv. 3	150	B
かいひ	Lv. 4	165	A
じょうぶさ	Lv. 2	75	D
ライフ	Lv. 2	100	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
B	C	C	C	C	C	B	A	C	D	D

特徴	
特徴1	かみなりのちしき
特徴2	つちのちしき

技		
技1	ライスパイク	中
技2	らいげき	遠
技3	-	

190 バーゲスト

ライガー × ジョーカー

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
持続	普通	速め	普通	ヒフ

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	125	C
かしこさ	Lv. 3	120	B
めいちゅう	Lv. 4	155	A
かいひ	Lv. 4	165	A
じょうぶさ	Lv. 2	80	D
ライフ	Lv. 2	95	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
B	C	C	C	C	C	C	B	C	D	E

特徴	
特徴1	かみなりのちしき
特徴2	まじゅつのちしき

技		
技1	ライファング	近
技2	らいげき	遠
技3	-	

191 ヘイゼル

ライガー × モモ

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
晩成	長め	速め	普通	ヒフ

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	120	C
かしこさ	Lv. 2	100	C
めいちゅう	Lv. 3	150	B
かいひ	Lv. 4	165	A
じょうぶさ	Lv. 2	80	D
ライフ	Lv. 2	95	C

技属性抵抗力

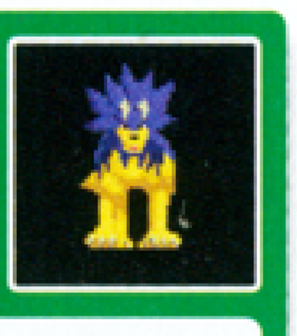
刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
B	C	C	C	C	C	B	A	C	D	E

特徴	
特徴1	かみなりのちしき
特徴2	かぜのちしき

技		
技1	ライファング	近
技2	らいげき	遠
技3	-	

192 ボルティー

ライガー × アントラン



成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
晩成	普通	速め	普通	ヒフ

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	125	C
かしこさ	Lv. 2	100	C
めいちゅう	Lv. 3	150	B
かいひ	Lv. 4	165	A
じょうぶさ	Lv. 2	85	C
ライフ	Lv. 2	95	C

技属性抵抗力

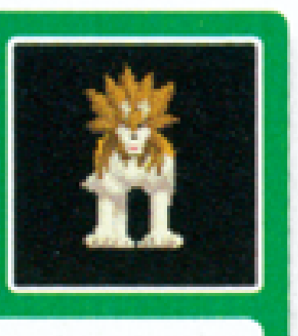
刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
B	C	C	C	C	C	C	A	C	D	E

特徴	
特徴1	かみなりのちしき
特徴2	-

技		
技1	ライファング	近
技2	らいげき	遠
技3	-	

193 ハムライガー

ライガー × ハム



成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
早熟	普通	速め	普通	ヒフ

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	120	C
かしこさ	Lv. 3	105	C
めいちゅう	Lv. 3	150	B
かいひ	Lv. 4	165	A
じょうぶさ	Lv. 2	80	D
ライフ	Lv. 2	95	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
B	C	D	C	B	C	C	A	D	C	C

特徴	
特徴1	かみなりのちしき
特徴2	あいきょう

技		
技1	ライファング	近
技2	らいげき	遠
技3	-	

194 スカーレット

ライガー × スズリン

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
早熟	普通	速め	普通	ヒフ

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	120	C
かしこさ	Lv. 3	105	C
めいちゅう	Lv. 3	150	B
かいひ	Lv. 4	165	A
じょうぶさ	Lv. 2	80	D
ライフ	Lv. 2	95	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
B	C	C	C	C	C	C	A	C	D	E

特徴	
特徴1	かみなりのちしき
特徴2	-

技		
技1	ライファング	近
技2	らいげき	遠
技3	-	

195 ライボット

ライガー × ヘンガー

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
早熟	普通	速め	普通	ヒフ

基本能力	Lv.	値	適性
ちから	Lv. 3	120	C
かしこさ	Lv. 3	105	C
めいちゅう	Lv. 3	150	B
かいひ	Lv. 4	165	A
じょうぶさ	Lv. 2	80	D
ライフ	Lv. 2	95	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
B	C	C	C	D	C	B	B	D	D	D

特徴	
特徴1	かみなりのちしき
特徴2	-

技		
技1	ライファング	近
技2	らいげき	遠
技3	-	

196 スレイプニル

ライガー × ライデン

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
早熟	普通	速め	普通	ヒフ

基本能力	Lv.	値	適性
ちから	Lv. 3	120	C
かしこさ	Lv. 3	105	C
めいちゅう	Lv. 3	150	B
かいひ	Lv. 4	165	A
じょうぶさ	Lv. 2	80	D
ライフ	Lv. 2	95	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	C	C	D	D	A	B	B	C	D	D

特徴	
特徴1	かみなりのちしき
特徴2	-

技		
技1	ライファング	近
技2	らいげき	遠
技3	-	

197 テラードッグ

ライガー × モノリス

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
早熟	普通	速め	普通	ヒフ

基本能力	Lv.	値	適性
ちから	Lv. 4	165	B
かしこさ	Lv. 3	110	B
めいちゅう	Lv. 3	140	B
かいひ	Lv. 3	150	B
じょうぶさ	Lv. 2	90	C
ライフ	Lv. 2	90	D

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
B	C	C	B	C	C	D	B	C	E	B

特徴	
特徴1	まじゅつのちしき
特徴2	-

技		
技1	ライファング	近
技2	らいげき	遠
技3	-	

198 ヘルハウンド

ライガー × SP

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
早熟	長い	速め	普通	ヒフ

基本能力	Lv.	値	適性
ちから	Lv. 3	140	B
かしこさ	Lv. 2	95	C
めいちゅう	Lv. 4	165	B
かいひ	Lv. 4	160	B
じょうぶさ	Lv. 2	90	C
ライフ	Lv. 3	125	B

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
B	C	C	A	C	C	C	A	C	D	E

特徴	
特徴1	かみなりのちしき
特徴2	つちのちしき

技		
技1	ライスパイク	中
技2	らいげき	遠
技3	-	

199 ユキカゼ

ライガー × SP

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
晩成	長い	速め	速め	ヒフ

基本能力	Lv.	値	適性
ちから	Lv. 3	120	B
かしこさ	Lv. 3	110	B
めいちゅう	Lv. 4	170	B
かいひ	Lv. 3	150	B
じょうぶさ	Lv. 2	95	E
ライフ	Lv. 2	100	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
B	B	B	B	B	B	B	B	B	B	B

特徴	
特徴1	かみなりのちしき
特徴2	ハイスピード

技		
技1	ライファング	近
技2	ライスパイク	中
技3	らいげき	遠

200 キリン

ライガー × SP

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
晩成	長い	速め	普通	ヒフ

基本能力	Lv.	値	適性
ちから	Lv. 3	115	B
かしこさ	Lv. 3	145	B
めいちゅう	Lv. 3	145	B
かいひ	Lv. 4	155	B
じょうぶさ	Lv. 2	70	D
ライフ	Lv. 2	80	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
B	B	B	B	B	B	B	B	B	B	B

特徴	
特徴1	かみなりのちしき
特徴2	ハイスピード

技		
技1	ライスパイク	中
技2	らいげき	遠
技3	-	

201 シロ

ライガー × SP

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
晩成	普通	速め	普通	ヒフ

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	120	B
かしこさ	Lv. 3	140	B
めいちゅう	Lv. 3	150	B
かいひ	Lv. 3	150	B
じょうぶさ	Lv. 2	80	C
ライフ	Lv. 2	90	C

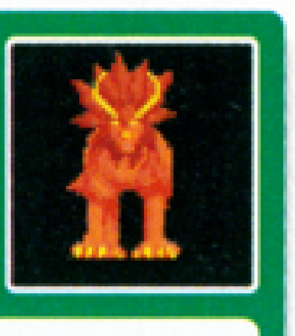
刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
B	B	B	E	B	A	C	B	D	C	C

特徴	
特徴1	かみなりのちしき
特徴2	ハイスピード

技		
技1	ライスパイク	中
技2	ライサンダー	近
技3	-	

202 イフリート

ライガー × SP



成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
晩成	短め	速め	普通	ヒフ

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	140	B
かしこさ	Lv. 3	105	C
めいちゅう	Lv. 3	150	B
かいひ	Lv. 4	165	B
じょうぶさ	Lv. 2	75	C
ライフ	Lv. 2	100	D

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
B	C	C	B	B	B	B	D	A	B	B

特徴	
特徴1	ひのちしき
特徴2	ハイスピード

技		
技1	ライスパイク	中
技2	ライサンダー	近
技3	-	

203 カーシー

ライガー × SP

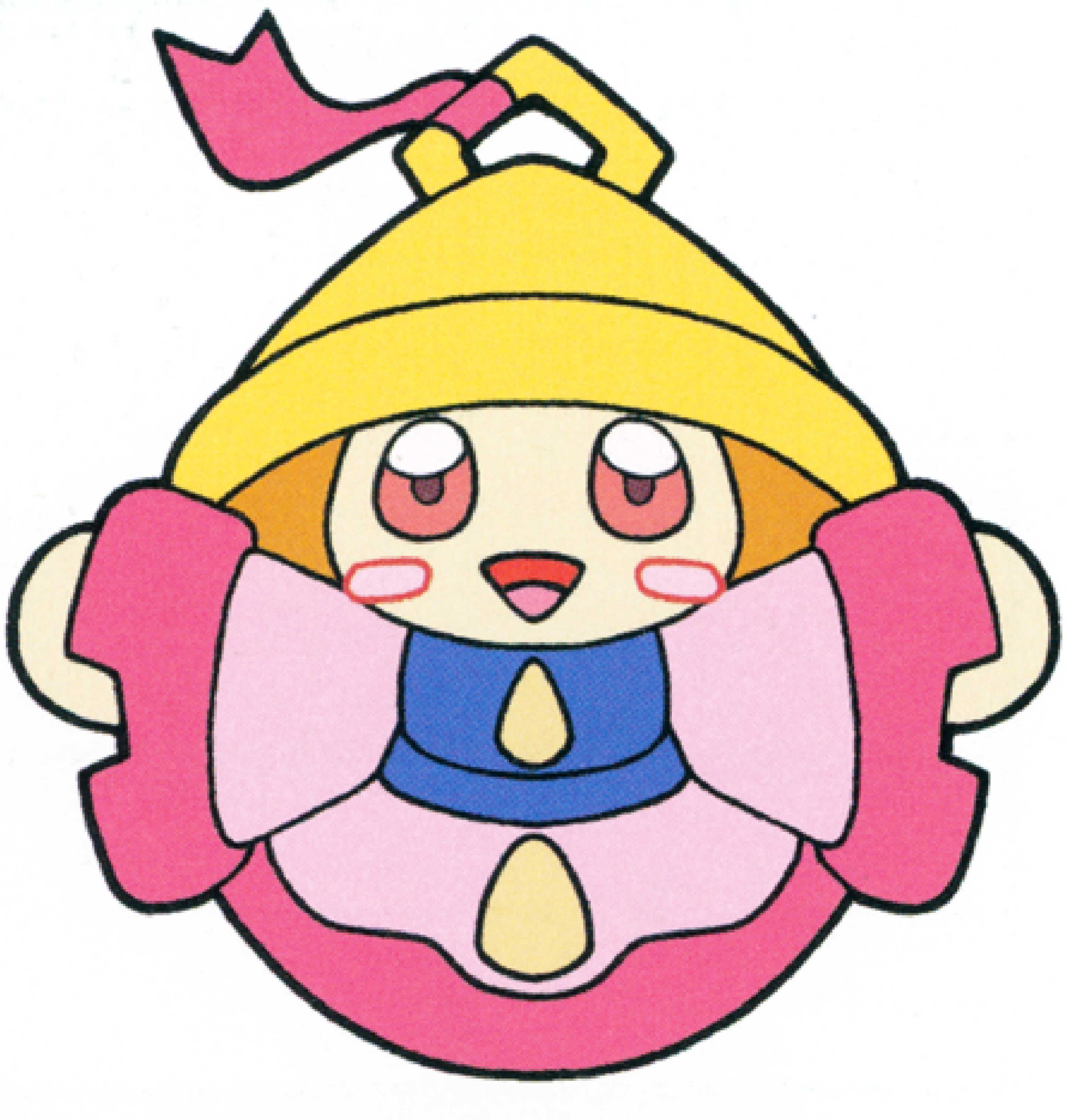
成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
晩成	短め	速め	普通	ヒフ

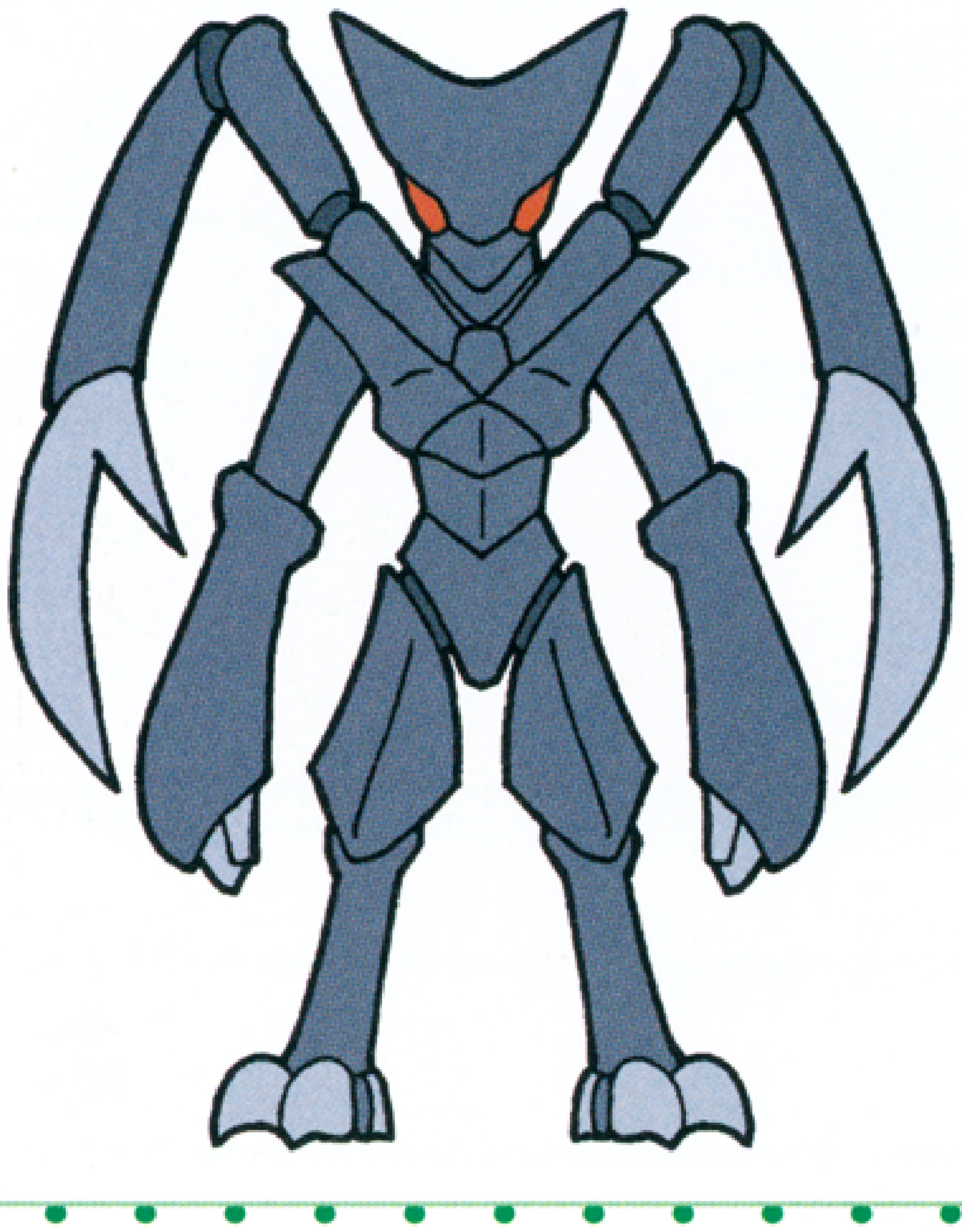
基本能力			適性
ちから	Lv. 3	120	B
かしこさ	Lv. 3	120	C
めいちゅう	Lv. 3	150	B
かいひ	Lv. 4	160	A
じょうぶさ	Lv. 2	85	C
ライフ	Lv. 2	95	C

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	D	B	B	B	B	B	D	B	C	B

特徴	
特徴1	かみなりのちしき
特徴2	ハイスピード

技		
技1	ライスパイク	中
技2	ライサンダー	近
技3	-	





ライガー系モンスター修得技一覧

近 ライファング　タイプ：力　ランク：E

効果	属性
-	刺、牙

消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
18	E	C	E	E

修得コース	難易度	
すべて	低い	消費ガッツが少なく、ダメージがわりと高めという優秀な技。ただし、命中にはいささか不安がある。

近 ライサンダー　タイプ：賢さ　ランク：A

効果	属性
かんでん	雷

消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
39	C	B	A	E

修得コース	難易度	
センス	高い	雷属性の賢さ技でライフ、ガッツの両ダメージがともに高い。「かんでん」の効果で相手はボロボロ。

中 ライスパイク　タイプ：力　ランク：E

効果	属性
-	斬、爪

消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
14	B	E	E	D

修得コース	難易度	
すべて	低い	「ライファング」とは対照的に命中は高くダメージが低い。「するどいツメ」があればこちらが○。

中 ライチャージ　タイプ：力　ランク：D

効果	属性
-	刺、頭

消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
22	A	D	E	D

修得コース	難易度	
スピード	普通	技自体の威力はあまり高くはないが、的確にヒットするため安心感がある。消費ガッツも少なめだ。

中 れいきだん　タイプ：賢さ　ランク：C

効果	属性
-	氷、息

消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
19	C	D	E	S

修得コース	難易度	
テクニック	普通	氷属性の技はクリティカル率が高いものが多い。この技も例にもれず、クリティカル率はSと高い。

中 ワンツー　タイプ：力　ランク：C

効果	属性
-	斬、爪

消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
23	D	B	E	B

修得コース	難易度	
パワー	普通	ダメージが高く、クリティカルも期待できる数値。特徴で強化されるので使い勝手のいい技となる。

遠 らいげき　タイプ：賢さ　ランク：E

効果	属性
かんでん	雷

消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
23	B	E	C	D

修得コース	難易度	
タフネス	低い	ダメージは微々たるものだが、当たりやすく「かんでん」の効果付き。こまめに仕掛けていきたい。

遠 スピンアタック　タイプ：力　ランク：D

効果	属性
-	斬、爪

消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
28	S	D	D	B

修得コース	難易度	
スピード	高め	命中がすこぶる高く、なおかつ爪属性の技。「するどいツメ」で強化され、遠距離の主力技となる。

遠 ブリザード　タイプ：賢さ　ランク：B

効果	属性
-	氷、息

消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
30	B	C	D	A

修得コース	難易度	
テクニック	高い	「れいきだん」をそのまま強化したような技。狙いはもちろんクリティカルヒットの痛烈な一撃だ。

遠 とおぼえ　タイプ：賢さ　ランク：B

効果	属性
こんらん	心、声

消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
34	A	D	S	D

修得コース	難易度	
センス	高め	相手のガッツを下げ、さらに「こんらん」の効果も。ガッツを多く消費するので使用はほどほどに。

力強くて骨もあるタフな肉体派！
攻撃的な種族として有名だ

ナーガ系

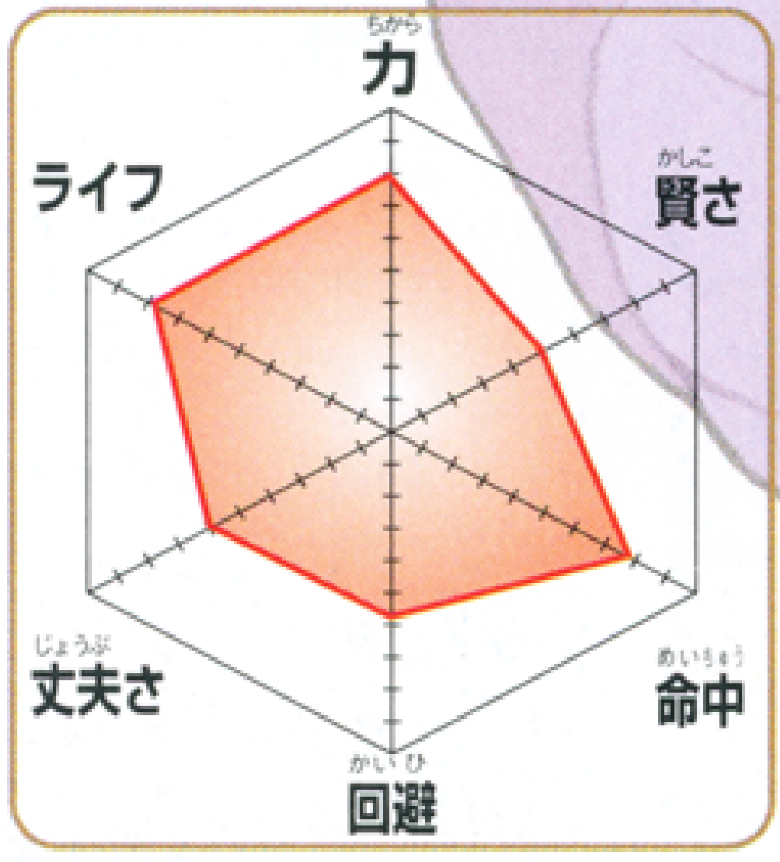
妖 グループ

サイズ 中

▶強力なパワーで振り下ろされた爪が、相手を引き裂くぞ！

育成ポイント 力と命中に加え、ライフも伸ばせ！

力と命中の初期値と適性が目立つ、典型的な肉弾派種族のナーガ系。ライフも上がりやすいので粘り強さは十分。ファームではスパーリングを積極的に取り入れて、3つの長所をガンガン伸ばしたい。回避と丈夫さの伸びはどちらも同じなので、育成の比重は好みでOK。バトルでは回転の良い「ヘビーパンチ」を軸に攻撃を組み立て、近～中距離の間合いをうまく保つこと。またガッツ回復が速めなので「ボーンブレイカー」などの技も積極的に使っていくと良い。



おすすめ特徴 まずは爪技の強化を優先に

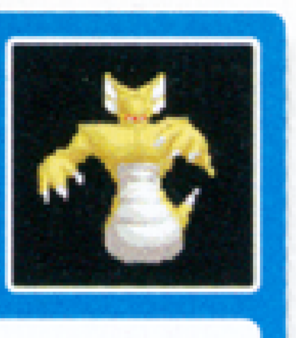
最優先に欲しい「おんそくのつめ」は多くのモンスターが付けているので「しなやかなしっぽ」で「ニードルカッター」を強化すれば、力技はほぼ万全。あとは刺攻撃対策として「フルアーマー」あたりが欲しい。

しなやかなしっぽ
おうじゃのこぶし
フルアーマー
まじゅつのちしき
ハイパワー

ナーガ系合体一覧表

メイン	サブ	誕生モンスター
ナーガ	ニャー	カリュウド
	モッチー	ワイルドピンク
	ロードランナー	スティンガー
	ナーガ	ナーガ
	タコピ	オクタクロー
	モギィ	サンドラー
	ジョーカー	エキドナ
	モモ	ナットイーター
	レシオネ	ヒドゥラー
	アントラン	アルカトラズ
	ハム	エッジホッグ
	スズリン	ブルーネイル
	ライデン	ピュトン
	ガリ	バズラ
	モノリス	レッドアイ
	ガルゥ	ヤドクナーガ
	SP	グレンデル
	SP	コウハク

204 カリュウド
ナーガ × ニャー



成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
持続	短め	標準	速め	ウロコ

基本能力			適性
ちから	Lv. 4	160	B
かしこさ	Lv. 3	120	D
めいちゅう	Lv. 3	150	B
かいひ	Lv. 3	135	C
じょうぶさ	Lv. 3	115	C
ライフ	Lv. 3	130	B

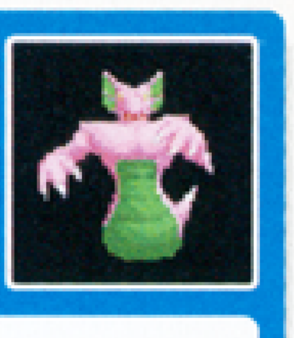
技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
D	A	D	C	B	B	D	B	D	C	C

特徴	
特徴1	おんそくのつめ
特徴2	はいかつりょう

技		
技1	ヘビーパンチ	近
技2	パワーシザース	中
技3	-	

205 ワイルドピンク
ナーガ × モッチー



成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
普通	短め	標準	速め	ウロコ

基本能力			適性
ちから	Lv. 4	160	B
かしこさ	Lv. 3	120	D
めいちゅう	Lv. 3	150	B
かいひ	Lv. 3	135	C
じょうぶさ	Lv. 3	120	C
ライフ	Lv. 3	130	B

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
D	C	D	C	C	B	C	B	C	C	C

特徴	
特徴1	おんそくのつめ
特徴2	-

技		
技1	パワーシザース	中
技2	しんくうだん	遠
技3	-	

206 スティンガー
ナーガ × ロードランナー

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
普通	短め	速め	速め	ウロコ

基本能力			適性
ちから	Lv. 4	160	B
かしこさ	Lv. 3	120	E
めいちゅう	Lv. 3	150	B
かいひ	Lv. 3	140	C
じょうぶさ	Lv. 3	115	C
ライフ	Lv. 3	130	B

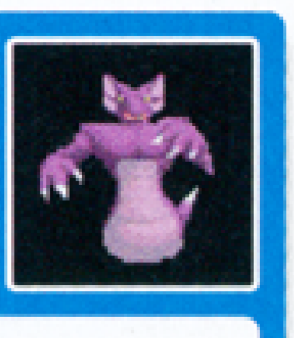
技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
D	B	D	C	C	B	D	B	C	D	B

特徴	
特徴1	しなやかなシッポ
特徴2	-

技		
技1	ヘビーパンチ	近
技2	パワーシザース	中
技3	-	

207 ナーガ
ナーガ × ナーガ



成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
早熟	短め	標準	速め	ウロコ

基本能力			適性
ちから	Lv. 4	160	B
かしこさ	Lv. 3	120	D
めいちゅう	Lv. 3	150	B
かいひ	Lv. 3	130	C
じょうぶさ	Lv. 3	115	C
ライフ	Lv. 3	130	B

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
D	B	D	C	C	B	D	B	C	C	C

特徴	
特徴1	おんそくのつめ
特徴2	-

技		
技1	ヘビーパンチ	近
技2	パワーシザース	中
技3	-	

208 オクタクロー
ナーガ × タコピ

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
晩成	短め	遅め	速め	ウロコ

基本能力			適性
ちから	Lv. 4	160	A
かしこさ	Lv. 3	120	D
めいちゅう	Lv. 3	150	A
かいひ	Lv. 3	130	C
じょうぶさ	Lv. 3	110	D
ライフ	Lv. 3	130	B

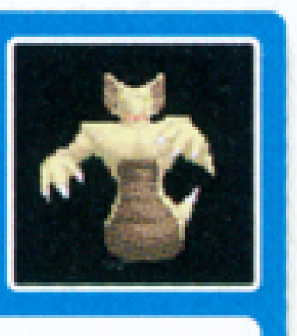
技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
D	B	D	C	B	B	D	B	C	C	C

特徴	
特徴1	みずのちしき
特徴2	-

技		
技1	パワーシザース	中
技2	しんくうだん	遠
技3	-	

209 サンドラー
ナーガ × モギィ



成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
早熟	短め	標準	速め	ウロコ

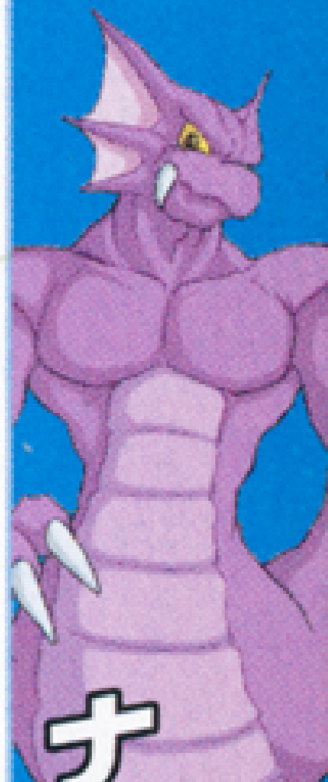
基本能力			適性
ちから	Lv. 4	160	A
かしこさ	Lv. 3	120	C
めいちゅう	Lv. 3	150	B
かいひ	Lv. 3	130	C
じょうぶさ	Lv. 3	110	C
ライフ	Lv. 3	130	B

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
D	B	C	B	B	C	D	B	D	C	C

特徴	
特徴1	おんそくのつめ
特徴2	-

技		
技1	パワーシザース	中
技2	しんくうだん	遠
技3	-	



210 エキドナ

ナーガ × ジョーカー

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
持続	短め	標準	速め	ウロコ

基本能力			適性
ちから	Lv. 4	160	A
かしこさ	Lv. 3	135	C
めいちゅう	Lv. 4	155	A
かいひ	Lv. 3	135	C
じょうぶさ	Lv. 3	115	C
ライフ	Lv. 3	130	B

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
D	B	D	C	C	C	D	B	C	C	C

特徴	
特徴1	おんそくのつめ
特徴2	まじゅつのちしき

技		
技1	パワーシザース	中
技2	しんくうだん	遠
技3	-	

211 ナットイーター

ナーガ × モモ

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
晩成	短め	速め	速め	ウロコ

基本能力			適性
ちから	Lv. 4	160	B
かしこさ	Lv. 3	115	D
めいちゅう	Lv. 3	150	B
かいひ	Lv. 3	145	B
じょうぶさ	Lv. 3	115	C
ライフ	Lv. 3	130	B

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
D	B	C	C	C	B	C	A	C	C	C

特徴	
特徴1	おんそくのつめ
特徴2	-

技		
技1	パワーシザース	中
技2	しんくうだん	遠
技3	-	

212 ヒドゥラー

ナーガ × レシオネ

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
晩成	短め	遅め	速め	ウロコ

基本能力			適性
ちから	Lv. 4	160	B
かしこさ	Lv. 3	120	D
めいちゅう	Lv. 3	150	B
かいひ	Lv. 3	130	C
じょうぶさ	Lv. 3	115	C
ライフ	Lv. 3	140	B

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
D	B	C	C	C	B	D	B	C	C	C

特徴	
特徴1	みずのちしき
特徴2	-

技		
技1	パワーシザース	中
技2	しんくうだん	遠
技3	-	

213 アルカトラズ

ナーガ × アントラン

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
晩成	短い	標準	速め	ウロコ

基本能力			適性
ちから	Lv. 4	160	A
かしこさ	Lv. 3	115	D
めいちゅう	Lv. 3	150	B
かいひ	Lv. 3	130	C
じょうぶさ	Lv. 3	120	B
ライフ	Lv. 3	130	B

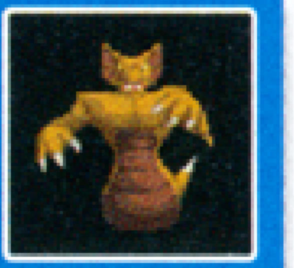
技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
D	B	D	C	C	C	D	B	C	C	C

特徴	
特徴1	おんそくのつめ
特徴2	-

技		
技1	パワーシザース	中
技2	しんくうだん	遠
技3	-	

214 エッジホッグ



ナーガ × ハム

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
早熟	短め	標準	速め	ウロコ

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	140	B
かしこさ	Lv. 3	145	C
めいちゅう	Lv. 3	145	B
かいひ	Lv. 3	125	D
じょうぶさ	Lv. 3	125	C
ライフ	Lv. 3	110	B

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	B	C	A	C	E	C	B	C	C	C

特徴	
特徴1	おんそくのつめ
特徴2	-

技		
技1	ヘビーパンチ	近
技2	パワーシザース	中
技3	-	

215 ブルーネイル

ナーガ × スズリン

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
早熟	短め	標準	速め	ウロコ

基本能力			適性
ちから	Lv. 4	160	B
かしこさ	Lv. 3	120	D
めいちゅう	Lv. 3	150	B
かいひ	Lv. 3	130	C
じょうぶさ	Lv. 3	115	C
ライフ	Lv. 3	130	B

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
D	B	D	C	C	B	D	B	C	C	C

特徴	
特徴1	おんそくのつめ
特徴2	-

技		
技1	ヘビーパンチ	近
技2	パワーシザース	中
技3	-	

216 ピュトン

ナーガ × ライデン

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
早熟	短め	標準	速め	ウロコ

基本能力			適性
ちから	Lv. 4	160	B
かしこさ	Lv. 3	120	D
めいちゅう	Lv. 3	150	B
かいひ	Lv. 3	130	C
じょうぶさ	Lv. 3	115	C
ライフ	Lv. 3	130	B

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	C	C	C	D	B	B	B	C	C	C

特徴		技		
特徴1	おんそくのつめ	技1	ヘビーパンチ	近
特徴2	-	技2	パワーシザース	中
		技3	-	

217 バズラ

ナーガ × ガリ

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
早熟	普通	標準	速め	ウロコ

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	140	B
かしこさ	Lv. 3	150	B
めいちゅう	Lv. 3	140	C
かいひ	Lv. 3	125	C
じょうぶさ	Lv. 3	120	C
ライフ	Lv. 3	110	B

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
D	B	D	C	C	B	D	B	C	C	C

特徴		技		
特徴1	こころのちしき	技1	ヘビーパンチ	近
特徴2	-	技2	パワーシザース	中
		技3	-	

218 レッドアイ

ナーガ × モノリス

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
早熟	短め	標準	速め	ウロコ

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	140	B
かしこさ	Lv. 3	115	D
めいちゅう	Lv. 4	170	A
かいひ	Lv. 3	130	D
じょうぶさ	Lv. 3	110	C
ライフ	Lv. 3	110	B

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
B	B	B	C	C	C	C	B	D	C	C

特徴		技		
特徴1	おんそくのつめ	技1	ヘビーパンチ	近
特徴2	-	技2	パワーシザース	中
		技3	-	

219 ヤドクナーガ

ナーガ × ガルゥ

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
早熟	短め	標準	速め	ウロコ

基本能力			適性
ちから	Lv. 4	160	B
かしこさ	Lv. 3	120	D
めいちゅう	Lv. 3	150	B
かいひ	Lv. 3	130	C
じょうぶさ	Lv. 3	115	C
ライフ	Lv. 3	130	B

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
D	B	C	C	C	B	D	B	C	C	C

特徴		技		
特徴1	おんそくのつめ	技1	ヘビーパンチ	近
特徴2	-	技2	パワーシザース	中
		技3	-	

220 グレンデル

ナーガ × SP

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
持続	短め	標準	速め	ウロコ

基本能力			適性
ちから	Lv. 5	215	S
かしこさ	Lv. 2	95	E
めいちゅう	Lv. 4	195	B
かいひ	Lv. 3	150	C
じょうぶさ	Lv. 4	175	B
ライフ	Lv. 4	180	B

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
D	B	D	C	A	B	D	B	C	C	C

特徴		技		
特徴1	おんそくのつめ	技1	ヘビーパンチ	近
特徴2	まじゅつのちしき	技2	しんくうだん	遠
		技3	-	

221 コウハク

ナーガ × SP

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
普通	短め	標準	速め	ウロコ

基本能力			適性
ちから	Lv. 4	175	A
かしこさ	Lv. 4	155	C
めいちゅう	Lv. 4	180	B
かいひ	Lv. 3	135	C
じょうぶさ	Lv. 3	130	B
ライフ	Lv. 4	155	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
D	B	D	D	B	B	D	B	D	C	C

特徴		技		
特徴1	おんそくのつめ	技1	ヘビーパンチ	近
特徴2	にんきもの	技2	しんくうだん	遠
		技3	-	

ナーガ系モンスター修得技一覧

近 ヘビーパンチ（タイプ カ／ランク E）

効果	-	属性	叩、拳	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
18	B	D	E	E

修得コース	難易度	
スピード	低い	ナーガ系の技で見比べると命中率が最も高い。ガッツをあまり消費せず、連続で使えるぞ。

近 ダブルストレート（タイプ カ／ランク E）

効果	-	属性	刺、爪	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
21	C	D	E	D

修得コース	難易度	
すべて	普通	「ヘビーパンチ」よりガッツの消費が多いわりに、性能はほとんど変わらない。「するどいツメ」用。

近 ボーンブレイカー（タイプ カ／ランク C）

効果	-	属性	刺、爪	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
36	D	C	E	S

修得コース	難易度	
テクニック	普通	クリティカル率がかなり高い。通常ヒットのダメージは低いが、一発を狙うなら出す価値はある。

近 エナジードレイン（タイプ 賢さ／ランク B）

効果	HPドレイン	属性	魔、尻尾	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
42	D	A	E	E

修得コース	難易度	
タフネス	高め	相手のライフを吸い取って自分にプラスするドレイン技。ヒットさせれば、その効果は絶大だ。

中 ニードルカッター（タイプ カ／ランク E）

効果	-	属性	斬、尻尾	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
16	D	D	E	D

修得コース	難易度	
すべて	低い	中距離の間合いで主力となる技。「ヘビーパンチ」を中距離で使うような感じ。気軽に使える。

中 ポイズンシャワー（タイプ 賢さ／ランク D）

効果	マヒ	属性	魔、息	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
23	C	E	B	E

修得コース	難易度	
センス	低い	「マヒ」効果＋相手のガッツを大きく下げる。なかなか高性能なわりに、消費ガッツも少ない技。

中 パワーシザース（タイプ カ／ランク D）

効果	-	属性	斬、爪	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
28	C	C	E	D

修得コース	難易度	
パワー	普通	同じ爪属性の「ダブルストレート」を強化したような性能。消費ガッツが増え、威力が増した。

遠 しんくうだん（タイプ 賢さ／ランク B）

効果	-	属性	魔、投射	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
40	C	C	C	D

修得コース	難易度	
センス	高め	遠距離から空気の弾を放つ賢さ技。ヒットすれば、ライフと同時にガッツにもダメージを与える。

遠 スクリューダイブ（タイプ カ／ランク A）

効果	-	属性	刺、爪	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
52	C	S	E	D

修得コース	難易度	
パワー	高い	威力だけは目を見張るものがある必殺技。しかし命中が頼りないうえに、消費ガッツも多い。

ナーガ系

サイズ 小

トリッキーな攻撃で相手を惑わす超不思議な軟体生物

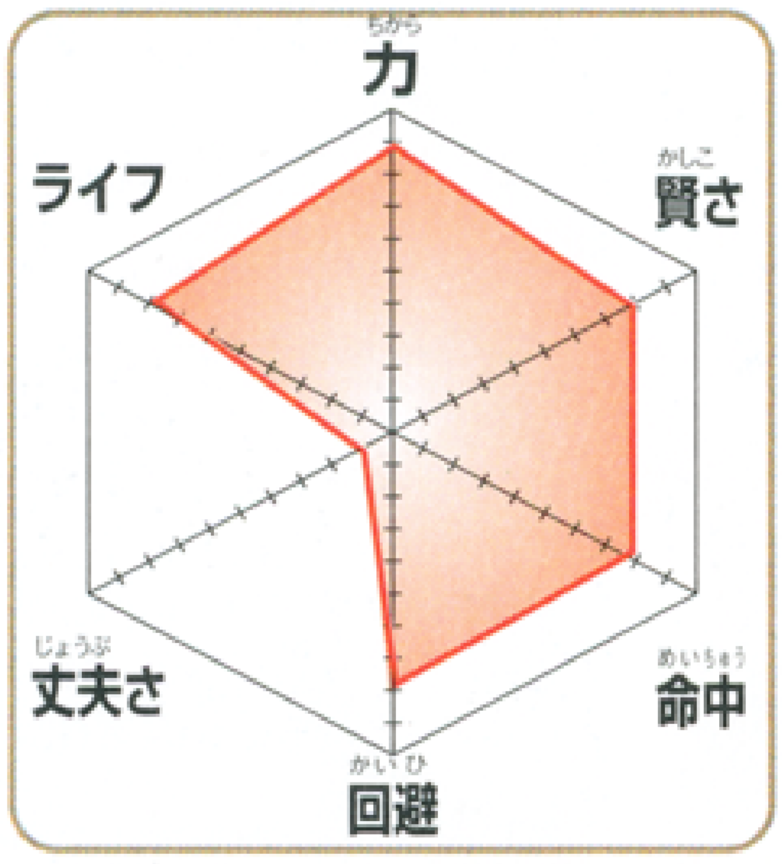
妖 グループ

タコピ系

OCTOPEE Type

育成ポイント 丈夫さ以外はどれもよく伸びる

丈夫さがほとんど上がらないかわりに、ほかの能力は素晴らしく伸びるというユニークな種族。KO負けを防ぐために、まずはライフを上げることを第一に考え、続いて命中と回避をアップさせたい。とはいえ、その打たれ弱さからバトルでは判定負けになる可能性が高い。対策としては「タコピッピ」などで相手の状態を変化させてから、ダメージ量の多い中距離技を決めるしかない。ガッツ回復の速さを活かして「スナイパー」で仕留めるのが吉。



▶かわいい見た目とは違って、扱いがやや難しい種族だ

おすすめ特徴 打たれ弱さの克服法は2通り

弱点を少しでも克服するために「ハイセンス」を付けたいところだが、逆に長所を極限まで伸ばす「しんがん」を付けてみるのもいい。攻撃面では「スナイパー」で同じ名前の技のキレ味をアップさせておきたい。

ハイセンス
しんがん
スナイパー
こころのちしき
まじゅつのちしき

タコピ系合体一覧表

メイン		サブ		誕生モンスター
タコピ	×	ピクシー	▶	ピクピ
		ゴーレム		スミダコ
		スエゾー		タコレモン
		ダックン		シカケダコ
		ロードランナー		タコワサビ
		ライガー		アオボウズ
		タコピ		タコピ
		モギィ		クリボウズ
		ジョーカー		ワルダコピ
		モモ		ケガワダコ
		レシオネ		レシピ
		ヘンガー		タコンガー
		ライデン		アビスッピ
		ギタン		チュウッピ
		ガリ		アカシッピ
		モノリス		クラーケン
		SP		タコリーヌ
		SP		ディープワン
		SP		メタコピ

222 ピクピ

タコピ × ピクシー

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
超早熟	短め	速め	速い	ヒフ

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	110	B
かしこさ	Lv. 3	120	B
めいちゅう	Lv. 3	135	B
かいひ	Lv. 3	125	A
じょうぶさ	Lv. 2	65	E
ライフ	Lv. 2	100	B

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
D	C	C	C	B	B	D	D	D	A	C

特徴		技		
特徴1	みずのちしき	技1	ミミンタ	近
特徴2	あまいかおり	技2	タコボール	近
		技3	-	

223 スミダコ

タコピ × ゴーレム

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
超晩成	普通	遅い	速い	岩

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	130	A
かしこさ	Lv. 2	100	C
めいちゅう	Lv. 3	125	B
かいひ	Lv. 3	105	C
じょうぶさ	Lv. 2	80	E
ライフ	Lv. 3	105	A

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
D	B	C	B	A	D	D	D	D	B	B

特徴		技		
特徴1	みずのちしき	技1	ミミンタ	近
特徴2	いわのはだ	技2	タコピッピ	中
		技3	-	

224 タコレモン

タコピ × スエゾー

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
早熟	短め	遅め	速い	ヒフ

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	120	B
かしこさ	Lv. 3	115	A
めいちゅう	Lv. 3	135	B
かいひ	Lv. 3	115	C
じょうぶさ	Lv. 2	70	E
ライフ	Lv. 3	105	B

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	C	C	C	A	C	D	D	C	B	B

特徴		技		
特徴1	みずのちしき	技1	ミミンタ	近
特徴2	どうたいしりょく	技2	タコピッピ	中
		技3	-	

225 シカケダコ

タコピ × ダックン

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
持続	短め	遅め	速い	ヒフ

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	115	B
かしこさ	Lv. 3	110	B
めいちゅう	Lv. 3	130	B
かいひ	Lv. 3	120	B
じょうぶさ	Lv. 2	75	E
ライフ	Lv. 2	100	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	C	C	C	B	B	D	C	D	B	B

特徴		技		
特徴1	みずのちしき	技1	ミミンタ	近
特徴2	-	技2	タコボール	近
		技3	-	

226 タコワサビ

タコピ × ロードランナー

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
普通	短め	標準	速い	ヒフ

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	120	B
かしこさ	Lv. 3	105	C
めいちゅう	Lv. 3	135	B
かいひ	Lv. 3	125	B
じょうぶさ	Lv. 2	70	E
ライフ	Lv. 3	105	B

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	C	C	C	A	C	D	D	D	C	A

特徴		技		
特徴1	みずのちしき	技1	タコボール	近
特徴2	-	技2	タコピッピ	中
		技3	-	

227 アオボウズ

タコピ × ライガー

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
早熟	短い	標準	速い	ヒフ

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	120	B
かしこさ	Lv. 3	105	B
めいちゅう	Lv. 3	140	B
かいひ	Lv. 3	130	B
じょうぶさ	Lv. 2	70	E
ライフ	Lv. 3	105	B

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	C	C	C	A	C	D	C	D	B	C

特徴		技		
特徴1	みずのちしき	技1	タコボール	近
特徴2	かみなりのちしき	技2	タコスミ	中
		技3	-	

228 タコピ

タコピ × タコピ

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
晩成	普通	遅め	速い	ヒフ

基本能力	Lv.	値	適性
ちから	Lv. 3	115	B
かしこさ	Lv. 3	105	B
めいちゅう	Lv. 3	130	B
かいひ	Lv. 3	115	B
じょうぶさ	Lv. 2	70	E
ライフ	Lv. 3	105	B

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	C	C	C	A	C	D	D	D	B	B

特徴	
特徴1	みずのちしき
特徴2	-

技		
技1	ミミンタ	近
技2	タコピッピ	中
技3	-	

229 クリボウズ

タコピ × モギィ

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
早熟	短め	遅め	速い	ヒフ

基本能力	Lv.	値	適性
ちから	Lv. 3	125	A
かしこさ	Lv. 3	105	B
めいちゅう	Lv. 3	130	B
かいひ	Lv. 3	115	B
じょうぶさ	Lv. 2	70	E
ライフ	Lv. 3	105	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	C	C	B	S	D	D	D	E	B	B

特徴	
特徴1	みずのちしき
特徴2	いしあたま

技		
技1	ミミンタ	近
技2	タコピッピ	中
技3	-	

230 ワルダコピ

タコピ × ジョーカー

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
持続	短い	遅め	速い	ヒフ

基本能力	Lv.	値	適性
ちから	Lv. 3	120	B
かしこさ	Lv. 3	120	B
めいちゅう	Lv. 3	140	B
かいひ	Lv. 3	120	B
じょうぶさ	Lv. 2	70	E
ライフ	Lv. 3	105	B

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	C	C	C	B	C	D	D	D	B	B

特徴	
特徴1	みずのちしき
特徴2	まじゅつのちしき

技		
技1	ミミンタ	近
技2	タコボール	近
技3	-	

231 ケガワダコ

タコピ × モモ

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
晩成	短い	標準	速い	ヒフ

基本能力	Lv.	値	適性
ちから	Lv. 3	115	B
かしこさ	Lv. 2	100	B
めいちゅう	Lv. 3	140	C
かいひ	Lv. 3	130	A
じょうぶさ	Lv. 2	70	E
ライフ	Lv. 3	105	B

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	C	C	C	A	C	C	C	D	C	C

特徴	
特徴1	みずのちしき
特徴2	かぜのちしき

技		
技1	ミミンタ	近
技2	タコピッピ	中
技3	-	

232 レシピ

タコピ × レシオネ

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
晩成	短め	遅め	速い	ヒフ

基本能力	Lv.	値	適性
ちから	Lv. 3	120	B
かしこさ	Lv. 3	105	B
めいちゅう	Lv. 3	130	B
かいひ	Lv. 3	115	B
じょうぶさ	Lv. 2	70	E
ライフ	Lv. 3	115	A

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	C	C	C	A	C	D	D	D	B	B

特徴	
特徴1	みずのちしき
特徴2	-

技		
技1	タコボール	近
技2	タコスミ	中
技3	-	

233 タコンガー

タコピ × ヘンガー

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
晩成	普通	遅め	速い	ヒフ

基本能力	Lv.	値	適性
ちから	Lv. 3	115	B
かしこさ	Lv. 3	105	B
めいちゅう	Lv. 3	130	B
かいひ	Lv. 3	115	B
じょうぶさ	Lv. 2	70	E
ライフ	Lv. 3	105	B

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	C	C	C	A	C	D	D	D	B	B

特徴	
特徴1	みずのちしき
特徴2	-

技		
技1	ミミンタ	近
技2	タコボール	近
技3	-	

234 アビスッピ

タコピ × ライデン

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
晩成	普通	遅め	速い	ヒフ

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	115	B
かしこさ	Lv. 3	105	C
めいちゅう	Lv. 3	130	B
かいひ	Lv. 3	115	B
じょうぶさ	Lv. 2	70	D
ライフ	Lv. 3	105	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	C	C	C	A	C	D	D	D	B	B

特徴	
特徴1	みずのちしき
特徴2	おうごんのあし

技		
技1	ミミンタ	近
技2	タコピッピ	中
技3	-	

235 チュウッピ

タコピ × ギタン

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
晩成	普通	遅め	速い	ヒフ

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	115	B
かしこさ	Lv. 3	105	B
めいちゅう	Lv. 3	130	C
かいひ	Lv. 3	115	B
じょうぶさ	Lv. 2	70	E
ライフ	Lv. 3	105	B

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	C	C	C	A	C	D	D	D	B	B

特徴	
特徴1	みずのちしき
特徴2	-

技		
技1	タコボール	近
技2	タコピッピ	中
技3	-	

236 アカシッピ

タコピ × ガリ

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
晩成	普通	遅め	速い	ヒフ

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	115	B
かしこさ	Lv. 3	105	B
めいちゅう	Lv. 3	130	C
かいひ	Lv. 3	115	B
じょうぶさ	Lv. 2	70	E
ライフ	Lv. 3	105	B

技属性抵抗力

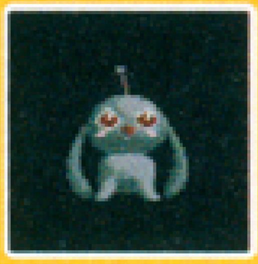
刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	C	C	C	A	C	D	D	D	B	B

特徴	
特徴1	みずのちしき
特徴2	こころのちしき

技		
技1	ミミンタ	近
技2	タコピッピ	中
技3	-	

237 クラーケン

タコピ × モノリス



成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
晩成	普通	遅め	速い	ヒフ

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	115	B
かしこさ	Lv. 3	105	B
めいちゅう	Lv. 3	130	B
かいひ	Lv. 3	115	B
じょうぶさ	Lv. 2	70	E
ライフ	Lv. 3	105	B

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	C	C	C	A	C	D	D	D	B	B

特徴	
特徴1	みずのちしき
特徴2	-

技		
技1	ミミンタ	近
技2	タコボール	近
技3	タコピッピ	中

238 タコリーヌ

タコピ × SP

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
持続	短め	遅め	速い	ヒフ

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	125	B
かしこさ	Lv. 3	105	B
めいちゅう	Lv. 4	155	C
かいひ	Lv. 3	150	B
じょうぶさ	Lv. 2	80	E
ライフ	Lv. 5	210	B

技属性抵抗力

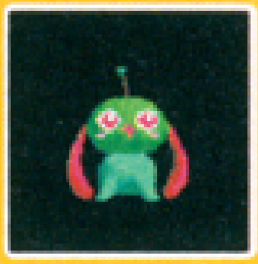
刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	C	C	C	A	C	D	D	A	B	B

特徴	
特徴1	みずのちしき
特徴2	くいしんぼう

技		
技1	ミミンタ	近
技2	タコボール	近
技3	-	

239 ディープワン

タコピ × SP



成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
普通	短め	遅め	速い	ヒフ

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	135	A
かしこさ	Lv. 3	115	E
めいちゅう	Lv. 3	145	B
かいひ	Lv. 3	135	B
じょうぶさ	Lv. 3	115	C
ライフ	Lv. 3	135	B

技属性抵抗力

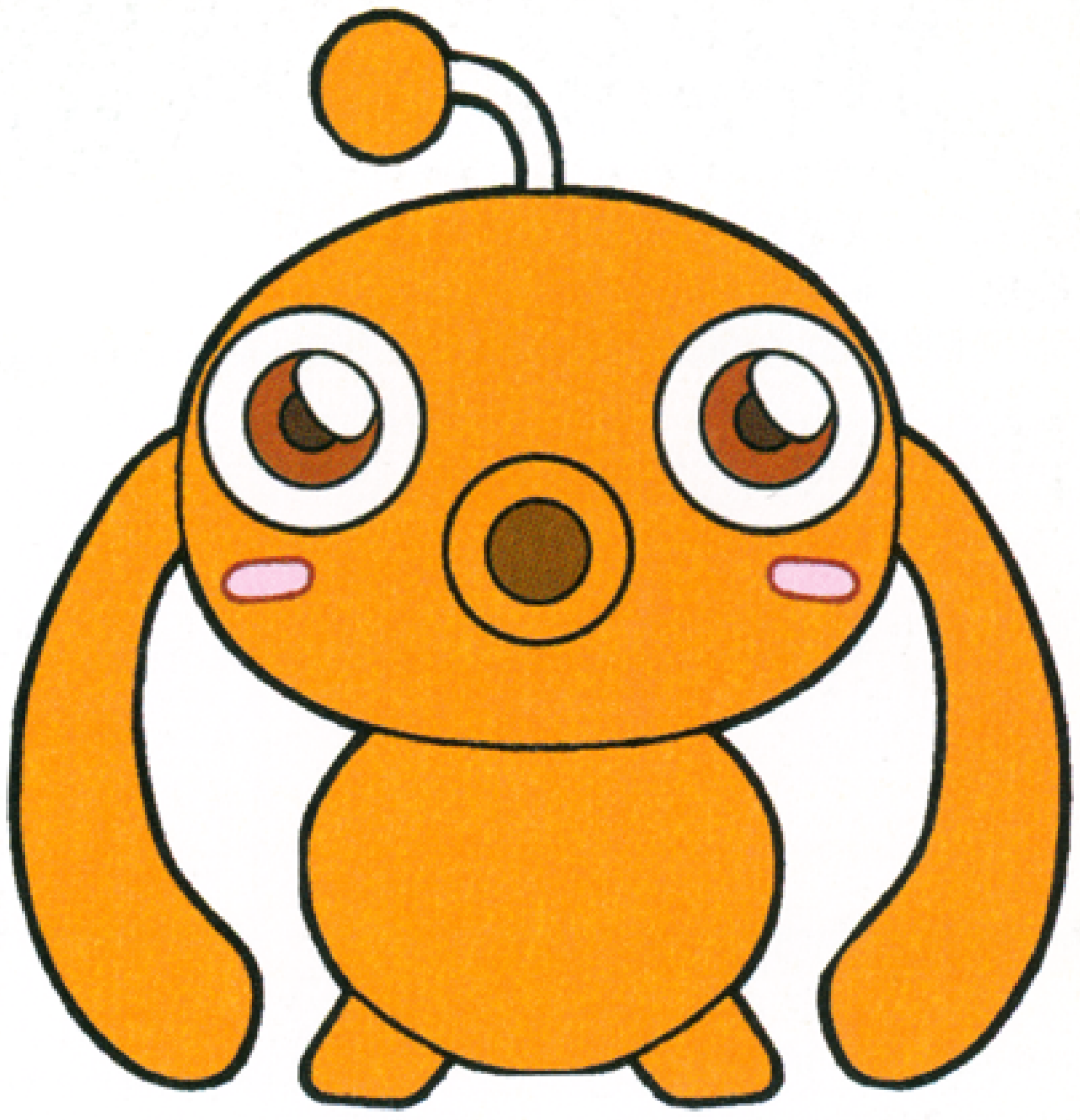
刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	C	C	C	C	C	C	C	C	C	C

特徴	
特徴1	みずのちしき
特徴2	こおりのちしき

技		
技1	タコボール	近
技2	タコピッピ	中
技3	-	

240 メタコピ

タコピ × SP



成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
普通	長め	遅め	速い	ヒフ

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	135	A
かしこさ	Lv. 3	115	C
めいちゅう	Lv. 3	145	C
かいひ	Lv. 3	135	C
じょうぶさ	Lv. 3	115	C
ライフ	Lv. 3	135	B

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	C	C	C	C	C	C	C	C	C	C

特徴	
特徴1	みずのちしき
特徴2	にんきもの

技		
技1	ミミンタ	近
技2	タコピッピ	中
技3	タコスミ	中

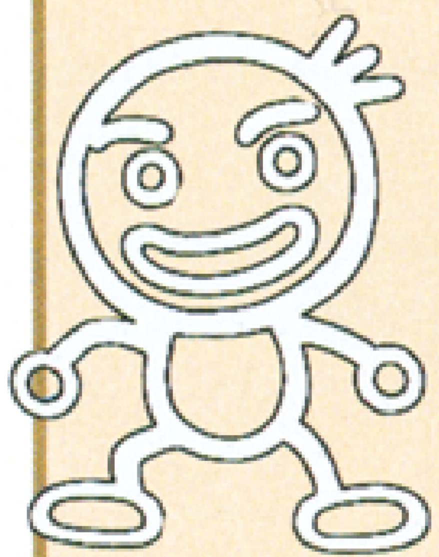
タコピ系

ホリィとお悩み人のQ&A 教えてガリ先生!!

今日のお悩み人 ダックンさん

失敗して怒られてばかりなんだ…

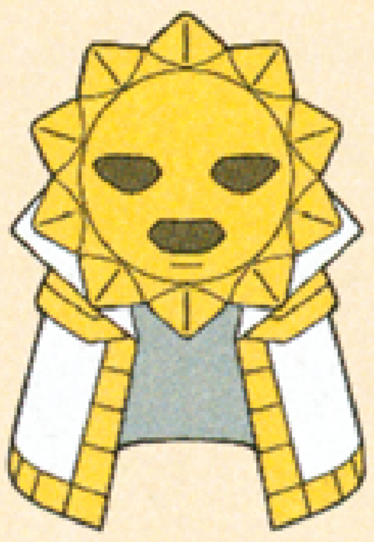
最近のオイラ、トレーニングを失敗することが多いんだけど、ウチのブリーダーが怒ってばかりで、もうキライなんだ。そろそろ家出しちゃいたいんだけど、どう？



ラクガキくんの思いつきご意見

おいおい！　せっかく最強に育ててくれてる熱血ブリーダーに逆らっちゃあいけねーよ。何があろうとモンスターは親であるブリーダーの愛のムチを受けて、言うことを聞く義務があるんだぞ。

◀少しくらい調子が悪くたって、大会出場の予定が入っていたら出場すべし。それがモンスターってもんだ



Mr.ガリ先生のためになるお言葉

それは困ったブリーダーさんですね。ときにはしかることも必要ですが、むやみに怒ってはダメ。モンスターをよく見て、無理なく練習をこなせるようにさせるのもブリーダーの大切な勤めです。

◀サボったのならともかく、一生懸命やって失敗した場合を怒らない。余計なストレスがたまりますよ

タコピ系モンスター修得技一覧

近 ミミンタ

タイプ	ランク	効果	属性
力	E	-	叩

消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
17	D	D	E	E

修得コース	難易度
すべて	低い

接近戦で多用する基本技だ。消費ガッツが少ないので、連発して時間をかせぐことができるぞ。

近 タコボール

タイプ	ランク	効果	属性
力	E	-	叩

消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
24	E	C	D	E

修得コース	難易度
パワー	普通

命中が絶望的に低いため、普通に出してもまず当たらない。マヒや混乱状態の相手に対して使おう。

近 カポエラ

タイプ	ランク	効果	属性
力	B	-	叩、足

消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
48	C	B	C	D

修得コース	難易度
パワー	高い

力技で最高の威力を誇る。確実にヒットさせたい場合には「タコスミ」のマヒ効果と併用しよう。

中 タコピッピ

タイプ	ランク	効果	属性
賢さ	E	こんらん	魔、投射

消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
22	B	E	C	E

修得コース	難易度
すべて	低い

命中が高いので、ほぼ確実にガッツを奪うことができる。また稀に相手を混乱させるオマケ付きだ。

中 チューチュー

タイプ	ランク	効果	属性
賢さ	D	HPドレイン	心、魅了

消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
40	D	B	D	E

修得コース	難易度
タフネス	普通

相手のライフを吸い取って、自分のものにできる。だが命中が低いため、運まかせで期待は薄い。

中 あわおどり

タイプ	ランク	効果	属性
賢さ	C	-	水、息

消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
36	B	D	A	E

修得コース	難易度
センス	高め

命中が高く、相手のガッツを減らす効果のある技。「タコスミ」と属性が同じなので特徴で強化を。

中 タコスミ

タイプ	ランク	効果	属性
賢さ	B	マヒ	水、息

消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
26	D	E	A	E

修得コース	難易度
タフネス	高め

相手に大きなガッツダメージを与え、なおかつ「マヒ」の効果まである。ただし命中率はかなり低い。

中 タコバルーン

タイプ	ランク	効果	属性
力	A	じばく	叩、頭

消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
45	C	S	D	C

修得コース	難易度
タフネス	高い

自分の身をかえりみず、相手に突撃する自爆技。もちろん、タコピ技中で最高の威力を誇るぞ。

遠 タコビーム

タイプ	ランク	効果	属性
賢さ	D	-	火、ビーム

消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
28	C	D	E	C

修得コース	難易度
スピード	普通

2種類しかない遠距離技のひとつ。あまり性能は良くないので「スナイパー」がなければ使う感じで。

遠 スナイパー

タイプ	ランク	効果	属性
賢さ	C	-	刺、投射

消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
55	S	C	E	A

修得コース	難易度
テクニック	高め

投射属性の技にも関わらず、かなりの精度を誇る。クリティカルヒットすればダメージも高い。

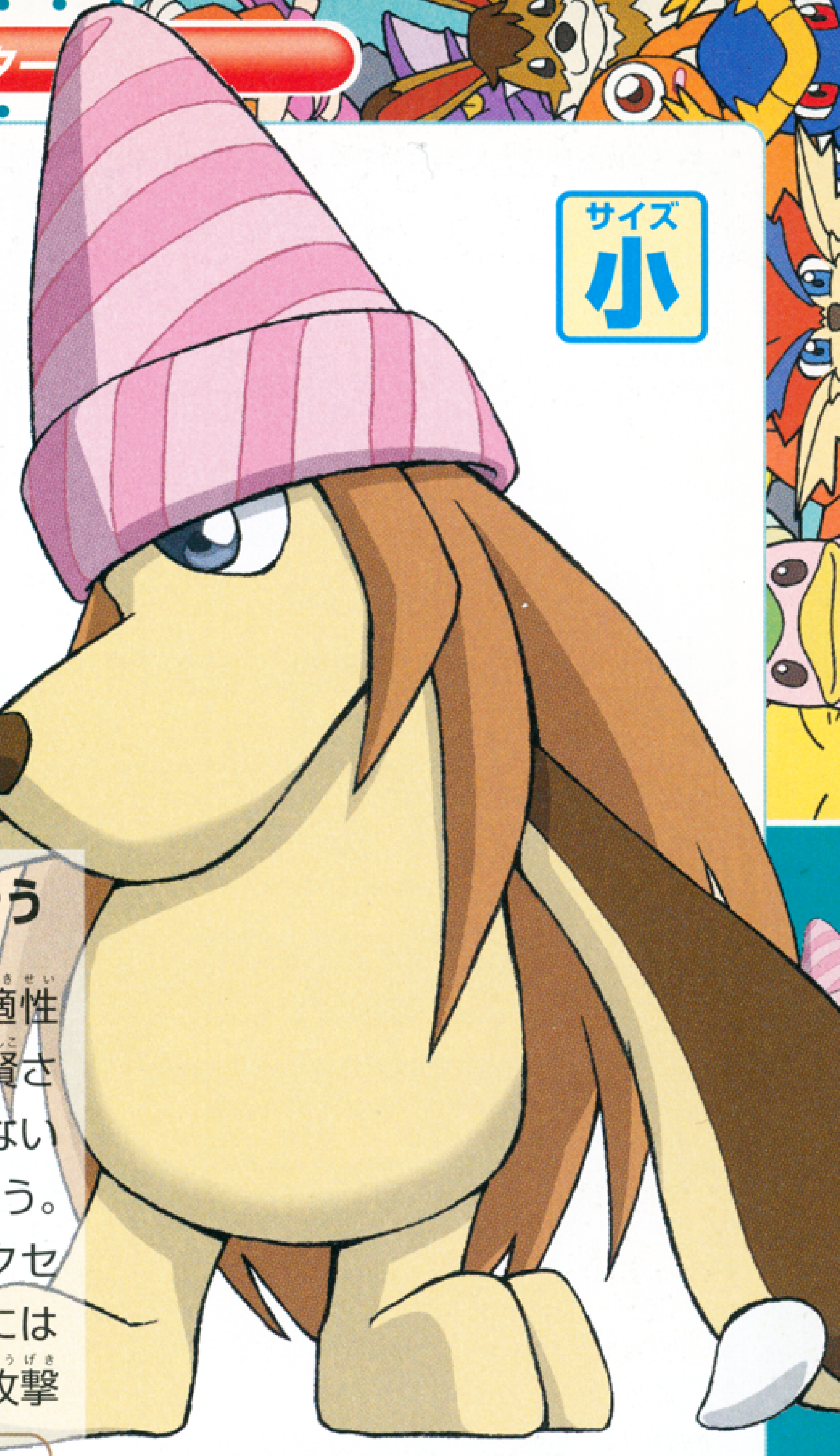
タコピ系

相手をかく乱しつつ、大きく
力強い手から攻撃を繰り出す

モギィ系

サイズ 小

▶どの能力も上がりやすいので育成計画が立てやすい



育成ポイント 力を中心にバランスよく伸ばそう

モギィ系は力の初期値が高く適性もあるので、まず最優先に上げるのは力。賢さも伸びやすいが、賢さ技自体はあまり使わないので、次に上げるのは命中や回避を選択しよう。全体的な能力の伸び率は平均以上なので、クセがなく育てやすいはずだ。ただし、能力的には強くなるのだがガッツの回復が遅いので、攻撃回数には少々恵まれない。バトルでは「スクラッチ」で相手を妨害しながら、命中率の高い力技を一発一発、確実にヒットさせていくのが基本戦術となる。

獣 グループ

MOGI Type

おすすめ特徴 一撃の威力をアップさせよう

「かぜのちしき」を付けると「スクラッチ」強化と弱点克服の一石二鳥で非常にお得。一緒に「ひのちしき」も付けて防御を固めておくといい。また頭技を多く持っているので、「いしあたま」は確実に覚えること。

かぜのちしき
ひのちしき
いしあたま
マッチョ
おうじゃのこぶし

モギィ系合体一覧表

メイン	サブ	誕生モンスター
モギィ	ピクシー	ソプラノ
モギィ	ニャー	ニャギー
モギィ	モッチー	ピース
モギィ	ダックン	シャンソン
モギィ	ライガー	フリース
モギィ	モギィ	モギィ
モギィ	ジョーカー	グランジ
モギィ	モモ	カジュアル
モギィ	レシオネ	オフショア
モギィ	ザン	エッジ
モギィ	ハム	タップ
モギィ	スズリン	アマービレ
モギィ	ヘンガー	クラシック
モギィ	ギタン	ハードラック
モギィ	ガリ	レリジオーソ
モギィ	ガルゥ	パーカッショ
モギィ	SP	ラッパー
モギィ	SP	フーリガン
モギィ	SP	ユーロビート

モギィ系

241 ソプラノ

モギィ × ピクシー

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
超早熟	短め	速い	遅め	ヒフ

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	135	B
かしこさ	Lv. 3	130	A
めいちゅう	Lv. 3	125	B
かいひ	Lv. 3	110	B
じょうぶさ	Lv. 2	75	E
ライフ	Lv. 2	100	C

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
D	C	C	A	B	D	C	C	E	B	D

特徴	
特徴1	かれいなステップ
特徴2	あまいかおり

技		
技1	パンチイン	近
技2	スクラッチ	中
技3	-	

242 ニャギー

モギィ × ニャー

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
持続	普通	標準	遅め	ヒフ

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	140	B
かしこさ	Lv. 3	115	B
めいちゅう	Lv. 3	125	B
かいひ	Lv. 3	105	C
じょうぶさ	Lv. 2	80	C
ライフ	Lv. 3	105	C

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
D	B	C	A	S	E	C	C	E	C	C

特徴	
特徴1	かれいなステップ
特徴2	-

技		
技1	ヘッドバング	近
技2	パンチイン	近
技3	-	

243 ピース

モギィ × モッチー

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
普通	短め	標準	遅め	ヒフ

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	140	B
かしこさ	Lv. 3	115	B
めいちゅう	Lv. 3	130	B
かいひ	Lv. 3	105	C
じょうぶさ	Lv. 2	85	C
ライフ	Lv. 3	110	C

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	D	C	A	A	E	B	C	E	C	C

特徴	
特徴1	かれいなステップ
特徴2	-

技		
技1	ヘッドバング	近
技2	スクラッチ	中
技3	-	

244 シャンソン

モギィ × ダックン

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
持続	短め	標準	遅め	ヒフ

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	140	B
かしこさ	Lv. 3	120	B
めいちゅう	Lv. 3	120	C
かいひ	Lv. 3	105	B
じょうぶさ	Lv. 2	85	C
ライフ	Lv. 2	100	D

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	C	C	A	B	D	C	B	E	C	C

特徴	
特徴1	かれいなステップ
特徴2	-

技		
技1	パンチイン	近
技2	スクラッチ	中
技3	-	

245 フリース

モギィ × ライガー

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
早熟	短い	速め	遅め	ヒフ

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	140	B
かしこさ	Lv. 3	115	B
めいちゅう	Lv. 3	130	C
かいひ	Lv. 3	115	C
じょうぶさ	Lv. 2	75	D
ライフ	Lv. 3	105	C

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	C	C	A	A	E	C	B	E	C	D

特徴	
特徴1	かれいなステップ
特徴2	かみなりのちしき

技		
技1	ヘッドバング	近
技2	スクラッチ	中
技3	-	

246 モギィ

モギィ × モギィ

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
早熟	普通	標準	遅め	ヒフ

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	140	B
かしこさ	Lv. 3	115	B
めいちゅう	Lv. 3	120	B
かいひ	Lv. 2	100	C
じょうぶさ	Lv. 2	80	C
ライフ	Lv. 3	105	C

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	C	C	A	A	E	C	C	E	C	C

特徴	
特徴1	かれいなステップ
特徴2	-

技		
技1	ヘッドバング	近
技2	スクラッチ	中
技3	-	

247 グランジ
モギィ × ジョーカー

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
持続	短い	標準	遅め	ヒフ

基本能力	Lv.	値	適性
ちから	Lv. 3	140	B
かしこさ	Lv. 3	130	A
めいちゅう	Lv. 3	130	C
かいひ	Lv. 3	105	C
じょうぶさ	Lv. 2	80	C
ライフ	Lv. 3	105	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	C	C	B	B	E	C	C	E	C	C

特徴	
特徴1	かれいなステップ
特徴2	まじゅつのちしき

技		
技1	ヘッドバング	近
技2	スクラッチ	中
技3	-	

248 カジュアル
モギィ × モモ

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
晩成	短め	速め	遅め	ヒフ

基本能力	Lv.	値	適性
ちから	Lv. 3	140	B
かしこさ	Lv. 3	110	C
めいちゅう	Lv. 3	130	B
かいひ	Lv. 3	115	B
じょうぶさ	Lv. 2	80	C
ライフ	Lv. 3	105	D

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	C	C	A	A	E	B	B	E	C	C

特徴	
特徴1	かれいなステップ
特徴2	かぜのちしき

技		
技1	ヘッドバング	近
技2	スクラッチ	中
技3	-	

249 オフショア
モギィ × レシオネ

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
晩成	短め	遅め	遅め	ヒフ

基本能力	Lv.	値	適性
ちから	Lv. 3	140	B
かしこさ	Lv. 3	115	B
めいちゅう	Lv. 3	120	B
かいひ	Lv. 2	100	C
じょうぶさ	Lv. 2	80	C
ライフ	Lv. 3	115	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	C	C	A	A	E	C	C	D	C	C

特徴	
特徴1	かれいなステップ
特徴2	みずのちしき

技		
技1	ヘッドバング	近
技2	スクラッチ	中
技3	-	

250 エッジ
モギィ × ザン

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
普通	短い	速め	遅め	ヒフ

基本能力	Lv.	値	適性
ちから	Lv. 3	150	A
かしこさ	Lv. 3	115	C
めいちゅう	Lv. 3	135	B
かいひ	Lv. 3	115	B
じょうぶさ	Lv. 2	80	C
ライフ	Lv. 3	105	E

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
B	C	C	A	A	D	B	B	D	B	C

特徴	
特徴1	かれいなステップ
特徴2	-

技		
技1	ヘッドバング	近
技2	パンチイン	近
技3	-	

251 タップ
モギィ × ハム

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
早熟	普通	標準	遅め	ヒフ

基本能力	Lv.	値	適性
ちから	Lv. 3	140	B
かしこさ	Lv. 3	115	B
めいちゅう	Lv. 3	120	B
かいひ	Lv. 2	100	B
じょうぶさ	Lv. 2	80	C
ライフ	Lv. 3	105	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	C	C	A	A	E	C	C	E	C	C

特徴	
特徴1	かれいなステップ
特徴2	-

技		
技1	ヘッドバング	近
技2	スクラッチ	中
技3	-	

252 アマービレ
モギィ × スズリン

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
早熟	普通	標準	遅め	ヒフ

基本能力	Lv.	値	適性
ちから	Lv. 3	140	B
かしこさ	Lv. 3	115	B
めいちゅう	Lv. 3	120	A
かいひ	Lv. 2	100	C
じょうぶさ	Lv. 2	80	C
ライフ	Lv. 3	105	D

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	C	C	A	A	E	C	C	E	C	C

特徴	
特徴1	かれいなステップ
特徴2	-

技		
技1	ヘッドバング	近
技2	スクラッチ	中
技3	-	

253 クラシック

モギィ × ヘンガー

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
早熟	普通	標準	遅め	ヒフ

基本能力				適性
ちから	Lv. 3		140	B
かしこさ	Lv. 3		115	B
めいちゅう	Lv. 3		120	B
かいひ	Lv. 2		100	C
じょうぶさ	Lv. 2		80	D
ライフ	Lv. 3		105	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	C	C	A	A	E	C	C	E	C	C

特徴	
特徴1	かれいなステップ
特徴2	-

技		
技1	ヘッドバング	近
技2	スクラッチ	中
技3	-	

254 ハードラック

モギィ × ギタン

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
早熟	普通	標準	遅め	ヒフ

基本能力				適性
ちから	Lv. 3		140	B
かしこさ	Lv. 3		115	C
めいちゅう	Lv. 3		120	B
かいひ	Lv. 2		100	C
じょうぶさ	Lv. 2		80	C
ライフ	Lv. 3		105	B

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	C	C	A	A	E	C	C	E	C	C

特徴	
特徴1	かれいなステップ
特徴2	-

技		
技1	ヘッドバング	近
技2	スクラッチ	中
技3	-	

255 レリジオーソ

モギィ × ガリ

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
早熟	普通	標準	遅め	ヒフ

基本能力				適性
ちから	Lv. 3		140	B
かしこさ	Lv. 3		115	B
めいちゅう	Lv. 3		120	C
かいひ	Lv. 2		100	C
じょうぶさ	Lv. 2		80	B
ライフ	Lv. 3		105	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	C	C	A	A	E	C	C	E	C	C

特徴	
特徴1	かれいなステップ
特徴2	こころのちしき

技		
技1	ヘッドバング	近
技2	スクラッチ	中
技3	-	

256 パーカッショ

モギィ × ガルゥ

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
早熟	普通	標準	遅め	ヒフ

基本能力				適性
ちから	Lv. 3		140	B
かしこさ	Lv. 3		115	B
めいちゅう	Lv. 3		120	B
かいひ	Lv. 2		100	B
じょうぶさ	Lv. 2		80	C
ライフ	Lv. 3		105	E

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	C	C	A	A	E	C	C	E	C	C

特徴	
特徴1	かれいなステップ
特徴2	-

技		
技1	ヘッドバング	近
技2	スクラッチ	中
技3	-	

257 ラッパー

モギィ × SP

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
持続	普通	標準	遅め	ヒフ

基本能力				適性
ちから	Lv. 3		135	B
かしこさ	Lv. 4		160	B
めいちゅう	Lv. 3		145	C
かいひ	Lv. 4		155	B
じょうぶさ	Lv. 2		100	C
ライフ	Lv. 3		115	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	C	C	A	A	E	C	C	E	E	S

特徴	
特徴1	かれいなステップ
特徴2	-

技		
技1	パンチイン	近
技2	スクラッチ	中
技3	-	

258 フーリガン

モギィ × SP

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
超早熟	短め	標準	遅め	ヒフ

基本能力				適性
ちから	Lv. 4		170	A
かしこさ	Lv. 3		140	E
めいちゅう	Lv. 3		150	B
かいひ	Lv. 3		130	B
じょうぶさ	Lv. 3		115	B
ライフ	Lv. 3		135	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	C	C	A	A	E	C	C	E	A	E

特徴	
特徴1	かれいなステップ
特徴2	-

技		
技1	パンチイン	近
技2	スクラッチ	中
技3	-	

259 ユーロビート

モギィ × SP

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
超早熟	短め	標準	遅め	ヒフ

基本能力		値	適性
ちから	Lv. 4	170	B
かしこさ	Lv. 3	140	B
めいちゅう	Lv. 3	150	C
かいひ	Lv. 3	130	B
じょうぶさ	Lv. 3	115	B
ライフ	Lv. 3	135	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	C	C	A	A	E	C	C	E	A	E

特徴	
特徴1	かれいなステップ
特徴2	-

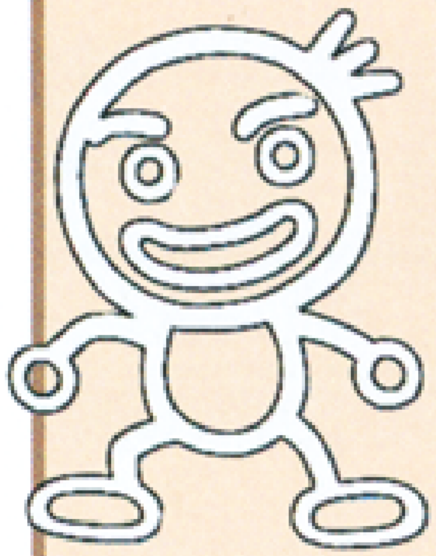
技		
技1	パンチイン	近
技2	スクラッチ	中
技3	-	

ホリィとお悩み人のQ&A 教えてガリ先生!!

今日のお悩み人 ガルゥさん

好きなエサだけ食べてていいの？

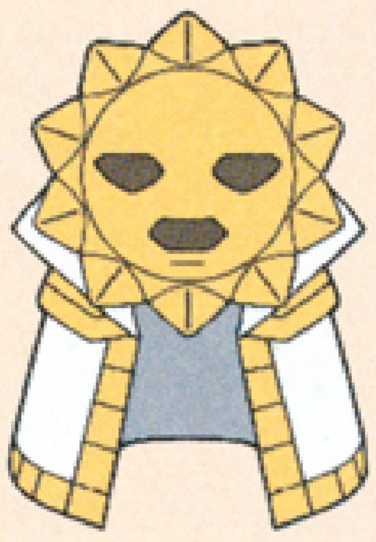
オレは肉が大好きなんだ。特に「骨つき肉」、あれは最高だよな！　だけどよ、ウチのブリーダーは毎月そればっかりくれるんだよ。うれしいんだけどさ……。



ラクガキくんの思いつきご意見

食生活はモンスターにとって命そのもの！　好きなもんを食って何が悪い！　おまえだって、嫌いなものばかり出されたら、トレーニングする気も起きなくなるだろ？　いいもん食って明日もがんばろう。

◀ほら見な。好きな食い物をもらって喜ばないやつはいないんだ。好物を食べれば成長も早いぜ。たぶん…



Mr.ガリ先生のためになるお言葉

好き嫌いはいけません。食べ物にはそれぞれ満腹度があり、バランス良く食べないと体型が悪くなるのですよ。太りすぎ、やせすぎはトレーニングの効果にも影響してくるから気を付けましょう。

◀好物もけっこうですが、バランスの方が大切です。多少は無理をしてでも、ガマンして食べましょう

モギィ系

モギィ系モンスター修得技一覧

近 ヘッドバング

タイプ	カ	ランク	E

効果	-	属性	刺、頭、踊	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
15	D	D	E	D

修得コース	難易度	
すべて	低い	命中、ダメージともに低めだが、消費ガッツが少ない。まずは近距離での基本技として活用しよう。

近 パンチイン

タイプ	カ	ランク	E

効果	-	属性	叩、拳	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
16	B	D	E	D

修得コース	難易度	
すべて	低い	命中率が高いので、確実に相手のライフを減らしたいときに重宝する技。消費ガッツも少ないぞ。

近 サンドループ

タイプ	賢さ	ランク	C

効果	-	属性	土	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
29	B	D	A	E

修得コース	難易度	
センス	普通	相手のガッツをダウンさせる近距離技だ。命中率が高いので、相手の技を封じこめたいときに便利。

中 スクラッチ

タイプ	賢さ	ランク	E

効果	こんらん	属性	風	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
21	C	D	D	D

修得コース	難易度	
テクニック	低い	総合的にあまり高い能力を持っていないが、「こんらん」効果がある。回避を低下させて大技に繋げよう。

中 ブレイクスピン

タイプ	カ	ランク	C

効果	-	属性	叩、踊	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
32	C	B	C	D

修得コース	難易度	
スピード	高め	目立つところはないが、これといった欠点もない技だ。ダメージのわりに命中率が高いのが利点。

中 ヘッドスピン

タイプ	カ	ランク	B

効果	-	属性	刺、頭	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
35	D	A	D	C

修得コース	難易度	
タフネス	普通	大きなダメージを与えることは可能だが、命中率は低い。スクラッチから繋げられればベストだ。

遠 ディグ

タイプ	カ	ランク	D

効果	-	属性	刺、頭	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
22	B	C	E	E

修得コース	難易度	
テクニック	高め	連発が可能な、使い勝手のいい技。命中率が高く、ダメージもそこそこ。消費ガッツも少なくて良い。

遠 ディグモッシュ

タイプ	カ	ランク	B

効果	-	属性	刺、頭	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
42	A	B	D	D

修得コース	難易度	
パワー	高め	高い命中率とダメージを持つ技。消費ガッツをかなり必要とするが、積極的に狙いたい技のひとつだ。

遠 グラウンドビート

タイプ	賢さ	ランク	A

効果	-	属性	土、踊	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
49	C	S	B	E

修得コース	難易度	
センス	高い	モギィ系の技の中でも最強のダメージを誇る。相手のガッツまで大幅に減らすことができるぞ。

グラウンドビート

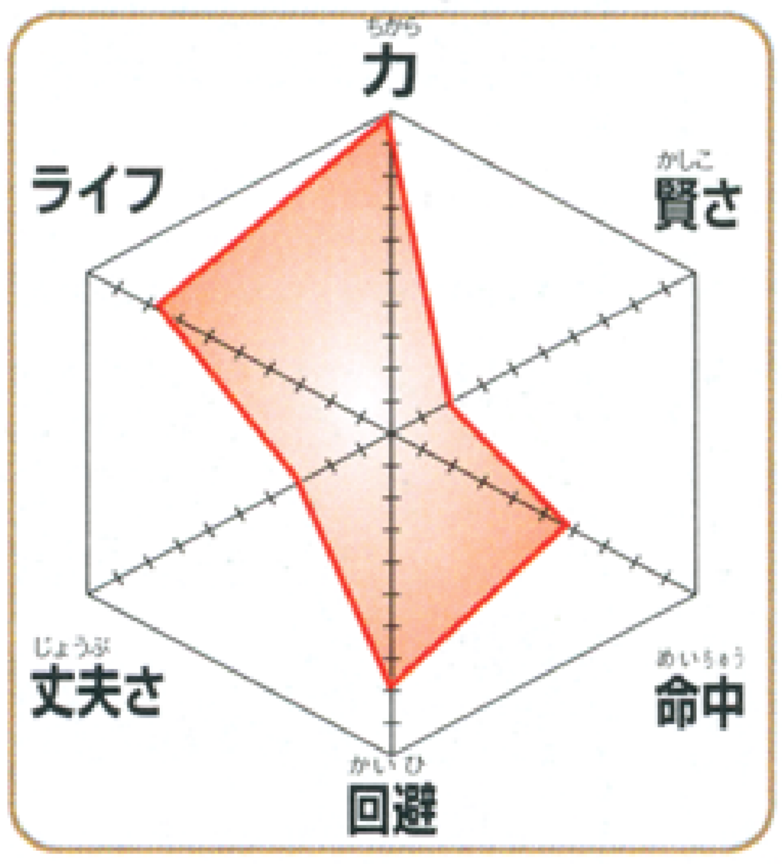
攻撃をヒラリとかわしつつ、圧倒的な一撃を見舞う！

サイローラ系

PSIROLLER Type

育成ポイント　力強さと身軽さの両立がカギ

力、回避、ライフの適性の高さを活かして「おもりひき」や「せいみつしゃてき」などのトレーニングで、これらの能力を上げていこう。賢さと丈夫さの値は無視してもかまわないが、命中のアップは忘れないように。もちろんバトルでは力技がメインとなるが、移動速度が速めなので、必然的にヒットアンドアウェイ型の戦闘スタイルになる。中でも命中率の高い「モーシン」で相手を牽制し、「ゼロヨン」や「デカローラー」といった大技で勝負どころを決めにいこう。



▶力は強いがゴリ押しではなく、スマートな戦いが持ち味

サイローラ系

サイズ 中

おすすめ特徴　持ち技をさらにパワフルに！

頭技の多いサイローラに「いしあたま」は欠かせない。また力技のダメージ量を増やす「マッチョ」も、付けて損はない特徴だ。それ以外では、弱点克服のための「まじゅつのちしき」があればパーフェクトだ。

- いしあたま
- マッチョ
- まじゅつのちしき
- ハイパワー
- どうたいしりょく

サイローラ系合体一覧表

メイン	サブ	誕生モンスター
サイローラ	ピクシー	エローラ
サイローラ	モッチー	モチローラ
サイローラ	アローヘッド	アローラ
サイローラ	スエゾー	スエローラ
サイローラ	ナーガ	バイオローラ
サイローラ	タコピ	タコローラ
サイローラ	モギィ	モグローラ
サイローラ	サイローラ	サイローラ
サイローラ	ジョーカー	ドクローラ
サイローラ	レシオネ	シーローラ
サイローラ	アントラン	クロスローラ
サイローラ	ハム	フットローラ
サイローラ	ヘンガー	カーローラ
サイローラ	ガリ	ラビローラ
サイローラ	ガルゥ	シシローラ
サイローラ	SP	ターボローラ
サイローラ	SP	スープーラー
サイローラ	SP	グラップラー

260 エローラ
サイローラ × ピクシー

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
超早熟	長め	速い	遅め	ヒフ

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	130	B
かしこさ	Lv. 2	85	C
めいちゅう	Lv. 2	95	C
かいひ	Lv. 3	130	A
じょうぶさ	Lv. 2	75	D
ライフ	Lv. 3	120	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
D	D	B	C	D	B	C	C	C	A	E

特徴		技		
特徴1	つちのちしき	技1	モーシン	近
特徴2	あまいかおり	技2	デカローラー	中
		技3	-	

261 モチローラ
サイローラ × モッチー

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
普通	長め	速め	遅め	柔

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	135	A
かしこさ	Lv. 2	70	E
めいちゅう	Lv. 2	100	C
かいひ	Lv. 3	125	B
じょうぶさ	Lv. 2	85	C
ライフ	Lv. 3	125	B

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	E	B	C	C	C	B	C	C	B	D

特徴		技		
特徴1	やわらかボディ	技1	モーシン	近
特徴2	-	技2	グライダー	遠
		技3	-	

262 アローラ
サイローラ × アローヘッド

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
普通	長め	標準	遅め	ヒフ

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	135	A
かしこさ	Lv. 2	70	E
めいちゅう	Lv. 2	90	C
かいひ	Lv. 3	115	B
じょうぶさ	Lv. 2	90	C
ライフ	Lv. 3	125	B

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
B	D	B	D	C	C	C	B	B	B	D

特徴		技		
特徴1	つちのちしき	技1	デカローラー	中
特徴2	-	技2	グライダー	遠
		技3	-	

263 スエローラ
サイローラ × スエゾー

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
早熟	普通	標準	遅め	ヒフ

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	135	A
かしこさ	Lv. 2	80	C
めいちゅう	Lv. 2	95	C
かいひ	Lv. 3	120	B
じょうぶさ	Lv. 2	80	E
ライフ	Lv. 3	125	B

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	D	B	C	C	C	C	C	B	B	D

特徴		技		
特徴1	つちのちしき	技1	モーシン	近
特徴2	どうたいしりょく	技2	デカローラー	中
		技3	-	

264 バイオローラ
サイローラ × ナーガ

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
早熟	普通	速め	遅め	ヒフ

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	150	A
かしこさ	Lv. 2	75	E
めいちゅう	Lv. 2	100	C
かいひ	Lv. 3	125	B
じょうぶさ	Lv. 2	80	E
ライフ	Lv. 3	130	B

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	D	B	C	C	C	C	C	C	B	D

特徴		技		
特徴1	つちのちしき	技1	デカローラー	中
特徴2	-	技2	グライダー	遠
		技3	-	

265 タコローラ
サイローラ × タコピ

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
晩成	普通	標準	遅め	ヒフ

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	135	A
かしこさ	Lv. 2	70	E
めいちゅう	Lv. 2	95	C
かいひ	Lv. 3	120	B
じょうぶさ	Lv. 2	75	E
ライフ	Lv. 3	125	B

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	D	B	C	B	C	C	C	C	B	D

特徴		技		
特徴1	つちのちしき	技1	モーシン	近
特徴2	みずのちしき	技2	グライダー	遠
		技3	-	

266 モグローラ

サイローラ × モギィ

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
早熟	普通	速め	遅め	ヒフ

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	140	A
かしこさ	Lv. 2	70	C
めいちゅう	Lv. 2	90	C
かいひ	Lv. 3	125	B
じょうぶさ	Lv. 2	80	E
ライフ	Lv. 3	120	B

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	D	B	B	B	D	C	C	D	B	D

特徴	
特徴1	つちのちしき
特徴2	いしあたま

技		
技1	モーシン	近
技2	グライダー	遠
技3	-	

267 サイローラ

サイローラ × サイローラ

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
早熟	長め	速め	遅め	ヒフ

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	135	A
かしこさ	Lv. 2	70	D
めいちゅう	Lv. 2	90	C
かいひ	Lv. 3	120	B
じょうぶさ	Lv. 2	80	D
ライフ	Lv. 3	125	B

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	D	B	C	C	C	C	C	C	B	D

特徴	
特徴1	つちのちしき
特徴2	-

技		
技1	モーシン	近
技2	グライダー	遠
技3	-	

268 ドクローラ

サイローラ × ジョーカー

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
持続	普通	速め	遅め	ヒフ

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	135	A
かしこさ	Lv. 2	85	D
めいちゅう	Lv. 2	100	C
かいひ	Lv. 3	125	B
じょうぶさ	Lv. 2	80	E
ライフ	Lv. 3	125	B

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	D	B	C	C	C	C	C	C	B	D

特徴	
特徴1	つちのちしき
特徴2	まじゅつのちしき

技		
技1	モーシン	近
技2	グライダー	遠
技3	-	

269 シーローラ

サイローラ × レシオネ

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
晩成	普通	標準	遅め	ヒフ

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	135	A
かしこさ	Lv. 2	70	E
めいちゅう	Lv. 2	90	C
かいひ	Lv. 3	120	B
じょうぶさ	Lv. 2	80	E
ライフ	Lv. 3	135	B

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	D	B	C	C	C	C	C	C	B	D

特徴	
特徴1	つちのちしき
特徴2	みずのちしき

技		
技1	モーシン	近
技2	グライダー	遠
技3	-	

270 クロスローラ

サイローラ × アントラン

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
晩成	普通	速め	遅め	ヒフ

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	140	A
かしこさ	Lv. 2	70	E
めいちゅう	Lv. 2	90	C
かいひ	Lv. 3	120	B
じょうぶさ	Lv. 2	85	D
ライフ	Lv. 3	125	B

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	D	B	C	C	C	C	C	C	B	D

特徴	
特徴1	つちのちしき
特徴2	-

技		
技1	モーシン	近
技2	グライダー	遠
技3	-	

271 フットローラ

サイローラ × ハム

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
早熟	長め	速め	遅め	ヒフ

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	135	B
かしこさ	Lv. 2	70	E
めいちゅう	Lv. 2	90	C
かいひ	Lv. 3	120	A
じょうぶさ	Lv. 2	80	E
ライフ	Lv. 3	125	B

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	D	B	C	C	C	C	C	C	B	D

特徴	
特徴1	つちのちしき
特徴2	-

技		
技1	モーシン	近
技2	グライダー	遠
技3	-	

サイローラ系

272 カーローラ

サイローラ × ヘンガー

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
早熟	長め	速め	遅め	ヒフ

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	135	A
かしこさ	Lv. 2	70	C
めいちゅう	Lv. 2	90	C
かいひ	Lv. 3	120	B
じょうぶさ	Lv. 2	80	D
ライフ	Lv. 3	125	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	D	B	C	C	C	C	C	C	B	D

特徴	
特徴1	つちのちしき
特徴2	-

技		
技1	モーシン	近
技2	グライダー	遠
技3	-	

273 ラビローラ

サイローラ × ガリ

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
早熟	長め	速め	遅め	ヒフ

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	135	B
かしこさ	Lv. 2	90	D
めいちゅう	Lv. 2	90	C
かいひ	Lv. 3	100	B
じょうぶさ	Lv. 2	80	D
ライフ	Lv. 3	125	B

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	D	B	C	C	C	C	C	C	B	D

特徴	
特徴1	つちのちしき
特徴2	-

技		
技1	モーシン	近
技2	グライダー	遠
技3	-	

274 シシローラ

サイローラ × ガルゥ

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
早熟	長め	速め	遅め	ヒフ

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	135	A
かしこさ	Lv. 2	70	E
めいちゅう	Lv. 2	90	B
かいひ	Lv. 3	120	B
じょうぶさ	Lv. 2	80	D
ライフ	Lv. 3	125	B

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	D	B	C	C	C	C	C	C	B	D

特徴	
特徴1	つちのちしき
特徴2	-

技		
技1	モーシン	近
技2	グライダー	遠
技3	-	

275 ターボローラ

サイローラ × SP

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
早熟	長め	速め	遅め	ヒフ

基本能力			適性
ちから	Lv. 4	155	B
かしこさ	Lv. 3	115	C
めいちゅう	Lv. 3	140	B
かいひ	Lv. 3	140	A
じょうぶさ	Lv. 1	50	D
ライフ	Lv. 2	85	B

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	D	B	B	C	C	C	C	C	B	D

特徴	
特徴1	つちのちしき
特徴2	ハイスピード

技		
技1	モーシン	近
技2	デカローラー	中
技3	-	

276 スープーラー

サイローラ × SP

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
早熟	長め	速め	遅め	ヒフ

基本能力			適性
ちから	Lv. 4	180	A
かしこさ	Lv. 2	80	E
めいちゅう	Lv. 3	105	C
かいひ	Lv. 4	155	B
じょうぶさ	Lv. 3	150	B
ライフ	Lv. 3	140	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	D	B	C	C	A	E	C	C	B	D

特徴	
特徴1	つちのちしき
特徴2	-

技		
技1	モーシン	近
技2	デカローラー	中
技3	-	

277 グラップラー

サイローラ × SP

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
早熟	長め	速め	遅め	ヒフ

基本能力			適性
ちから	Lv. 4	180	S
かしこさ	Lv. 2	80	D
めいちゅう	Lv. 3	105	D
かいひ	Lv. 4	155	C
じょうぶさ	Lv. 3	150	B
ライフ	Lv. 3	140	B

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	D	B	C	C	A	E	C	C	B	D

特徴	
特徴1	つちのちしき
特徴2	スナイパー

技		
技1	モーシン	近
技2	デカローラー	中
技3	-	

サイローラ系モンスター修得技一覧

近 モーシン
タイプ：カ　ランク：E

効果	属性
-	叩、頭

消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
17	A	E	D	E

修得コース	難易度	
すべて	低い	サイローラ唯一の近距離技。命中しやすく、消費ガッツが少ない優秀な技だ。ただし威力も低い。

中 ドリフタン
タイプ：賢さ　ランク：D

効果	属性
-	土

消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
23	D	E	B	D

修得コース	難易度	
センス	普通	中距離からくり出せる賢さタイプの技。命中、威力が低いものの、相手のガッツダウンはなかなか。

中 キャノンボール
タイプ：カ　ランク：D

効果	属性
-	叩、頭

消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
50	A	B	C	C

修得コース	難易度	
スピード	高め	命中とダメージが高く、しかもDというランクで習得できる。これで消費ガッツが少なければ……。

中 バンバンバン
タイプ：賢さ　ランク：C

効果	属性
-	風

消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
40	D	A	A	C

修得コース	難易度	
センス	普通	相手にダメージを与えつつガッツも大幅に減らす、風属性の技。賢さタイプとはいえ、使いやすい。

中 デカローラー
タイプ：カ　ランク：B

効果	属性
じばく	叩

消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
39	C	A	C	D

修得コース	難易度	
タフネス	高め	ダメージが高く命中もそれなりにある、サイローラ系の主力となる技だ。自爆ダメージには要注意。

遠 バックスピン
タイプ：カ　ランク：E

効果	属性
-	叩

消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
15	D	C	E	C

修得コース	難易度	
すべて	低い	消費ガッツが15と最少クラスでありながら、ダメージはCと高い。積極的に使っていける小技だ。

遠 グライダー
タイプ：カ　ランク：C

効果	属性
-	叩、頭

消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
26	E	A	D	D

修得コース	難易度	
すべて	低い	消費ガッツに比べて威力がかなり高いが、まず当たらない命中の低さ。当たればラッキーな程度だ。

遠 ぐるるんパ
タイプ：賢さ　ランク：B

効果	属性
-	叩、投射

消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
36	A	C	E	S

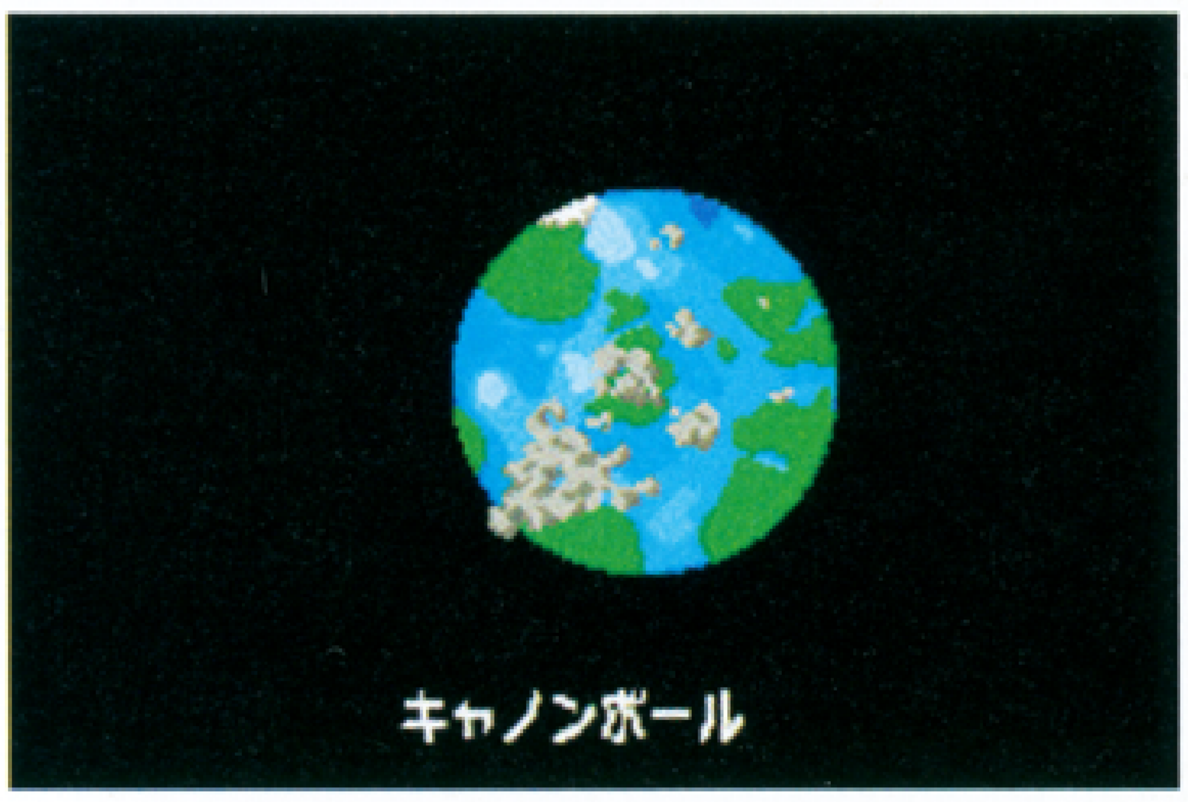
修得コース	難易度	
テクニック	高め	ダメージこそ低いもののクリティカル率が高い。また命中も高いので、トドメの一発に活躍できる。

遠 ゼロヨン
タイプ：カ　ランク：A

効果	属性
こんらん	叩、頭

消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
40	D	A	D	C

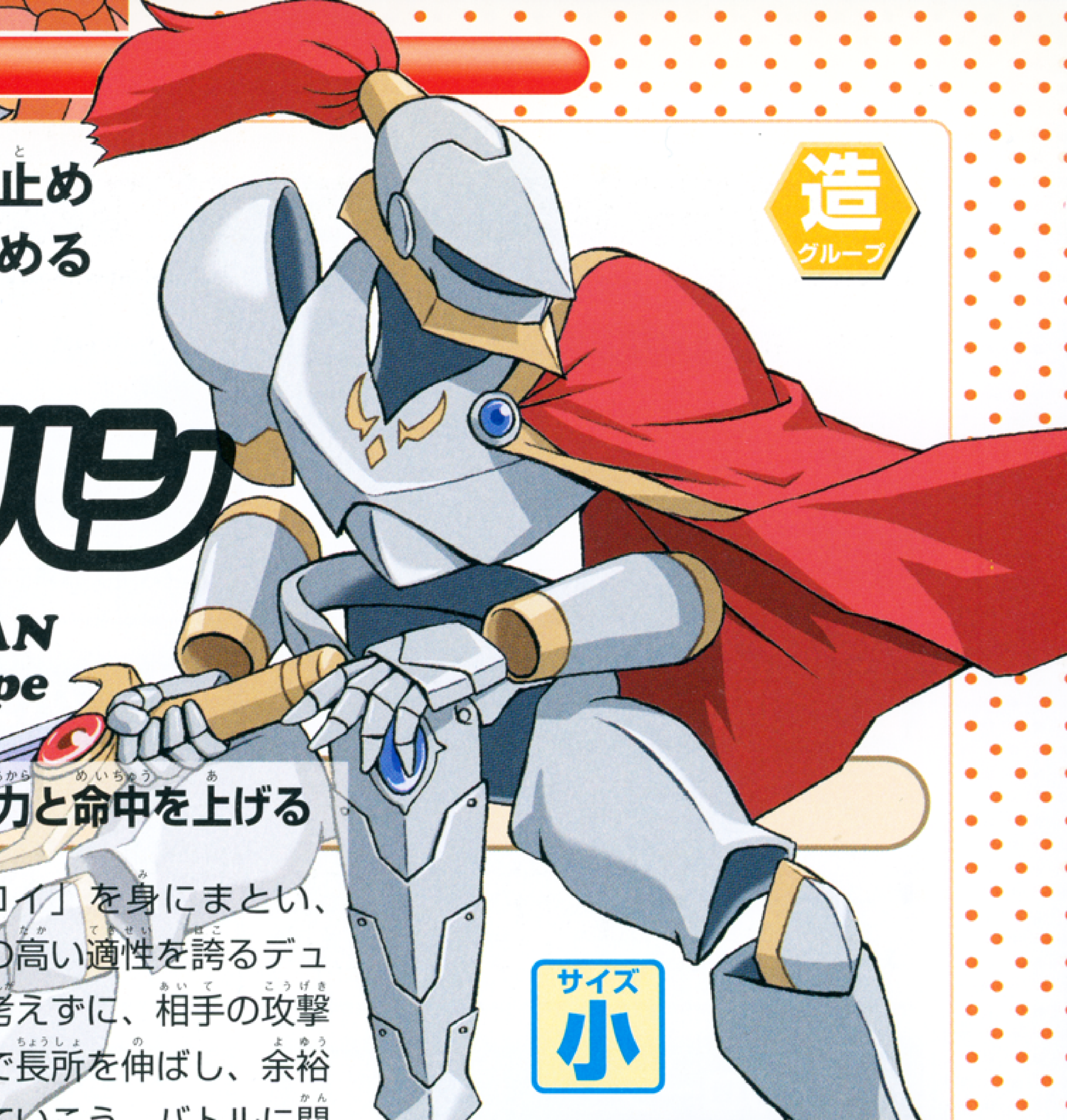
修得コース	難易度	
パワー	高い	猛スピードで突っ込むため狙いが定まらないのか、命中が低い。だが「こんらん」の効果は嬉しい。



相手の攻撃を受け止めつつ、ガンガン攻める正統派モンスター

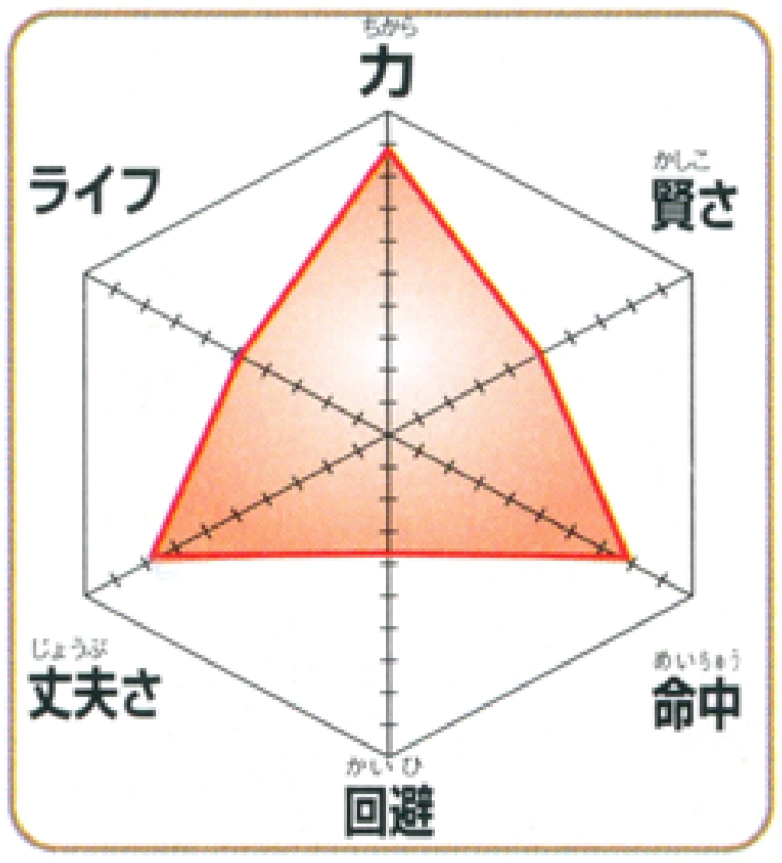
デュラハン系 DURAHAN Type

造 グループ



育成ポイント 丈夫さを軸に力と命中を上げる

「かたいヨロイ」を身にまとい、力と丈夫さ、それに命中の高い適性を誇るデュラハン系。回避のことは考えずに、相手の攻撃をすべて受け止める覚悟で長所を伸ばし、余裕ができたらライフを上げていこう。バトルに関してはガッツダメージを与える技がほとんどないのが気になるが、「フウライ」という使いやすい技を持っているので、それほど問題にはならない。高ランクになれば「ナダレ」で混乱させてから「テンライ」で一気にKOを狙う豪快な連携も可能。



サイズ 小

▶技の命中率が全体的に高めなので、安定した戦いができる

おすすめ特徴 とにかく力技を強化せよ！

武器を使った力技は「でんせつのけん」と「マッチョ」で強化しておけばよい。あとは全般的に火・水・風・土・雷属性の技に弱いので、あらかじめ持っている知識を見ながら、これらの耐性を付けておこう。

でんせつのけん
マッチョ
どうたいしりょく
フルアーマー
ハイセンス

デュラハン系合体一覧表

メイン		サブ		誕生モンスター
デュラハン	×	ピクシー	▶	レジーナ
		ゴーレム		ケルマディクス
		ドラゴン		ベスビオス
		ダックン		アンドレア
		ライガー		グレイシア
		ナーガ		ベルセルカス
		タコピ		オクトナイト
		モギィ		アンガス
		サイローラ		ジュエル
		デュラハン		デュラハン
		ジョーカー		ジェノサイド
		レシオネ		クロコダイル
		ザン		ベノムレイダー
		ヘンガー		チューンナイト
		ギタン		ヘイムダル
		ガリ		クルースニック
		モノリス		クーフーリン
		ガルゥ		ベイオウルフ
		SP		リフレクター
		SP		ブシドー

278 レジーナ

デュラハン × ピクシー

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
超早熟	長い	速め	普通	ヨロイ

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	120	B
かしこさ	Lv. 3	105	C
めいちゅう	Lv. 3	120	B
かいひ	Lv. 2	80	C
じょうぶさ	Lv. 4	160	B
ライフ	Lv. 2	95	D

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	B	A	D	D	C	D	D	D	A	C

特徴	
特徴1	かたいヨロイ
特徴2	あまいかおり

技		
技1	ソウキャク	近
技2	フウライ	近
技3	-	

279 ケルマディクス

デュラハン × ゴーレム

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
超晩成	長め	遅い	普通	ヨロイ、岩

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	140	A
かしこさ	Lv. 2	85	E
めいちゅう	Lv. 3	110	C
かいひ	Lv. 2	60	E
じょうぶさ	Lv. 4	165	S
ライフ	Lv. 2	100	B

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	A	A	C	D	D	D	D	D	B	B

特徴	
特徴1	かたいヨロイ
特徴2	いわのはだ

技		
技1	ソウキャク	近
技2	イカズチ	中
技3	-	

280 ベスビオス

デュラハン × ドラゴン

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
普通	普通	遅め	普通	ヨロイ

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	135	A
かしこさ	Lv. 2	100	C
めいちゅう	Lv. 3	115	B
かいひ	Lv. 2	70	D
じょうぶさ	Lv. 4	165	B
ライフ	Lv. 3	105	D

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	C	B	E	D	D	D	D	C	D	B

特徴	
特徴1	かたいヨロイ
特徴2	ひのちしき

技		
技1	ソウキャク	近
技2	イカズチ	中
技3	-	

281 アンドレア

デュラハン × ダックン

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
持続	長め	遅め	普通	ヨロイ

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	125	B
かしこさ	Lv. 2	95	C
めいちゅう	Lv. 3	115	B
かいひ	Lv. 2	75	C
じょうぶさ	Lv. 4	165	B
ライフ	Lv. 2	95	D

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
B	B	A	D	D	C	D	C	D	B	B

特徴	
特徴1	かたいヨロイ
特徴2	-

技		
技1	ソウキャク	近
技2	フウライ	近
技3	-	

282 グレイシア

デュラハン × ライガー

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
早熟	長め	標準	普通	ヨロイ

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	125	B
かしこさ	Lv. 2	90	D
めいちゅう	Lv. 3	125	B
かいひ	Lv. 2	85	C
じょうぶさ	Lv. 4	160	B
ライフ	Lv. 2	100	D

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
B	B	A	D	D	D	D	C	D	B	C

特徴	
特徴1	かたいヨロイ
特徴2	かみなりのちしき

技		
技1	フウライ	近
技2	イカズチ	中
技3	-	

283 ベルセルカス

デュラハン × ナーガ

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
早熟	普通	遅め	普通	ヨロイ

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	140	A
かしこさ	Lv. 2	95	D
めいちゅう	Lv. 3	125	B
かいひ	Lv. 2	75	E
じょうぶさ	Lv. 4	165	B
ライフ	Lv. 3	105	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
B	B	A	D	D	D	D	C	D	B	B

特徴	
特徴1	かたいヨロイ
特徴2	-

技		
技1	ソウキャク	近
技2	イカズチ	中
技3	-	

284 オクトナイト
デュラハン × タコピ

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
晩成	長め	遅め	普通	ヨロイ

基本能力	Lv.	値	適性
ちから	Lv. 3	125	B
かしこさ	Lv. 2	90	D
めいちゅう	Lv. 3	120	B
かいひ	Lv. 2	70	C
じょうぶさ	Lv. 4	160	C
ライフ	Lv. 2	100	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
B	B	A	D	C	D	D	D	D	B	B

特徴	
特徴1	かたいヨロイ
特徴2	みずのちしき

技		
技1	フウライ	近
技2	イカズチ	中
技3	-	

285 アンガス
デュラハン × モギィ

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
早熟	長め	遅め	普通	ヨロイ

基本能力	Lv.	値	適性
ちから	Lv. 3	135	B
かしこさ	Lv. 2	90	C
めいちゅう	Lv. 3	120	B
かいひ	Lv. 2	70	D
じょうぶさ	Lv. 4	160	B
ライフ	Lv. 2	100	D

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
B	B	A	C	C	D	D	D	D	B	B

特徴	
特徴1	かたいヨロイ
特徴2	-

技		
技1	フウライ	近
技2	イカズチ	中
技3	-	

286 ジュエル
デュラハン × サイローラ

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
早熟	長め	標準	普通	ヨロイ

基本能力	Lv.	値	適性
ちから	Lv. 3	130	A
かしこさ	Lv. 2	85	D
めいちゅう	Lv. 3	115	B
かいひ	Lv. 2	75	D
じょうぶさ	Lv. 4	160	C
ライフ	Lv. 3	105	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
B	B	A	D	D	D	D	D	D	B	B

特徴	
特徴1	かたいヨロイ
特徴2	つちのちしき

技		
技1	フウライ	近
技2	イカズチ	中
技3	-	

287 デュラハン
デュラハン × デュラハン

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
持続	長い	遅め	普通	ヨロイ

基本能力	Lv.	値	適性
ちから	Lv. 3	125	A
かしこさ	Lv. 2	90	D
めいちゅう	Lv. 3	115	B
かいひ	Lv. 2	70	E
じょうぶさ	Lv. 4	165	A
ライフ	Lv. 2	100	D

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
B	B	A	D	D	D	D	D	D	B	B

特徴	
特徴1	かたいヨロイ
特徴2	-

技		
技1	ソウキャク	近
技2	イカズチ	中
技3	-	

288 ジェノサイド
デュラハン × ジョーカー

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
持続	普通	遅め	普通	ヨロイ

基本能力	Lv.	値	適性
ちから	Lv. 3	130	B
かしこさ	Lv. 3	105	C
めいちゅう	Lv. 3	125	B
かいひ	Lv. 2	75	E
じょうぶさ	Lv. 4	165	B
ライフ	Lv. 2	100	D

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
B	B	B	D	D	D	D	D	D	B	B

特徴	
特徴1	かたいヨロイ
特徴2	まじゅつのちしき

技		
技1	フウライ	近
技2	イカズチ	中
技3	-	

289 クロコダイル
デュラハン × レシオネ

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
晩成	長め	遅め	普通	ヨロイ

基本能力	Lv.	値	適性
ちから	Lv. 3	125	B
かしこさ	Lv. 2	90	C
めいちゅう	Lv. 3	115	B
かいひ	Lv. 2	70	E
じょうぶさ	Lv. 4	165	B
ライフ	Lv. 3	110	C

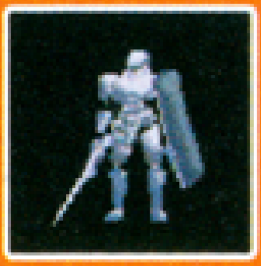
技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
B	B	A	D	D	D	D	D	C	B	B

特徴	
特徴1	かたいヨロイ
特徴2	みずのちしき

技		
技1	フウライ	近
技2	イカズチ	中
技3	-	

290 ベノムレイダー



デュラハン × ザン

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
普通	長め	標準	普通	ヨロイ

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	135	B
かしこさ	Lv. 2	90	E
めいちゅう	Lv. 3	130	A
かいひ	Lv. 2	90	C
じょうぶさ	Lv. 4	165	B
ライフ	Lv. 2	100	E

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
A	B	A	C	C	C	C	C	C	C	A

特徴		技		
特徴1	かたいヨロイ	技1	ソウキャク	近
特徴2	まじゅつのちしき	技2	イカズチ	中
		技3	-	

291 チューンナイト

デュラハン × ヘンガー

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
持続	長い	遅め	普通	ヨロイ

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	125	B
かしこさ	Lv. 2	90	C
めいちゅう	Lv. 3	115	B
かいひ	Lv. 2	70	D
じょうぶさ	Lv. 4	165	A
ライフ	Lv. 2	100	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
B	B	A	D	D	D	D	D	D	B	B

特徴		技		
特徴1	かたいヨロイ	技1	ソウキャク	近
特徴2	-	技2	イカズチ	中
		技3	-	

292 ヘイムダル

デュラハン × ギタン

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
持続	長い	遅め	普通	ヨロイ

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	125	A
かしこさ	Lv. 2	90	C
めいちゅう	Lv. 3	115	B
かいひ	Lv. 2	70	E
じょうぶさ	Lv. 4	165	B
ライフ	Lv. 2	100	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
B	B	A	D	D	D	D	D	D	B	B

特徴		技		
特徴1	かたいヨロイ	技1	ソウキャク	近
特徴2	-	技2	イカズチ	中
		技3	-	

293 クルースニック

デュラハン × ガリ

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
持続	長い	遅め	普通	ヨロイ

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	125	B
かしこさ	Lv. 2	90	B
めいちゅう	Lv. 3	115	B
かいひ	Lv. 2	70	C
じょうぶさ	Lv. 4	165	B
ライフ	Lv. 2	100	D

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
B	B	A	D	D	D	D	D	D	B	B

特徴		技		
特徴1	かたいヨロイ	技1	ソウキャク	近
特徴2	こころのちしき	技2	イカズチ	中
		技3	-	

294 クーフーリン

デュラハン × モノリス

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
持続	長い	遅め	普通	ヨロイ

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	125	A
かしこさ	Lv. 2	90	D
めいちゅう	Lv. 3	115	B
かいひ	Lv. 2	70	E
じょうぶさ	Lv. 4	165	B
ライフ	Lv. 2	100	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
B	B	A	D	D	D	D	D	D	B	B

特徴		技		
特徴1	かたいヨロイ	技1	ソウキャク	近
特徴2	-	技2	イカズチ	中
		技3	-	

295 ベイオウルフ

デュラハン × ガルゥ

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
持続	長め	遅め	普通	ヨロイ

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	125	A
かしこさ	Lv. 2	90	C
めいちゅう	Lv. 3	115	B
かいひ	Lv. 2	70	C
じょうぶさ	Lv. 4	165	B
ライフ	Lv. 2	100	D

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
B	B	A	D	D	D	D	D	D	B	B

特徴		技		
特徴1	かたいヨロイ	技1	ソウキャク	近
特徴2	-	技2	イカズチ	中
		技3	-	

296 リフレクター

デュラハン × SP

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
持続	長め	遅め	普通	ヨロイ

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	150	B
かしこさ	Lv. 2	90	D
めいちゅう	Lv. 4	160	B
かいひ	Lv. 3	150	B
じょうぶさ	Lv. 4	155	A
ライフ	Lv. 3	105	C

技属性抵抗力									
刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
B	B	A	C	C	C	C	C	C	B	B

特徴		技		
特徴1	かたいヨロイ	技1	ソウキャク	近
特徴2	でんせつのけん	技2	フウライ	近
		技3	-	

297 ブシドー

デュラハン × SP

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
持続	長め	遅め	普通	ヨロイ

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	130	A
かしこさ	Lv. 2	70	E
めいちゅう	Lv. 3	120	B
かいひ	Lv. 2	80	D
じょうぶさ	Lv. 4	170	A
ライフ	Lv. 3	110	D

技属性抵抗力										
刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
B	B	A	D	D	B	D	D	D	B	B

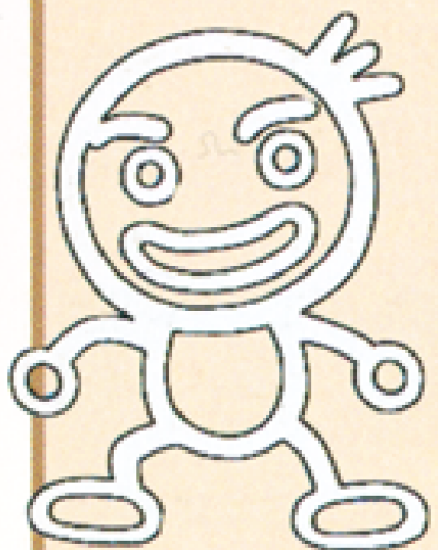
特徴		技		
特徴1	かたいヨロイ	技1	ソウキャク	近
特徴2	-	技2	フウライ	近
		技3	-	

ホリィとお悩み人のQ&A 教えてガリ先生!!

今日のお悩み人 サイローラさん

ちょっと体重が気になり出した

オラ、もともと体が大きいんだけども、ここのところ体重が増えすぎな気がするだよ。やっぱし、そろそろダイエットでもおっぱじめた方がいいんだべかね？



ラクガキくんの思いつきご意見

そんなことはない。特にサイローラは、大きくて重たい体を活かした技が多いんだから、太れば太っただけ強くなれるぜ。細かいことは気にしないで、モリモリ食って激太れば、与えるダメージも倍増さ！

◀あきらかに体重が多い方が痛そうな技ばかり。そういう種族は太るほど強くなるはず。1日5食を目指せ

Mr.ガリ先生のためになるお言葉

体重は健康のバロメーターです。適切な体型を維持せずに余分に付けた脂肪は、体力を下げるほかトレーニングの成否にも影響します。当然、やせすぎもいけません。ちなみに技の威力は関係ないですね。

◀体型はデータ画面でチェックできます。定期的に開いて、食生活がうまくいっているか確認しましょう

デュラハン系

デュラハン系モンスター修得技一覧

近 フウライ

タイプ 力 ランク E

効果	-	属性	斬、武器	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
14	S	E	E	E

修得コース	難易度	
すべて	低い	簡単にヒットさせられるが、肝心のダメージはスズメの涙。使用するガッツは極端に少ないのだが。

近 ソウキャク

タイプ 力 ランク E

効果	-	属性	叩、足	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
17	C	D	E	D

修得コース	難易度	
すべて	低い	あまりガッツを必要としないので、近距離での削り技に。ダメージはあまり期待してはいけない。

中 イカズチ

タイプ 力 ランク D

効果	-	属性	斬、武器	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
20	E	B	E	D

修得コース	難易度	
タフネス	低い	ヒットすればそれなりのダメージになり、消費ガッツも少ない。中距離からガンガン飛ばしてみよう。

中 ナダレ

タイプ 力 ランク D

効果	こんらん	属性	叩	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
22	C	D	E	E

修得コース	難易度	
すべて	普通	デュラハンが持つ状態変化技はこれだけ。ほかの攻撃が強いので、混乱させれば勝ったも同然だ。

中 センプウ

タイプ 力 ランク C

効果	-	属性	斬、武器	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
30	C	B	E	D

修得コース	難易度	
パワー	普通	同じような技「イカズチ」よりも少しだけ命中がアップ。ただし消費するガッツもアップしている。

中 レップウ

タイプ 力 ランク B

効果	-	属性	斬、武器	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
32	D	B	E	S

修得コース	難易度	
テクニック	高め	ライフに与えるダメージも高めだが、なによりクリティカル率が高い。中距離から強烈な一撃を！

遠 シップウ

タイプ 賢さ ランク C

効果	-	属性	斬、風	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
29	S	D	E	D

修得コース	難易度	
スピード	普通	遠距離用のわりには命中がかなり高い賢さ技。近距離を得意とする相手に離れて使えば効果的だ。

遠 ジライ

タイプ 賢さ ランク B

効果	-	属性	刺、土、武器	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
37	D	A	D	C

修得コース	難易度	
センス	高い	「テンライ」の賢さ版。少しだけ命中率が高いものの、必殺と言えるほどの威力はなくなっている。

遠 テンライ

タイプ 力 ランク A

効果	-	属性	斬、武器	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
40	D	S	E	D

修得コース	難易度	
パワー	高め	高い攻撃力を誇るデュラハン最強の技。ヒット率はやや低めだが、当たれば試合をひっくり返せる。

多彩かつ強力な技の数々で相手を倒すテクニシャン

霊 グループ

JOKER Type

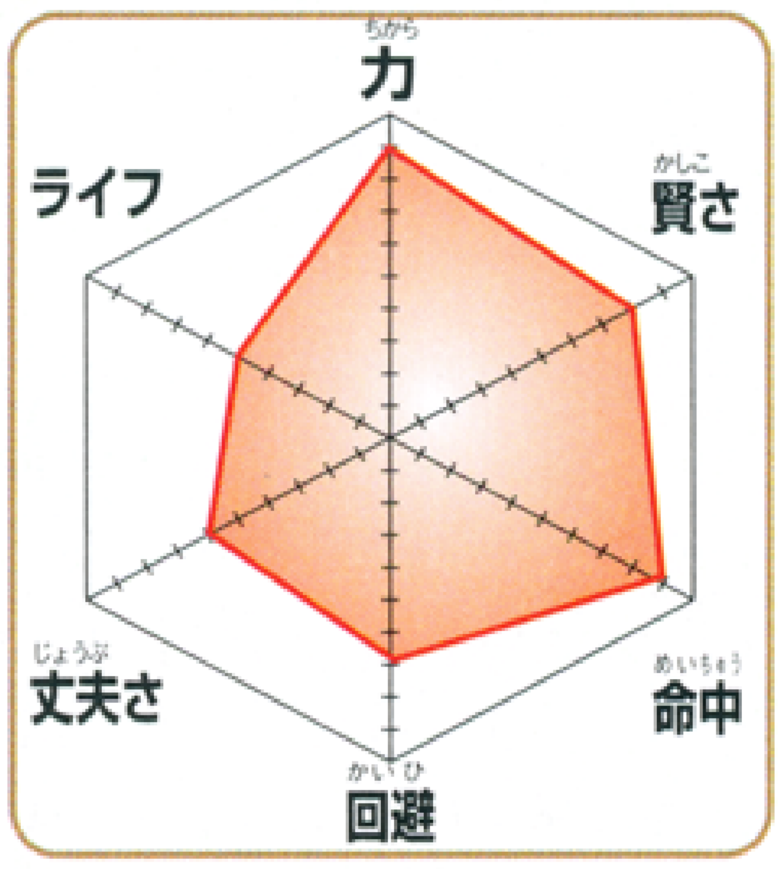
ジョーカー系

▲ほかの種族に比べ、モンスター数が少ない分だけ、初期値は高めだ

サイズ 大

育成ポイント 力と賢さを一緒に伸ばす！

賢さの初期値が非常に高く、力や命中と並んで適性も十分の高さ。「もんどう」や「せいみつしゃてき」でこれらを伸ばし、防御面では回避を上げればベスト。どのモンスターも寿命は短いが、成長が持続するので常に効率的なトレーニングを心がけよう。なお、力と賢さの技が双方ともに使えるため、どちらの値も交互に鍛えておくといい。中～遠距離では相手の状態変化を狙い、隙を突いて近距離から大技でとどめを刺す。これが黄金の必勝パターンである。



おすすめ特徴 賢さ技の属性を強化しておく

「でんせつのかま」はほとんど標準装備なので、技の強化は「まじゅつのちしき」や「ひのちしき」などで十分。また丈夫さよりも回避を重視したいなら「しんがん」を付けるのもアリ。避けまくり、叩きまくれ。

- ひのちしき
- こころのちしき
- どうたいしりょく
- しんがん
- ハイタフネス

ジョーカー系合体一覧表

メイン		サブ		誕生モンスター
ジョーカー	×	ジョーカー	▶	ジョーカー
		SP		ダークプレデター
		SP		ヘルロード
		SP		エンマ
		SP		メフィスト
		SP		ネクロマンサー
		SP		レクイエム

298 ジョーカー

ジョーカー × ジョーカー

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
持続	短い	標準	普通	-

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	125	B
かしこさ	Lv. 4	170	A
めいちゅう	Lv. 3	150	B
かいひ	Lv. 3	130	B
じょうぶさ	Lv. 2	90	C
ライフ	Lv. 3	105	D

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
D	D	D	C	C	C	C	C	C	B	B

特徴		技		
特徴1	まじゅつのちしき	技1	アッパーアタック	近
特徴2	-	技2	ファントムクロス	遠
		技3	-	

299 ダークプレデター

ジョーカー × SP

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
持続	短い	標準	普通	-

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	135	B
かしこさ	Lv. 4	185	S
めいちゅう	Lv. 4	165	B
かいひ	Lv. 3	145	C
じょうぶさ	Lv. 2	100	C
ライフ	Lv. 3	115	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
E	E	E	B	B	B	B	B	B	B	B

特徴		技		
特徴1	でんせつのかま	技1	アッパーアタック	近
特徴2	-	技2	スラッシュ	中
		技3	-	

300 ヘルロード

ジョーカー × SP

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
持続	短い	標準	普通	-

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	145	S
かしこさ	Lv. 4	165	C
めいちゅう	Lv. 4	170	A
かいひ	Lv. 3	150	B
じょうぶさ	Lv. 2	95	C
ライフ	Lv. 3	105	D

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	C	C	C	C	C	C	C	C	B	B

特徴		技		
特徴1	でんせつのかま	技1	アッパーアタック	近
特徴2	-	技2	ファントムクロス	遠
		技3	-	

301 エンマ

ジョーカー × SP

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
持続	短い	標準	普通	-

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	150	S
かしこさ	Lv. 4	165	B
めいちゅう	Lv. 3	140	A
かいひ	Lv. 4	160	C
じょうぶさ	Lv. 3	105	C
ライフ	Lv. 3	105	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	C	C	C	C	C	C	C	C	B	B

特徴		技		
特徴1	でんせつのかま	技1	アッパーアタック	近
特徴2	かんさつがん	技2	デスサイズ	遠
		技3	-	

302 メフィスト

ジョーカー × SP

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
持続	短い	標準	普通	-

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	105	S
かしこさ	Lv. 4	190	B
めいちゅう	Lv. 4	180	A
かいひ	Lv. 3	145	B
じょうぶさ	Lv. 2	80	D
ライフ	Lv. 2	95	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	C	C	C	C	C	C	C	C	B	B

特徴		技		
特徴1	まじゅつのちしき	技1	アッパーアタック	近
特徴2	でんせつのかま	技2	ファントムクロス	遠
		技3	-	

303 ネクロマンサー

ジョーカー × SP

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
持続	短い	標準	普通	-

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	110	B
かしこさ	Lv. 4	185	B
めいちゅう	Lv. 3	140	B
かいひ	Lv. 3	150	B
じょうぶさ	Lv. 2	100	C
ライフ	Lv. 3	105	B

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	C	C	C	C	C	C	C	C	B	B

特徴		技		
特徴1	まじゅつのちしき	技1	アッパーアタック	近
特徴2	でんせつのかま	技2	カオススラッシュ	近
		技3	-	

304 レクイエム

ジョーカー × SP

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
持続	短い	標準	普通	-

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	145	A
かしこさ	Lv. 3	120	B
めいちゅう	Lv. 3	145	A
かいひ	Lv. 3	135	B
じょうぶさ	Lv. 2	95	C
ライフ	Lv. 2	100	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	C	C	C	C	C	C	C	C	B	B

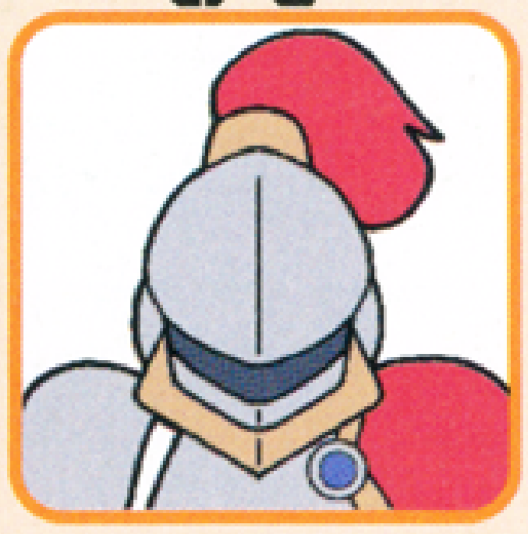
特徴	
特徴1	でんせつのかま
特徴2	-

技		
技1	アッパーアタック	近
技2	ファントムクロス	遠
技3	スラッシュ	中

ジョーカー系

ホリィとお悩み人のQ&A 教えてガリ先生!!

今日のお悩み人



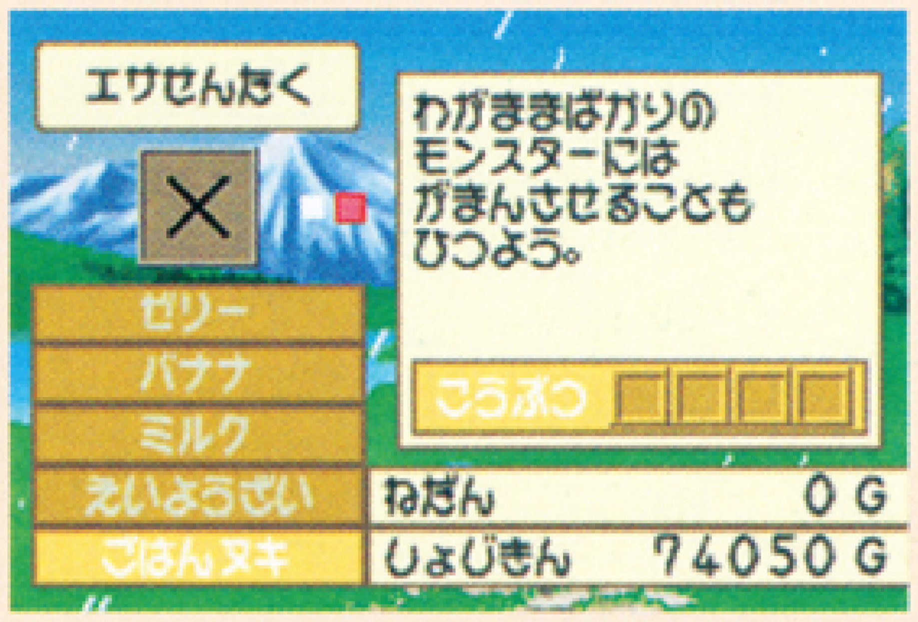
デュラハンさん

資金難をどうにかしたいのだが…

我はどんなときも全力で精進しているのだが、どうにも我がファームは経営難に苦しんでいるようである。ブリーダー殿を助けるためにも、金策法を伝授願いたい。

ラクガキくんの思いつきご意見

まぁとりあえずは「ごはん抜き」からだ。少々キツいがガマンすればいいのよ。そんで引き締まったボディを活かし、公式戦を順当に勝ち上がってランクアップだな。賞金でガッポリ稼ごうぜ！



◀やっぱ金がないのはつらいよなー。オレだったら1カ月「ごはんヌキ」なんてされたら、速攻で家出するね

Mr.ガリ先生のためになるお言葉

ふむ、確実にお金が手に入る方法はアイテムを売却することです。運次第でもありますが、探検なら高価な品物が見つかるかもしれませんよ。あとは忘れずに一般大会を確実にこなすことですね。

◀資金の節約としては、AGIMAの割引きや、広場にやってくる行商人を利用するのがいい方法ですね

ジョーカー系モンスター修得技一覧

近 アッパーアタック　タイプ 力　ランク E

効果	-	属性	斬、武器	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
18	A	D	E	D
修得コース	難易度	解説		
すべて	低い	消費ガッツが少なく命中が高い、ジョーカー系の基本技。賢さ技が安定するまでは主力となるぞ。		

近 カオススラッシュ　タイプ 力　ランク A

効果	-	属性	斬、武器	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
39	D	S	E	B
修得コース	難易度	解説		
パワー	高め	威力が最高クラスなのに消費ガッツは39。この命中率をどう考えるかで、技の使用価値が変わる。		

中 スラッシュ　タイプ 力　ランク E

効果	-	属性	斬、武器	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
15	E	C	E	E
修得コース	難易度	解説		
すべて	低い	命中が最低ランクのため、あまり出番はない。せめて「アッパーアタック」が出せるまで待とう。		

中 デスクロー　タイプ 賢さ　ランク C

効果	HPドレイン	属性	魔	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
35	C	B	E	D
修得コース	難易度	解説		
タフネス	高め	ダメージ自体がなかなか高いうえにドレインの効果まで持つ。ただし、それなりのガッツが必要だ。		

中 ダークフレイム　タイプ 賢さ　ランク A

効果	-	属性	魔、火	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
53	D	S	E	A
修得コース	難易度	解説		
スピード	高い	ダメージが高いため、クリティカルが出ればスゴイ威力に。時間をかせいでガッツをためよう。		

遠 ファントムクロス　タイプ 賢さ　ランク D

効果	こんらん	属性	心	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
23	C	E	B	D
修得コース	難易度	解説		
すべて	低い	遠距離用の賢さ技。ダメージの大きさにはあまり期待せず、追加効果の「こんらん」を狙うといい。		

遠 デスサイズ　タイプ 賢さ　ランク D

効果	-	属性	斬、武器、投射	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
32	B	C	C	B
修得コース	難易度	解説		
スピード	普通	命中が高く、ライフとガッツを同時に減らす技だ。さりげなく高いクリティカル率にも注目したい。		

遠 エアスラッシュ　タイプ 力　ランク C

効果	-	属性	斬、風	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
29	B	C	E	B
修得コース	難易度	解説		
テクニック	普通	ガッツダメージはないに等しいが、高いクリティカル率が魅力。たまに遠距離から挑戦してみてもいい。		

遠 イビルスピリット　タイプ 賢さ　ランク B

効果	こんらん	属性	魔	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
54	A	D	S	D
修得コース	難易度	解説		
センス	高め	相手のガッツを一気に奪い取り、さらに「こんらん」の効果が加わる。ガッツをため込んで撃て！		

カオススラッシュ

ジョーカー系

素早い動きで攻撃をかわし、相手を一気に攻め立てる！

モモ系

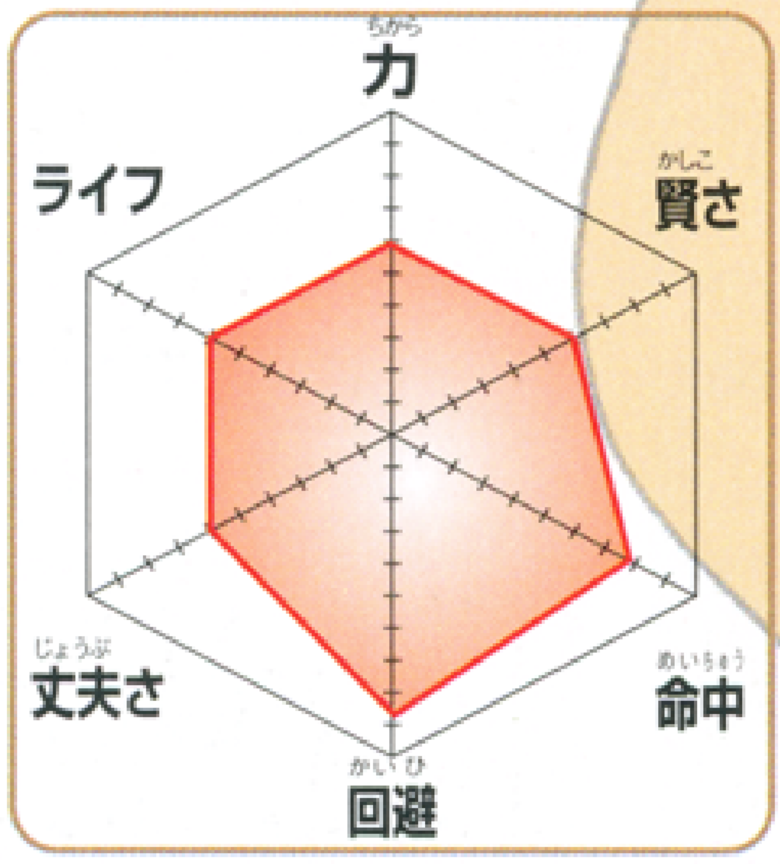
獣 グループ

サイズ 小

▶相手の攻撃をヒラリと回避しまくる姿は爽快のひとこと！

育成ポイント 回避の高さと移動速度を活かそう

モモ系の特徴はなんといっても、命中と回避の高さだ。この2つはそのまま伸び続けるため、あとは力とライフを適度に上げていけば、持ち前の速い移動速度をフルに発揮する俊敏なモンスターになってくれる。バトルではチョコマカと動き、殴っては下がり、殴っては下がりと、翻弄しながら主導権を握ってしまおう。また、回復技を覚えられるのも強みなので、ランクの上昇に合わせながら、賢さを伸ばしたい。のちのちの戦いが非常にラクになるのでオススメだ。



おすすめ特徴 力技をいち早く強化したい！

「しなやかなしっぽ」を付けると「しっぽ」の使い勝手が格段に向上。さらに「おんそくのつめ」と「スナイパー」が付けられれば、ほとんどの技を強化できる。あとは「ちょうかいふく」があれば申し分なし！

しなやかなしっぽ
おんそくのつめ
スナイパー
ちょうかいふく
はいかつりょう

モモ系合体一覧表

メイン		サブ		誕生モンスター
モモ	×	ゴーレム	▶	ザザ
		モッチー		チッチ
		ドラゴン		ジジ
		スエゾー		クク
		ダックン		ココ
		ロードランナー		トト
		サイローラ		ポポ
		デュラハン		ディディ
		ジョーカー		ジョジョ
		モモ		モモ
		ザン		ダダ
		アントラン		ペペ
		ハム		ムッハ
		ガリ		ガガリリ
		モノリス		モノモノ
		ガルゥ		シシ
		SP		ホシガキ
		SP		クロロ

305 ザザ

モモ × ゴーレム

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
超晩成	長め	遅め	普通	岩

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	115	B
かしこさ	Lv. 2	75	D
めいちゅう	Lv. 3	140	C
かいひ	Lv. 3	150	B
じょうぶさ	Lv. 2	95	B
ライフ	Lv. 2	90	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	B	D	B	C	C	C	D	C	C	C

特徴	
特徴1	いわのはだ
特徴2	-

技		
技1	ひっかき	近
技2	クルクラッシュ	近
技3	-	

306 チッチ

モモ × モッチー

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
普通	普通	速め	普通	柔

基本能力			適性
ちから	Lv. 2	100	C
かしこさ	Lv. 2	75	C
めいちゅう	Lv. 3	145	B
かいひ	Lv. 4	160	A
じょうぶさ	Lv. 2	90	C
ライフ	Lv. 2	95	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
B	D	D	C	C	B	B	D	C	C	C

特徴	
特徴1	やわらかボディ
特徴2	-

技		
技1	しっぽ	近
技2	クルクラッシュ	近
技3	-	

307 ジジ

モモ × ドラゴン

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
普通	短め	標準	普通	ヒフ

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	110	B
かしこさ	Lv. 2	85	B
めいちゅう	Lv. 3	145	B
かいひ	Lv. 4	160	B
じょうぶさ	Lv. 2	90	C
ライフ	Lv. 2	95	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	C	D	D	C	C	D	D	B	D	C

特徴	
特徴1	ひのちしき
特徴2	-

技		
技1	ひっかき	近
技2	クルクラッシュ	近
技3	-	

308 クク

モモ × スエゾー

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
早熟	短め	標準	普通	ヒフ

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	105	C
かしこさ	Lv. 2	85	B
めいちゅう	Lv. 3	145	B
かいひ	Lv. 4	160	A
じょうぶさ	Lv. 2	85	C
ライフ	Lv. 2	90	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
B	C	D	C	C	B	C	D	B	C	C

特徴	
特徴1	どうたいしりょく
特徴2	-

技		
技1	しっぽ	近
技2	ひっかき	近
技3	-	

309 ココ

モモ × ダックン

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
持続	短め	速め	普通	ヒフ

基本能力			適性
ちから	Lv. 2	100	C
かしこさ	Lv. 2	80	C
めいちゅう	Lv. 3	145	B
かいひ	Lv. 4	160	A
じょうぶさ	Lv. 2	90	C
ライフ	Lv. 2	85	E

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
B	C	C	C	D	B	D	C	C	C	C

特徴	
特徴1	かたいヒフ
特徴2	-

技		
技1	しっぽ	近
技2	ひっかき	近
技3	-	

310 トト

モモ × ロードランナー

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
普通	普通	速め	普通	ヒフ

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	105	C
かしこさ	Lv. 2	75	C
めいちゅう	Lv. 3	145	B
かいひ	Lv. 4	160	A
じょうぶさ	Lv. 2	85	C
ライフ	Lv. 2	90	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
B	C	D	C	C	B	C	D	C	C	B

特徴	
特徴1	しなやかなシッポ
特徴2	-

技		
技1	ひっかき	近
技2	クルクラッシュ	近
技3	-	

311 ポポ

モモ × サイローラ

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
早熟	普通	速め	普通	ヒフ

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	105	B
かしこさ	Lv. 2	70	C
めいちゅう	Lv. 3	145	B
かいひ	Lv. 4	160	A
じょうぶさ	Lv. 2	80	D
ライフ	Lv. 2	95	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
B	C	C	C	C	B	C	D	C	B	C

特徴	
特徴1	つちのちしき
特徴2	-

技		
技1	しっぽ	近
技2	クルクラッシュ	近
技3	-	

312 ディディ

モモ × デュラハン

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
持続	長め	標準	普通	ヒフ

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	105	C
かしこさ	Lv. 2	75	D
めいちゅう	Lv. 3	145	B
かいひ	Lv. 4	155	A
じょうぶさ	Lv. 2	100	B
ライフ	Lv. 2	90	D

技属性抵抗力

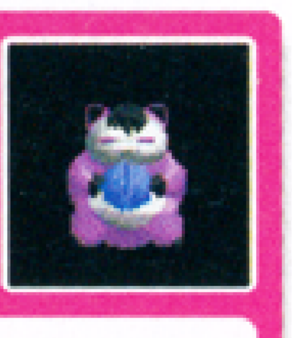
刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
B	C	C	C	C	B	C	D	C	C	C

特徴	
特徴1	かたいヒフ
特徴2	-

技		
技1	ひっかき	近
技2	クルクラッシュ	近
技3	-	

313 ジョジョ

モモ × ジョーカー



成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
持続	短め	速め	普通	ヒフ

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	105	C
かしこさ	Lv. 2	90	C
めいちゅう	Lv. 3	150	B
かいひ	Lv. 4	160	A
じょうぶさ	Lv. 2	85	C
ライフ	Lv. 2	90	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
B	C	D	C	C	C	D	D	C	C	C

特徴	
特徴1	まじゅつのちしき
特徴2	-

技		
技1	しっぽ	近
技2	クルクラッシュ	近
技3	-	

314 モモ

モモ × モモ

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
晩成	長め	速め	普通	ヒフ

基本能力			適性
ちから	Lv. 2	100	C
かしこさ	Lv. 2	75	C
めいちゅう	Lv. 3	145	B
かいひ	Lv. 4	160	A
じょうぶさ	Lv. 2	85	C
ライフ	Lv. 2	90	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
B	C	D	C	C	B	C	D	C	C	C

特徴	
特徴1	しなやかなシッポ
特徴2	-

技		
技1	しっぽ	近
技2	クルクラッシュ	近
技3	-	

315 ダダ

モモ × ザン

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
普通	短め	速め	普通	ヒフ

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	110	B
かしこさ	Lv. 2	75	E
めいちゅう	Lv. 4	160	A
かいひ	Lv. 4	170	A
じょうぶさ	Lv. 2	85	C
ライフ	Lv. 2	90	D

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
A	C	C	C	B	B	C	C	B	B	B

特徴	
特徴1	おんそくのつめ
特徴2	-

技		
技1	ひっかき	近
技2	クルクラッシュ	近
技3	-	

316 ペペ

モモ × アントラン

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
晩成	普通	速め	普通	ヒフ

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	105	C
かしこさ	Lv. 2	75	C
めいちゅう	Lv. 3	145	B
かいひ	Lv. 4	160	A
じょうぶさ	Lv. 2	90	C
ライフ	Lv. 2	90	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
B	C	D	C	C	C	D	D	C	C	C

特徴	
特徴1	おんそくのつめ
特徴2	-

技		
技1	しっぽ	近
技2	クルクラッシュ	近
技3	-	

317 ムッハ
モモ × ハム

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
晩成	長め	速め	普通	ヒフ

基本能力			適性
ちから	Lv. 2	100	C
かしこさ	Lv. 2	75	C
めいちゅう	Lv. 3	145	B
かいひ	Lv. 4	160	A
じょうぶさ	Lv. 2	85	C
ライフ	Lv. 2	90	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
B	C	D	C	C	B	C	D	C	C	C

特徴	
特徴1	こころのちしき
特徴2	-

技		
技1	しっぽ	近
技2	クルクラッシュ	近
技3	-	

318 ガガリリ
モモ × ガリ

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
晩成	長め	速め	普通	ヒフ

基本能力			適性
ちから	Lv. 2	100	C
かしこさ	Lv. 2	75	B
めいちゅう	Lv. 3	145	B
かいひ	Lv. 4	160	A
じょうぶさ	Lv. 2	85	C
ライフ	Lv. 2	90	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
B	C	D	C	C	B	C	D	C	C	C

特徴	
特徴1	こころのちしき
特徴2	-

技		
技1	しっぽ	近
技2	クルクラッシュ	近
技3	-	

319 モノモノ
モモ × モノリス

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
晩成	長め	速め	普通	ヒフ

基本能力			適性
ちから	Lv. 2	100	C
かしこさ	Lv. 2	75	C
めいちゅう	Lv. 3	145	B
かいひ	Lv. 4	160	A
じょうぶさ	Lv. 2	85	C
ライフ	Lv. 2	90	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
B	C	D	C	C	B	C	D	C	C	C

特徴	
特徴1	かたいヒフ
特徴2	-

技		
技1	しっぽ	近
技2	クルクラッシュ	近
技3	-	

320 シシ
モモ × ガルゥ

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
晩成	長め	速め	普通	ヒフ

基本能力			適性
ちから	Lv. 2	100	C
かしこさ	Lv. 2	75	C
めいちゅう	Lv. 3	145	B
かいひ	Lv. 4	160	A
じょうぶさ	Lv. 2	85	B
ライフ	Lv. 2	90	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
B	C	D	C	C	B	C	D	C	C	C

特徴	
特徴1	おんそくのつめ
特徴2	-

技		
技1	しっぽ	近
技2	クルクラッシュ	近
技3	-	

321 ホシガキ
モモ × SP

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
早熟	長い	速め	普通	ヒフ

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	125	C
かしこさ	Lv. 3	110	C
めいちゅう	Lv. 4	185	B
かいひ	Lv. 4	200	B
じょうぶさ	Lv. 2	90	C
ライフ	Lv. 2	100	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
B	C	D	C	C	A	C	D	C	C	C

特徴	
特徴1	スナイパー
特徴2	-

技		
技1	しっぽ	近
技2	ひっかき	近
技3	-	

322 クロロ
モモ × SP

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
持続	普通	速め	普通	ヒフ

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	115	B
かしこさ	Lv. 4	180	B
めいちゅう	Lv. 4	160	B
かいひ	Lv. 4	170	A
じょうぶさ	Lv. 3	115	C
ライフ	Lv. 2	95	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
B	C	D	C	C	B	C	D	C	C	C

特徴	
特徴1	どうたいしりょく
特徴2	-

技		
技1	しっぽ	近
技2	ひっかき	近
技3	-	

モモ系モンスター修得技一覧

近 ひっかき

タイプ	力	ランク	E	
効果	-	属性	斬、爪	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
16	D	D	E	D
修得コース	難易度			
すべて	低い			

命中させにくいものの、消費ガッツは最少。「しっぽ」よりも高威力なので、ヒットすればお得だ。

近 しっぽ

タイプ	力	ランク	E	
効果	-	属性	叩、尻尾	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
19	A	D	E	D
修得コース	難易度			
すべて	低い			

確実に相手のライフを削れる、近距離用の基本技。時間切れを狙うなら、残り10秒で連発しよう。

近 クルクラッシュ

タイプ	力	ランク	B	
効果	-	属性	叩	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
46	C	A	C	C
修得コース	難易度			
パワー	高い			

かなりのダメージを見込める近距離技。命中は決して高いとは言えないが、狙って損はない数値だ。

中 おんぱ

タイプ	賢さ	ランク	D	
効果	こんらん	属性	風	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
23	C	E	A	E
修得コース	難易度			
センス	普通			

相手のガッツを一気に奪い、さらに「こんらん」の状態変化を起こす。消費ガッツもわりとひかえめ。

中 ダンク

タイプ	力	ランク	D	
効果	-	属性	叩、投射	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
25	E	B	E	D
修得コース	難易度			
パワー	普通			

飛び上がってクルミを相手に叩きつける技。威力は高いものの、命中の精度は悪い部類に仲間入り。

中 スパイク

タイプ	力	ランク	B	
効果	-	属性	叩、投射	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
33	A	C	E	S
修得コース	難易度			
テクニック	高い			

命中率とダメージが高く、なによりクリティカル率が最高クラス。主力技として安心して使える。

遠 マシンガン

タイプ	賢さ	ランク	D	
効果	-	属性	叩、息	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
24	B	C	D	D
修得コース	難易度			
スピード	高め			

消費ガッツに見合った命中率とダメージ性能を持つ技。遠距離技の中では使用頻度が高い方だろう。

遠 くうばく

タイプ	賢さ	ランク	C	
効果	-	属性	火、投射	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
42	D	A	E	D
修得コース	難易度			
テクニック	普通			

ダメージの高さは魅力だが、命中の低さが心配。最低でも「スナイパー」を付けてから使いたい。

遠 まんぷく

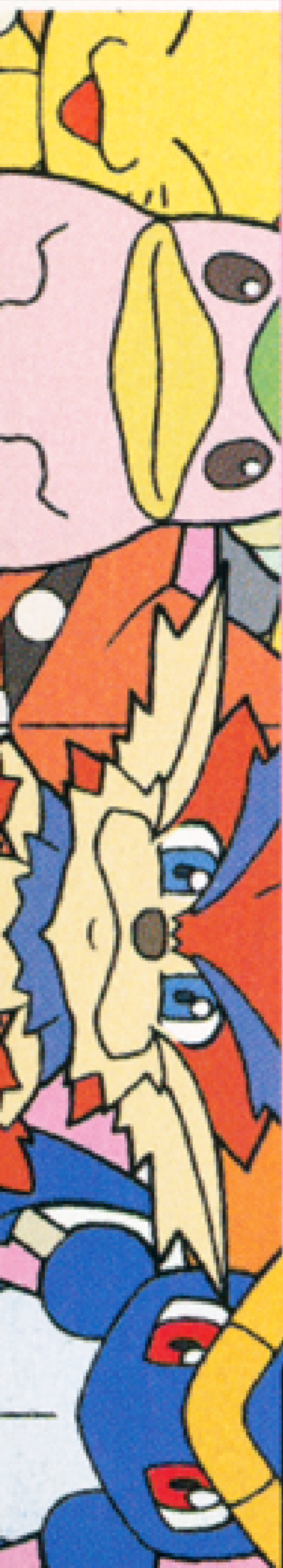
タイプ	賢さ	ランク	C	
効果	かいふく	属性	回復	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
49	S	E	E	E
修得コース	難易度			
タフネス	高め			

モモ系を象徴する純粋な回復技。特徴の「ちょうかいふく」を付けることで、回復量がアップ！

遠 スピンエア

タイプ	力	ランク	A	
効果	-	属性	斬、爪	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
55	D	A	C	A
修得コース	難易度			
テクニック	高い			

ダメージ、相手ガッツダウン量が総じて高い。当たりにくいが、ヒットすれば逆転のチャンス。



LESIONE Type

高い力とライフに後押しされた、真っ向勝負が持ち味！

サイズ 中

レシオネ系

精 グループ

育成ポイント 力と命中を上げて好機を逃すな

力とライフが高く、そのほかの適性は平均的なレシオネ系。長所さえしっかり伸ばせば、あとは自分好みに育てやすい種族だ。しかしガッツの回復が遅めなので、バトルでは少ない攻撃チャンスを無駄にしないように。幸いにも覚える技の命中率が全体的に高いので、より確実性をアップさせるために「せいみつしゃてき」などで命中を上げておこう。序盤は接近戦がメインとなるが、きちんと強化すれば、中～遠距離で十分に相手と渡り合えるようになるだろう。

おすすめ特徴 中～遠距離技の強化が強くなるカギ

ランクの高い相手と渡り合うには「いしあたま」と「スナイパー」のサポートは欠かせない。さらに「かぜのちしき」と「おおごえ」を付けて、唯一の状態変化攻撃である「レシホーン」を強化しておくといい。

- いしあたま
- スナイパー
- かぜのちしき
- おおごえ
- しなやかなしっぽ

▶全体的に寿命が長めなので、腰をすえて育てていこう

レシオネ系合体一覧表

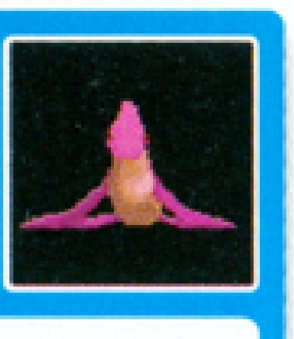
メイン		サブ		誕生モンスター
レシオネ	×	ピクシー	▶	ルビア
		ゴーレム		ブラキオス
		ニャー		サンドレッシー
		ドラゴン		マグマレッシー
		ダックン		シルキース
		ロードランナー		ハイビス
		ライガー		プレシオ
		ジョーカー		シェイディー
		モモ		ディアマンテ
		レシオネ		レシオネ
		ザン		メタルヘッド
		アントラン		パレオ
		スズリン		メルシーネ
		ライデン		レギアス
		ギタン		ポイズンレッシー
		ガリ		レガイア
		SP		ビハクリュウ
		SP		コケモモ

レシオネ系

レシオネ系

323 ルビア

レシオネ × ピクシー



成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
超早熟	普通	速め	遅め	ヒフ

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	115	C
かしこさ	Lv. 3	130	B
めいちゅう	Lv. 3	115	C
かいひ	Lv. 3	110	B
じょうぶさ	Lv. 2	100	E
ライフ	Lv. 3	145	B

技属性抵抗力

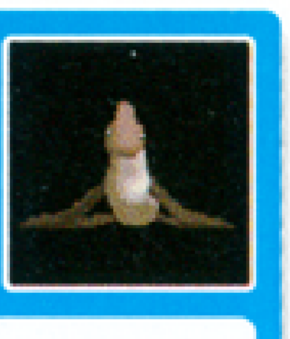
刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	C	D	C	C	B	C	C	D	B	D

特徴	
特徴1	みずのちしき
特徴2	あまいかおり

技		
技1	ヒレビンタ	近
技2	あたまビンタ	近
技3	-	

324 ブラキオス

レシオネ × ゴーレム



成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
超晩成	普通	遅い	遅め	岩

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	135	A
かしこさ	Lv. 3	110	C
めいちゅう	Lv. 2	90	C
かいひ	Lv. 2	80	E
じょうぶさ	Lv. 3	130	B
ライフ	Lv. 3	150	B

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
B	B	B	B	B	D	C	C	D	C	C

特徴	
特徴1	みずのちしき
特徴2	いわのはだ

技		
技1	あたまビンタ	近
技2	ソーレ	遠
技3	-	

325 サンドレッシー

レシオネ × ニャー

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
持続	長め	遅め	遅め	ヒフ

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	120	B
かしこさ	Lv. 3	115	C
めいちゅう	Lv. 3	115	C
かいひ	Lv. 3	105	C
じょうぶさ	Lv. 3	105	C
ライフ	Lv. 3	150	B

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	B	D	C	A	C	C	C	D	C	C

特徴	
特徴1	みずのちしき
特徴2	おおごえ

技		
技1	あたまビンタ	近
技2	ソーレ	遠
技3	-	

326 マグマレッシー

レシオネ × ドラゴン

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
普通	短め	遅め	遅め	ヒフ

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	130	A
かしこさ	Lv. 3	125	B
めいちゅう	Lv. 3	110	C
かいひ	Lv. 2	100	D
じょうぶさ	Lv. 3	110	C
ライフ	Lv. 3	150	B

技属性抵抗力

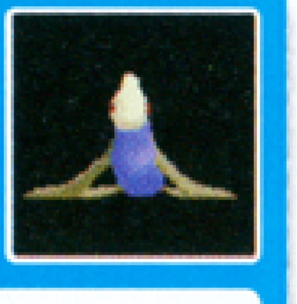
刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	C	D	D	C	C	C	C	C	D	C

特徴	
特徴1	ひのちしき
特徴2	-

技		
技1	あたまビンタ	近
技2	ソーレ	遠
技3	-	

327 シルキース

レシオネ × ダックン



成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
持続	長め	遅め	遅め	ヒフ

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	120	B
かしこさ	Lv. 3	120	B
めいちゅう	Lv. 3	110	C
かいひ	Lv. 3	105	C
じょうぶさ	Lv. 3	110	C
ライフ	Lv. 3	145	C

技属性抵抗力

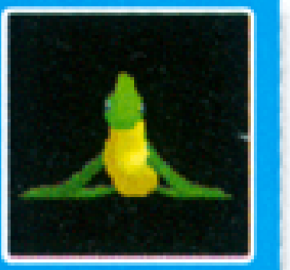
刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
B	C	C	C	C	B	C	B	D	C	C

特徴	
特徴1	みずのちしき
特徴2	-

技		
技1	ヒレビンタ	近
技2	あたまビンタ	近
技3	-	

328 ハイビス

レシオネ × ロードランナー



成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
普通	長め	標準	遅め	ヒフ

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	125	B
かしこさ	Lv. 3	115	C
めいちゅう	Lv. 3	115	C
かいひ	Lv. 3	110	C
じょうぶさ	Lv. 3	105	C
ライフ	Lv. 3	150	B

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
B	C	D	C	B	C	C	C	D	D	B

特徴	
特徴1	みずのちしき
特徴2	あまいかおり

技		
技1	あたまビンタ	近
技2	ソーレ	遠
技3	-	

329 プレシオ

レシオネ × ライガー

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
早熟	短め	標準	遅め	ヒフ

基本能力				適性
ちから	Lv. 3		125	B
かしこさ	Lv. 3		115	C
めいちゅう	Lv. 3		120	B
かいひ	Lv. 3		115	B
じょうぶさ	Lv. 2		100	D
ライフ	Lv. 3		150	B

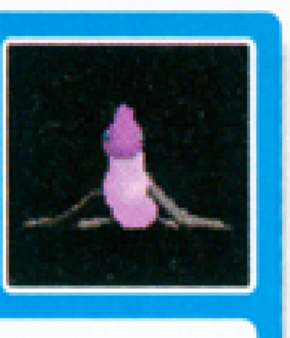
技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
B	C	D	C	B	C	C	B	D	C	D

特徴	
特徴1	みずのちしき
特徴2	-

技		
技1	ヒレビンタ	近
技2	しっぽ	近
技3	-	

330 シェイディー



レシオネ × ジョーカー

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
持続	短め	遅め	遅め	ヒフ

基本能力				適性
ちから	Lv. 3		125	B
かしこさ	Lv. 3		130	B
めいちゅう	Lv. 3		120	B
かいひ	Lv. 3		105	C
じょうぶさ	Lv. 3		105	C
ライフ	Lv. 3		150	B

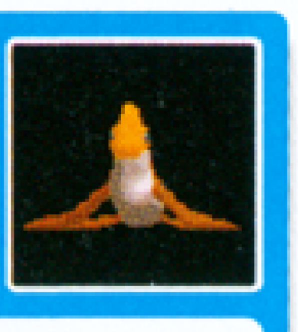
技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
B	C	D	C	C	C	C	C	D	C	C

特徴	
特徴1	みずのちしき
特徴2	-

技		
技1	ヒレビンタ	近
技2	しっぽ	近
技3	-	

331 ディアマンテ



レシオネ × モモ

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
晩成	長め	標準	遅め	ヒフ

基本能力				適性
ちから	Lv. 3		120	B
かしこさ	Lv. 3		110	C
めいちゅう	Lv. 3		120	C
かいひ	Lv. 3		115	B
じょうぶさ	Lv. 3		105	C
ライフ	Lv. 3		150	B

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
B	C	C	C	B	C	B	B	D	C	C

特徴	
特徴1	みずのちしき
特徴2	-

技		
技1	ヒレビンタ	近
技2	しっぽ	近
技3	-	

332 レシオネ

レシオネ × レシオネ

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
晩成	長め	遅め	遅め	ヒフ

基本能力				適性
ちから	Lv. 3		120	B
かしこさ	Lv. 3		115	C
めいちゅう	Lv. 3		110	C
かいひ	Lv. 2		100	C
じょうぶさ	Lv. 3		105	C
ライフ	Lv. 3		150	B

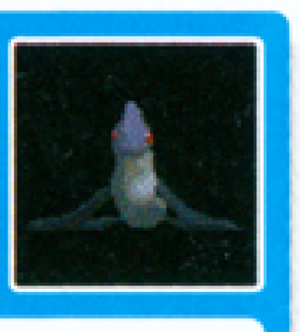
技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
B	C	D	C	B	C	C	C	D	C	C

特徴	
特徴1	みずのちしき
特徴2	-

技		
技1	ヒレビンタ	近
技2	しっぽ	近
技3	-	

333 メタルヘッド



レシオネ × ザン

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
普通	短め	標準	遅め	ヒフ

基本能力				適性
ちから	Lv. 3		130	B
かしこさ	Lv. 3		115	D
めいちゅう	Lv. 3		125	B
かいひ	Lv. 3		115	B
じょうぶさ	Lv. 3		105	C
ライフ	Lv. 3		150	B

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
A	C	C	C	B	B	B	B	C	B	C

特徴	
特徴1	みずのちしき
特徴2	いしあたま

技		
技1	あたまビンタ	近
技2	ソーレ	遠
技3	-	

334 パレオ

レシオネ × アントラン

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
晩成	普通	遅め	遅め	ヒフ

基本能力				適性
ちから	Lv. 3		125	B
かしこさ	Lv. 3		110	C
めいちゅう	Lv. 3		110	C
かいひ	Lv. 2		100	C
じょうぶさ	Lv. 3		110	C
ライフ	Lv. 3		150	B

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
B	C	D	C	C	C	C	C	D	C	C

特徴	
特徴1	みずのちしき
特徴2	-

技		
技1	ヒレビンタ	近
技2	しっぽ	近
技3	-	

335 メルシーネ

レシオネ × スズリン

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
晩成	長め	遅め	遅め	ヒフ

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	120	B
かしこさ	Lv. 3	115	C
めいちゅう	Lv. 3	110	C
かいひ	Lv. 2	100	C
じょうぶさ	Lv. 3	105	C
ライフ	Lv. 3	150	B

技属性抵抗力

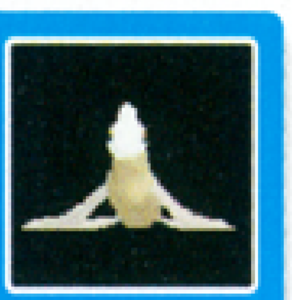
刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
B	C	D	C	B	C	C	C	D	C	C

特徴	
特徴1	みずのちしき
特徴2	-

技		
技1	ヒレビンタ	近
技2	しっぽ	近
技3	-	

336 レギアス

レシオネ × ライデン



成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
晩成	長め	遅め	遅め	ヒフ

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	120	B
かしこさ	Lv. 3	115	C
めいちゅう	Lv. 3	110	C
かいひ	Lv. 2	100	B
じょうぶさ	Lv. 3	105	C
ライフ	Lv. 3	150	B

技属性抵抗力

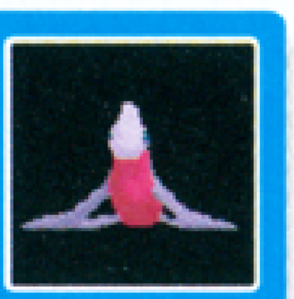
刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
B	C	D	C	B	C	C	C	D	C	C

特徴	
特徴1	みずのちしき
特徴2	-

技		
技1	ヒレビンタ	近
技2	しっぽ	近
技3	-	

337 ポイズンレッシー

レシオネ × ギタン



成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
晩成	長め	遅め	遅め	ヒフ

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	120	B
かしこさ	Lv. 3	115	C
めいちゅう	Lv. 3	110	C
かいひ	Lv. 2	100	C
じょうぶさ	Lv. 3	105	C
ライフ	Lv. 3	150	B

技属性抵抗力

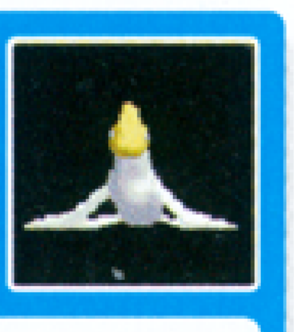
刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
B	C	D	C	B	C	C	C	D	C	C

特徴	
特徴1	みずのちしき
特徴2	-

技		
技1	ヒレビンタ	近
技2	しっぽ	近
技3	-	

338 レガイア

レシオネ × ガリ



成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
晩成	長め	遅め	遅め	ヒフ

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	120	B
かしこさ	Lv. 3	115	C
めいちゅう	Lv. 3	110	C
かいひ	Lv. 2	100	C
じょうぶさ	Lv. 3	105	C
ライフ	Lv. 3	150	B

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
B	C	D	C	B	C	C	C	D	C	C

特徴	
特徴1	みずのちしき
特徴2	-

技		
技1	ヒレビンタ	近
技2	しっぽ	近
技3	-	

339 ビハクリュウ

レシオネ × SP

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
超晩成	長め	遅め	遅め	ヒフ

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	140	A
かしこさ	Lv. 3	115	C
めいちゅう	Lv. 3	115	C
かいひ	Lv. 3	105	C
じょうぶさ	Lv. 3	130	B
ライフ	Lv. 5	220	B

技属性抵抗力

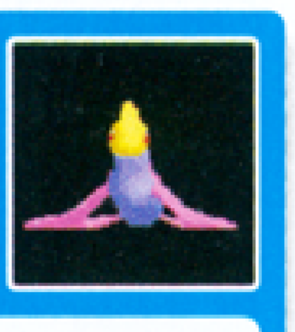
刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
B	C	D	C	S	C	C	C	D	C	C

特徴	
特徴1	みずのちしき
特徴2	-

技		
技1	ヒレビンタ	近
技2	あたまビンタ	近
技3	-	

340 コケモモ

レシオネ × SP



成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
普通	長め	遅め	遅め	ヒフ

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	130	B
かしこさ	Lv. 4	180	B
めいちゅう	Lv. 3	130	B
かいひ	Lv. 3	120	C
じょうぶさ	Lv. 3	115	C
ライフ	Lv. 4	155	B

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
B	C	D	S	B	C	C	C	D	C	C

特徴	
特徴1	みずのちしき
特徴2	-

技		
技1	ヒレビンタ	近
技2	あたまビンタ	近
技3	-	

レシオネ系モンスター修得技一覧

近 ヒレビンタ

タイプ	力	ランク	E	
効果	-	属性	叩	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
17	B	D	E	E
修得コース	難易度	解説		
すべて	低い	モンスターのランクが低い時期に活躍する近距離技。消費ガッツが少ないので、使い方はいろいろ。		

近 あたまビンタ

タイプ	力	ランク	E	
効果	-	属性	叩、頭	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
18	D	C	E	E
修得コース	難易度	解説		
すべて	低い	消費ガッツは「ヒレビンタ」とほぼ同じ。違う点は威力が増した代わりに命中が下がったところか。		

近 しっぽ

タイプ	力	ランク	D	
効果	-	属性	叩、尻尾	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
26	B	C	E	E
修得コース	難易度	解説		
スピード	高め	近距離で最も使いやすい技。「しなやかなしっぽ」を付ければ、近距離戦がかなりラクになるぞ。		

中 レシホーン

タイプ	賢さ	ランク	C	
効果	こんらん	属性	風、声	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
26	B	D	B	D
修得コース	難易度	解説		
センス	普通	命中率が高く、たまに相手を混乱させる。もし効果が出なくても、ガッツを一気に減らせるのだ。		

中 せんすい

タイプ	力	ランク	C	
効果	-	属性	叩、頭	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
37	A	B	D	C
修得コース	難易度	解説		
スピード	高い	命中A、威力Bとかなり優秀な技。思い切って「いしあたま」で強化してしまうのもひとつの手だ。		

中 みずでっぽう

タイプ	賢さ	ランク	B	
効果	-	属性	水、息	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
38	D	B	B	D
修得コース	難易度	解説		
テクニック	普通	命中こそ頼りないが、ライフへのダメージ、ガッツダメージともに高い。局面を変える可能性大。		

遠 ソーレ

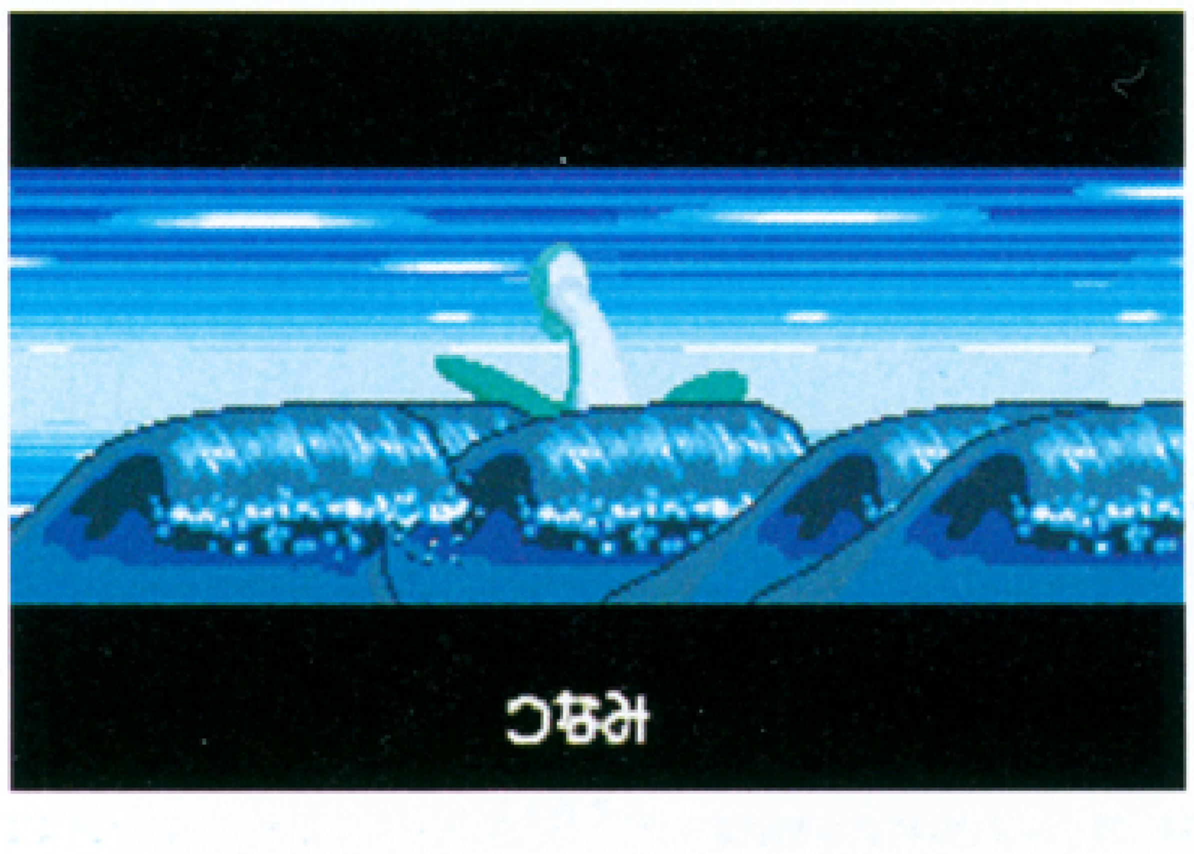
タイプ	力	ランク	D	
効果	-	属性	叩、投射	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
27	C	C	D	D
修得コース	難易度	解説		
パワー	普通	ダメージと命中がCなので、使い勝手は悪くない。近距離技の「しっぽ」とうまく使いわけよう。		

遠 ブーメラン

タイプ	賢さ	ランク	B	
効果	-	属性	斬、投射	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
41	C	C	D	S
修得コース	難易度	解説		
テクニック	高め	命中がそこそこあり、クリティカル率が最高ランク。多くのガッツが必要だが、逆転を狙える技だ。		

遠 つなみ

タイプ	賢さ	ランク	A	
効果	-	属性	水	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
51	B	A	C	C
修得コース	難易度	解説		
タフネス	高い	レシオネ系で最高威力の技。命中、ダメージ、そして消費ガッツが高い。特徴でさらに強化しよう。		



レシオネ系

素早い身のこなしから、パワフルな攻撃で勝利を狙う

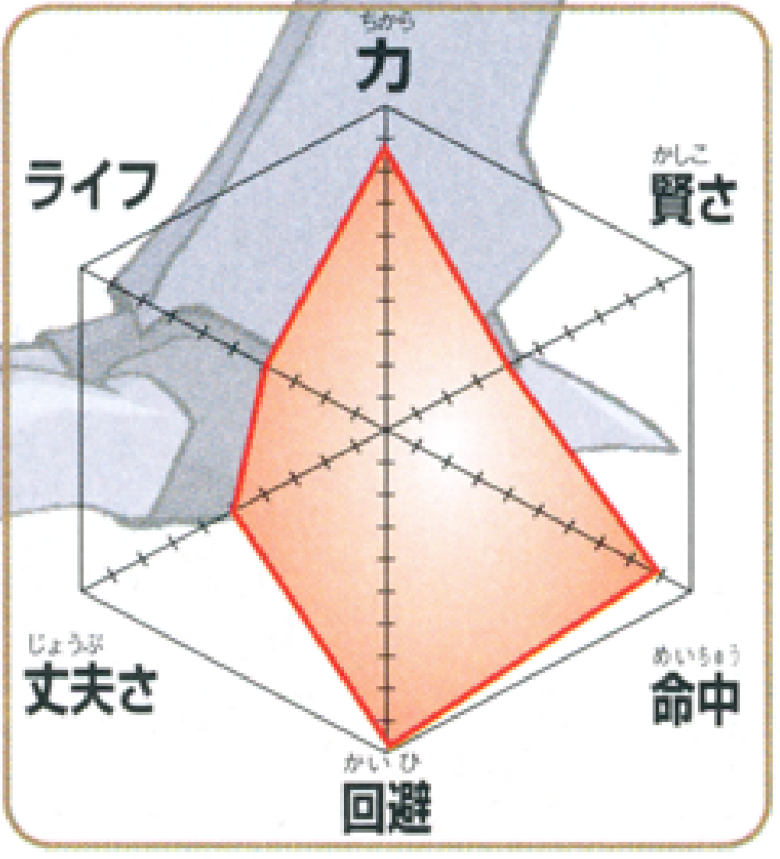
ZAN Type

造 グループ

ザン系

育成ポイント 力を上げて一撃の重みをアップ！

ザン系は命中と回避の値がずば抜けて高く、また適性もピカイチのため、序盤から相手の攻撃をかわしつつ、こちらの技を当てられる。あとは適性の高い力を上げて、与えるダメージ量を増やしていこう。ガッツの回復が遅めなので、攻撃のチャンスは確実にゲットすること。バトル中に相手の状態変化を狙うなら、ダメージ量の多い「メテオドライブ」よりも、ガッツの消費が少なく命中率の高い「スタナーブリッツ」をオススメする。当たらなければ意味はないのだ。



サイズ 小

▶丈夫さとライフがあまり伸びないので、その分、回避を強化

おすすめ特徴 力技の強化を一番に考えること

多くのモンスターが最初から「おんそくのつめ」を持っているので「おうごんのあし」を加えると、力技のほとんどが強化される。あとは「まじゅつのちしき」と「こおりのちしき」で防御を固めておけば文句なし。

- おうごんのあし
- まじゅつのちしき
- こおりのちしき
- マッチョ
- しんがん

ザン系合体一覧表

メイン	サブ	誕生モンスター
ザン	ピクシー	シュリ
ザン	モッチー	リョク
ザン	ドラゴン	ホムラ
ザン	スエゾー	ブイ
ザン	ライガー	カル
ザン	ナーガ	サガ
ザン	タコピ	バン
ザン	サイローラ	ザキ
ザン	ジョーカー	ナラク
ザン	ザン	ザン
ザン	スズリン	リン
ザン	ライデン	タオ
ザン	ガリ	シヴァ
ザン	モノリス	アスラ
ザン	ガルゥ	ヒエン
ザン	SP	ハガクレ
ザン	SP	ダークラベンダー
ザン	SP	オボロ

341 シュリ

ザン × ピクシー

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
超早熟	短め	速い	遅め	ヒフ

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	145	B
かしこさ	Lv. 2	100	C
めいちゅう	Lv. 4	170	A
かいひ	Lv. 4	170	A
じょうぶさ	Lv. 2	85	E
ライフ	Lv. 2	85	E

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
B	B	B	D	D	B	C	D	C	B	D

特徴	
特徴1	おんそくのつめ
特徴2	あまいかおり

技		
技1	シングルショット	近
技2	レッグアーク	近
技3	-	

342 リョク

ザン × モッチー

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
普通	短め	速め	遅め	ヒフ

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	150	B
かしこさ	Lv. 2	85	E
めいちゅう	Lv. 4	170	A
かいひ	Lv. 4	170	B
じょうぶさ	Lv. 2	95	C
ライフ	Lv. 2	95	D

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
A	C	B	D	C	C	B	D	C	C	D

特徴	
特徴1	おんそくのつめ
特徴2	-

技		
技1	シングルショット	近
技2	ダブルサマー	近
技3	-	

343 ホムラ

ザン × ドラゴン

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
普通	短い	標準	遅め	ヒフ

基本能力			適性
ちから	Lv. 4	155	A
かしこさ	Lv. 2	95	C
めいちゅう	Lv. 4	170	B
かいひ	Lv. 4	170	B
じょうぶさ	Lv. 2	95	C
ライフ	Lv. 2	95	D

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
B	B	B	E	C	D	C	D	B	E	D

特徴	
特徴1	おんそくのつめ
特徴2	ひのちしき

技		
技1	ダブルサマー	近
技2	レッグアーク	近
技3	-	

344 ブイ

ザン × スエゾー

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
早熟	短め	標準	遅め	ヒフ

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	150	B
かしこさ	Lv. 2	95	C
めいちゅう	Lv. 4	170	A
かいひ	Lv. 4	170	A
じょうぶさ	Lv. 2	90	C
ライフ	Lv. 2	90	D

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
A	B	B	D	C	C	C	D	B	C	D

特徴	
特徴1	おんそくのつめ
特徴2	どうたいしりょく

技		
技1	シングルショット	近
技2	レッグアーク	近
技3	-	

345 カル

ザン × ライガー

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
早熟	短め	速め	遅め	ヒフ

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	150	B
かしこさ	Lv. 2	85	E
めいちゅう	Lv. 4	170	A
かいひ	Lv. 4	170	S
じょうぶさ	Lv. 2	85	E
ライフ	Lv. 2	90	E

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
A	B	B	D	C	C	C	C	C	C	D

特徴	
特徴1	おんそくのつめ
特徴2	かみなりのちしき

技		
技1	シングルショット	近
技2	ダブルサマー	近
技3	-	

346 サガ

ザン × ナーガ

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
早熟	短い	速め	遅め	ヒフ

基本能力			適性
ちから	Lv. 4	160	A
かしこさ	Lv. 2	90	E
めいちゅう	Lv. 4	170	A
かいひ	Lv. 4	170	A
じょうぶさ	Lv. 2	90	C
ライフ	Lv. 2	95	D

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
A	B	B	D	C	C	C	C	C	C	D

特徴	
特徴1	おんそくのつめ
特徴2	-

技		
技1	ダブルサマー	近
技2	レッグアーク	近
技3	-	

347 バン

ザン × タコピ

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
晩成	短め	標準	遅め	ヒフ

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	150	A
かしこさ	Lv. 2	85	E
めいちゅう	Lv. 4	170	A
かいひ	Lv. 4	170	A
じょうぶさ	Lv. 2	85	E
ライフ	Lv. 2	90	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
A	B	B	D	B	C	C	D	C	C	D

特徴	
特徴1	おんそくのつめ
特徴2	おうごんのあし

技		
技1	シングルショット	近
技2	ダブルサマー	近
技3	-	

348 ザキ

ザン × サイローラ

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
早熟	短め	速め	遅め	ヒフ

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	150	A
かしこさ	Lv. 2	80	E
めいちゅう	Lv. 4	170	A
かいひ	Lv. 4	170	A
じょうぶさ	Lv. 2	85	E
ライフ	Lv. 2	95	D

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
A	B	B	D	C	C	C	D	C	C	D

特徴	
特徴1	おんそくのつめ
特徴2	つちのちしき

技		
技1	シングルショット	近
技2	ダブルサマー	近
技3	-	

349 ナラク

ザン × ジョーカー

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
持続	短い	速め	遅め	ヒフ

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	150	B
かしこさ	Lv. 2	100	C
めいちゅう	Lv. 4	170	A
かいひ	Lv. 4	170	A
じょうぶさ	Lv. 2	90	D
ライフ	Lv. 2	90	D

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
A	B	B	D	D	D	D	D	D	C	D

特徴	
特徴1	おんそくのつめ
特徴2	まじゅつのちしき

技		
技1	シングルショット	近
技2	ダブルサマー	近
技3	-	

350 ザン

ザン × ザン

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
普通	短め	速め	遅め	ヒフ

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	150	B
かしこさ	Lv. 2	85	D
めいちゅう	Lv. 4	170	B
かいひ	Lv. 4	170	A
じょうぶさ	Lv. 2	90	C
ライフ	Lv. 2	90	D

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
A	B	B	D	C	C	C	D	C	C	D

特徴	
特徴1	おんそくのつめ
特徴2	まじゅつのちしき

技		
技1	ダブルサマー	近
技2	レッグアーク	近
技3	-	

351 リン

ザン × スズリン

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
普通	短め	速め	遅め	ヒフ

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	150	B
かしこさ	Lv. 2	85	C
めいちゅう	Lv. 4	170	B
かいひ	Lv. 4	170	B
じょうぶさ	Lv. 2	90	B
ライフ	Lv. 2	90	E

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
A	B	B	D	C	C	C	D	C	C	D

特徴	
特徴1	こころのちしき
特徴2	-

技		
技1	ダブルサマー	近
技2	レッグアーク	近
技3	-	

352 タオ

ザン × ライデン

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
普通	短め	速め	遅め	ヒフ

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	150	A
かしこさ	Lv. 2	85	E
めいちゅう	Lv. 4	170	A
かいひ	Lv. 4	170	A
じょうぶさ	Lv. 2	90	D
ライフ	Lv. 2	90	D

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
A	B	B	D	C	C	C	D	C	C	D

特徴	
特徴1	おんそくのつめ
特徴2	おうごんのあし

技		
技1	ダブルサマー	近
技2	レッグアーク	近
技3	-	

353 シヴァ
ザン × ガリ

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
早熟	普通	速め	遅め	ヒフ

基本能力			適性
ちから	Lv. 4	160	B
かしこさ	Lv. 2	100	B
めいちゅう	Lv. 4	165	B
かいひ	Lv. 4	165	B
じょうぶさ	Lv. 2	80	C
ライフ	Lv. 2	60	E

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
A	B	B	D	D	C	A	C	C	C	C

特徴	
特徴1	おんそくのつめ
特徴2	-

技		
技1	ダブルサマー	近
技2	ソニックナイフ	中
技3	スタナーブリッツ	遠

354 アスラ
ザン × モノリス

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
早熟	短め	速め	遅め	ヒフ

基本能力			適性
ちから	Lv. 4	175	A
かしこさ	Lv. 2	60	D
めいちゅう	Lv. 4	175	A
かいひ	Lv. 4	170	B
じょうぶさ	Lv. 2	90	C
ライフ	Lv. 2	90	D

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
A	B	B	D	C	C	C	D	C	C	D

特徴	
特徴1	おんそくのつめ
特徴2	おうごんのあし

技		
技1	ダブルサマー	近
技2	レッグアーク	近
技3	-	

355 ヒエン
ザン × ガルゥ

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
普通	短め	速め	遅め	ヒフ

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	120	B
かしこさ	Lv. 2	90	D
めいちゅう	Lv. 4	185	A
かいひ	Lv. 4	185	A
じょうぶさ	Lv. 2	95	C
ライフ	Lv. 2	100	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
A	B	B	D	C	B	B	C	C	C	D

特徴	
特徴1	おんそくのつめ
特徴2	-

技		
技1	ダブルサマー	近
技2	レッグアーク	近
技3	-	

356 ハガクレ
ザン × SP

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
普通	普通	速め	遅め	ヒフ

基本能力			適性
ちから	Lv. 4	165	A
かしこさ	Lv. 2	90	E
めいちゅう	Lv. 4	175	A
かいひ	Lv. 4	175	A
じょうぶさ	Lv. 3	120	C
ライフ	Lv. 3	125	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	C	C	C	C	C	C	C	C	C	C

特徴	
特徴1	しんがん
特徴2	-

技		
技1	シングルショット	近
技2	レッグアーク	近
技3	-	

357 ダークラベンダー
ザン × SP

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
早熟	短め	速め	遅め	ヒフ

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	145	B
かしこさ	Lv. 2	90	D
めいちゅう	Lv. 4	195	S
かいひ	Lv. 4	190	S
じょうぶさ	Lv. 2	65	C
ライフ	Lv. 2	70	E

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
A	B	B	D	C	C	C	D	C	C	A

特徴	
特徴1	おんそくのつめ
特徴2	-

技		
技1	シングルショット	近
技2	レッグアーク	近
技3	-	

358 オボロ
ザン × SP

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
早熟	短め	速め	遅め	ヒフ

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	150	B
かしこさ	Lv. 2	90	D
めいちゅう	Lv. 4	180	S
かいひ	Lv. 4	180	S
じょうぶさ	Lv. 2	70	C
ライフ	Lv. 2	70	E

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
A	B	B	D	C	C	C	D	C	C	A

特徴	
特徴1	おんそくのつめ
特徴2	おうごんのあし

技		
技1	シングルショット	近
技2	レッグアーク	近
技3	-	

ザン系モンスター修得技一覧

近 シングルショット　タイプ カ　ランク E

効果	-	属性	刺、爪	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
12	C	D	E	E
修得コース	難易度	基本技の例に漏れずダメージは少ないが、ガッツの消費はわずか。どんどん連発していけるぞ！		
すべて	低い			

近 レッグアーク　タイプ カ　ランク E

効果	-	属性	叩、足	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
17	D	D	D	D
修得コース	難易度	すべてにおいて性能が悪いが、少ないガッツで出せるのが魅力。育成の初期から使えるのが強みか。		
すべて	低い			

近 ダブルサマー　タイプ カ　ランク D

効果	-	属性	叩、足	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
21	D	B	E	C
修得コース	難易度	消費ガッツのわりにダメージはなかなかのものだが、命中が低い。クリティカルに期待してみる？		
パワー	低い			

近 ライジングレイヴ　タイプ カ　ランク A

効果	-	属性	斬、爪	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
42	C	S	D	D
修得コース	難易度	体の先端に付いた爪で、相手を何度も斬りつける。威力は申し分ないが、消費が多く命中率も不安。		
パワー	高い			

中 ソニックナイフ　タイプ カ　ランク E

効果	-	属性	斬	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
19	S	D	E	D
修得コース	難易度	非常にヒットさせやすい中距離技。少し離れた状態から、相手に確実なダメージを与えることができる。		
スピード	普通			

中 アサルトダンス　タイプ カ　ランク C

効果	-	属性	斬、爪	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
24	C	C	D	D
修得コース	難易度	連続で攻撃を仕掛ける中距離の技。消費ガッツが抑えられていて、命中、威力ともそれなりに高い。		
スピード	高め			

中 ファーサイト　タイプ 賢さ　ランク C

効果	絶対回避	属性	心	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
32	B	E	E	E
修得コース	難易度	発動後は、相手の攻撃を確実に避けられる防御用の技。強い相手との戦いで真価を発揮するぞ。		
タフネス	高め			

遠 スタナーブリッツ　タイプ 賢さ　ランク D

効果	かんでん	属性	雷、投射	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
24	A	D	D	D
修得コース	難易度	命中率が高く「かんでん」の追加効果もアリ。消費ガッツが少ないため、先制攻撃技として重宝する。		
センス	普通			

遠 メテオドライブ　タイプ カ　ランク B

効果	こんらん	属性	叩、頭	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
35	D	A	C	D
修得コース	難易度	ヒットすればかなりのダメージを与えられ、さらに「こんらん」の追加効果も。感電させてから使え。		
パワー	普通			

遠 アクシズパレット　タイプ カ　ランク A

効果	-	属性	斬、爪	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
50	C	B	C	S
修得コース	難易度	ガッツ消費こそ多いが、クリティカル率は相当なもの。通常ヒットでもかなりのダメージがあるぞ。		
テクニック	高め			

頑丈なボディから絶え間なく技を放って相手を黙らせる！

アントラン系

精 グループ

ANTLAN Type

サイズ 小

育成ポイント 丈夫さと力に、命中も加えて伸ばす

初期値の高い力と丈夫さは伸びも良く、それ以外の能力も平均的に上昇していくオールマイティーな種族。アントラン系はガッツの回復が速く、その反面、技の命中率がそれほど高くないことを考えると、必然的にバトルは手数で勝負することになる。そのためファームでは適性の高いものを中心に「いわくだき」や「サンドバッグ」で集中的に上げていくといい。またランクが上がってきたらライフも鍛え、打たれ強いモンスターにするのが得策だ。

▶持ち前の丈夫さを武器に、真っ向勝負を仕掛けていこう

おすすめ特徴 近距離で多用する技を強化！

「おうじゃのこぶし」と「ひのちしき」を付けると、近距離での戦いがラクになる。またガッツの回復が速いので「マッチョ」を付けても問題なし。さらにフルアーマーで守りを固めれば、まさに鬼に金棒だ！

- おうじゃのこぶし
- ひのちしき
- マッチョ
- フルアーマー
- みずのちしき

アントラン系合体一覧表

メイン		サブ		誕生モンスター
アントラン	×	ピクシー	▶	クインティ
アントラン	×	ニャー	▶	トムキャット
アントラン	×	アローヘッド	▶	アカカゲ
アントラン	×	スエゾー	▶	キャラバン
アントラン	×	タコピ	▶	オクトバン
アントラン	×	モギィ	▶	チェイサー
アントラン	×	デュラハン	▶	ジャスティン
アントラン	×	ジョーカー	▶	ブラッカス
アントラン	×	ザン	▶	イーブル
アントラン	×	アントラン	▶	アントラン
アントラン	×	ハム	▶	ハーケン
アントラン	×	ギタン	▶	トリックスター
アントラン	×	ガリ	▶	ゲッコウ
アントラン	×	モノリス	▶	ファントム
アントラン	×	ガルゥ	▶	ガーディアン
アントラン	×	SP	▶	カブトラン
アントラン	×	SP	▶	スカルトラン

アントラン系

359 クインティ

アントラン × ピクシー

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
超早熟	長め	速い	速い	ヒフ

基本能力	Lv.	値	適性
ちから	Lv. 3	130	B
かしこさ	Lv. 2	95	B
めいちゅう	Lv. 3	115	C
かいひ	Lv. 3	105	B
じょうぶさ	Lv. 3	125	C
ライフ	Lv. 2	95	D

技属性抵抗力

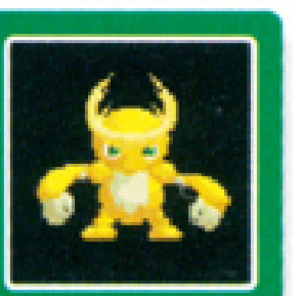
刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
D	C	C	C	E	B	C	C	C	B	C

特徴	
特徴1	かたいヒフ
特徴2	あまいかおり

技		
技1	ガトリングパンチ	近
技2	シャドースパーク	近
技3	-	

360 トムキャット

アントラン × ニャー



成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
持続	普通	標準	速い	ヒフ

基本能力	Lv.	値	適性
ちから	Lv. 3	135	B
かしこさ	Lv. 2	80	C
めいちゅう	Lv. 3	115	C
かいひ	Lv. 2	100	C
じょうぶさ	Lv. 3	130	B
ライフ	Lv. 2	100	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
D	B	C	C	C	C	C	C	D	C	C

特徴	
特徴1	かたいヒフ
特徴2	-

技		
技1	ファイアナックル	近
技2	ガトリングパンチ	近
技3	-	

361 アカカゲ

アントラン × アローヘッド

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
普通	普通	遅め	速い	ヒフ

基本能力	Lv.	値	適性
ちから	Lv. 3	135	A
かしこさ	Lv. 2	80	C
めいちゅう	Lv. 3	110	C
かいひ	Lv. 2	90	D
じょうぶさ	Lv. 3	140	A
ライフ	Lv. 2	100	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
B	C	C	D	D	C	C	B	B	C	C

特徴	
特徴1	かたいヒフ
特徴2	-

技		
技1	ファイアナックル	近
技2	ガトリングパンチ	近
技3	-	

362 キャラバン

アントラン × スエゾー

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
早熟	普通	遅め	速い	ヒフ

基本能力	Lv.	値	適性
ちから	Lv. 3	135	B
かしこさ	Lv. 2	90	B
めいちゅう	Lv. 3	115	C
かいひ	Lv. 2	95	C
じょうぶさ	Lv. 3	130	B
ライフ	Lv. 2	100	C

技属性抵抗力

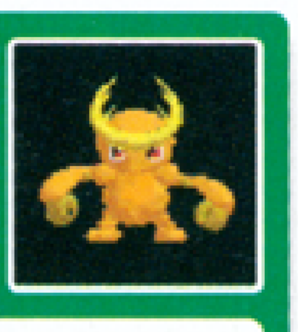
刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	C	C	C	D	C	C	C	B	C	C

特徴	
特徴1	かたいヒフ
特徴2	どうたいしりょく

技		
技1	ガトリングパンチ	近
技2	シャドースパーク	近
技3	-	

363 オクトバン

アントラン × タコビ



成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
晩成	普通	遅め	速い	ヒフ

基本能力	Lv.	値	適性
ちから	Lv. 3	135	A
かしこさ	Lv. 2	80	C
めいちゅう	Lv. 3	115	B
かいひ	Lv. 2	95	C
じょうぶさ	Lv. 3	125	C
ライフ	Lv. 2	100	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	C	C	C	C	C	C	C	C	C	C

特徴	
特徴1	かたいヒフ
特徴2	みずのちしき

技		
技1	ファイアナックル	近
技2	シャドースパーク	近
技3	-	

364 チェイサー

アントラン × モギィ

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
早熟	普通	標準	速い	ヒフ

基本能力	Lv.	値	適性
ちから	Lv. 3	140	A
かしこさ	Lv. 2	80	C
めいちゅう	Lv. 3	115	C
かいひ	Lv. 2	95	C
じょうぶさ	Lv. 3	125	B
ライフ	Lv. 2	100	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	C	C	B	C	C	C	C	D	C	C

特徴	
特徴1	かたいヒフ
特徴2	かれいなステップ

技		
技1	ファイアナックル	近
技2	シャドースパーク	近
技3	-	

365 ジャスティン
アントラン × デュラハン

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
持続	普通	遅め	速い	ヨロイ

基本能力	Lv.	値	適性
ちから	Lv. 3	135	B
かしこさ	Lv. 2	80	D
めいちゅう	Lv. 3	110	C
かいひ	Lv. 2	90	C
じょうぶさ	Lv. 3	145	A
ライフ	Lv. 2	100	D

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	C	B	C	D	B	C	C	C	C	C

特徴	
特徴1	かたいヨロイ
特徴2	-

技		
技1	ファイアナックル	近
技2	ガトリングパンチ	近
技3	-	

366 ブラッカス
アントラン × ジョーカー

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
持続	短め	標準	速い	ヒフ

基本能力	Lv.	値	適性
ちから	Lv. 3	135	A
かしこさ	Lv. 2	95	C
めいちゅう	Lv. 3	120	B
かいひ	Lv. 2	100	C
じょうぶさ	Lv. 3	130	B
ライフ	Lv. 2	100	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	C	C	C	E	C	C	C	C	C	C

特徴	
特徴1	かたいヒフ
特徴2	まじゅつのちしき

技		
技1	ファイアナックル	近
技2	シャドースパーク	近
技3	-	

367 イーブル
アントラン × ザン

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
普通	短め	速め	速い	ヒフ

基本能力	Lv.	値	適性
ちから	Lv. 3	145	A
かしこさ	Lv. 2	80	E
めいちゅう	Lv. 3	125	B
かいひ	Lv. 3	110	B
じょうぶさ	Lv. 3	130	B
ライフ	Lv. 2	100	D

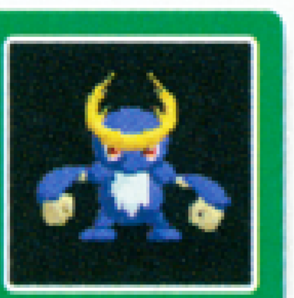
技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
B	C	C	C	D	B	B	B	B	B	B

特徴	
特徴1	おうじゃのこぶし
特徴2	-

技		
技1	ファイアナックル	近
技2	ガトリングパンチ	近
技3	-	

368 アントラン
アントラン × アントラン



成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
晩成	長め	標準	速い	ヒフ

基本能力	Lv.	値	適性
ちから	Lv. 3	135	B
かしこさ	Lv. 2	80	C
めいちゅう	Lv. 3	110	C
かいひ	Lv. 2	95	C
じょうぶさ	Lv. 3	130	B
ライフ	Lv. 2	100	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	C	C	C	D	C	C	C	C	C	C

特徴	
特徴1	かたいヒフ
特徴2	おうじゃのこぶし

技		
技1	ファイアナックル	近
技2	シャドースパーク	近
技3	-	

369 ハーケン
アントラン × ハム

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
晩成	長め	標準	速い	ヒフ

基本能力	Lv.	値	適性
ちから	Lv. 3	135	B
かしこさ	Lv. 2	80	C
めいちゅう	Lv. 3	110	C
かいひ	Lv. 2	95	C
じょうぶさ	Lv. 3	130	B
ライフ	Lv. 2	100	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	C	C	C	D	C	C	C	C	C	C

特徴	
特徴1	かたいヒフ
特徴2	-

技		
技1	ファイアナックル	近
技2	シャドースパーク	近
技3	-	

370 トリックスター
アントラン × ギタン

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
晩成	長め	標準	速い	ヒフ

基本能力	Lv.	値	適性
ちから	Lv. 3	135	B
かしこさ	Lv. 2	80	C
めいちゅう	Lv. 3	110	C
かいひ	Lv. 2	95	C
じょうぶさ	Lv. 3	130	B
ライフ	Lv. 2	100	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	C	C	C	D	C	C	C	C	C	C

特徴	
特徴1	かたいヒフ
特徴2	-

技		
技1	ファイアナックル	近
技2	シャドースパーク	近
技3	-	

371 ゲッコウ
アントラン × ガリ

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
晩成	長め	標準	速い	ヒフ

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	135	B
かしこさ	Lv. 2	80	C
めいちゅう	Lv. 3	110	C
かいひ	Lv. 2	95	C
じょうぶさ	Lv. 3	130	B
ライフ	Lv. 2	100	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	C	C	C	D	C	C	C	C	C	C

特徴	
特徴1	かたいヒフ
特徴2	こころのちしき

技		
技1	ファイアナックル	近
技2	シャドースパーク	近
技3	-	

372 ファントム
アントラン × モノリス

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
晩成	長め	標準	速い	ヒフ

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	135	B
かしこさ	Lv. 2	80	C
めいちゅう	Lv. 3	110	C
かいひ	Lv. 2	95	C
じょうぶさ	Lv. 3	130	B
ライフ	Lv. 2	100	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	C	C	C	D	C	C	C	C	C	C

特徴	
特徴1	かたいヒフ
特徴2	-

技		
技1	ファイアナックル	近
技2	シャドースパーク	近
技3	-	

373 ガーディアン
アントラン × ガルゥ

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
晩成	長め	標準	速い	ヒフ

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	135	B
かしこさ	Lv. 2	80	C
めいちゅう	Lv. 3	110	C
かいひ	Lv. 2	95	C
じょうぶさ	Lv. 3	130	B
ライフ	Lv. 2	100	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	C	C	C	D	C	C	C	C	C	C

特徴	
特徴1	かたいヒフ
特徴2	-

技		
技1	ファイアナックル	近
技2	シャドースパーク	近
技3	-	

374 カブトラン
アントラン × SP

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
持続	長い	標準	速い	ヒフ

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	135	B
かしこさ	Lv. 2	90	B
めいちゅう	Lv. 3	110	C
かいひ	Lv. 2	80	B
じょうぶさ	Lv. 3	150	C
ライフ	Lv. 3	110	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	C	C	C	D	C	C	C	C	A	A

特徴	
特徴1	かたいヒフ
特徴2	にんきもの

技		
技1	ガトリングパンチ	近
技2	シャドースパーク	近
技3	-	

375 スカルトラン
アントラン × SP

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
早熟	長め	標準	速い	ヒフ

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	140	B
かしこさ	Lv. 3	125	D
めいちゅう	Lv. 3	135	B
かいひ	Lv. 3	120	B
じょうぶさ	Lv. 2	100	C
ライフ	Lv. 2	90	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	C	C	C	C	C	C	C	C	C	C

特徴	
特徴1	かたいヒフ
特徴2	ハイスピード

技		
技1	ガトリングパンチ	近
技2	シャドースパーク	近
技3	-	

アントラン系モンスター修得技一覧

近 シャドースパーク　タイプ 賢さ　ランク E

効果	こんらん	属性	魔	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
13	C	E	E	E

修得コース	難易度	
タフネス	低い	早い段階から使える賢さ技。威力はないが「こんらん」効果がある。使い勝手が良いのでオススメ。

近 ファイアナックル　タイプ 力　ランク E

効果	-	属性	叩、火、拳	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
17	D	C	E	E

修得コース	難易度	
すべて	低い	低ガッツ時でも出せるのが強み。基本技にも関わらず、火属性が付いているという少々珍しい技だ。

近 ガトリングパンチ　タイプ 力　ランク D

効果	-	属性	叩、拳	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
25	C	D	C	E

修得コース	難易度	
テクニック	普通	命中、ダメージともに消費ガッツに見合った性能がある。ついでに、相手のガッツも減らしてくれる。

近 サンダーファング　タイプ 賢さ　ランク D

効果	かんでん	属性	雷	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
35	D	C	E	C

修得コース	難易度	
パワー	高め	追加効果で「かんでん」を与える賢さタイプの技。クリティカル率も高めで、運の要素が強い技だ。

近 テイルニードル　タイプ 賢さ　ランク C

効果	-	属性	刺、尻尾	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
36	D	A	E	E

修得コース	難易度	
テクニック	高め	「シザースアタック」よりも性能がいい。消費ガッツも増えるが、できればこちらで攻撃したい。

中 クロスブレード　タイプ 力　ランク E

効果	-	属性	斬、爪	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
22	C	D	D	B

修得コース	難易度	
すべて	低い	クリティカル率が高い中距離の技。ガッツを減らす「ガトリングパンチ」と使い分けて攻めたてよう。

中 シザースアタック　タイプ 力　ランク C

効果	-	属性	刺、頭	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
27	E	B	E	E

修得コース	難易度	
タフネス	普通	頭部の角で攻撃する、アントランらしい技。威力はあるのだが、命中が低くなかなかヒットしない。

中 クレセントエッジ　タイプ 賢さ　ランク A

効果	-	属性	斬、投射	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
52	C	A	E	B

修得コース	難易度	
スピード	高い	角を外し、相手に投げつける豪快な技。クリティカルとダメージが高いが、命中にやや不安がある。

遠 ワールウインド　タイプ 力　ランク B

効果	-	属性	風	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
32	B	E	A	D

修得コース	難易度	
センス	普通	空気中に竜巻を起こして相手を巻き込む賢さ技。ライフよりも、相手のガッツを減らしたいときに。

遠 メテオムーン　タイプ 賢さ　ランク B

効果	-	属性	叩、火	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
49	C	A	C	C

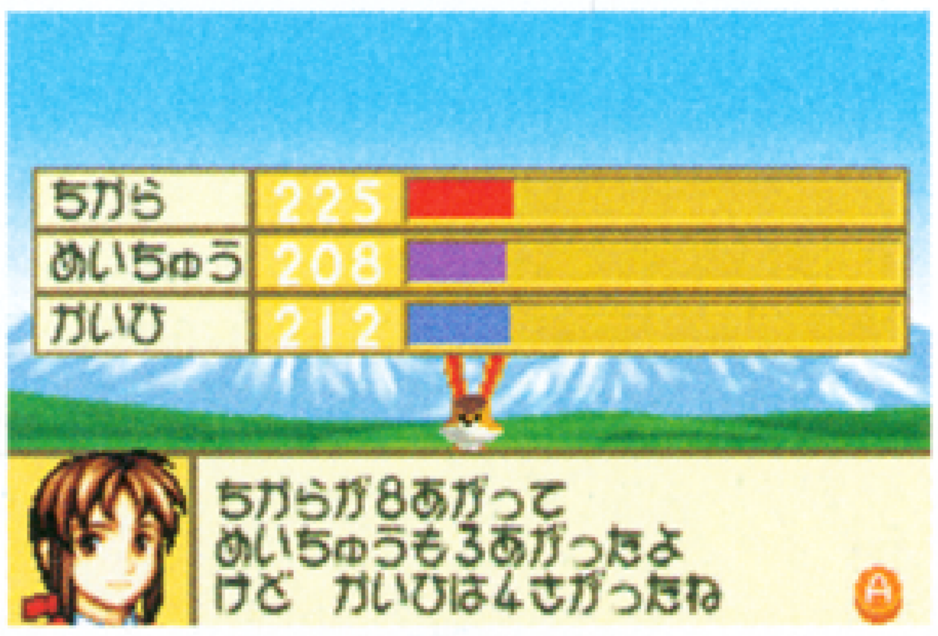
修得コース	難易度	
センス	高い	ハデな演出とともにくり出す必殺技。消費ガッツがかなり多いので、賢さを鍛えてから使いたい。

能力バランスの取れた格闘ウサギ 混乱させてからタコ殴りだ！

ハム系

HAM Type

サイズ 小

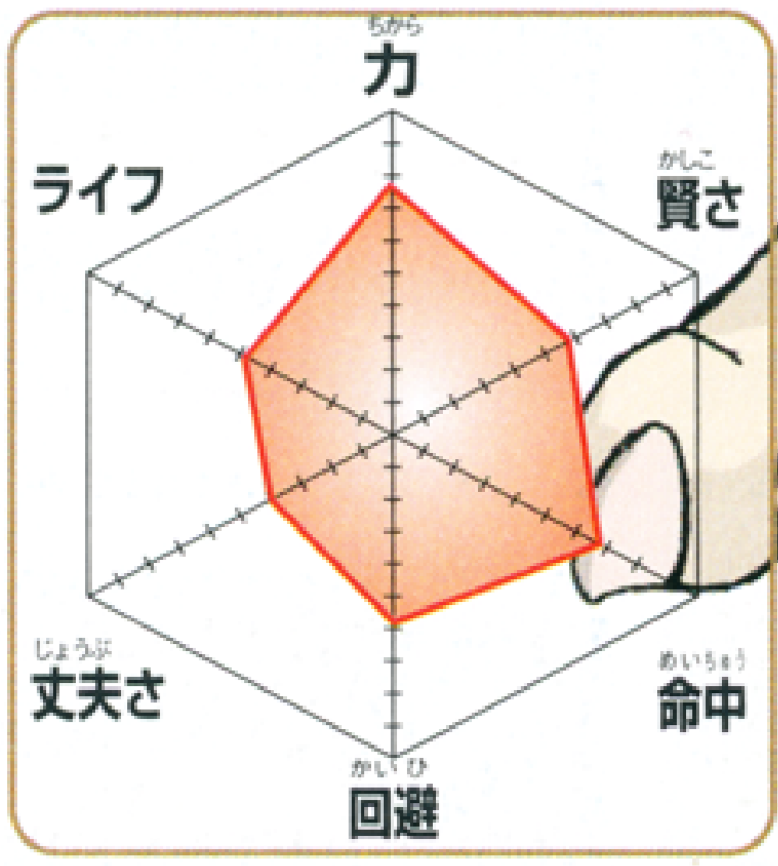


▶バランスを活かすために、いろいろな能力をアップ！

獣 グループ

育成ポイント 賢さも必要だが決め手は力！

平均的な適性の中で力だけが少し高い、非常にバランスのいい種族。技は相手を混乱させる賢さ技、ダメージを狙う力技と使い分けがしやすい。また、成長は早熟タイプが多く、比較的早い段階から能力値を上げられるため、ランクもテンポよく上げていけるだろう。トレーニングの基本は力重視。ただし「むっはー」や「びっくり」などの賢さ技も価値が高いので、賢さもある程度は伸ばしておくと、バトルでの戦略がたてやすくなって良い。



おすすめ特徴 力と賢さ技をバランス良く

まず、3つの技に拳属性があるので「おうじゃのこぶし」は必須。頭と足は、クリティカルを狙える「スプリングキック」を重視して「おうごんのあし」を付けるといいぞ。特に弱点はないので、攻撃を重視しよう。

- おうじゃのこぶし
- かれいなステップ
- おうごんのあし
- てつのしんぞう
- てつわん

ハム系合体一覧表

メイン		サブ		誕生モンスター
ハム	×	ピクシー	▶	ヴァージアハピ
ハム	×	ゴーレム	▶	ロックブラッド
ハム	×	ニャー	▶	ハムニャー
ハム	×	スエゾー	▶	クロスフォーアイ
ハム	×	タコピ	▶	ハッピ
ハム	×	デュラハン	▶	ムーンライト
ハム	×	ジョーカー	▶	ペイン
ハム	×	レシオネ	▶	スペアミント
ハム	×	ザン	▶	エサースロン
ハム	×	ハム	▶	ハム
ハム	×	スズリン	▶	ピーチシーズン
ハム	×	ヘンガー	▶	ハムムン
ハム	×	ライデン	▶	イナバノハム
ハム	×	ガリ	▶	ハムオウジ
ハム	×	モノリス	▶	ダークハム
ハム	×	SP	▶	ホムンクルス
ハム	×	SP	▶	セロリアン

376 ヴァージアハピ

ハム × ピクシー

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
超早熟	普通	速め	普通	ヒフ

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	130	B
かしこさ	Lv. 2	100	B
めいちゅう	Lv. 3	120	B
かいひ	Lv. 4	180	B
じょうぶさ	Lv. 1	50	E
ライフ	Lv. 2	80	D

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
D	D	D	C	C	B	D	C	C	B	C

特徴	
特徴1	しんがん
特徴2	かれいなステップ

技		
技1	ちょこっとパンチ	近
技2	むっはー	遠
技3	-	

377 ロックブラッド

ハム × ゴーレム

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
超晩成	普通	遅め	遅め	ヒフ、岩

基本能力			適性
ちから	Lv.4	160	A
かしこさ	Lv. 2	80	D
めいちゅう	Lv. 2	90	B
かいひ	Lv. 3	110	E
じょうぶさ	Lv. 3	120	B
ライフ	Lv. 2	100	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
D	C	C	B	C	D	D	C	C	C	C

特徴	
特徴1	しんがん
特徴2	-

技		
技1	ちょこっとパンチ	近
技2	むっはー	遠
技3	-	

378 ハムニャー

ハム × ニャー

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
普通	普通	標準	遅め	ヒフ

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	135	B
かしこさ	Lv. 2	80	C
めいちゅう	Lv. 3	115	B
かいひ	Lv. 2	100	C
じょうぶさ	Lv. 3	130	C
ライフ	Lv. 2	100	C

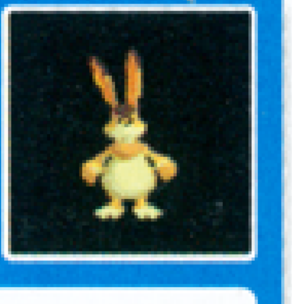
技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
D	C	C	C	C	C	D	C	D	C	C

特徴	
特徴1	スイートボイス
特徴2	-

技		
技1	ちょこっとパンチ	近
技2	びっくり	中
技3	-	

379 クロスフォーアイ



ハム × スエゾー

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
早熟	普通	標準	遅め	ヒフ

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	140	B
かしこさ	Lv. 2	100	B
めいちゅう	Lv. 3	110	C
かいひ	Lv. 3	130	B
じょうぶさ	Lv. 2	70	D
ライフ	Lv. 2	90	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	D	C	C	C	C	D	C	B	C	C

特徴	
特徴1	しんがん
特徴2	-

技		
技1	ちょこっとパンチ	近
技2	びっくり	中
技3	-	

380 ハッピ

ハム × タコピ

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
晩成	普通	標準	遅め	ヒフ

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	135	B
かしこさ	Lv. 2	80	C
めいちゅう	Lv. 3	115	B
かいひ	Lv. 2	95	B
じょうぶさ	Lv. 2	80	E
ライフ	Lv. 2	100	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
D	C	C	C	B	C	E	B	C	B	C

特徴	
特徴1	みずのちしき
特徴2	-

技		
技1	ちょこっとパンチ	近
技2	むっはー	遠
技3	-	

381 ムーンライト

ハム × デュラハン

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
普通	普通	標準	遅め	ヒフ

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	135	A
かしこさ	Lv. 2	80	D
めいちゅう	Lv. 3	110	C
かいひ	Lv. 2	90	C
じょうぶさ	Lv. 2	80	B
ライフ	Lv. 2	100	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
B	B	B	C	C	C	E	C	C	B	B

特徴	
特徴1	どうたいしりょく
特徴2	-

技		
技1	ちょこっとパンチ	近
技2	むっはー	遠
技3	-	

ハム系（けい）

382 ペイン
ハム × ジョーカー

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
持続	短め	標準	遅め	ヒフ

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	135	A
かしこさ	Lv. 2	95	C
めいちゅう	Lv. 3	120	B
かいひ	Lv. 2	100	C
じょうぶさ	Lv. 2	80	D
ライフ	Lv. 2	100	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	C	C	C	C	C	C	C	C	C	C

特徴		技		
特徴1	しんがん	技1	ちょこっとパンチ	近
特徴2	-	技2	スプリングキック	中
		技3	-	

383 スペアミント
ハム × レシオネ

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
晩成	普通	標準	遅め	ヒフ

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	135	B
かしこさ	Lv. 2	80	B
めいちゅう	Lv. 3	110	C
かいひ	Lv. 2	95	C
じょうぶさ	Lv. 2	80	D
ライフ	Lv. 3	110	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	C	D	B	B	C	D	C	C	C	C

特徴		技		
特徴1	みずのちしき	技1	ちょこっとパンチ	近
特徴2	-	技2	フリフリダンス	遠
		技3	-	

384 エサースロン
ハム × ザン

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
普通	短め	速め	遅め	ヒフ

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	135	B
かしこさ	Lv. 2	80	C
めいちゅう	Lv. 3	125	B
かいひ	Lv. 3	110	B
じょうぶさ	Lv. 2	80	C
ライフ	Lv. 2	100	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
B	C	C	B	C	C	D	B	C	B	C

特徴		技		
特徴1	しんがん	技1	ちょこっとパンチ	近
特徴2	-	技2	むっはー	遠
		技3	ぐるぐるボッカン	近

385 ハム
ハム × ハム

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
普通	長め	標準	遅め	ヒフ

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	130	A
かしこさ	Lv. 2	80	C
めいちゅう	Lv. 3	110	B
かいひ	Lv. 3	130	A
じょうぶさ	Lv. 2	100	D
ライフ	Lv. 2	80	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
D	C	C	B	B	C	D	C	B	B	C

特徴		技		
特徴1	しんがん	技1	ちょこっとパンチ	近
特徴2	-	技2	フリフリダンス	遠
		技3	-	

386 ピーチシーズン
ハム × スズリン

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
普通	長め	標準	遅め	ヒフ

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	135	A
かしこさ	Lv. 2	95	C
めいちゅう	Lv. 3	115	C
かいひ	Lv. 2	95	B
じょうぶさ	Lv. 2	90	D
ライフ	Lv. 2	100	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	C	C	C	C	C	C	C	C	C	C

特徴		技		
特徴1	スイートボイス	技1	ちょこっとパンチ	近
特徴2	-	技2	むっはー	遠
		技3	-	

387 ハムムン
ハム × ヘンガー

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
晩成	普通	標準	普通	ヒフ

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	110	C
かしこさ	Lv. 3	120	A
めいちゅう	Lv. 3	110	B
かいひ	Lv. 3	115	B
じょうぶさ	Lv. 2	90	D
ライフ	Lv. 2	70	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	C	C	C	C	C	C	C	C	C	C

特徴		技		
特徴1	しんがん	技1	ちょこっとパンチ	近
特徴2	-	技2	むっはー	遠
		技3	-	

388 イナバノハム

ハム × ライデン

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
晩成	長め	標準	遅め	ヒフ

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	120	B
かしこさ	Lv. 3	110	A
めいちゅう	Lv. 3	110	C
かいひ	Lv. 3	120	B
じょうぶさ	Lv. 2	80	D
ライフ	Lv. 2	60	D

技属性抵抗力										
刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
D	C	C	A	C	C	D	C	B	B	C

特徴		技		
特徴1	しんがん	技1	ちょこっとパンチ	近
特徴2	-	技2	ぐるぐるボッカン	近
		技3	-	

389 ハムオウジ

ハム × ガリ

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
普通	普通	標準	普通	ヒフ

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	130	B
かしこさ	Lv. 2	95	B
めいちゅう	Lv. 3	110	B
かいひ	Lv. 3	140	C
じょうぶさ	Lv. 1	50	D
ライフ	Lv. 2	100	C

技属性抵抗力										
刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	C	C	C	C	C	C	C	C	C	C

特徴		技		
特徴1	しんがん	技1	むっはー	遠
特徴2	カリスマ	技2	ぐるぐるボッカン	近
		技3	-	

390 ダークハム

ハム × モノリス

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
普通	普通	遅め	遅め	ヒフ

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	140	A
かしこさ	Lv. 2	90	C
めいちゅう	Lv. 3	120	C
かいひ	Lv. 3	130	C
じょうぶさ	Lv. 3	110	B
ライフ	Lv. 2	100	C

技属性抵抗力										
刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	C	C	C	C	C	C	C	C	C	C

特徴		技		
特徴1	しんがん	技1	ちょこっとパンチ	近
特徴2	-	技2	むっはー	遠
		技3	びっくり	中

391 ホムンクルス

ハム × SP

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
超早熟	短い	標準	遅め	ヒフ

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	130	B
かしこさ	Lv. 3	140	A
めいちゅう	Lv. 3	125	B
かいひ	Lv. 3	135	B
じょうぶさ	Lv. 2	70	E
ライフ	Lv. 2	70	E

技属性抵抗力										
刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
D	D	D	C	C	C	C	C	C	A	A

特徴		技		
特徴1	かれいなステップ	技1	ちょこっとパンチ	近
特徴2	-	技2	むっはー	遠
		技3	-	

392 セロリアン

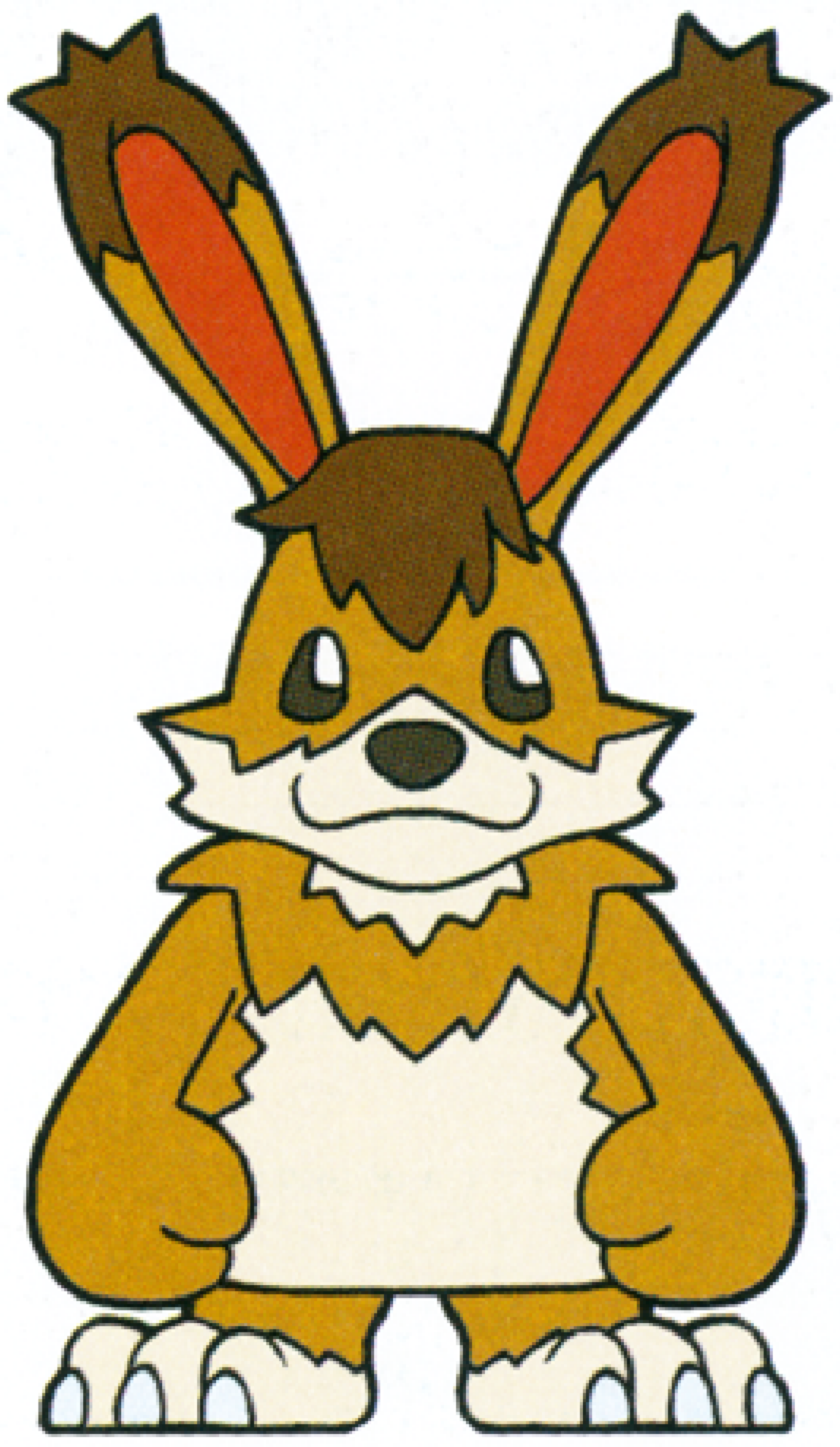
ハム × SP

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
早熟	長め	標準	遅め	ヒフ

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	130	B
かしこさ	Lv. 3	120	D
めいちゅう	Lv. 4	200	B
かいひ	Lv. 4	200	B
じょうぶさ	Lv. 4	175	D
ライフ	Lv. 3	150	C

技属性抵抗力										
刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	C	C	C	C	C	C	C	C	C	C

特徴		技		
特徴1	ハイスピード	技1	ちょこっとパンチ	近
特徴2	-	技2	むっはー	遠
		技3	-	



ハム系モンスター修得技一覧

近 ちょこっとパンチ　タイプ カ　ランク E

効果	-	属性	叩、拳	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
10	C	E	E	E
修得コース	難易度			
すべて	低い	近距離の基本技。名前のとおり強力ではないが、消費ガッツが極少。最後の時間かせぎにも使える。		

近 ぐるぐるボッカン　タイプ カ　ランク D

効果	-	属性	叩、拳	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
28	B	C	D	D
修得コース	難易度			
スピード	低い	ハムにとっては貴重な近距離技。命中が高く、近距離でまともなダメージがあるのはこれだけだ。		

中 びっくり　タイプ 賢さ　ランク C

効果	こんらん	属性	心、踊	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
30	A	E	A	E
修得コース	難易度			
センス	普通	威力は最低だが、命中とガッツダメージがピカイチ。「こんらん」の効果を期待して先制に使おう。		

中 だんがんヘッド　タイプ カ　ランク B

効果	-	属性	叩、頭	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
50	B	B	D	C
修得コース	難易度			
タフネス	高め	命中と威力が高いものの、ガッツの消費が激しいため、やや使いづらい。最後の一発あたりに。		

中 スプリングキック　タイプ カ　ランク A

効果	-	属性	叩、足	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
44	D	A	C	A
修得コース	難易度			
パワー	高い	クリティカル率、ダメージともに高い、ハム系モンスターの必殺技。当たれば逆転も夢ではないぞ。		

遠 フリフリダンス　タイプ 賢さ　ランク E

効果	こんらん	属性	風、踊	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
22	D	E	B	E
修得コース	難易度			
センス	普通	「むっはー」と似たような性能だが命中がやや低い。「かれいなステップ」でヒット率をアップだ。		

遠 むっはー　タイプ 賢さ　ランク D

効果	こんらん	属性	風、声	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
26	B	E	B	D
修得コース	難易度			
すべて	低い	相手のガッツを大幅に減少させ、さらに状態変化「こんらん」を起こす賢さ技。命中率も高いぞ。		

遠 クルクルアッパー　タイプ カ　ランク B

効果	-	属性	叩、拳	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
36	C	B	C	D
修得コース	難易度			
すべて	高め	遠くから飛んで強力な一撃を放つ、遠距離でのメイン攻撃となる技。意外とガッツを消費する。		

小柄ながら守備はバッチリ遠距離をキープして主導権を奪え！

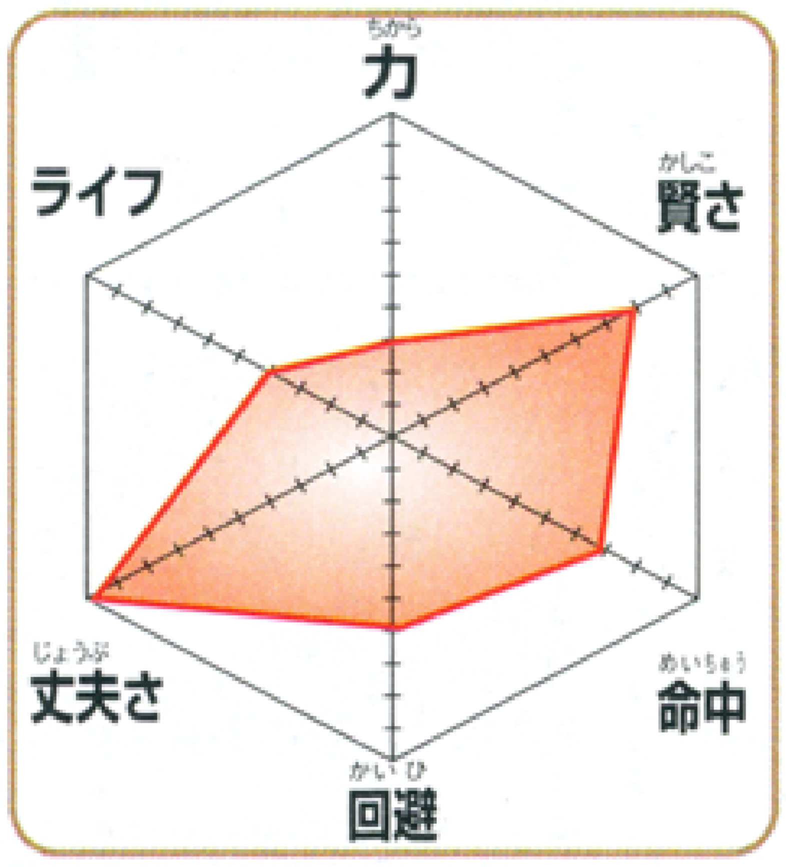
スズリン系

SUZURIN Type

サイズ 小　精 グループ

育成ポイント　力は忘れて、賢さ重視！

賢さタイプの技だけで充分に戦えるスズリン系は、力を捨ててしまってもOKだ。ライフの伸びが少し頼りないので、最も適性の高い丈夫さと同時に回避も増やしておくと心強い。防御力が高く属性的な弱点もない、守備に恵まれた種族と言える。問題は高威力の技がないため、どうしても持久戦に持ち込む必要がある点だ。リードを守りつつ相手のライフを削るため、回避、丈夫さ、ライフをきちんと鍛えて鉄壁の防御としなければならない。じっくりと育てていこう。



▶寿命が意外と長いので、少し余裕のある育成ができるぞ

スズリン系合体一覧表

メイン		サブ		誕生モンスター
スズリン	×	ゴーレム	▶	ジゾーリン
		ニャー		キラリン
		モッチー		サクラン
		タコピ		カキリン
		サイローラ		ローリン
		デュラハン		アイリン
		ジョーカー		マジョリン
		モモ		クリリン
		アントラン		リンカーベル
		スズリン		スズリン
		ヘンガー		ザシキワラリン
		ライデン		コロボックリン
		ガリ		チャペル
		モノリス		スミリン
		ガルゥ		タンコロリン
		SP		ショーリンジ
		SP		ゲコリン
		SP		ドラリン
		SP		ジングルベル
		SP		シスター

おすすめ特徴　中～遠距離の狙撃精度を高めよう

中距離以上を保ちながらの投射攻撃が基本となるため、「スナイパー」は必ず付けよう。さらに「かぜのちしき」か「かれいなステップ」で命中、ガッツダメージともに優秀な「リン・リン・リン」を強化するといい。

- スナイパー
- ハイセンス
- インテリ
- かぜのちしき
- どうたいしりょく

スズリン系

393 ジゾーリン

スズリン × ゴーレム

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
超晩成	普通	遅い	普通	岩

基本能力			適性
ちから	Lv. 2	75	D
かしこさ	Lv. 3	125	B
めいちゅう	Lv. 3	110	C
かいひ	Lv. 3	115	D
じょうぶさ	Lv. 3	150	A
ライフ	Lv. 2	100	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
B	B	B	B	C	C	C	C	C	C	C

特徴	
特徴1	いわのはだ
特徴2	-

技		
技1	ポコリン	近
技2	ねらってポン	中
技3	-	

394 キラリン

スズリン × ニャー

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
普通	普通	標準	普通	ヒフ

基本能力			適性
ちから	Lv.2	90	C
かしこさ	Lv. 3	130	B
めいちゅう	Lv. 3	125	C
かいひ	Lv. 3	125	C
じょうぶさ	Lv. 3	135	A
ライフ	Lv. 2	90	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
D	B	C	C	C	C	C	C	D	C	C

特徴	
特徴1	にんきもの
特徴2	-

技		
技1	ポコリン	近
技2	ねらってポン	中
技3	-	

395 サクラン

スズリン × モッチー

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
普通	普通	標準	普通	ヒフ

基本能力			適性
ちから	Lv. 2	85	C
かしこさ	Lv. 3	130	B
めいちゅう	Lv. 3	130	C
かいひ	Lv. 3	125	C
じょうぶさ	Lv. 3	140	B
ライフ	Lv. 2	90	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	C	C	C	C	C	B	C	C	C	C

特徴	
特徴1	にんきもの
特徴2	-

技		
技1	ポコリン	近
技2	ねらってポン	中
技3	-	

396 カキリン

スズリン × タコピ

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
晩成	普通	遅め	普通	ヒフ

基本能力			適性
ちから	Lv. 2	75	C
かしこさ	Lv. 3	125	B
めいちゅう	Lv. 3	120	B
かいひ	Lv. 3	125	C
じょうぶさ	Lv. 3	130	C
ライフ	Lv. 2	90	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	B	C	C	C	C	C	C	C	C	C

特徴	
特徴1	みずのちしき
特徴2	-

技		
技1	ポコリン	近
技2	ねらってポン	中
技3	-	

397 ローリン

スズリン × サイローラ

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
早熟	長め	速め	普通	ヒフ

基本能力			適性
ちから	Lv. 2	90	E
かしこさ	Lv. 3	120	B
めいちゅう	Lv. 3	115	B
かいひ	Lv. 3	125	C
じょうぶさ	Lv. 3	135	B
ライフ	Lv. 2	80	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	B	C	C	C	C	C	C	C	B	C

特徴	
特徴1	スナイパー
特徴2	-

技		
技1	ポコリン	近
技2	ねらってポン	中
技3	-	

398 アイリン

スズリン × デュラハン

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
持続	普通	遅め	普通	ヒフ

基本能力			適性
ちから	Lv. 2	80	C
かしこさ	Lv. 3	125	B
めいちゅう	Lv. 3	120	C
かいひ	Lv. 3	125	C
じょうぶさ	Lv. 3	130	A
ライフ	Lv. 2	90	D

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	B	B	C	C	B	C	C	C	C	C

特徴	
特徴1	かたいヒフ
特徴2	-

技		
技1	ポコリン	近
技2	ねらってポン	中
技3	-	

399 マジョリン

スズリン × ジョーカー

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
普通	短め	標準	普通	ヒフ

基本能力	Lv.	値	適性
ちから	Lv. 2	80	C
かしこさ	Lv. 3	135	B
めいちゅう	Lv. 3	110	B
かいひ	Lv. 3	110	C
じょうぶさ	Lv. 3	130	B
ライフ	Lv. 2	90	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	C	D	C	C	C	C	C	C	B	B

特徴	
特徴1	まほうのごくい
特徴2	-

技		
技1	ポコリン	近
技2	ねらってポン	中
技3	-	

400 クリリン

スズリン × モモ

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
晩成	普通	速め	普通	ヒフ

基本能力	Lv.	値	適性
ちから	Lv. 2	75	C
かしこさ	Lv. 3	125	B
めいちゅう	Lv. 3	120	C
かいひ	Lv. 3	125	B
じょうぶさ	Lv. 3	130	B
ライフ	Lv. 2	90	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	B	C	C	C	C	B	B	C	C	C

特徴	
特徴1	まほうのごくい
特徴2	-

技		
技1	ポコリン	近
技2	ボッコリン	近
技3	-	

401 リンカーベル

スズリン × アントラン

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
晩成	長め	標準	普通	ヒフ

基本能力	Lv.	値	適性
ちから	Lv. 2	75	D
かしこさ	Lv. 3	125	B
めいちゅう	Lv. 3	120	C
かいひ	Lv. 3	125	C
じょうぶさ	Lv. 3	130	B
ライフ	Lv. 2	90	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	C	C	C	C	C	C	C	C	C	C

特徴	
特徴1	あいきょう
特徴2	-

技		
技1	ポコリン	近
技2	リン・リン・リン	遠
技3	-	

402 スズリン

スズリン × スズリン

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
晩成	長め	標準	普通	ヒフ

基本能力	Lv.	値	適性
ちから	Lv. 2	95	C
かしこさ	Lv. 3	130	B
めいちゅう	Lv. 3	115	C
かいひ	Lv. 3	120	C
じょうぶさ	Lv. 3	140	A
ライフ	Lv. 2	90	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
B	B	C	D	C	C	C	C	C	D	D

特徴	
特徴1	-
特徴2	-

技		
技1	ポコリン	近
技2	ねらってポン	中
技3	-	

403 ザシキワラリン

スズリン × ヘンガー

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
晩成	長め	標準	普通	ヒフ

基本能力	Lv.	値	適性
ちから	Lv. 2	75	C
かしこさ	Lv. 3	125	B
めいちゅう	Lv. 3	120	C
かいひ	Lv. 3	125	C
じょうぶさ	Lv. 3	130	A
ライフ	Lv. 2	90	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	B	C	C	C	C	C	B	D	C	C

特徴	
特徴1	こううんのほし
特徴2	-

技		
技1	ポコリン	近
技2	クラクラン	中
技3	-	

404 コロポックリン

スズリン × ライデン

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
晩成	長め	標準	普通	ヒフ

基本能力	Lv.	値	適性
ちから	Lv. 2	75	D
かしこさ	Lv. 3	125	B
めいちゅう	Lv. 3	120	C
かいひ	Lv. 3	125	C
じょうぶさ	Lv. 3	130	A
ライフ	Lv. 2	90	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	C	C	C	C	C	C	C	C	C	C

特徴	
特徴1	あいきょう
特徴2	-

技		
技1	ポコリン	近
技2	よくみてズドーン	遠
技3	-	

405 チャペル

スズリン × ガリ

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
晩成	長め	標準	普通	ヒフ

基本能力			適性
ちから	Lv. 2	75	D
かしこさ	Lv. 3	125	A
めいちゅう	Lv. 3	120	C
かいひ	Lv. 3	125	C
じょうぶさ	Lv. 3	130	A
ライフ	Lv. 2	90	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	B	C	C	C	C	C	B	D	B	B

特徴		技		
特徴1	ハイセンス	技1	ポコリン	近
特徴2	-	技2	ねらってポン	中
		技3	クラクラン	中

406 スミリン

スズリン × モノリス

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
晩成	長め	標準	普通	ヒフ

基本能力			適性
ちから	Lv. 2	75	C
かしこさ	Lv. 3	125	B
めいちゅう	Lv. 3	120	B
かいひ	Lv. 3	125	E
じょうぶさ	Lv. 3	130	A
ライフ	Lv. 2	90	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
B	B	B	C	D	B	C	C	C	C	C

特徴		技		
特徴1	まほうのごくい	技1	ねらってポン	中
特徴2	-	技2	クラクラン	中
		技3	-	

407 タンコロリン

スズリン × ガルゥ

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
晩成	長め	標準	普通	ヒフ

基本能力			適性
ちから	Lv. 2	75	D
かしこさ	Lv. 3	125	B
めいちゅう	Lv. 3	120	C
かいひ	Lv. 3	125	B
じょうぶさ	Lv. 3	130	B
ライフ	Lv. 2	90	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	B	C	C	D	C	C	C	C	C	C

特徴		技		
特徴1	おうじゃのこぶし	技1	ポコリン	近
特徴2	-	技2	クラクラン	中
		技3	-	

408 ショーリンジ

スズリン × SP

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
持続	長い	標準	普通	ヒフ

基本能力			適性
ちから	Lv. 2	75	C
かしこさ	Lv. 3	125	B
めいちゅう	Lv. 3	120	C
かいひ	Lv. 3	125	B
じょうぶさ	Lv. 3	130	B
ライフ	Lv. 2	90	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	B	C	C	D	C	C	C	D	A	A

特徴		技		
特徴1	かたいヒフ	技1	ポコリン	近
特徴2	かれいなステップ	技2	クラクラン	中
		技3	-	

409 ゲコリン

スズリン × SP

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
早熟	長め	標準	普通	ヒフ

基本能力			適性
ちから	Lv. 2	75	D
かしこさ	Lv. 3	125	B
めいちゅう	Lv. 3	120	C
かいひ	Lv. 3	125	B
じょうぶさ	Lv. 3	130	A
ライフ	Lv. 2	90	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	C	C	C	B	C	E	C	C	B	B

特徴		技		
特徴1	ハイスピード	技1	ポコリン	近
特徴2	-	技2	クラクラン	中
		技3	-	

410 ドラリン

スズリン × SP

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
早熟	長め	標準	普通	ヒフ

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	120	C
かしこさ	Lv. 3	135	B
めいちゅう	Lv. 3	125	B
かいひ	Lv. 3	125	B
じょうぶさ	Lv. 3	120	B
ライフ	Lv. 3	105	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	C	C	C	C	C	C	A	D	C	C

特徴		技		
特徴1	かたいヒフ	技1	ポコリン	近
特徴2	ハイスピード	技2	ねらってポン	中
		技3	クラクラン	中

411 ジングルベル
スズリン × SP

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
早熟	長め	標準	普通	ヒフ

基本能力			適性
ちから	Lv. 2	100	D
かしこさ	Lv. 3	130	B
めいちゅう	Lv. 3	120	B
かいひ	Lv. 3	125	C
じょうぶさ	Lv. 3	135	A
ライフ	Lv. 2	100	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	C	C	C	B	B	C	A	E	C	C

特徴		技		
特徴1	かたいヒフ	技1	ポコリン	近
特徴2	ハイスピード	技2	ねらってポン	中
		技3	よくみてズドーン	遠

412 シスター
スズリン × SP

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
早熟	普通	標準	普通	ヒフ

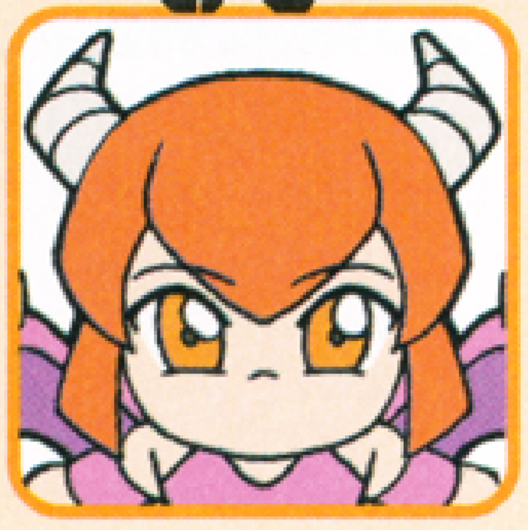
基本能力			適性
ちから	Lv. 2	75	C
かしこさ	Lv. 3	125	A
めいちゅう	Lv. 3	120	C
かいひ	Lv. 3	125	C
じょうぶさ	Lv. 3	130	A
ライフ	Lv. 2	90	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	C	C	C	C	C	C	C	D	C	C

特徴		技		
特徴1	かたいヒフ	技1	ポコリン	近
特徴2	ハイスピード	技2	クラクラン	中
		技3	-	

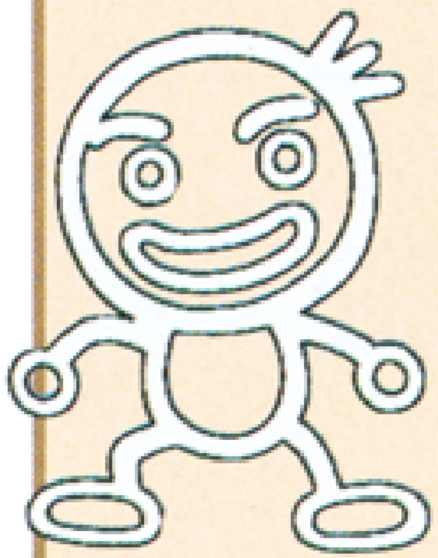
ホリィとお悩み人のQ&A 教えてガリ先生!!



今日のお悩み人 ピクシーさん

効率良くアイテムをゲットしたい!

私はきれいな宝石が大好きなの。どこにも売ってないようなおっきな宝石とかって、どこで手に入るのかしら。あっ! すっごく高価なアイテムとかでもいいわよ。



ラクガキくんの思いつきご意見

宝石ねえ……。そんなオイシイ場所があったらオレが……。ほら、よく自分で拾ってきてブリーダーにあげてるアイテムはさ、いったいどこで拾ってくるんだ? オレにこそ教えてよ、その穴場を。

◀ほらほらブリーダーだって気にしてるだろ? 誕生日にどこかで配布されるのか? 気になるなぁ〜

Mr.ガリ先生のためになるお言葉

お店に売っていないものなら自力で探すしかないですね。高ランクのノラモンを倒すか、遺跡探索に挑戦しましょう。マルクトやプロミアスで高価な品を探すには、まずランクを上げてからですよ。

◀高ランクのノラモンが落とす「くろのたからばこ」からは、かなり高価なアイテムが出てきますよ

スズリン系

スズリン系モンスター修得技一覧

近 ポコリン

タイプ	ランク
力	E

効果	-	属性	叩、拳	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
10	A	E	E	D

修得コース	難易度	
すべて	低い	ダメージと消費ガッツが低い基本技。命中率だけは高いので、時間切れ間際の攻防で役立つことも。

近 ボッコリン

タイプ	ランク
力	E

効果	-	属性	叩、拳	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
20	E	B	E	E

修得コース	難易度	
パワー	低い	「ポコリン」の強化版。消費ガッツが増え、同時に威力もアップ。賢さの低い序盤では主力になる。

中 ねらってポン

タイプ	ランク
賢さ	E

効果	-	属性	叩、投射	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
12	A	E	E	D

修得コース	難易度	
すべて	低い	命中率こそ高いが、それ以外の能力はすべて並以下。中距離で使える「ポコリン」と考えよう。

中 クラクラン

タイプ	ランク
賢さ	D

効果	こんらん	属性	心、魅了	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
26	C	D	A	E

修得コース	難易度	
センス	普通	命中にやや不安があるが、相手のガッツを下げて「こんらん」もプレゼント。バトルのカギを握る技。

中 ド・ミ・ソ

タイプ	ランク
賢さ	B

効果	こんらん	属性	叩、投射	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
38	E	A	E	D

修得コース	難易度	
センス	高め	なかなか当たらないがダメージは大きい。「こんらん」の効果が出れば、試合をひっくり返せるかも。

遠 よくみてズドーン

タイプ	ランク
賢さ	C

効果	-	属性	叩、火、投射	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
32	D	B	E	E

修得コース	難易度	
スピード	高め	「良く見て」いるわりに命中率は並。相手のガッツをまったく減らさない、ある意味珍しい技だ。

遠 リン・リン・リン

タイプ	ランク
賢さ	B

効果	-	属性	風、踊	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
32	B	E	S	D

修得コース	難易度	
タフネス	普通	「クラクラン」と違い、追加効果はないが、高い命中とガッツ減少がある。相手の大技を封じよう。

遠 ボーリングゥ

タイプ	ランク
賢さ	B

効果	-	属性	叩、投射	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
50	B	B	D	E

修得コース	難易度	
テクニック	高い	命中とダメージは高いものの、消費ガッツが50と多め。ガッツに余裕がなければ控えよう。

遠 いたみわけ

タイプ	ランク
賢さ	A

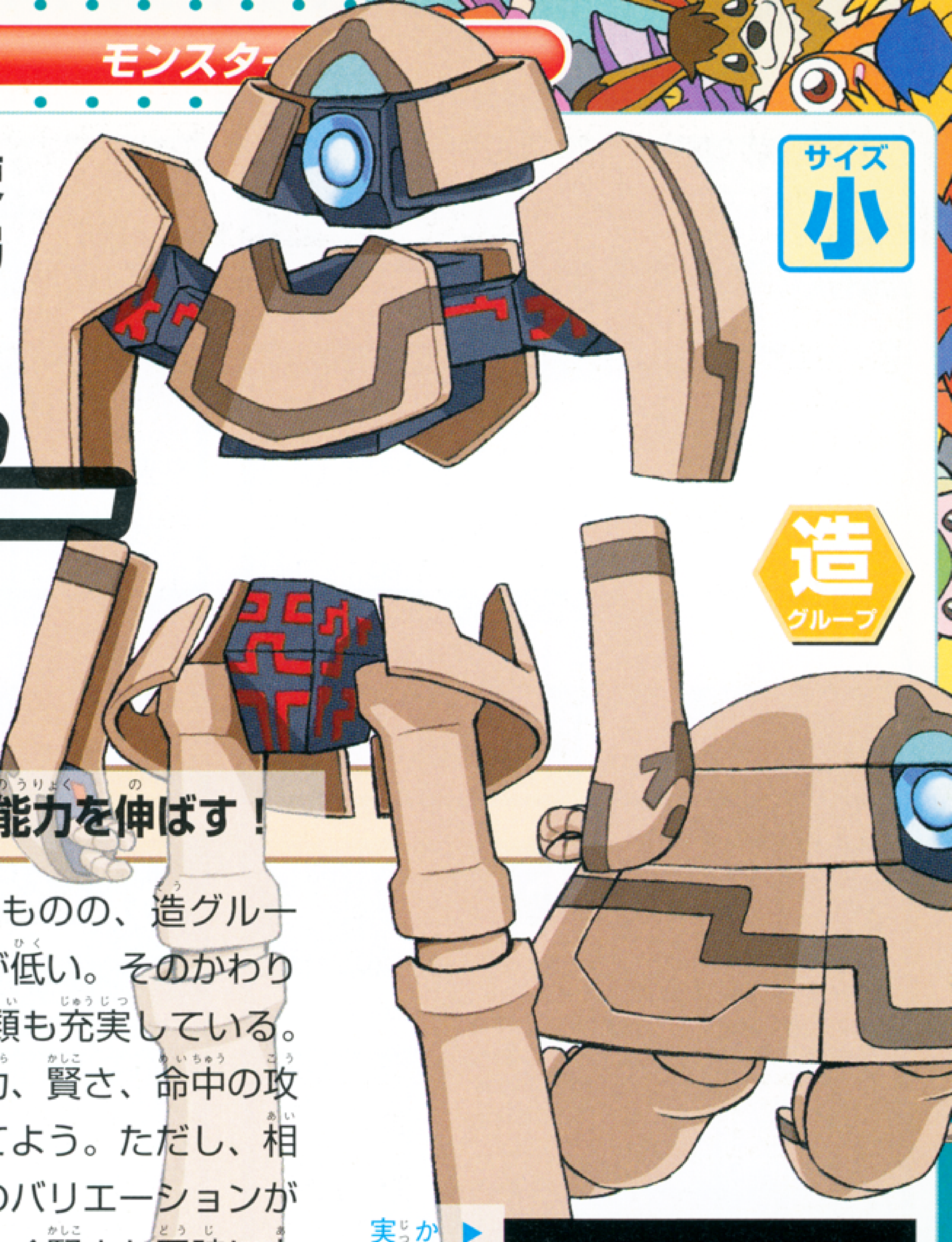
効果	じばく	属性	-	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
42	C	S	A	E

修得コース	難易度	
スピード	高い	ただ単に転んでいるようにも見える技。威力は大きいが貴重なライフが減るので、ほどほどに。

ド・ミ・ソ

サイズ 小

多数の攻撃兵器を使いこなし、相手の弱点を突いて倒せ！

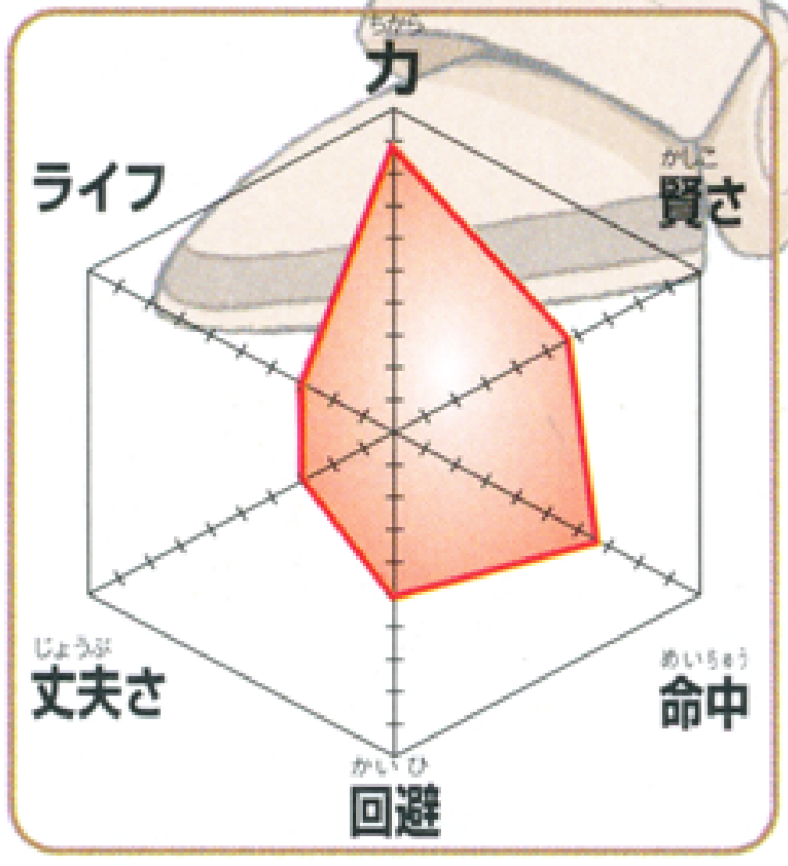


ヘンガー系 HENGER Type

造グループ

育成ポイント 攻撃に特化した能力を伸ばす！

回避がやや高いものの、造グループのわりに丈夫さとライフが低い。そのかわり攻撃に優れており、技の種類も充実している。防御面を特徴で補いつつ、力、賢さ、命中の攻撃パラメータを重点的に育てよう。ただし、相手を効率良く倒すには攻撃のバリエーションが必要になるため、力だけでなく賢さも同時に上げないと手札が足りなくなる恐れアリ。つまりパラメータ、技、そして特徴まで揃える必要があるので、上級者向けの種族と言っていいだろう。



▶育成が終盤にさしかかって、はじめて実力を発揮できる

おすすめ特徴 できる限り攻撃特徴を集めよう

「かたいヨロイ」と「フルアーマー」で防御を固めたら、残りは攻撃につぎ込もう。「でんせつのけん」で主力となるブレード系を強化。また「ハイパーチャージ」で「イオンほう」を上げる。守りに入ると危険だ。

- かたいヨロイ
- でんせつのけん
- ハイパーチャージ
- フルアーマー
- いなづまのごくい

ヘンガー系合体一覧表

メイン		サブ		誕生モンスター
ヘンガー	×	ピクシー	▶	ピーチスタイル
		ゴーレム		ガイアー
		ドラゴン		ガーラント
		アローヘッド		ファクトリンガー
		スエゾー		プロトシースリー
		ダックン		トインガー
		ナーガ		ソウルシール
		ジョーカー		エンドブリンガー
		モモ		テンダー
		レシオネ		サブマリンガー
		ザン		ダークブリンガー
		アントラン		スカルウェーブ
		ヘンガー		ヘンガー
		ライデン		プリウス
		ガリ		プロトメサイアー
		SP		ウォーリアー
		SP		サーチャー
		SP		フランケン

ヘンガー系

413 ピーチスタイル
ヘンガー × ピクシー

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
超早熟	長め	速め	遅い	ヨロイ

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	130	B
かしこさ	Lv. 3	125	B
めいちゅう	Lv. 3	130	C
かいひ	Lv. 3	135	B
じょうぶさ	Lv. 2	80	C
ライフ	Lv. 2	80	D

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
D	D	C	C	C	B	C	C	B	B	C

特徴	
特徴1	かたいヨロイ
特徴2	-

技		
技1	ドリルパンチ	近
技2	コアアタック	中
技3	-	

414 ガイアー
ヘンガー × ゴーレム

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
超晩成	普通	遅め	遅い	ヨロイ

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	145	A
かしこさ	Lv. 2	100	D
めいちゅう	Lv. 3	120	A
かいひ	Lv. 2	100	E
じょうぶさ	Lv. 3	115	B
ライフ	Lv. 2	95	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
E	B	B	B	C	E	C	C	C	C	C

特徴	
特徴1	かたいヨロイ
特徴2	-

技		
技1	ドリルパンチ	近
技2	ビーム	遠
技3	-	

415 ガーラント
ヘンガー × ドラゴン

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
早熟	短め	遅め	遅い	ヨロイ

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	150	A
かしこさ	Lv. 3	115	B
めいちゅう	Lv. 3	115	C
かいひ	Lv. 3	110	B
じょうぶさ	Lv. 2	100	C
ライフ	Lv. 2	90	D

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	C	C	D	C	C	C	C	B	D	C

特徴	
特徴1	かたいヒフ
特徴2	ひのちしき

技		
技1	ドリルパンチ	近
技2	ビーム	遠
技3	-	

416 ファクトリンガー
ヘンガー × アローヘッド

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
持続	普通	遅め	遅い	ヨロイ

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	135	B
かしこさ	Lv. 3	125	C
めいちゅう	Lv. 3	130	C
かいひ	Lv. 3	110	D
じょうぶさ	Lv. 3	110	B
ライフ	Lv. 2	90	B

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
B	C	C	D	C	C	C	B	B	C	C

特徴	
特徴1	かたいヨロイ
特徴2	-

技		
技1	ドリルパンチ	近
技2	ビーム	遠
技3	-	

417 プロトシースリー
ヘンガー × スエゾー

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
持続	普通	遅め	遅い	ヨロイ

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	130	B
かしこさ	Lv. 3	135	A
めいちゅう	Lv. 3	130	C
かいひ	Lv. 3	120	C
じょうぶさ	Lv. 2	95	D
ライフ	Lv. 2	85	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	C	C	C	C	C	C	C	B	C	B

特徴	
特徴1	かたいヒフ
特徴2	どうたいしりょく

技		
技1	ドリルパンチ	近
技2	コアアタック	中
技3	-	

418 トインガー
ヘンガー × ダックン

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
晩成	普通	標準	遅い	ヨロイ

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	135	B
かしこさ	Lv. 3	115	C
めいちゅう	Lv. 3	140	C
かいひ	Lv. 3	110	B
じょうぶさ	Lv. 2	80	B
ライフ	Lv. 2	95	D

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	C	C	C	C	B	C	B	C	C	C

特徴	
特徴1	かたいヨロイ
特徴2	-

技		
技1	ドリルパンチ	近
技2	ビーム	遠
技3	-	

419 ソウルシール
ヘンガー × ナーガ

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
普通	短め	標準	遅い	ヨロイ

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	140	B
かしこさ	Lv. 3	135	C
めいちゅう	Lv. 3	120	B
かいひ	Lv. 3	120	C
じょうぶさ	Lv. 2	90	B
ライフ	Lv. 2	95	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	B	C	C	C	C	C	C	C	C	A

特徴	
特徴1	かたいヨロイ
特徴2	-

技		
技1	ドリルパンチ	近
技2	メガブレード	近
技3	-	

420 エンドブリンガー
ヘンガー × ジョーカー

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
持続	短め	標準	遅い	ヨロイ

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	140	B
かしこさ	Lv. 3	120	B
めいちゅう	Lv. 3	135	B
かいひ	Lv. 3	125	C
じょうぶさ	Lv. 2	90	C
ライフ	Lv. 2	90	D

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	C	C	C	B	C	B	C	C	C	A

特徴	
特徴1	かたいヨロイ
特徴2	まじゅつのちしき

技		
技1	ドリルパンチ	近
技2	コアアタック	中
技3	-	

421 テンダー
ヘンガー × モモ

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
晩成	普通	速め	遅い	ヨロイ

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	130	B
かしこさ	Lv. 3	115	B
めいちゅう	Lv. 3	120	C
かいひ	Lv. 3	125	B
じょうぶさ	Lv. 2	80	D
ライフ	Lv. 2	100	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	C	C	C	D	C	C	B	C	C	C

特徴	
特徴1	かたいヨロイ
特徴2	-

技		
技1	ドリルパンチ	近
技2	ビーム	遠
技3	-	

422 サブマリンガー
ヘンガー × レシオネ

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
晩成	普通	遅め	遅い	ヨロイ

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	135	B
かしこさ	Lv. 3	120	B
めいちゅう	Lv. 3	130	C
かいひ	Lv. 3	110	C
じょうぶさ	Lv. 2	100	D
ライフ	Lv. 2	95	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	C	C	C	B	C	C	B	D	C	C

特徴	
特徴1	かたいヨロイ
特徴2	-

技		
技1	メガブレード	近
技2	コアアタック	中
技3	-	

423 ダークブリンガー
ヘンガー × ザン

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
持続	短め	速め	遅い	ヨロイ

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	130	B
かしこさ	Lv. 3	115	C
めいちゅう	Lv. 3	120	B
かいひ	Lv. 3	120	B
じょうぶさ	Lv. 2	90	C
ライフ	Lv. 2	95	D

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	C	C	C	C	B	D	B	B	B	B

特徴	
特徴1	かたいヨロイ
特徴2	-

技		
技1	ドリルパンチ	近
技2	メガブレード	近
技3	-	

424 スカルウェーブ
ヘンガー × アントラン

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
早熟	普通	標準	遅い	ヨロイ

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	145	B
かしこさ	Lv. 3	110	B
めいちゅう	Lv. 3	130	C
かいひ	Lv. 3	120	C
じょうぶさ	Lv. 2	95	C
ライフ	Lv. 2	100	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	C	D	C	A	C	C	B	C	C	C

特徴	
特徴1	かたいヨロイ
特徴2	-

技		
技1	ドリルパンチ	近
技2	コアアタック	中
技3	-	

425 ヘンガー

ヘンガー × ヘンガー

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
持続	長め	標準	遅い	ヨロイ

基本能力	Lv.	値	適性
ちから	Lv. 3	140	B
かしこさ	Lv. 3	115	A
めいちゅう	Lv. 3	130	B
かいひ	Lv. 3	120	C
じょうぶさ	Lv. 2	90	D
ライフ	Lv. 2	95	D

技属性抵抗力

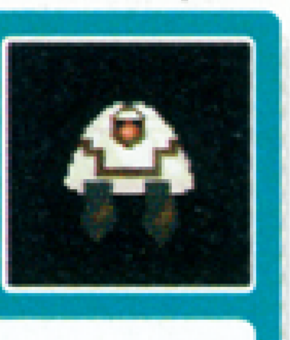
刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
D	D	C	B	D	B	D	B	B	B	B

特徴	
特徴1	かたいヨロイ
特徴2	-

技		
技1	ドリルパンチ	近
技2	ビーム	遠
技3	-	

426 プリウス

ヘンガー × ライデン



成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
晩成	長め	標準	遅い	ヨロイ

基本能力	Lv.	値	適性
ちから	Lv. 3	130	B
かしこさ	Lv. 3	110	A
めいちゅう	Lv. 3	145	C
かいひ	Lv. 3	120	C
じょうぶさ	Lv. 2	90	D
ライフ	Lv. 2	95	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	C	C	C	C	B	C	B	B	B	B

特徴	
特徴1	かたいヨロイ
特徴2	-

技		
技1	ドリルパンチ	近
技2	コアアタック	中
技3	-	

427 プロトメサイアー

ヘンガー × ガリ

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
晩成	長め	標準	遅い	ヨロイ

基本能力	Lv.	値	適性
ちから	Lv. 3	110	B
かしこさ	Lv. 4	165	A
めいちゅう	Lv. 3	130	B
かいひ	Lv. 3	130	B
じょうぶさ	Lv. 2	100	D
ライフ	Lv. 2	85	C

技属性抵抗力

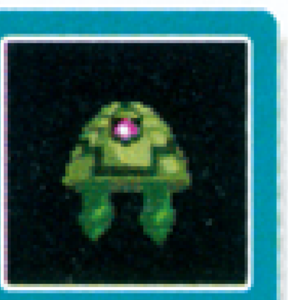
刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
D	C	D	C	C	C	C	C	C	B	B

特徴	
特徴1	かたいヨロイ
特徴2	こころのちしき

技		
技1	ドリルパンチ	近
技2	コアアタック	中
技3	-	

428 ウォーリアー

ヘンガー × SP



成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
持続	長め	標準	遅い	ヨロイ

基本能力	Lv.	値	適性
ちから	Lv. 4	155	B
かしこさ	Lv. 2	100	B
めいちゅう	Lv. 3	125	C
かいひ	Lv. 3	120	B
じょうぶさ	Lv. 2	95	C
ライフ	Lv. 2	95	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
D	C	C	B	D	B	C	B	C	A	A

特徴	
特徴1	かたいヨロイ
特徴2	かれいなステップ

技		
技1	ドリルパンチ	近
技2	コアアタック	中
技3	-	

429 サーチャー

ヘンガー × SP

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
早熟	長め	標準	遅い	ヨロイ

基本能力	Lv.	値	適性
ちから	Lv. 3	135	B
かしこさ	Lv. 3	130	D
めいちゅう	Lv. 3	130	B
かいひ	Lv. 3	140	B
じょうぶさ	Lv. 2	80	D
ライフ	Lv. 2	95	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	C	C	B	C	C	C	C	C	B	B

特徴	
特徴1	かたいヨロイ
特徴2	ハイスピード

技		
技1	メガブレード	近
技2	ビーム	遠
技3	-	

430 フランケン

ヘンガー × SP

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
早熟	長め	遅め	遅い	ヨロイ

基本能力	Lv.	値	適性
ちから	Lv. 3	150	B
かしこさ	Lv. 2	90	D
めいちゅう	Lv. 3	130	B
かいひ	Lv. 3	120	B
じょうぶさ	Lv. 3	110	D
ライフ	Lv. 2	100	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
D	C	C	B	C	B	C	B	C	B	B

特徴	
特徴1	かたいヨロイ
特徴2	ハイスピード

技		
技1	メガブレード	近
技2	コアアタック	中
技3	-	

ヘンガー系モンスター修得技一覧

近 ドリルパンチ　タイプ カ　ランク E

効果	-	属性	叩、拳	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
9	A	E	E	D
修得コース	難易度			
すべて	低い	簡単にヒットさせられる基本技。ちなみに消費ガッツが9というのはゲーム中で最も少ないのだ。		

近 メガブレード　タイプ カ　ランク D

効果	-	属性	斬、雷、武器	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
15	E	C	E	D
修得コース	難易度			
すべて	低い	稲妻の剣で相手を斬りつける力タイプの技。消費ガッツのわりに威力が高いが、命中率はやや低い。		

中 コアアタック　タイプ カ　ランク D

効果	-	属性	叩	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
18	B	D	E	E
修得コース	難易度			
タフネス	低い	円盤形態に変形して体当たりする。ダメージこそ低いが、ガッツ消費、命中率ともになかなか優秀だ。		

中 ミキシングエコー　タイプ 賢さ　ランク C

効果	こんらん	属性	風	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
20	C	D	A	E
修得コース	難易度			
テクニック	普通	ヒットした相手のガッツを下げ、さらに「こんらん」させる。あとに続ける攻撃も考えてから出そう。		

中 ギガブレード　タイプ カ　ランク B

効果	-	属性	斬、雷、武器	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
30	D	A	D	C
修得コース	難易度			
パワー	普通	「メガブレード」の上位技。威力は倍増しているが、命中の低さはそのまま。状態変化と併用しよう。		

中 ギガシューター　タイプ 賢さ　ランク B

効果	-	属性	火、投射	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
35	A	D	A	E
修得コース	難易度			
センス	高め	中距離から小型ミサイルを連射する賢さ技。命中率がかなり高く、相手のガッツを大きく減らすぞ。		

遠 ビーム　タイプ 賢さ　ランク E

効果	かんでん	属性	雷、ビーム	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
12	B	E	E	B
修得コース	難易度			
センス	低い	わずかなガッツで相手を「かんでん」させられる貴重な技。すかさず命中の低い大技をくり出そう。		

遠 レイフィールド　タイプ 賢さ　ランク C

効果	防御上昇	属性	雷	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
12	S	E	E	E
修得コース	難易度			
タフネス	高め	自分の周りにバリアを張り、受けるダメージを軽減する。強敵が相手のときは迷わずに使うといい。		

遠 イオンほう　タイプ 賢さ　ランク A

効果	-	属性	雷、ビーム	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
50	C	S	B	C
修得コース	難易度			
スピード	高い	ヘンガー系で最強のビーム兵器。ガッツを大量に消費するので、相手を感電させてから撃ちたい。		

ギガブレード

ヘンガー系

獣 グループ

サイズ 小

強力な力技を確実に当て、積極的にKOを狙う！

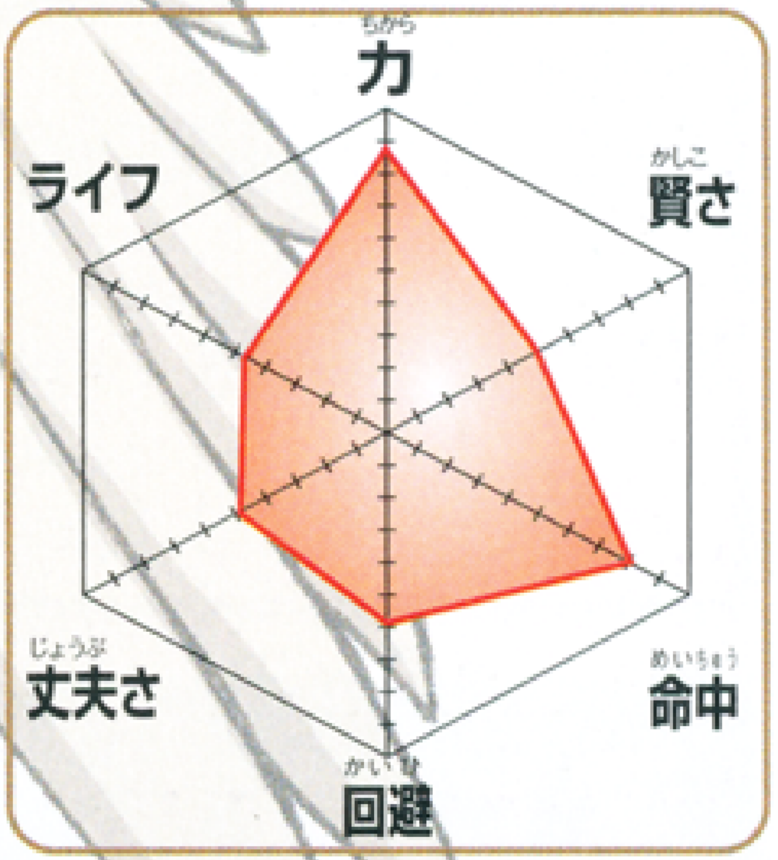
ライデン系

RAIDEN Type

▲近〜中距離の力技を豊富に持ち、高い命中を活かして的確に当てるファイターだ

育成ポイント 命中を中心に力とライフも強化せよ

力と命中が伸びやすく、それに命中率の高い技を多く持つこともあって、相手に確実にダメージを与えられるのが強み。ファームでは「サンドバッグ」や「せいみつしゃてき」で長所をグングン伸ばしていこう。あとはライフを上げる「おもりひき」などを取り入れればOK。また防御面だが、回避と丈夫さのどちらを重点的に伸ばすかはプレイヤー次第。ただし一部を除いて、回避の方が丈夫さよりも少しだけ上がりやすくなっている。



おすすめ特徴 少ない特徴で幅広くパワーアップ

半分以上が拳技なので「おうじゃのこぶし」または「ごうわん」は必須の特徴。「おんそくのつめ」は多くのモンスターが持っているので、そこに「おうごんのあし」を加えていけば、すべての力技を強化できる！

- おうじゃのこぶし
- ごうわん
- おんそくのつめ
- おうごんのあし
- まじゅつのちしき

ライデン系合体一覧表

メイン		サブ		誕生モンスター
ライデン	×	ニャー	▶	ゴールデンアロー
		ドラゴン		ホウオウ
		アローヘッド		タフイナフ
		ダックン		ライデックン
		モギィ		モズオウ
		サイローラ		バルバルガー
		デュラハン		グリフォン
		ジョーカー		ニュクス
		モモ		ゼピュロス
		アントラン		オールブルー
		ライデン		ライデン
		ギタン		ボレアス
		ガリ		ホルス
		ガルゥ		スパルナ
		SP		グラシード
		SP		ジークンドー
		SP		ウルトライデン

431 ゴールデンアロー
ライデン × ニャー

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
持続	普通	標準	普通	ヒフ

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	130	B
かしこさ	Lv. 2	70	D
めいちゅう	Lv. 3	135	B
かいひ	Lv. 3	120	C
じょうぶさ	Lv. 3	125	C
ライフ	Lv. 2	80	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
D	B	C	D	C	A	B	C	D	C	D

特徴	
特徴1	おんそくのつめ
特徴2	-

技		
技1	チョップ	近
技2	かかとおとし	近
技3	-	

432 ホウオウ
ライデン × ドラゴン

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
持続	短め	標準	普通	ヒフ

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	130	A
かしこさ	Lv. 2	70	C
めいちゅう	Lv. 3	135	C
かいひ	Lv. 3	120	C
じょうぶさ	Lv. 3	125	B
ライフ	Lv. 2	80	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	C	C	D	D	A	B	C	B	D	D

特徴	
特徴1	かたいヒフ
特徴2	ひのちしき

技		
技1	チョップ	近
技2	かかとおとし	近
技3	-	

433 タフイナフ
ライデン × アローヘッド

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
普通	普通	遅め	普通	ヒフ

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	130	B
かしこさ	Lv. 2	70	D
めいちゅう	Lv. 3	135	C
かいひ	Lv. 3	120	D
じょうぶさ	Lv. 3	125	B
ライフ	Lv. 2	80	B

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
B	C	C	D	D	A	C	B	B	C	D

特徴	
特徴1	かたいヒフ
特徴2	-

技		
技1	チョップ	近
技2	かかとおとし	近
技3	-	

434 ライデックン
ライデン × ダックン

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
持続	普通	標準	普通	ヒフ

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	130	A
かしこさ	Lv. 2	70	C
めいちゅう	Lv. 3	135	B
かいひ	Lv. 3	120	C
じょうぶさ	Lv. 3	125	B
ライフ	Lv. 2	80	E

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	C	D	D	C	B	B	B	C	C	D

特徴	
特徴1	おんそくのつめ
特徴2	-

技		
技1	かかとおとし	近
技2	あびせげり	中
技3	-	

435 モズオウ
ライデン × モギィ

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
晩成	普通	標準	普通	ヒフ

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	130	B
かしこさ	Lv. 2	70	C
めいちゅう	Lv. 3	135	C
かいひ	Lv. 3	120	C
じょうぶさ	Lv. 3	125	C
ライフ	Lv. 2	80	B

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	C	C	D	C	B	C	C	D	C	D

特徴	
特徴1	おんそくのつめ
特徴2	-

技		
技1	チョップ	近
技2	あびせげり	中
技3	-	

436 バルバルガー
ライデン × サイローラ

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
早熟	長め	遅め	普通	ヒフ

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	130	B
かしこさ	Lv. 2	70	D
めいちゅう	Lv. 3	135	B
かいひ	Lv. 3	120	B
じょうぶさ	Lv. 3	125	E
ライフ	Lv. 2	80	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	C	C	D	C	A	C	C	C	B	D

特徴	
特徴1	しんがん
特徴2	-

技		
技1	チョップ	近
技2	せいけん	近
技3	-	

437 グリフォン

ライデン × デュラハン

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
普通	普通	速め	普通	ヒフ

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	120	A
かしこさ	Lv. 2	90	D
めいちゅう	Lv. 3	135	B
かいひ	Lv. 3	135	B
じょうぶさ	Lv. 3	110	C
ライフ	Lv. 2	85	D

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	C	B	D	C	A	B	C	C	C	D

特徴	
特徴1	おうじゃのこぶし
特徴2	-

技		
技1	チョップ	近
技2	かかとおとし	近
技3	-	

438 ニュクス

ライデン × ジョーカー

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
普通	短め	標準	普通	ヒフ

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	130	B
かしこさ	Lv. 2	70	B
めいちゅう	Lv. 3	135	B
かいひ	Lv. 3	120	C
じょうぶさ	Lv. 3	125	D
ライフ	Lv. 2	80	C

技属性抵抗力

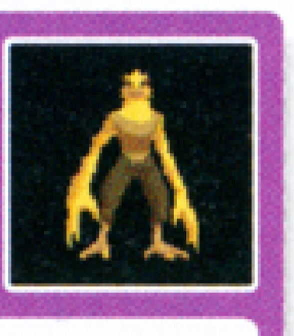
刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	C	C	D	C	B	C	C	C	C	D

特徴	
特徴1	おんそくのつめ
特徴2	まじゅつのちしき

技		
技1	チョップ	近
技2	せいけん	近
技3	-	

439 ゼピュロス

ライデン × モモ



成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
晩成	普通	速め	普通	ヒフ

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	130	A
かしこさ	Lv. 2	70	C
めいちゅう	Lv. 3	135	C
かいひ	Lv. 3	120	B
じょうぶさ	Lv. 3	125	D
ライフ	Lv. 2	80	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	C	C	D	C	A	B	B	C	C	D

特徴	
特徴1	かぜのちしき
特徴2	-

技		
技1	チョップ	近
技2	あびせげり	中
技3	-	

440 オールブルー

ライデン × アントラン

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
晩成	普通	標準	普通	ヒフ

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	130	A
かしこさ	Lv. 2	85	D
めいちゅう	Lv. 3	145	A
かいひ	Lv. 3	130	C
じょうぶさ	Lv. 3	110	C
ライフ	Lv. 2	90	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	C	C	D	C	B	C	C	C	C	C

特徴	
特徴1	おんそくのつめ
特徴2	-

技		
技1	チョップ	近
技2	せいけん	近
技3	-	

441 ライデン

ライデン × ライデン

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
晩成	長め	標準	普通	ヒフ

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	135	A
かしこさ	Lv. 2	70	C
めいちゅう	Lv. 3	140	B
かいひ	Lv. 3	120	C
じょうぶさ	Lv. 3	125	D
ライフ	Lv. 2	80	D

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	C	D	D	C	A	B	C	C	C	D

特徴	
特徴1	おんそくのつめ
特徴2	-

技		
技1	チョップ	近
技2	あびせげり	中
技3	-	

442 ボレアス

ライデン × ギタン

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
晩成	普通	標準	普通	ヒフ

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	130	A
かしこさ	Lv. 2	70	B
めいちゅう	Lv. 3	135	B
かいひ	Lv. 3	120	C
じょうぶさ	Lv. 3	125	D
ライフ	Lv. 2	80	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	C	D	E	C	A	C	C	C	C	D

特徴	
特徴1	おんそくのつめ
特徴2	-

技		
技1	チョップ	近
技2	かかとおとし	近
技3	-	

443 ホルス

ライデン × ガリ

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
晩成	普通	標準	普通	ヒフ

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	145	B
かしこさ	Lv. 2	80	B
めいちゅう	Lv. 3	140	B
かいひ	Lv. 3	130	C
じょうぶさ	Lv. 3	110	D
ライフ	Lv. 2	90	D

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	B	D	E	C	A	C	C	C	C	D

特徴	
特徴1	おんそくのつめ
特徴2	こころのちしき

技		
技1	チョップ	近
技2	あびせげり	中
技3	-	

444 スパルナ

ライデン × ガルゥ

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
晩成	長め	標準	普通	ヒフ

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	140	A
かしこさ	Lv. 2	70	C
めいちゅう	Lv. 3	135	B
かいひ	Lv. 3	120	C
じょうぶさ	Lv. 3	125	C
ライフ	Lv. 2	80	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	C	D	D	C	A	C	C	C	C	D

特徴	
特徴1	おんそくのつめ
特徴2	-

技		
技1	チョップ	近
技2	せいけん	近
技3	-	

445 グラシード

ライデン × SP

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
持続	普通	速め	普通	ヒフ

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	125	B
かしこさ	Lv. 2	60	C
めいちゅう	Lv. 3	140	B
かいひ	Lv. 3	130	B
じょうぶさ	Lv. 3	125	D
ライフ	Lv. 2	90	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	C	D	C	D	B	C	C	C	A	A

特徴	
特徴1	おんそくのつめ
特徴2	-

技		
技1	かかとおとし	近
技2	せいけん	近
技3	-	

446 ジークンドー

ライデン × SP

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
早熟	短い	標準	普通	ヒフ

基本能力			適性
ちから	Lv. 4	155	B
かしこさ	Lv. 2	100	C
めいちゅう	Lv. 3	150	B
かいひ	Lv. 3	130	B
じょうぶさ	Lv. 3	130	C
ライフ	Lv. 2	100	E

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	C	D	E	C	A	C	C	C	B	D

特徴	
特徴1	おうじゃのこぶし
特徴2	おうごんのあし

技		
技1	チョップ	近
技2	かかとおとし	近
技3	あびせげり	中

447 ウルトライデン

ライデン × SP

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
普通	普通	標準	普通	ヒフ

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	145	B
かしこさ	Lv. 2	80	B
めいちゅう	Lv. 3	150	B
かいひ	Lv. 3	120	B
じょうぶさ	Lv. 3	110	D
ライフ	Lv. 2	75	D

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	C	C	C	C	B	C	C	C	B	D

特徴	
特徴1	おうじゃのこぶし
特徴2	おうごんのあし

技		
技1	かかとおとし	近
技2	せいけん	近
技3	-	

ライデン系(けい)

ライデン系モンスター修得技一覧

近 チョップ　タイプ カ　ランク E

効果	-	属性	斬、拳	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
12	C	D	E	E

修得コース	難易度	
すべて	低い	近距離で使える基本技。ガッツ消費は少ないものの、決定打を与えるにはしては、威力が低すぎる。

近 かかとおとし　タイプ カ　ランク E

効果	-	属性	叩、足、爪	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
10	A	E	E	E

修得コース	難易度	
すべて	低い	「チョップ」よりもさらにダメージが落ち、消費ガッツも少ない。命中率だけはそれなりに高い。

近 せいけん　タイプ カ　ランク E

効果	-	属性	叩、拳	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
18	C	E	C	D

修得コース	難易度	
パワー	普通	相手のガッツを多少減らすが、性能はあまり良くない。せめて「おうじゃのこぶし」で強化しよう。

近 ほうおうけん　タイプ カ　ランク B

効果	-	属性	叩、火、拳	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
47	B	A	C	D

修得コース	難易度	
パワー	高い	命中、ダメージともに高くて頼りになる技。特徴で強化を図り、相手のライフを一気に奪おう。

中 あびせげり　タイプ カ　ランク D

効果	-	属性	叩、足、爪	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
20	B	C	E	E

修得コース	難易度	
スピード	低い	威力はそこそこだが、ヒットさせやすいのが嬉しい。育成序盤なら主力技としてどんどん使いたい。

中 すいばくけん　タイプ カ　ランク C

効果	こんらん	属性	叩、火、拳	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
37	B	B	C	D

修得コース	難易度	
タフネス	普通	強烈なダメージと同時に「こんらん」の状態変化を起こす大技。拳と火の特徴があるとかなり強い。

中 かいてんパンチ　タイプ カ　ランク C

効果	-	属性	叩、火、拳	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
42	D	B	D	B

修得コース	難易度	
タフネス	高め	火属性が付いている威力の高い技。ヒットすればクリティカルも狙えるが、命中が低く当たりにくい。

遠 とびげり　タイプ カ　ランク B

効果	-	属性	叩、足、爪	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
46	D	B	A	D

修得コース	難易度	
テクニック	高め	威力とガッツダメージが高いが、命中率が低く使いづらい。ガッツ消費も多いので、多用は禁物だ。

遠 じごくのや　タイプ 賢さ　ランク A

効果	-	属性	心、風	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
56	D	S	A	D

修得コース	難易度	
センス	高い	威力とガッツダメージは最強クラスだが命中が低い。また唯一の賢さ技という点も扱いにくいところ。

ライデン系

使える技をいくつも持つ、強力なオールラウンダー

ギタン系

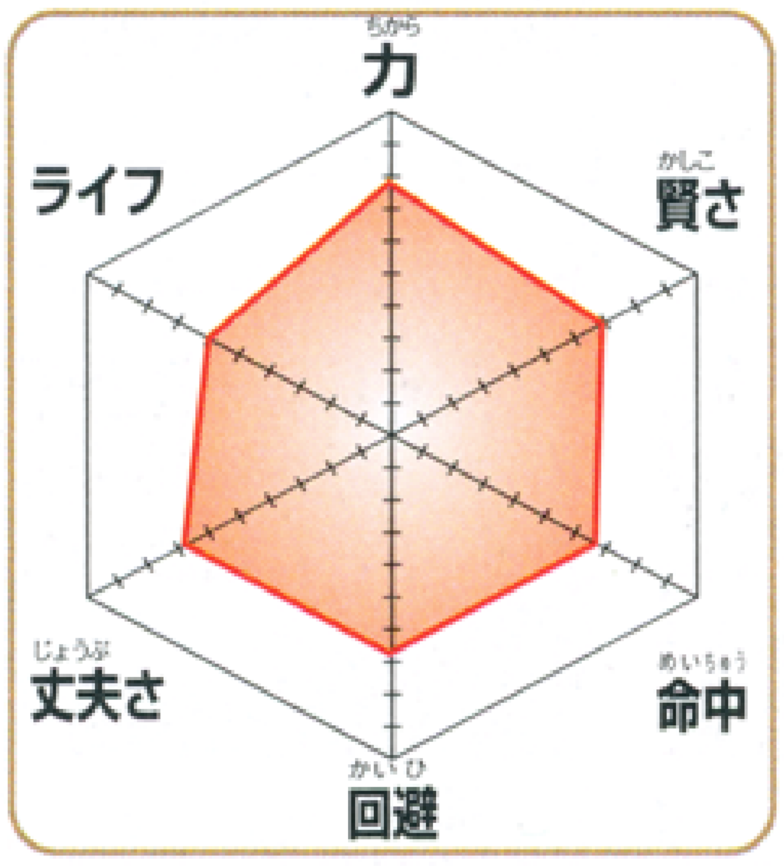
GITAN Type

妖 グループ

サイズ 小

育成ポイント 過不足のないトレーニングを

力の上昇が少し秀でているが、どの能力も平均的な伸びをみせるギタン系。ランクが低いうちは力のほかに、初期値の高い賢さと命中、それに回避の4つをまんべんなく上げていこう。覚える技はどれも命中率が高く、使いやすいものばかりなので、トレーニングが力と賢さのどちらかに偏ることのないよう気をつけたい。また回避と丈夫さの適性は大体同じくらいなので、ランクの低いうちは初期値の高い回避を上げ、あとから丈夫さに比重を移して鍛えよう。



おすすめ特徴 命中率よりもダメージ量をアップ

ガッツの回復が早めなので、「おんそくのつめ」か「でんせつのけん」のどちらかひとつでも付けられれば、「チクチク」と「みみたたき」の連発だけで十分戦えてしまう。あとは「スナイパー」があれば万全だ。

- おんそくのつめ
- でんせつのけん
- スナイパー
- ひのちしき
- かみなりのちしき

▶これといった大きな弱点がなく、バランスの取れた種族だ

ギタン系合体一覧表

メイン	サブ	誕生モンスター
ギタン	ニャー	ブラウニー
	モッチー	テンタン
	アローヘッド	レッドキャップ
	スエゾー	ザントマン
	ライガー	ニス
	ナーガ	グレムリン
	サイローラ	サイタン
	ジョーカー	トリッキン
	モモ	プチブル
	ザン	ザンタン
	ハム	ハムタン
	スズリン	ワルタン
	ヘンガー	メカギッタン
	ギタン	ギタン
	ガリ	プーカ
	ガルゥ	ギッタンバッタン
	SP	カンパネルラ
	SP	ピックル
	SP	デラビー
	SP	ミミル

ギタン系

ギタン系

448 ブラウニー

ギタン × ニャー

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
早熟	普通	標準	速め	ヒフ

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	110	B
かしこさ	Lv. 3	145	C
めいちゅう	Lv. 3	125	C
かいひ	Lv. 3	125	B
じょうぶさ	Lv. 2	90	D
ライフ	Lv. 2	70	C

技属性抵抗力

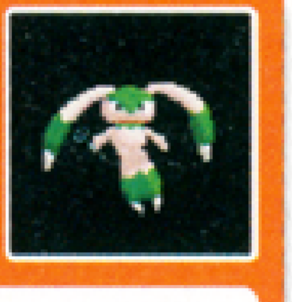
刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
D	C	C	C	B	C	B	B	D	D	B

特徴	
特徴1	まじゅつのちしき
特徴2	-

技		
技1	チクチク	近
技2	みみたたき	中
技3	-	

449 テンタン

ギタン × モッチー



成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
普通	普通	標準	速め	ヒフ

基本能力			適性
ちから	Lv. 2	100	B
かしこさ	Lv. 3	140	B
めいちゅう	Lv. 3	120	B
かいひ	Lv. 3	120	B
じょうぶさ	Lv. 2	100	B
ライフ	Lv. 2	90	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
D	B	C	C	C	C	A	C	A	D	B

特徴	
特徴1	ひのちしき
特徴2	-

技		
技1	チクチク	近
技2	みみたたき	中
技3	-	

450 レッドキャップ

ギタン × アローヘッド

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
晩成	普通	遅め	速め	ヒフ

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	120	B
かしこさ	Lv. 3	120	C
めいちゅう	Lv. 3	110	C
かいひ	Lv. 3	115	D
じょうぶさ	Lv. 3	110	B
ライフ	Lv. 2	100	C

技属性抵抗力

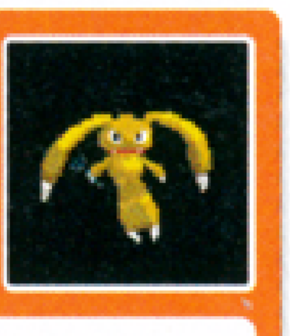
刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
B	B	C	D	B	C	B	C	D	D	B

特徴	
特徴1	でんせつのやり
特徴2	-

技		
技1	チクチク	近
技2	みみたたき	中
技3	-	

451 ザントマン

ギタン × スエゾー



成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
早熟	普通	遅め	速め	ヒフ

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	110	B
かしこさ	Lv. 3	140	B
めいちゅう	Lv. 3	125	C
かいひ	Lv. 3	120	C
じょうぶさ	Lv. 2	85	B
ライフ	Lv. 2	90	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	C	C	C	C	C	B	C	C	D	B

特徴	
特徴1	こころのちしき
特徴2	-

技		
技1	みみたたき	中
技2	いなずま	中
技3	-	

452 ニス

ギタン × ライガー

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
普通	普通	速め	速め	ヒフ

基本能力			適性
ちから	Lv. 2	100	B
かしこさ	Lv. 3	145	C
めいちゅう	Lv. 3	125	B
かいひ	Lv. 3	120	B
じょうぶさ	Lv. 2	80	B
ライフ	Lv. 2	85	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	C	C	C	C	C	B	B	D	D	D

特徴	
特徴1	こおりのちしき
特徴2	-

技		
技1	チクチク	近
技2	いなずま	中
技3	-	

453 グレムリン

ギタン × ナーガ

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
早熟	短め	標準	速め	ヒフ

基本能力			適性
ちから	Lv. 2	100	B
かしこさ	Lv. 4	160	B
めいちゅう	Lv. 3	125	C
かいひ	Lv. 3	110	C
じょうぶさ	Lv. 2	85	B
ライフ	Lv. 2	95	D

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	C	C	C	C	C	B	C	C	D	B

特徴	
特徴1	ハイセンス
特徴2	-

技		
技1	チクチク	近
技2	みみたたき	中
技3	-	

454 サイタン
ギタン × サイローラ

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
早熟	長め	速め	速め	ヒフ

基本能力	Lv.	値	適性
ちから	Lv. 3	110	B
かしこさ	Lv. 3	135	C
めいちゅう	Lv. 3	125	B
かいひ	Lv. 3	115	B
じょうぶさ	Lv. 2	100	C
ライフ	Lv. 2	90	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	C	C	C	C	C	B	C	C	D	B

特徴	
特徴1	まじゅつのちしき
特徴2	-

技		
技1	チクチク	近
技2	いなずま	中
技3	-	

455 トリッキン
ギタン × ジョーカー

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
持続	短め	標準	速め	ヒフ

基本能力	Lv.	値	適性
ちから	Lv. 3	115	B
かしこさ	Lv. 3	145	B
めいちゅう	Lv. 3	120	B
かいひ	Lv. 3	120	C
じょうぶさ	Lv. 2	90	B
ライフ	Lv. 2	90	C

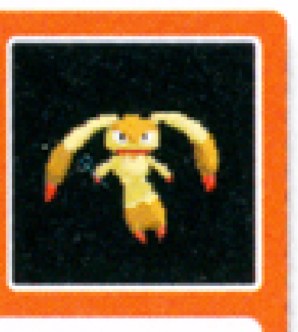
技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	C	C	C	C	C	C	C	C	C	C

特徴	
特徴1	でんせつのやり
特徴2	まじゅつのちしき

技		
技1	チクチク	近
技2	いなずま	中
技3	-	

456 プチブル
ギタン × モモ



成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
晩成	普通	速め	速め	ヒフ

基本能力	Lv.	値	適性
ちから	Lv. 2	100	B
かしこさ	Lv. 3	135	C
めいちゅう	Lv. 3	120	C
かいひ	Lv. 3	120	B
じょうぶさ	Lv. 2	90	B
ライフ	Lv. 2	90	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	C	C	C	C	C	B	C	C	D	B

特徴	
特徴1	まじゅつのちしき
特徴2	-

技		
技1	みみたたき	中
技2	いなずま	中
技3	-	

457 ザンタン
ギタン × ザン

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
普通	短め	速め	速め	ヒフ

基本能力	Lv.	値	適性
ちから	Lv. 2	100	B
かしこさ	Lv. 3	135	C
めいちゅう	Lv. 3	120	B
かいひ	Lv. 3	120	B
じょうぶさ	Lv. 2	90	B
ライフ	Lv. 2	90	D

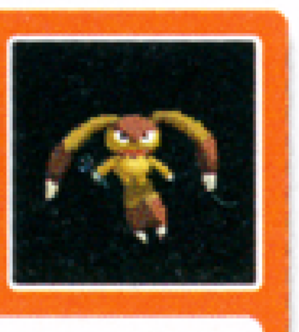
技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	C	C	C	C	C	B	C	C	D	B

特徴	
特徴1	しんがん
特徴2	-

技		
技1	チクチク	近
技2	みみたたき	中
技3	-	

458 ハムタン
ギタン × ハム



成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
晩成	普通	標準	速め	ヒフ

基本能力	Lv.	値	適性
ちから	Lv. 3	120	B
かしこさ	Lv. 3	135	C
めいちゅう	Lv. 3	125	C
かいひ	Lv. 3	120	C
じょうぶさ	Lv. 2	90	B
ライフ	Lv. 2	80	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
D	C	C	B	C	C	C	C	C	C	C

特徴	
特徴1	あいきょう
特徴2	-

技		
技1	みみたたき	中
技2	いなずま	中
技3	-	

459 ワルタン
ギタン × スズリン

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
普通	長め	標準	速め	ヒフ

基本能力	Lv.	値	適性
ちから	Lv. 2	100	B
かしこさ	Lv. 3	140	B
めいちゅう	Lv. 3	120	B
かいひ	Lv. 3	115	C
じょうぶさ	Lv. 3	110	C
ライフ	Lv. 2	90	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	C	C	C	D	C	B	C	C	D	C

特徴	
特徴1	こころのちしき
特徴2	-

技		
技1	みみたたき	中
技2	いなずま	中
技3	-	

460 メカギッタン
ギタン × ヘンガー

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
晩成	長め	標準	速め	ヒフ

基本能力	Lv.	値	適性
ちから	Lv. 3	115	B
かしこさ	Lv. 3	135	C
めいちゅう	Lv. 3	120	B
かいひ	Lv. 3	125	C
じょうぶさ	Lv. 2	85	C
ライフ	Lv. 2	90	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	C	C	C	C	C	C	B	C	C	C

特徴	
特徴1	でんせつのやり
特徴2	-

技		
技1	チクチク	近
技2	いなずま	中
技3	-	

461 ギタン
ギタン × ギタン

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
晩成	長め	標準	速め	ヒフ

基本能力	Lv.	値	適性
ちから	Lv. 3	110	B
かしこさ	Lv. 3	140	B
めいちゅう	Lv. 3	120	C
かいひ	Lv. 3	120	C
じょうぶさ	Lv. 2	90	C
ライフ	Lv. 2	90	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	C	C	C	D	C	B	C	C	D	B

特徴	
特徴1	まじゅつのちしき
特徴2	-

技		
技1	チクチク	近
技2	みみたたき	中
技3	-	

462 プーカ
ギタン × ガリ

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
晩成	長め	標準	速め	ヒフ

基本能力	Lv.	値	適性
ちから	Lv. 2	100	C
かしこさ	Lv. 3	150	A
めいちゅう	Lv. 3	125	B
かいひ	Lv. 3	120	C
じょうぶさ	Lv. 2	90	D
ライフ	Lv. 2	80	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
D	C	C	B	C	B	C	D	C	D	C

特徴	
特徴1	こころのちしき
特徴2	-

技		
技1	チクチク	近
技2	いなずま	中
技3	-	

463 ギッタンバッタン
ギタン × ガルゥ

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
晩成	長め	標準	速め	ヒフ

基本能力	Lv.	値	適性
ちから	Lv. 3	110	B
かしこさ	Lv. 3	140	C
めいちゅう	Lv. 3	120	C
かいひ	Lv. 3	120	B
じょうぶさ	Lv. 2	90	C
ライフ	Lv. 2	90	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	C	C	C	C	C	C	C	C	C	C

特徴	
特徴1	まじゅつのちしき
特徴2	-

技		
技1	チクチク	近
技2	みみたたき	中
技3	-	

464 カンパネルラ
ギタン × SP

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
超早熟	短い	標準	速め	ヒフ

基本能力	Lv.	値	適性
ちから	Lv. 3	125	B
かしこさ	Lv. 4	160	B
めいちゅう	Lv. 3	125	C
かいひ	Lv. 3	130	B
じょうぶさ	Lv. 2	70	C
ライフ	Lv. 2	80	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	C	D	C	C	C	C	C	D	B	B

特徴	
特徴1	でんせつのやり
特徴2	-

技		
技1	チクチク	近
技2	みみたたき	中
技3	こぶんダンス	中

465 ピックル
ギタン × SP

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
普通	長め	標準	速め	ヒフ

基本能力	Lv.	値	適性
ちから	Lv. 3	110	B
かしこさ	Lv. 3	140	D
めいちゅう	Lv. 3	120	B
かいひ	Lv. 3	120	B
じょうぶさ	Lv. 2	90	C
ライフ	Lv. 2	90	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	C	C	C	C	C	C	C	C	D	B

特徴	
特徴1	ハイセンス
特徴2	-

技		
技1	みみたたき	中
技2	いなずま	中
技3	-	

466 デラビー

ギタン × SP

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
早熟	長め	標準	速め	ヒフ

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	110	B
かしこさ	Lv. 3	140	C
めいちゅう	Lv. 3	120	B
かいひ	Lv. 3	120	B
じょうぶさ	Lv. 2	90	C
ライフ	Lv. 2	90	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	B	C	C	D	C	B	C	C	D	B

特徴	
特徴1	ハイスピード
特徴2	-

技		
技1	チクチク	近
技2	こぶんダンス	中
技3	-	

467 ミミル

ギタン × SP

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
早熟	長め	標準	速め	ヒフ

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	110	B
かしこさ	Lv. 3	140	D
めいちゅう	Lv. 3	120	B
かいひ	Lv. 3	120	B
じょうぶさ	Lv. 2	90	C
ライフ	Lv. 2	90	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	C	C	C	D	C	B	C	C	D	B

特徴	
特徴1	ハイスピード
特徴2	-

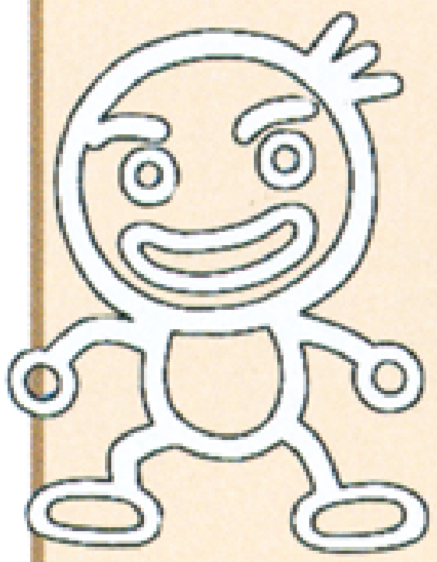
技		
技1	チクチク	近
技2	こぶんダンス	中
技3	-	

ホリィとお悩み人のQ&A 教えてガリ先生!!

今日のお悩み人 ライガーさん

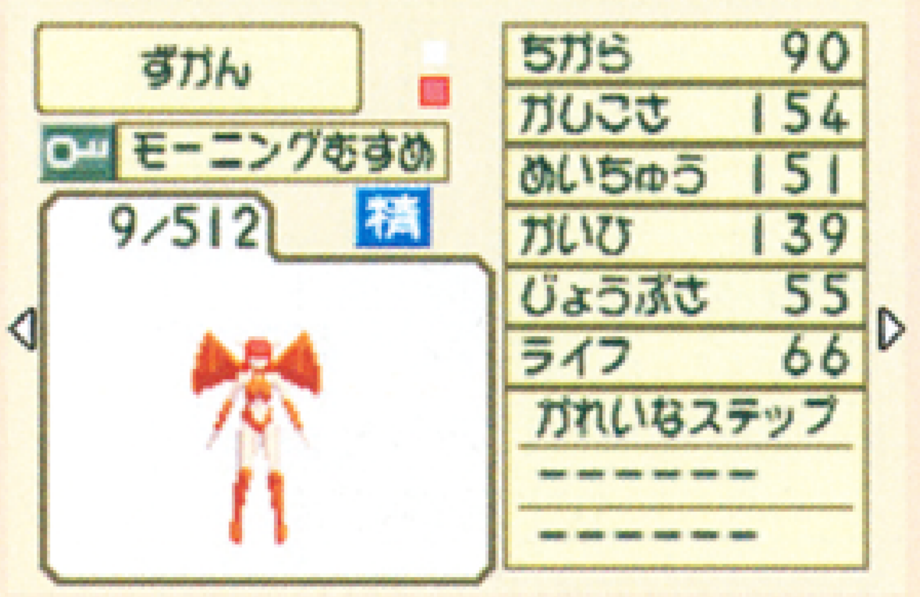
モンスターに相性ってあるのかい？

前から思ってたけど、オレはダックンとかデュラハンとか、体の構造がどうなってるのかわかんない奴らがあまり好きじゃないんだ。これが相性ってやつなのか？



ラクガキくんの思いつきご意見

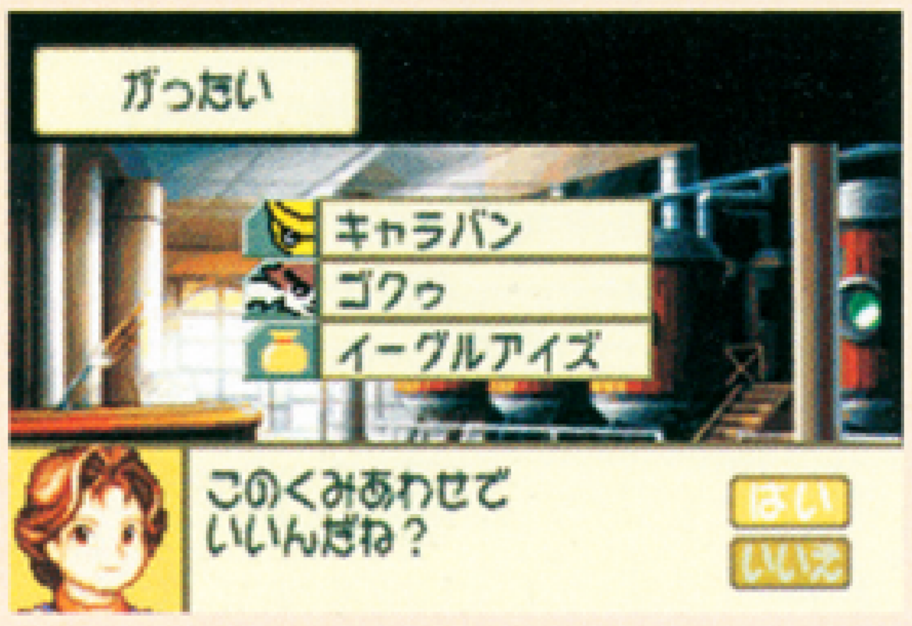
確かにワカラン。ダックンはオモチャだろ？　デュラハンなんてあの鎧の中は空洞じゃないか。不思議生物だな。むむ？　んじゃオレはどうやって動いてるんだ？　おいライガー！　教えてくれッ！



◀ちなみに、オレ様はピクシーとかレシオネなんてカワイイやつらが嫌いだ。一緒にいるとムズムズする！

Mr.ガリ先生のためになるお言葉

すべてのモンスターは種族ごとに「獣・妖・霊・精・造」というグループに分けられています。そのそれぞれのグループには「相性」があり、精と妖、獣と造、霊グループ同士は相性が悪いのです。



◀逆に霊は霊以外の4グループと、それ以外は同グループと相性がいいのです。これは合体にも影響します

ギタン系

ギタン系モンスター修得技一覧

近 チクチク
タイプ 力 ランク E

効果	-	属性	刺、武器	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
12	C	D	E	E

修得コース	難易度	
すべて	低い	持っている小さな槍で攻撃する。消費ガッツが少なく、基本技としての能力は平均並といった感じ。

近 かいてんざし
タイプ 力 ランク B

効果	-	属性	刺、武器	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
42	D	A	D	B

修得コース	難易度	
パワー	高め	ギタン系の技では数少ないクリティカル率の高い技。ダメージも大きいのだが、命中率に不安あり。

中 みみたたき
タイプ 力 ランク E

効果	-	属性	叩、爪	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
10	A	E	E	E

修得コース	難易度	
すべて	低い	命中が高く消費ガッツが最少なので気軽に使えるが、威力は低い。とりあえず削っておく場合に。

中 こぶんダンス
タイプ 賢さ ランク E

効果	こんらん	属性	心、魔	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
12	C	D	E	E

修得コース	難易度	
センス	普通	威力は頼りないが、受けた相手は混乱する。残りガッツを見て「いなずま」と使い分けよう。

中 いなずま
タイプ 賢さ ランク D

効果	かんでん	属性	雷	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
20	B	C	E	E

修得コース	難易度	
センス	普通	「かんでん」の効果を持つ賢さ技。命中が高く、ダメージもそれなりにある。幼年期での主力技だ。

中 くしざし
タイプ 力 ランク C

効果	-	属性	刺、武器	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
29	A	E	B	E

修得コース	難易度	
スピード	高め	ほぼ確実にヒットし、相手のガッツを大幅に減らしてくれる中距離技。ただしダメージ量は少ない。

中 ほのおのいき
タイプ 賢さ ランク B

効果	-	属性	火、息	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
37	B	A	C	D

修得コース	難易度	
テクニック	普通	ヒットさせやすく威力も高い賢さタイプの技。ダメージが高いわりに、消費ガッツが低めでグッド。

遠 やりなげ
タイプ 賢さ ランク A

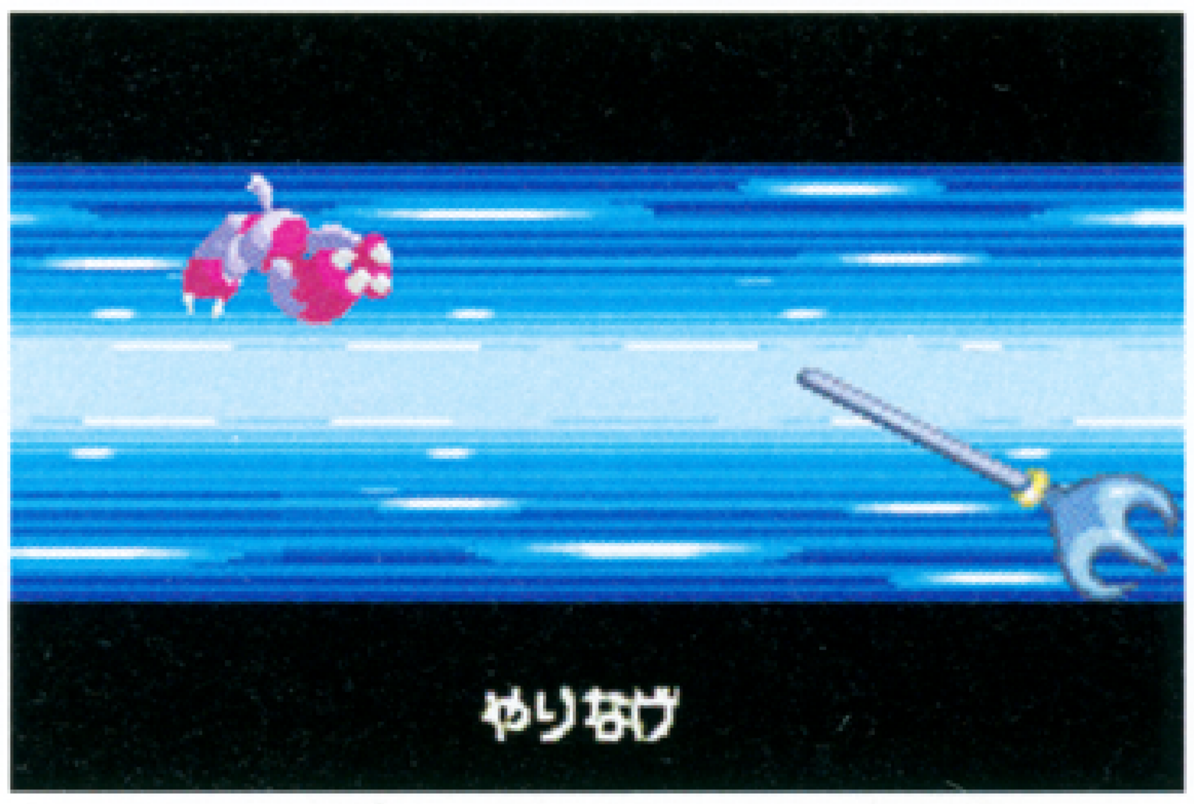
効果	-	属性	刺、武器、投射	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
46	D	B	A	D

修得コース	難易度	
タフネス	普通	槍を投げつけて攻撃する賢さ技。ヒットさえすれば、ライフとガッツに大ダメージを与えるぞ。

遠 こぶんばくだん
タイプ 力 ランク A

効果	-	属性	火、投射	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
47	A	A	C	D

修得コース	難易度	
センス	高い	命中が高くダメージもかなりのもの。多くのガッツを消費するが、それに見合うだけの効果はある。



ずば抜けた賢さをバックに
ガツンと攻め立てる知能派

GARI Type

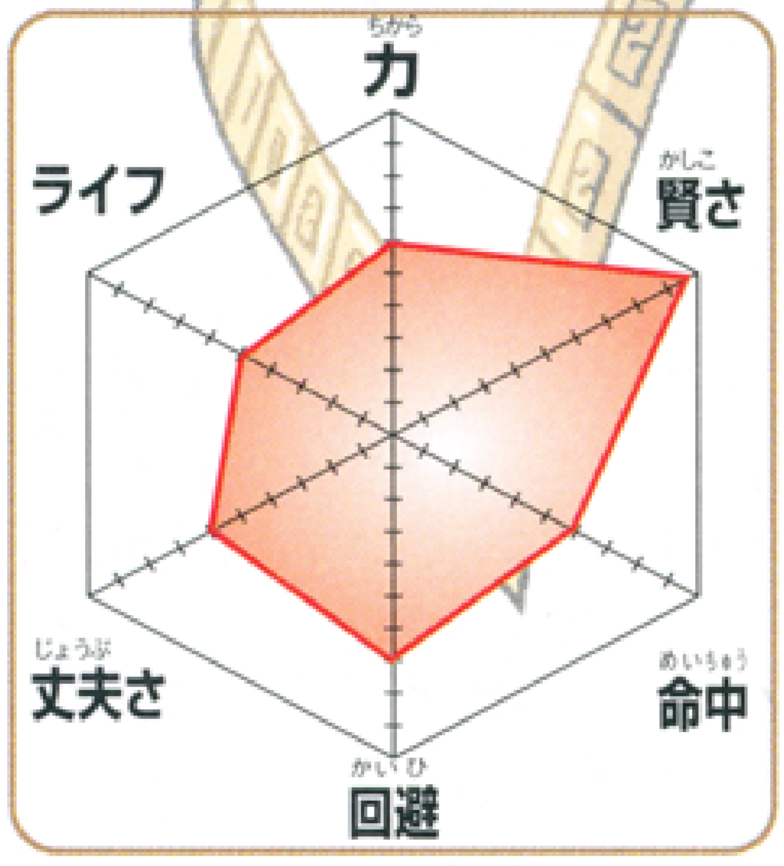
霊 グループ

サイズ 小

ガリ系

育成ポイント 賢さと命中を中心に鍛えよう

突出して初期値の高い賢さは、適性でもトップクラス。「もんどう」や「うちこみ」で命中と一緒に伸ばすのが効果的だが、序盤はそのほかの能力値も上げて、賢さとの格差を少し縮めておこう。特にガッツの回復が遅く攻撃回数が限られるので、命中は賢さに並ぶいきおいで重点的にトレーニングするのがポイントだ。そしてもちろんバトルでは賢さ技がメインとなる。「かみなり」で相手の状態変化を誘発させたら、ダメージの大きい技で一気にたたみかけよう。



おすすめ特徴 賢さ技全部の強化を目指す

最初から「まほうのごくい」を持っているので、「ひのちしき」と「かみなりのちしき」で賢さ技をすべて強化。ガッツの消費が激しい強力な力技を使うよりも、ガッツをそれほど消費しない賢さ技を使うべき。

- ひのちしき
- かみなりのちしき
- どうたいしりょく
- インテリ
- ハイタフネス

▲ほぼ最高の適性を誇るだけに、賢さは小気味よく伸びる。通常トレーニングだけでなく、スパーリングも積極的にこなそう

▲覚える技の命中率はどれも高めだが、ガッツの回復は遅い。少ない攻撃チャンスを確実にものにできるかが勝負の分かれ目

ガリ系合体一覧表

メイン		サブ		誕生モンスター
ガリ	×	ガリ	▶	ガリ
		SP		サンセットガリ
		SP		ガリノカゲ

ガリ系

468 ガリ

ガリ × ガリ

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
普通	普通	標準	遅い	-

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	130	C
かしこさ	Lv. 4	170	S
めいちゅう	Lv. 3	125	C
かいひ	Lv. 3	120	B
じょうぶさ	Lv. 2	95	B
ライフ	Lv. 3	110	D

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
D	B	D	C	C	C	B	D	B	C	B

特徴	
特徴1	まほうのごくい
特徴2	-

技		
技1	ひのかべ	近
技2	レッドウィスプ	中
技3	まじんナックル	近

469 サンセットガリ

ガリ × SP

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
普通	長い	標準	遅い	-

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	125	C
かしこさ	Lv. 4	180	S
めいちゅう	Lv. 3	130	C
かいひ	Lv. 3	115	C
じょうぶさ	Lv. 2	80	C
ライフ	Lv. 2	100	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
D	C	D	C	C	C	B	D	B	C	C

特徴	
特徴1	まほうのごくい
特徴2	-

技		
技1	ひのかべ	近
技2	レッドウィスプ	中
技3	まじんナックル	近

470 ガリノカゲ

ガリ × SP

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
普通	長め	標準	遅い	-

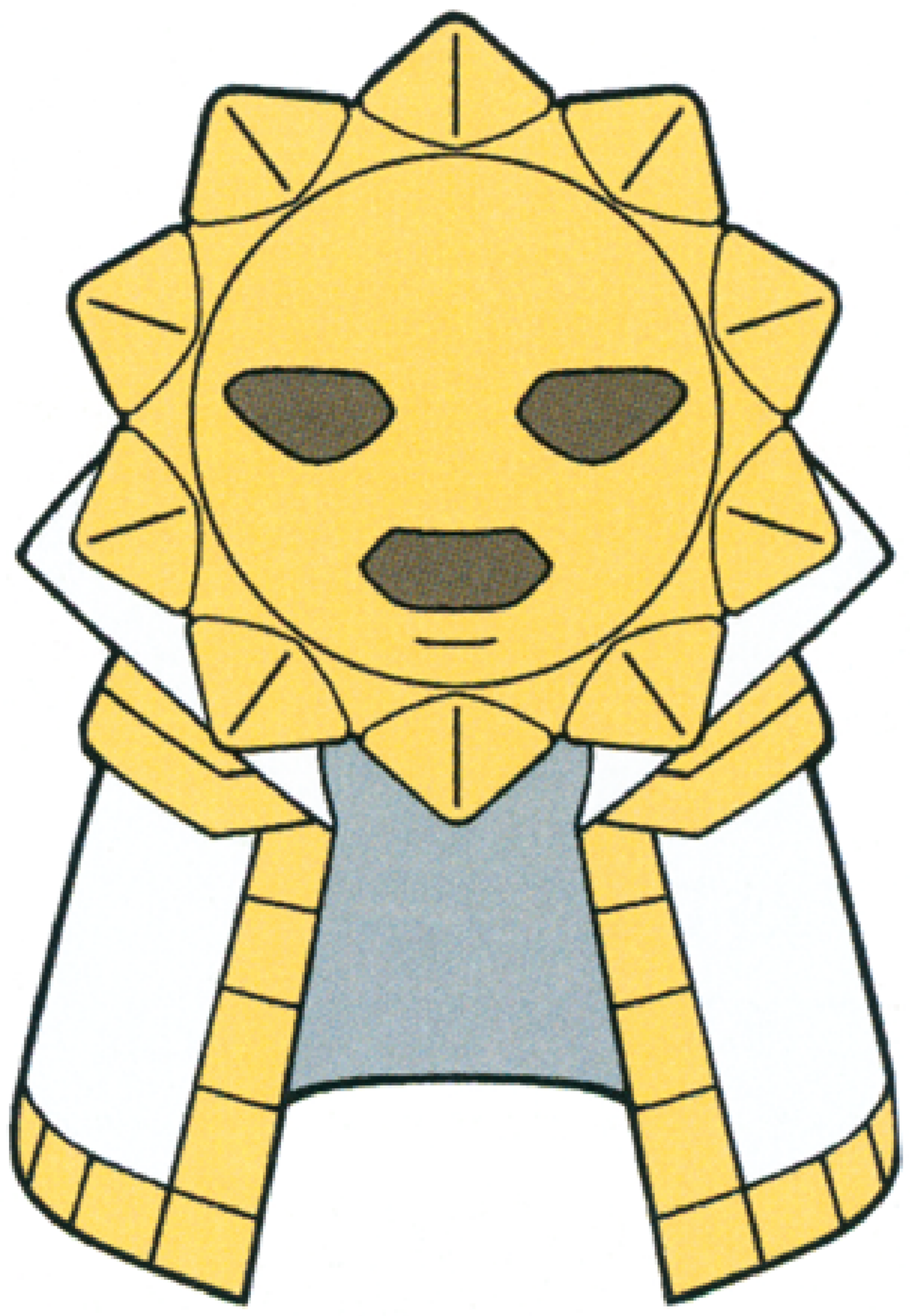
基本能力			適性
ちから	Lv. 3	110	B
かしこさ	Lv. 4	175	A
めいちゅう	Lv. 3	130	C
かいひ	Lv. 3	130	B
じょうぶさ	Lv. 2	95	C
ライフ	Lv. 3	110	C

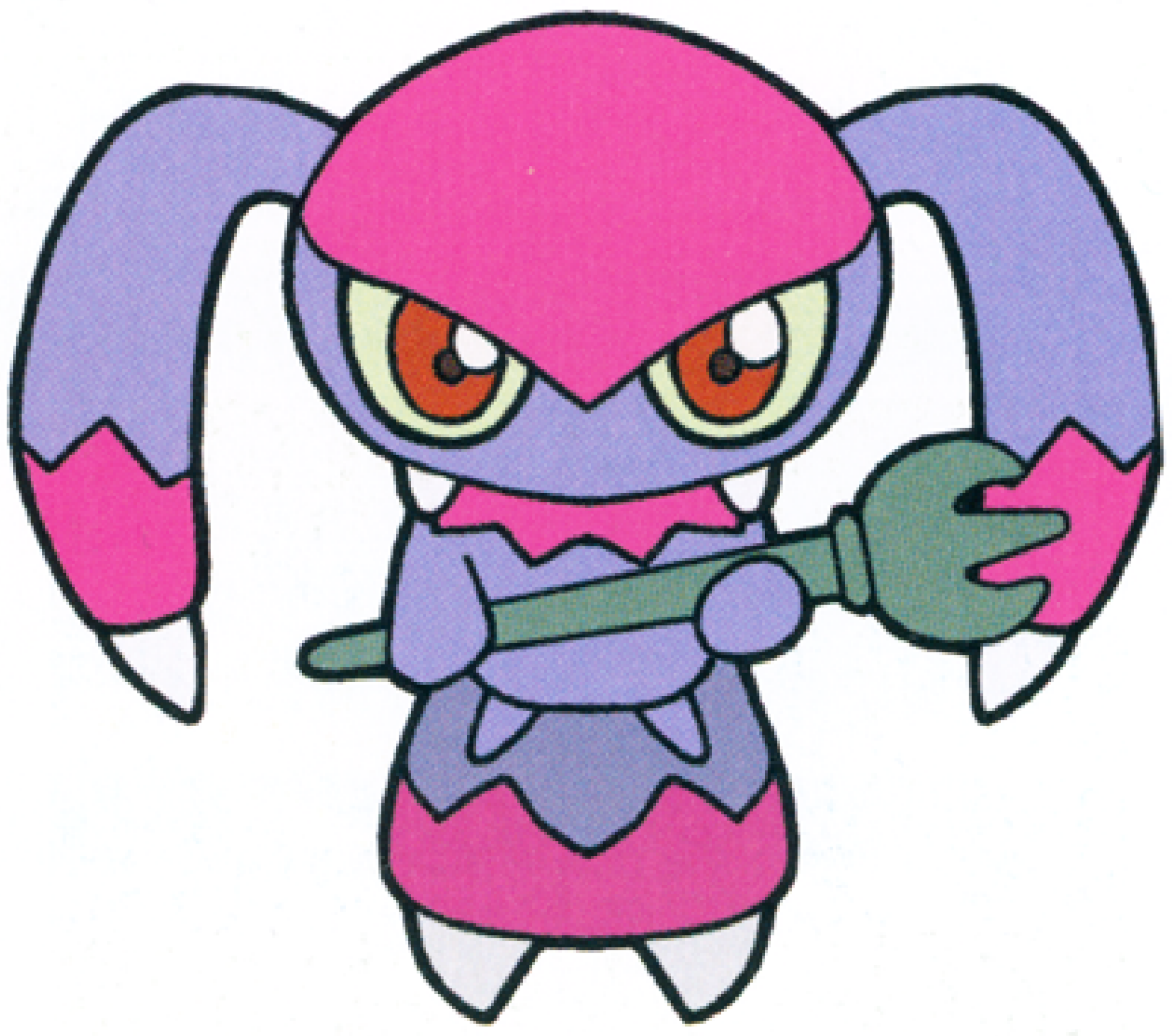
技属性抵抗力

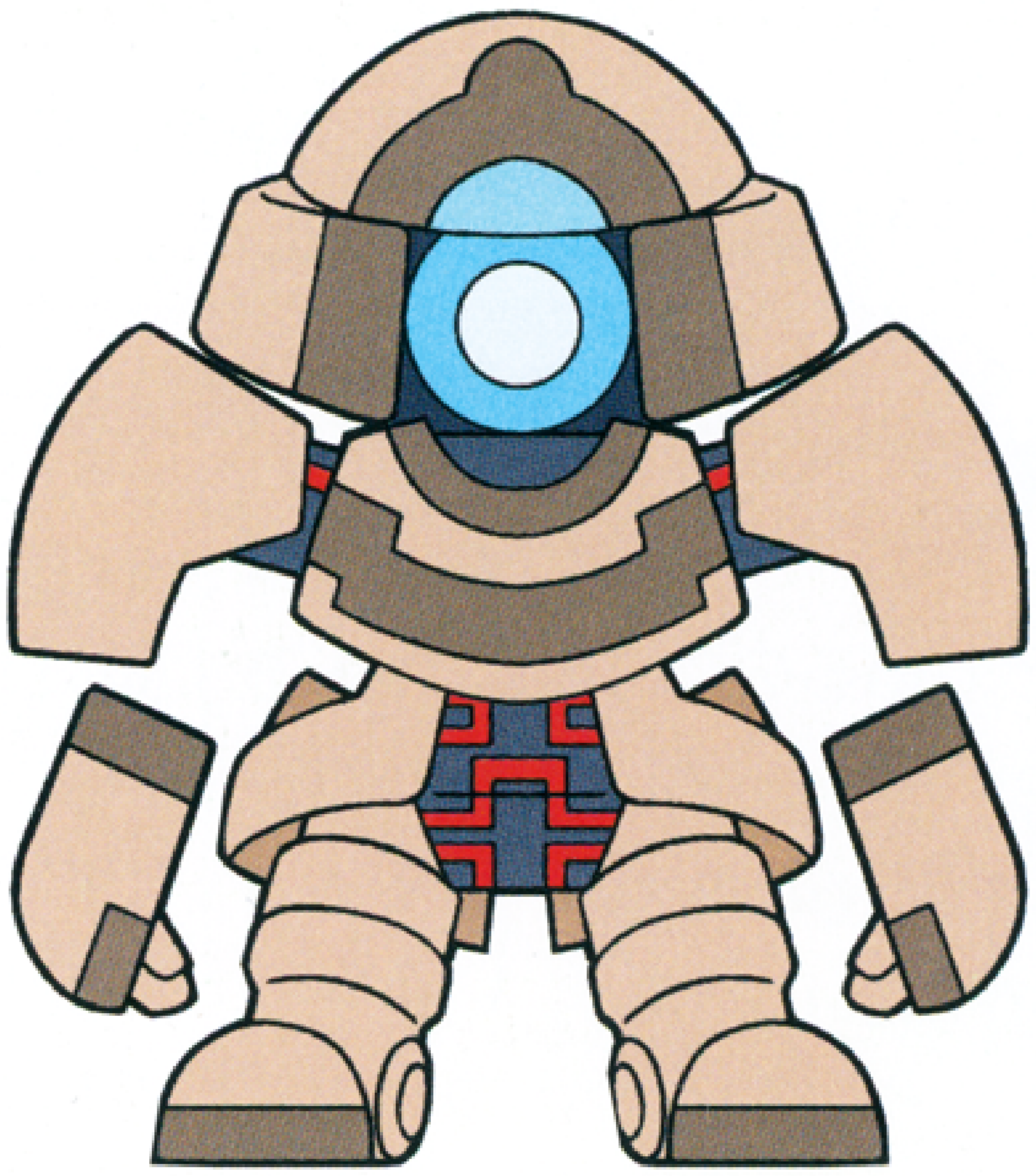
刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
D	B	D	C	D	C	B	D	B	C	B

特徴	
特徴1	まほうのごくい
特徴2	-

技		
技1	ひのかべ	近
技2	レッドウィスプ	中
技3	まじんナックル	近







ガリ系モンスター修得技一覧

近 ひのかべ　タイプ 賢さ　ランク E

効果	-	属性	火	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
15	C	E	E	E
修得コース	難易度	解説		
すべて	低い	賢さタイプの基本技。ガリは賢さが高いとはいえ、できるだけ「ひのちしき」などで強化したい。		

近 ほのおのかべ　タイプ 賢さ　ランク D

効果	-	属性	火	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
27	B	D	D	E
修得コース	難易度	解説		
テクニック	普通	同じ近距離の「ひのかべ」の強化版。より多くのガッツが必要だが、性能はすべて上がっている。		

近 まじんナックル　タイプ 力　ランク C

効果	-	属性	叩、拳	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
35	C	C	C	C
修得コース	難易度	解説		
すべて	低い	これといった利点がないわりに、消費ガッツが高め。近距離で唯一の力タイプ技ではあるのだが……。		

中 スピンカッター　タイプ 力　ランク E

効果	-	属性	斬、頭	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
17	B	D	E	B
修得コース	難易度	解説		
パワー	低い	同じランクの「ひのかべ」よりも全体的に性能が高い。できれば力も伸ばして、この技も使おう。		

中 レッドウィスプ　タイプ 賢さ　ランク D

効果	-	属性	魔、ビーム	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
18	D	E	B	E
修得コース	難易度	解説		
すべて	低い	必要なガッツが少なく、ヒットすれば相手のガッツを落とせる。賢さが高ければ連発で効果が増すぞ。		

中 ゴッドハリケーン　タイプ 賢さ　ランク B

効果	-	属性	魔	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
41	D	S	C	C
修得コース	難易度	解説		
センス	高い	ガリ系で抜群の威力がある賢さ技。「かみなり」で感電させるなどして、少しでも命中率を上げよう。		

遠 かみなり　タイプ 賢さ　ランク E

効果	かんでん	属性	雷	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
13	D	E	E	E
修得コース	難易度	解説		
センス	低い	消費するガッツが最も少ない賢さ技。ダメージもそれなりなので、追加効果が出ないとキビしい。		

遠 ゴッドナックル　タイプ 力　ランク C

効果	-	属性	叩、拳	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
41	B	B	C	D
修得コース	難易度	解説		
タフネス	高め	遠距離のナックル技。ガリ系は賢さがグングン伸びるので、力技の使いどころは難しい。		

遠 ゴッドファイナル　タイプ 力　ランク A

効果	こんらん	属性	叩、心	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
46	D	B	S	E
修得コース	難易度	解説		
パワー	高い	命中が低いことを除けば、威力、ガッツダウン、追加効果と申し分がない。ガッツをためて発動だ！		

ゴッドファイナル

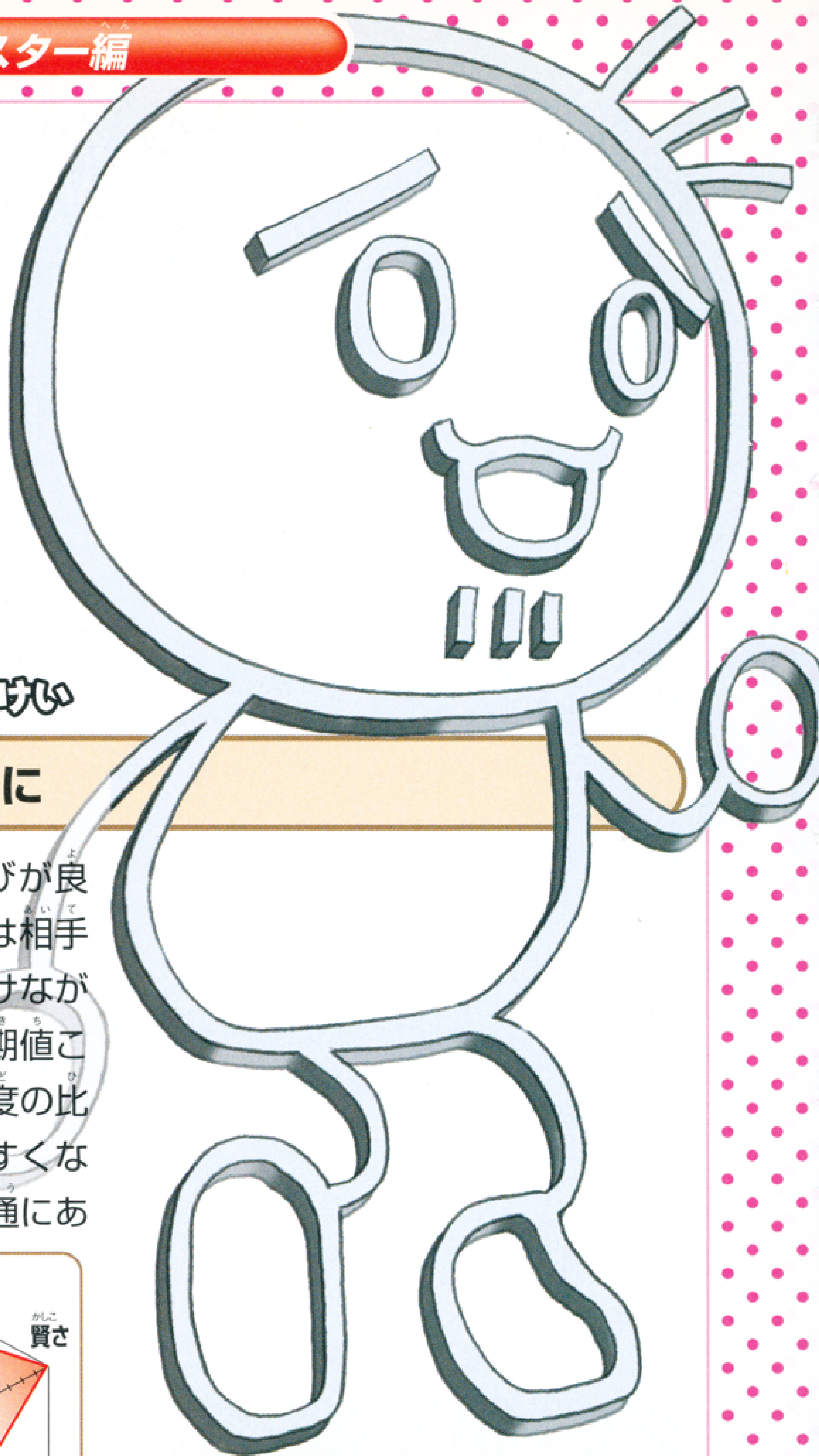
ガリ系

トリッキーな攻撃を連発し、相手を混乱の渦にたたき込め！

サイズ **小**

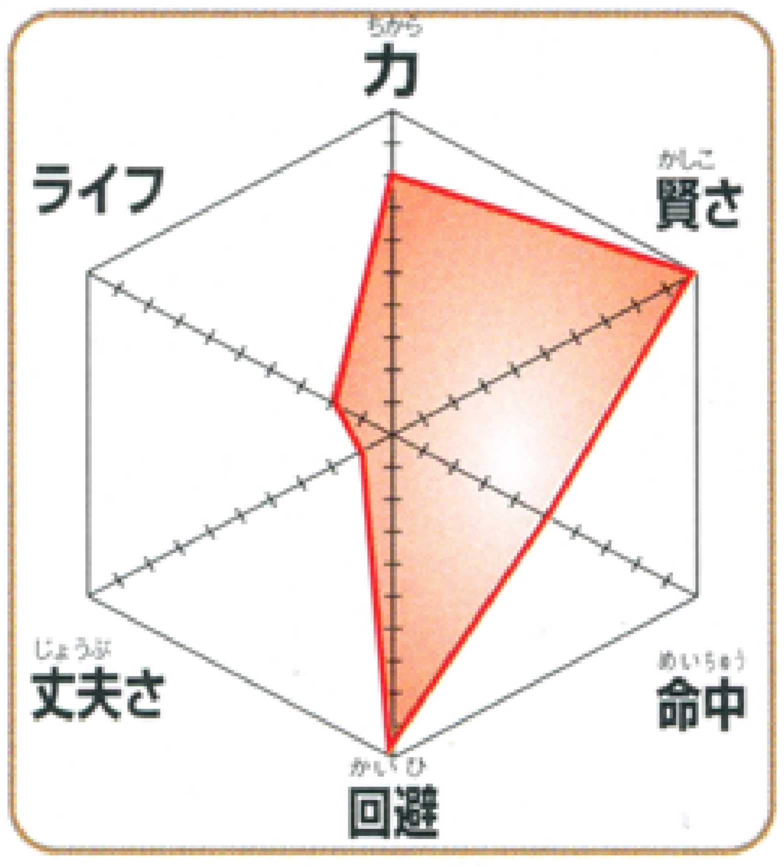
ラクガキ

DOOBLE Type　妖グループ　**系**けい



育成ポイント　力と賢さ、回避を重点的に

ラクガキ系は力と回避の伸びが良く、ガッツの回復も速い種族。バトルでは相手を牽制するように手数で勝負し、技を避けながらかき回していこう。さらに賢さも、初期値こそ低いものの適性は高いので、力と同程度の比重で上げていくと状態変化の技が使いやすくなる。逆に丈夫さとライフは、初期値は普通にあるのだがほとんど成長しないため、回避を十二分に上げて打たれ弱さを少しでもカバーする必要がある。寿命が短いので集中してトレーニングに励もう。



おすすめ特徴　状態変化技が強化のメイン

丈夫さとライフの伸びが悪いので、できるだけ速く「ハイセンス」などの能力アップ系を付けたい。またバトルでは相手を混乱させる「ガラガラ」を頻繁に使用するため、「こころのちしき」は欠かせないところ。

- ハイセンス
- こころのちしき
- いしあたま
- どうたいしりょく
- フルアーマー

▲バトル中はガッツがどんどん上がるので、連続攻撃を仕掛けて、手数で押していこう

ラクガキ系合体一覧表

メイン		サブ		誕生モンスター
ラクガキ	×	ラクガキ	▶	ラクガキ
		SP		アカペン
		SP		レインボウ
		SP		シマシマー

471 ラクガキ

ラクガキ × ラクガキ

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
晩成	短い	標準	速い	-

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	110	S
かしこさ	Lv. 2	60	B
めいちゅう	Lv. 3	125	D
かいひ	Lv. 3	130	A
じょうぶさ	Lv. 3	120	E
ライフ	Lv. 3	120	D

技属性抵抗力

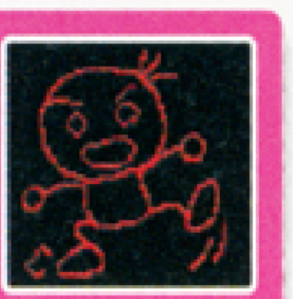
刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	D	C	C	C	C	C	C	C	B	B

特徴	
特徴1	ツメがあまい
特徴2	-

技		
技1	ムチ	近
技2	ガラガラ	中
技3	-	

472 アカペン

ラクガキ × SP



成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
持続	短め	標準	速い	-

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	120	B
かしこさ	Lv. 2	70	S
めいちゅう	Lv. 3	110	C
かいひ	Lv. 3	130	B
じょうぶさ	Lv. 3	115	E
ライフ	Lv. 2	100	D

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	C	C	C	D	C	B	C	C	B	B

特徴	
特徴1	かんさつがん
特徴2	-

技		
技1	ずつき	近
技2	ガラガラ	中
技3	-	

473 レインボウ

ラクガキ × SP

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
早熟	短い	標準	最速	-

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	125	A
かしこさ	Lv. 1	50	A
めいちゅう	Lv. 3	130	D
かいひ	Lv. 3	135	S
じょうぶさ	Lv. 3	120	E
ライフ	Lv. 3	115	E

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	C	C	C	C	C	C	B	D	C	C

特徴	
特徴1	かんさつがん
特徴2	-

技		
技1	ムチ	近
技2	ずつき	近
技3	ガラガラ	中

474 シマシマー

ラクガキ × SP

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
早熟	短い	標準	速い	-

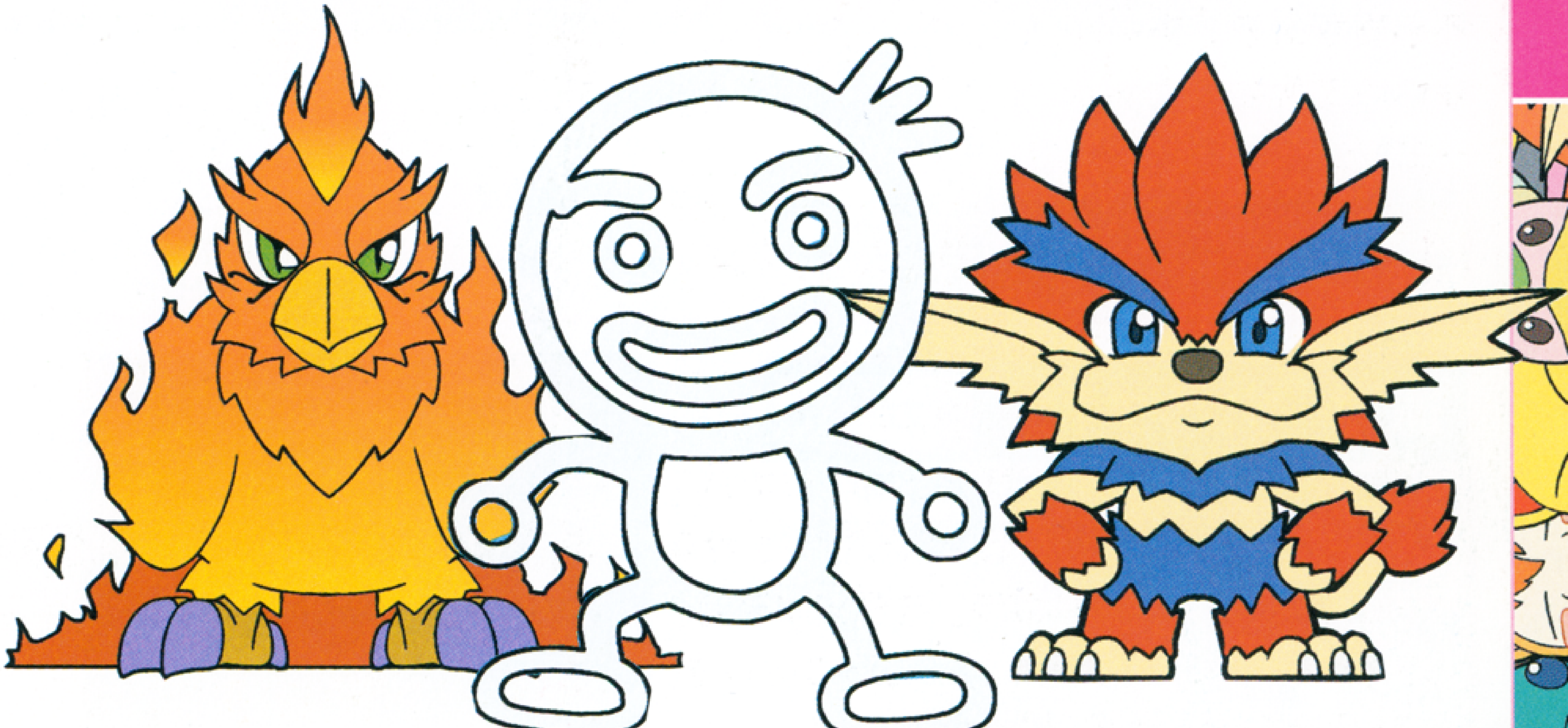
基本能力			適性
ちから	Lv. 2	100	C
かしこさ	Lv. 2	90	B
めいちゅう	Lv. 3	110	B
かいひ	Lv. 3	120	A
じょうぶさ	Lv. 3	110	D
ライフ	Lv. 3	120	E

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	D	C	C	C	C	C	C	C	B	B

特徴	
特徴1	いしあたま
特徴2	-

技		
技1	ムチ	近
技2	ずつき	近
技3	-	



ラクガキ系モンスター修得技一覧

近 ムチ

タイプ カ　ランク E

効果	-	属性	叩	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
12	C	D	E	D
修得コース	難易度			
すべて	低い			

消費ガッツが少なく、もちろん威力も低い、おなじみの基本技。近づいてからムチでビシビシ叩け。

近 ずつき

タイプ カ　ランク E

効果	じばく	属性	叩、頭	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
16	D	D	E	E
修得コース	難易度			
すべて	低い			

「ムチ」と同じくらいの性能だが、こちらは自爆技。「いしあたま」がなければ使用は控えよう。

近 れんぞくムチ

タイプ カ　ランク C

効果	-	属性	叩	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
24	C	D	C	S
修得コース	難易度			
テクニック	普通			

「ムチ」の強化版。威力は変わらないが、クリティカルが狙える。「こううんのほし」が欲しい。

中 ガラガラ

タイプ 賢さ　ランク E

効果	こんらん	属性	心	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
14	A	E	E	E
修得コース	難易度			
センス	低い			

赤ちゃん用のおもちゃを鳴らす。少ない消費ガッツ、高い命中、追加効果とかなり優秀な技だ。

中 ゲッター

タイプ カ　ランク E

効果	じばく	属性	叩、頭	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
20	D	C	D	E
修得コース	難易度			
パワー	普通			

頭を飛ばして相手にぶつける自爆技。飛ばした頭は身体に着地できないので、必ずライフが減る。

中 だいガラガラ

タイプ 賢さ　ランク D

効果	こんらん	属性	心	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
32	S	D	D	D
修得コース	難易度			
センス	普通			

「ガラガラ」の強化版。命中率がさらに上がっている。ボタンを連打しても効果は変わらない。

遠 たいほう

タイプ 賢さ　ランク C

効果	-	属性	叩、投射	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
28	E	D	B	B
修得コース	難易度			
テクニック	高め			

巨大な大砲を撃つ。消費ガッツが少なく、性能もそこそこ。「GO」のかけ声は自分で言うぞ。

遠 ハイヒール

タイプ 賢さ　ランク B

効果	-	属性	刺、足	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
46	D	C	S	D
修得コース	難易度			
タフネス	高め			

謎のフラメンコダンサーの足で相手を踏みつぶし、ガッツを大量に奪う。命中率がやや低めだ。

遠 ローリングチキン

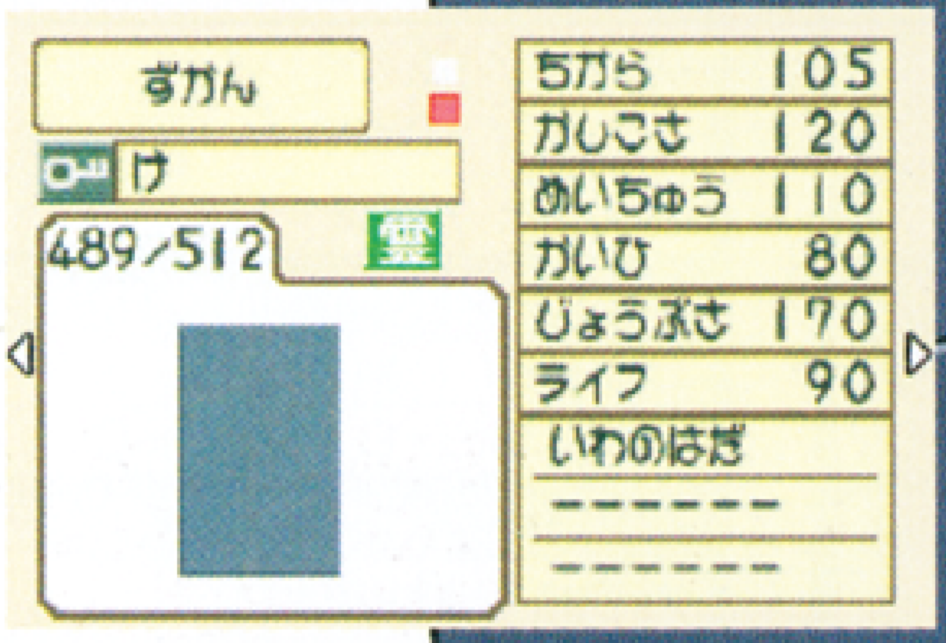
タイプ カ　ランク A

効果	じばく	属性	叩	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
55	E	S	A	C
修得コース	難易度			
パワー	高い			

チキンレース用のバイクで体当たりする。ヒットすれば大ダメージなのだが、命中は最低ランク。

頑丈な身体でダメージを減らし手堅く攻める正統派モンスター！

モノリス系



▶持ち味の丈夫さは初期値も高くなっているのが嬉しい

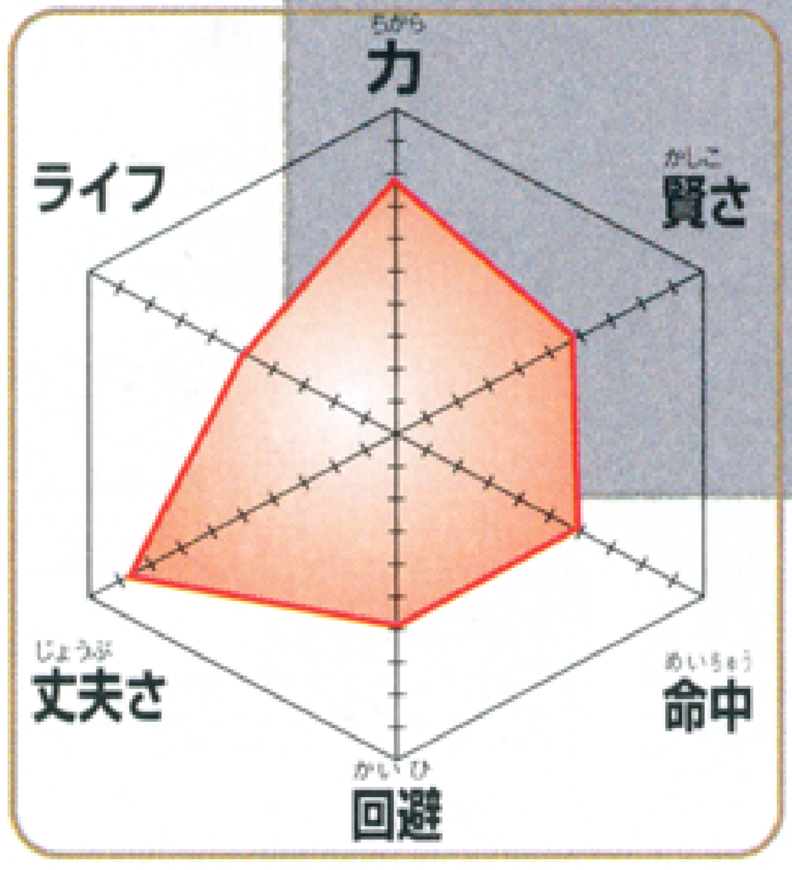
サイズ 小

MONOL Type

霊 グループ

育成ポイント　丈夫さと命中の２本柱でいこう

見た目どおりの高い丈夫さを誇り、移動速度とガッツの回復が遅い重量級種族。意外なことに丈夫さ以外は、回避を含めておおむね平均的に伸びてくれるのがありがたいところ。「うちこみ」や「せいみつしゃてき」などで命中を上げ、攻撃のリスクを減らすように心がけよう。またバトル時には命中率が高く、消費ガッツの少ない「たいあたり」と「おんぱ」を主体に押していく。すると必然的に判定決着が多くなり、ここで丈夫さの高さがものを言うようになるのだ。



おすすめ特徴　使う技を絞り、手厚い強化を

基本的に攻撃回数が少ないバトルでは、命中率の高い技しか使えないので、いかにダメージ量をアップさせるが勝負の決め手。「マッチョ」や「こころのちしき」などを付け、状態変化攻撃を絡めて攻めていこう。

- こころのちしき
- マッチョ
- ハイパーチャージ
- ハイパワー
- フルアーマー

モノリス系合体一覧表

メイン		サブ		誕生モンスター
モノリス	×	ゴーレム	▶	ランドオベリスク
		モッチー		モチリス
		ドラゴン		バンリ
		スエゾー		スタイルフォーム
		ダックン		ステンドウォール
		ロードランナー		ジュラスウォール
		モギィ		トランスウォール
		サイローラ		ブルーウィンド
		ジョーカー		アマノイワト
		レシオネ		ナゲキ
		ヘンガー		チョコウォール
		ライデン		チョコパフェ
		ギタン		マッドウォール
		ガリ		バロックス
		モノリス		モノリス
		SP		ウイロウ
		SP		カステラ

475 ランドオベリスク

モノリス × ゴーレム

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
超晩成	普通	遅い	最低	岩

基本能力	Lv.	値	適性
ちから	Lv. 3	105	B
かしこさ	Lv. 3	120	D
めいちゅう	Lv. 3	110	C
かいひ	Lv. 2	60	E
じょうぶさ	Lv. 4	190	A
ライフ	Lv. 2	100	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
B	B	C	B	C	C	C	C	C	C	C

特徴	
特徴1	いわのはだ
特徴2	-

技		
技1	たいあたり	近
技2	ハリかみつき	中
技3	-	

476 モチリス

モノリス × モッチー

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
普通	普通	遅め	遅い	岩

基本能力	Lv.	値	適性
ちから	Lv. 3	105	B
かしこさ	Lv. 3	120	C
めいちゅう	Lv. 3	110	C
かいひ	Lv. 2	70	C
じょうぶさ	Lv. 4	170	A
ライフ	Lv. 2	70	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
B	B	C	C	C	C	B	C	C	C	C

特徴	
特徴1	いわのはだ
特徴2	-

技		
技1	たいあたり	近
技2	ハリぶっさし	近
技3	-	

477 バンリ

モノリス × ドラゴン

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
普通	短め	遅い	最低	岩

基本能力	Lv.	値	適性
ちから	Lv. 3	120	B
かしこさ	Lv. 2	90	D
めいちゅう	Lv. 3	115	C
かいひ	Lv. 1	45	D
じょうぶさ	Lv. 4	180	A
ライフ	Lv. 2	70	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
B	B	C	D	C	D	C	D	A	D	C

特徴	
特徴1	いわのはだ
特徴2	ひのちしき

技		
技1	たいあたり	近
技2	ハリぶっさし	近
技3	-	

478 スタイルフォーム

モノリス × スエゾー

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
早熟	普通	遅め	遅い	岩

基本能力	Lv.	値	適性
ちから	Lv. 2	100	B
かしこさ	Lv. 3	120	B
めいちゅう	Lv. 3	110	C
かいひ	Lv. 2	80	C
じょうぶさ	Lv. 4	160	B
ライフ	Lv. 2	90	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
B	B	C	C	C	C	C	C	B	C	C

特徴	
特徴1	いわのはだ
特徴2	-

技		
技1	ハリぶっさし	近
技2	ハリかみつき	中
技3	-	

479 ステンドウォール

モノリス × ダックン

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
持続	普通	遅め	遅い	岩

基本能力	Lv.	値	適性
ちから	Lv. 3	105	B
かしこさ	Lv. 3	125	B
めいちゅう	Lv. 3	105	C
かいひ	Lv. 2	85	C
じょうぶさ	Lv. 4	155	A
ライフ	Lv. 2	90	E

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
B	B	C	C	C	B	C	B	C	C	C

特徴	
特徴1	いわのはだ
特徴2	-

技		
技1	たいあたり	近
技2	ハリぶっさし	近
技3	-	

480 ジュラスウォール

モノリス × ロードランナー

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
普通	長め	標準	遅い	柔

基本能力	Lv.	値	適性
ちから	Lv. 3	120	B
かしこさ	Lv. 3	120	D
めいちゅう	Lv. 3	110	C
かいひ	Lv. 2	80	C
じょうぶさ	Lv. 3	150	B
ライフ	Lv. 2	90	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
B	B	C	C	E	C	B	C	C	C	B

特徴	
特徴1	やわらかボディ
特徴2	-

技		
技1	たいあたり	近
技2	かいこうせん	中
技3	-	

481 トランスウォール
モノリス × モギィ

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
早熟	普通	遅め	遅い	岩

基本能力	Lv.	値	適性
ちから	Lv. 3	105	B
かしこさ	Lv. 3	120	C
めいちゅう	Lv. 3	110	C
かいひ	Lv. 2	60	C
じょうぶさ	Lv. 3	150	B
ライフ	Lv. 2	90	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
B	B	B	B	C	C	C	C	D	C	C

特徴	
特徴1	いわのはだ
特徴2	-

技		
技1	たいあたり	近
技2	かいこうせん	中
技3	-	

482 ブルーウィンド
モノリス × サイローラ

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
早熟	普通	遅め	遅い	岩

基本能力	Lv.	値	適性
ちから	Lv. 3	105	B
かしこさ	Lv. 3	120	E
めいちゅう	Lv. 3	110	C
かいひ	Lv. 2	60	C
じょうぶさ	Lv. 3	150	A
ライフ	Lv. 2	90	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
B	B	B	C	D	D	C	C	D	C	D

特徴	
特徴1	いわのはだ
特徴2	-

技		
技1	たいあたり	近
技2	ハリぶっさし	近
技3	-	

483 アマノイワト
モノリス × ジョーカー

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
持続	短め	遅め	遅い	岩

基本能力	Lv.	値	適性
ちから	Lv. 3	120	B
かしこさ	Lv. 3	120	A
めいちゅう	Lv. 3	110	C
かいひ	Lv. 1	30	E
じょうぶさ	Lv. 4	185	A
ライフ	Lv. 2	85	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
B	B	B	C	C	C	C	C	C	E	C

特徴	
特徴1	いわのはだ
特徴2	まじゅつのちしき

技		
技1	たいあたり	近
技2	ハリかみつき	中
技3	-	

484 ナゲキ
モノリス × レシオネ

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
晩成	普通	遅め	遅い	岩

基本能力	Lv.	値	適性
ちから	Lv. 3	110	B
かしこさ	Lv. 3	120	C
めいちゅう	Lv. 3	110	C
かいひ	Lv. 2	80	C
じょうぶさ	Lv. 3	130	A
ライフ	Lv. 2	90	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
B	B	B	C	C	C	C	C	C	C	C

特徴	
特徴1	いわのはだ
特徴2	-

技		
技1	たいあたり	近
技2	ハリかみつき	中
技3	-	

485 チョコウォール
モノリス × ヘンガー

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
晩成	長め	遅め	遅い	岩

基本能力	Lv.	値	適性
ちから	Lv. 3	105	B
かしこさ	Lv. 3	120	C
めいちゅう	Lv. 3	115	C
かいひ	Lv. 1	40	C
じょうぶさ	Lv. 3	150	A
ライフ	Lv. 2	90	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
B	C	B	B	C	D	C	C	C	C	D

特徴	
特徴1	いわのはだ
特徴2	-

技		
技1	たいあたり	近
技2	ハリぶっさし	近
技3	-	

486 チョコパフェ
モノリス × ライデン

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
晩成	長め	標準	遅い	岩

基本能力	Lv.	値	適性
ちから	Lv. 3	105	B
かしこさ	Lv. 3	120	C
めいちゅう	Lv. 3	110	C
かいひ	Lv. 1	50	C
じょうぶさ	Lv. 4	155	B
ライフ	Lv. 2	90	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
B	B	B	B	C	D	C	C	C	C	D

特徴	
特徴1	いわのはだ
特徴2	-

技		
技1	たいあたり	近
技2	ハリかみつき	中
技3	-	

487 マッドウォール

モノリス × ギタン

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
晩成	長め	標準	遅い	岩

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	105	B
かしこさ	Lv. 3	120	C
めいちゅう	Lv. 3	105	C
かいひ	Lv. 1	50	C
じょうぶさ	Lv. 3	145	A
ライフ	Lv. 2	90	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
B	B	C	B	C	D	C	D	C	C	B

特徴	
特徴1	いわのはだ
特徴2	-

技		
技1	ハリぶっさし	近
技2	かいこうせん	中
技3	-	

488 バロックス

モノリス × ガリ

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
普通	長め	遅め	遅い	岩

基本能力			適性
ちから	Lv. 2	100	C
かしこさ	Lv. 3	120	B
めいちゅう	Lv. 3	130	C
かいひ	Lv. 2	55	C
じょうぶさ	Lv. 4	170	A
ライフ	Lv. 2	100	D

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
B	B	B	B	C	D	C	C	C	C	C

特徴	
特徴1	いわのはだ
特徴2	こころのちしき

技		
技1	ハリぶっさし	近
技2	ハリかみつき	中
技3	-	

489 モノリス

モノリス × モノリス

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
普通	長め	遅め	遅い	岩

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	105	B
かしこさ	Lv. 3	120	C
めいちゅう	Lv. 3	110	C
かいひ	Lv. 2	80	E
じょうぶさ	Lv. 4	170	A
ライフ	Lv. 2	90	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
B	B	B	B	C	D	C	C	D	D	D

特徴	
特徴1	いわのはだ
特徴2	-

技		
技1	たいあたり	近
技2	ハリぶっさし	近
技3	-	

490 ウイロウ

モノリス × SP

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
持続	長い	遅め	遅い	岩

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	120	B
かしこさ	Lv. 3	120	C
めいちゅう	Lv. 3	130	C
かいひ	Lv. 1	50	B
じょうぶさ	Lv. 4	165	A
ライフ	Lv. 2	90	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
B	B	B	B	C	C	C	C	C	C	C

特徴	
特徴1	いわのはだ
特徴2	-

技		
技1	たいあたり	近
技2	ハリぶっさし	近
技3	ハリかみつき	中

491 カステラ

モノリス × SP

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
早熟	長い	遅め	遅い	岩

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	110	B
かしこさ	Lv. 3	125	B
めいちゅう	Lv. 3	120	C
かいひ	Lv. 2	60	D
じょうぶさ	Lv. 4	175	A
ライフ	Lv. 2	75	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
B	C	B	B	C	D	C	C	C	C	C

特徴	
特徴1	いわのはだ
特徴2	-

技		
技1	ハリぶっさし	近
技2	かいこうせん	中
技3	ハリかみつき	中

モノリス系モンスター修得技一覧

近 たいあたり

タイプ：力　ランク：E

効果	-	属性	叩	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
10	B	E	E	D
修得コース	難易度			
すべて	低い	近距離用の基本技だ。ダメージを期待するよりも、牽制や時間かせぎとして使うといい感じだ。		

近 ハリぶっさし

タイプ：力　ランク：E

効果	-	属性	刺	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
21	D	C	E	E
修得コース	難易度			
すべて	低い	身体から針を出し、相手に突き刺す。同ランクの「たいあたり」よりは高威力だが、命中率で劣る。		

近 フォームガンマ

タイプ：賢さ　ランク：A

効果	-	属性	叩	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
45	C	B	S	D
修得コース	難易度			
センス	高い	ヒットすれば相手のガッツを大幅に減らすことができる。ただし、消費ガッツも同じくらいに多い。		

中 かいこうせん

タイプ：賢さ　ランク：D

効果	-	属性	魔、ビーム	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
18	D	D	E	B
修得コース	難易度			
タフネス	普通	魔属性を持つビーム。命中は低いがクリティカルさえ出れば、消費するガッツ以上の効果がある。		

中 ハリかみつき

タイプ：力　ランク：C

効果	-	属性	刺	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
29	D	B	C	D
修得コース	難易度			
パワー	普通	当たれば大ダメージだが、命中率に不安がある。普通には出さず、相手の状態変化時に狙おう。		

中 アタック

タイプ：力　ランク：B

効果	-	属性	叩	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
35	A	B	E	E
修得コース	難易度			
タフネス	高め	「たいあたり」を強化したような性能。安定したダメージを与えられるので、主力技として使おう。		

遠 おんぱ

タイプ：賢さ　ランク：E

効果	こんらん	属性	心	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
17	A	E	E	E
修得コース	難易度			
センス	普通	相手を「こんらん」状態にする遠距離技。消費ガッツがとても少ないので、当たるまで出していい。		

遠 ワラワラ

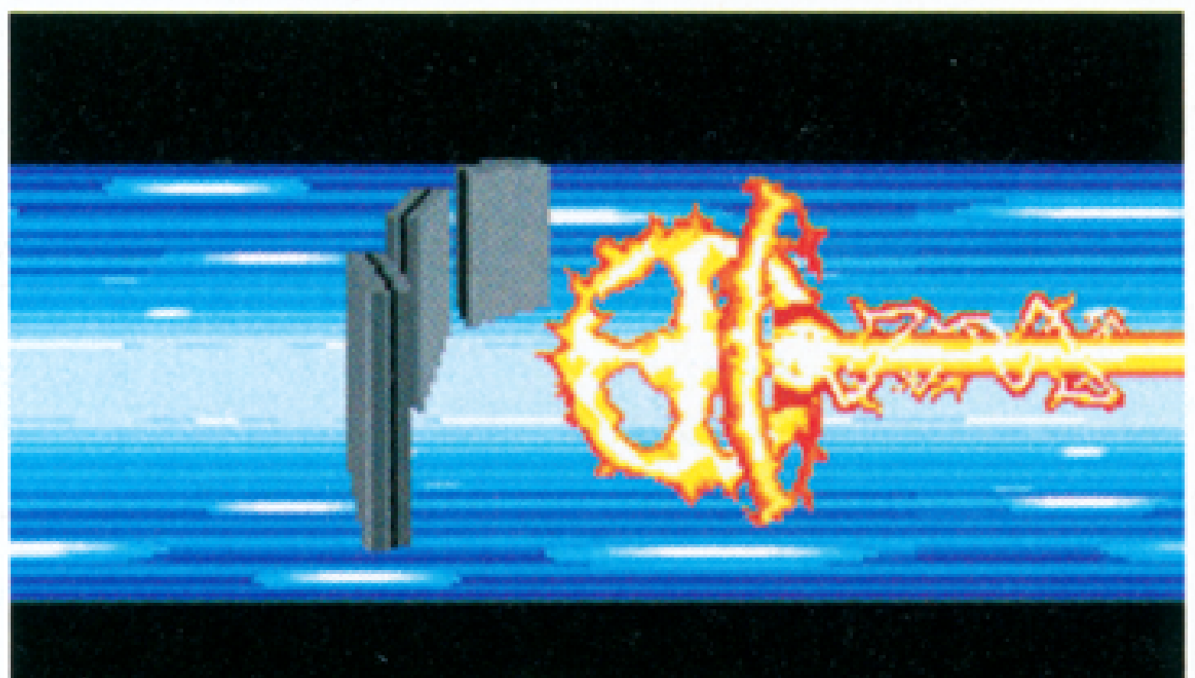
タイプ：力　ランク：C

効果	-	属性	土	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
24	D	D	B	D
修得コース	難易度			
スピード	普通	なかなか当たらないものの、高いガッツダウンは魅力。土属性の特徴があれば、効果はさらに高まる。		

遠 トリオビームZ

タイプ：賢さ　ランク：B

効果	-	属性	魔、ビーム	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
40	D	B	C	S
修得コース	難易度			
テクニック	高い	命中率以外の性能はとても高い。主力にはできないが、いざというときの奥の手として使えるぞ。		


トリオビームZ

PHOENIX Type

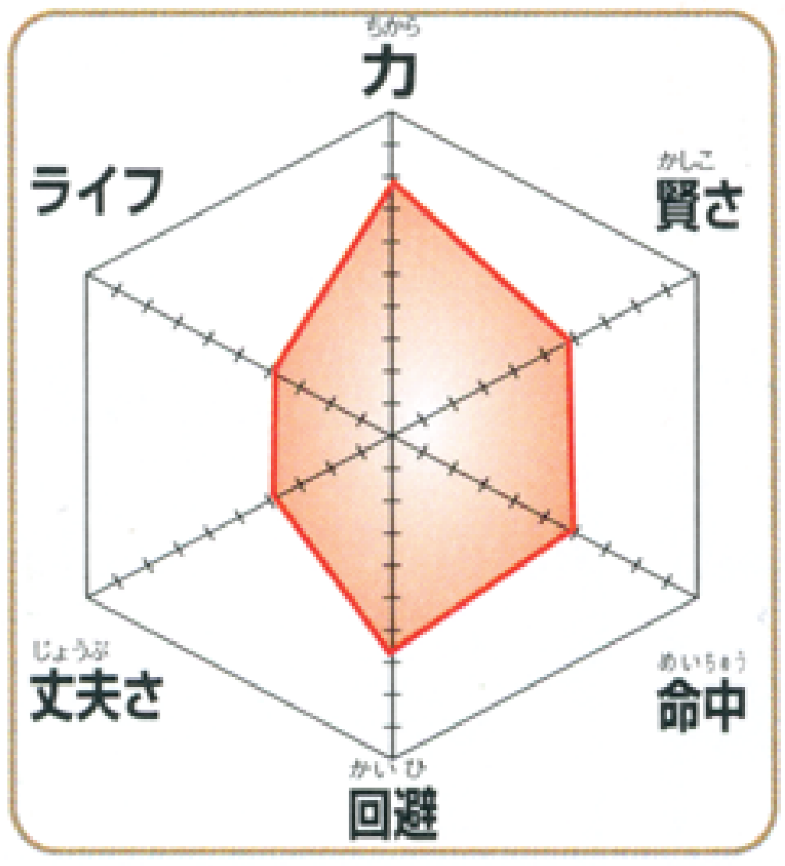
飛び抜けた賢さを背景にした、火属性の技が冴え渡る！

霊グループ

ヒノトリ系

育成ポイント　小細工なしでも、素で強い！

どの能力も初期値が高いが、なかでも賢さの値が飛び抜けており、適性もそこそこにあるのが特徴。ファームでは賢さを中心に伸ばし、「もんどう」や「しじかいひ」などを取り入れて、命中や回避も上げていこう。またガッツの回復が遅く、状態変化させる技も持たないので、バトルでは強力な攻撃を単発で叩き込むというオーソドックスな戦い方になる。賢さ技主体で戦うなら、中～遠距離から「ほのおタイフーン」や「ファイアリバー」を使ってチクチク攻めよう。



サイズ 大

▲名前が示しているとおり、技の多くが火属性。相手の状態を変化させるものがないので、小細工なしのガチンコ勝負となる

おすすめ特徴　火属性にこだわった強化ポイント

はいかつりょう
かぜのちしき
ハイパーチャージ
おんそくのつめ
ハイセンス

最初から「ひのちしき」が付いているので、「はいかつりょう」と「かぜのちしき」を加えてほとんどの技を強化。あとは丈夫さが低いままだと後半キツくなるので、なるべくなら「ハイセンス」を付けたいところ。

ヒノトリ系合体一覧表

メイン		サブ		誕生モンスター
ヒノトリ	×	ヒノトリ	▶	ヒノトリ
		SP		ブレイズ
		SP		ピンチョー

492 ヒノトリ

ヒノトリ × ヒノトリ

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
晩成	長め	標準	遅い	ヒフ

基本能力	Lv.	値	適性
ちから	Lv. 3	150	B
かしこさ	Lv. 4	190	B
めいちゅう	Lv. 3	140	C
かいひ	Lv. 4	160	C
じょうぶさ	Lv. 3	110	C
ライフ	Lv. 3	120	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	D	C	C	D	B	B	E	S	C	A

特徴	
特徴1	ひのちしき
特徴2	-

技		
技1	くちばし	近
技2	かえんほう	中
技3	-	

493 ブレイズ

ヒノトリ × SP

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
持続	短め	標準	遅め	ヒフ

基本能力	Lv.	値	適性
ちから	Lv. 3	120	B
かしこさ	Lv. 4	180	B
めいちゅう	Lv. 3	140	C
かいひ	Lv. 3	140	B
じょうぶさ	Lv. 3	120	C
ライフ	Lv. 3	140	E

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	C	C	C	D	C	C	D	S	A	A

特徴	
特徴1	ひのちしき
特徴2	-

技		
技1	かぎつめ	近
技2	かえんほう	中
技3	-	

494 ビンチョー

ヒノトリ × SP

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
早熟	短め	標準	遅い	ヒフ

基本能力	Lv.	値	適性
ちから	Lv. 3	110	B
かしこさ	Lv. 4	200	D
めいちゅう	Lv. 3	120	B
かいひ	Lv. 3	120	B
じょうぶさ	Lv. 2	90	E
ライフ	Lv. 2	95	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	C	C	C	D	C	C	E	S	C	C

特徴	
特徴1	ひのちしき
特徴2	-

技		
技1	かぎつめ	近
技2	かえんほう	中
技3	-	

ヒノトリ系

ヒノトリ系モンスター修得技一覧

近 かぎつめ（タイプ 力／ランク E）

効果	-	属性	斬、爪

消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
11	A	E	E	E

修得コース	難易度	
すべて	低い	「くちばし」の廉価版と言ったところ。命中はこちらが上なので、安定性を重視するときはこちら。

近 くちばし（タイプ 力／ランク E）

効果	-	属性	刺

消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
13	D	D	E	E

修得コース	難易度	
すべて	低い	最強のモンスターとはいえ、基本技はそれなりの性能。相手にコツコツ、ダメージを与えよう。

近 6れんくちばし（タイプ 力／ランク D）

効果	-	属性	刺

消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
23	A	D	E	E

修得コース	難易度	
パワー	普通	一瞬で連続攻撃する近距離技。安定感があり、ランクが上がってからも小技として使えるので安心。

中 かえんほう（タイプ 賢さ／ランク E）

効果	-	属性	火、息

消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
19	C	D	E	C

修得コース	難易度	
すべて	低い	「ほのおハリケーン」と同程度の性能を持つ。命中を重視したいときなどに使うといいだろう。

中 ほのおハリケーン（タイプ 賢さ／ランク D）

効果	-	属性	風、火

消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
20	D	C	D	D

修得コース	難易度	
スピード	低い	消費ガッツに対する命中、ダメージなどの性能バランスがいい。育成の中盤までメインで使える技だ。

中 かえんれんほう（タイプ 力／ランク C）

効果	-	属性	火、息

消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
30	D	D	A	E

修得コース	難易度	
パワー	高め	「かえんほう」の強化ではなく、ガッツダメージを重視した技。タイプも賢さから力に変わっている。

中 ほのおタイフーン（タイプ 賢さ／ランク B）

効果	-	属性	風、火

消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
26	B	B	E	B

修得コース	難易度	
スピード	高め	「～ハリケーン」の強化版。消費ガッツが控えめなわりに命中、威力ともに高い、メインの技だ。

遠 ファイアリバー（タイプ 賢さ／ランク C）

効果	-	属性	火

消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
45	A	B	D	C

修得コース	難易度	
テクニック	高め	消費ガッツこそ多いものの、ほぼ確実にダメージを与えられる。最後の一撃として使いやすい技。

遠 フレイムビーム（タイプ 賢さ／ランク B）

効果	-	属性	火、ビーム

消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
29	D	A	B	E

修得コース	難易度	
タフネス	高め	相手のライフと同時にガッツも減らすことができる。命中が低めなのでガッツをためてから出そう。

遠 ファイアウェーブ（タイプ 賢さ／ランク A）

効果	-	属性	火

消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
50	D	S	C	B

修得コース	難易度	
センス	高い	ヒノトリの最強技。すさまじい威力を誇るが、命中に不安がある。回避の高い相手には控えよう。

優れたパワーとガッツ回復で力技の雨を降らせろ！

ガルゥ系

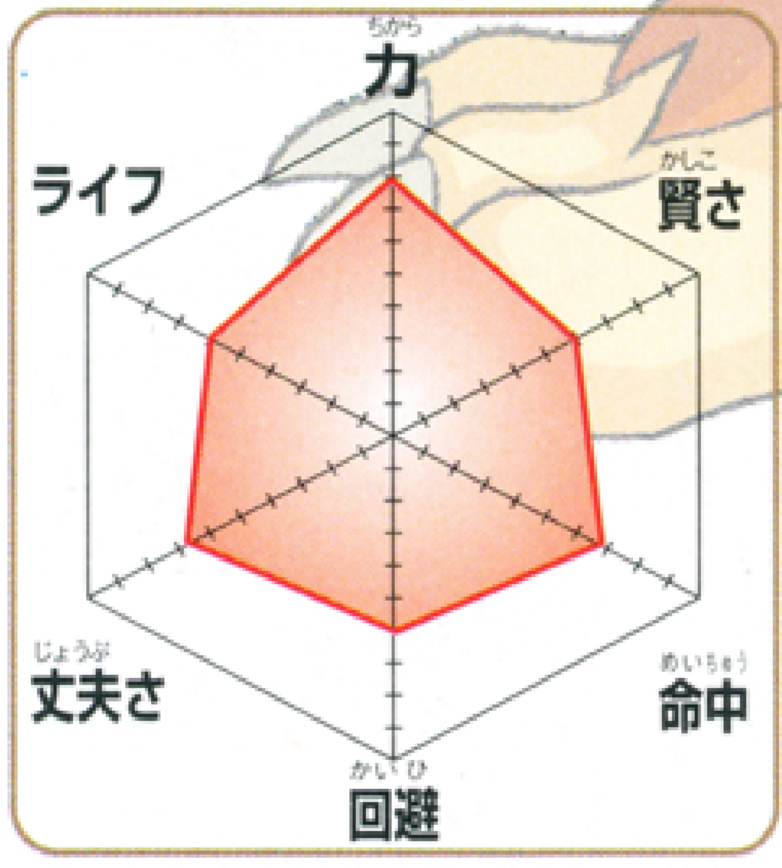
精グループ

サイズ 小

▶ダメージ量に加えクリティカル率の高い技も多く覚える

育成ポイント　力を主軸に丈夫さと命中をアップ

ガルゥ系は力の能力に優れ、高い初期値からグングン伸びていくのが心強い。続いて命中と丈夫さも上がりやすいので、「いわくだき」や「せいみつしゃてき」「らんどり」などで肉弾派モンスターに仕立て上げよう。もちろんバトルでは、近〜中距離から力技をメインに使用。全般的にガッツの回復が速いため、技の命中がそれほど高くなくても、クリティカル率や攻撃力のある「ガウガウアッパー」「おうごんキック」などを積極的に選んで戦うことをオススメする。



おすすめ特徴　とにかく力技を鍛えるのだ

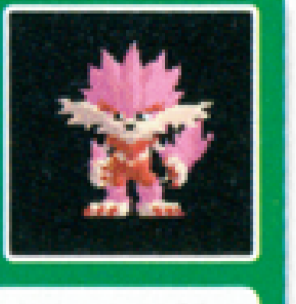
最初から「まほうのごくい」を持っているので、「ひのちしき」と「かみなりのちしき」で賢さ技をすべて強化。ガッツの消費が激しい強力な力技を使うよりも、ガッツをそれほど消費しない賢さ技を使うべき。

- ひのちしき
- おうごんのあし
- おうじゃのこぶし
- マッチョ
- どうたいしりょく

ガルゥ系合体一覧表

メイン		サブ		誕生モンスター
ガルゥ	×	ピクシー	▶	ギロン
ガルゥ	×	モッチー	▶	デルフィ
ガルゥ	×	アローヘッド	▶	ピクト
ガルゥ	×	スエゾー	▶	ベカムゥ
ガルゥ	×	ロードランナー	▶	クスクス
ガルゥ	×	ライガー	▶	ウルフゥ
ガルゥ	×	タコビ	▶	キジムナー
ガルゥ	×	ジョーカー	▶	ルウガルゥ
ガルゥ	×	レシオネ	▶	オシャン
ガルゥ	×	ハム	▶	ゴクゥ
ガルゥ	×	ヘンガー	▶	サムソン
ガルゥ	×	ガリ	▶	パック
ガルゥ	×	モノリス	▶	ブラックレオ
ガルゥ	×	ガルゥ	▶	ガルゥ
ガルゥ	×	SP	▶	ライオネル
ガルゥ	×	SP	▶	シシオーガ
ガルゥ	×	SP	▶	サン
ガルゥ	×	SP	▶	パンテオン

495 ギロン



ガルゥ × ピクシー

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
超早熟	長め	速い	速い	ヒフ

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	120	B
かしこさ	Lv. 2	95	A
めいちゅう	Lv. 2	100	C
かいひ	Lv. 3	110	B
じょうぶさ	Lv. 3	135	D
ライフ	Lv. 2	100	D

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
D	C	C	C	D	B	C	C	B	B	D

特徴	
特徴1	するどいキバ
特徴2	-

技		
技1	レオクロー	近
技2	ガウガウアッパー	中
技3	-	

496 デルフィ

ガルゥ × モッチー

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
晩成	普通	標準	速い	柔

基本能力			適性
ちから	Lv. 4	155	B
かしこさ	Lv. 1	50	C
めいちゅう	Lv. 3	120	C
かいひ	Lv. 3	140	C
じょうぶさ	Lv. 3	135	B
ライフ	Lv. 2	100	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
D	A	D	B	E	B	A	B	B	D	D

特徴	
特徴1	やわらかボディ
特徴2	するどいキバ

技		
技1	レオクロー	近
技2	ガウガウアッパー	中
技3	-	

497 ピクト

ガルゥ × アローヘッド

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
普通	普通	遅め	速い	ヒフ

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	120	B
かしこさ	Lv. 2	85	C
めいちゅう	Lv. 2	100	C
かいひ	Lv. 3	110	D
じょうぶさ	Lv. 3	135	A
ライフ	Lv. 3	120	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
B	B	C	D	C	C	C	D	B	C	D

特徴	
特徴1	するどいキバ
特徴2	-

技		
技1	レオクロー	近
技2	ガウガウアッパー	中
技3	-	

498 ベカムゥ

ガルゥ × スエゾー

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
早熟	普通	標準	速い	ヒフ

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	120	B
かしこさ	Lv. 2	85	B
めいちゅう	Lv. 2	100	C
かいひ	Lv. 3	110	C
じょうぶさ	Lv. 3	135	B
ライフ	Lv. 3	120	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
B	B	C	C	C	C	C	D	B	C	C

特徴	
特徴1	するどいキバ
特徴2	-

技		
技1	ガブリッチョ	近
技2	ガウガウアッパー	中
技3	-	

499 クスクス

ガルゥ × ロードランナー

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
普通	長め	速め	速め	ヒフ

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	150	B
かしこさ	Lv. 2	65	D
めいちゅう	Lv. 3	105	C
かいひ	Lv. 3	130	C
じょうぶさ	Lv. 3	120	B
ライフ	Lv. 2	90	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	C	C	C	C	C	C	C	C	C	C

特徴	
特徴1	おうごんのあし
特徴2	-

技		
技1	レオクロー	近
技2	ガウガウアッパー	中
技3	-	

500 ウルフゥ

ガルゥ × ライガー

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
早熟	長め	速め	速い	ヒフ

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	150	B
かしこさ	Lv. 2	80	C
めいちゅう	Lv. 3	120	B
かいひ	Lv. 3	110	B
じょうぶさ	Lv. 3	110	B
ライフ	Lv. 2	90	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
B	C	C	C	D	C	B	C	B	C	C

特徴	
特徴1	するどいキバ
特徴2	-

技		
技1	レオクロー	近
技2	ガウガウアッパー	中
技3	-	

501 キジムナー
ガルゥ × タコピ

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
晩成	普通	遅め	速い	ヒフ

基本能力	Lv.	値	適性
ちから	Lv. 3	150	A
かしこさ	Lv. 2	80	C
めいちゅう	Lv. 2	100	B
かいひ	Lv. 3	120	C
じょうぶさ	Lv. 3	135	C
ライフ	Lv. 2	100	C

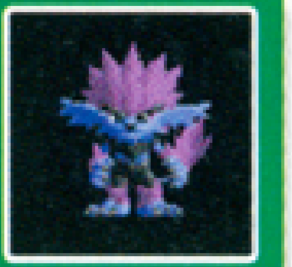
技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	B	C	B	B	D	D	D	C	C	C

特徴	
特徴1	するどいキバ
特徴2	-

技		
技1	レオクロー	近
技2	ガウガウアッパー	中
技3	-	

502 ルウガルゥ
ガルゥ × ジョーカー



成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
持続	普通	標準	速い	ヒフ

基本能力	Lv.	値	適性
ちから	Lv. 3	140	A
かしこさ	Lv. 2	90	B
めいちゅう	Lv. 3	130	B
かいひ	Lv. 2	100	C
じょうぶさ	Lv. 3	135	C
ライフ	Lv. 3	110	D

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	C	C	C	C	C	C	C	B	C	B

特徴	
特徴1	するどいキバ
特徴2	まじゅつのちしき

技		
技1	レオクロー	近
技2	ガウガウアッパー	中
技3	スーパークロー	近

503 オシャン
ガルゥ × レシオネ

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
晩成	普通	遅め	速め	ヒフ

基本能力	Lv.	値	適性
ちから	Lv. 3	150	B
かしこさ	Lv. 2	70	C
めいちゅう	Lv. 3	110	C
かいひ	Lv. 3	120	C
じょうぶさ	Lv. 3	120	B
ライフ	Lv. 3	130	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
B	C	C	C	B	C	C	D	B	C	C

特徴	
特徴1	するどいキバ
特徴2	-

技		
技1	レオクロー	近
技2	ガウガウアッパー	中
技3	-	

504 ゴクゥ
ガルゥ × ハム

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
早熟	長め	速め	速い	ヒフ

基本能力	Lv.	値	適性
ちから	Lv. 4	160	B
かしこさ	Lv. 2	55	C
めいちゅう	Lv. 3	115	C
かいひ	Lv. 3	120	C
じょうぶさ	Lv. 2	100	B
ライフ	Lv. 2	90	D

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
B	C	C	B	C	C	C	D	B	C	C

特徴	
特徴1	するどいキバ
特徴2	-

技		
技1	ガウガウアッパー	中
技2	スーパークロー	近
技3	-	

505 サムソン
ガルゥ × ヘンガー

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
普通	長め	標準	速め	ヒフ

基本能力	Lv.	値	適性
ちから	Lv. 4	170	A
かしこさ	Lv. 1	35	D
めいちゅう	Lv. 2	100	B
かいひ	Lv. 3	110	C
じょうぶさ	Lv. 3	110	B
ライフ	Lv. 2	90	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
B	B	B	C	C	C	D	B	B	D	D

特徴	
特徴1	おうごんのあし
特徴2	-

技		
技1	レオクロー	近
技2	ガウガウアッパー	中
技3	-	

506 パック
ガルゥ × ガリ

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
晩成	長め	標準	速い	ヒフ

基本能力	Lv.	値	適性
ちから	Lv. 3	130	B
かしこさ	Lv. 2	100	C
めいちゅう	Lv. 3	130	C
かいひ	Lv. 3	120	C
じょうぶさ	Lv. 3	120	B
ライフ	Lv. 2	90	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	C	D	B	C	C	C	C	B	C	C

特徴	
特徴1	するどいキバ
特徴2	こころのちしき

技		
技1	レオクロー	近
技2	スーパークロー	近
技3	-	

ガルゥ系

507 ブラックレオ

ガルゥ × モノリス

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
晩成	長め	遅め	速い	ヒフ

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	135	B
かしこさ	Lv. 2	70	C
めいちゅう	Lv. 2	100	C
かいひ	Lv. 3	110	C
じょうぶさ	Lv. 3	150	A
ライフ	Lv. 2	100	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
B	B	B	C	C	C	C	D	B	C	C

特徴	
特徴1	するどいキバ
特徴2	-

技		
技1	レオクロー	近
技2	ガウガウアッパー	中
技3	-	

508 ガルゥ

ガルゥ × ガルゥ

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
普通	長め	標準	速い	ヒフ

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	150	B
かしこさ	Lv. 2	70	C
めいちゅう	Lv. 2	100	C
かいひ	Lv. 3	120	C
じょうぶさ	Lv. 3	120	B
ライフ	Lv. 2	90	C

技属性抵抗力

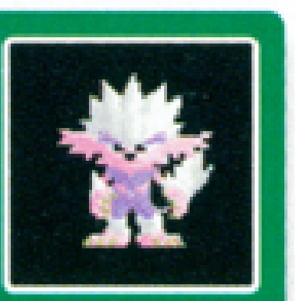
刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
B	C	B	C	B	C	D	D	B	B	D

特徴	
特徴1	するどいキバ
特徴2	-

技		
技1	レオクロー	近
技2	ガウガウアッパー	中
技3	-	

509 ライオネル

ガルゥ × SP



成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
持続	長い	標準	速い	ヒフ

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	150	B
かしこさ	Lv. 2	70	B
めいちゅう	Lv. 2	100	C
かいひ	Lv. 3	120	B
じょうぶさ	Lv. 3	120	C
ライフ	Lv. 2	90	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
B	B	C	C	B	C	C	C	B	A	D

特徴	
特徴1	するどいキバ
特徴2	-

技		
技1	レオクロー	近
技2	ガウガウアッパー	中
技3	スーパークロー	近

510 シシオーガ

ガルゥ × SP

成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
早熟	長め	標準	速い	ヒフ

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	150	B
かしこさ	Lv. 2	70	D
めいちゅう	Lv. 2	100	B
かいひ	Lv. 3	120	B
じょうぶさ	Lv. 3	120	C
ライフ	Lv. 2	90	C

技属性抵抗力

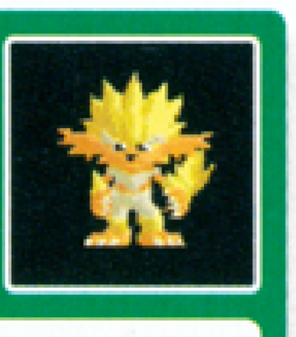
刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
C	B	C	C	C	C	B	C	C	C	B

特徴	
特徴1	するどいキバ
特徴2	おうごんのあし

技		
技1	レオクロー	近
技2	ガウガウアッパー	中
技3	-	

511 サン

ガルゥ × SP



成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
早熟	長め	標準	速い	ヒフ

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	150	B
かしこさ	Lv. 2	70	D
めいちゅう	Lv. 2	100	B
かいひ	Lv. 3	120	B
じょうぶさ	Lv. 3	120	C
ライフ	Lv. 2	90	C

技属性抵抗力

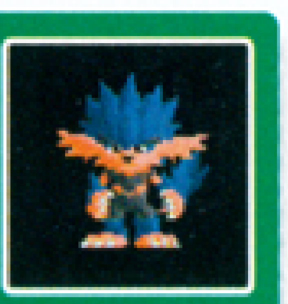
刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
B	B	B	C	C	C	C	C	C	C	C

特徴	
特徴1	するどいキバ
特徴2	おうごんのあし

技		
技1	レオクロー	近
技2	スーパークロー	近
技3	-	

512 パンテオン

ガルゥ × SP



成長タイプ	寿命	移動	ガッツ回復	属性
早熟	長め	標準	速い	ヒフ

基本能力			適性
ちから	Lv. 3	150	B
かしこさ	Lv. 2	70	D
めいちゅう	Lv. 2	100	B
かいひ	Lv. 3	120	B
じょうぶさ	Lv. 3	120	C
ライフ	Lv. 2	90	C

技属性抵抗力

刺	叩	斬	地	水	風	雷	氷	火	心	魔
B	C	C	C	C	C	C	C	C	C	C

特徴	
特徴1	するどいキバ
特徴2	-

技		
技1	レオクロー	近
技2	ガウガウアッパー	中
技3	-	

ガルゥ系モンスター修得技一覧

近 レオクロー（タイプ：カ／ランク：E）

効果	-	属性	斬、爪	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
14	C	E	E	E

修得コース	難易度	
すべて	低い	消費ガッツの多いガルゥでは貴重な、気軽に出せる技。もちろん、性能もそれなりに低いものだ。

近 ガブリッチョ（タイプ：カ／ランク：E）

効果	-	属性	刺、牙	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
22	D	C	E	D

修得コース	難易度	
すべて	低い	相手に飛びかかってかみつく近距離技。「レオクロー」より威力は高いが、命中率で劣ってしまう。

近 スーパークロー（タイプ：カ／ランク：D）

効果	-	属性	斬、爪	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
24	C	D	D	D

修得コース	難易度	
パワー	低い	両手のツメで相手を切り裂く「レオクロー」の上位技。覚えた時点で交換しておきたい。

中 ガウガウアッパー（タイプ：カ／ランク：D）

効果	-	属性	叩、火、拳	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
28	C	C	D	C

修得コース	難易度	
タフネス	普通	火属性を持つパンチ技。すべての能力が平均的なので、技に迷ったときにとりあえず出してもいい。

中 しっぽタイフーン（タイプ：賢さ／ランク：C）

効果	こんらん	属性	風、尻尾	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
24	B	E	A	D

修得コース	難易度	
センス	普通	Cランクながら命中率の高い、相手のガッツを減らす技。運が良ければ「こんらん」の状態変化も。

中 ガウガウキック（タイプ：カ／ランク：C）

効果	-	属性	叩、火、足	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
31	A	C	E	B

修得コース	難易度	
テクニック	普通	「～アッパー」より少しガッツを消費するが、命中が高くて使いやすい。特徴での強化を忘れずに。

中 おうごんキック（タイプ：カ／ランク：B）

効果	こんらん	属性	叩、足	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
38	D	B	E	S

修得コース	難易度	
テクニック	高め	足属性の中距離技。命中の低さが気になるものの、クリティカル時のダメージは見逃せない。

遠 ザ・かたてっぱ（タイプ：賢さ／ランク：C）

効果	-	属性	火、ビーム	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
32	S	C	D	E

修得コース	難易度	
センス	高め	片手でエネルギー弾を飛ばす賢さ技。ずば抜けた命中精度を持ち、また火系の特徴で強化もできる。

遠 レオアタック（タイプ：カ／ランク：B）

効果	じばく	属性	叩、火	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
30	A	B	E	B

修得コース	難易度	
スピード	普通	高ヒット率、高威力、高クリティカル率と文句なしの技！ 自分の残りライフに注意して出そう。

遠 おうごんパンチ（タイプ：カ／ランク：A）

効果	-	属性	叩、拳	
消費G	命中	ダメージ	Gダウン	クリティカル
40	C	A	E	D

修得コース	難易度	
パワー	高い	ガルゥ系で最高威力の技だ。命中があまり高くないので、外れることをある程度覚悟して出すこと。

おすすめ技セット紹介

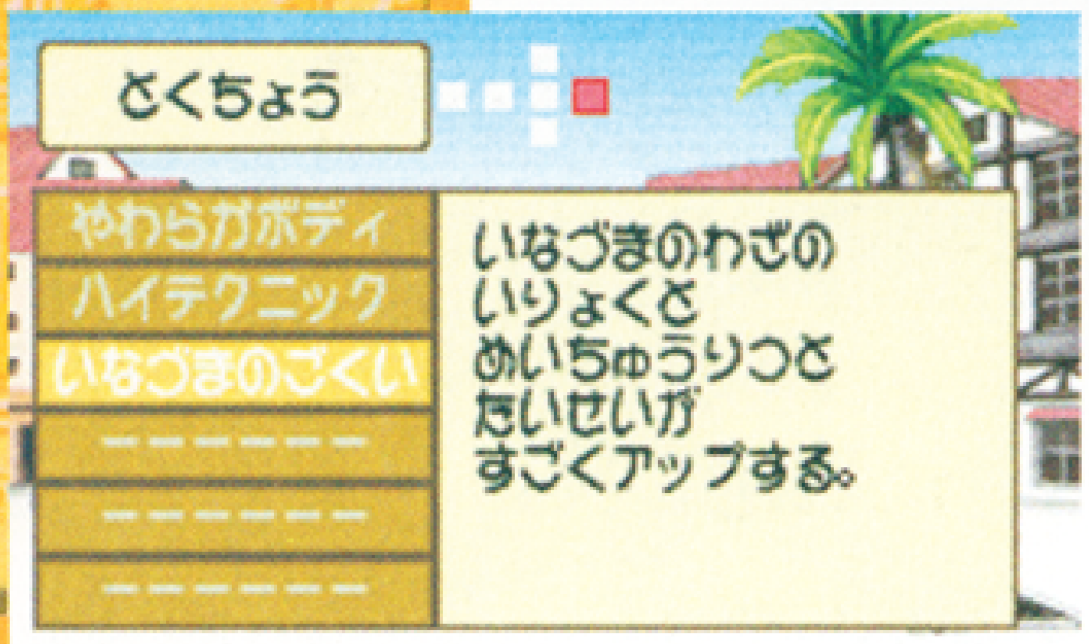
各種族における技の組み合わせ例を紹介しよう。技選択で迷ったときなどの参考に。

種族	近	中	遠	備考
ピクシー	ビッグバン	なげキッス	レイ	賢さタイプだけで充分に戦える。サブのセットに「ブレス」があると心強いぞ
ゴーレム	パンチ	フライングプレス	マグニフィスト	攻撃主体の組み合わせ。「マグニフィスト」はダメージではなくマヒ狙いだ
ニャー	ごっちゃん	ポカポカポン	ニャーにゃー	やや力重視のセットだ。賢さが高いなら、遠距離技の主力は「メーム」がいい
モッチー	ぺろりん	みだれざくら	モッチほう	最終的には賢さ技がメインになる。「だいモッチほう」で一発を狙うのもあり
ドラゴン	ウイングブレード	インフェルノ	サラマンダー	命中率の低さをカバーするため、精度の高い賢さ技も使えるようにしておこう
アローヘッド	パンチ	ファイナルボム	かいこうだん	「パンチ」でけん制、「かいこうだん」でマヒさせ「〜ボム」でトドメが理想
スエゾー	キッス	テレパシー	うたう	ガッツダメージ重視セット。ゴーレムやドラゴンなど、回復の遅い敵に有効だ
ダックン	ビックリバコ	くうばく	ダックミサイル	賢さを重視。サブには「パラダンス」「じばく」があると攻撃の幅が広がる
ロードランナー	しっぽアタック	スピンテイル	しっぽあびせ	「しなやかなしっぽ」は必須。賢さ技は裏にセットし、あくまでもしっぽ重視
ライガー	ライサンダー	ライチャージ	とおぼえ	状態変化と命中がポイント。常に試合の流れをこちらに向けながら戦おう
ナーガ	ヘビーパンチ	ポイズンシャワー	スクリューダイブ	「ポイズンシャワー」がカギ。「こううん」＋「ボーンブレイカー」も強力だ
タコピ	ミミンタ	タコピッピ	スナイパー	サブに「タコスミ」「チューチュー」などをつけて、メイン技の補助をしよう
モギィ	パンチイン	スクラッチ	ディグモッシュ	力技が主体になるが、「スクラッチ」の追加効果で足りないガッツを補う
サイローラ	モーシン	デカローラー	ゼロヨン	とにかく力技を重視する。基礎能力が高いので、真っ向勝負で戦えるだろう
デュラハン	フウライ	ナダレ	テンライ	狙いは「ナダレ」→「テンライ」のコンボ。ガッツをためてチャンスを待て
ジョーカー	アッパーアタック	ダークフレイム	イビルスピリット	力・賢さ技をバランス良く。「イビルスピリット」の使い方が勝敗を決める
モモ	クルクラッシュ	おんぱ	マシンガン	命中の高い技で確実なダメージを与える。終了間際の「まんぷく」も忘れずに
レシオネ	あたまピンタ	レシホーン	ソーレ	「レシホーン」を中心に攻めよう。「スナイパー」があれば遠距離でも戦える
ザン	ダブルサマー	アサルトダンス	スタナーブリッツ	「スタナーブリッツ」を攻めの起点に。「ファーサイト」があると安心だ
アントラン	ファイアナックル	クレセントエッジ	メテオムーン	「ほのおのごくい」で近距離技を強化。トドメは必殺の「クレセントエッジ」
ハム	ぐるぐるポッカン	スプリングキック	むっはー	メインはこれでOK。サブは「だんがんヘッド」などで攻め方の幅を広げよう
スズリン	ポコリン	クラクラン	リン・リン・リン	ガッツダメージ狙いの組み合わせ。サブには威力重視の賢さ技で固めよう
ヘンガー	ドリルパンチ	ギガブレード	イオンほう	とにかく威力を重視。KOできない場合は「レイフィールド」などで防御だ
ライデン	かかとおとし	すいばくけん	とびげり	ダメージ＋混乱効果の「すいばくけん」で勝負。拳と火属性で強化しよう
ギタン	かいてんざし	いなずま	こぶんばくだん	特徴が充実しているなら「ほのおのいき」「やりなげ」なども欲しいところ
ガリ	まじんナックル	ゴッドハリケーン	かみなり	賢さ技だけでは限界があるので、力もしっかり伸ばしてナックル系を使おう
ラクガキ	ムチ	ガラガラ	ハイヒール	遠距離のガッツダウン技を駆使して、相手の攻撃を封じてしまう作戦がいい
モノリス	フォームガンマ	ハリかみつき	おんぱ	最初から判定勝ち狙いで。威力よりガッツダウン、状態変化を重視しよう
ヒノトリ	6れんくちばし	ほのおタイフーン	ファイアリバー	意外に決め手となる技がなく、ライフを削る戦いに。特徴で命中の強化だ
ガルゥ	スーパークロー	おうごんキック	ザ・かたてっぱ	命中の低さに悩まされる。クリティカルを重視し、少ないチャンスを生かせ

ここですべてをコンプリート！
データ編
特徴、アイテムなど各データを完全掲載。そしてレアモンが誕生する特別キーワードも公開！

特徴データ

バランス良く組み合わせれば、モンスターの力を飛躍的にアップさせられるぞ！



モンスターの能力を底上げする特殊技能

「特徴」とはモンスターの力を引き出すための特殊な能力で、１体につき６つまで付けることができる。新しい特徴を付ける方法はトレーニング、スパーリング、合体などがあるが、狙った特徴を確実に付けるのはなかなか難しい。ほとんどの特徴が運頼みだったりするので、ひとつにこだわりすぎて育成バランスが悪くならないように。

▲GETする方法が多い特徴は確実に獲りたい

「特徴」は大きく２種類に分けられる

育成に関わる特徴

- ガラスのしんぞう
- ハイパワー
- しょくにんはだ　など

これは「パラメータの適性（成長率）を上げる」「体力などの消費を抑える」「トレーニングの効率を上げる」といった育成に関わる特徴で、強いモンスター作りの味方だ。ただし「こういしょう」など、マイナス特徴のものもある。

バトルに関わる特徴

- いわのはだ
- おうじゃのこぶし
- ひのちしき　など

こちらはバトル時の能力に影響するもの。特定の属性を持つ技が強力されたり、属性への耐性などが追加される。おもにひんぱんに使う技の強化や、弱点の属性への対策と考えよう。つまり、自分のモンスターに適した特徴選びが大切になる。

データの見かた

- 名前：特徴の名前
- 条件：その特徴を覚えるための条件。一定のパラメータが必要だったり、種族を限定するものなどがある
- コハク／合体／トレーニング／特訓：クリア後のコハク出現イベント、合体による継承、トレーニング、スパーリングのそれぞれで追加できるかどうかを表す
- 概要：その特徴の内容を説明。プラス、マイナス効果をしっかり確認しておこう

名前	条件	コハク	合体	トレーニング	特訓	概要

先天的な特徴

モンスターが誕生したときから持っている、種族、あるいは派生種特有の特徴。概要欄にある「攻撃・防御力」は、ライフ・ガッツダメージに対する値を表す。

名前	条件	コハク	合体	トレーニング	特訓	概要
いわのはだ	ゴーレム、モノリス	×	○	×	×	「斬」「叩」属性の攻撃に防御力がアップする。回避が少しダウン
かたいヨロイ	デュラハン、ヘンガー	×	○	×	×	「斬」「叩」属性の攻撃に防御力がアップする。回避が少しダウン
かたいヒフ	ピクシー、ニャー、スエゾー、ライガー	×	○	×	×	「斬」「叩」属性の攻撃に防御力がアップする。回避が少しダウン
ぶあついカラ	アローヘッド	×	○	×	×	「斬」「叩」属性の攻撃に防御力がアップする。回避が少しダウン
かたいウロコ	ドラゴン、ロードランナー、ナーガ	×	○	×	×	「斬」「叩」属性の攻撃に防御力がアップする。回避が少しダウン
やわらかボディ	モッチー、カナロア、ジュラスウォール	×	○	×	×	「斬」「叩」属性の攻撃に防御力がアップする
エレメントガード	ピクシー、ジョーカー、タコビ、ダックン、モッチー、ライガー、スズリン、ギタン、ラクガキ、モノリス、スエゾー、ヒノトリ	×	○	○	○	「火」「水」「雷」といったエレメント攻撃に対する防御力アップ。代わりに「斬」「叩」「突」などの打撃に対する防御力ダウン
しなやかなしっぽ	「尻尾」属性の技を持っている	×	○	×	×	「尻尾」属性を持つ技の攻撃・防御力がアップする
おんそくのツメ	「爪」属性の技を持っている	×	○	×	×	「爪」属性を持つ技の攻撃・防御力がアップする
するどいキバ	「牙」属性の技を持っている	×	○	×	×	「牙」属性を持つ技の攻撃・防御力がアップする
たくましいツノ	「角」属性の技を持っている	×	○	×	×	「角」属性を持つ技の攻撃・防御力がアップする
でんせつの○○	「武器（剣・鎌・槍）」属性の技を持っている	×	○	○	○	「武器（剣・槍・鎌）」属性を持つ技の攻撃・防御力がアップする
はがねのつばさ	「翼」属性の技を持っている	×	○	×	×	「翼」属性を持つ技の攻撃・防御力がアップする
にまいじた	「舌」属性の技を持っている	×	○	○	○	「舌」属性を持つ技の攻撃・防御力がアップする
スイートボイス	「声」属性の技を持っている	×	○	○	○	「声」属性を持つ技の成功率・防御力がアップする
あまいかおり	「魅了」属性の技を持っている	×	○	×	×	「魅了」属性を持つ技の成功率・防御力がアップする
みわくのひとみ	「魅了」属性の技を持っている	×	○	×	×	「魅了」属性を持つ技の成功率・防御力がアップする。成功率は「あまいかおり」と同じだが、防御力が高い
おおごえ	「声」属性の技を持っている	×	○	×	×	「声」属性を持つ技の成功率・防御力がアップする
ゴールデンヒップ	「尻」属性の技を持っている	×	○	×	×	「尻」属性を持つ技の成功率・防御力がアップする
はれおとこ	ピクシー、スズリン以外の種族	×	○	×	×	ファームの天気が晴れになりやすくなる
あめおとこ	ピクシー、スズリン以外の種族	×	○	×	×	ファームの天気が雨になりやすくなる
こううんのほし	特になし	×	○	×	○	使用するすべての技のクリティカル率が少しだけ上昇する
にんきもの	無敗でランクを上げる	×	×	×	×	人気度が上がりやすくなり、マブダチもできやすくなる
ガラスのしんぞう	低確率で生まれつき持っている	×	○	×	×	全パラメータの適性がかなり高まるが、疲労がたまりやすくなる
あいきょう	特になし	×	×	×	×	薬・厩舎の改築を除くアイテムの買値が3分の2になる

後天的な特徴

スパーリングやトレーニングなどで、あとから追加される特徴だ。欲しい特徴がある場合は条件をよく見て、習得するまで根気よくチャレンジしてみよう。

名前	条件	コハク	合体	トレーニング	特訓	概要
ハイパワー	特になし	○	○	×	○	パラメータの「力」が上昇しやすくなる
ハイセンス	特になし	○	○	×	○	パラメータの「賢さ」が上昇しやすくなる

名前	条件	コハク	合体	トレーニング	特訓	概要
ハイテクニック	特になし	○	○	×	○	パラメータの「命中」が上昇しやすくなる
ハイスピード	特になし	○	○	×	○	パラメータの「回避」が上昇しやすくなる
ハイタフネス	特になし	○	○	×	○	パラメータの「丈夫さ・ライフ」が上昇しやすくなる
おうじゃのこぶし	「拳」属性の技を持っている	○	○	○	○	「拳」属性を持つ技の攻撃力が上がる
おうごんのあし	「足」属性の技を持っている	○	○	○	○	「足」属性を持つ技の攻撃力が上がる
ハイパーチャージ	「ビーム」属性の技を持っている	○	○	○	○	「ビーム」属性を持つ技の攻撃力が上がる
はいかつりょう	「息」属性の技を持っている	○	○	○	○	「息」属性を持つ技の命中率が上がる
いしあたま	「頭」属性の技を持っている	○	○	○	○	「頭」属性を持つ技の命中率が上がる
かれいなステップ	「踊」属性の技を持っている	○	○	○	○	「踊」属性を持つ技の命中率が上がる
スナイパー	「投射」属性の技を持っている	○	○	○	○	「投射」属性を持つ技の命中率が上がる
ちょうかいふく	特になし	○	○	○	○	回復技による効果がアップし、大ダメージを受けてKOされてもケガをしにくくなる
しんがん	特になし	×	○	○	○	回避が大幅にアップする代わりに、丈夫さがダウン
どうたいしりょく	とくになし	○	○	○	○	命中がかなりアップ。ただし、疲労やストレスをためると「きんがん」になってしまう
フルアーマー	「造」グループのみ	○	○	○	○	丈夫さと物理攻撃（斬・叩・刺属性）に対する防御力がアップする。代わりに、回避がダウン
マッチョ	「造」グループ以外で、パラメータの中で力が最も高い	×	○	○	○	力タイプすべての技が威力アップ。代わりに、受けるガッツダメージが増える
てつのしんぞう	「タフネス」の特訓時	○	○	×	○	トレーニング時の疲労度増加量が軽減される。一度でも病気にかかると消える
てつわん	「拳」属性の技を持っている	○	○	○	○	「拳」属性技の攻撃力がアップする。「ごうわん」が付くと消える
ごうわん	「てつわん」を持っている	○	○	×	○	「てつわん」の強化版。攻撃力に加えて、命中率もアップ
かんさつがん	特になし	×	○	○	○	探検中、探索をしたときのアイテム発見率が上がる
カリスマ	特になし	×	○	○	○	コーチとして登録・契約したとき、トレーニングを受けるモンスターのパラメータ上昇率がアップ
さとり	特になし	×	○	○	○	賢さパラメータにボーナス
くいしんぼう	太っている	×	○	○	○	トレーニングによる満腹度の減少率が増えてしまう
きんがん	賢さが高い場合	×	×	×	×	近距離技の命中率が少し上がり、逆に遠距離技の命中率が下がる。「どうたいしりょく」か「ろうがん」が付くと消える
ろうがん	寿命が残り少なくなったとき	×	×	×	×	遠距離技の命中率が少し上がり、逆に近距離技の命中率が下がる
ごがつびょう	4・5月の始めに付くことがある。性格によって確率が変化	×	×	×	×	毎週「やる気」が減っていくが、休んだときの回復量が増える。トレーニングが「だいせいこう」するか2ヵ月で消える
しょうにんのちえ	特になし	×	×	×	×	アイテムを売ったときの値段が、通常の50％増しになる
ざっそうだましい	負け数が勝利数を上回っている	×	×	×	×	試合に勝つか2ヵ月が経過するまで、全パラメータの適性が上がる
インテリ	賢さが全パラメータ中で最も高い青年期が過ぎている	×	○	×	×	賢さ技のライフダメージがアップ
いげん	特になし	×	×	×	×	すべてのパラメータが少し上昇する
ハイカウンター	特になし	×	○	×	○	カウンター成功時のダメージ量が増加する代わりに、失敗したときの被ダメージ量も増える
ナーバス	ストレスがかなりたまっている	×	×	×	×	やる気がまったく出ず、トレーニングをいやがる
こういしょう	ライフ極少時、大ダメージでKOされる	×	×	×	×	全パラメータの適性が少し下がってしまう

名前	条件	コハク	合体	トレーニング	特訓	概要
くさいあし	「足」属性の技を持っている	×	×	×	×	「足」属性技のガッツダメージ量が増加するが、命中が少し下がる
しょくにんはだ	特になし	×	○	×	○	自主トレ成功時のパラメータ増加量が上がる。ただし、失敗するとストレスが大幅に増えてしまう
しょうぶづよい	特になし	×	○	×	○	自分のライフが少なくなると回避率がアップし、相手のライフが少なくなると命中率がアップ。「ツメがあまい」とは同時に付かない
ツメがあまい	特になし	×	○	×	○	相手のライフが少なくなると、命中率が下がってしまう。「しょうぶづよい」とは同時に付かない

知識・耐性

「○○のちしき」「○○のごくい」といった、特定の属性の攻撃力・防御力が上昇するもの。習得すると、反発する属性による攻撃には弱くなるので注意。

名前	条件	コハク	合体	トレーニング	特訓	概要
ひのちしき	特になし	×	○	○	○	「火」属性の攻撃力・防御力がアップ。「氷」属性の技に弱くなる
ほのおのごくい	特になし	×	○	×	○	「ひのちしき」のパワーアップ版。「火」属性の攻撃力・防御力がアップするが、「氷」属性の技に弱くなる
こおりのちしき	特になし	×	○	○	○	「氷」属性の攻撃力・防御力がアップ。「火」属性の技に弱くなる
こおりのごくい	特になし	×	○	×	○	「こおりのちしき」のパワーアップ版。「氷」属性の攻撃力・防御力がアップするが、「火」属性の技に弱くなる
かみなりのちしき	特になし	×	○	○	○	「雷」属性の攻撃力・防御力がアップ。「水」属性の技に弱くなる
いなづまのごくい	特になし	×	○	×	○	「かみなりのちしき」のパワーアップ版。「雷」属性の攻撃力・防御力がアップするが、「水」属性の技に弱くなる
みずのちしき	特になし	×	○	○	○	「水」属性の攻撃力・防御力がアップ。「雷」属性の技に弱くなる
みずのごくい	特になし	×	○	×	○	「みずのちしき」のパワーアップ版。「水」属性の攻撃力・防御力がアップするが、「雷」属性の技に弱くなる
かぜのちしき	特になし	×	○	○	○	「風」属性の攻撃力・防御力がアップ。「土」属性の技に弱くなる
そらのごくい	特になし	×	○	×	○	「かぜのちしき」のパワーアップ版。「風」属性の攻撃力・防御力がアップするが、「土」属性の技に弱くなる
つちのちしき	特になし	×	○	○	○	「土」属性の攻撃力・防御力がアップ。「風」属性の技に弱くなる
だいちのごくい	特になし	×	○	×	○	「つちのちしき」のパワーアップ版。「土」属性の攻撃力・防御力がアップするが、「風」属性の技に弱くなる
こころのちしき	特になし	×	○	○	○	「心」属性の攻撃力・防御力がアップ。「魔」属性の技に弱くなる
せいしんのごくい	特になし	×	○	×	○	「こころのちしき」のパワーアップ版。「心」属性の攻撃力・防御力がアップするが、「魔」属性の技に弱くなる
まじゅつのちしき	特になし	×	○	○	○	「魔」属性の攻撃力・防御力がアップ。「心」属性の技に弱くなる
まほうのごくい	特になし	×	○	×	○	「まじゅつのちしき」のパワーアップ版。「魔」属性の攻撃力・防御力がアップするが、「心」属性の技に弱くなる

名ブリーダーの特権!?

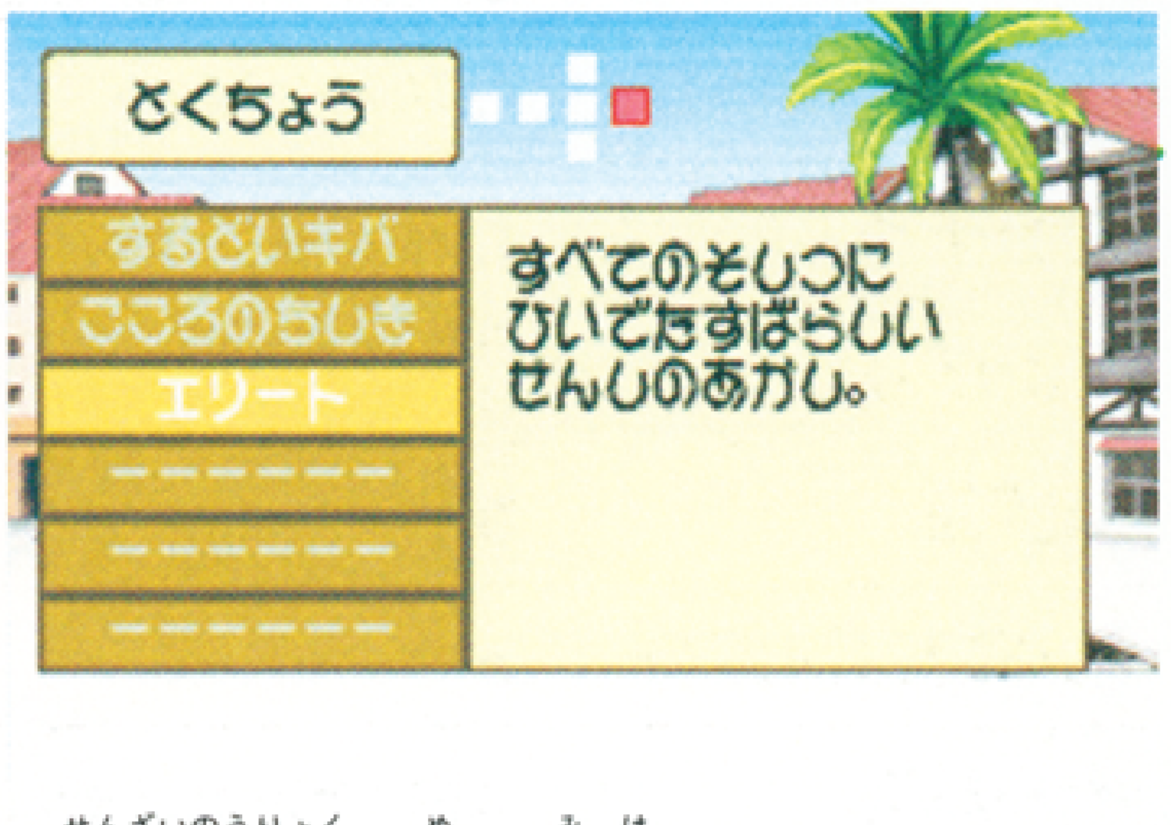
限られたモンスターだけが持つ特徴「エリート」とは

全パラメータの適性値が上昇！

四大大会を制覇したモンスターからしか誕生しない、戦いのサラブレッド。それが「エリート」を持つモンスターだ。なんと全パラメータの適性値にボーナスが付き、通常よりも成長が早くなるのだ！

取得条件

四大大会を制覇したモンスター同士を合体させると、低確率で発生。ただし、やる気がなくなりストレスが倍増する「スランプ」におちいる危険もある。



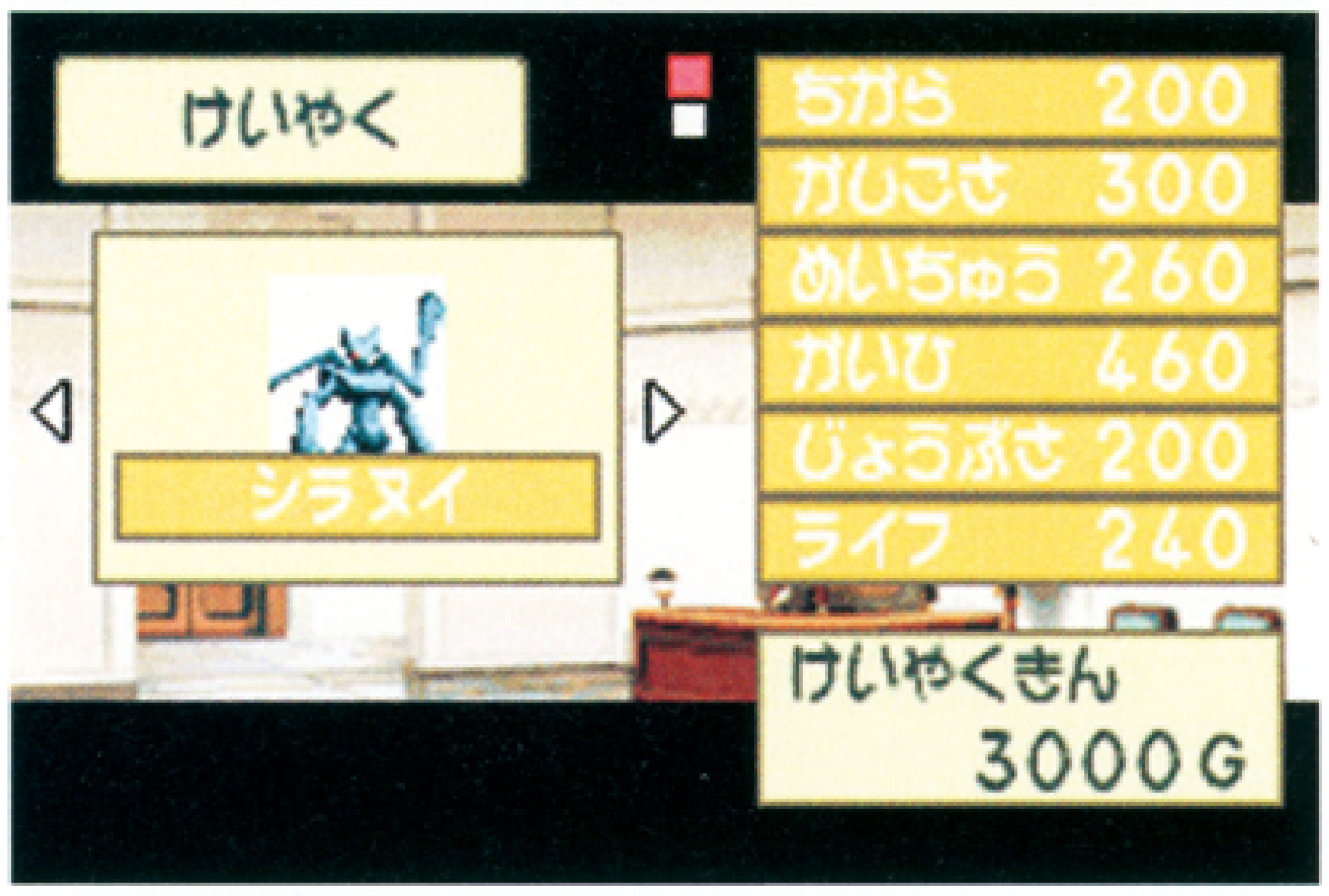
▲潜在能力は目を見張るものがあるが、慎重に扱わないと「スランプ」に……

AGIMAコーチリスト

効率良く鍛えて強くなるには、腕の良いコーチの熱血指導が不可欠なのだ！

お金を払って期間限定の専属コーチを雇おう

ほとんどの場合、自主トレが有効なのは幼年期だけ。モンスターがある程度まで成長したら、コーチトレーニングに切り替える方がよい。ここではAGIMAで雇えるコーチをすべて紹介。モンスターのランクとファームの財政状況を確認し、最適なコーチとの契約を。必ず追加されるとは限らないが、特徴もしっかりチェックしよう。



▲得意な種目を見極めることも大切だぞ

データの見かた

- コーチの名前
- コーチの派生種族
- 2ヵ月間契約するのに必要なお金
- ランクと6種類の能力値。各コーチの得意種目の目安にしよう
- そのコーチとトレーニングを続けると、追加される可能性のある特徴

名前	種族	契約金	ランク	力	賢	命	回	丈	ラ	追加される特徴
スカーレット	リンカ	3000	B	200	350	320	330	150	250	まじゅつのちしき
リキ	ゴーレム	3000	B	400	100	200	150	400	400	
ロフィ	ニャー	6000	A	280	320	400	300	250	300	スイートボイス
フクリュウ	ドラゴン	10000	S	500	550	300	250	350	450	かぜのちしき
ホースク	アローヘッド	10000	S	360	350	420	250	550	400	ハイタフネス
ゴヨー	スエゾー	3000	B	240	200	400	250	280	300	どうたいしりょく
メルカトル	ダックン	3000	B	200	50	220	450	250	300	かれいなステップ
グレゴリー	ロードランナー	6000	A	330	280	350	300	300	450	
クーガー	ライガー	6000	A	320	360	440	430	230	250	こおりのちしき
ハンジー	ナーガ	3000	B	400	260	220	250	320	400	ハイタフネス
ドク	ジョーカー	8000	S	350	520	480	320	200	360	でんせつのかま
タコセンセイ	タコピ	10000	S	350	250	250	550	250	550	ハイスピード
ガロン	モギィ	3000	B	250	220	200	400	280	300	
ガルウィング	サイローラ	3000	B	400	150	200	300	300	350	
アトス	デュラハン	6000	A	310	300	450	260	360	350	でんせつのけん
ペペロンチーノ	ディディ	10000	S	400	400	420	500	300	360	ちょうかいふく
ムベンベ	レシオネ	10000	S	350	450	350	300	350	600	みずのちしき
シラヌイ	ザン	3000	B	200	300	260	460	200	240	
ミヤマ	アントラン	3000	B	330	250	320	240	300	240	
イチゴショート	ヴァージアハピ	7000	A	300	300	380	460	200	350	しんがん
ホルルン	スズリン	6000	A	220	440	430	360	220	250	
レビン	クロスローラ	10000	S	450	250	300	450	320	580	てつのしんぞう、くいしんぼう

名前	種族	契約金	ランク	力	賢	命	回	丈	ラ	追加される特徴
カムナビ	ガントレット	3000	B	320	320	320	320	320	200	
ダークン	ザンネン	6000	A	420	30	100	400	280	600	ラッキースター
ソカシ	シシニャー	6000	A	260	400	300	200	400	400	
パイロン	ガリエル	15000	S	600	600	200	200	600	500	てつのしんぞう
シシン	ガルゥ	10000	S	350	200	550	650	300	400	おうごんのあし、くいしんぼう
クィーン	ピクシー	10000	S	250	570	480	500	260	250	まほうのごくい
ゴッチ	アンゴルモア	14000	S	630	200	220	130	600	650	ハイパワー、てつわん
キョホウ	マジョーニャ	6000	A	280	230	430	330	290	380	
スダチ	マリモッチ	6000	A	340	250	310	340	310	340	いしあたま
グライー	ドラゴン	6000	A	400	400	250	250	300	400	ひのちしき
キングクラブ	アローヘッド	3000	B	300	250	350	200	350	300	
ビッグアイ	スエゾー	10000	S	320	400	450	400	400	350	にまいじた
バンデラス	ダックン	3000	B	280	80	500	180	150	300	
ホワイトスノウ	ロードガリニクス	6000	A	360	230	300	400	350	400	こおりのちしき
マーベリック	ライガー	6000	A	360	360	400	380	280	300	かみなりのちしき
ケイオス	ナーガ	3000	B	450	250	200	180	310	400	
ホイコウロ	タコピ	3000	B	100	50	510	480	200	500	スナイパー、くいしんぼう
ドリラ	モギィ	10000	S	350	300	300	550	350	420	かれいなステップ
ローラーチャンプ	サイローラ	10000	S	450	200	300	450	350	500	
ハルバード	デュラハン	6000	A	330	310	430	250	330	370	
ロシュフォール	ジョーカー	6000	A	320	500	400	200	150	400	でんせつのかま
グラッセ	モモ	3000	B	200	280	420	380	50	400	
ユキウサギ	シルキース	3000	B	260	380	380	220	200	400	はいかつりょう
ガッキ	ザン	10000	S	350	350	400	600	200	380	ハイスピード
オオクワ	アントラン	10000	S	520	300	330	310	480	380	ツメがあまい
リトル	ハム	6000	A	300	340	480	510	200	380	かんさつがん
リンリン	スズリン	7000	A	230	380	450	300	300	340	しょうぶづよい
クリムゾン	ベスビオス	12000	S	500	400	600	400	500	400	ハイテクニック
シショウ	ライデン	3000	B	400	250	300	400	250	200	マッチョ、てつわん
ストライプ	ニス	3000	B	250	280	310	350	260	280	でんせつのやり
ジュピター	サンドラー	10000	S	300	620	380	240	280	600	ハイセンス
アーティスト	ドラッグン	6000	A	100	10	20	670	450	200	こころのちしき、ハイパーチャージ
モノフォニー	プリズンガード	6000	A	400	300	150	100	400	650	
ソウシ	クーフーリン	12000	S	600	500	700	700	300	300	おうごんのあし、さとり
チョコット	ゴクゥ	6000	B	300	230	370	400	300	150	
ジェニ	ピクシー	6000	B	200	360	310	330	150	200	かれいなステップ
クンフー	ライデン	10000	S	480	310	460	350	440	360	おうじゃのこぶし、てつわん
ピッコロ	ギタン	3000	B	200	200	420	310	210	260	
マシマロ	シラタマ	0	B	300	300	300	300	300	300	
ストロング	ジオ	0	A	480	120	150	150	450	400	つちのちしき
モルガン	ヴァルキリー	30000	S	500	850	700	600	500	700	カリスマ、さとり
イージス	モノリス	30000	S	500	500	500	200	900	900	ハイカウンター、ハイパーチャージ
アーサー	クルースニック	30000	S	800	600	700	400	650	700	フルアーマー、でんせつのけん

スーパーコーチを見逃すな！

フラッと現れる伝説のコーチだ！

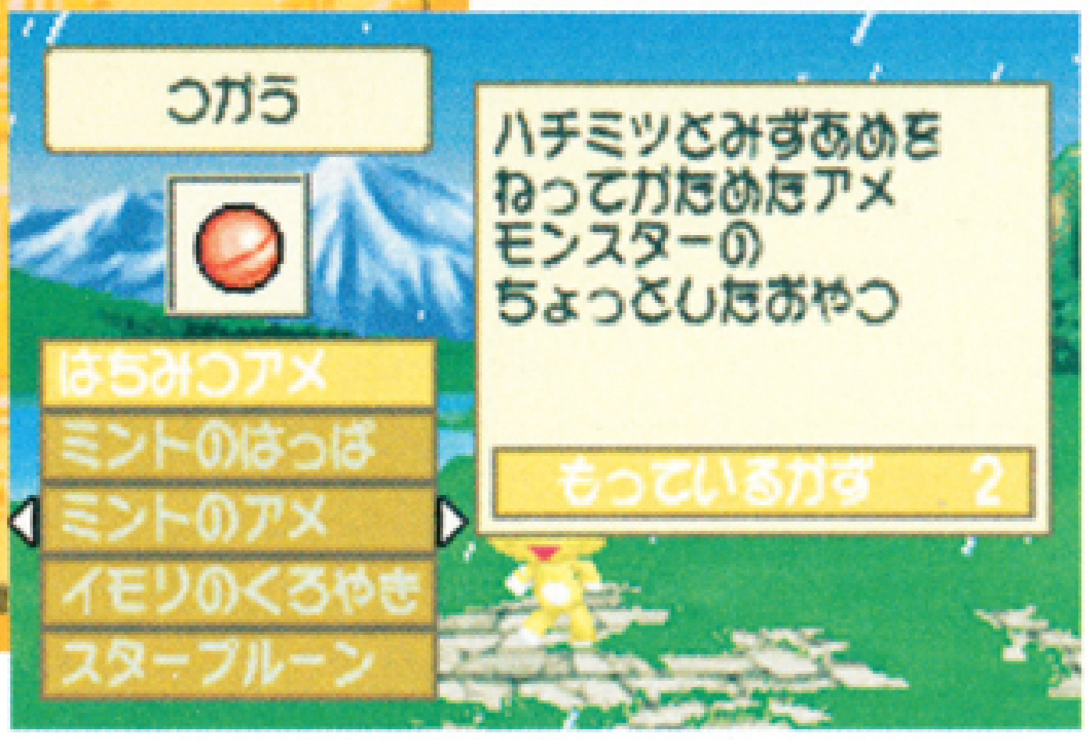
上の表の一番下、ほかのコーチよりも1ランク上の能力を持つ3体のコーチは「スーパーコーチ」と呼ばれている。それぞれズバ抜けた能力を持ち、効果はバツグン！ ただし、いつでも契約できるわけではなく、半年以上たつと、偶数年のいずれか1カ月間のみ現れるのだ。

▶契約したいならAGIMAをまめにチェック

◀能力に比例して、契約金もハンパではない

全アイテムリスト

多くの種類が存在するアイテム。有効に使うためにも、それぞれの効果を把握しよう。



アイテムの効果と入手方法を一挙公開！

ほとんどすべてのアイテムはモンスター育成に役立てることができる。しかし「アイテム」コマンドで使うものから、持っているだけで効果があるもの、合体時専用のもの、特定のイベントにのみ必要なものなど種類はさまざま。知らないアイテムを発見したら、まずはどんな効果で、どういう使いみちがあるか確認だ。

データの見かた

- アイテムの名前
- アイテムを使ったときの効果。持っているだけで効果のあるものもある
- ショップで買った、もしくは売ったときの値段
- アイテムを入手する手段。遺跡名はその場所を探検して入手することを表す
- 合体時の「隠し味」として使えるかどうか

アイテム名	効果	買値	売値	入手方法	合体
はちみつアメ	疲労度が少し下がる	200	100	ショップ、タポタ、プロミアス	○
オイリーオイル	疲労度が大幅に下がる	1000	500	ショップ、タポタ、マルクト、プロミアス	○
ニトロベリー	ストレスが少し下がる	300	150	ショップ、タポタ	○
ミントのはっぱ	ストレスがそこそこ下がる	500	250	ショップ、タポタ、マルクト、プロミアス	○
ミントのアメ	ストレスが下がる	800	400	ショップ、タポタ、マルクト、プロミアス	○
イモリのくろやき	甘え度がダウン	500	250	ショップ、タポタ、マルクト、プロミアス	○
スタープルーン	少し太る、人気が上昇	-	500	大会賞品、タポタ、マルクト、プロミアス	○
きんのかたまり	売却用	-	5000	マルクト、プロミアス	○
ぎんのかたまり	売却用	-	3000	タポタ、マルクト、プロミアス	○
エメラルド	売却用	-	7500	マルクト、プロミアス	○
ダイヤモンド	売却用	-	15000	マルクト、プロミアス	○
コンニャクもち	少しやせる	500	250	ショップ	○
やせ草	かなりやせる	1000	500	ショップ	○
ドドリンケーキ	少し太る	500	250	ショップ	○
にくてんこもり	かなり太る	1000	500	ショップ	○

アイテム名	効果	買値	売値	入手方法	合体
タポタグレープ	嗜好品	500	250	ショップ	○
カロタチーズ	嗜好品	600	300	ショップ	○
アスピアワイン	嗜好品	1200	600	ショップ	○
きれいなはな	嗜好品	500	250	ショップ、タポタ、プロミアス	○
モンジャラシ	嗜好品	500	250	ショップ、タポタ、プロミアス	○
ちからのいし	合体用（力アップ）	8000	3000	マルクト、プロミアス、イベント	○
ちせいのいし	合体用（賢さアップ）	8000	3000	マルクト、プロミアス、イベント	○
はやてのいし	合体用（命中アップ）	8000	3000	マルクト、プロミアス、イベント	○
しゅんそくのいし	合体用（回避アップ）	8000	3000	マルクト、プロミアス、イベント	○
うけみのいし	合体用（丈夫さアップ）	8000	3000	マルクト、プロミアス、イベント	○
せいめいのいし	合体用（ライフアップ）	8000	3000	マルクト、プロミアス、イベント	○
こううんのかけら	合体用（「こううんのほし」付加）	4000	2000	タポタ、マルクト、プロミアス	○
みきりのまきもの	合体用（「しんがん」付加）	6000	2000	タポタ、マルクト、プロミアス	○
タフガイのしるし	合体用（「てつのしんぞう」付加）	8000	3000	タポタ、マルクト、プロミアス	○
クラッチリング	合体用（「しょうぶづよい」付加）	6000	2000	タポタ、マルクト、プロミアス	○
イーグルアイズ	合体用（「どうたいしりょく」付加）	4000	2000	タポタ、マルクト、プロミアス	○
フレリアのぞう	合体用（ライフ・賢さアップ）	-	15000	プロミアス	○
ガダモンのぞう	合体用（力・丈夫さアップ）	-	15000	プロミアス	○
ブラグマのぞう	合体用（回避・命中アップ）	-	15000	プロミアス	○
ひかりいし	毎週ストレスが少し下がる	10000	5000	ショップ	×
きらめきいし	毎週ストレスがそこそこ下がる	25000	12500	ショップ	×
かがやきいし	毎週ストレスがかなり下がる	65000	32500	ショップ	×
ぎんのさかずき	毎週疲労が少し取れる	10000	5000	ショップ	×
きんのさかずき	毎週疲労がそこそこ取れる	25000	12500	ショップ	×
せいなるさかずき	毎週疲労がかなり取れる	65000	32500	ショップ	×
あんみんこう	「休む」の効果が少しアップ	8000	4000	ショップ	×
アロマポット	「休む」の効果がかなりアップ	24000	12000	ショップ	×
かぜぶえ	毎週甘え度がアップ	12000	6000	ショップ	×
かぜだいこ	毎週甘え度がダウン	12000	6000	ショップ	×
もろはのけん	合体用（デュラハン誕生）	-	-	インビテーションマッチ	○
ドラゴンのきば	合体用（ドラゴン誕生）	-	-	インビテーションマッチ	○

アイテム名	効果	買値	売値	入手方法	合体
しのびのしょ	合体用（ザン誕生）	-	-	インビテーションマッチ	○
せんしのあかし	インビテーションマッチ参加証	-	-	タポタ	×
りゅうのあかし	インビテーションマッチ参加証	-	-	タポタ	×
しのびのあかし	インビテーションマッチ参加証	-	-	タポタ	×
ガラクタぶひん	ヘンガーの部品	-	-	マルクト	×
ガラクタきかい	ヘンガーの部品	-	-	マルクト	×
カラクリボディ	ヘンガーの部品	-	-	マルクト	×
カラクリヘッド	ヘンガーの部品	-	-	マルクト	×
カラクリロボット	ヘンガー合体素材	-	-	マルクト	○
ジョーカーマスク	ジョーカー再生許可	-	-	タポタ（バトル）	○
ガリマスク	ガリ再生許可	-	-	イベント	○
フレアオーブ	ヒノトリイベント	-	-	イベント	×
モッチーオーブ	ヒノトリイベント	-	-	イベント	×
ライガーオーブ	ヒノトリイベント	-	-	イベント	×
ゴーレムオーブ	ヒノトリイベント	-	-	イベント	×
ハムオーブ	ヒノトリイベント	-	-	イベント	×
スエゾーオーブ	ヒノトリイベント	-	-	イベント	×
ヒノトリのはね	ヒノトリ合体素材	-	-	イベント	○
くろいせきばん	モノリス合体素材	-	-	タポタ	○
チョーク	ラクガキイベント	-	-	イベント	×
なぞのチョーク	ラクガキ合体素材	-	-	イベント	○
くろいやり	ギタン合体素材	-	-	大会賞品	○
しろいやり	カンパネルライベント	-	-	大会賞品	○
ヌンチャク	ライデン合体素材	-	-	ムック（低確率で出る商品）	○
かみきれ	キーワード用	-	-	イベント	×
きのたからばこ	ランダムでアイテム獲得	-	-	大会賞品	×
てつのたからばこ	ランダムでアイテム獲得	-	-	大会賞品	×
ぎんのたからばこ	ランダムでアイテム獲得	-	-	大会賞品	×
きんのたからばこ	ランダムでアイテム獲得	-	-	大会賞品	×
くろいたからばこ	ランダムでアイテム獲得	-	-	大会賞品	×

ノラモンが落とすアイテム

▲「くろいたからばこ」はノラモンからしか手に入らない貴重なもの

88ページに掲載されているイベント「野生のモンスター」が発生すると、ファームにノラモンが現れるようになる。これを見事に撃退できれば、アイテムを落としてくれるのだ。アイテムの種類はランクに依存しており、種類は下の表のとおり。当然ながら、ランクが高いほど、高価で珍しいアイテムが手に入るぞ。

ランクD	ランクC	ランクB	ランクA	ランクS
ぎんのかたまり	きんのかたまり	あんみんこう	かぜだいこ	ダイヤモンド
ミントのはっぱ	ぎんのかたまり	エメラルド	エメラルド	かぜぶえ
やせそう	やせそう	きんのかたまり	やせそう	やせそう
		やせそう	くろいたからばこ	くろいたからばこ

モンスターからのプレゼントアイテム

育てているモンスターの「信頼度」が高くなってくると、どこからかアイテムを拾ってきてくれることがある。アイテムの種類はランク、信頼度、育成期間などには一切影響されず、右の一覧からランダムでひとつだけ選ばれる。安価な消耗品が多いが、せっかくの好意なので、ありがたく受け取っておこう。

はちみつアメ	ドドリンケーキ
オイリーオイル	タポタグレープ
ニトロベリー	カロタチーズ
ミントのはっぱ	アスピアワイン
ミントのアメ	きれいなはな
イモリのくろやき	モンジャラシ
コンニャクもち	ひかりいし
やせそう	

各種宝箱の中身

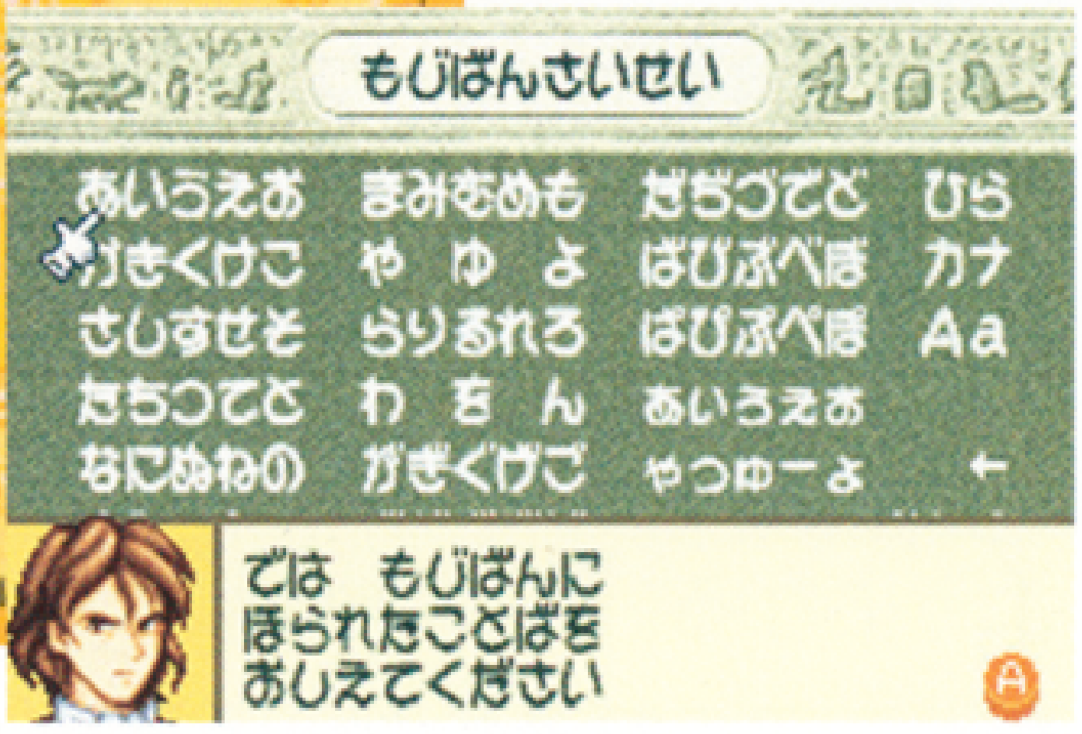
▲ノラモンの出現は完全にランダムなため、アイテム入手も運なのだ

限られた条件で入手できる「○○のたからばこ」の中身は、数種類のアイテムからランダムで選択される。アイテムの種類は木・鉄・銀・金・黒の順に高価なものになり、特に「くろいたからばこ」の中身は非売品ばかり。AとSランクのノラモンからしか手に入らない貴重なものなので、出現したら必ず倒そう。

種類	宝箱の中身	入手条件
木の宝箱	はちみつアメ、ニトロベリー、ミントのはっぱ、イモリのくろやき	トレジャーカップ(D)、ガーディアンカップ(D)、
鉄の宝箱	ミントのはっぱ、イモリのくろやき、オイリーオイル、スタープルーン、コンニャクもち	フラワートーナメント(C)、ブリリアント8(B)
銀の宝箱	ぎんのかたまり、イーグルアイズ、こううんのかけら、タフガイのしるし	ストームカップ(B)、ミストラルカップ(A)、ストライクカップ(A)、ストロンゲストカップ(S)
金の宝箱	きんのかたまり、ひかりいし、エメラルド、あんみんこう	マスターカップ(S)
黒い宝箱	ちからのいし、ちせいのいし、はやてのいし、しゅんそくのいし、うけみのいし、せいめいのいし、こううんのかけら、みきりのまきもの、タフガイのしるし、クラッチリング、イーグルアイズ	ノラモン(A・S)

おもしろキーワード紹介

文字盤から生まれるモンスターたち。そのお得な誕生キーワードをドドンと公開！



どこかで聞いたような楽しいキーワードを紹介！

キミは神殿でモンスターを誕生させるとき、どんなキーワードを文字盤に入力しているかな？　適当に文字を入力するより、名詞となる言葉から生まれたモンスターの方が面白いぞ。ここでは、攻略本スタッフが総出で調べたお得なキーワードを紹介しよう。

◀意外な名前から、思わぬモンスターが生まれることも

おもしろモンスターキーワード

みんなが知っている名前を入れたら、いろいろなモンスターが誕生したぞ。いきなり派生種やオイシイ特徴を持っているなど、そのキーワードを紹介！

種族	名前	キーワード	データ
ピクシー系	ビーナス	デビルマン	P101
	エンジェル	ビビンバ	P103
ゴーレム系	タイタン	かめんライダー	P107
	アンゴルモア	ノストラダムス	P108
ニャー系	モチニャン	ティンカーベル	P113
モッチー系	マリンモッチー	だんご	P120
ドラゴン系	ゲートキーパー	オリバーカーン	P127
アローヘッド系	ランドダイバー	おだいば	P132
スエゾー系	メロンボ	カリブ	P138
	チェリー	ファンタシースタ	P139
ダックン系	ピーカン	ながせともや	P142
	レオックン	サザエさん	P144
ロードランナー系	サイロード	ガンダム	P148
ライガー系	トウテツ	ミスチル	P153
	ヴォルグ	あかいかぜ	P153
ナーガ系	エッジホッグ	ファイトクラブ	P160
タコピ系	タコレモン	としいえとまつ	P164
	ケガワダコ	ケータイ	P165
モギィ系	クラシック	ベートーベン	P172
サイローラ系	モチローラ	かごあい	P176

種族	名前	キーワード	データ
デュラハン系	ベスビオス	ケンシロウ	P181
モモ系	トト	サッカー	P191
	ペペ	コーギー	P192
レシオネ系	サンドレッシー	ハリーポッター	P196
ザン系	カル	あおいいなずま	P201
アントラン系	キャラバン	あしたのジョー	P206
	トリックスター	ルパンさんせい	P207
	ガーディアン	キムタク	P208
ハム系	ペイン	Xファイル	P212
	ピーチシーズン	まつうらあや	P212
スズリン系	リンカーベル	スパイダーマン	P217
	チャペル	ウェディングベル	P218
ヘンガー系	プリウス	ハイブリッドカー	P224
ライデン系	スバルナ	さかなくん	P229
ギタン系	ハムタン	さざえさん	P233
	プーカ	やまたのおろち	P234
ガルゥ系	クスクス	ガリベン	P252
	ウルフゥ	ゆうぎおう	P252
	ルウガルゥ	デロリアン	P253
	ゴクゥ	ドラゴンボール	P253

レアモン誕生キーワード

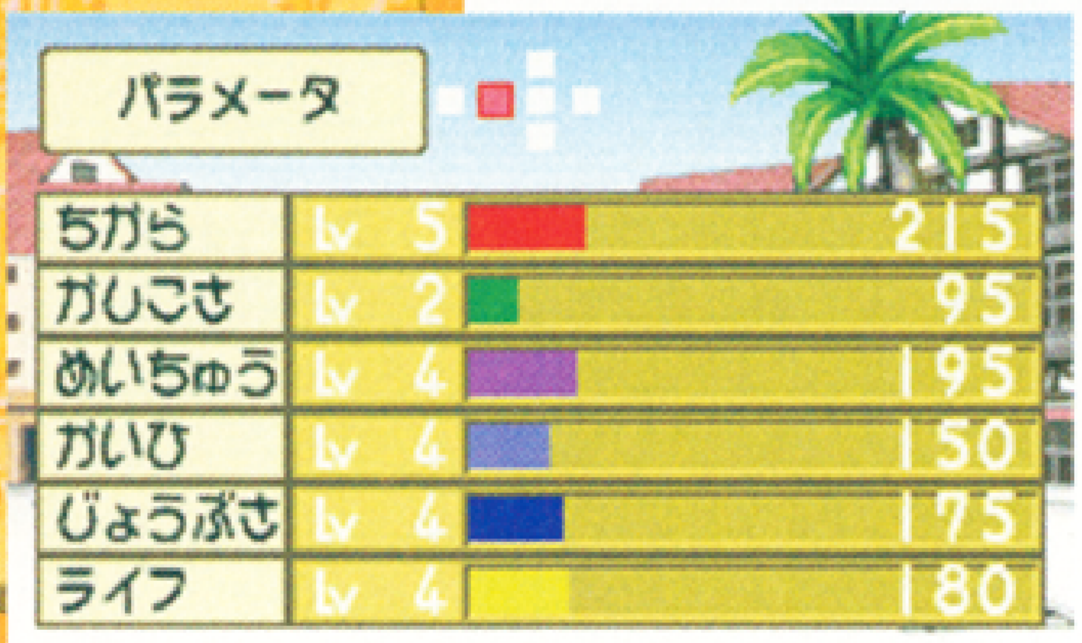
レアモンスターが出現するキーワードを大公開！ どこかで聞いた単語から、意味不明な言葉まで勢揃い。「ー」のモンスターは自分で見つけよう！

種族	名前	キーワード	データ
ピクシー系	カーミラ	はくいANGEL	P103
	サンダーウーマン	うるせいやつら	P103
	ストリーム	SUN_BURN	P103
	ヴァルキリー	ヴァルハラおとめ	P103
	アヤネ	TEAMニンジャ	P104
	セラフィム	ー	P104
	アプサラス	ガンダルヴァ	P104
	カーリー	パールヴァティ	P104
ゴーレム系	ボルカヌス	かっかざん	P109
	タロス	ディスカーマー	P109
	ドロタボウ	ゲゲゲのきたろう	P109
	ゴビ	LASTウエポン	P109
	プリースト	しゅごしん	P109
	ゴグマゴグ	アルビオン	P109
	ゴビマリーネ	ポセイドン	P110
ニャー系	ニャッパライ	あさがえり	P115
	シロニャー	どこでもいっしょ	P115
	ミミニャー	うさぎ？ネコ？	P116
	シルバニオ	シルバニア	P116
	ケットシー	スコットランド	P116
	ブロッサム	ソメイヨシノ	P116
モッチー系	スッチー	スチュワーデス	P121
	マシュマロッチ	マシュマロ	P121
	オニッチ	ザ・ドリフターズ	P121
	アオオニッチ	ナイスガイ	P122
	アカオニッチ	Nintendo	P122
	ミドリオニッチ	たかぎブー	P122
	シロオニッチ	アパガード	P122
ドラゴン系	ヴリドラ	リグ・ヴェーダ	P127
	リンドブルム	ひりゅうのけん	P127
	ドラゴクリスタル	クリスタル	P127
	ラグナロク	DRG_ラグナ	P127
	フェザーゴールド	LEDのゲンエイ	P128
	ワイバーン	エヴァンゲリオン	P128
	ディーヴァ	シゲキてきDRG	P128
アローヘッド系	グラスホッパー	トノサマバッタ	P133
	アイアンシザース	てつのつめ	P133
	セルケト	ー	P134
	スコルピオン	THE・ROCK	P134
	ギルタブ	サソリがため	P134
	バビルサグ	ー	P134
スエゾー系	ルナボール	よぞらノムコウ	P139
	ナイトビジョン	プラネタリウム	P139
ダックン系	オフランス	エッフェルとう	P144
	コンガリー	あつSUナツ	P144
	ナスックン	おたんこなす	P145
ロードランナー系	サーモジュラス	ジェイド	P150
	コガネトカゲ	コガネムシ	P150
	アスリート	グレイバルーン	P150
ライガー系	ヘルハウンド	リリム	P155
	ユキカゼ	ケロン	P155
	キリン	ビール	P155
	シロ	セガサターン	P156
	イフリート	アカWFもえろ	P156
	カーシー	ー	P156
ナーガ系	グレンデル	むらかみはるな	P161
	コウハク	うたがっせん	P161

種族	名前	キーワード	データ
タコピ系	タコリーヌ	フブキ	P166
	ディープワン	クトゥルー	P166
	メタコピ	タコはちアシ	P167
モギィ系	ラッパー	パラッパラッパー	P172
	フーリガン	ならずもの	P172
	ユーロビート	ダンスマン	P173
サイローラ系	ターボローラ	あかいはねうま	P178
	スープーラー	ほうしんえんぎ	P178
	グラップラー	グラップラーばき	P178
デュラハン系	リフレクター	つばめがえし	P184
	ブシドー	みやもとむさし	P184
ジョーカー系	ダークプレデター	エイリアン	P187
	ヘルロード	13ゴースト	P187
	エンマ	えんまだいおう	P187
	メフィスト	Dr.ファウストT	P187
	ネクロマンサー	バイオハザード	P187
	レクイエム	モーツァルト	P188
モモ系	ホシガキ	アサシン	P193
	クロロ	○○○○○○○○	P193
レシオネ系	ビハクリュウ	けしょうひん	P198
	コケモモ	ピーチピット	P198
ザン系	ハガクレ	ジハード	P203
	ダークラベンダー	きたのくにから	P203
	オボロ	きりキルKL	P203
アントラン系	カブトラン	ー	P208
	スカルトラン	バロン	P208
ハム系	ホムンクルス	パラケルスス	P213
	セロリアン	ダイアナキング	P213
スズリン系	ショーリンジ	ばくれつサッカー	P218
	ゲコリン	けろけろけろっぴ	P218
	ドラリン	きゅうけつ_SZ	P218
	ジングルベル	ー	P219
	シスター	マザー・テレサ	P219
ヘンガー系	ウォーリアー	レイモス	P224
	サーチャー	ついせきしゃ	P224
	フランケン	メカCOLD	P224
ライデン系	グラシード	1ね0ん0す0ぎ	P229
	ジークンドー	ATあたアタ	P229
	ウルトライデン	M78せいうん	P229
ギタン系	カンパネルラ	ー	P234
	ピックル	ミリ24ビリガン	P234
	デラビー	マックスジョリー	P235
	ミミル	.hack	P235
ガリ系	サンセットガリ	たいようのとう	P238
	ガリノカゲ	テニスラケット	P238
ラクガキ系	アカペン	チャレンジ	P241
	レインボウ	にじニジ2じ_Q	P241
	シマシマー	かんごくロック	P241
モノリス系	ウイロウ	なごやめいぶつ	P246
	カステラ	ー	P246
ヒノトリ系	ブレイズ	シャクねつ11	P249
	ビンチョー	しろまぐろ	P249
ガルゥ系	ライオネル	ごき813げん	P254
	シシオーガ	グイキンオンラ	P254
	サン	ー	P254
	パンテオン	プラモデル	P254

能力別ランキング

各能力のランキングをもとに、ブリーダーの憧れ、最強のモンスターを考えてみよう。



各能力のベスト5がこれだ！

全モンスターの中から、能力ごとに優れている種族（派生種）をランク付けしてみたぞ。まず適性がSもしくはAのモンスターにしぼり、その中から初期能力の高い順に並べてみた。最強モンスター選びの参考にしてほしい。

◀必然的に、レアモンスターが有利となっている

力 ランキングベスト5

力自慢のゴーレム系を抜いて、1位はナーガ系の派生種。またサイローラ系が健闘し、2体もランクインした。

		派生種族名	種族	力	賢さ	命中	回避	丈夫さ	ライフ
1	215	グレンデル	ナーガ系	215	95	195	150	175	180
2	195	ボルカヌス	ゴーレム系	195	65	65	40	160	100
3	180	グラップラー	サイローラ系	180	80	105	155	150	140
3	180	ディーヴァ	ドラゴン系	180	150	125	120	140	125
3	180	スープーラー	サイローラ系	180	80	105	155	150	140

賢さ ランキングベスト5

大方の予想どおり、ピクシー系が上位2つを独占。ただし、能力バランスの良さでは4位以下も負けていない。

		派生種族名	種族	力	賢さ	命中	回避	丈夫さ	ライフ
1	185	カーミラ	ピクシー系	60	185	120	170	90	90
1	185	サンダーウーマン	ピクシー系	40	185	130	130	110	100
1	185	ダークプレデター	ジョーカー系	135	185	165	145	100	115
4	180	ルナボール	スエゾー系	130	180	175	140	135	135
4	180	サンセットガリ	ガリ系	125	180	130	115	80	100

命中 ランキングベスト5

なんとザン系が4体もランクイン。この結果で、安定した勝率を得るならザン系が適していることが分かった。

		派生種族名	種族	力	賢さ	命中	回避	丈夫さ	ライフ
1	195	ダークラベンダー	ザン系	145	90	195	190	65	70
2	185	ヒエン	ザン系	120	90	185	185	95	100
3	180	メフィスト	ジョーカー系	105	190	180	145	80	95
3	180	オボロ	ザン系	150	90	180	180	70	70
5	175	アスラ	ザン系	175	60	175	170	90	90

回避 ランキングベスト5

またしてもザン系の独壇場。テクニックとスピードに関して、ザンに勝てる種族はいないということなのか……。

		派生種族名	種族	力	賢さ	命中	回避	丈夫さ	ライフ
1	190	ダークラベンダー	ザン系	145	90	195	190	65	70
2	185	ヒエン	ザン系	120	90	185	185	95	100
3	180	オボロ	ザン系	150	90	180	180	70	70
4	175	ハガクレ	ザン系	165	90	175	175	120	125
5	170	カーミラ	ピクシー系	60	185	120	170	90	90

丈夫さ ランキングベスト5

ぶっちぎりの1位は、さすがゴーレム系といったところ。2位以下は、モノリス系とアローヘッド系が接戦状態に。

		派生種族名	種族	力	賢さ	命中	回避	丈夫さ	ライフ
1	220	タロス	ゴーレム系	165	135	90	55	220	115
2	190	ランドオベリスク	モノリス系	105	120	110	60	190	100
3	185	グラスホッパー	アローヘッド系	145	100	115	125	185	125
3	185	アマノイワト	モノリス系	120	120	110	30	185	85
5	180	イシスガード	アローヘッド系	110	100	95	75	180	90

ライフ ランキングベスト5

適性の高い種族が少ないため、例外的に適性Bも含めた。ライフではレシオネ系がNo.1ということが判明。

		派生種族名	種族	力	賢さ	命中	回避	丈夫さ	ライフ
1	220	ビハクリュウ	レシオネ系	140	115	115	105	130	220
2	210	タコリーヌ	タコピ系	125	105	155	150	80	210
3	180	グレンデル	ナーガ系	215	95	195	150	175	180
4	155	コケモモ	レシオネ系	130	180	130	120	115	155
5	150	ブラキオス	レシオネ系	135	110	90	80	130	150

オススメNO.1モンスターは?

総合的な能力の高さが必要だ

能力ランキングを踏まえたうえで、攻略本スタッフが選んだ最強モンスターはナーガ系のグレンデルとなった。賢さにやや難はあるものの、力、命中、丈夫さ、ライフの適性が高い。突出した部分は力の高さのみだが、全体的な能力が高く、技も攻撃・状態変化・ドレイン効果まで揃っている。後半戦に備えて丈夫さも伸ばせば、どんな相手にも対応できるモンスターに育つぞ。

グレンデル
ナーガ系

力	215	回避	150
賢さ	95	丈夫さ	175
命中	195	ライフ	180
特徴1	おんそくのつめ		
特徴2	まじゅつのちしき		

◀最終的には、総合力の高さが求められるのである

ゲーム内容についての電話による問い合わせは、一切受けつけておりません。御了承ください。

ゲームボーイアドバンス完璧攻略シリーズ⑯

モンスターファームアドバンス2 最強ブリーダーズガイド

2002年12月15日 第1刷発行

編　著　ファイティングスタジオ
発行者　諸角　裕
発行所　株式会社　双葉社
〒162-8540 東京都新宿区東五軒町3-28
http://www.futabasha.co.jp/
印刷所　株式会社ビーワークス
三晃印刷株式会社

Editor /鈴木淳一
Writer / 長谷川健太郎（アセンブル）、高岡昌己、竹内規博、渡辺規幸
Design / 松浦竜矢、Aye.design
Design Management Design Office Ours
Computer Editorial System RECCA SHA Corp.

GAMEBOY ADVANCE・ゲームボーイ アドバンス・GBA・ADVANCE は任天堂の登録商標です。　禁・無断転載複製
©TECMO,LTD.2002
©FUTABASHA Printed in Japan
落丁・乱丁の場合は本社にてお取りかえいたします。定価はカバーに表示してあります。

ISBN4-575-16352-X C0076

Monster Farm ADVANCE 2

モンスターファームアドバンス2™

最強ブリーダーズガイド

双葉社

©TECMO,LTD.2002
GAME BOY ADVANCE・ゲームボーイ アドバンス・GBA・ADVANCEは任天堂の登録商標です。

ゲームキューブ完璧攻略シリーズ

■スーパーモンキーボールプレイヤーズBOOK
■どうぶつの森＋のんびり生活ブック
■バーチャストライカー3ver.2002ロード・トゥ・インターナショナルカップ究極ガイド
■スーパーモンキーボール2プレイヤーズブック

プレイステーション®完璧攻略シリーズ

■ミザーナフォールズ完全ガイドブック
■SDガンダム ジージェネレーションMS進化論
■ラングリッサーⅣ＆Ⅴファイナルエディション必勝攻略法VOL.1
■ラングリッサーⅣ＆Ⅴファイナルエディション必勝攻略法VOL.2
■ワールド・ネバーランド2～プルト共和国物語～ワールズガイド
■スーパーヒーロー作戦特捜ファイル
■スーパーロボット大戦F完結編必勝攻略法
■リアルロボット戦線必勝攻略法
■スペクトラルフォース～愛しき邪悪～必勝攻略法
■ゲッターロボ大決戦！必勝攻略法
■SDガンダム ジージェネレーション・ゼロMS進化論
■探偵 神宮寺三郎 灯火が消えぬ間に完全ガイドブック
■真・魔装機神PANZER WARFARE必勝攻略法
■スペクトラルブレイド必勝攻略法
■ワーネバ・アイランド完全ガイドブック
■ガイアマスター～神々のボードゲーム～必勝攻略法
■ブレスオブファイアⅣうつろわざるもの必勝攻略法
■スーパーロボット大戦α必勝攻略法
■SIMPLE1500シリーズVol.11～22THE ガイドブック
■SIMPLE1500シリーズVol.23～30THE ガイドブック
■ロックマンX5必勝攻略法
■スーパーロボット大戦α外伝超攻略指南大全 極kiwame

プレイステーション®2完璧攻略シリーズ

■ゴルフパラダイス完全ガイドブック
■探しに行こうよ公式ガイドブック
■tsugunai～つぐない～公式攻略ガイド
■東京バス案内（ガイド）今日からキミも運転手完全運行マニュアル
■スーパーロボット大戦IMPACTディープファイル
■新コンバットチョロQ公式完全ガイド
■ルーマニア#203完全ガイドブック
■悪代官公式攻略指南書
■オトスタツ公式わくわくたいけんBOOK

ドリームキャスト完璧攻略シリーズ

■セガラリー2必勝攻略法
■チューチューロケット！プレイヤーズガイド
■ルーマニア＃203完全ガイドブック
■スペースチャンネル5ぎゅんぎゅんBOOK
■電脳戦機バーチャロン オラトリオ・タングラムザ ブック オブ サイバースペース ダイバーズ
■セガGTホモロゲーションスペシャル最速セッティングガイド
■レンタヒーローNO.1完全データファイル
■ファイヤープロレスリングD完全データファイル
■セガガガパーフェクトファイル
■シェンムーⅡ完全攻略真書

ワンダースワン完璧攻略シリーズ

■スーパーロボット大戦COMPACT 2 第1部：地上激動篇必勝攻略法
■SDガンダムGジェネレーション ギャザービートMSファイル
■スーパーロボット大戦COMPACT 2 第2部：宇宙激震篇必勝攻略法
■TERRORS 2オフィシャルガイドブック
■スーパーロボット大戦COMPACT 2 第3部：銀河決戦篇必勝攻略法

ISBN4-575-16352-X
C0076 ¥1200E
定価：本体1200円＋税
9784575163520
1920076012006

Monster Farm ADVANCE 2
モンスターファームアドバンス2™

最強ブリーダーズガイド

双葉社

©TECMO,LTD.2002
GAME BOY ADVANCE・ゲームボーイ アドバンス・GBA・ADVANCEは任天堂の登録商標です。

ISBN4-575-16352-X

C0076 ¥1200E

定価：本体1200円＋税

9784575163520

1920076012006

Monster Farm ADVANCE 2™

モンスターファームアドバンス2

最強ブリーダーズガイド

双葉社

©TECMO,LTD.2002

GAME BOY ADVANCE・ゲームボーイ アドバンス・GBA・ADVANCEは任天堂の登録商標です。